



**ESPECIFICACIONES  
TÉCNICAS  
CARTOGRAFÍA  
BÁSICA**



**SUBDIRECCIÓN  
GEOGRAFÍA Y  
CARTOGRAFÍA**



---

Derechos Reservados

Para la reproducción parcial o total de la presente obra se requiere la previa autorización del IGAC. El texto, la cartografía y gráficos están sujetos a derechos de copia y de propiedad intelectual (Ley 23 de 1982).

© Instituto Geográfico Agustín Codazzi, 2016.

# TABLA DE CONTENIDO

<b>INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>6</b>
<b>OBJETO .....</b>	<b>7</b>
<b>ALCANCE .....</b>	<b>7</b>
<b>CAPÍTULO I GENERALIDADES .....</b>	<b>10</b>
1.1 GLOSARIO .....	11
1.2 GEOREFERENCIACION .....	29
1.3 SISTEMAS DE REFERENCIA Y PROYECCIÓN CARTOGRÁFICA .....	29
Sistema de referencia horizontal datum magna-sirgas.....	29
Sistema de referencia vertical .....	29
Proyección cartográfica .....	30
Proyección cartográfica Gauss – Krüger .....	30
Proyección Cartesiana .....	31
<b>CAPÍTULO 2 CARTOGRAFÍA BÁSICA. ....</b>	<b>36</b>
2.1 DESCRIPCIÓN GENERAL .....	37
2.2 IDENTIFICACIÓN DEL CONJUNTO DE DATOS .....	37
2.3 MODELO DE DATOS .....	37
2.4 CALIDAD DE DATOS.....	38
2.4.1 Elemento Totalidad .....	38
2.4.2 Totalidad de elementos.....	38
2.4.3 Totalidad de cubrimiento .....	40
2.4.4 Consistencia Lógica.....	41
2.4.5 Consistencia conceptual.....	42
2.4.6 Exactitud absoluta de posición.....	44
2.4.7 Consistencia temporal.....	47
2.4.8 Exactitud temática.....	48
2.5 HISTORIA.....	49
2.6 FUENTES DE INFORMACIÓN.....	50
2.6.1 Vuelos Fotogramétricos .....	50
2.6.2 Control Terrestre .....	50
2.6.3 Aerotriangulación .....	51
2.6.4 Clasificación de campo .....	51
2.6.5 Ortofotomosaico (Ortoimágenes) .....	52
2.6.6 Base de datos de nombres geográficos –BDNG .....	52
2.7 ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS .....	53
2.8 PERFIL DEL METADATO .....	53
<b>CAPÍTULO 3 SALIDAS GRÁFICAS.....</b>	<b>54</b>
3.1 DESCRIPCIÓN GENERAL.....	55
3.1.1 Identificación del conjunto de datos .....	55
3.1.2 Modelo de datos.....	56

3.1.3	Calidad de datos .....	56
3.2	HISTORIA .....	61
3.3	ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS .....	61
3.4	REGLAS DE EDICIÓN PARA SALIDAS GRÁFICAS DIGITAL EN CARTOGRAFÍA BÁSICA.....	62
3.4.1	Parámetros de omisión y comisión .....	62
3.4.2	Parámetros de densificación de anotaciones.....	63
3.4.3	Orientación y posición de anotaciones .....	64
3.4.4	Manejo de máscaras .....	66
3.4.5	Orden de los layer .....	66
<b>CAPÍTULO 4. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS COMPLEMENTARIAS.....</b>		<b>69</b>
4.1	TOMA DE AEROFOTOGRAFÍA.....	70
4.1.1	Descripción general .....	70
4.1.2	Identificación del conjunto de datos.....	70
4.1.3	Características de las fotografías aéreas .....	70
4.1.4	Características del avión.....	71
4.1.5	Características del sensor .....	71
4.1.6	Modelo de datos .....	72
4.1.7	Calidad de datos .....	72
4.2	HISTORIA.....	78
4.3	FUENTES DE INFORMACIÓN.....	78
4.3.1	Entrega del conjunto de datos .....	79
4.4	CONTROL TERRESTRE.....	81
4.4.1	Descripción general.....	81
4.4.2	Identificación del conjunto de datos.....	81
4.4.3	Requerimientos para el levantamiento y procesamiento de datos de puntos de control terrestre.....	81
4.4.4	Parámetros de procesamiento.....	83
4.4.5	Calidad de datos .....	84
4.4.6	Historia .....	91
4.4.7	Fuentes de información.....	92
4.4.8	Entrega del conjunto de datos .....	92
4.5	AEROTRIANGULACIÓN.....	93
4.5.1	Descripción .....	93
4.5.2	Identificación del conjunto de datos.....	93
4.5.3	Modelo de datos .....	93
4.5.4	Calidad de datos .....	94
4.5.5	Historia .....	98
4.5.6	Fuentes de información.....	99
4.5.7	Entrega del conjunto de datos .....	99
4.5.8	Información adicional.....	99
<b>CAPÍTULO 5 ORTOFOTOMOSAICO- ORTOIMAGEN .....</b>		<b>101</b>
5.1	DESCRIPCIÓN GENERAL .....	102
5.2	IDENTIFICACIÓN DEL CONJUNTO DE DATOS .....	102



5.3	CARACTERÍSTICAS DE IMAGEN.....	102
5.3.1	Resolución Espacial .....	102
5.3.2	Descripción del ráster.....	103
5.4	CALIDAD DE DATOS.....	103
5.4.1	Elemento Totalidad .....	104
5.4.2	Consistencia lógica .....	105
5.4.3	Consistencia conceptual.....	105
5.4.4	Consistencia de formato .....	107
5.4.5	Exactitud de Posición.....	108
5.4.6	Exactitud temática.....	109
5.5	HISTORIA.....	110
5.6	FUENTES DE INFORMACIÓN.....	110
5.6.1	Vuelos fotogramétricos .....	110
5.6.2	Control Terrestre .....	110
5.6.3	Aerotriangulación.....	111
5.6.4	Modelo digital del Terreno.....	111
5.7	ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS .....	111
5.7.1	Ortofotomosaico/ortoimagen .....	111
<b>CAPITULO 6. MODELO DIGITAL DE TERRENO .....</b>		<b>113</b>
6.1	DESCRIPCIÓN GENERAL .....	114
6.2	IDENTIFICACIÓN DEL CONJUNTO DE DATOS .....	114
6.3	MODELO DE DATOS .....	114
6.4	CALIDAD DE DATOS.....	115
6.4.1	Elemento Totalidad .....	115
6.4.2	Consistencia lógica .....	116
6.4.3	Exactitud de Posición.....	118
6.4.4	Consistencia temporal.....	120
6.5	HISTORIA.....	120
6.6	FUENTES DE INFORMACIÓN.....	121
6.6.1	Toma de aerofotografía digital.....	121
6.6.2	Control Terrestre .....	121
6.6.3	Aerotriangulación.....	121
6.7	ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS .....	121
6.7.1	Modelo digital del terreno .....	121
<b>CAPITULO 7 ANEXOS .....</b>		<b>122</b>
7.1	CATÁLOGO DE OBJETOS.....	123
7.1.1	Introducción .....	123
7.1.2	Objeto.....	123
7.1.3	Alcance .....	123
7.1.4	Glosario .....	124
7.1.5	Contenido del catálogo de objetos .....	124
7.1.6	Identificación del catálogo .....	126
7.1.7	Documentación del catálogo de objetos geográficos .....	129

7.1.8	Tablas de dominios.....	437
7.1.9	Tablas de subtipos.....	476
7.2	CATÁLOGOS DE REPRESENTACIÓN .....	496
7.2.1	Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:1.000 .....	496
7.2.2	Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:2.000 .....	634
7.2.3	Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:5.000 .....	769
7.2.4	Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:10.000 .....	907
7.2.5	Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:25.000 .....	1044

## INTRODUCCIÓN

La creciente demanda de información geoespacial asociada a las necesidades de la sociedad requiere de sistemas productivos más eficientes basados en la incorporación de nuevas tecnologías. Es así como actualmente, en la generación de productos cartográficos, se reconoce el potencial de tecnologías de adquisición de datos como los sistemas de posicionamiento global, el radar de apertura sintética y el LIDAR que, en combinación con los procedimientos de fotogrametría digital que utiliza imágenes ópticas adquiridas desde plataformas satelitales o aerotransportadas pueden contribuir al cubrimiento del territorio colombiano, que presenta características topográficas escarpadas y nubosidad permanente durante buena parte del año y por ello presenta las mayores dificultades en la adquisición de datos para la generación de estos productos cartográficos.

En este documento se presenta las especificaciones técnicas que deben tener los productos de la cartografía básica oficial de Colombia, las cuales han sido diseñadas con los lineamientos de la Infraestructura Colombiana de Datos Espaciales - ICDE para garantizar su interoperabilidad con otros sistemas cartográficos y basado en estándares del Comité 028 del ICONTEC, grupo encargado de las normas técnicas de información geográfica de aplicación en el territorio colombiano.

Las especificaciones aquí presentadas están estructuradas con arreglo a la normatividad vigente del Comité 028 de Instituto Colombiano de Normas Técnicas –ICONTEC. El contenido de esta norma es compatible con los parámetros definidos en el documento “ASPRS Positional Accuracy Standards for Digital Geospatial Data” versión 2014, publicado por la *American Society for Photogrammetry and Remote Sensing*.

En la definición indicadores de calidad de exactitud posicional se aplica norma técnica colombiana NTC 5205:2003, Precisión de datos espaciales. en lo relacionado con el reporte de calidad posicional al 95% de confianza y la raíz del error medio cuadrático (RMSE) como indicador para cada una de las componentes espaciales de posición horizontal y vertical.

El documento está conformado por siete capítulos; en el primero se presentan las generalidades que aplican transversalmente a los diferentes conjuntos de datos. En los siguientes cinco capítulos se describen las características de la cartografía básica, desde la captura hasta la generación de salidas gráficas, además de la utilización de ortofotomosaicos y modelos digitales del terreno como fuentes de información para la producción de cartografía.

## OBJETO

Presentar la estandarización de las características mínimas que deben tener los productos de la cartografía básica oficial de Colombia en el marco del Plan Nacional de Cartografía.

## ALCANCE

El presente documento brinda un marco de carácter normativo y técnico a los productores de información cartográfica presentando las características mínimas que en función de la escala deben cumplir los productos. No incluye cartografía de las áreas marítimas.

Con excepción del proceso fotogramétrico, no incluye aspectos de procedimiento para la obtención de insumos relacionados con la incorporación de nuevas tecnologías como Radio Detection and Ranging \_RADAR, Light Detection and Ranging – LIDAR así como tampoco, el uso de otras plataformas aerotransportadas y satelitales con otros tipos de sensores.

Las especificaciones son validadas y aprobadas de conformidad con las normas técnicas del Comité 028 de Instituto Colombiano de Normas Técnicas –ICONTEC a saber:

- NTC 5662:2010 Especificaciones técnicas de productos geográficos.
- NTC 5043:2010 Conceptos básicos de calidad de los datos geográficos
- NTC 5660: 2010 Evaluación de la calidad. Procesos y medidas

Conforme a la norma técnica NTC 5662, los capítulos que comprende la descripción de productos incluye:

- Descripción de la especificación
- Alcance
- Descripción del conjunto de datos
- Sistema de referencia
- Calidad
- Entrega del conjunto de datos

Las especificaciones técnicas definidas en este documento aplican a los productos cartográficos siguientes:

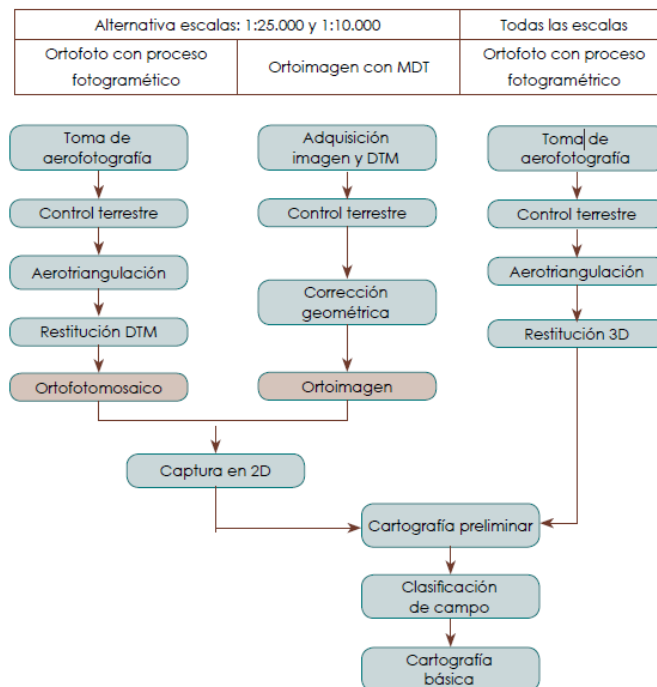
- Cartografía básica

- Ortofotomosaico
- Modelos digitales del terreno

Como parte del proceso cartográfico mostrado en la figura 1 y para garantizar la calidad de productos finales se incluye las especificaciones de los siguientes productos:

- Toma de aerofotografía
- Control terrestre
- Aerotriangulación

La restitución fotogramétrica y captura en 2D no requieren especificación por cuanto sus características y parámetros técnicos están condicionados por la escala del producto.



**Figura 1.** Proceso cartográfico

Cada uno de los productos requiere para su implementación una ficha de perfil de aplicación de la norma técnica NTC 5662 según el nivel de resolución o escala.

La especificación técnica de cartografía básica incluye como anexo la actualización del catálogo de objetos estructurado bajo la norma NTC 5661: 2010, Método para catalogación de objetos geográficos.

Para efectos de estas especificaciones la clasificación de la cartografía básica, en función de la escala es la siguiente:

CLASE	ESCALA
GRANDE	1:1000
	1:2000
	1:5000
MEDIA	1:10000
	1:25000



CAPÍTULO I

# GENERALIDADES

## 1.1 GLOSARIO

Los términos usados en este documento se encuentran de conformidad con las definiciones generalmente aceptadas en el campo de la geomática y podrían no concordar con las definiciones referidas de un diccionario.

<b><i>Aerofotografía o Fotografía aérea</i></b>	Imagen de la superficie terrestre captada mediante sensores fotográficos instalados a bordo de una plataforma aerotransportada.
<b><i>Aeronavegabilidad</i></b>	Condición inherente de una aeronave que denota la mejor condición técnica para interactuar en el medio aéreo de forma segura.
<b><i>Aerotriangulación</i></b>	Proceso que permite densificar el control horizontal y vertical entre modelos estereoscópicos a partir de puntos determinados directamente en terreno, mediante la generación de coordenadas terrestres por métodos de cálculo y aprovechamiento de las relaciones geométricas entre fotografías consecutivas.
<b><i>Altitud</i></b>	Altura de un determinado lugar o de un punto de la superficie terrestre con referencia al nivel del mar.
<b><i>Altitud solar</i></b>	Término empleado en trabajos de toma de imágenes aerofotográficas ya sean análogas o digitales, que se refiere a la hora de toma de la imagen con respecto a la altura del sol. Este concepto permite determinar la cantidad de sombras que se pueden obtener debido a cuerpos altos presentes en el terreno como edificios, árboles, obras, entre otros.
<b><i>Altura</i></b>	Distancia vertical entre una superficie de referencia y un punto determinado.
<b><i>Altura elipsoidal</i></b>	Distancia vertical entre el elipsoide y un punto determinado, medida a lo largo de la normal al elipsoide que pasa por el punto de interés.
<b><i>Altura ortométrica</i></b>	Distancia vertical entre la superficie física de la tierra y la superficie del geoide. Esta distancia se mide a lo largo de la línea de la plomada, la cual es la curva que es tangencial a la dirección de la gravedad en cualquier punto. Son



también consideradas alturas sobre el nivel medio del mar.

<b><i>Apuntamiento</i></b>	Grado de aproximación con el cual se capturan los elementos cartográficos mediante colocación de la marca flotante, en el proceso de restitución fotogramétrica.
<b><i>Área</i></b>	Es una medida de extensión de una superficie, expresada en unidades de medida denominada unidades de superficie.
<b><i>Atributo</i></b>	Característica propia e implícita que describe a cada uno de los tipos de objetos geográficos, asignándole propiedades y comportamientos que toman valores particulares en cada instancia de objeto. NTC 5661.
<b><i>Base cartográfica</i></b>	Conjunto de datos cartográficos digitales almacenados de acuerdo con una estructura vectorial definida por el modelo de datos según la escala.
<b><i>Base de datos de nombres geográficos – BDNG</i></b>	Estructura de datos cuya finalidad es el almacenamiento y gestión de los nombres geográficos como dato fundamental. Contiene datos sobre posición, atributos descriptivos, relaciones espaciales y tiempo de las entidades geográficas, las cuales son representadas mediante el uso de puntos, líneas, polígonos, volúmenes o también por medio de celdas.
<b><i>Bloque fotogramétrico</i></b>	Término usado para describir y caracterizar la información de aerotriangulación asociada total o parcialmente a un proyecto fotogramétrico.
<b><i>BORE SIGHT</i></b>	Término utilizado para describir los desplazamientos angulares phi, kappa y omega que existen entre el centro de proyección de la cámara digital IMU y el eje óptico de la antena GNSS instalados sobre el avión.
<b><i>Calidad</i></b>	Conjunto de propiedades y características de un producto que le otorgan su aptitud para satisfacer necesidades establecidas e implícitas. NTC 5043.
<b><i>Cámara aérea digital</i></b>	Equipo fotográfico diseñado especialmente para tomar aerofotografías digitales desde una plataforma aérea. Posee un dispositivo CCD (Charged Coupled Device) de alta calidad métrica para capturar las imágenes. Pueden tomar diferentes tipos de productos: imágenes a Color RGB, Infrarroja NIR y Pancromática PAN.

<b><i>Cartografía</i></b>	Disciplina que estudia los diferentes métodos, sistemas, operaciones científicas y técnicas que permiten representar en un plano la superficie terrestre y los fenómenos o hechos que se desarrollan sobre ella. El producto de la representación recibe el nombre de cartografía, mapa o carta.
<b><i>Cartografía básica</i></b>	Producto de precisión obtenido a partir de procesos de fotogrametría analítica o digital, donde se muestran los rasgos naturales y topográficos de la superficie terrestre por medio de símbolos, puntos, líneas y polígonos.
<b><i>Catálogo de objetos</i></b>	Primera aproximación a una representación abstracta y simplificada de la realidad en una estructura que organiza los tipos de objetos espaciales documentando sus definiciones y características (atributos, relaciones y operaciones). NTC 4611.
<b><i>Catálogo de representación (o catálogo de símbolos)</i></b>	Colección de todas las representaciones definidas (ISO TC/211).
<b><i>CCD (Charge Coupled Device)</i></b>	Dispositivo acoplado por carga eléctrica. Elemento electrónico que reacciona ante la luz, transmitiendo más o menos electricidad según sea la intensidad y el color de la luz que recibe.
<b><i>Clasificación de campo</i></b>	Etapas del proceso cartográfico en la cual se desarrolla la clasificación, validación y verificación de las entidades geográficas con sus respectivos nombres geográficos a través de la captura de información en campo para su posterior publicación en un determinado producto con las especificaciones del modelo de datos.
<b><i>Conectividad</i></b>	Elemento de calidad para entidades espaciales que garantiza que los nodos de conexión entre elementos de diferente valor o subtipo empalmen correctamente. Calidad de un elemento para enlazar con otros puntos.
<b><i>Conjunto de datos</i></b>	Grupo de datos geográficos relacionados, que han sido capturados o generados de acuerdo con unas especificaciones técnicas previamente determinadas. NTC 5043.

<b><i>Continuidad</i></b>	Elemento de calidad para entidades espaciales que garantiza la invariabilidad de la entidad a lo largo de su recorrido. Cualidad de un elemento de ser uno solo a lo largo de este.
<b><i>Control de Calidad:</i></b>	Proceso de verificación del cumplimiento de los elementos de calidad definidos en las especificaciones técnicas.
<b><i>Control Terrestre</i></b>	Etapa del proceso cartográfico mediante la cual se realiza el levantamiento de puntos de control terrestre. <i>Fotocontrol.</i>
<b><i>Convenciones</i></b>	Conjunto o sistema de símbolos estandarizados que permiten la representación gráfica de los elementos cartográficos. Simbología.
<b><i>Coordenadas</i></b>	Cantidades lineales o angulares que designan la posición de un punto con relación a un marco de referencia NTC 4611.
<b><i>Coordenadas cartesianas geocéntricas</i></b>	Sistema de coordenadas cartesianas con origen en el centro de masas de la tierra tal que el eje X está sobre el plano ecuatorial y su orientación corresponde con el meridiano de Greenwich; el eje Y está sobre el plano ecuatorial y a 90° del eje X según la regla de la mano derecha y; el eje Z coincide con el eje de rotación terrestre. Es positivo hacia el polo norte y negativo hacia el polo sur.
<b><i>Coordenadas cartesianas locales</i></b>	Sistema de coordenadas planas definidas sobre una proyección cartesiana local.
<b><i>Coordenadas Gauss-Krüger</i></b>	Sistema de coordenadas planas definidas sobre la proyección oficial de Colombia, Gauss Krüger.
<b><i>Coordenadas geográficas</i></b>	Sistema de coordenadas curvilíneas definidas sobre el elipsoide de referencia. Se expresan como latitud (lat) y longitud (lon), medidas como distancias angulares desde el meridiano origen y el ecuador respectivamente.
<b><i>Coordenadas planas</i></b>	Conjunto de valores longitudinales que permiten definir la posición de cualquier punto en un sistema de referencia plano, sobre los ejes perpendiculares X (Norte) y Y (Este), expresados en metros.
<b><i>Correlación</i></b>	Es el establecimiento automático de correspondencias entre elementos extraídos de dos o más imágenes

digitales con un recubrimiento común. Se le denomina también matching, en el contexto de fotogrametría.

<b><i>Curva de nivel</i></b>	Línea imaginaria que une puntos del terreno con la misma altura, respecto al nivel de referencia utilizado.
<b><i>Datos crudos Datos GNSS</i></b>	Datos capturados por un sensor a los cuales no se ha aplicado tratamiento. El formato es específico del fabricante.
<b><i>Datum geodésico</i></b>	Orientación y ubicación del elipsoide asociado a un sistema coordenado ortogonal (X, Y, Z), si éste es geocéntrico se tendrá un datum Geodésico Geocéntrico o Global; si es local se tendrá un datum Geodésico Local.
<b><i>Datum Vertical</i></b>	Datum que describe la relación de las alturas o profundidades relacionadas con la gravedad de la Tierra. (ISO TC/211).
<b><i>Diseño de un vuelo fotogramétrico</i></b>	Proceso de configuración sobre un mapa topográfico, la localización de las líneas de vuelo, los puntos de toma de aerofotografías y la altura de vuelo en cada línea, de acuerdo con las especificaciones técnicas.
<b><i>Distorsión geométrica</i></b>	Deformación de las imágenes de sensores remotos, causada por las características del sistema de toma como: variación de posición y velocidad de la plataforma, orientación, perspectiva y distancia focal del sensor y las relativas al terreno sobre el cual se hace la captura de información geográfica (rotación, curvatura y topografía).
<b><i>Dominio</i></b>	Lista de valores posibles que puede tomar un atributo. NTC 5661.
<b><i>Edición cartográfica</i></b>	Etapas de diseño gráfico en la elaboración de cartografía análoga que incluye la asignación de convenciones, edición de anotaciones, considerando la escala cartográfica de salida, las convenciones, la estructura y atributos de la información geográfica y las especificaciones técnicas.
<b><i>Efemérides</i></b>	Conjunto de datos que describen la posición de un satélite de posicionamiento satelital como una función de tiempo.
<b><i>Elemento de calidad</i></b>	Componente cuantitativo que describe la calidad de un conjunto de datos geográficos y forma parte de un Informe de calidad. NTC 5043.

<b><i>Empalme</i></b>	Característica que garantiza la continuidad geométrica, semántica y topológica de los elementos cartográficos y objetos geográficos de hojas o conjuntos de datos que compartan una frontera o límite común.
<b><i>Época</i></b>	Instante fijo y particular de tiempo, empleado para registrar información GNSS.
<b><i>Escala</i></b>	Relación de proporcionalidad que existe entre la magnitud representada sobre una ortofoto, carta geográfica, mapa u otro modelo cartográfico y su magnitud real en el terreno.
<b><i>Especificación</i></b>	Documento en el que se describen detalladamente las características o condiciones mínimas que debe cumplir un producto geográfico, con el fin de crearlo, proveerlo y usarlo de manera estandarizada, permitiendo la interoperabilidad entre los datos y maximizando la calidad de la información. NTC 5662.
<b><i>Esquema:</i></b>	Representación gráfica de la ubicación y distribución de las zonas del proyecto.
<b><i>Esquema de aplicación</i></b>	Esquema conceptual de los datos requerido por una o más aplicaciones.
<b><i>Estación base GNSS</i></b>	Término utilizado en levantamientos diferenciales GNSS que se refiere a un punto de coordenadas conocidas a partir del cual se determinan las coordenadas de otros puntos.
<b><i>Estación Base GNSS</i></b>	Coordenadas y rastreo de un punto específico de la superficie terrestre generado con equipos GNSS de alta precisión y que sirve como apoyo para el cálculo de la posición exacta de un equipo GNSS en movimiento.
<b><i>Estación Fotogramétrica Digital</i></b>	Dispositivo compuesto de software y hardware especializado para aplicaciones fotogramétricas como presentación y manipulación de imágenes digitales, aerotriangulación, visualización en estéreo de modelos estereoscópicos, restitución, generación de modelos digitales de terreno, entre otras.
<b><i>Estación GNSS pasiva</i></b>	Punto geodésico de referencia materializado por un monumento o capturado con equipos GNSS de precisión,

cuyas coordenadas están definidas en la época del marco de referencia.

<b><i>Estación MAGNA ECO</i></b>	Estaciones que hacen parte de la red MAGNA ECO. Compuesta de un punto materializado, un receptor de posicionamiento satelital de doble frecuencia y un sistema de transmisión de datos que operan permanentemente.
<b><i>Estándar</i></b>	La International Organization for Standardization —ISO— define los estándares como acuerdos documentados que contienen criterios precisos los cuales son utilizados consistentemente, como políticas, normas, reglas, guías o definiciones de características para asegurar que los materiales, productos, procesos y servicios cumplen con su propósito.
<b><i>Estructura ráster</i></b>	Tipo de almacenamiento de información geoespacial conformada por celdas.
<b><i>Estructuración</i></b>	Organización de la información vectorial de restitución en una base de datos geográfica, conforme a la estructura del modelo de datos vigente.
<b><i>Estructuración cartográfica</i></b>	Proceso mediante el cual se organiza y edita el conjunto de datos vectoriales conforme al modelo de datos; se adiciona la toponimia (nombres geográficos), se verifica la asociación espacial y se garantiza la integridad de la información respecto a los elementos de calidad.
<b><i>Exactitud</i></b>	Cercanía de los valores de las observaciones realizadas con respecto a los valores reales o a los valores aceptados como verdaderos. NTC 5043
<b><i>Exactitud posicional</i></b>	Describe la cercanía en posición de los objetos en el conjunto de datos, con respecto a sus posiciones verdaderas (o las asumidas como verdaderas).
<b><i>Faja de vuelo</i></b>	Sucesión de fotografías aéreas traslapadas tomadas con el mismo rumbo.
<b><i>Formato digital</i></b>	Archivos de almacenamiento de los datos ráster o vectoriales, los cuales pueden estar configurados con diferentes tipos de estructura.
<b><i>Formato DXF</i></b>	Formato de intercambio de datos digitales vectoriales de programas tipo CAD.

<b>Formato IMG (Imagine)</b>	Formato de archivo de imagen, propio de ERDAS para el almacenamiento de múltiples capas.
<b>Formato JPEG (Joined Graphics Expert Group)</b>	Algoritmo estándar de compresión de imágenes JPEG. Es el formato más utilizado para el trabajo fotográfico; es sin embargo, un formato de compresión con pérdida. A mayor compresión se obtiene un fichero más pequeño, pero también una mayor pérdida de calidad.
<b>Formato ráster o matricial</b>	Estructura de almacenamiento de información espacial conformada por celdas del mismo tamaño, ordenadas en filas y columnas, localizadas en coordenadas contiguas, implementadas en una matriz bidimensional. Cada celda, llamada también elemento de imagen, elemento matriz o píxel, es referenciada por índices de filas (o líneas) y columnas y contiene un valor numérico representando el nivel digital y unas coordenadas que la ubican espacialmente.
<b>Formato Raw Data</b>	Formato crudo de las imágenes digitales correspondientes a los datos obtenidos por cada uno de los lentes de la cámara.
<b>Formato RINEX (Receiver Independent Exchange Format)</b>	Formato ASCII para almacenamiento e intercambio de datos GNSS rastreados y efemérides.
<b>Formato TIFF (Tagged Image File Format)</b>	Formato de archivo para imágenes que almacena la información mediante bloques o marcas que describen un atributo de la imagen o un desplazamiento en píxeles. Cada marca describe un atributo de la imagen o un desplazamiento desde el principio del fichero hasta una cadena de píxeles.
<b>Fotocentro</b>	Punto en la imagen correspondiente al centro de proyección.
<b>Geodatabase – GDB</b>	Base de datos o estructura de archivos para almacenar, consultar y manipular datos espaciales. La geometría del almacenamiento de la base de datos geográficos corresponde a un sistema de referencia espacial, atributos y reglas de comportamiento para los datos. Varios tipos de conjuntos de datos geográficos pueden ser recogidos en una base de datos geográficos, incluidas las clases características, atributo de las tablas, conjuntos de datos ráster, conjuntos de datos de red, topologías y muchos otros.

<b><i>Georreferenciación</i></b>	Proceso utilizado para determinar la posición de un objeto o conjunto de datos mediante un sistema de coordenadas referidas a la superficie terrestre.
<b><i>Gestión de calidad</i></b>	Conjunto de acciones, planificadas y sistemáticas, necesarias para dar la confianza adecuada de que un producto o servicio va a satisfacer los requisitos de calidad.
<b><i>GSD (Ground Sample Distance) Resolución Espacial</i></b>	Define la resolución en distancia sobre el terreno que puede detectar un sensor de imágenes digitales.
<b><i>Guía</i></b>	Serie de opciones o instrucciones basadas en el consenso de diferentes puntos de vista, que tiene por finalidad orientar el curso de una actividad sin establecer procedimientos fijos ni cursos específicos de acción.
<b><i>Hoja cartográfica</i></b>	Subconjunto de datos correspondiente a cada una de las unidades de representación que componen una carta, organizadas de acuerdo conl índice para cada escala.
<b><i>Imagen</i></b>	Cobertura de malla cuyos valores de atributo son una representación numérica de un parámetro físico. (ISO TC/211).
<b><i>Imagen de satélite</i></b>	Representación visual de la información de la superficie terrestre, mediante una matriz bidimensional regular que recoge valores de reflectancia que suelen medirse a través de dispositivos sensibles a ciertos rangos de longitud de onda capturada por un sensor desde un satélite artificial.
<b><i>Imagen digital</i></b>	Función discreta de la imagen analógica, tanto en las dimensiones geométricas, mediante la generación de celdas por muestreo equiespaciado de la superficie, como en sentido radiométrico, mediante la asignación de valores enteros denominados Niveles Digitales (ND).
<b><i>Imágenes piramidales</i></b>	Reducción de los píxeles de una imagen a menor resolución espacial, con el fin de dar mayor eficiencia a los procesos digitales.
<b><i>IMU (Inertial Measurement Unit)</i></b>	Dispositivo para la determinación de ángulos de giro en los ejes X, Y y, Z en el momento exacto de la captura de una imagen digital. Está compuesto por tres acelerómetros, tres giroscopios de fibra óptica y un preprocesador electrónico de señales.



<b>Información de referencia</b>	Conjunto de datos cartográficos digitales y análogos e información alfanumérica relacionada, que es objeto de actualización, verificación y validación.
<b>Información geográfica</b>	Según el documento CONPES 3585, se considera como información geográfica “[...] al conjunto de datos que posee un componente geométrico espacial, que describe la localización de los objetos en el espacio y las relaciones espaciales entre ellos. También se entiende como información geográfica al producto de la georreferenciación de bases de datos temáticas que posean atributos geográficos, como las imágenes de sensores remotos satelitales y aerotransportados, la información de cartografía marítima y aeronáutica y los levantamientos geodésicos, entre otros.”
<b>Latitud (<math>\varphi</math>)</b>	Distancia angular medida a lo largo de un meridiano entre un punto de la superficie terrestre y el ecuador. Proporciona la localización de un punto al norte o al sur del ecuador.
<b>Límite de Proyecto</b>	Línea que define la extensión del proyecto.
<b>Línea de vuelo</b>	Unión de los fotocentros de las fotografías aéreas pertenecientes a una faja.
<b>Longitud (<math>\lambda</math>)</b>	Distancia angular entre un lugar cualquiera de la superficie terrestre y el meridiano de Greenwich. Se expresa con medidas angulares que van desde 0° a 180° al este u oeste de dicho meridiano.
<b>Longitud de la línea de vuelo</b>	Distancia horizontal del recorrido de los fotocentros que componen la línea de vuelo.
<b>MAGNA – SIRGAS</b>	Marco Geocéntrico Nacional de Referencia. Es la densificación de SIRGAS, y por tanto del ITRF en Colombia. Está compuesto de un conjunto de estaciones con coordenadas geocéntricas [X Y Z] de alta precisión y cuyas velocidades [VX, VY, VZ] (cambio de las coordenadas con respecto al tiempo) son conocidas, dichas estaciones conforman la materialización del sistema de referencia global para Colombia. Sus coordenadas están dadas en SIRGAS95 o ITRF94, época 1995.4, está constituida por estaciones pasivas y de funcionamiento continuo. Resolución No. 068 de 2005, IGAC.

<b><i>Malla</i></b>	Red compuesta de dos o más conjuntos de curvas en las que los miembros de cada conjunto se cruzan con los miembros de los otros conjuntos de forma algorítmica. (ISO TC/211).
<b><i>Mapa</i></b>	Representación gráfica a escala y simplificada de la superficie terrestre, generalmente sobre una superficie plana, utilizando una proyección cartográfica.
<b><i>Marco de referencia</i></b>	Red de precisión máxima que realiza o materializa un sistema de referencia. Está conformado por un conjunto de puntos cuyas coordenadas han sido definidas sobre el sistema de referencia que materializa, puede ser geométrico o físico.
<b><i>Memoria técnica</i></b>	Documento estandarizado que registra la planeación, ejecución, tiempos y resultados obtenidos en un proyecto cartográfico, para el registro, control y, seguimiento de la información generada.
<b><i>Metadato</i></b>	Datos acerca del contenido, calidad, condición u otras características de los datos. NTC 4611. Información que describe la organización de los datos geoespaciales, la calidad de la información, sus referencias espaciales, sus entidades y atributos, la distribución de la información, entre otros.
<b><i>Método directo interno</i></b>	Método de evaluación de calidad de un conjunto de datos basado en inspección de ítems dentro del conjunto de datos.
<b><i>Método directo externo</i></b>	Método de evaluación de la calidad basado en la inspección de los elementos en el conjunto de datos.
<b><i>Método indirecto</i></b>	Método de evaluación de la calidad de un conjunto de datos sobre la base de conocimiento externo.
<b><i>Modelo de datos Geográfico</i></b>	Representación estructurada del mundo real de forma clara, útil y organizada para diferentes aplicaciones geográficas. NTC 5660. Es la descripción conceptual de las entidades geográficas del mundo real con sus características; de la forma en que deben almacenarse, el modo y las posibles relaciones entre esta información, de manera que facilite y optimice su almacenamiento y utilización.

<b>Modelo digital del terreno-MDT</b>	Representación cuantitativa y continua de la distribución espacial de las alturas del terreno. Contiene información acerca de la posición horizontal y la altura de los elementos de la superficie terrestre. La denominación MDT (Modelos Digitales de Terreno) es la genérica para todos los modelos digitales, incluyendo los DEM (Modelos Digitales de Terreno) en los cuales la altura se refiere a la elevación sobre el nivel medio del mar.
<b>Modelo Estereoscópico</b>	Área común o de recubrimiento (traslapo, solape) entre dos fotografías o imágenes satelitales contiguas, que permite recrear la vista tridimensional o estereoscópica.
<b>Mosaico</b>	Es el conjunto de imágenes georreferenciadas u ortorrectificadas y corregidas, a las que se ajusta la radiometría (tonalidad y luminosidad) dando lugar a una ortofoto digital continua.
<b>Nivelación GNSS</b>	Determinación de la altura elipsoidal (h) de un punto geodésico mediante la medición de distancias o variación de distancias entre satélites y puntos terrestres.
<b>Nubosidad</b>	La nubosidad es la fracción de cielo cubierto por nubes en un lugar en particular. Según las normas meteorológicas actuales la nubosidad se expresa en octas u octavos de bóveda celeste, esta es dividida en 8 partes por el operador, que calcula entonces el número de esas partes que están cubiertas por las nubes, de este modo se puede estimar el rango de visibilidad para el observador.
<b>Objeto geográfico</b>	Representación abstracta de un determinado elemento fenómeno del mundo real asociado a una localización espacial y temporal, con características específicas que lo diferencian de otro tipo de objetos. NTC 5661.
<b>Obturador</b>	Dispositivo que controla el tiempo durante el cual entra la luz al sensor; junto con la abertura del diafragma y la velocidad de obturación, es el principal dispositivo para controlar la luz que llega a un elemento fotosensible.
<b>Orientación absoluta</b>	Proceso de la aerotriangulación por el cual se realiza la identificación de los puntos de control terrestre en el modelo estereoscópico y se establece la relación geométrica entre el modelo y el terreno.
<b>Orientación Externa</b>	Define la posición espacial (coordenadas X, Y, Z) y orientación angular asociada con una imagen. Los

elementos de orientación externa definen las características asociadas a la imagen en el momento en que se realizó la toma.

***Orientación Interna***

Establecimiento de una transformación entre los objetos o elementos de la imagen y un sistema cartesiano de coordenadas con origen en el centro de proyección de la cámara. Define la geometría interna de la cámara o sensor en el momento de la toma.

***Origen Plano Cartesiano***

Conjunto de parámetros que definen un sistema de coordenadas cartesianas sobre una proyección cartesiana local.

***Ortofoto***

Representación fotográfica del terreno en proyección ortogonal. Se obtiene por ortorrectificación de aerofotografías, proceso por el cual se corrigen las distorsiones geométricas.

***Ortofotomapa***

Producto cartográfico obtenido a partir de la georreferenciación, ortorrectificación y mosaico de aerofotografías digitales. Posee información marginal (leyenda, rótulo, cuadrícula, marco, nombre o número de hoja, toponimia, curvas de nivel, margen, referencia de derechos de autor).

***Ortofotomosaico***

Unión de dos o más ortofotos formando una representación continua de un área del terreno. Su elaboración utiliza técnicas donde múltiples imágenes aerofotográficas son digitalmente unidas, mientras se corrigen cambios sistemáticos en radiometría y geometría.

***Ortoimagen***

Imagen digital del terreno en proyección ortogonal, en un sistema de referencia determinado. Imagen a la cual se le ha eliminado el desplazamiento de los puntos imagen debido a la orientación del sensor y al relieve del terreno, por medio de una proyección ortogonal a la superficie de referencia (ISO TC/211).

***Ortorrectificación***

Proceso en el cual se corrigen las distorsiones geométricas en la imagen causadas por la inclinación del sensor (posición del sensor en el momento de la toma) y la influencia del relieve.

***Paralaje estereoscópica***

Cambio aparente en la posición de un objeto con respecto a un marco de referencia, debido al cambio en el punto de observación. La paralaje de un punto de la superficie es

función del relieve de forma que cuanto mayor es la elevación de un punto en un par estereoscópico, mayor es la magnitud de la paralaje.

***Percepción visual***

Proceso de aprehensión y la respuesta discriminadora inmediata a información gráfica. Es la más importante en Cartografía.

***Píxel***

Contracción de las palabras inglesas Picture Element. Elementos gráficos dispuestos sistemáticamente en filas y columnas para formación de una imagen. Primitivo geométrico de dos dimensiones que corresponde a una celda de una imagen. NTC 4611.

***Plano***

Nivel de información que conserva unidad temática en un conjunto de información.

***Plano de proyección***

Superficie matemática bidimensional donde se proyectan los elementos cartográficos. En la proyección cartesiana local correspondiente a cabeceras municipales y centros poblados se determina por la altura media del territorio a representar.

***Plataforma giroestabilizante***

Es un soporte giroestabilizado para sensores aéreos, capaz de corregir los movimientos en los tres ejes (X, Y, Z) durante el vuelo a partir de sistemas hidráulicos de movimiento, su capacidad de nivelación permite asegurar la ortogonalidad de la imagen al momento de la toma.

***Posicionamiento satelital***

Determinación de coordenadas de puntos sobre la superficie terrestre, mediante la medición relativa de distancias o variaciones de distancias entre satélites y puntos terrestres.

***Precisión***

Medida de repetitividad de un conjunto de medidas (ISIO TC/211). La precisión está dada por el valor de la desviación estándar calculada para las diferentes medidas a un valor central y depende de la sensibilidad del equipo empleado y la habilidad del observador.

***Precisión horizontal del punto***

Semiejes de una elipse de incertidumbre, de tal manera que la localización horizontal verdadera o teórica del punto cae dentro de esta elipse el 95 % de las veces.

***Precisión vertical del punto***

Valor lineal de incertidumbre donde la localización vertical verdadera o teórica del punto cae dentro de dicho valor el 95% de las veces.

<b><i>Producto no conforme</i></b>	Aquel que no cumple con uno o más de los requisitos especificados o que presenta alguna inconsistencia en la información.
<b><i>Proyección Cartesiana Local</i></b>	Proyección cartográfica que utiliza un plano a la altura media del terreno, como referencia para representar los elementos de la superficie terrestre. Se utiliza para extensiones en las cuales se considera que la curvatura terrestre y las diferencias de elevación no generan distorsiones que afecten la tolerancia en la precisión de la escala.
<b><i>Proyección cartográfica</i></b>	Sistema utilizado para representar en un plano la superficie irregular de la tierra, utilizando algoritmos matemáticos basados en una figura de referencia. Conversión de coordenadas desde un sistema de coordenadas elipsoidales a uno plano (ISO TC/211).
<b><i>Proyección Gauss Krüger:</i></b>	Sistema de proyección cartográfica que utiliza un cilindro tangente a la superficie del elipsoide a lo largo de un meridiano. Es de tipo Transversal de Mercator en la cual la escala permanece constante a lo largo del meridiano.
<b><i>Punto</i></b>	Primitivo geométrico sin dimensiones. NTC 4611.
<b><i>Punto de Aerotriangulación</i></b>	Punto identificable sobre imágenes aerofotográficas o satelitales al que se le han establecido coordenadas instrumentales en el proceso de densificación del control existente.
<b><i>Punto de amarre</i></b>	Punto cuyas coordenadas terrestres no son conocidas, pero puede ser reconocido visualmente en el área de traslapeo en un modelo estereoscópico (punto homólogo).
<b><i>Punto de apoyo</i></b>	Puntos con coordenadas conocidas, correspondiente a la red horizontal, vertical o gravimétrica usados como base para la determinación de coordenadas de cualquier otro punto de menor orden.
<b><i>Punto de control terrestre</i></b>	Objeto parte de él, en el terreno, de fácil identificación sobre fotografías aéreas, imágenes satelitales o productos cartográficos, al cual se le determina coordenadas geográficas y planas. Punto sobre la Tierra que tiene una posición geográfica conocida con exactitud (ISO TC 211).

<b><i>Punto geodésico</i></b>	Punto materializado mediante incrustación, mojón o pilastra, vinculados a la red MAGNA SIRGAS con mediciones asociadas de los tres componentes (horizontal, vertical y/o gravimétrico).
<b><i>Puntos de Control</i></b>	Punto materializado o fotoidentificable cuyas coordenadas (horizontales y verticales) fueron obtenidas por métodos geodésicos de alta precisión y están ligadas a un sistema de referencia.
<b><i>Radiometría</i></b>	Relativo a la apariencia de la imagen. Específicamente, un análisis cualitativo de la calidad visual de una imagen digital. Usa mediciones como brillantez, contraste e histograma.
<b><i>Ráster</i></b>	Representación gráfica y continua de la realidad por medio de celdas regulares (generalmente cuadrícula) en una matriz. Cada una de las celdas representa un atributo por medio de un valor. NTC 4611.
<b><i>Recubrimiento o traslapo</i></b>	Porcentaje del área común de terreno cubierta por dos o más fotografías o imágenes satelitales.
<b><i>Relación</i></b>	Interacción o vinculación entre miembros de un tipo de objeto o entre tipos de objetos
<b><i>Remuestreo</i></b>	Técnica de procesamiento digital de imágenes para asignar valores digitales a los píxeles de una imagen a la cual se ha aplicado una transformación geométrica, a partir de los valores y posición de los píxeles de la imagen original.
<b><i>Residual</i></b>	Cualquier diferencia entre la cantidad observada y el valor calculado para dicha cantidad.
<b><i>Resolución espacial</i></b>	Distancia de muestra del terreno (GSD) que registra un sensor generador de imágenes. Está directamente relacionado con la capacidad para identificar sobre la imagen objetos de la superficie terrestre.
<b><i>Restitución fotogramétrica</i></b>	Etapas del proceso cartográfico mediante la cual se extraen, en tres dimensiones, los elementos altimétricos y planimétricos a partir de pares de fotografías aéreas o imágenes satelitales.
<b><i>Rumbo de navegación</i></b>	Dirección de una línea de vuelo con respecto al norte geográfico.

<b><i>Salida gráfica</i></b>	Es la imagen producto de representación de la superficie terrestre en un formato definido por una escala, índice de hojas cartográficas y nomenclatura, que contiene información marginal necesaria para caracterizar el producto.
<b><i>Sección</i></b>	Categorización que define una colección de información relacionada con los datos espaciales.
<b><i>Semiología gráfica</i></b>	Estudio de los sistemas de signos o símbolos gráficos. La Gráfica (o lenguaje gráfico) es un sistema monosémico y espacial.
<b><i>Serie de conjunto de datos</i></b>	Grupo de un conjunto de datos geográficos que comparten la misma especificación del producto.
<b><i>Simbología</i></b>	Conjunto o sistema de símbolos estandarizados que permiten la representación de accidentes geográficos y elementos culturales para la fácil interpretación de mapas. En mapas topográficos esta simbología corresponde a convenciones topográficas.
<b><i>Sistema CCNS (Computer Controlled Navigation System)</i></b>	Sistema de Navegación Controlada por Computador. Sistema de navegación aérea basado en el sistema GNSS, diseñado para obtener fotografía aérea con control cinemático de alta precisión.
<b><i>Sistema de Coordenadas</i></b>	Conjunto de parámetros que permiten definir inequívocamente la posición de cualquier punto en un espacio geométrico respecto de un punto denominado origen.
<b><i>Sistema de referencia</i></b>	Superficie definida matemática o físicamente, o a través de una red de puntos de control existente, a la cual se refieren coordenadas horizontales, alturas o valores de potencial de gravedad.
<b><i>Subelemento de calidad</i></b>	Componente cuantitativo de cualquier elemento de calidad que permite medir y obtener el estado de los datos.
<b><i>Toma de fotografía aérea</i></b>	Adquisición de las imágenes del terreno desde un avión, utilizando cámaras aéreas especiales.



<b>Topografía</b>	Representación gráfica de la superficie terrestre, con sus formas y detalles, tanto naturales como artificiales. Incluye altimetría y planimetría.
<b>Toponimia u onomástica geográfica</b>	Estudio integral de los aspectos históricos, antropológicos y sociológicos, que permiten que un nombre de lugar se origine, se use y subsista, además tiene en cuenta los cambios que sufre un nombre tanto en su escritura como en su pronunciación, o de su desuso, si ha sido reemplazado por otro.
<b>Topónimo</b>	Nombre propio asignado a una entidad determinada a través del tiempo derivado del arraigo cultural e histórico de los habitantes de la zona.
<b>Totalidad</b>	Elemento cuantitativo que describe el nivel de veracidad con el cual los elementos capturados sus atributos y sus relaciones representan el universo abstracto definido en las especificaciones del producto.
<b>Usuario</b>	Persona natural o jurídica que utiliza la información geográfica producida por las entidades productoras y/o transformadoras, buscando que cumpla con sus necesidades. <sup>1</sup>
<b>Variable booleana</b>	Variable lógica cuyo dominio puede tomar dos clases de valores, tales como: si, no; falso, verdadero; cumple, no cumple. NTC 5660.
<b>Vector</b>	Representación gráfica de la realidad por medio de líneas, puntos y polígonos manteniendo relaciones geométricas de los elementos.
<b>Velocidad de obturación</b>	Velocidad a la que se abre y cierra el obturador de un dispositivo fotográfico, es el periodo de tiempo durante el cual está abierto, normalmente el tiempo de obturación se mide en segundos y fracciones de segundo, la escala de valores de exposición del obturador puede ir desde el segundo de exposición hasta 1/2000 de segundo de exposición.

---

<sup>1</sup> Instituto Geográfico Agustín Codazzi, Diccionario de datos Grupo Infraestructura de Datos Espaciales – IDE, Bogotá D.C., 2011

**Vuelo fotogramétrico**

Conjunto de fotografías aéreas obtenidas mediante un sensor o cámara fotogramétrica. Las fotografías son tomadas por líneas de vuelo o fajas garantizando traslapes longitudinal y transversal para cubrir completamente, con modelos estereoscópicos un área determinada del territorio.

## 1.1 GEORREFERENCIACIÓN

Las coordenadas determinadas deben estar ligadas al MARCO GEOCENTRICO NACIONAL DE REFERENCIA - MAGNA. Para esta actividad es necesario regirse por las “Técnicas de georreferenciación para levantamientos topográficos ligados a MAGNA” expedidas por el IGAC.

## 1.3 SISTEMAS DE REFERENCIA Y PROYECCIÓN CARTOGRÁFICA

### Sistema de referencia horizontal datum magna-sirgas

Mediante resolución No. 068 de 2005 se adoptó como único datum oficial de Colombia el Marco Geocéntrico Nacional de Referencia MAGNA (Según resolución MAGNA-SIRGAS), cuyos parámetros de presentan en la Tabla 1.

Tabla 1. Sistema de coordenadas: GCS\_MAGNA

SISTEMA DE COORDENADAS GEOGRÁFICAS: GCS_MAGNA	
CÓDIGO	4686
Primer Meridiano:	Greenwich 0,0000000000000000 Grados decimales
Datum geodésico:	MAGNA_SIRGAS*
Elipsoide:	GRS 1980
Semieje mayor:	6378137 m
Semieje menor:	6356752,314 m
Aplanamiento inverso:	298,2572221
ITRF	1994, Epoca 1995.4

### Sistema de referencia vertical

Las alturas estarán referidas al nivel medio del mar definidas por el mareógrafo de Buenaventura.

## Proyección cartográfica

La proyección cartográfica, que consiste en la representación de la superficie terrestre sobre un plano, mediante un sistema bidimensional de coordenadas rectangulares, que muestra la correspondencia biunívoca entre los puntos de la superficie terrestre ( $\phi, \lambda$ ) y sus equivalentes sobre un plano de proyección (N, E).

## Proyección cartográfica Gauss – Krüger

La proyección cartográfica oficial de Colombia es el sistema Gauss – Krüger, el cual consiste en una representación conforme del elipsoide sobre un plano; es decir, que el ángulo formado entre dos líneas sobre la superficie terrestre se mantiene al ser éstas proyectadas sobre un plano. Los meridianos y paralelos se interceptan perpendicularmente, pero no son líneas rectas, sino curvas complejas, excepto el meridiano central (de tangencia) y el paralelo de referencia. La escala de representación permanece constante sobre el meridiano central; pero ésta varía al alejarse de aquel, introduciendo deformaciones en función de la longitud ( $\lambda$ ). Por tal razón, el desarrollo de la proyección se controla mediante husos, que en el caso de Colombia se extienden al lado y lado del meridiano central.

El sistema de proyección UTM (Universal Transverse Mercator) corresponde con el de Gauss – Krüger, sólo que utiliza un factor de escala equivalente a  $m= 0,9996$  para el meridiano central y husos de  $6^\circ$ .

En Colombia, el origen principal de coordenadas Gauss – Krüger se definió en la pilastra sur del observatorio Astronómico de Bogotá, asignándole los valores  $N= 1000000$  m y  $E= 1000000$  m. Los orígenes complementarios se han establecido a  $3^\circ$  y  $6^\circ$  de longitud al este y oeste de dicho punto. Este sistema se utiliza para la elaboración de cartografía a escalas menores que 1: 1 500 000, donde se proyecta la totalidad del territorio nacional. También se utiliza para cartografía a escalas entre 1: 10 000 y 1: 500 000 de las comarcas comprendidas en la zona de  $3^\circ$  correspondiente.

Las coordenadas MAGNA – SIRGAS de los orígenes Gauss – Krüger en Colombia corresponden con las presentadas en la Tabla 2.

**Tabla 2. Coordenadas MAGNA – SIRGAS de los orígenes de las zonas de proyección Gauss – Krüger en Colombia**

ORIGEN	COORDENADAS ELIPSOIDALES		COORDENADAS GAUSS – KRÜGER	
	Latitud (N)	Longitud (W)	Norte (m)	Este (m)
Bogotá-MAGNA	4° 35' 46,3215"	74° 04' 39,0285"	1 000 000,0	1 000 000,0
Este Central-MAGNA	4° 35' 46,3215"	71° 04' 39,0285"	1 000 000,0	1 000 000,0
Este Este- MAGNA	4° 35' 46,3215"	68° 04' 39,0285"	1 000 000,0	1 000 000,0
Oeste – MAGNA	4° 35' 46,3215"	77° 04' 39,0285"	1 000 000,0	1 000 000,0
Oeste Oeste - MAGNA	4° 35' 46,3215"	80° 04' 39,0285"	1 000 000,0	1 000 000,0

Las coordenadas en Dátum Bogotá de los orígenes Gauss – Krüger en Colombia corresponden con las presentadas en la Tabla 3.

**Tabla 3. Coordenadas en Dátum BOGOTA de los orígenes de las zonas de proyección Gauss – Krüger en Colombia.**

ORIGEN	COORDENADAS ELIPSOIDALES		COORDENADAS GAUSS – KRÜGER	
	Latitud (N)	Longitud (W)	Norte (m)	Este (m)
Bogotá-BOGOTA	4° 35' 56,57"	74° 04' 51,30"	1 000 000,0	1 000 000,0
Este Central-BOGOTA	4° 35' 56,57"	71° 04' 51,30"	1 000 000,0	1 000 000,0
Este Este- BOGOTA	4° 35' 56,57"	68° 04' 51,30"	1 000 000,0	1 000 000,0
Oeste – BOGOTA	4° 35' 56,57"	77° 04' 51,30"	1 000 000,0	1 000 000,0
Oeste Oeste - BOGOTA	4° 35' 56,57"	80° 04' 51,30"	1 000 000,0	1 000 000,0

Dado el requerimiento propio de la proyección Gauss – Krüger de introducir varios orígenes para la representación cartográfica del territorio colombiano, pueden presentarse puntos diferentes con valores de coordenadas idénticos, de allí debe prestarse especial atención al huso o zona en la que se encuentra el punto de interés, de modo que se eviten incongruencias al obtener coordenadas geográficas a partir de las planas (N, E).

### Proyección Cartesiana

El sistema de proyección cartesiana equivale a una representación conforme del elipsoide sobre un plano paralelo al tangente que rozaría al elipsoide en el punto origen  $((\phi_0, \lambda_0))$ . La proyección del meridiano que pasa por este punto representa el eje de coordenada Norte. No obstante, los puntos sobre el elipsoide y los equivalentes proyectados sobre el plano no tienen una relación geométrica, ésta es puramente matemática. La proyección cartesiana es utilizada para la elaboración de planos de ciudades (cartografía a escalas mayores que 1: 5000), de allí, existen tantos orígenes de coordenadas cartesianas como ciudades o municipios. El plano de proyección se define sobre la altitud media de la comarca a representar.

Al igual que en el sistema de Gauss – Krüger, la proyección cartesiana puede presentarse para ambigüedades en la definición unívoca de coordenadas, por tal razón, éstas siempre van acompañadas del origen al que se refieren.

Tabla 4. Ejemplo de origen cartesiano

SISTEMA DE COORDENADAS CARTESIANAS LOCALES	
Proyección	Trasversa de Mercator
Datum	MAGNA_SIRGAS
Longitud del Origen	XX,XXXXXXXXX Grados decimales
Latitud del Origen	XX,XXXXXXXXX Grados decimales
Falso Norte	XXXXXXX m
Falso Este	XXXXXXX m
Factor de Escala	1
Plano de proyección	XXXX m

Los parámetros de coordenadas geográficas y planas asignadas para el origen del sistema son suministrados por el Instituto Geográfico Agustín Codazzi, para cada proyecto, mediante certificado de Origen Cartesiano.

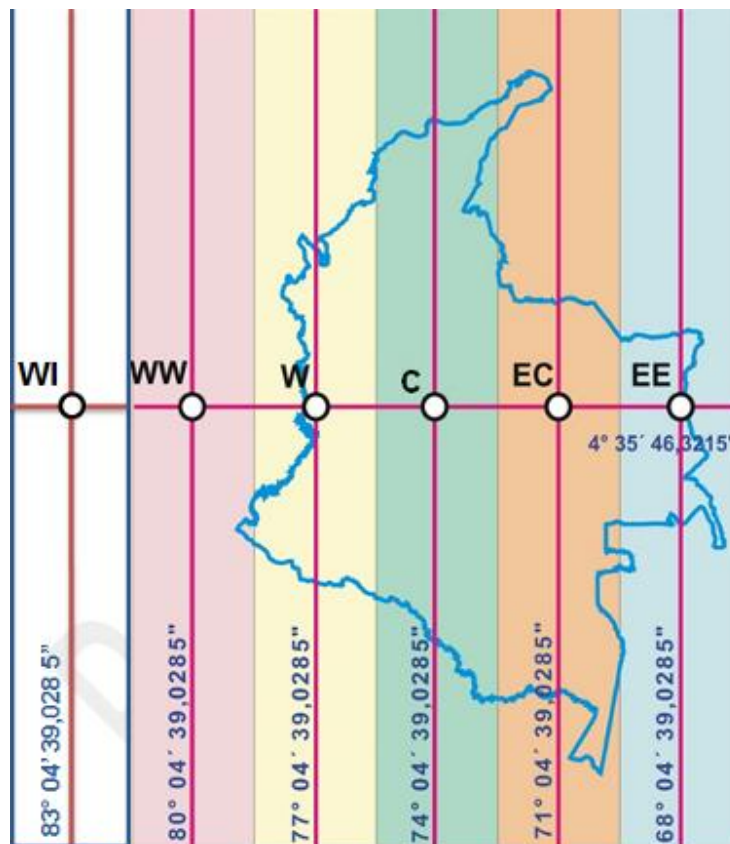


Figura 2. Orígenes de la proyección Gauss-Krüger para Colombia. Fuente: IGAC.

A continuación se presenta las tablas que corresponden a los parámetros de la proyección, para cada una de las zonas, incluyendo el código en el estándar del European Petroleum Survey Group (EPSG).

**Tabla 5. Origen Este – Este Magna (EE)**

<b>Código</b>	<b>3117</b>
Responsable del identificador del sistema	EPSG - Registro de Parámetros Geodésicos
<b>Descripción del sistema de referencia</b>	
Sistema de coordenadas	Gauss Krüger Colombia
Proyección	Transverse Mercator
Datum	<b>MAGNA-SIRGAS</b>
Longitud del Origen	-68.0775079 Grados decimales
Latitud del Origen	4.599047 Grados decimales
Falso Norte	1000000.000000 m.
Falso Este	1000000.000000 m.
Unidades	1.000000 m.
Factor de Escala	1.000000

**Tabla 6. Origen Este Central Magna (EC)**

<b>Código</b>	<b>3117</b>
Responsable del identificador del sistema	EPSG - Registro de Parámetros Geodésicos
<b>Descripción del sistema de referencia</b>	
Sistema de coordenadas	Gauss Krüger Colombia
Proyección	Transverse Mercator
Datum	<b>MAGNA-SIRGAS</b>
Longitud del Origen	-71.0775079 Grados decimales
Latitud del Origen	4.599047 Grados decimales
Falso Norte	1000000.000000 m.
Falso Este	1000000.000000 m.
Unidades	1.000000 m.
Factor de Escala	1.000000

**Tabla 7. Origen Central Magna ( C )**

<b>Código</b>	<b>3116</b>
Responsable del identificador del sistema	EPSG - Registro de Parámetros Geodésicos
<b>Descripción del sistema de referencia</b>	
Sistema de coordenadas	Gauss Krüger Colombia
Proyección	Transverse Mercator
Datum	<b>MAGNA-SIRGAS</b>

<b>Código</b>	<b>3116</b>
Longitud del Origen	-74.080917 Grados decimales
Latitud del Origen	4.599047 Grados decimales
Falso Norte	1000000.000000 m.
Falso Este	1000000.000000 m.
Unidades	1.000000 m.
Factor de Escala	1.000000

**Tabla 8. Origen Oeste MAGNA (W)**

<b>Código</b>	<b>3115</b>
Responsable del identificador del sistema	EPSG - Registro de Parámetros Geodésicos
<b>Descripción del sistema de referencia</b>	
Sistema de coordenadas	Gauss Krüger Colombia
Proyección	Transverse Mercator
Datum	<b>MAGNA-SIRGAS</b>
Longitud del Origen	-77.077508 Grados decimales
Latitud del Origen	4.596200 Grados decimales
Falso Norte	1000000.000000 m.
Falso Este	1000000.000000 m.
Unidades	1.000000 m.
Factor de Escala	1.000000

**Tabla 9. Origen Oeste-Oeste MAGNA (WW)**

<b>Código</b>	<b>3114</b>
Responsable del identificador del sistema	EPSG - Registro de Parámetros Geodésicos
<b>Descripción del sistema de referencia</b>	
Sistema de coordenadas	Gauss Krüger Colombia
Proyección	Transverse Mercator
Datum	<b>MAGNA-SIRGAS</b>
Longitud del Origen	-80,080917 Grados decimales
Latitud del Origen	4,599047 Grados decimales
Falso Norte	1000000,000000 m.
Falso Este	1000000,000000 m.
Unidades	1.000000 m.
Factor de Escala	1.000000

Tabla 10. Origen Oeste-Insular MAGNA (WI)

<b>Código</b>	<b>3114</b>
Responsable del identificador del sistema	EPSG - Registro de Parámetros Geodésicos
<b>Descripción del sistema de referencia</b>	
Sistema de coordenadas	Gauss Krüger Colombia
Proyección	Transverse Mercator
Datum	<b>MAGNA-SIRGAS</b>
Longitud del Origen	-83,080917 Grados decimales
Latitud del Origen	4,599047 Grados decimales
Falso Norte	1000000,000000 m.
Falso Este	1000000,000000 m.
Unidades	1,000000 m.
Factor de Escala	1,000000

En cada caso, la coordenada cartesiana mínima Este de la cartografía resultante es 835.000 m y la máxima 1'170.000 m. Este valor varía en función de la latitud geográfica.





CAPÍTULO 2.

## CARTOGRAFÍA BÁSICA

## 2.1 DESCRIPCIÓN GENERAL

En este capítulo se describen las características técnicas que deben cumplir los productos de cartografía básica digital a escalas grande y media.

La cartografía a escala media podrá obtenerse por métodos fotogramétricos o a partir de la captura bidimensional de los elementos planimétricos sobre ortofotografía u ortoimágenes y, los elementos de elevación a partir de modelos digitales del terreno, siempre que se cumplan las especificaciones técnicas correspondientes. La cartografía a escala grande se obtiene exclusivamente por métodos fotogramétricos.

La cartografía básica se estructura tanto a nivel de proyecto como por hojas cartográficas, de acuerdo con el índice y nomenclatura definidas por el IGAC. La unidad de proyecto se define por su límite para escala grande y por hojas cartográficas 1:100.000 hasta límite de proyecto para escala media.

## 2.2 IDENTIFICACIÓN DEL CONJUNTO DE DATOS

Consiste en una base cartográfica digital en formato vectorial que contiene los objetos geográficos estructurados conforme el modelo de datos para la representación de los elementos topográficos tanto planimétricos como altimétricos de la superficie terrestre de un área definida por el límite de proyecto. Su propósito es servir como insumo básico para la realización de estudios urbanos y rurales como levantamientos catastrales, diseño de obras de ingeniería, planificación y ordenamiento territorial, análisis espacial, ruteo, entre otros. La descripción geográfica y coordenadas geográficas límite se definen en forma específica para cada proyecto. La salida gráfica deberá cumplir con la especificación de representación y es parte integrante del producto final.

## 2.3 MODELO DE DATOS

Está constituido por los catálogos de objetos y de representación, en donde las entidades geográficas son representadas considerando la definición de objetos geográficos de una forma estructurada y organizada. Los catálogos son presentados en forma detallada como anexo de la presente especificación técnica.

## 2.4 CALIDAD DE DATOS

Los elementos y subelementos de calidad y las medidas correspondientes de la base cartográfica están definidos detalladamente conforme a los requisitos de las normas técnicas colombianas NTC 5043 y NTC 5660 como sigue:

### 2.4.1 Elemento Totalidad

Se evalúa respecto al conjunto de datos para verificar que no se presenten entidades o cubrimiento en exceso o faltantes representadas en la base cartográfica, teniendo en cuenta el modelo de datos con los parámetros de captura definidos. La verificación se realiza respecto de los insumos fuente utilizados para la extracción de los datos, siempre que estos cumplan los requisitos mínimos para ser utilizados en la generación cartográfica.

### 2.4.2 Totalidad de elementos

Se evalúa respecto al conjunto de datos para verificar que no se presenten entidades en exceso o faltantes representadas en la base cartográfica.

#### Comisión de curvas de nivel

Nombre de la medida	Elementos en exceso
Descripción de la medida	Verificar que no se encuentren curvas de nivel adicionales según las reglas de captura y de acuerdo con la fuente de datos a saber: el (los) modelo (s) estereoscópico (s) o modelo digital del terreno.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante el despliegue del conjunto de datos en herramientas SIG, Identificar la presencia de tramos en exceso de curvas de nivel respecto al bloque fotogramétrico o modelos digitales del terreno. Indica la presencia de elemento (s) exceso en el conjunto de datos.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/NoConforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme, indica que no existen objetos en exceso, presentando un nivel aceptable de calidad.

### Omisión de curvas de nivel

Nombre de la medida	Elementos faltantes
Descripción de la medida	Verificar que no falten curvas de nivel según las reglas de captura y de acuerdo con la fuente de datos a saber: el (los) modelo (s) estereoscópico (s) o modelo digital del terreno o el límite definido para cada proyecto.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante el despliegue del conjunto de datos en herramientas SIG, Identificar la omisión de curvas de nivel respecto al bloque fotogramétrico, modelos digitales del terreno o el límite definido para cada proyecto.. Indica la ausencia de elemento (s) o curvas de nivel faltantes en el conjunto de datos .
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/NoConforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme, indica que no faltan objetos, presentando un nivel aceptable de calidad.

### Comisión (Cercas, Árbol, Bosque\_Grupo\_Árboles, Matorral)

Nombre de la medida	Porcentaje de elementos en exceso.
Descripción de la medida	Porcentaje de elementos sobrantes que no hacen parte del conjunto de datos en relación con el total de elementos que si deben formar parte del mismo
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Contar el número de elementos sobrantes y dividirlo por el número de los que deben formar parte del conjunto de datos y multiplicarlo por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 5%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a cinco (5) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### Omisión (Cercas, Árbol, Bosque\_Grupo\_Árboles, Matorral)

Nombre de la medida	Porcentaje de elementos faltantes.
Descripción de la medida	Porcentaje de elementos faltantes que no fueron incluidos en el conjunto de datos en relación con el total de elementos que si deben formar parte del mismo
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Contar el número de elementos faltantes y dividirlo por el número de los que deben formar parte del conjunto de datos y multiplicarlo por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 5%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a cinco (5) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### Comisión (demás objetos)

Nombre de la medida	Porcentaje de elementos en exceso
Descripción de la medida	Porcentaje de elementos sobrantes que no hacen parte del conjunto de datos en relación con el total de elementos que si deben formar parte del mismo.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Contar el número de elementos sobrantes y dividirlo por el número de los que deben formar parte del conjunto de datos y multiplicarlo por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### Omisión (demás objetos)

Nombre de la medida	Porcentaje de elementos faltantes
Descripción de la medida	Porcentaje de elementos faltantes que no fueron incluidos en el conjunto de datos en relación con el total de elementos que si deben formar parte del mismo
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Contar el número de elementos faltantes y dividirlo por el número de los que deben formar parte del conjunto de datos y multiplicarlo por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

## 2.4.3 Totalidad de cubrimiento

### Comisión

Nombre de la medida	Área en exceso
Descripción de la medida	Área del proyecto que excede el índice de hojas y el límite de proyecto.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se debe comparar el área con el índice de hojas cartográficas y/o límite del proyecto.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/NoConforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme, indica que no existen áreas en exceso, presentando un nivel aceptable de calidad.

## Omisión

Nombre de la medida	Área en exceso
Descripción de la medida	Porcentaje del área faltante del proyecto que no contiene datos como consecuencia de las características de las imágenes fuente como nubes dispersas, sombras o huecos estereoscópicos hasta el límite de proyecto.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	El porcentaje se calcula con el valor del área faltante, dividida por el área total cubierta del proyecto, multiplicada por cien (100).
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### 2.4.4 Consistencia Lógica

#### Consistencia topológica

Se evalúa el cumplimiento de las reglas topológicas de conectividad, continuidad, dirección de drenajes y geometría. Estas reglas están definidas específicamente para cada objeto en el “Catálogo de Objetos Geográficos, Cartografía Básica” descrito en el numeral 2.1

#### Consistencia topológica

Aplica a los siguientes objetos: Punto\_ Fotocontrol, Punto\_Cota\_ Fotogrametrica, Area\_Desecho, Central\_Energia, Cerca, Construccion\_ Agua\_L, Construccion\_ Agua\_R, Construccion\_P, Construccion\_R, Lote\_L, Lote\_R, Mina\_R, Mina\_P, Muro, Paramento, Piscina, Planta\_ Tratamiento, Tapa\_Camara, Terraplen, Parque\_P, Zona\_Dura, Cicloruta, Limite\_Via, Limite\_Via\_R, Via, Via\_Ferrea, Aeropuerto\_P, Aeropuerto\_R, Heliopuerto\_P, Heliopuerto\_R, Pista\_ Aterrizaje\_R, Puerto\_P, Puerto\_R, Antena, Paso\_Nivel, Peaje, Poste, Puente\_L, Red\_Alta\_Tension, Terminal\_P, Terminal\_R, Torre, Tubería, Túnel, Árbol, Bosque\_Grupo\_arboles, Matorral, Zona\_Verde, Banco\_Arena, Canal\_Doble, Canal\_Sencillo, Ciénaga\_P, Ciénaga\_R, Drenaje\_Doble, Drenaje\_Sencillo, Embalse, Humedal, Isla, Jaguey\_R, Laguna, Linea\_Mar, Madre vieja\_R, Manantial, Manglar, Pantano, Morichal, Raudal Rapido, Otros Cuerpos de Agua, Curva\_Nivel, Administrativo\_P, Costero\_Insular, Nomenclatura, Orografía.

Nombre de la medida	Porcentaje de elementos con inconsistencias topológicas
Descripción de la medida	Porcentaje de elementos en el conjunto de datos que presentan incumplimiento de reglas topológicas en relación al total de elementos definidos en el conjunto de datos, según lo establecido en el modelo de datos.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Contar el número de elementos inconsistentes y dividirlo por el número de los que deben formar parte del conjunto de datos y multiplicarlo por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### Consistencia topológica empalme

Nombre de la medida	Porcentaje de elementos con inconsistencias topológicas en empalmes
Descripción de la medida	Verificar la continuidad con los elementos de las hojas adyacentes más reciente para empalme, de acuerdo con el modelo de datos.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Teniendo en cuenta las siguientes reglas en elementos de geometría línea o polígono se verifica que no exista: traslape; intersección entre líneas, sobreposición entre elementos de cualquier geometría; desconexión de nodos en líneas; discontinuidad de líneas; elementos multiparte en líneas; polígonos erróneos; duplicidad de elementos con otros no permitidos, dentro de la tolerancia de 0,000001 m. en empalmes de hojas cartográficas. Se calcula de acuerdo con el conteo del total de errores de empalme con las hojas adyacentes, dividido por el número total de elementos que deberían estar empalmados, multiplicado por cien (100).
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### 2.4.5 Consistencia conceptual

Se verifica que no existan incongruencias conceptuales de edición y estructuración de la cartografía

### Consistencia de drenaje sencillo

Nombre de la medida	Adherencia al Esquema Conceptual, Sentido de Flujo
Descripción de la medida	Identificar que ningún elemento (drenaje sencillo) presente sentido contrario al flujo de agua, de acuerdo con las condiciones topográficas de la zona.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Mediante el despliegue del conjunto de datos en herramienta SIG y activación del sentido de flujo de los drenajes sencillos, identificar si existen drenajes con sentido contrario al flujo del agua.
Tipo de valor	Booleano
Unidad del valor	Conforme/NoConforme
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Conforme, indica que no existen objetos contrarios al flujo de agua, presentando un nivel aceptable de calidad.

### Consistencia de esquema conceptual

Nombre de la medida	Adherencia a las Reglas del Esquema Conceptual
Descripción de la medida	Se verifica que no existan incongruencias conceptuales de edición y estructuración de la cartografía.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se debe verificar a totalidad la consistencia conceptual de acuerdo con las definiciones del modelo de datos.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### Consistencia de dominio

Verificación de que los valores para instancias de atributos ingresados en la base cartográfica correspondan a los contemplados en los dominios de cada atributo definido en el catálogo de objetos.

Nombre de la medida	Ítems en Conformidad con sus Valores de Dominios
Descripción de la medida	Verificar que los valores para instancias de atributos ingresados en la base cartográfica correspondan a los contemplados en los dominios de cada atributo.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante el despliegue de las tablas correspondiente para el conjunto de datos, utilizando herramientas SIG, verificar que los valores para instancias de atributos ingresados en la base



Nombre de la medida	Ítems en Conformidad con sus Valores de Dominios
	cartográfica correspondan a los contemplados en los dominios de cada atributo definido en el modelo de datos
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Booleano
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Conforme, indica que no existen elementos inconformes con los valores de dominio, descritos en el catálogo de objetos, presentando un nivel aceptable de calidad.

### Consistencia de formato

Se verifica que:

- La totalidad de la información en la base cartográfica se encuentra organizada de acuerdo con la estructura del “Catálogo de Objetos Geográficos.
- La base cartográfica tiene asociado el sistema de referencia y proyección cartográfica y ésta corresponde al conjunto de datos.
- La consistencia de la base cartográfica con el modelo descrito en el Anexo 1: Esquema UML del modelo de datos cartográfico.

Nombre de la medida	Ítems en conformidad con la Estructura Física del Conjunto de Datos
Descripción de la medida	Identificar en la base cartográfica los elementos en conflicto respecto a la estructura física definida para el conjunto de datos.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Medida establecida para verificar: <ul style="list-style-type: none"> <li>- La totalidad de la información en la base cartográfica se encuentra organizada de acuerdo con la estructura del catálogo de objetos.</li> <li>- La base cartográfica tiene asociado el sistema de referencia y está acorde con lo definido en la especificación técnica.</li> <li>- La consistencia de la base cartográfica con el modelo descrito en el esquema UML del modelo de datos cartográfico.</li> </ul>
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Conforme/NoConforme
Nivel de conformidad	Número de elementos que cumplen o no con la especificación

#### 2.4.6 Exactitud absoluta de posición

La base cartográfica garantizará la exactitud posicional absoluta al 95% de confianza de acuerdo con la Tabla 11, para lo cual se establece el indicador raíz del error medio cuadrático para cada una de las componentes norte, este y altura.

Tabla 11. Exactitud absoluta de posición por escalas

Escala	Horizontal (m)	Vertical (m)	Exactitud Vertical Confianza (95%)	Exactitud Horizontal Confianza (95%)
	RMSEr	RMSEz		
1:1.000	0,30m	0,30m	0,59m	0,73m
1:2.000	0,60m	0,60m	1,18m	1,47m
1:5.000	1,50m	1,50m	2,94m	3,67m
1:10.000	3,00m	3,00m	5,88m	7,34m
1:25.000	7,50m	7,50m	14,7m	18,36m

### Exactitud de posición horizontal

Nombre de la medida	Error medio cuadrático lineal en posición horizontal
Descripción de la medida	Raíz del error medio cuadrático (RMSE) lineal; es decir, para cada una de las componentes de la posición horizontal Norte y Este
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	<p>Seleccionar, en forma aleatoria y uniformemente distribuida, una muestra mínima de 20 puntos claramente identificable del conjunto de datos, de los cuales se obtienen las coordenadas Norte y Este y se comparan con las correspondientes coordenadas obtenidas de una fuente de al menos tres veces la exactitud posicional.</p> <p>Se aplica la siguiente fórmula:</p> $RMSE_x = \sqrt{\frac{\sum(x_{dato,i} - x_{control,i})^2}{n}}$ $RMSE_y = \sqrt{\frac{\sum(y_{dato,i} - y_{control,i})^2}{n}}$ <p>En donde:  <i>X<sub>dato,i</sub></i> ; <i>Y<sub>dato,i</sub></i> son las coordenadas este y norte del <i>i</i>ésimo punto de control en el conjunto de datos;  <i>X<sub>control,i</sub></i> ; <i>Y<sub>control,i</sub></i> son las coordenadas este y norte del <i>i</i>ésimo punto de control en una fuente de mayor exactitud posicional.  <i>n</i> es el número de puntos de control verificados  <i>i</i> es un entero que varía entre 1 y <i>n</i>                      El valor de <i>n</i> está en función del área a evaluar.</p>
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	Ver Tabla 11
Interpretación del resultado	Si el resultado en cada componente es inferior o igual al nivel de conformidad presenta un nivel aceptable de calidad.

Nota: Cuando se hace referencia a la comprobación de exactitud absoluta de posición se deben tener en cuenta las características de la zona para la determinación del número de puntos de chequeo, que en ningún caso puede ser inferior a cinco (5).

### Exactitud de posición vertical

Nombre de la medida	Error medio cuadrático lineal en posición vertical
Descripción de la medida	Raíz del error medio cuadrático (RMSE) lineal; es decir, para cada una de las componentes de la posición vertical
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	<p>Seleccionar, en forma aleatoria y uniformemente distribuida, una muestra mínima de 20 puntos claramente identificable del conjunto de datos, de los cuales se obtienen las posiciones verticales y se comparan con las correspondientes, obtenidas de una fuente de al menos tres veces la exactitud posicional.</p> <p>Se aplica la siguiente fórmula:</p> $RMSE = \sqrt{\frac{\sum (z_{dato_i} - z_{control_i})^2}{n}}$ <p>En donde:  <i>Z<sub>dato,i</sub></i> es la coordenada vertical del <i>i</i>ésimo punto de control en el conjunto de datos;  <i>Z<sub>control,i</sub></i> es la coordenada vertical del <i>i</i>ésimo punto de control en una fuente de mayor exactitud posicional.  <i>n</i> es el número de puntos de control verificados  <i>i</i> es un entero que varía entre 1 y <i>n</i>                      El valor de <i>n</i> está en función del área a evaluar.</p>
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	Ver Tabla 11
Interpretación del resultado	Es conforme si el resultado en cada componente es inferior (<) o igual (=) nivel de conformidad, presenta un nivel aceptable de calidad.

### Exactitud de posición relativa de captura

Verificación de la fidelidad con la cual son capturados los elementos del catálogo de objetos respecto de la fuente de datos. Se realiza teniendo en cuenta la escala del producto final y los valores de la Tabla 12.

Tabla 12. Exactitud planimétrica por escalas

Escala	RMSEr	Exactitud planimétrica confianza (95%)
1:1.000	0,08m	0,18m
1:2.000	0,15m	0,37m
1:5.000	0,38m	0,92m
1:10.000	0,75m	1,84m
1:25.000	1,88m	4,59m

Nombre de la medida	Fidelidad de apuntamiento en la captura de los elementos.
Descripción de la medida	Verificar que los elementos restituidos se encuentren dentro del valor de apuntamiento conforme al bloque aerotriangulado o imagen según corresponda.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante observación estereoscópica para modelos fotogramétricos u observación en 2D para capturas a partir de ortoimagen, se verifica que los elementos han sido capturados con un aproximación a la identificación del objeto inferior a los valores establecidos en la Tabla 12.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Ver Tabla 12
Interpretación del resultado	Si se identifica un número total de inconsistencia superior al 3% de acuerdo con los valores de tolerancia de la Tabla 12, la medida no cumple.

#### 2.4.7 Consistencia temporal

Verificación de la temporalidad de los insumos utilizados en la generación del producto como son: toma de aerofotografías, control terrestre, clasificación de campo, restitución fotogramétrica, modelos digital del terreno, ortoimagen u ortofotomosaico, para establecer su consistencia con la temporalidad esperada del producto.

Nombre de la medida	Consistencia temporal de insumos respecto del producto
Descripción de la medida	Verificar que los insumos utilizados en el proceso de elaboración del mapa, correspondan con la el rango de tiempo establecido al inicio del proyecto.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se verifica las fechas de cada una de las actividades o de generación de los insumos para la obtención del producto como toma de imágenes o aerofotografías, control terrestre, clasificación de campo y restitución fotogramétrica corresponden al período para el cual el producto es válido, según lo definido para el proyecto.

Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/NoConforme
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Conforme, indica la consistencia temporal de los insumos, presentando un nivel aceptable de calidad.

## 2.4.8 Exactitud temática

### Exactitud de clasificación

Verificación de la base cartográfica para establecer la correcta clasificación de los objetos conforme a la realidad. En esta verificación se consideran las imágenes fuente de las cuales se realizó la captura, los trabajos de clasificación de campo, los conceptos y codificación definidos en el Catálogo de Objetos Geográficos.

Nombre de la medida	Porcentaje de Ítems Incorrectamente Clasificados
Descripción de la medida	Porcentaje de elementos del conjunto de datos cuya clasificación no corresponde con la realidad
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Contar el número de elementos faltantes y dividirlo por el número de los que deben formar parte del conjunto de datos y multiplicarlo por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

### Exactitud de atributos cualitativos

Es una medida para verificar que los valores cualitativos del atributo corresponden con la realidad, considerando las fuentes de información: control terrestre, aerofotografías o imágenes y, clasificación de campo.

Nombre de la medida	Porcentaje de Objetos con valores de Atributos Incorrectos
Descripción de la medida	Evaluación de atributos incorrectamente diligenciados
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Contar el número de elementos faltantes y dividirlo por el número de los que deben formar parte del conjunto de datos y multiplicarlo por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%

Nombre de la medida	Porcentaje de Objetos con valores de Atributos Incorrectos
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

#### Exactitud de valor dado a un atributo cuantitativo

Nombre de la medida	Ítem erróneos
Descripción de la medida	Identificar las curvas de nivel que en su valor de altura no sean congruentes con el modelo digital de terreno.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante el empleo de herramientas SIG, identificar las curvas de nivel cuya altura no corresponde con el modelo digital de terreno o los modelos fotogramétricos fuente.
Tipo de valor	Número entero positivo
Unidad del valor	Conforme/NoConforme
Nivel de conformidad	Conforme
Interpretación del resultado	Conforme, indica que no existen curvas con alturas erróneas, presentando un nivel aceptable de calidad.

## 2.5 HISTORIA

El proceso cartográfico para obtener la base cartográfica a escala grande consiste en las siguientes actividades:

- Toma de aerofotografía digital.
- Control terrestre.
- Aerotriangulación de vuelos fotogramétricos.
- Restitución fotogramétrica digital.
- Clasificación de campo.
- Edición y estructuración vectorial y de nombres geográficos.

Las etapas 1, 2 y 3 tienen especificaciones independientes en los capítulos subsiguientes. Cada una de las actividades incluye procesos de control de calidad para garantizar el cumplimiento de ésta Especificación Técnica.

La cartografía a escala media puede realizarse mediante el proceso anterior definido como proceso fotogramétrico estándar, o por métodos alternativos a partir de ortoimágenes u ortofotomosaicos y modelos digitales del terreno; siempre y cuando se cumplan las especificaciones técnicas de los insumos como es descrito en las secciones III y IV.

Para zonas específicas que evidencien la dificultad permanente por condiciones climáticas para la obtención de imágenes ópticas, según el Plan Nacional de Cartografía, los productos a escala media podrán utilizar ortoimágenes de radar y ello implica limitaciones en el modelo de datos.

En estos dos últimos casos las actividades son:

- Captura en dos dimensiones de los elementos planimétricos a partir de Ortofotomosaico u ortoimagen.
- Generación de curvas de nivel a partir del modelo digital del terreno
- Clasificación de campo
- Edición y estructuración vectorial y de nombres geográficos

## 2.6 FUENTES DE INFORMACIÓN

### 2.6.1 Vuelos Fotogramétricos

La resolución espacial de las imágenes debe cumplir lo estipulado en la Tabla 13 según la escala de la cartografía.

Tabla 13. Resolución de imágenes para vuelos fotogramétricos\*

Escala Cartografía	Resolución mínima de aerofotografía/imagen	Especificación requerida (valor máximo**)
1:1.000	10 cm	Toma de aerofotografía GSD 10
1:2.000	20 cm	Toma de aerofotografía GSD 20
1:5.000	30 cm	Toma de aerofotografía GSD 30
1:10.000	1 metro	Toma de aerofotografía GSD 50***
1:25.000	2,5 metros	

\*La resolución especificada para cada escala está condicionada a las restricciones de aeronavegabilidad definidas en cada zona en particular (restricciones de la Aeronautica Civil, Militares, entre otras) y serán evaluadas por parte del IGAC, para cada caso en particular.

\*\*Para casos especiales se debe tener en cuenta la restricción relativa del espacio aéreo a volar.

\*\*\* La resolución está definida por las limitaciones de los vuelos fotogramétricos para obtener resolución inferior.

### 2.6.2 Control Terrestre

Se requiere el cumplimiento de las especificaciones técnicas de acuerdo con la escala para garantizar la exactitud posicional de los levantamientos según lo indicado en la Tabla 14.

Tabla 14. Exactitud posicional de control terrestre por escala

Escala	RMSEr	Exactitud planimétrica confianza (95%)	RMSEz	Exactitud vertical confianza (95%)
1:1.000	0,08 m	0,18 m	0,08 m	0,15 m
1:2.000	0,15 m	0,37 m	0,15 m	0,30 m
1:5.000	0,38 m	0,92 m	0,38 m	0,74 m
1:10.000	0,75 m	1,84 m	0,75 m	1,47 m
1:25.000	1,88 m	4,59 m	1,88 m	3,68 m

### 2.6.3 Aerotriangulación

La aerotriangulación de vuelos fotogramétricos o de pares estereoscópicos de imágenes de satélite debe cumplir especificaciones técnicas del IGAC según la escala y la exactitud posicional absoluta como se indica en la Tabla 15.

Tabla 15. Exactitud posicional de aerotriangulación por escalas

Escala	GSD (Valor máximo)	RMSEr	Exactitud horizontal confianza (95%)	RMSEz (Valor máximo)	Exactitud vertical confianza (95%)
1:1.000	10 cm	0,15 m	0,37 m	0,15 m	0,30 m
1:2.000	20 cm	0,30 m	0,74 m	0,30 m	0,59 m
1:5.000	30 cm	0,75 m	1,84 m	0,75 m	1,47 m
1:10.000	50 cm	1,50 m	3,67 m	1,50 m	2,94 m
1:25.000	100 cm	3,75 m	9,18 m	3,75 m	7,35 m*

\* Aplica si el proceso es fotogramétrico para escala 1:25.000.

### 2.6.4 Clasificación de campo

El proceso de clasificación de campo se desarrolla mediante la estricta aplicación del Manual de procedimientos de Clasificación de Campo de la Subdirección de Geografía y Cartografía (Anexo 3) e incluye tres actividades excluyentes, a saber:

- Comprobación: desarrollada cuando una entidad geográfica contenida en la base de trabajo no presenta ningún cambio en el registro, por lo tanto, simplemente se establece(n) la(s) fuente(s) de personas, cartografía y/o documentos que soportan el registro y se verifica la entidad administrativa donde se encuentra.



- **Modificación:** se ejecuta cuando la entidad en la base según el trabajo de campo, presenta cambios ya sea en su posición, clasificación (uso, tipo) o en sus formas de nombrar, registrando las fuentes que sustentan esa modificación, los tratamientos que informan sobre la misma y la entidad administrativa.
- **Agregación:** se realiza cuando en el trabajo de campo se encuentra una entidad que no está registrada en la base de datos, por lo tanto se incluye como nuevo, identificando las fuentes que soportan el registro y la entidad administrativa. Se considera un registro nuevo siempre y cuando no se encuentre registro restituído (capturado en el mapa) en la base cartográfica independientemente tenga nombre o no.

### 2.6.5 Ortofotomosaico (Ortoimágenes)

Los ortofotomosaicos y/o ortoimágenes de satélite utilizadas en la extracción de elementos planimétricos para la generación de cartografía a escalas 1:10.000 y 1:25.000, como alternativa de producción deberán cumplir la resolución espacial y especificaciones técnicas correspondientes según la escala como se presenta en la Tabla 16.

Tabla 16. Fuentes para captura en 2D

Escala de Cartografía	Resolución espacial
1:10.000	1 m
1:25.000	2,5 m

### 2.6.6 Base de datos de nombres geográficos –BDNG

Estructura de datos cuya finalidad es el almacenamiento y gestión de los nombres geográficos como dato fundamental. Contiene datos sobre posición, atributos descriptivos y tiempo de las entidades geográficas, las cuales son representadas mediante el uso de puntos. El IGAC dispone la BDNG mediante un servicio de consulta.

La BDNG es referencia en el levantamiento cartográfico y debe complementarse con los trabajos de clasificación de campo y toponimia.

**Nota:** Proyectos con extensión inferior o igual a quinientas hectáreas (500 ha) podrán utilizar vuelos, control terrestre y aerotriangulación con variación en las características correspondientes a las especificaciones técnicas establecidas en estas fuentes de información, siempre que se demuestre el cumplimiento de los elementos de calidad de Cartografía básica digital.

## **2.7 ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS**

La base cartográfica se entrega por hojas cartográficas y a nivel de proyecto en una base de datos espacial interoperable. La estructura de la base cartográfica debe cumplir el diccionario de datos definido en el Anexo 1.

### **2.7.1 Cartografía**

#### **Base cartográfica digital**

Se realiza la entrega por proyecto y por hojas cartográficas en una base de datos espacial interoperable, según el índice de hojas y nomenclatura para cada escala suministrada por el IGAC.

#### **Salida gráfica**

Se entrega en formato PDF y debe cumplir la especificación técnica de salidas gráficas digitales descrita en el capítulo III.

## **2.8 PERFIL DEL METADATO**

Se genera metadato por hoja cartográfica y por proyecto de los productos y subproductos generados en el proceso de acuerdo con la Norma Técnica Colombiana de Metadato Geográfico - NTC 4611. El IGAC suministrará las plantillas de metadato correspondientes.



CAPÍTULO 3.  
**SALIDAS GRÁFICAS**

## 3.1 DESCRIPCIÓN GENERAL

La especificación describe los parámetros técnicos para la presentación de la cartografía básica oficial en formato análogo, producto denominado salida gráfica digital. La salida gráfica se define como una imagen de representación de la superficie terrestre en un formato establecido para una escala, índice de hojas cartográficas y nomenclatura, que contiene información marginal necesaria para caracterizar el producto; con el fin de contribuir en la estandarización de la representación de la cartografía básica oficial análoga.

### 3.1.1 Identificación del conjunto de datos

La salida gráfica digital tiene como insumo los objetos y representación de la base cartográfica digital, para su presentación en la plantilla de diseño cartográfico y medio análogo, teniendo en cuenta como mínimo, los siguientes elementos en la estructura de la base cartográfica digital:

- Anotaciones
- Máscaras
- Orden de capas
- Simbología
- Formato de plantilla de diseño cartográfico:
- Nombre del conjunto de datos, Hoja Cartográfica, Departamento y Municipio;
- Cuadrícula de coordenadas planas cartesianas;
- Logo símbolos de República de Colombia e Instituto Geográfico Agustín Codazzi
- Escala numérica, gráfica y descriptiva,
- Convenciones y símbolos
- Abreviaturas
- Información de referencia (proyecto, fotografías aéreas o imágenes, clasificación de campo y restitución)
- Diagrama índice de hojas adyacentes
- Diagrama de localización en la entidad territorial
- Indicación del datum y proyección

- Nota al usuario
- Indicaciones de autoría, derechos y seguridad de la información

El cubrimiento geográfico se establece por el índice de hojas del IGAC según escala y límite del proyecto.

### 3.1.2 Modelo de datos

Los catálogos de objetos y representación están asociados a la base cartográfica digital objeto de la salida gráfica. Comprende tanto los objetos de las entidades geográficas como aquellos requeridos para generación de salida gráfica y su simbolización está definida en los catálogos de objetos y representación que hacen parte de los anexos de estas especificaciones técnicas.

### 3.1.3 Calidad de datos

La evaluación de calidad se realiza teniendo en cuenta:

- a) los elementos y subelementos, medidas de calidad, procedimientos y estándares definidos en las normas técnicas NTC 5043, NTC 5660,
- b) semiología gráfica
- c) parámetros a tener en cuenta en la elaboración de salidas gráficas para cartografía básica digital.

#### 3.1.3.1. Elemento Totalidad

Medidas que tienen como fin la verificación visual de omisión o comisión correspondientes anotaciones asociadas al objeto geográfico y de acuerdo con los parámetros de la semiología temática descritos en el numeral 3.2 “Reglas de edición cartográfica para salidas gráficas”.

##### - **Comisión**

Ámbito de aplicación: Anotación de Curvas de Nivel (Curva\_Nivel\_Anot), Anotación de Drenaje (Drenaje\_Doble\_Anot, Drenaje\_Sencillo\_Anot).

Nombre de la medida	Anotaciones en exceso
Descripción de la medida	Verificación visual de la densificación de anotaciones, en cumplimiento con la semiología temática
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Verificación visual detallada de anotaciones en exceso contenidos en la salida gráfica, de acuerdo con los parámetros técnicos definidos en el numeral 3.2. <b>"Reglas de edición cartográfica para salidas gráficas"</b> .
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/No Conforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme indica que en la verificación de anotaciones no se encuentran elementos en exceso, presentando un nivel aceptable de calidad.

- **Omisión**

Ámbito de aplicación: Anotación de Curvas de Nivel (Curva\_Nivel\_Anot), Anotación de Drenaje (Drenaje\_Doble\_Anot, Drenaje\_Sencillo\_Anot).

Nombre de la medida	Anotaciones Faltantes
Descripción de la medida	Verificación visual de las anotaciones faltantes, en cumplimiento con la semiología temática
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Verificación visual detallada de anotaciones en exceso contenidos en la salida gráfica, de acuerdo con los parámetros técnicos definidos en el numeral 3.2 <b>"Reglas de edición cartográfica para salidas gráficas"</b> .
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/No Conforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme indica que en la verificación de anotaciones no se encuentran elementos faltantes, presentando un nivel aceptable de calidad.

**3.1.3.2. Consistencia Lógica**

Descripción de las medidas de calidad relacionada con la consistencia de formato de acuerdo con la estructura del conjunto de datos y consistencia conceptual y de formato.

- **Consistencia Conceptual**

Es la verificación de que los elementos cartográficos representados cumplen con las reglas de edición cartográfica para salidas gráficas descritas en el numeral 3.2

- *Visibilidad anotaciones*

Nombre de la medida	Adherencia al Esquema Conceptual, Visibilidad Anotaciones
Descripción de la medida	Verificar la visibilidad en las anotaciones
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	<p>Conteo de anotaciones que no cumplen con los parámetros técnicos descritos en el numeral 3.2. <b>"Reglas de edición cartográfica para salidas gráficas"</b>. Se calcula de acuerdo con el siguiente enunciado:</p> <p>1) Porcentaje de error por Objeto = <math>((\sum \text{Errores base de medición} / \sum \text{Elementos base medición}) * 100)</math></p> <p>2) Ponderación = Porcentaje de error por Objeto * <math>(100 / \sum \text{Objetos})</math></p> <p>3) Porcentaje Total = <math>(\sum \text{Ponderación})</math></p>
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

- *Superposición visual*

Nombre de la medida	Adherencia al Esquema Conceptual, Superposición visual
Descripción de la medida	Verificar la consistencia de presentación de los objetos superpuestos y adyacentes respecto a una visual en el terreno.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	<p>Conteo de elementos que al superponerse con otros (puente, drenaje), o sean adyacentes, su presentación no corresponda a la vista en el terreno (cruces de drenajes dobles, en el terreno no tienen delimitación definida, por tanto se enmascaran) descrito en el numeral 3.2 <b>"Reglas de edición cartográfica para salidas gráficas"</b>. Se calcula de acuerdo con el siguiente enunciado:</p> <p>1) Porcentaje de error por Objeto = <math>((\sum \text{Errores base de medición} / \sum \text{Elementos base medición}) * 100)</math></p> <p>2) Ponderación = Porcentaje de error por Objeto * <math>(100 / \sum \text{Objetos})</math></p> <p>3) Porcentaje Total = <math>(\sum \text{Ponderación})</math></p>
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

- *Posición y orientación de anotaciones*

Nombre de la medida	Adherencia al Esquema Conceptual, Posición y Orientación en Anotaciones
Descripción de la medida	Verificar la posición y orientación de las anotaciones
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	<p>Conteo de anotaciones que no se encuentren de acuerdo con la posición y orientación establecidas en el numeral 3.2. <b>"Reglas de edición cartográfica para salidas gráficas"</b>.</p> <p>Se calcula de acuerdo con el siguiente enunciado:</p> <p>1) Porcentaje de error por Objeto = <math>((\sum \text{Errores base de medición} / \sum \text{Elementos base medición}) * 100)</math></p> <p>2) Ponderación = Porcentaje de error por Objeto * <math>(100 / \sum \text{Objetos})</math></p> <p>3) Porcentaje Total = <math>(\sum \text{Ponderación})</math></p>
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	0 a 3%
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor (<) o igual (=) a tres (3) por ciento (%), presenta un nivel aceptable de calidad.

- *Simbología*

Nombre de la medida	Adherencia al Esquema Conceptual, Simbología
Descripción de la medida	Correspondencia entre los elementos simbolizados en el conjunto de datos se encuentren consistentes a: a) Catálogo de representación b) Información marginal de la salida gráfica.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Verificación de la simbología contenida en el archivo de salida y la representada en la tabla de convenciones
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/No Conforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme indica que no existe simbología inconsistente entre lo representado y la información marginal del formato de salida gráfica, presentando un nivel aceptable de calidad.

- *Orden jerárquico de los niveles de información*

Nombre de la medida	Adherencia al Esquema Conceptual, Orden jerárquico de los niveles de información
Descripción de la medida	Verifica el orden lógico de los niveles de información en la elaboración de las salidas gráficas.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Revisión del orden jerárquico de las capas de información para la elaboración de la salida gráfica de



	acuerdo con numeral 3.2 <b>“Elementos de formato de salida gráfica de cartografía básica”</b> .
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/No Conforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme si la verificación de orden jerárquico de los niveles de información es la indicada, presentando un nivel aceptable de calidad.

### 3.1.3.3. Consistencia de Formato

Verificación de estructura de presentación de la “Plantilla de Diseño Cartográfico”, según lo definido en el numeral 3.3 “Elementos de formato de salida gráfica de cartografía básica”.

Nombre de la medida	Numero de Ítems Almacenados de acuerdo con la Estructura Física del Conjunto de Datos
Descripción de la medida	Verificación de estructura de presentación de la “Plantilla de Diseño Cartográfico”, específicamente en los siguientes componentes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Marcos</li> <li>• Sistemas de referencia espacial</li> <li>• Identificación</li> <li>• Área de información marginal</li> <li>• Simbología</li> <li>• Elementos geográficos</li> <li>• Cubrimiento</li> </ul>
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Conteo de elementos no conformes con la estructura física definida en el numeral 3.3. <b>“Elementos de formato de salida gráfica de cartografía básica”</b> .
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/No Conforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme indica que existe conformidad con la estructura física del conjunto de datos, presentando un nivel aceptable de calidad.

### 3.1.3.4. Consistencia Temporal

Establecer la fidelidad temporal de la información marginal con las fuentes de información utilizadas y de acuerdo con las especificaciones de temporalidad requeridas por el proyecto.

Nombre de la medida	Exactitud de Tiempo
Descripción de la medida	Verificar de acuerdo con los insumos utilizados la fechas enunciadas en la información marginal
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Establecer la fidelidad temporal de la información marginal con las fuentes de información utilizadas y de acuerdo las especificaciones de temporalidad requerida por el proyecto
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	Conforme/No Conforme
Nivel de conformidad	Conforme (1)
Interpretación del resultado	Conforme indica que existe conformidad en la exactitud del tiempo referida en la información marginal del mapa, presentando un nivel aceptable de calidad.

### 3.2 HISTORIA

La generación de la salida gráfica cartográfica consiste en los siguientes subprocesos:

- Organización de los niveles de información
- Edición y estructuración de anotaciones y máscaras
- Definir límite e índice de hojas cartográficas a generar
- Generación de plantilla de diseño cartográfico
- Ajuste y validación de la información marginal
- Generación de archivo PDF

### 3.3 ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS

El formato y la información marginal para las hojas cartográficas, debe presentar los siguientes elementos: cuadrícula de coordenadas planas, descripción del sistema de referencia, leyenda, simbología, abreviaturas, fechas de las fuentes de información, índice de hojas adyacentes, escala gráfica y numérica, código de barras, logo y símbolos exclusivos del IGAC, fecha de publicación, numeración de la hoja cartográfica, nombre del municipio de mayor cubrimiento en la hoja y notas especiales. Finalmente el mapa proyectado a la grilla de producción de la escala con la información cartográfica vectorial en la simbología establecida y los nombres geográficos en cumplimiento de la especificación técnica de salidas gráficas digitales. Los productos a entregar son:

- Archivo PDF: es un formato de archivo utilizado para presentar e intercambiar documentos de forma fiable, independiente del software, el hardware o el sistema operativo. Inventado por Adobe.
- Plantilla de diseño: es el archivo de documento del mapa que permite visualizar los aspectos geográficos de un conjunto de datos respecto a una plantilla definida por el índice de hojas cartográficas en la escala de producción. Contiene información de referencia, una descripción del mapa, diseño del mapa, y los objetos incrustados guardados en el mapa.

### 3.4 REGLAS DE EDICIÓN PARA SALIDAS GRÁFICAS DIGITAL EN CARTOGRAFÍA BÁSICA

#### 3.4.1 Parámetros de omisión y comisión

Para escalas medianas y pequeñas se pueden presentar errores de omisión o comisión de anotaciones, esto debido a la zona a representar (urbana, semi-urbana, rural) y escala de trabajo;

A continuación se describen algunos parámetros a tener en cuenta:

- En una hoja cartográfica usualmente se dejan solo las anotaciones de curvas de nivel índice; sin embargo en zonas planas donde estas curvas de nivel están muy distantes donde se dificulta una percepción clara del comportamiento del relieve o su topografía, es necesario dejar visibles las curvas de nivel intermedias, siempre y cuando no sean de corta longitud lo que impediría visualizar claramente la curva por la anotación
- Para áreas administrativas o entidades territoriales cuya extensión es significativamente grande se deben dejar anotaciones que contextualicen dicha extensión ya que los límites de estas zonas son implícitas al visualizar lo demás elementos (vías, drenajes, accidentes naturales, etc.).

- Generalmente cuando se generaliza una hoja cartográfica se presenta gran cantidad de anotaciones (depende del tipo de zona urbana o semi-urbana); en estos casos se deben ponderar las anotaciones priorizando los elementos que identifiquen claramente la zona; ejemplo en zonas urbanas a escalas medianas se deben dejar las anotaciones que sean de interés y permitan identificar fácilmente elementos propios de un área urbana (escuelas, cementerios, iglesias, hospitales, estaciones de policía, barrios, nomenclatura vial, etc.).
- Sobre líneas de empalme se pueden presentar pequeños segmentos de drenajes con nombre geográfico; bien sea en su nacimiento o en su desembocadura, dificultando la ubicación de la anotación asociada a este elemento. Para estos casos se debe abreviar la palabra que lo generaliza (Quebrada, Caño, Cañada, Río, Estero) y evaluar si con la reducción de la longitud del texto, este es ubicable; de lo contrario se debe ocultar y garantizar el empalme netamente digital, espacial y atributivo.
- En áreas pequeñas no es necesario dejar anotaciones que representen una misma zona, ya que pueden ocupar espacio para otras anotaciones, dificultando su ubicación y saturando visualmente la información representada.
- Para escalas grandes, en zonas donde se cuenten con pocas curvas de nivel se puede tener un respaldo con puntos de foto-control para identificar la topografía de la zona; sin embargo la presencia de curvas de nivel en intervalos de distancia cortos (pendientes elevadas), da la posibilidad de ocultar muchas de ellas dando cabida a otras anotaciones sin llegar a limitar la concepción del terreno.
- Para escalas grandes es importante revisar los empalmes y heredar anotaciones de hojas adyacentes.

### **3.4.2 Parámetros de densificación de anotaciones**

Para no saturar con anotaciones el producto cartográfico, se debe contemplar el contexto de la información y su extensión dentro de la hoja, su forma y a su vez la estética que puedan implicar esas anotaciones con respecto a la información que la rodea.

A continuación se describen algunas observaciones a tener en cuenta:

- El usuario debe tener la posibilidad de identificar un drenaje y su nombre en cualquier parte de la hoja, sin que tenga la necesidad de hacer un recorrido visual para identificarlo. Para este fin es necesario densificar las anotaciones para drenajes que abarcan una gran parte de la hoja. Se estima que exista una anotación aproximadamente por cada dos decímetros cuadrados; sin embargo está sujeto a la cantidad de anotaciones que tenga la hoja y a la diversidad en cause que tenga el drenaje.
- Al igual que con los drenajes, el usuario debe tener noción del comportamiento del terreno representado principalmente por las curvas de nivel, las cuales al estar acotadas y representadas con una anotación, se hace indispensable que este vector tenga asociadas varias anotaciones con el fin de que el usuario no tenga la necesidad de desplazar la visual hacia otro sector de la hoja para tal fin. Sin embargo la densificación de estas anotaciones debe ser homogénea y no enfocada hacia un sector de la hoja.
- Las anotaciones por defectos se generan vinculadas a su vector respectivo y este recíprocamente tiene asociada la anotación, esto implica que al generar una anotación se debe garantizar dicha vinculación.

### **3.4.3 Orientación y posición de anotaciones**

A continuación se referencia la orientación y posición de anotaciones de acuerdo con la geometría de la cobertura.

#### **3.4.3.1 Geometría tipo punto**

Las anotaciones para coberturas con geometría tipo punto deben garantizar una orientación horizontal y una posición jerárquica en sentido de las manecillas del reloj hasta donde sea posible, y de acuerdo con la densidad de elementos y anotaciones presentes.

Adicionalmente para la posición de las anotaciones se debe tener en cuenta elementos que restringen el lugar permitido (la grilla de la hoja cartográfica, elementos geográficos como

drenajes tipo línea o tipo polígono y vías) y que se convierten en barreras para la posición de la anotación.

#### **3.4.3.2 Geometría tipo línea**

La orientación y posición de anotaciones con geometría tipo línea depende de la cobertura que se esté representando.

- Para el caso de los puentes y túneles, la anotación debe tener una orientación horizontal y debe estar posicionada a un lado del mismo.
- En curvas de nivel, la anotación debe tener una orientación acorde a la orientación de la línea en donde la parte superior del texto indique un aumento de altura. La anotación debe estar posicionada sobre la línea (curva de nivel) horizontalmente (el texto no se permite curvo), de acuerdo con la siguiente ilustración,
- En drenajes sencillos, vías férreas y vías, la anotación debe tener una orientación acorde a la orientación y forma de la línea (drenaje sencillo). La anotación debe estar posicionada encima de la línea (drenaje sencillo) y a su vez heredando la curvatura de la misma.
- En límites de vías la anotación debe tener una orientación acorde a la orientación y forma de la línea (límite de vía). La anotación debe estar posicionada entre las líneas (límites de vías) horizontalmente (el texto no se permite curvo).

#### **3.4.3.3 Geometría tipo Polígono**

La orientación y posición de anotaciones con geometría tipo polígono depende del tamaño (área o ancho del elemento) que contiene la cobertura que se esté representando, así:

- En drenajes dobles la anotación debe tener una orientación acorde a la orientación y forma de la línea (drenaje doble); la anotación debe estar posicionada dentro del polígono (drenaje doble) y a su vez heredando la curvatura del mismo.
- En cuerpos de agua (lagunas, embalses, ciénagas, pantanos, etc.), la anotación debe tener una orientación horizontal. La anotación debe estar posicionada dentro del polígono (cuerpos de agua) con mayúscula sostenida. Si la anotación es más grande que el polígono que representa el cuerpo de agua la anotación debe cumplir la orientación indicada anteriormente y su posición debe ser fuera del polígono.

### 3.4.4 Manejo de máscaras

A continuación se referencia el manejo de máscaras según el cruce de coberturas.

- Los cuerpos de agua que desembocan en otro cuerpo de agua (Ej.: Drenaje doble – Drenaje Doble, Drenaje Doble – Mar, etc.), se debe realizar un enmascaramiento ocultando el borde azul que simboliza un límite que no existe en la realidad.
- Enejes viales que cruzan drenajes dobles se debe realizar un enmascaramiento ocultando el área del drenaje doble que se intersecta con el eje vial y a su vez con el ancho del puente (tipo línea).
- Para el caso de límites de vías en escalas grandes se debe realizar el enmascaramiento entre cruces o representación de puentes.
- En construcciones anexas (tipo región) y límites de vías se debe realizar un enmascaramiento a las líneas que representan los límites de vías.

### 3.4.5 Orden de los layer

Para la visualización de los objetos geográficos contenidos en la base de datos cartográfica, las capas deben tener un orden lógico que permita la mejor presentación de los objetos conforme, de acuerdo conl siguiente orden:

- |                                   |                                     |                               |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 1. Anotaciones (Varias).          | 33. Helipuerto.                     | 65. (Polígono).               |
| 2. Punto Geodésico.               | 34. Puerto (Punto).                 | 66. Zona Dura.                |
| 3. Punto de Nivelación            | 35. Red de Alta Tensión.            | 67. Construcción de Agua      |
| 4. Punto de<br>Aerotriangulación. | 36. Puente (línea).                 | (Polígono).                   |
| 5. Punto Cota<br>Fotogramétrica.  | 37. Curva de Nivel.                 | 68. Mina (Polígono).          |
| 6. Punto de Fotocontrol.          | 38. Línea de Mar.                   | 69. Termina (Polígono).       |
| 7. Árbol.                         | 39. Vía.                            | 70. Aeropuerto                |
| 8. Central de Energía             | 40. Vía Férrea.                     | (Polígono).                   |
| 9. Construcción (Punto).          | 41. Pista de Aterrizaje<br>(línea). | 71. Helipuerto<br>(Polígono). |
|                                   | 42. Cicloruta.                      |                               |

10. Construcción de Agua (Punto).	43. Límite de Vía.	72. Pista de Aterrizaje (Polígono).
11. Parque (Punto).	44. Límite de Vía (polígono).	73. Puerto (Polígono).
12. Mina (Punto).	45. Cerca.	74. Mascara.
13. Tapa Cámara.	46. Muro.	75. Banco de Arena.
14. Planta de Tratamiento.	47. Terraplén.	76. Drenaje Doble.
15. Administrativo (Punto).	48. Teleférico.	77. Madre vieja (Polígono).
16. Otros Textos.	49. Tubería.	78. Laguna.
17. Torre.	50. Túnel.	79. Jagüey (Polígono).
18. Peaje.	51. Línea de Demarcación	80. Piscina.
19. Puente (Punto).	52. Lote (línea).	81. Humedal.
20. Terminal (Punto).	53. Construcción de Agua (línea).	82. Embalse.
21. Antena.	54. Límite.	83. Ciénaga.
22. Paso de Nivel.	55. Mascara (línea).	84. Morichal.
23. Poste.	56. Cascada.	85. Manglar.
24. Punto Topográfico.	57. Raudal Rápido.	86. Pantano.
25. Hito límite.	58. Drenaje Sencillo.	87. Otros Cuerpos de Agua.
26. Jagüey (Punto).	59. Madre vieja (línea).	88. Zona Verde.
27. Ciénaga (Punto).	60. Eje Nomenclatura.	89. Matorral.
28. Manantial.	61. Lote (Polígono).	90. Bosque Grupo de Árboles.
29. Costero Insular.	62. Paramento.	91. Isla.
30. Nomenclatura.	63. Área de Desecho.	92. Índice de Escala.
31. Orografía.	64. Construcción	
32. Aeropuerto (Punto).		

Para la generación e salidas gráficas se deben tener en cuenta los siguientes aspectos:

- Área del Mapa : En este espacio se debe mostrar la información gráfica que da a conocer al usuario mediante la simbología, la información geográfica capturada mediante levantamiento de campo, digitalización o restitución de una imagen correspondiente a una zona. La información gráfica representada dentro de un mapa



debe ser clara y dar a conocer al usuario, por medio de la simbología, la información geográfica capturada mediante levantamiento de campo, digitalización o restitución de una imagen correspondiente a una zona. Cuanto mayor sea el espacio dedicado a una región, mayor será también el número de elementos informativos que se puedan aportar acerca de ellos.

- Área de Información Marginal : Muestra los detalles de la información que sirven para identificar el mapa e interpretar la información gráfica presente dentro de la cartografía.
- Grilla de coordenadas: Divisiones de líneas verticales y horizontales en el área del mapa que permiten fijar la posición de un sitio con coordenadas planas y geográficas, estas divisiones.
- Elementos de identificación: La salida grafica contiene una serie de textos que permiten identificar el mapa y el origen del mismo, estos textos deben ser claros y uniformes en cuanto a formato y estilo de manera que permita al usuario su lectura sin saturarlo visualmente.
- Elementos de interpretación: La salida grafica contiene una serie de textos que permiten la lectura del mapa por cualquier usuario, estos textos deben ser claros y uniformes en cuanto a formato y estilo de manera que no sature visualmente el área de información marginal.
- Área de Cubrimiento: Debido al cambio de orígenes y el efecto de la proyección cartográfica para la conservación de formas dentro del territorio Nacional colombiano, el área de cubrimiento varia dentro del área de mapa lo cual hace que se presenten diferentes casos en los que variara el tamaño en ancho de las hojas cartográficas de acuerdo conl porcentaje de cubrimiento que representa, igualmente se trabaja para este tipo de planchas una simbología especial que marque las coordenadas geografías del cambio de origen para referencia de los usuarios externos. (Sin importar el tamaño “Ancho” del Data Frame la relación de posición de los diferentes elementos no debe variar)



CAPÍTULO 4.

## **ESPECIFICACIONES TÉCNICAS COMPLEMENTARIAS**

## 4.1 TOMA DE AEROFOTOGRAFÍA

### 4.1.1 Descripción general

Esta especificación describe las características mínimas que debe cumplir la toma de la fotografía aérea digital, para generación de productos de cartografía básica oficial de Colombia a saber: modelos digitales del terreno, ortofotomosaicos y mapas a diferentes escalas. Comprende desde la elaboración del plan de vuelo fotogramétrico hasta la evaluación de las fotografías aéreas digitales.

### 4.1.2 Identificación del conjunto de datos

Conjunto de aerofotografías resultado de la ejecución de uno o más vuelos fotogramétricos que cubren áreas específicas del territorio nacional de acuerdo con el límite de proyecto. Las fotografías se toman según lo indicado en cada plan de vuelo, con un sistema de cámara aérea digital métrica compuesto, además del sensor, de un dispositivo de navegación, plataforma giroestabilizada y un dispositivo de control de movimiento inercial IMU a bordo de un avión.

El área a fotografiar excede los límites del área del proyecto para garantizar el cubrimiento total de la zona, para lo cual se toman dos aerofotografías adicionales en cada extremo de la faja, fuera del área de interés.

La aerofotografía debe acompañarse del certificado de calibración de cámara o sensor e indicando marca, modelo y accesorios vigente de acuerdo con las recomendaciones del fabricante. Igualmente se debe realizar un vuelo de calibración “in situ” de acuerdo con la periodicidad indicada por el fabricante de la cámara.

El propósito de la aerofotografía aérea vertical es ser el insumo en la producción y actualización de cartografía básica, generación de ortofotomosaicos, y modelos digitales de terreno–MDT que requieren resolución espacial con GSD determinado por el proyecto a ejecutar.

### 4.1.3 Características de las fotografías aéreas

Las aerofotografías deben cumplir las siguientes características básicas:

- **Recubrimientos longitudinal:** 60%
- **Recubrimiento lateral:** 30%

En todo caso se deberá garantizar una completa cobertura estereoscópica. Estos parámetros podrán variar en áreas urbanas que presenten edificaciones altas para evitar áreas ocultas.

- **Resolución espacial:** está determinado por el proyecto bajo los siguientes valores de GSD en función de la escala de la cartografía: 10, 20, 30 y 50 centímetros
- **Resolución radiométrica:** Mejor o igual a 8 bit por píxel
- **Resolución espectral:** Mínimo cuatro bandas multiespectrales (azul, verde, rojo, infrarrojo cercano).
- **Tipo de representación espacial:** Ráster

Para el procesamiento de datos GNSS se debe contar con bases en tierra con distancia inferior a 50 kilómetros, esto para el GSD de 10 y 20 centímetros.

#### 4.1.4 Características del avión

El avión debe ser operado según las condiciones y lineamientos de la Aeronáutica Civil de Colombia y los integrantes encargados del manejo de los equipos deben tener experiencia en vuelos fotogramétricos. Igualmente debe contar con un sistema de navegación GPS/GNSS doble frecuencia que permita planificar el vuelo y realizar los registros de datos de captura (datos formato RINEX de navegación en tiempo real).

#### 4.1.5 Características del sensor

La cámara es métrica digital de gran formato matricial (Mínimo 7.500 filas o columnas, o 60 megapíxeles para cámaras utilizadas en vuelos combinados con LIDAR), y su sistema debe cumplir:

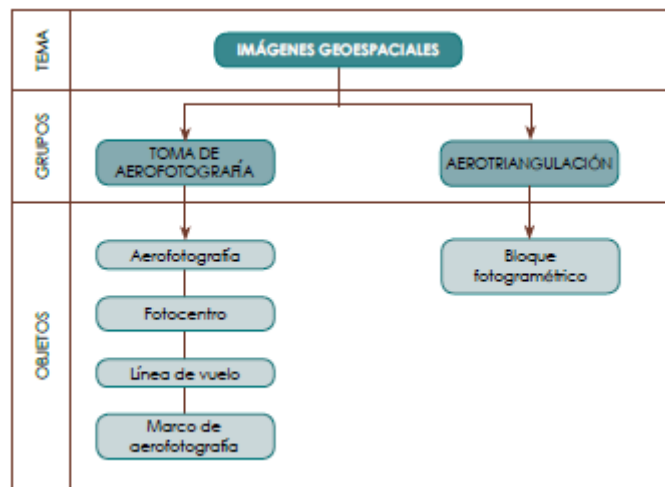
- Contar con control automático de exposición,
- estar ajustada verticalmente en una plataforma giroestabilizante para compensar los movimientos causados por las vibraciones del avión
- tener un sistema inercial de compensación por movimiento, que registre y almacene de manera automática los valores omega, phi y kappa correspondientes.
- El sistema GPS del sensor debe ser de doble frecuencia y registrar mínimo cada medio segundo.

- Utilizar filtros ópticos digitales exclusivos del fabricante de la cámara donde se garantice una luminosidad homogénea de la fotografía.
- En todos los casos se debe suministrar los datos de la medida del "offset" entre la cámara y la antena de GNSS del sistema al igual que medida del "offset" entre el IMU y la cámara.
- Las cámaras matriciales deben tener un sistema de compensación del movimiento del avance del avión. (FMC)

#### 4.1.6 Modelo de datos

##### 4.1.6.1 Catálogo de Objetos

El catálogo de objetos tiene como propósito organizar y documentar los objetos correspondientes al tema de imágenes geospaciales, este contiene 2 grupos correspondientes a toma de aerofotografía y aerotriangulación (ver Figura 3).



**Figura 3.** Esquema de catálogo de objetos de vuelo fotogramétrico.

#### 4.1.7 Calidad de datos

Los elementos y subelementos de calidad y las medidas están definidos conforme a la Norma Técnica Colombiana NTC 5043. Se desarrollan completamente las medidas de calidad aplicables para cada escala, conforme a la norma NTC 5660.

#### 4.1.7.1 Elemento Totalidad

Se realizan medidas para la totalidad de los elementos capturados y para el cubrimiento del área capturada.

#### 4.1.7.2 Omisión en área

Nombre de la medida	Porcentaje de área faltante
Descripción de la medida	Porcentaje de área faltante causada por elementos como nubes dispersas, polvo o bruma en el vuelo fotogramétrico.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	<p>La evaluación se realiza para cada uno de los vuelos fotogramétricos ejecutados.</p> <p>El porcentaje de afectación o área faltante se determina dividiendo el valor de la sumatoria de áreas afectadas (nubes dispersas, polvo, bruma) por el área del vuelo fotogramétrico multiplicado por 100.</p> <p><math>PA (\%) = (AA/AI) * 100</math> Donde PA = Porcentaje de Afectación  AA = Área de afectación  AI = Área neta cubierta por vuelo fotogramétrico</p> <p>Si el proyecto es cubierto con más de un vuelo fotogramétrico, se debe verificar este indicador para cada vuelo independiente y para el conjunto de fotografías que componen el proyecto.</p>
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	Menor al 10
Interpretación del resultado	Si el nivel de conformidad es <10 entonces el bloque fotogramétrico cumple.

#### - Omisión por hueco estereoscópico

Nombre de la medida	Porcentaje de hueco estereoscópico faltante
Descripción de la medida	Porcentaje de área faltante por cubrimiento estereoscópico en el vuelo fotogramétrico causado por ausencia de una o varias imágenes de la línea de vuelo, insuficiente recubrimientos longitudinal y/o lateral.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Para cada vuelo fotogramétrico se determina las áreas no cubiertas por estereoscopía, se divide por el área total del vuelo ejecutado y se multiplica por 100.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	1%
Interpretación del resultado	Si el resultado $\leq 1\%$ entonces el vuelo cumple.

### 4.1.7.3 Consistencia lógica

#### - Consistencia conceptual (longitud de línea de vuelo)

Nombre de la medida	Consistencia en longitud de línea de vuelo
Descripción de la medida	Verificación de que la longitud de cada una de la líneas efectivas de vuelo es inferior a 40 Km.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Para cada línea de vuelo se determina la distancia formada entre los focos que la componen. En esta medición no se consideraran las fotografías que se toman en exceso para garantizar el cubrimiento del proyecto, exceden el límite de proyecto.
Tipo de valor	Booleano
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es Si, cumple la medida

#### - Consistencia conceptual (recubrimiento longitudinal)

Nombre de la medida	Porcentaje de recubrimiento longitudinal
Descripción de la medida	Por cada par estereoscópico se calcula el porcentaje del recubrimiento longitudinal que debe ser del 60% con tolerancia del -5%.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se determina el área de recubrimiento entre cada par fotografías consecutivas, se divide por el área de una fotografía y se multiplica por 100. Fórmula: % Recubrimiento Longitudinal = (Área de recubrimiento estereoscópico/ Área de la Imagen) * 100.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	55%
Interpretación del resultado	Si el resultado es superior o igual al 55% en cada modelo, la medida cumple.

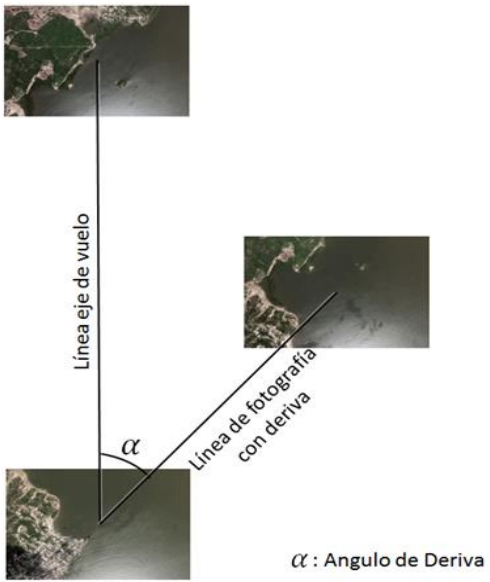
#### - Consistencia conceptual (Recubrimiento lateral)

Nombre de la medida	Porcentaje Recubrimiento Lateral
Descripción de la medida	Para cada fotografía se calcula el porcentaje del recubrimiento con las fajas adyacentes el cual debe ser del 30% con una tolerancia de - 5%.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se determina el área de recubrimiento entre una fotografía y cada una de las fajas adyacentes, se divide por el área de una fotografía y se multiplica por 100. Fórmula: % Recubrimiento Lateral = (Área de recubrimiento/ Área de la Imagen) * 100.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	25%
Interpretación del resultado	Si el resultado es superior al 25% en cada modelo, la medida cumple.

- *Consistencia conceptual (Deriva por fotografía)*

Nombre de la medida	Deriva por fotografía
Descripción de la medida	La deriva es una medida en grados sexagesimales y se evalúa entre imágenes sucesivas. Es la diferencia entre el ángulo kappa asociado a la imagen y la deriva calculada entre imágenes sucesivas.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	El ángulo kappa hace referencia al movimiento del avión en el eje Z determinando la dirección de cada línea de vuelo. A partir de esta información se determina la variación que hay entre las diferentes imágenes. Para calcular la variación se selecciona el valor registrado por Kappa para una imagen, se le resta el valor de Kappa de la siguiente imagen y se toma su valor absoluto.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Grado Sexagesimal
Nivel de conformidad	7°
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor a 7°, cumple.

- *Consistencia conceptual (deriva por línea de vuelo)*

Nombre de la medida	Deriva por línea de vuelo.
Descripción de la medida	Determina la desviación máxima de la trayectoria de cada línea de vuelo.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	<p>Es el ángulo formado por la intersección de la línea que une el centro la primera y última foto (línea eje de vuelo) y; la línea que une el centro de la primera y la foto más alejada de la línea de eje de vuelo.</p> 
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Grados Sexagesimal
Nivel de conformidad	Menor al 7°
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor a 7°, se cumple la medida.



- *Consistencia conceptual (Consistencia radiométrica)*

Nombre de la medida	Consistencia radiométrica
Descripción de la medida	Se verifican los siguientes parámetros radiométricos de nitidez, brillo, contraste por cada imagen.
Tipo de método de evaluación	Directo interno
Descripción del método de evaluación	Mediante software de procesamiento digital de imágenes se despliega el proyecto y se verifica para cada imagen lo siguiente: - Nitidez: Los elementos son claramente fotoidentificables y definidos (bordes y patrones). - Brillo: Se verifica que no exista pérdida de niveles digitales causada por reflejos del sol en cuerpos de agua y otros elementos de alta reflectancia. - Contraste: La imagen debe presentar un equilibrio entre los tonos claros y los oscuros, acorde con el tipo de cobertura terrestre.
Tipo de valor	Booleano
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es si, entonces cumple la medida

- *Consistencia conceptual (Resolución espectral)*

Nombre de la medida	Consistencia de resolución espectral
Descripción de la medida	Verificación del número y la correspondencia de frecuencia para cada uno de los canales espectrales de la imagen.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	1. Se verificará con un software de procesamiento digital de imágenes la existencia mínima de las siguientes bandas: -Rojo, Verde, Azul (RGB) -Infrarrojo 2. Se verifica que los rangos de longitud de onda correspondan a los valores estándar de cada banda espectral, con base en el certificado de calibración del sensor.
Tipo de valor	Booleano
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, entonces cumple la medida

- *Consistencia conceptual (Resolución radiométrica)*

Nombre de la medida	Consistencia de resolución radiométrica
Descripción de la medida	Corresponde a la verificación del número de niveles digitales por pixel que tiene cada una de las imágenes.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se verificará con software de procesamiento digital de imágenes que el número mínimo de niveles digitales por pixel sea de 256 que corresponde a 8 bits en cada una de las bandas espectrales. El nivel cero se verificará con los parámetros del sensor.
Tipo de valor	Booleano
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, entonces cumple la medida

- *Consistencia conceptual (Resolución espacial)*

Nombre de la medida	Consistencia en la Resolución Espacial
Descripción de la medida	Porcentaje de variación entre la Resolución espacial planeado y la resolución espacial de la imagen.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Los parámetros utilizados para el cálculo de la GSD, son el GSD Teórico y el Gsd Calculado, la fórmula se describe a continuación: $\text{Variación GSD (\%)} = ((\text{GSD Teórico} - \text{GSD Calculado}) / \text{GSD Teórico}) * 100$ El GSD Teórico es la resolución espacial planeada. El GSD Calculado es la resolución de la imagen. Este valor se obtiene en función de la altura de vuelo, la distancia focal de la cámara y la topografía del terreno. Se debe verificar que la variación GSD (%) es menor al 10%, en zonas montañosas con pendientes escarpadas, menor al 15%, siempre y cuando el promedio del vuelo este dentro del $\pm 10\%$ de variación.
Tipo de valor	Booleano
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es si, entonces cumple la medida

- *Consistencia conceptual (Tamaño de imagen)*

Nombre de la medida	Consistencia del tamaño de la imagen.
Descripción de la medida	Verificación del tamaño de la imagen mediante el número de pixeles por fila y columna
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se verificará con software de procesamiento digital de imágenes el número de pixeles por fila o columna de las imágenes es superior a 7500. En caso de vuelo combinado con sistema LiDAR, se verifica que el tamaño mínimo de la imagen es 60 megapixeles
Tipo de valor	Booleano
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es si, entonces cumple la medida

**4.1.7.4 Exactitud de Posición**

- *Verificación de la variación de movimientos inerciales*

Nombre de la medida	Verificación de la variación de movimientos inerciales.
Descripción de la medida	Se verifican los ángulos phi y omega a partir de los registros de los movimientos inerciales del sistema IMU de la cámara.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Del archivo del registro de los valores de movimientos inerciales del sistema IMU de la cámara, se verifica para cada una de las

	imágenes que la variación en los ángulos phi y omega sean inferiores a 3°. El máximo de número de fotografías por fuera de este rango deberá ser de 1%.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Grado Sexagesimal
Nivel de conformidad	Menor a 3°
Interpretación del resultado	Si el ángulo es menor a 3°, la medida cumple.

- *Precisión Relativa Centros de Proyección*

Nombre de la medida	Precisión Relativa Centros de Proyección
Descripción de la medida	Se verifica la posición de los centros de coordenadas de cada aerofotografía, a partir de los datos de GPS/IMU.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Del procesamiento de los datos del GPS/IMU, se verifica que la desviación estándar sea menor o igual a 15 centímetros.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Centímetros
Nivel de conformidad	Menor a 15
Interpretación del resultado	Si el ángulo es menor a 15 centímetros, la medida cumple.

## 4.2 HISTORIA

El proceso de toma de aerofotografía digital comprende desde la planeación o diseño del vuelo hasta la evaluación de las fotografías aéreas digitales. Se realiza tomando el plan de vuelo diseñado con base en la cartográfica existente según sea la necesidad del proyecto y el modelo digital de elevaciones. Con el diseño del vuelo, se genera el esquema del mismo y se transfiere a la tripulación para su ejecución cuando las condiciones técnicas y climatológicas sean adecuadas. Se descargan los datos del vuelo que llegan en nivel 0 (datos crudos), se realiza su posproceso para pasar a nivel dos (2) (unión de las cuatro (4) bandas RGBI) y se pasa a nivel tres (3) con sus respectivas correcciones radiométricas (insumo final sin ortorrectificación), simultáneamente se realiza el proceso de cálculo de procesamiento de datos GPS cinemático aerotransportado. En el control de calidad se realiza acorde a los parámetros definidos en esta especificación.

## 4.3 FUENTES DE INFORMACIÓN

- Hoja cartográfica Escala 1:100.000
- Base de datos georreferenciada que representa la cartografía básica existente en formato digital.

- Modelo Digital de Terreno SRTM 30 metros
- Shuttle Radar Topography Mission (SRTM), misión con sistema de radar especialmente modificado a bordo, el cual obtuvo datos con resolución espacial de 30 metros.

#### 4.3.1 Entrega del conjunto de datos

##### 4.3.1.1 Formatos de entrega de la información

- Formato PDF
- Control de calidad de plan de vuelo con un informe que incluya procesos solicitados y resultados obtenidos.
- Control de calidad de vuelo ejecutado, con un informe que incluya procesos ejecutados y resultados obtenidos.
- Control de calidad de los Datos GNSS - IMU, con un informe que incluya procesos ejecutados y resultados obtenidos.
- Certificados de calibración, de la cámara y de IMU.
- Control de calidad de cada aerofotografía, que incluya procesos ejecutados y resultados obtenidos.
- Formato SHP, DXF y PDF
- Vuelo Fotogramétrico, con los archivos de trayectoria de los vuelos ejecutados, que contengan recubrimientos, huellas de cada aerofotografía, líneas de vuelo, centros de cada aerofotografía.
- Formato TXT
- Datos GNSS - IMU, Datos crudos de navegación y datos procesados con las efemérides del día de toma de vuelo.
- Datos Offset, correspondientes a los vectores antena GPS - IMU y cámara.
- Formato RINEX
- Datos GPS de la estación base, archivo de rastreo de las estaciones permanentes en el sistema MAGNA SIRGAS.
- Formato JPG
- Vistas Rápidas de las aerofotografías, de las imágenes pancromáticas, RGB e infrarroja.

- Formato TIFF
- Aerofotografías con las correcciones radiométricas para las bandas RGB, pancromáticas e infrarrojas, sin ninguna rotación o compresión, según nomenclatura única suministrada por el IGAC.

#### 4.3.1.2 Forma de entrega

Los archivos deben entregarse de forma organizada con el número de vuelo y debe contener: tres (3) subcarpetas “GNSS - IMU”, “IMÁGENES” y “EVALUACIÓN”.

- La carpeta “IMÁGENES” contiene dos (2) subcarpetas “TIFF” y “JPG”; estas contienen las imágenes en el formato correspondiente.
- La carpeta “DATOS GNSS - IMU” contienen el archivo de trayectoria de vuelo ejecutado, los datos GNSS - IMU, datos crudos de navegación y datos procesados con las efemérides del día de toma de vuelo, datos GPS de la estación base, archivo de rastreo de las estaciones permanentes en el sistema MAGNA SIRGAS, control de calidad de los datos GNSS - IMU, con un informe que incluya procesos ejecutados con los resultados obtenidos y datos offset, correspondientes a los vectores antena GPS–IMU y cámara.
- La carpeta “EVALUACIÓN” contiene los archivos de control de calidad de cada aerofotografía, que incluye procesos ejecutados con los resultados obtenidos y Control de calidad del vuelo ejecutado, con un informe que incluye procesos ejecutados con los respectivos resultados.

## 4.4 CONTROL TERRESTRE

### 4.4.1 Descripción general

La presente especificación aplica al control terrestre de proyectos fotogramétricos (restitución, ortofoto, ortoimagen y/o modelos digitales del terreno) para cartografía básica utilizando fotografías aéreas y/o imágenes de satélite, así como para trabajos de control de exactitud posicional de la cartografía básica oficial de Colombia e incluye la determinación de coordenadas planas y altura ortométrica para el conjunto de puntos.

### 4.4.2 Identificación del conjunto de datos

Conjunto de puntos debidamente identificados sobre las imágenes a los cuales se ha determinado posiciones absolutas por métodos de precisión. Los puntos están acompañado de un listado de coordenadas geográficas y cartesianas.

### 4.4.3 Requerimientos para el levantamiento y procesamiento de datos de puntos de control terrestre

#### 4.4.3.1 Horizonte despejado

Para realizar el rastreo GNSS de puntos de control terrestre se debe contar con un horizonte despejado alrededor del objeto y del punto base, para no generar efecto MultiPath, es decir retirado de construcciones de altura, árboles, antenas receptoras, torres de alta tensión, transformadores, evitar la cercanía a cuerpos de agua y tejas reflectoras.

#### 4.4.3.2 Equipos

Para el levantamiento diferencial de los puntos de fotocontrol, se debe contar con dos equipos GNSS doble frecuencia, cuyas antenas cuenten con registro NOAA para su corrección y deben estar configurados para grabar épocas por segundo.

#### 4.4.3.3 Máscara de elevación

Configurar en los equipos la máscara de elevación en 0° a fin de efectuar la captura de señales de los satélites en la mayor parte de su trayectoria y evitar el registro de señales afectadas por distorsiones generadas por la proximidad a la superficie terrestre.

#### 4.4.3.4 Punto base

El rastreo de los puntos de control terrestre debe hacerse a partir de una estación GNSS de la Red MAGNA-ECO, de un Vértice Geodésico o de un Punto Topográfico de la Red Geodésica Nacional, con coordenadas calculadas por el IGAC.

En caso de que el punto base de la red MAGNA del IGAC esté más alejado de la distancia máxima al punto base que se reporta en la Tabla 17, se puede materializar una base llamada “Base virtual”, cuyo procesamiento se realizará con mínimo tres estaciones Magna Eco, resolviendo ambigüedades con aquellas que estén a menos de 80 Km. Se debe anotar la observación en la hoja de campo cuando se trate de este tipo de punto y realizar una breve descripción del mismo.

Según el GSD de las aerofotografías, el rastreo de los puntos de control terrestre se debe realizar a una distancia máxima del punto base, según la siguiente tabla:

Tabla 17. GSD y distancia máxima al punto base

GSD	ESCALA RESTITUCIÓN	DISTANCIA MAXIMA AL PUNTO BASE
20 cm	1:1.000	5 km
	1:2.000	10 km
30 cm	1:5.000	20 km
	1:10.000	40 km
	1:25.000	80 km

**Nota:** Debe evitarse los rastreos sobre distancias mayores a ochenta kilómetros entre el vértice base y el móvil. En caso que se presente esta condición, deben realizarse cuatro rastreos mínimos para mejorar los resultados estadísticos de la observación.

#### 4.4.3.5 GDOP

Se debe tener en cuenta la disposición geométrica de los satélites (GDOP) durante el periodo de rastreo. El inicio del rastreo debe hacerse cuando el valor del GDOP sea inferior a ocho (valor máximo aceptable para cualquier rastreo).

Si durante el rastreo y por circunstancias extremas el valor del GDOP es muy alto o si se presentan con mucha frecuencia saltos de ciclo por corte de la señal, se puede aumentar el tiempo de rastreo, mínimo por el mismo lapso en que se han tenido inconvenientes. La calidad de este parámetro se establece de acuerdo con los rangos definidos en la Tabla 18.

Tabla 18. Rango para el GDOP

RANGOS PARA GDOP	CALIDAD
< 5	Buena
5-8	Aceptable
8-10	Mala
> 10	Inaceptable

#### 4.4.3.6 Simultaneidad del rastreo

El rastreo de la base y cada uno de los puntos de control terrestre debe ser simultáneos, es decir que el tiempo de rastreo de la base debe ser mayor a la de cada punto de control terrestre.

#### 4.4.3.7 Tiempo de rastreo

El tiempo mínimo de rastreo simultáneo de un punto de control terrestre debe ser de 15 minutos correspondientes a la estabilización del equipo, más 5 minutos adicionales por cada kilómetro de distancia a la base, en condiciones de disponibilidad mínima de 4 satélites y GDOP menor a 8. Después de los 10 km, de distancia a la base se hacen 3 minutos adicionales por cada kilómetro

#### 4.4.4 Parámetros de procesamiento

El procesamiento de los puntos rastreados en campo se debe realizar como mínimo bajo los siguientes parámetros:

- El software utilizado debe estar configurado en el sistema de coordenadas WGS84.
- La distancia máxima entre las soluciones de posición y altura se debe configurar de acuerdo con la Tabla 17.
- El huso horario correspondiente a Colombia (-5).
- Se debe evidenciar la carga de las correcciones de antenas provistas por la página de la NOAA.
- Se debe evidenciar la carga de efemérides precisas provistas por la IGS para el procesamiento de los datos.



- Que las soluciones de las estaciones permanentes que provee la página de SIRGAS sino son las de la semana de rastreo, deben ser las más cercanas a esta.
- Que en el procesamiento se utilice datos GPS/GLONASS.
- Que los modelos Troposféricos e Ionosféricos utilizados en el procesamiento, deben ser los más adecuados para la zona de rastreo y se debe procurar que sean los mismos para todos los puntos del proyecto.
- Se le deben dar al menos dos soluciones a cada punto de fotocontrol correspondientes a la base y a la estación Magna Eco más cercana, que si está a menos de 80 Km, debe resolver ambigüedades.
- En los resultados por vector de cada punto, se debe propender por:
  - Que el valor de M0 sea menor a 1.
  - Que el valor del GDOP sea menor a 8.
  - Que la máscara de elevación este en el rango de 5° – 25°.

Que la máscara que se puede llegar a hacer al rastreo para quitar saltos de señal no supere el 35% del rastreo.

#### 4.4.5 Calidad de datos

##### 4.4.5.1 Totalidad

###### - Omisión

Se verificará el porcentaje faltante del área controlada respecto al área programada del bloque fotogramétrico, considerando el límite de proyecto.

Nombre de la medida	Porcentaje de área faltante.
Descripción de la medida	Porcentaje de área faltante del área controlada respecto al área requerida para controlar el bloque fotogramétrico, considerando el límite de proyecto.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Diferencia entre el área programada (AP) y el área controlada (AC), dividido entre el área programada, multiplicado por cien. $\text{Porcentaje de Área Faltante} = ((AP - AC) / AP) \times 100$ Área controlada (AC): intersección del polígono formado por los puntos extremos de control terrestre con el polígono del límite del proyecto. El área programada es el bloque fotogramétrico hasta el límite del proyecto.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%

Nivel de conformidad	Menor o igual a 3%
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor o igual a 3, la medida cumple. Si el proyecto está formado por más de un bloque, cada uno de ellos debe cumplir la medida de calidad.

#### 4.4.5.2 Consistencia lógica

##### - *Consistencia topológica*

Nombre de la medida	Consistencia de localización estereoscópica.
Descripción de la medida	Verificación que el punto de control terrestre se encuentra en al menos un modelo estereoscópico.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante el despliegue digital de las imágenes se verifica que cada punto apara rece en dos imágenes consecutivas de la misma faja.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, entonces cumple con la medida de calidad.

#### 4.4.5.3 Consistencia Conceptual

##### - *Consistencia Conceptual (resolución espacial)*

Verificación de que la resolución mínima de la aerofotografía/imagen sobre la cual se identifica el punto corresponde al producto para el cual aplica el control, según se muestra en la Tabla 19.

Tabla 19. Resolución de imágenes para vuelos fotogramétricos

Escala Cartográfica	Resolución mínima de aerofotografía/imagen
1:1.000	10 cm
1:2.000	20 cm
1:5.000	30 cm
1:10.000	1 m
1:25.000	2,5 m

Nombre de la medida	Consistencia de resolución espacial.
Descripción de la medida	Verificar que la imagen sobre la cual se identifica el punto tiene resolución espacial igual o menor a la establecida para la escala.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Mediante software de procesamiento de imágenes verificar que el GSD (tamaño de pixel)
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, cumple la medida de calidad

- **Consistencia conceptual (resolución del elemento en la imagen)**

Esta medida pretende verificar que el objeto o característica de la imagen seleccionada como punto de control, corresponde con el nivel de confianza requerido según la resolución de la imagen fuente, de acuerdo con la Tabla 20.

Tabla 20. Tipos de punto de control

GSD	Escala Cartográfica	Nivel de confianza del punto
< 10 cm	1:1.000	1
< 20 cm	1:2.000	1 o 2
< 30 cm	1:5.000	
< 1 m	1:10.000	1, 2 o 3
< 2,5 m	1:25.000	

**Tipo 1:** Vértice del objeto, cuya altura en lo posible sea cero o máximo de 0,5 cm. Por ejemplo: vértices de andenes, vértices de canchas deportivas, vértices de sardineles, vértices de placas de concretos.

**Tipo 2:** Vértice del objeto, cuya altura en lo posible sea cero o máximo de 2,5 m Por ejemplo: vértices de infraestructura en general incluido los contemplados en el tipo 1.

**Tipo 3:** Cualquier vértice y/o cruce de entidad geográfica, incluido los objetivos contemplados en los tipos 1 y 2.

**Nota:** El vértice y/o crece del objeto o entidad geográfica debe ser inequívocamente identificable en la imagen.

Nombre de la medida	Consistencia de la resolución del elemento en la imagen.
Descripción de la medida	Verificar que el objeto o característica de la imagen seleccionada como punto de control, corresponde con el nivel de confianza requerido según la resolución del insumo (Ver Tabla 21)
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Verificación sobre imagen estereoscópica
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, cumple la medida de calidad

- *Consistencia de determinación de altura*

Nombre de la medida	Consistencia de determinación de altura.
Descripción de la medida	Verificación de que el cálculo de las alturas ortométricas, se realice de acuerdo al documento "Obtención de alturas sobre el nivel medio del mar a partir de información GNSS". Anexo 4
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Revisar que el cálculo de alturas sea realizado según "Obtención de alturas sobre el nivel medio del mar a partir de información GNSS". El proveedor deberá suministrar todos los datos utilizados en las de rastreo, captura y cálculo dentro de la estructura digital.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, cumple la medida de calidad

- *Consistencia conceptual (determinación de posición horizontal)*

Nombre de la medida	Consistencia de determinación de posición horizontal.
Descripción de la medida	Verificación de la determinación de posición horizontal de los puntos de control terrestre se realice de acuerdo con lo descrito en esta especificación técnica respecto a los "Requerimientos para el levantamiento y procesamiento de datos de puntos de control terrestre"
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Revisar que la determinación de posición horizontal de los puntos de control terrestre, cumpla con los requerimientos establecidos en estas especificaciones. El proveedor deberá suministrar todos los datos obtenidos del rastreo, captura y cálculo dentro de la estructura digital
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, cumple la medida de calidad

#### 4.4.5.4 Consistencia lógica

##### - *Consistencia de dominio*

Nombre de la medida	Consistencia de dominio del catálogo de objetos.
Descripción de la medida	Verificar que los valores especificados en los dominios de cada atributo del objeto punto de control están almacenados en conformidad según los dominios del Catálogo de Objetos
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se verifica en la base de datos del objeto, puntos de control terrestre, que los valores dados a los atributos corresponden con el dominio del Catálogo de Objetos.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, cumple la medida de calidad

##### - *Consistencia de formato*

Nombre de la medida	Consistencia de la estructura digital de entrega de los productos finales.
Descripción de la medida	Verificar que los productos finales (descripciones, hojas de campo, crudos, imágenes, esquemas, cuadro de coordenadas, entre otros) estén almacenados de acuerdo con estructura digital según la descripción del numeral 4.2.10
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante el despliegue de los productos finales en la carpeta del proyecto, se realiza la comparación con la estructura digital definida.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, cumple la medida de calidad

#### 4.4.5.5 Exactitud de posición

- *Exactitud horizontal absoluta*

Tabla 21. Tolerancias de exactitud horizontal

Escala Cartográfica	GSD Imagen	RMSEr	Exactitud planimétrica confianza (95%)
1:1.000	10 cm	0,08 m	0,18 m
1:2.000	20 cm	0,15 m	0,37 m
1:5.000	30 cm	0,38 m	0,92 m
1:10.000	50 cm	0,75 m	1,84 m
1:25.000	100 cm	1,88 m	4,59 m

Nombre de la medida	Error medio cuadrático lineal en posición horizontal
Descripción de la medida	Raíz del error medio cuadrático (RMSE) lineal; es decir, para cada una de las componentes de la posición horizontal Norte y Este
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	<p>Seleccionar, en forma aleatoria y uniformemente distribuida, una muestra mínima de 20 puntos claramente identificable del conjunto de datos, de los cuales se obtienen las coordenadas Norte y Este y se comparan con las correspondientes coordenadas obtenidas de una fuente de al menos tres veces la exactitud posicional.</p> <p>Se aplica la siguiente fórmula:</p> $RMSE_x = \sqrt{\frac{\sum(x_{dato,i} - x_{control,i})^2}{n}}$ $RMSE_y = \sqrt{\frac{\sum(y_{dato,i} - y_{control,i})^2}{n}}$ <p>En donde:</p> <p><math>X_{dato,i}</math>; <math>Y_{dato,i}</math>; son las coordenadas este y norte del <math>i</math>ésimo punto de control en el conjunto de datos;</p> <p><math>X_{control,i}</math>; <math>Y_{control,i}</math>; son las coordenadas este y norte del <math>i</math>ésimo punto de control en una fuente de mayor exactitud posicional</p> <p><math>n</math> es el número de puntos de control verificados</p> <p><math>i</math> es un entero que varía entre 1 y <math>n</math></p> <p>El valor de <math>n</math> está en función del área a evaluar.</p> <p>Proyectos conformados por hasta 10 puntos requieren revisión por medición en campo, en forma aleatoria de al menos un punto, Proyectos de hasta 20 puntos requieren revisión por medición en campo, en forma aleatoria de al menos dos puntos. El resultado de la diferencia entre las</p>

	mediciones de cada punto debe ser inferior a la exactitud permitida para la escala.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	De acuerdo con lo establecido en la Tabla 21 de exactitud posicional de este numeral, en la columna RMSE <sub>x</sub> /RMSE <sub>y</sub> , según las escala de trabajo
Interpretación del resultado	Si el resultado en cada componente es inferior (<) o igual (=) al valor estipulado en la Tabla 21, la medida cumple.

- *Error medio cuadrático lineal en posición vertical*

Tabla 22. Exactitud vertical

Escala Cartográfica	GSD Imagen	RMSE <sub>z</sub>	Exactitud altimétrica confianza (95%)
1:1.000	10 cm	0,08 m	0,15 m
1:2.000	20 cm	0,15 m	0,30 m
1:5.000	30 cm	0,38 m	0,74 m
1:10.000	50 cm	0,75 m	1,47 m
1:25.000	100 cm	1,88 m	3,68 m

Si los proyectos están conformados por hasta 10 puntos de control terrestre requieren revisión por medición en campo, en forma aleatoria de al menos un punto. Proyectos de hasta 20 puntos requieren revisión por medición en campo en forma aleatoria de al menos dos puntos.

Nombre de la medida	Error medio cuadrático lineal en posición vertical
Descripción de la medida	Raíz del error medio cuadrático (RMSE) lineal para la componente vertical
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	<p>Seleccionar, en forma aleatoria y uniformemente distribuida, una muestra mínima de 20 puntos claramente identificable del conjunto de datos, de los cuales se obtiene la coordenada Vertical y se comparan con la correspondiente coordenada obtenida de una fuente de al menos tres veces la exactitud posicional.</p> <p>Se aplica la siguiente fórmula:</p> $RMSE_z = \sqrt{\frac{\sum (z_{dato,i} - z_{control,i})^2}{n}}$ <p>En donde:  <math>z_{dato,i}</math> es la coordenada vertical del <math>i</math>ésimo punto de control en el conjunto</p>

	de datos; $Z_{control,i}$ es la coordenada vertical del $i$ ésimo punto de control en una fuente de mayor exactitud posicional. $n$ es el número de puntos de control verificados $i$ es un entero que varía entre 1 y $n$ El valor de $n$ está en función del área a evaluar.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	De acuerdo con lo estipulado en la columna RMSEz de la Tabla 22 de exactitud posicional de control terrestre.
Interpretación del resultado	Si el resultado en cada componente es inferior (<) o igual (=) al valor definido en nivel de conformidad, la medida cumple.

#### 4.4.6 Historia

El control terrestre se realiza a nivel de proyecto el cual puede contener uno o varios bloques fotogramétricos y estos, a su vez, estar conformados por uno o más vuelos fotogramétricos. El proyecto está definido por su límite y el polígono que forman los puntos extremos debe cubrir el área definida por límite del proyecto. La programación se considera a partir del bloque fotogramétrico del cual se tienen:

##### 4.4.6.1 Los centros de fotografías y líneas de vuelo

La composición de imágenes orientadas y georreferenciadas en MAGNA-SIRGAS y con el origen cartesiano correspondiente.

##### 4.4.6.2 La cartografía digital a diferentes escalas

Las coordenadas y descripciones de puntos de la red Magna-SIRGAS, red nivelación y control terrestre existentes cerca de la zona del proyecto.

##### 4.4.6.3 Proceso

Con estos insumos se realiza el levantamiento del control terrestre en campo con estaciones GNSS de doble frecuencia y apoyo para el procesamiento diferencial GNSS en al menos dos vértices geodésicos de MAGNA SIRGAS.

Cada punto contiene la descripción y hoja de campo, así como las de los puntos de apoyo correspondientes, los datos de navegación en archivos crudos, imágenes aéreas y terrestres de los puntos.

El procesamiento de datos GNSS (Global NavigationSatelliteSystem) consiste en aplicar correcciones a los datos obtenidos de mediciones en campo. Dichas correcciones eliminan los efectos sistemáticos durante la toma de datos mediante la comparación de los datos con



coordenadas establecidas de sitios de referencia (estaciones GNSS de operación continua o puntos materializados que conforman la red MAGNA-SIRGAS).

El procesamiento de datos utiliza efemérides precisas para minimizar el error en las pseudodistancia observadas y considera las velocidades para garantizar las coordenadas en la época de referencia.

Las antenas GNSS utilizadas en la medición deben ser de fabricación reconocida por la NOAA.

#### **4.4.7 Fuentes de información**

El punto de control terrestre tiene como insumo la fotografía aérea o imagen de satélite.

#### **4.4.8 Entrega del conjunto de datos**

La información deberá ser entregada en un archivo formato tipo .zip, que incluirá como mínimo la siguiente información:

- Nombre del proyecto
- punto control terrestre
- Esquemas de derterminación y ejecución en campo
- Fotografías rotuladas
- Hojas de campo
- Imágenes utilizadas en el proceo
- Metadatos
- Archivos de procesamiento
- Informes de cálculos y cuadro de coordenadas
- Carteras de nivelación
- Insumos utilizados: efemerides, procesad, rinex y datos crudos
- Informe de comision.

## 4.5 AEROTRIANGULACIÓN

### 4.5.1 Descripción

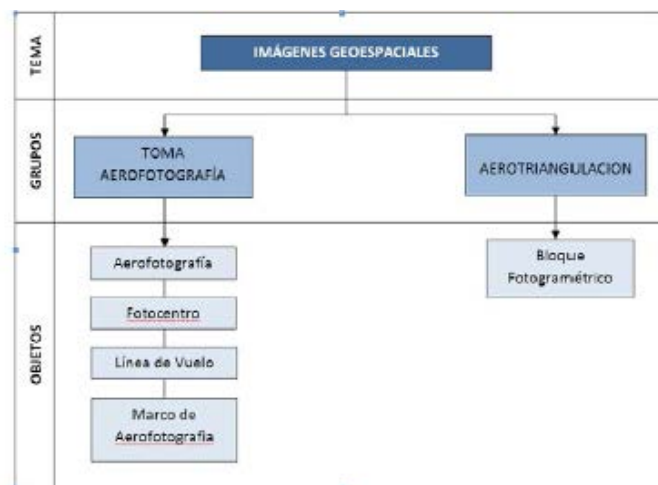
En este capítulo se describen las características técnicas de aerotriangulación de proyectos fotogramétricos para la generación de cartografía básica oficial a escalas grande y media.

### 4.5.2 Identificación del conjunto de datos

El conjunto de datos corresponde a uno o varios bloques fotogramétricos. Un bloque está formado por uno o más vuelos fotogramétricos. La aerotriangulación está compuesta por el conjunto de aerofotografías debidamente ajustado, los reportes de la aerotriangulación y el esquema de vuelo que refleja el ajuste. El producto es elaborado a partir de datos de aerofotografía y control terrestre bajo el cumplimiento de las correspondientes especificaciones técnicas, cuyo propósito es ser el insumo en el proceso cartográfico para la restitución fotogramétrica, elaboración de modelos digitales del terreno y la realización de ortofotomosaicos u otros estudios temáticos.

### 4.5.3 Modelo de datos

El modelo de datos tiene como propósito organizar y documentar los objetos correspondientes al tema de imágenes geospaciales, este contiene dos grupos correspondientes a toma de aerofotografía y aerotriangulación (Ver Figura 4).



**Figura 4.** Modelo de datos Imágenes Geospaciales

#### 4.5.4 Calidad de datos

Los elementos y subelementos de calidad y las medidas correspondientes del proceso de aerotriangulación están definidos detalladamente en la ficha del perfil de especificación técnica para cada escala conforme a la Norma Técnica Colombiana NTC 5043.

##### 4.5.4.1 Elemento Totalidad

###### - Porcentaje de área faltante

Nombre de la medida	Porcentaje de área faltante
Descripción de la medida	Es el porcentaje del área faltante del proyecto como resultado de la sumatoria de las áreas efectivas de cada bloque sobre el área total del proyecto.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	El porcentaje de área faltante se realiza así: 1. Se elabora un archivo en formato shapefile del área estereoscópica de cada uno de los bloques fotogramétricos que conforman el proyecto. 2. Se realiza la intersección del área estereoscópica con el área del proyecto para obtener el área efectiva de cada bloque fotogramétrico. 3. Se obtiene el área total como la sumatoria de las áreas efectivas de los bloques fotogramétricos 4. Se divide el área total sobre el área del proyecto y se multiplica por 100
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	3
Interpretación del resultado	Si el nivel de conformidad es menor o igual al 3%, la medida cumple. Sin embargo el producto es validado hasta el porcentaje obtenido.

##### 4.5.4.2 Exactitud de Posición

Las tolerancias de la aerotriangulación están definidas en la Tabla 23.

Tabla 23. Exactitud posicional de aerotriangulación por GSD

GSD Imagen	RMSEr	Exactitud horizontal confianza (95%)	RMSEz	Exactitud vertical confianza (95%)
10 cm	0,15 m	0,37 m	0,15 m	0,30 m
20 cm	0,30 m	0,74 m	0,30 m	0,59 m
30 cm	0,75 m*	1,84 m*	0,75 m*	1,47 m*
	1,50 m**	3,67 m**	1,50 m**	2,94 m**
50 cm	3,75 m	9,18 m	3,75 m	7,35 m

\* La exactitud aplica para proyectos a escala 1:5.000 que se realicen en esta resolución.

\*\* La exactitud aplica para proyectos a escala 1:10.000 que se realicen en esta resolución.

Los puntos de chequeo para determinar RMSE, pueden provenir de proyectos de escala más grande o trabajo de campo con exactitud a las menos tres veces superior.

La verificación de los datos se realiza tomando mediciones en los bloques aerotriangulados utilizando métodos fotogramétricos en estéreo.

En este caso se asume que los datos están normalmente distribuidos y que los errores sistemáticos han sido removidos.

- *Exactitud absoluta de posición horizontal*

Nombre de la medida	Raíz del error medio cuadrático lineal en posición horizontal
Descripción de la medida	Raíz del error medio cuadrático (RMSE) lineal; es decir, para cada una de las componentes de la posición horizontal Norte y Este
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	<p>Seleccionar, en forma aleatoria y uniformemente distribuida, una muestra mínima de 20 puntos claramente identificable del conjunto de datos, de los cuales se obtienen las coordenadas Norte y Este y se comparan con las correspondientes coordenadas obtenidas de una fuente de al menos tres veces la exactitud posicional y estar en el mismo sistema de referencia.</p> $RMSE_x = \sqrt{\frac{\sum(x_{dato,i} - x_{control,i})^2}{n}}$ $RMSE_y = \sqrt{\frac{\sum(y_{dato,i} - y_{control,i})^2}{n}}$ <p>En donde:  <math>X_{dato,i}</math>; <math>Y_{dato,i}</math> son las coordenadas este y norte del <math>i</math>ésimo punto de control en el conjunto de datos;  <math>X_{control,i}</math>; <math>Y_{control,i}</math> son las coordenadas este y norte del <math>i</math>ésimo punto de control en una fuente de mayor exactitud posicional.  <math>n</math> es el número de puntos de control verificados  <math>i</math> es un entero que varía entre 1 y <math>n</math>  El valor de <math>n</math> está en función del área a evaluar.  Los puntos de chequeo, pueden provenir de proyectos de escala más grande que se hayan realizado dentro de la zona objeto del trabajo y/o levantamiento de puntos de apoyo de control terrestre.  La verificación de los datos se realiza tomando mediciones en los bloques aerotriangulados, utilizando métodos fotogramétricos en estéreo.  En este caso se asume que los datos están normalmente distribuidos y que los errores sistemáticos han sido removidos.</p>
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	Valor correspondiente en la Tabla 23 de exactitud posicional por GSD, en función de la escala de trabajo.
Interpretación del resultado	Si el error medio cuadrático es inferior al nivel de conformidad, entonces el producto cumple con la medida de exactitud posicional externa o absoluta.

- Los puntos de chequeo para determinar RMSE, pueden provenir de proyectos de escala más grande o trabajo de campo con exactitud al menos tres veces superior.
- La verificación de los datos se realiza tomando mediciones en los bloques aerotriangulados utilizando métodos fotogramétricos en estéreo.
- En este caso se asume que los datos están normalmente distribuidos y que los errores sistemáticos han sido removidos.

- *Exactitud absoluta de posición vertical*

Nombre de la medida	Raíz del error medio cuadrático lineal en posición vertical
Descripción de la medida	Raíz del error medio cuadrático (RMSE) lineal; es decir, para cada una de las componentes de la posición Vertical
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	<p>Seleccionar, en forma aleatoria y uniformemente distribuida, una muestra mínima de 20 puntos claramente identificable del conjunto de datos, de los cuales se obtienen las coordenadas Norte y Este y se comparan con las correspondientes coordenadas obtenidas de una fuente de al menos tres veces la exactitud posicional.</p> <p>Se aplica la siguiente fórmula:</p> $RMSE_z = \sqrt{\frac{\sum (z_{dato,i} - z_{control,i})^2}{n}}$ <p>En donde:  <math>Z_{dato,i}</math> es la coordenada vertical del <math>i</math>ésimo punto de control en el conjunto de datos;  <math>Z_{control,i}</math> es la coordenada vertical del <math>i</math>ésimo punto de control en una fuente de mayor exactitud posicional.  <math>n</math> es el número de puntos de control verificados  <math>i</math> es un entero que varía entre 1 y <math>n</math>  El valor de <math>n</math> está en función del área a evaluar.  Los puntos de chequeo, pueden provenir de proyectos de escala más grande que se hayan realizado dentro de la zona objeto del trabajo y/o levantamiento de puntos de apoyo de control terrestre.  La verificación de los datos se realiza tomando mediciones en los bloques aerotriangulados, utilizando métodos fotogramétricos en estéreo.  En este caso se asume que los datos están normalmente distribuidos y que los errores sistemáticos han sido removidos.</p>
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	metros
Nivel de conformidad	Valor indicado en la columna RMSE <sub>z</sub> de la Tabla 23, según la resolución y escala de referencia

Nombre de la medida	Raíz del error medio cuadrático lineal en posición vertical
Interpretación del resultado	Si el error medio cuadrático es inferior a 0,30 m, entonces el producto cumple con la medida de exactitud posicional externa o absoluta.

- *Precisión de posición relativa*

Nombre de la medida	Precisión interna o relativa
Descripción de la medida	Desviación estándar del bloque fotogramétrico aerotriangulado
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Por cada bloque fotogramétrico se realiza la revisión del reporte del ajuste para verificar que la desviación estándar es inferior al valor indicado para RMSE en la Tabla 23 de exactitud posicional de aerotriangulación, en función del GSD.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	Valor indicado para RMSE horizontal, en la Tabla 23 de exactitud absoluta de aerotriangulación

- *Exactitud relativa entre modelos*

Nombre de la medida	Exactitud relativa entre modelos
Descripción de la medida	Verificación de inconsistencias en la conformación de modelos estereoscópicos
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se considera inconsistencia las siguientes situaciones: 1. Paralaje estereoscópico que impide la visibilidad en estéreo 2. Saltos entre modelos o fajas. La evaluación se realiza, por cada bloque fotogramétrico así: - Generar una malla de puntos con intervalos regulares, para obtener puntos de muestreo aleatorio. En el software de revisión se sobrepone la malla de puntos con el bloque aerotriangulado para detectar posibles inconsistencias en los puntos de muestra.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	NO
Interpretación del resultado	Si el resultado es NO, indica que no hay inconsistencias y cumple la medida de calidad

- *Exactitud relativa horizontal entre bloques*

Nombre de la medida	RMSE para desplazamiento horizontal entre bloques
Descripción de la medida	Error medio cuadrático en posición horizontal entre elementos de bloques adyacentes.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	En cada uno de los bloques por separado se realizan lecturas de las coordenadas de mínimo 20 puntos comunes para determinar las diferencias tanto en posición horizontal como vertical. Se determina el error medio cuadrático por cada una de las componentes Norte, Este.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	Valor indicado para RMSE horizontal, en la Tabla 23 de exactitud absoluta de aerotriangulación.
Interpretación del resultado	Si el resultado es inferior al nivel de conformidad, entonces cumple con la medida de calidad.

- *Exactitud relativa vertical entre bloques*

Nombre de la medida	RMSE para desplazamiento vertical entre bloques
Descripción de la medida	Error medio cuadrático en posición vertical entre elementos de bloques adyacentes.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	En cada uno de los bloques por separado se realizan lecturas de las coordenadas de mínimo 20 puntos comunes para determinar las diferencias tanto en posición horizontal como vertical. Se determina el error medio cuadrático de la altura.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	Valor indicado para RMSE z, en la Tabla 23 de exactitud absoluta de aerotriangulación.
Interpretación del resultado	Si el resultado es inferior al nivel de conformidad, entonces cumple con la medida de calidad.

#### 4.5.5 Historia

El proceso de aerotriangulación utiliza los siguientes insumos que deben cumplir las correspondientes especificaciones:

1. Coordenadas y descripciones de los puntos de control terrestre
2. aerofotografías y datos de los centros coordenados
3. esquema del vuelo ejecutado

El proceso inicia con las orientaciones interna y externa de los bloques fotogramétricos. En este proceso se verifica que la desviación estándar de los puntos de amarre (mínimo 11 por modelo, uniformemente distribuidos) sea inferior a 1/3 del tamaño del pixel. Se ingresa el

control terrestre para obtener la orientación absoluta. El producto incluye los valores de ajuste en bloque.

#### **4.5.6 Fuentes de información**

##### **- Vuelos fotogramétricos**

Conjunto de fotografías aéreas obtenidas mediante un sensor o cámara fotogramétrica. Las fotografías son tomadas por líneas de vuelo o fajas garantizando traslapes longitudinal y transversal para cubrir completamente, con modelos estereoscópicos un área determinada del territorio. Es requisito el cumplimiento de la especificación técnica descrita en el numeral 4.1, Toma de aerofotografía.

##### **- Control Terrestre**

Etapas del proceso cartográfico mediante la cual se realiza el levantamiento de puntos de control terrestre. Un punto de control terrestre (Ground Control Point - GCP) es un objeto o parte de él, en el terreno, de fácil identificación sobre fotografías aéreas, imágenes satelitales o productos cartográficos, al cual se le determina coordenadas planas cartesianas. Se debe garantizar el cumplimiento de exactitud posicional absoluta del control terrestre.

#### **4.5.7 Entrega del conjunto de datos**

Los bloques fotogramétricos deberán ser entregados por hojas cartográficas cuando se defina un proyecto a nivel rural es decir GSD30 y GSD50, en el caso de cabeceras municipales y otros centros poblados GSD10 y GSD20 deberán ser entregados a nivel de cabecera municipal, en los formatos y estructura indicada. Los insumos utilizados se suministrarán de acuerdo con el capítulo de entrega del conjunto de datos de la especificación correspondiente.

#### **4.5.8 Información adicional**

##### **- Nomenclatura**

La nomenclatura sugerida para la entrega de los bloques aerotriangulados a GSD 10 y 20 es la siguiente:



- MUNICIPIO: hace referencia al nombre del municipio.
- CENTRO POBLADO: hace referencia al nombre del centro poblado.
- VERSION: hace referencia a la versión de la aerotriangulación para el municipio o centro poblado.
- Cuando el municipio tiene un centro poblado asociado se hace de la siguiente manera:
  - MUNICIPIO\_CENTROPOBLADO\_VERSIÓN
  - Ejemplo: ABEJORRAL\_PANTANILLO\_V1
- En caso de que sea un municipio sin centro poblado asociado, el nombre del directorio queda de la siguiente manera.
  - MUNICIPIO\_VERSIÓN
  - Ejemplo: ABEJORRAL\_V1

Cada bloque debe estar contenido en una carpeta independiente con las cuatro subcarpetas "AT", "AEROFOTOGRAFÍAS", "FORMATOS" Y "METADATO".

- La carpeta "AT" contiene los archivos .PRJ -archivo bloque aerotriangulado- y los demás archivos generados por el software de aerotriangulación.
- La carpeta "AEROFOTOGRAFÍAS", contiene los archivos de imagen en formato ".TIF".
- La carpeta "FORMATOS" contiene los archivos de esquema del proyecto aerotriangulado, que muestra de forma gráfica los bloques fotogramétricos generados, ubicación de los puntos del ajuste y un cuadro general del proyecto de aerotriangulación.
- En la carpeta "METADATO", debe ir el metadato generado del bloque fotogramétrico aerotriangulado.



CAPÍTULO 5

# ORTOFOTOMOSAICO- ORTOIMAGEN

## 5.1 DESCRIPCIÓN GENERAL

En este capítulo se describen las características técnicas que deben cumplir los productos de ortofotomosaico y/o ortoimagen, como productos de la cartografía básica oficial de Colombia.

## 5.2 IDENTIFICACIÓN DEL CONJUNTO DE DATOS

El ortofotomosaico u ortoimagen es una presentación fotográfica en proyección ortogonal de una zona de la superficie terrestre, en la que se ha removido las distorsiones geométricas causadas por el sistema de captura y el relieve. Todos los elementos que están al nivel del terreno presentan la misma escala, con la misma validez de la cartografía básica vectorial.

Para la presente especificación si la fuente de datos es aerofotografía se hará referencia a ortofotomosaico y si es imagen satelital, el producto es ortoimagen. El propósito es servir como dato cartográfico o como insumo la realización de estudios urbanos como levantamientos catastrales, diseño de obras de ingeniería, planificación urbana, ordenamiento territorial, análisis espacial, ruteo, diseño y levantamiento de nomenclatura vial y domiciliaria, ente otros.

Los ortofotomosaicos se generan tanto a nivel de proyecto como por hojas cartográficas, de acuerdo con el índice y nomenclatura definidas por el IGAC. La unidad de proyecto se define por su límite para escala grande y por hojas cartográficas 1:100.000 hasta límite de proyecto para escala media.

## 5.3 CARACTERÍSTICAS DE IMAGEN

### 5.3.1 Resolución Espacial

Corresponde al tamaño mínimo de representación del terreno o GSD (Ground Sample Distance). Un mayor tamaño de píxel indica menor resolución y por consiguiente menor posibilidad de identificar elementos, al mismo tiempo que está asociado a una menor precisión final del producto.

De acuerdo con la escala, la resolución requerida se presenta en la Tabla 24.

Tabla 24. Resolución espacial expresada en GSD

Escala	GSD*
1:1.000	10 cm
1:2.000	20 cm
1:5.000	30 cm
1:10.000	50 cm
1:25.000	100 cm

\* Los GSD aplican para procesos fotogramétricos

### 5.3.2 Descripción del ráster

- *Resolución radiométrica:* 8 bits por banda (es decir, la escala de tonalidades se extiende de 0 a 255 valores).
- *Resolución espectral:* Imagen multiespectral en RGB y NIR
- Se compone de cuatro bandas espectrales así:
- *R:* Comprende el rango de longitudes de onda correspondientes al rango del rojo del espectro electromagnético.
- *G:* Comprende el rango de longitudes de onda correspondientes al rango del verde del espectro electromagnético.
- *B:* Comprende el rango de longitudes de onda correspondientes al rango del azul del espectro electromagnético.
- *NIR:* Infrarrojo cercano
- Se debe suministrar las ortofotos en dos composiciones así:
- Ortofotomosaico en color verdadero (RGB)
- Ortofotomosaico en falso color (IRG)

## 5.4 CALIDAD DE DATOS

Los elementos y subelementos de calidad y las medidas correspondientes del ortofotomosaico/ortoimagen están definidos detalladamente en la ficha del perfil de especificación técnica para cada escala conforme a la norma técnica colombiana NTC 5043.

### 5.4.1 Elemento Totalidad

Se evalúan los subelementos omisión y comisión respecto al conjunto de datos para verificar que no se presenta áreas en exceso o faltantes en el producto, teniendo en cuenta áreas con nubosidad y el límite del proyecto.

#### 5.4.1.1 Comisión

Nombre de la medida	Porcentaje de Comisión
Descripción de la medida	Porcentaje de áreas en exceso respecto al límite del proyecto
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Relación entre el área en exceso (fuera del límite de proyecto) y el área definida en el límite del proyecto expresada en porcentaje.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	Máximo 3 % de error de comisión
Interpretación del resultado	Si el resultado de áreas en exceso respecto al límite del proyecto es menor al 3%, entonces el producto cumple con la medida de calidad.

#### 5.4.1.2 Comisión

Nombre de la medida	Porcentaje de Comisión
Descripción de la medida	Porcentaje de área en exceso respecto al límite del proyecto.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Revisión con ayuda del software, con el fin de verificar que el Ortofotomosaico cumpla con el área establecida por el polígono límite del proyecto. Se compara el área resultado del Ortofotomosaico y se divide por el total del área del proyecto. $C = (AO / ATP) * 100$ En donde C corresponde al cubrimiento, AO al área del Ortofotomosaico y ATP al área total del proyecto.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	Máximo 3% de error de comisión
Interpretación del resultado	Si el resultado de áreas en exceso respecto al límite del proyecto es menor al 3%, entonces el producto cumple con la medida de calidad.

## 5.4.2 Consistencia lógica

### 5.4.2.1 Consistencia topológica

Nombre de la medida	Consistencia del mosaico
Descripción de la medida	Revisión visual verificando que las áreas de empalme entre las ortofotos adyacentes presenten continuidad cromática y geométrica. Se considera un error cada discontinuidad superior a dos píxeles. El porcentaje se obtiene dividiendo el número de errores sobre el número total de modelos que componen el ortofotomosaico multiplicado por 100.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Revisión visual con ayuda del software, del total de elementos que conforman el Ortofotomosaico con el fin de identificar errores en los empalmes, (continuidad cromática y geométrica) generados en la definición de líneas de corte y de aplicación de algoritmos para la fusión de imágenes. La definición de líneas de empalme se realiza, en lo posible, sobre elementos que se encuentra a nivel de suelo como requisito para la evaluación de precisión cartográfica para la escala.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	Menor o igual al 5%
Interpretación del resultado	Si el resultado de inconsistencias encontradas en la revisión visual del empalme, continuidad cromática y geométrica es menor al 5%, entonces el producto cumple con la medida de calidad de consistencia topológica.

### 5.4.3 Consistencia conceptual

Verificación del cumplimiento de definición conceptual de descripción de la imagen así:

- Conformidad con la resolución espacial
- Conformidad con la resolución espectral
- Conformidad con la resolución radiométrica

#### 5.4.3.1 Conformidad de resolución espacial

Nombre de la medida	Conformidad de la Resolución Espacial
Descripción de la medida	Se verifica el tamaño del pixel del ortofotomosaico asociado directamente a la resolución de la toma aerofotográfica
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se verifica mediante la herramienta del software que el tamaño del pixel corresponda al definido para el producto.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	VERDADERO/FALSO
Nivel de conformidad	VERDADERO
Interpretación del resultado	Verdadero indica que el tamaño del pixel del ortofotomosaico es igual al requerido, de acuerdo con la resolución de la toma aerofotográfica, entonces el producto cumple con la resolución Espacial.

#### 5.4.3.2 Conformidad de resolución espectral

Nombre de la medida	Conformidad de la Resolución Espectral
Descripción de la medida	Se verifica con respecto a la imagen fuente la cantidad y correspondencia de bandas espectrales que la componen la imagen.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se verifica mediante la herramienta del software el número de bandas presentes en el Ortofotomosaico.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	VERDADERO/FALSO
Nivel de conformidad	VERDADERO
Interpretación del resultado	Si el resultado es VERDADERO, entonces la medida cumple.

#### 5.4.3.3 Conformidad de resolución radiométrica

Nombre de la medida	Conformidad de la Resolución Radiométrica
Descripción de la medida	Se verifica que el número de niveles radiométricos es sea 256
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se verifica mediante la herramienta del software que los niveles digitales de la imagen se encuentre entre 0 y 255 valores
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	VERDADERO/FALSO
Nivel de conformidad	VERDADERO
Interpretación del resultado	Si el resultado es verdadero, entonces se cumple la medida

#### 5.4.4 Consistencia de formato

Se verifica que:

- La totalidad de la información del ortofotomosaico se encuentra organizada acuerdo a la estructura del formato de entrega.
- El ortofotomosaico u ortoimagen tiene asociado el sistema de referencia y proyección cartográfica y esta corresponde al conjunto de datos.

Nombre de la medida	Formato de entrega
Descripción de la medida	Se verifica que cada uno de los archivos cumpla con la estructura definida en el formato de entrega
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se despliega cada uno de los archivos definidos en el formato de entrega y se verifica el correcto despliegue de la información y su estructura. Se verifica que la información tiene asociado el sistema de referencia y proyección
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	VERDADERO/FALSO
Nivel de conformidad	VERDADERO
Interpretación del resultado	Si el resultado es verdadero, entonces la medida cumple.



## 5.4.5 Exactitud de Posición

### 5.4.5.1 Exactitud absoluta de posición horizontal

La base cartográfica garantizará la exactitud posicional absoluta al 95% de confianza de acuerdo con la Tabla 25, para lo cual se establece el indicador raíz del error medio cuadrático para cada una de las componentes norte y este.

Tabla 25. Exactitud de absoluta de posición según resolución del producto

Ortofoto/ortoimagen GSD	Horizontal (m)	Exactitud Horizontal Confianza (95%)
	RMSEr	
10 centímetros	0,3 m	0,59 m
20 centímetros	0,6 m	1,18 m
30 centímetros	1,5 m	2,94 m
50 centímetros	3 m	5,88 m
100 centímetros*	7,5 m	14,70 m

\*Esta exactitud aplica también para ortoimágenes GSD 2,5m para captura en cartografía.

Nombre de la medida	Error medio cuadrático en posición
Descripción de la medida	Radio de un círculo alrededor de un punto dado en el cual el valor verdadero cae con probabilidad P. Es la desviación estándar, en donde el valor verdadero no se estima desde las observaciones, sino que se obtiene de mediciones de mayor exactitud posicional. Aplica para proyectos ejecutados por terceros o cuando es requerido un control de exactitud posicional.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se determina del área de evaluación y la escogencia de un número de puntos el cual no debe ser menor a veinte (20) o un número adecuado de acuerdo con la magnitud (en área) de la información a evaluar, ya que un número menor de puntos no es una muestra representativa para la estimación de la exactitud en posición por el método de error medio cuadrático e intervalo de confianza. No obstante la definición del número de puntos se establecerá de acuerdo con las características específicas del proyecto. La muestra debe ser homogénea y distribuida adecuadamente para que sea representativa y a su vez refleje la distribución del error en la base de datos.. La exactitud horizontal se evalúa comparando las coordenadas planimétricas (E-N) de puntos bien definidos en la base de datos, con las coordenadas de

Nombre de la medida	Error medio cuadrático en posición
	los mismos puntos obtenidas a partir de una fuente de precisión superior, generalmente coordenadas obtenidas por métodos geodésicos de alta precisión. Con los valores obtenidos se calcula el error medio cuadrático. Se calcula el error medio cuadrático en planimetría.
Tipo de valor	Número real
Unidad del valor	metros
Nivel de conformidad	Inferior o igual al establecido según resolución del producto
Interpretación del resultado	Si el error medio cuadrático es inferior o igual al establecido para la resolución, entonces el producto cumple con la medida de exactitud posicional externa o absoluta.

#### 5.4.6 Exactitud temática

Nombre de la medida	Balance radiométrico
Descripción de la medida	Revisión visual y mediante el histograma de colores, intensidad, brillo y contraste del Ortofotomosaico.
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se revisa el ortofotomosaico en conjuntos verificando la homogenización radiométrica de la imagen. Igualmente se verifica una distribución normal del histograma tanto para la composición en verdadero color como para cada una de las bandas individualmente. No se considera error cuando las características de brillo, contraste, saturación, color corresponde a respuestas espectrales propias del paisaje, por ejemplo, cuerpos de agua, zonas áridas entre otras.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	VERDADERO/FALSO
Nivel de conformidad	VERDADERO
Interpretación del resultado	Si el resultado es verdadero indica que el ortofotomosaico cumple con el balance radiométrico

## 5.5 HISTORIA

La elaboración de ortofotomosaico cumple con los requisitos de levantamiento fotogramétrico que incluye las siguientes especificaciones:

- a) Toma de aerofotografía / adquisición de imágenes. En el caso de imágenes satelitales se obtienen bloque de imágenes estereoscópicas y los parámetros del sensor; b) Control terrestre; c) Aerotriangulación; d) Modelo digital del terreno para ortofoto, y e) Ortorrectificación y generación de mosaico.
- Si se dispone de modelo digital de terreno y este cumple las especificaciones técnicas, este puede ser editado para elaborar la orrorrectificación y generación de mosaico.

## 5.6 FUENTES DE INFORMACIÓN

### 5.6.1 Vuelos fotogramétricos

Para el vuelo fotogramétrico es requisito el cumplimiento de las resoluciones presentadas en la Tabla 13 que forma parte de la especificación técnica descrita en el capítulo 2, relacionado con la generación de cartografía básica.

### 5.6.2 Control Terrestre

El control terrestre deberá cumplir con los parámetros de exactitud posicional presentados en la Tabla 26.

Tabla 26. Exactitud posicional de control terrestre para ortofoto

Ortofotomosaico/ Ortoimagen	RMSEr	Exactitud planimétrica confianza (95%)	RMSEz	Exactitud altimétrica confianza (95%)
GSD10	0,08 m	0,18 m	0,08 m	0,15 m
GSD20	0,15 m	0,37 m	0,15 m	0,30 m
GSD30	0,38 m	0,92 m	0,38 m	0,74 m
GSD50	0,75 m	1,84 m	0,75 m	1,47 m
GSD100	1,88 m	4,59 m	1,88 m	3,68 m

### 5.6.3 Aerotriangulación

La aerotriangulación de vuelos fotogramétricos o de pares estereoscópicos de imágenes de satélite debe cumplir especificaciones técnicas del IGAC según la escala y la exactitud posicional absoluta según lo indicado en la Tabla 27.

Tabla 27. Exactitud de aerotriangulación para ortofoto

Ortofotomosaico/ortoimagen	RMSEr	Exactitud horizontal confianza (95%)	RMSEz	Exactitud vertical confianza (95%)
GSD10	0,15 m	0,37 m	0,15 m	0,30 m
GSD20	0,30 m	0,74 m	0,30 m	0,59 m
GSD30	0,75 m	1,84 m	0,75 m	1,47 m
GSD50	1,50 m	3,67 m	1,50 m	2,94 m
GSD100	3,75 m	9,18 m	3,75 m	7,35 m

### 5.6.4 Modelo digital del Terreno

El modelo digital del terreno para la generación de datos altimétricos debe cumplir la especificación técnica acorde con la escala.

## 5.7 ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS

Los ortofotomosaicos se entregan en formato TIFF por hojas cartográficas y a nivel de proyecto en formato IMG según la estructura de cada uno de ellos. Los insumos utilizados se suministrarán de acuerdo con el capítulo de entrega del conjunto de datos de la especificación correspondiente.

### 5.7.1 Ortofotomosaico/ortoimagen

El formato TIFF aplica para proyectos en los cuales el Ortofotomosaico no excede 4 Gigabytes, sin compresión, formato de referenciación universal (TFW) y piramidales externas. La estructura es la siguiente:

- Directorio principal con el nombre del proyecto, ejemplo: Abriaqui
- Este directorio debe contener los siguientes subdirectorios:
- Proyecto: Contiene el ortofotomosaico en conjunto.
- Ficha técnica: Contiene la descripción general del producto. (Formato .pdf)
- Metadato: Conforme a la norma técnica colombiana NTC 4611 (Formato .pdf)

- MDT: Modelo digital de terreno utilizado en la ortorrectificación y elementos de captura. (Formatos xyz y .dxf)
- Imágenes originales de la toma aerofotográfica, según requerimiento
- Información de aerotriangulación, según requerimiento
- Reglas para denominación de archivos:  
Los espacios entre palabras se reemplazan por guión bajo  
Sin tildes ni caracteres especiales  
Máximo 30 caracteres



CAPITULO 6.

## **MODELO DIGITAL DE TERRENO**

## 6.1 DESCRIPCIÓN GENERAL

En este capítulo se describen las características técnicas que deben cumplir los modelos digitales del terreno para la generación de cartografía básica oficial. El documento ha sido elaborado con base en la norma técnica colombiana NTC 5662: Especificaciones Técnicas de Productos Geográficos.

## 6.2 IDENTIFICACIÓN DEL CONJUNTO DE DATOS

El Modelo Digital de Terreno – MDT es una representación cuantitativa en formato digital que describe espacialmente la superficie de un territorio mediante un conjunto denso de puntos con coordenadas norte, este y altura, sin tener en cuenta los elementos sobre la superficie como árboles, obras civiles ni edificaciones sobre el mismo. El propósito es la representación de la superficie terrestre, generación de datos altimétricos, caracterización de la topografía del terreno, gestión del riesgo y modelamiento hidrológico, entre otros.

La descripción y coordenadas geográficas límite se definen en forma específica para cada proyecto. Los modelos digitales del terreno se generan tanto a nivel de proyecto como por hojas cartográficas, de acuerdo con el índice y nomenclatura definidas por el IGAC. La unidad de proyecto se define por su límite para escala grande y por hojas cartográficas 1:100.000 hasta límite de proyecto para escala media.

## 6.3 MODELO DE DATOS

El catálogo de objetos aplicable está descrito en el capítulo II, refiriendo específicamente el objeto Modelo digital del terreno, es cual es definido como la representación cuantitativa en formato digital de la superficie terrestre, contiene información acerca de la posición (X,Y) y la altitud (Z) de los elementos de la superficie. La denominación MDT (modelos digitales de terreno) es la genérica para todos los modelos digitales, incluyendo los DEM (modelos digitales de elevación) en los cuales la coordenada Z se refiere siempre a la elevación sobre el terreno.

En el caso de implementación de líneas estructurales se debe utilizar el objeto “Líneas de demarcación del terreno”, con líneas que muestran el cambio de pendiente del terreno. En este nivel se debe capturar las líneas que no pueden clasificarse en los códigos de los elementos planimétricos.

## 6.4 CALIDAD DE DATOS

Los elementos y subelementos de calidad y las medidas correspondientes del modelo digital del terreno están definidos detalladamente en la ficha del perfil de especificación técnica para cada nivel de resolución conforme a la norma técnica colombiana NTC 5043.

### 6.4.1 Elemento Totalidad

Se evalúan el subelemento omisión respecto al conjunto de datos para verificar que no hay líneas de forma y líneas de quiebre faltantes para la correcta definición del modelo del terreno.

Igualmente se obtiene un indicadores de completitud de los datos a partir de comparar el área obtenida con el área programada según el límite del proyecto.

#### 6.4.1.1 Omisión de objetos

Nombre de la medida	Porcentaje de elementos faltantes
Descripción de la medida	Porcentaje de puntos de la malla que no se ajustan de la malla faltantes para la correcta definición del modelo del terreno
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Mediante observación de modelos estereoscópicos se determinan los puntos de la malla que no se ajustan a la forma del terreno, se divide por el total de puntos en el conjunto de datos y se multiplica por cien. Esta verificación se realiza por cada hoja cartográfica que compone el proyecto. Esta medida permite identificar las líneas de demarcación del terreno (líneas de quiebre y de forma) faltantes para el correcto modelamiento del mismoterreno. En el caso de procedimientos de radar corresponde a áreas incorrectas por efectos de geometría de adquisición.
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	Menor o igual a 5
Interpretación del resultado	Si el resultado es menor o igual a 5%, entonces la medida cumple.



### 6.4.1.2 Omisión en cubrimiento

Nombre de la medida	Porcentaje de área faltante
Descripción de la medida	Porcentaje de área faltante como consecuencia de limitaciones o deficiencia de los insumos (nubes, áreas ocultas, huecos estereoscópicos)
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Se genera archivo shapefile de polígonos de área faltante por cada hoja para determinar la cantidad. El resultado se divide por el área efectiva de hoja y se multiplica por cien. El proveedor de datos deberá suministrar un archivo en formato shapefile que contiene las áreas con nubes, ocultas o de huecos estereoscópicos).
Tipo de valor	Porcentaje
Unidad del valor	%
Nivel de conformidad	Menor o igual a 3
Interpretación del resultado	Si el resultado es igual o inferior al 3%, entonces cumple con la medida de calidad

## 6.4.2 Consistencia lógica

### 6.4.2.1 Consistencia topológica

Verificación de la consistencia en la definición del terreno sin la presencia de saltos o discontinuidad. Esto se realiza mediante observación estereoscópica o análisis espacial según la fuente de los datos de la interpolación.

Nombre de la medida	Consistencia de empalme entre conjuntos de datos
Descripción de la medida	Verificación de la consistencia de empalme entre hojas o bloques de modelo
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Mediante despliegue en software de procesamiento se revisa la continuidad y consistencia de las formas del terreno en las áreas de empalme entre las hojas cartográficas que componen el modelo o en aquellas zonas de empalmen entre subconjuntos de los datos que conforman el modelo; por ejemplo entre datos de diferentes bloques fotogramétricos
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, implica que no hay inconsistencia y entonces cumple la medida de calidad

### 6.4.2.2 Consistencia conceptual

Verificación del cumplimiento de la resolución espacial. En el archivo de malla de puntos se verifica el espaciado de acuerdo con la escala de referencia. En el caso del archivo ráster se verifica el tamaño de celda.

Nombre de la medida	Consistencia de resolución espacial del modelo
Descripción de la medida	Verificación del intervalo de la malla de puntos o tamaño de pixel de los archivos del modelo digital del terreno
Tipo de método de evaluación	Directo Interno
Descripción del método de evaluación	Mediante despliegue en software de procesamiento se revisa el espaciado entre puntos de la malla y el tamaño de celda (pixel) de la imagen ráster, para verificar que la resolución espacial es conforme con el requisito del producto
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es sí, entonces el intervalo de malla de puntos es correcto y cumple la medida de calidad

### 6.4.2.3 Consistencia de formato

Se verifica que:

- La totalidad de la información del modelo digital del terreno se encuentra organizada de acuerdo con la estructura del formato de entrega.
- El modelo digital del terreno tenga iene asociado el sistema de referencia y proyección cartográfica y que esta correspondae al conjunto de datos.

Nombre de la medida	Consistencia de formato
Descripción de la medida	Verificación de la estructura de entrega de datos para cada uno de los formatos
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se verifica por separado el correcto despliegue de cada uno de los formatos del modelo según aplique: TIFF, img IMG y malla de puntos en formato TXT. Se verifica que el formato correspondiente tiene asociado el sistema de referencia. Finalmente, se verifica la estructura de la carpeta de entrega del conjunto de datos según lo descrito en el numeral 5.8. Se verifica el cumplimiento de la estructura en la base de datos.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	Si el resultado es SI, cumple la medida. En caso de incumplimiento, se entenderá como no recibido el producto.

### 6.4.3 Exactitud de Posición

#### 6.4.3.1 Exactitud absoluta vertical

Nombre de la medida	Error medio cuadrático lineal en posición vertical
Descripción de la medida	Raíz del error medio cuadrático (RMSE) lineal; es decir, para cada la componente altura
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	<p>Seleccionar, en forma aleatoria y uniformemente distribuida, una muestra mínima de 20 puntos claramente identificable del conjunto de datos, de los cuales se obtiene las alturas y se comparan con las correspondientes alturas obtenidas de una fuente de al menos tres veces la exactitud posicional. No obstante la definición del número de puntos se establecerá de acuerdo con las características específicas del proyecto</p> <p>Se aplica la siguiente fórmula:</p> $RMSE_z = \sqrt{\frac{\sum (z_{dato,i} - z_{control,i})^2}{n}}$ <p>En donde:  <i>Z<sub>dato,i</sub></i> es la coordenada vertical del iésimo punto de control en el conjunto de datos;  <i>Z<sub>control,i</sub></i> es la coordenada vertical del iésimo punto de control en una fuente de mayor exactitud posicional.  <i>n</i> es el número de puntos de control verificados  <i>i</i> es un entero que varía entre 1 y <i>n</i>                      El valor de <i>n</i> está en función del área a evaluar.                      El proveedor deberá suministrar archivo con las áreas para las cuales no aplica el valor de exactitud por cobertura de vegetación densa o pendientes escarpadas (mayor 45°).</p>
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	De acuerdo con lo indicado en la columna RMSE <sub>z</sub> de la Tabla 28.
Interpretación del resultado	Si el resultado en cada componente es inferior (<) o igual (=) a lo indicado en la Tabla 28 para el MDT correspondiente, entonces la medida cumple

**Tabla 28. Exactitud absoluta de posición de MDT según resolución del producto**

Modelo Digital del Terreno	RMSEz	Exactitud Vertical Confianza (95%)
MDT 1K	0,30 m	0,59 m
MDT 2K	0,60 m	1,18 m
MDT 5K	1,50 m	2,94 m
MDT10K	3,00 m	5,88 m
MDT 25K	7,50 m	14,70 m

### 3.5.5.2 Exactitud de posición relativa

Verificación de la fidelidad con la cual son capturados los elementos del Catálogo de Objetos respecto de la fuente de datos considerando la tolerancia de 0,125 mm por el módulo escalar (Tabla 29). Aplica para generación por restitución fotogramétrica.

**Tabla 29. Nivel de tolerancia por resolución**

Escala	Tolerancia
1:1.000	0,125 m
1:2.000	0,250 m
1:5.000	0,625 m
1:10.000	1,250 m
1:25.000	3,125 m

Nombre de la medida	Raíz del error medio cuadrático de apuntamiento
Descripción de la medida	Error medio cuadrático resultado de la comparación entre las alturas del conjunto de datos y las correspondientes en el bloque de aerotriangulación
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Del conjunto de datos se excluyen las áreas de baja confianza (cobertura boscosa). Se selecciona una muestra aleatoria y uniformemente distribuida mínima de 60 puntos del conjunto de datos. Se calcula el error medio cuadrático para la componente vertical. No aplica a datos obtenidos con Radar interferométrico o LiDAR.
Tipo de valor	Real
Unidad del valor	Metros
Nivel de conformidad	De acuerdo con la columna Tolerancia de la Tabla 29, según el tipo de producto
Interpretación del resultado	Si el resultado menor al valor indicado , entonces cumple la medida de calidad

#### 6.4.4 Consistencia temporal

Verificación de las fechas de cada una de las actividades o de generación de los insumos para la obtención del producto como toma de imágenes o aerofotografías, datos LIDAR o RADAR dentro del período para el cual el producto es válido. Los datos de radar solo aplican para MDT 10K o MDT 25K.

Nombre de la medida	Consistencia temporal de insumos respecto del producto
Descripción de la medida	Verificar ciónque de que los insumos utilizados en el proceso de elaboración del modelo corresponden correspondan al rango para el cual el producto es válido.
Tipo de método de evaluación	Directo Externo
Descripción del método de evaluación	Se verifica la temporalidad de los insumos para la obtención del producto como toma de imágenes o aerofotografías, control terrestre o adquisición de datos LiDAR corresponden al período para el cual el producto es válido, según lo definido para el proyecto.
Tipo de valor	Booleana
Unidad del valor	SI/NO
Nivel de conformidad	SI
Interpretación del resultado	SI el resultado es SI, entonces cumple la medida de calidad

## 6.5 HISTORIA

El proceso fotogramétrico para obtener modelo digital del terreno consiste de las siguientes subprocesos:

1. Toma de aerofotografía digital
2. Control terrestre
3. Aerotriangulación de vuelos fotogramétricos
4. Restitución fotogramétrica digital o correlación con edición
5. Generación de MDT

Las etapas 1, 2 y 3 cumplen las especificaciones técnicas generadas para cada proceso. Cada uno de los subprocesos incluye actividades de control de calidad para garantizar el cumplimiento de las Especificaciones técnicas.

El modelo del terreno puede generarse también mediante obtención y procesamiento de datos LIDAR. En este caso aplican los procesos de filtrado y con la densidad de puntos suficiente para garantizar la resolución del DTM.

Para MDT10K y MDT25K puede obtenerse la malla de puntos a partir de datos de radar interferométrico o radargramétrico, siempre que se garantice la captura de datos al nivel del terreno.

## **6.6 FUENTES DE INFORMACIÓN**

### **6.6.1 Toma de aerofotografía digital**

La resolución espacial de las aerofotografías debe cumplir lo estipulado en la Tabla 13.

### **6.6.2 Control Terrestre**

Para generar el MDT por el proceso fotogramétrico, se requiere el cumplimiento de las especificaciones técnicas de control terrestre para cada resolución y exactitud posicional de los levantamientos según lo indicado en la Tabla 14.

### **6.6.3 Aerotriangulación**

Para generar modelo del terreno por el proceso fotogramétrico la aerotriangulación de vuelos fotogramétricos o de pares estereoscópicos de imágenes de satélite debe cumplir especificaciones técnicas del IGAC según la escala y la exactitud posicional absoluta según lo indicado en la Tabla 15.

## **6.7 ENTREGA DEL CONJUNTO DE DATOS**

### **6.7.1 Modelo digital del terreno**

Los modelos digitales del terreno se entregan en formato TIFF por hojas cartográficas y a nivel de proyecto. Los insumos utilizados se suministrarán de acuerdo con el capítulo de entrega del conjunto de datos de la especificación correspondiente.

En todo caso se deberán suministrar los datos crudos a partir de los cuales se realizó la interpolación de MDT según corresponda a saber: líneas de quiebre en formato vectorial tridimensional, nube de puntos en formato LAS, o datos de radar en formato TIFF.



CAPITULO 7.

**ANEXOS - CATALOGO DE OBJETOS  
Y CATALOGO DE REPRESENTACIÓN**

## 7.1 CATÁLOGO DE OBJETOS

### 7.1.1 Introducción

La cartografía como medio de representación simplificada de la realidad realiza como una de las tareas iniciales y esenciales, la definición de las entidades del paisaje que serán gráficamente mostradas como elementos cartográficos en función de la escala de representación; para ello realiza un primer nivel de abstracción a través de un catálogo que organiza, de una forma estructurada, los objetos espaciales con sus definiciones y características como son atributos, relaciones y operaciones.

En el presente catálogo de objetos se presenta, de una manera organizada al usuario, los objetos geográficos que representan determinados fenómenos geográficos y son capturados en una base alfanumérica en la cual se consolida la información para diversos fines. Para el efecto se tiene como referente la norma técnica colombiana NTC 5661 – “Metodología para la Catalogación de Objetos Geográficos”, en cumplimiento de la directiva nacional CONPES 3585 mediante el cual se consolida la Política Nacional de Información Geográfica y la Infraestructura Colombiana de Datos Espaciales –ICDE- de la información geográfica producida por la institución y para el intercambio de la misma en la temática de cartografía básica digital,

### 7.1.2 Objeto

El catálogo de objetos geográficos tiene como propósito organizar y documentar los objetos geográficos correspondientes al tema cartografía básica, cumpliendo los requisitos normativos definidos por el comité 028 de Icontec.

### 7.1.3 Alcance

El documento es un marco de referencia para los usuarios y productores de cartografía básica vectorial y constituye un requisito obligado para la generación de la cartografía básica oficial de Colombia.

Los objetos cartográficos incluidos en el catálogo corresponden al mínimo requerido para la representación de las entidades geográficas del paisaje, así como aquellos necesarios para la generación de hojas cartográficas y salidas análogas, para lo cual debe complementarse con el catálogo de símbolos de en la cartografía básica oficial.

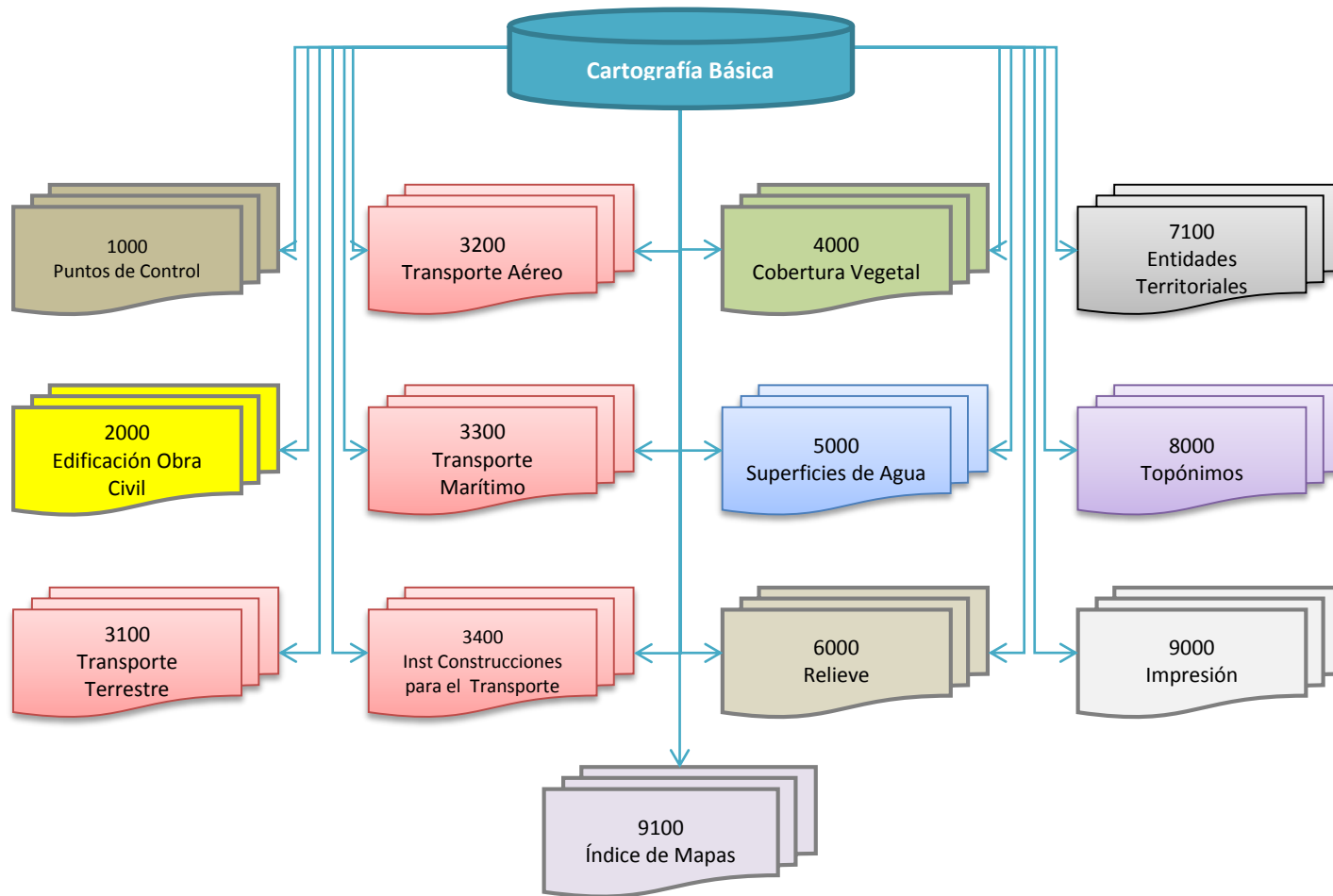


#### **7.1.4 Glosario**

Los términos usados en este documento e incluidos en el Literal A de la Sección I, se encuentran de conformidad con las definiciones generalmente aceptadas en el campo de la geomática y podrían no concordar con las definiciones referidas de un diccionario.

#### **7.1.5 Contenido del catálogo de objetos**

El catálogo está representado en el esquema mostrado en la ilustración 1, contiene un total de trece grupos a saber: diez (10) grupos correspondientes a la abstracción de las entidades geográficas a saber: puntos de control, edificación obra civil, transporte terrestre, transporte aéreo, y transporte marítimo fluvial, instalaciones construcciones para el transporte, cobertura vegetal, superficie de agua, relieve, entidades territoriales y unidades administrativas; un grupo para los topónimos y; dos (2) grupos para generación de hojas cartográficas y salida análoga.



**Figura 5.** Catálogo de Objetos, Grupos Cartografía Básica

### 7.1.6 Identificación del catálogo

<b>CATÁLOGO DE OBJETOS GEOGRÁFICOS DE CARTOGRAFÍA BÁSICA</b>	
<b>Alcance</b>	El catálogo comprende la definición estructurada de grupos y objetos del tema de cartografía aplicable a la producción de cartografía básica oficial.
<b>Campo de aplicación del catálogo</b>	Aplicación de Planes de Gobierno
	Modelos de elevación del terreno
	Cartografía básica
	Mapas fronterizos
	Mapas departamentales
	Estudios de Manejo e Impacto Ambiental
<b>Número de la versión</b>	1.0

**CATÁLOGO DE OBJETOS GEOGRÁFICOS DE CARTOGRAFÍA BÁSICA**

<b>Fecha de la versión</b>	10/03/2016
<b>Referencia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ISO/TS 19104:2008 (E), ISO/TC 211 Geographic Information/Geomatics, International Standards Organization.</li> <li>• U.S. Geological Survey, "National Hydrography Dataset Feature Catalog", 2009.</li> <li>• Intergovernmental Committee on Surveying and Mapping - Australia, "Standardized National Feature Codes", 2004.</li> <li>• International Standards Organization, "ISO 704 – Terminology work, Principles and Methods", 2000.</li> <li>• Instituto Geográfico Agustín Codazzi, "Manual de Procedimientos - Restitución Fotogramétrica Digital", 2011.</li> <li>• NTC5661 2008 "Metodología de Catalogación de Objetos".</li> </ul>
<b>Categoría del catálogo</b>	Mapas base
	Geoposicionamiento
	Planeación

**CATÁLOGO DE OBJETOS GEOGRÁFICOS DE CARTOGRAFÍA BÁSICA**

	Transporte			
<b>Productor</b>	Nombre de la organización: Instituto Geográfico Agustín Codazzi – Subdirección de Geografía y Cartografía			
	Tipo de responsable: Autor			
	Información del contacto	Teléfono:	(57-1) 3694000	
		Dirección	Ciudad: Bogotá	
			País: Colombia	
			Carrera 30 N° 48-51	
		Recurso en línea	<a href="http://www.igac.gov.co">www.igac.gov.co</a>	
Horario de atención	Lunes a viernes de 7:00 a.m. a 4:00pm			
<b>Lenguaje funcional</b>	Español			

## 7.1.7 Documentación del catálogo de objetos geográficos

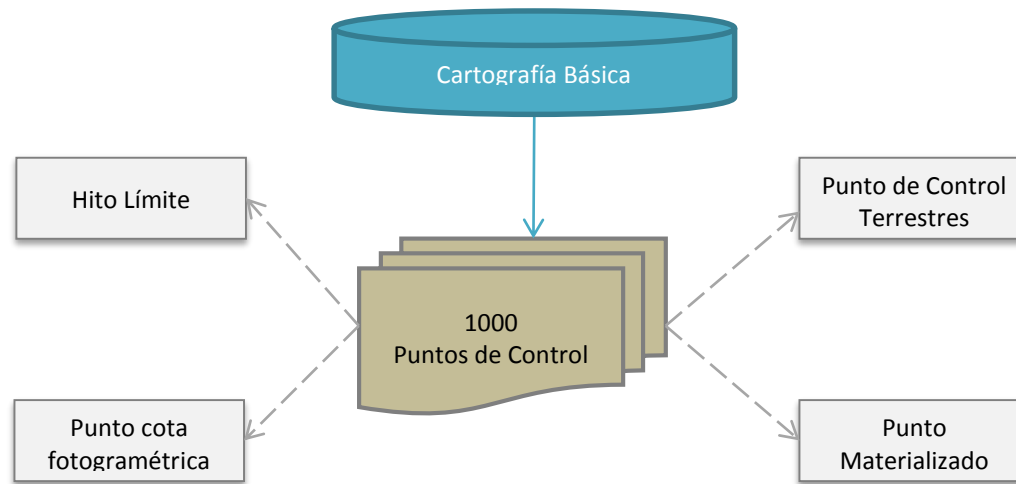
### 7.1.7.1 Tema: Cartografía básica

TEMA	0101 Cartografía Básica	
Definición	La cartografía representa áreas del terreno que muestran elementos básicos como son curvas de nivel, aguas, red hídrica, y algunos elementos artificiales, humanos o culturales, como son las redes de transporte y los centros poblados, entre otros. La cartografía básica está orientada a la representación general de los elementos geográficos existentes en su ámbito, sin dar mayor intensidad a un fenómeno u otro (IGAC, Grupo IDE & GIG). El IGAC expone a través de publicaciones a nivel cartográfico para escalas 1:500.000, 1:250.000, 1:200.000, 1:100.000, 1:50.000, 1: 25.000, 1:10.000, 1:5000, 1:2.000 y 1:1000, entre otros proyectos especiales que requiere el país para efectos de planeación, medio ambiente, suelos, investigación.	
Códigos y Grupos	1000	Puntos de Control
	2000	Edificación Obra Civil
	3100	Transporte Terrestre
	3200	Transporte Aéreo
	3300	Transporte Marítimo y Fluvial
	3400	Instalaciones Construcciones para Transporte
	4000	Cobertura Vegetal
	5000	Superficies de Agua
	6000	Relieve
	7100	Entidades Territoriales
	8000	Topónimos
	9000	Impresión
	9100	Índice de Mapas

### 7.1.7.2 Grupos

#### - Grupo: puntos de control

En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en él.



**Ilustración 1.** Grupo: Puntos de control, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Puntos de Control	<b>Código</b>	1000
<b>Definición</b>	Puntos materializados o foto identificables cuyas coordenadas fueron obtenidas por métodos de aerotriangulación, fotogrametría, geodesia, nivelación y topografía; y que están ligadas a un sistema de referencia.		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hito Límite</li> <li>• Punto cota fotogramétrica</li> <li>• Punto de Control Terrestres</li> <li>• Punto Materializado</li> </ul>		




**Objeto: Hito Límite**

<b>Nombre</b>	Hito Límite	<b>Código</b>	1104				
<b>Definición</b>	Punto materializado de delimitación del territorio con coordenadas conocidas.	<b>Imagen</b>					
	<p>Su captura está determinada por su localización en terreno la cual sigue las siguientes recomendaciones: a) Donde el límite corte una vía de comunicación a distancia prudente de ésta, previendo futuras ampliaciones; b) En los ángulos principales del trazado cuando éste siga los linderos de las propiedades; c) En los puntos topográficos característicos cuando el lindero siga las líneas naturales del terreno; d) En donde concurren los territorios de varias entidades territoriales; e) En los puntos extremos e intermedios de las líneas rectas; f) a una prudente distancia de los cursos de agua cuando éstos formen parte del límite; g) En las planicies, cuando estén localizadas en el trayecto de una divisoria de aguas el nombre de la entidad territorial en el mojón se indicará sobre la cara que mire a la respectiva entidad territorial. En la parte superior del mojón se incrustará una placa con la identificación del mismo. El entorno del lugar donde se instale el navegador GPS, o su antena, debe estar despejado de obstáculos 360º a la redonda y 10º sobre el horizonte. Si se requiere del diseño de un monumento especial, diferente al convencional, su forma debe ser óptima para el posicionamiento satelital. Una alternativa es la incrustación en estructuras existentes, estables y definitivas.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:25.000, 1:100.000, 1:500.000 y 1:1'500.000.</p>						
<b>Alias</b>	Hito_Límite						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Nombre Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Pk_Cue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	110401	Texto	N/A	0	

<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	110402	Geométrico	N/A	0		
<b>NOMBRE PUNTO</b>	Cadena de texto con la que se identifica el punto.	NMP	110403	Numérico y texto, 50	N/A	0		
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	110404	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>SIMBOLO</b>	En este campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	110405	Numérico y texto, 255	N/A	1		Ver Tabla 31
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	110406	Dato	N/A	0		
<b>ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR</b>	Altura sobre el nivel del mar medida en metros.	TALT	110407	Número	msnm	0		
<b>PK CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	110408	Número	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	110409	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizo el cambio en el objeto	RESPONSABLE	110410	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	110411	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	110412	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	110413	Texto	N/A	0		
<b>RELACIONES</b>								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad Hito límite (Topología)	El objeto Hito Límite no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Hito Limite	1	0	0	1:1	N/A	Superposición y/o duplicidad

**Objeto: Punto Cota Fotogramétrica**


<b>Nombre</b>	Punto Cota Fotogramétrica	<b>Código</b>	1202				
<b>Definición</b>	<p>Puntos de altura de alta precisión en zonas donde la superficie terrestre es claramente visible y se haya leído directamente en un instrumento de restitución fotogramétrica.</p> <p>Se capturan en las:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Intersecciones de las vías,</li> <li>▪ Áreas abiertas,</li> <li>▪ Para densifica la altimetría en zonas planas, cimas y depresiones.</li> <li>▪ Zonas donde las curvas queden espaciadas y en las cimas.</li> <li>▪ Los puntos de cota fotogramétrica generalmente están en los claros de los bosques.</li> <li>▪ No se captura sobre cuerpos de agua.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Punto Cota_Fotogramétrica						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	120201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	120202	Geométrico	N/A	0	
<b>ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR</b>	Altura sobre el nivel del mar medido en metros.	TALT	120203	Número	msnm	0	

<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	120204	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	120205	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	1020206	Dato	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	120207	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	120208	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	120209	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	120210	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	120211	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad Punto Cota Fotogramétrica (Topología)	El objeto Punto de Cota Fotogramétrica no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Punto Cota Fotogramétrica	1	0	0	1:1	N/A	Superposición y/o duplicidad

*Objeto: Punto de Control Terrestre*


<b>Nombre</b>	Punto de control Terrestre	<b>Código</b>	1103				
<b>Definición</b>	<p>Punto foto identificable cuyas coordenadas este, nortes y altura han sido determinadas en terreno para hacer ajustes fotogramétricos</p> <p>Se capturan en el ajuste de los modelos fotogramétricos, antes de la restitución, pero solo se visualizan en proyectos especiales que lo requieran.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Punto_Control Terrestre						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Nombre Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	110301	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	110302	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE PUNTO</b>	Cadena de texto con la que se identifica el punto.	NMP	110303	Numérico texto, 50	y N/A	0	
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	110304	Numérico texto, 30	y N/A	0	
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	110305	Numérico texto, 255	y N/A	1	Ver Tabla 31

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	110306	Dato	N/A	0	
<b>ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR</b>	Altura sobre el nivel del mar medida en metros.	TALT	110307	Número	msnm	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	110308	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizo el cambio en el objeto	RESPONSABLE	110309	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	110310	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	110311	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	110312	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad Punto de Control Terrestre (Topología)	El objeto Punto de Control Terrestre no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Punto de Control Terrestre	1	0	0	1:1	N/A	Superposición y/o duplicidad

**Objeto: Punto Materializado**

<b>Nombre</b>	Punto Materializado		<b>Código</b>	1106			
<b>Definición</b>	Es un punto señalado o materializado que indica una posición geográfica exacta. Contiene una placa incrustada en concreto o sobre monolitos construidos (mojones), conformando una red de triangulación con otros vértices. Se utiliza para determinar coordenadas de otros puntos. Los puntos materializados incluyen puntos geodésicos, topográficos y de nivelación.		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Punto_Materializado						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Nombre Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	110601	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	110602	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE PUNTO</b>	Cadena de texto con la que se identifica el punto.	NMP	110603	Numérico y texto, 50	N/A	0	
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	110604	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará	Symbol	110605	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

	el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	110606	Dato	N/A	0		
<b>ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR</b>	Altura sobre el nivel del mar medida en metros.	TALT	110607	Número	msnm	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	110608	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	110609	Numérico texto, 100	y N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	110610	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	110611	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	110612	Texto	N/A	0		
<b>PK CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema	PK_CUE	110613	Numérico	N/A	0		

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad Punto Materializado (Topología)	El objeto Punto Materializado no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Punto Materializado	1	0	0	1:1	N/A	Superposición y/o duplicidad
Concordancia altura del punto con la altura de la curva de nivel	La altura del punto de control debe tener relación con la altura de la curva de nivel más cercana	Puntos de control y Curvas de nivel	2	1	0	1:1		Concordancia
Un punto puede estar en una Isla	Un punto de control puede estar dentro de	Puntos de control e Islas	3	1	Una isla puede contener puntos de control	M:1		Contener



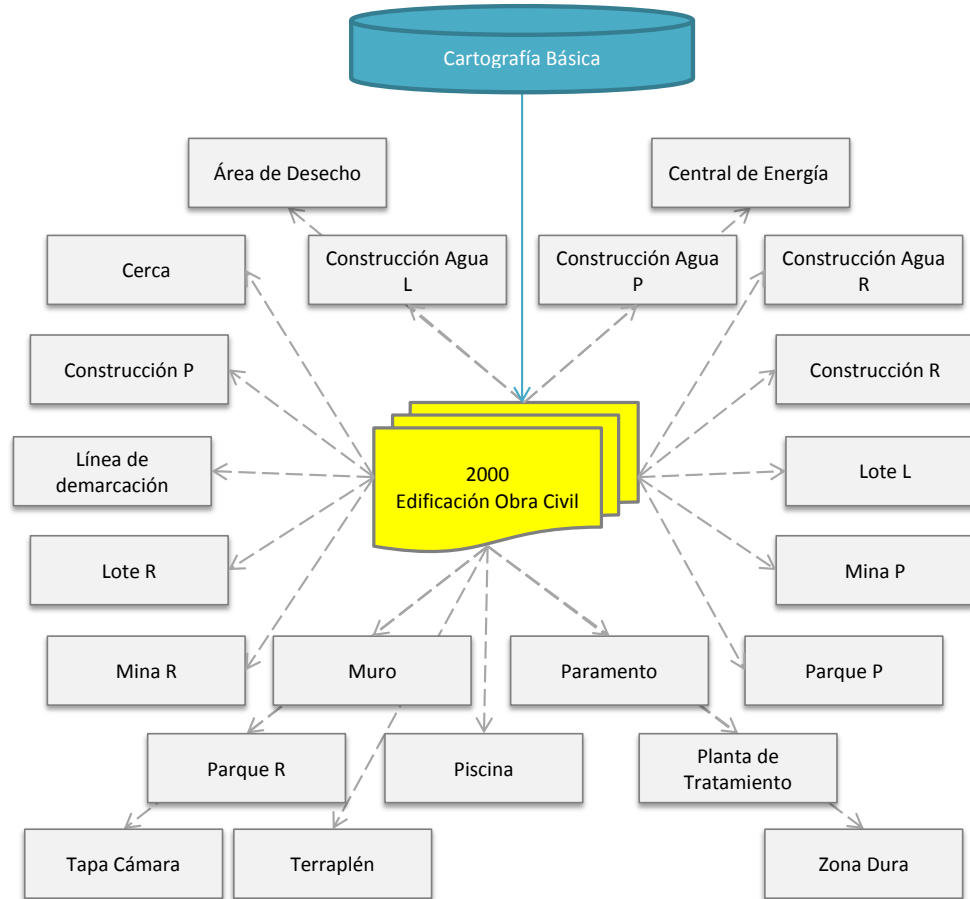
	una Isla por ser terreno firme							
Se interseca con Transporte terrestre	Un punto de control se puede colocar sobre un objeto de transporte terrestre	Puntos de control y transporte terrestre	4	1	Transporte terrestre puede contener puntos de control	1:1	Teleférico	Intersectar
Se interseca con Transporte aéreo	Un punto de control se puede colocar sobre un objeto de transporte aéreo	Puntos de control y transporte aéreo	5	1	Transporte aérea puede contener puntos de control	1:1	Elementos punto	Intersectar
Se interseca con Red de Alta Tensión	Un punto de control se puede intersectar con una red de alta tensión	Puntos de control y red de alta tensión	6	1	Redes de alta tensión puede contener puntos de control	1:1		Intersectar
Un punto puede estar dentro de una terminal	Un punto de control puede estar dentro de una terminal cuando su representación es polígono	Puntos de control y terminal	7	1	Terminales R pueden contener puntos de control	M:1	Terminal_P	Contener
Un punto puede estar dentro de un área de desecho	Un punto de control puede estar dentro de un área de desecho	Puntos de control y área de desecho	8	1	Áreas de desecho puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una construcción Agua_R	Un punto de control puede estar dentro de una construcción Agua_R	Puntos de control y Construcción Agua R	9	1	Construcción Agua R puede contener puntos de control	M:1		Contener
Se interseca con línea de demarcación	Un punto de control se puede intersectar con línea de demarcación	Puntos de control y línea de demarcación	10	1	Líneas de demarcación se puede intersectar puntos de control	1:1		Intersectar

Se intersecta con lote	Un punto de control se puede intersectar con lote	Puntos de control y lote	12	1	Lotes R pueden contener puntos de control	1:1		Intersectar
Un punto puede estar dentro de una construcción R	Un punto de control puede estar dentro de una construcción_R	Puntos de control y Construcción R	13	1	Construcciones R pueden contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una Mina R	Un punto de control puede estar dentro de una Mina R	Puntos de control y Mina R	14	1	Mina R puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de un parque_R	Un punto de control puede estar dentro de un parque cuando es polígono	Puntos de control y parque_R	15	1	Parque R puede contener puntos de control	M:1	Parque P	Contener
Un punto puede estar dentro de un paramento	Un punto de control puede estar dentro de un paramento	Puntos de control y paramento	16	1	Paramento puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una Zona Dura	Un punto de control puede estar dentro de una Zona Dura	Puntos de control y una deportiva	17	1	Zonas Duras pueden contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de los objetos administrativo R	Un punto de control puede estar dentro de los objetos administrativo R	Puntos de control y administrativo R	18	1	Administrativo R puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una zona verde	Un punto de control puede estar dentro de una zona verde	Puntos de control y una verde	19	1	Zonas verdes puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de un Bosque	Un punto de control puede estar dentro de un Bosque	Puntos de control y Bosque	20	1	Bosque puede contener puntos de control	M:1		Contener

\* Los puntos de control no pueden quedar localizados sobre cuerpos de agua.

**- Grupo: Edificación obra civil**

En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo




**Ilustración 2.** Grupo: Edificación obra civil, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código</b>	2000
<b>Definición</b>	<p>Las obras civiles son las infraestructuras y/o construcciones de las mismas, que hacen posible el control del medio físico y natural, y el aprovechamiento de sus recursos.</p> <p>Para la captura de los elementos se debe tener en cuenta las siguientes consideraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se captura como polígono las construcciones de área superior a 2,25 mm<sup>2</sup>. En el caso de aplicación para el área mínima, ninguno de los lados debe ser inferior a 1,0 mm a la escala del mapa, sin considerar las entrantes y salientes de la construcción.</li> <li>▪ Si las construcciones no cumplen con el área mínima se capturan como tipo punto.</li> <li>▪ Las construcciones individuales se agrupan para capturarlas como área construida cuando entre las mismas no existan espacios mayores a 0.5 milímetros.</li> <li>▪ Las construcciones tipo punto se capturan teniendo en cuenta que no se superponga la simbología. En mapas de escala 1:10000 e inferiores, en los sitios densamente poblados como las conurbaciones o zonas de transición (urbana _ rural) no se capturan todas las construcciones ni se agrupan, se deben generalizar guardando el patrón de distribución.</li> <li>▪ La línea de paramento solo aplica en mapas a escala grande, cuando una manzana está completamente construida en forma continua.</li> <li>▪ Las salientes y entrantes en la definición de polígonos de construcción, anexo y paramento se tendrán en cuenta cuando sean iguales o superiores a 0.3 mm a la escala del mapa.</li> <li>▪ Tener en cuenta la validación topológica ya que corrigiendo los errores detectados en ese proceso, se garantizará gran parte de la consistencia geométrica y temática de los elementos.</li> <li>▪ Ningún tipo de cerca, vía, muro, drenaje sencillo, canales y demás elementos lineales debe atravesar cuerpos de agua con geometría polígono, salvo el pantano.</li> <li>▪ Las cercas, muros, vías, drenajes y demás elementos lineales; no pueden estar parcial o totalmente dentro de las Construcciones (Región).</li> </ul>		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Área de Desecho</li> <li>• Central de Energía</li> <li>• Cerca</li> <li>• Construcción Agua_L</li> <li>• Construcción Agua_P</li> <li>• Construcción Agua_R</li> <li>• Construcción_P</li> </ul>		

- Construcción\_R
- Línea de demarcación
- Lote\_L
- Lote\_R
- Mina\_P
- Mina\_R
- Muro
- Paramento
- Parque P
- Parque R
- Piscina
- Planta de Tratamiento
- Tapa Cámara
- Terraplén
- Zona Dura

**Objeto: Área de Desecho**


<b>Nombre</b>	Área de Desecho	<b>Código</b>	2306				
<b>Definición</b>	<p>Terreno adecuado para el almacenamiento y/o manejo de residuos sólidos, líquidos y/o químicos.</p> <p>Se captura a través de un polígono que define el área (s) de relleno sanitario o botaderos de desechos; el nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se rotula dentro del polígono si es posible o cerca de él.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1:2.000 Y 1:5.000</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Area_Desecho						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, Símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230601	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230602	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica	NMG	230603	Numérico y texto, 50	N/A	0	
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	2306040	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se	Symbol	230605	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

	representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230606	Dato	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230607	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230608	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230609	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230610	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	230611	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	230612	Longitud	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	230613	Numérico	Metros	0		
<b>AREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	230614	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Área de Desecho (Topología)	El objeto Área de Desecho no debe estar superpuesto con Mina R, Construcción Agua R, Construcción R, Lote R, Paramento, Piscina y Zona Dura.	Área de Desecho	1	0	0	1:M	N/A	Superposición

Áreas de desecho Contiene Puntos de Control	Un área de desecho puede contener puntos de control	áreas de desecho y Puntos de control	1	1	Los Puntos de control pueden trazarse sobre áreas de desecho	1:M		Contener
Áreas de desecho Se intersecta con cercas	Las áreas de desecho pueden ser intersectadas por cercas	áreas de desecho y cercas	2	1	Las cercas pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Intersectar
Áreas de desecho, puede contener construcción P	Las áreas de desecho pueden contener construcción P	áreas de desecho y construcción P	3	1	Construcción P puede intersectarse con áreas de desecho	1:1		Contener
Áreas de desecho se intersecta con Muro	Las áreas de desecho pueden ser intersectadas por muros	áreas de desecho y muro	4	1	Muro puede intersectarse con áreas de desecho	1:1		Intersectar
Áreas de desecho, puede contener otros textos	Las áreas de desecho pueden contener otros textos	áreas de desecho y otros textos	6	1	Otros textos se pueden intersectar con áreas de desecho	1:1		Contener
Áreas de desecho, puede contener árboles	Las áreas de desecho pueden contener árboles en escalas grandes	áreas de desecho y árbol	7	1	Árboles pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Contener
Áreas de desecho, puede contener matorrales	Las áreas de desecho pueden contener matorrales	áreas de desecho y matorral	8	1	Matorrales pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Contener
Áreas de desecho se intersecta con Curvas de nivel	Las áreas de desecho pueden ser intersectadas Curvas de nivel	áreas de desecho y Curvas de nivel	11	1	Curvas de nivel pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Intersectar



**Objeto: Central de Energía**

<b>Nombre</b>	Central de Energía	<b>Código</b>	2304				
<b>Definición</b>	Estructura antrópica destinada a la generación o transmisión de energía eléctrica.	<b>Imagen</b>					
	Se capturan todas las que sean fotoidentificables. El nombre geográfico se ingresa a la base de datos de acuerdo con reconocimiento de campo y se inserta la anotación cerca del punto en la posición que mejor se ajuste (sin Superposiciones entre anotaciones y sin Superposiciones con la grilla de la plancha.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.						
<b>Alias</b>	Central de Energía						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, Símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230401	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230402	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica	NMG	230403	Numérico y texto, 50	N/A	0	
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230404	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230405	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230406	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230407	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230408	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230409	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230410	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	230411	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	230412	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad Central de Energía (Topología)	El objeto Área de Desecho no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Central de Energía	1	0	0	1:1	N/A	Superposición y/o duplicidad
Central de energía se intersecta con Puntos de Control	La central de energía pueden ser intersectadas por Puntos de Control	Central de energía y Puntos de Control	1	1	Puntos de control pueden intersectarse con centrales de energía	1:1		Intersectar
Central de energía se intersecta con curvas de nivel	La central de energía pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Central de energía y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel se intersectan con centrales de energía	1:M		Intersectar
Central de energía se intersecta con límites de manzana	La central de energía puede estar dentro de un límite de manzana	Central de energía y límites de manzana	3	1	Límite manzana se intersecta con centrales de energía	1:1		Intersectar
Central de energía se intersecta con paramento	La central de energía puede estar dentro de un paramento	Central de energía y paramento	4	1	Paramento puede contener centrales de energía	1:1		Intersectar

Central de energía se intersecta con Bosque	La central de energía puede estar dentro de un bosque	Central de energía y bosque	5	1	Bosque puede contener centrales de energía	1:1		Intersectar
Central de energía puede contener postes	La infraestructura de la central de energía puede contener postes	Central de energía y poste	6	1	Postes puede estar dentro de centrales de energía	1:M		Contener
Central de energía puede contener muros	Las centrales de energía pueden contener muro	Central de energía y muros	7	1	Muros puede intersectarse con centrales de energía	1:M		Contener

**Objeto: Cerca**


<b>Nombre</b>	Cerca	<b>Código</b>	2311
<b>Definición</b>	<p>Obstáculo o barrera que se coloca en un terreno para delimitarlo, protegerlo o aislarlo.</p> <p>Por lo general solo se representaran las más sobresalientes, cuando sirvan de marcas terrestres en campos abiertos desprovistos de elementos artificiales. En mapas de escala grande deberá considerarse la mayoría de las cercas, teniendo en cuenta que se captura cercas vivas mayores a 10mm en (forma lineal).</p> <p>Su actualice la posición de las cercas solo si está levemente desplazada con respecto a la imagen y en esta sea clara su nueva posición.</p> <p>Omita a) las cercas a lo largo de las vías principales, hidrografía y en general de los elementos lineales, cuando su separación sea menor a 100 metros. b) Omita capturar los límites de cultivos. c) Borre las cercas provenientes del escaneo cuando cruzan drenajes dobles y bosques, además de las que generen conflictos con otros elementos en la interpretación. y d) Elimine aquellas cercas provenientes del escaneo, en zonas que evidencien un cambio de uso en la imagen satelital.</p> <p>* Las cercas vivas no deben estar dentro de polígonos de bosque o grupo de árboles.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<p><b>Imagen</b></p> 	
<b>Alias</b>	Cerca		
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo de material, Proyecto, Símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.		

ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	231101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	231102	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO DE MATERIAL</b>	Tipo de material de la cerca (alambre, viva o madera)	TTME	231103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 63
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	231105	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	231104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	231106	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	231107	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	231108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	231109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	231110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	231111	Dato	N/A	0	

<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	231112	Texto	N/A	1		Ver Tabla 34
<b>PERIMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	231113	Numérico	Metros	0		
<b>RELACIONES</b>								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Intersección, Superposición y/o duplicidad en Cercas. (Topología)	El objeto Cerca no debe cruzar, intersectarse o superponerse con los objetos: Construcción Agua L, Línea Demarcación, Lote L, Muro, Terraplén o consigo mismo.	Cerca con: Construcción Agua L, Línea Demarcación, Lote L, Muro, Terraplén o consigo mismo.	1	1	Los objetos: Construcción Agua L, Línea Demarcación, Lote L, Muro, Terraplén, no deben intersectarse con cercas	M:M		Intersección, Superposición y/o duplicidad.
Multipartes en Cercas. (Topología)	El objeto Cerca no debe tener multipartes, excepto si existen intersecciones consigo misma priorizando la de mayor categorización.	Cerca	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Cercas conectadas (Topología)	El objeto Cerca se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo o consigo mismo.	Cerca	3	1	N/A	1:1		Conectividad
Cerca se intersecta con curvas de nivel	La Cerca pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Cerca y curvas de nivel	4	1	Curvas de nivel se puede intersectar con cercas	1:M		Intersectar
Cerca se intersecta con ciénagas	Las cercas pueden estar dentro de las ciénagas	cercas y ciénagas	5	1	Las ciénagas pueden contener cercas	M:1		Intersectar
Cerca se intersecta con Manglar	Las cercas pueden estar dentro de los Manglares	cerca y Manglar	6	1	Manglares pueden contener cercas	M:1		Intersectar
Cerca se intersecta con Morichal	Las cercas pueden atravesar morichales	cerca y Morichal	7	1	Morichales pueden contener cercas	M:1		Intersectar
Cerca se intersecta con Zona Verde	Las cercas pueden atravesar Zonas Verdes	cerca y Zona Verde	8	1	Zona verde puede contener cercas	M:1		Intersectar

Cerca se intersecta con Bosque	Las cercas pueden atravesar Bosque	cerca y Bosque	9	1	Bosques puede contener cercas	M:1		Intersectar
Las cercas se pueden intersectar con vías	Según la escala de representación, las cercas se pueden intersectar con vías	Cerca y vías	10	1	Vías se pueden intersectar con cercas	M:M		Intersectar
Las cercas se pueden intersectar con drenajes sencillos	Según la escala de representación, las cercas se pueden intersectar con drenajes sencillos	Cerca y drenaje sencillo	11	1	Drenajes sencillos se pueden intersectar con cercas	M:M		Intersectar

*Objeto: Construcción Agua R*

Nombre	Construcción Agua_R	Código	2401_R
<b>Definición</b>	<p>Obra civil o natural, presentes para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con el flujo de agua.</p> <p>Las obras civiles que podemos encontrar representada en el objeto son:</p> <p><b>a) Dique:</b> Se utiliza esta línea para trazar los diques que definen los canales o cualquiera otro usado para contención o desviación. Si el ancho excede de .5mm, deberá trazarse con polígono. De lo contrario se realizará el trazo con línea sencilla. Los muros de contención incluyen todos los tipos de protección de orillas y pueden construirse de piedras hacinadas, concreto o madera. Los muros de contención hechos de sacos de arena no se incluirán a menos que tengan un carácter de permanente y estén sujetos a mantenimiento.</p> <p><b>b) Presa:</b> Se trazarán con línea sencilla si el ancho es inferior a .5mm. En los demás casos deberá trazarse con polígono.</p> <p><b>Malecón:</b> Se trazarán a escala cuando su longitud exceda de 1mm. Si la anchura trazada es de 0.5mm o menos se mostrará como una línea sólida. Si es más ancha de 0.5mm, se mostrará a escala con polígono.</p> <p><b>c) Embarcadero, muelle:</b> Se trazarán a escala cuando su longitud exceda de 1mm. Si la anchura trazada es de 0.5mm o menos se mostrará como una línea sólida. Si es más ancha de 0.5mm, se mostrará a escala con polígono.</p> <p>Sumidero: Estos recolectores de agua serán capturados como punto exclusivamente para trabajos especiales de cartografía a escala 1:1000.</p>		<p style="text-align: center;"><b>Imagen</b></p> 



	* El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se rotula dentro del polígono si es posible o cerca de él.						
	<b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.						
<b>Alias</b>	Construcción Agua_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	240101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	240102	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO DE CONSTRUCCION</b>	Corresponde al tipo de obra civil o natural, presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con agua.	ETCA	240103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 64
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	240104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	240105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	240106	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica	NMG	240107	Numérico y texto, 50	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	240108	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	240109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	240110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	240111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	240112	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	240113	Texto	N/A	0	
<b>PERIMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	240114	Numérico	Metros	0	
<b>AREA</b>	Medida de extensión de una superficie, expresada en unidades de medida denominadas unidades de superficie.	SHAPE AREA	240115	Numérico	Hectáreas	0	


#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición en el objeto "Construcción Agua R" (Topología)	El objeto Construcción Agua R no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Área desecho, Construcción R, Lote R, Mina R, Paramento, Piscina, Zona Dura; garantizando así la no Superposición de los	Construcción Agua R	1	1	Garantizar la no Superposición con otras capas poligonales.	M:M		Superposición

	polígonos que conforman la capa y la no Superposición con otras capas poligonales							
Construcción agua se intersecta con Puntos de Control	La cerca pueden ser intersectadas por Puntos de Control	Construcción agua y Puntos de Control	1	1	Puntos de control pueden intersectarse con construcción agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones agua pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción agua y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel pueden intersectarse con construcciones agua polígono	1:M		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje Doble	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes dobles	Construcción agua, Drenaje Doble	3	1	Drenaje doble puede contener construcciones agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje sencillo	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes sencillos	Construcción agua, Drenaje Sencillo	4	1	Drenaje sencillo puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Humedal	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden construirse sobre humedales	Construcción agua y humedal	5	1	Humedal puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Línea de Mar	Algunas construcciones de agua, como los malecones, pueden construirse sobre la Línea de Mar	Construcción agua y Línea de Mar	6	1	Línea de Mar puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con vías	Algunas construcciones de agua, como los malecones, se pueden intersectar con vías	Construcción agua y Línea de Mar	7	0	Algunas vías son construidas sobre presas o diques	1:1		Intersectar

Construcción agua se intersecta con Bosque	Algunas construcciones de agua, pueden intersectarse con bosques	Construcción agua y Bosque	8	1	Bosque pueden intersectarse o solaparse con construcciones agua polígono	M:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con matorral	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden intersectarse con matorral	Construcción agua y matorral	10	1	Matorral puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar

**Objeto: Construcción Agua L**

<b>Nombre</b>	Construcción Agua_L	<b>Código</b>	2401_L
<b>Definición</b>	<p>Obra civil o natural presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con el flujo de agua. Las obras civiles que podemos encontrar representada en el objeto son:</p> <p><b>-Dique:</b> Se utiliza esta línea para trazar los diques que definen los canales o cualquiera otro usado para contención o desviación. Si el ancho excede de .5mm, deberá trazarse con polígono. De lo contrario se realizará el trazo con línea sencilla. Los muros de contención incluyen todos los tipos de protección de orillas y pueden construirse de piedras hacinadas, concreto o madera. Los muros de contención hechos de sacos de arena no se incluirán a menos que tengan un carácter de permanente y estén sujetos a mantenimiento.</p> <p><b>-Presa:</b> Se trazará con línea sencilla si el ancho es inferior a .5mm. En los demás casos deberá trazarse con polígono.</p> <p><b>-Malecón:</b> Se trazará a escala cuando su longitud exceda de 1mm. Si la anchura trazada es de 0.5mm o menos se mostrará como una línea sólida. Si es más ancha de 0.5mm, se mostrará a escala con polígono.</p> <p><b>-Embarcadero, Muelle:</b> Se trazará a escala cuando su longitud exceda de 1mm. Si la anchura trazada es de 0.5mm o menos se mostrará como una línea sólida. Si es más ancha de 0.5mm, se mostrará a escala con polígono.</p> <p><b>-Sumidero:</b> Estos recolectores de agua serán capturados como punto exclusivamente para trabajos especiales de cartografía a escala 1:1000.</p> <p>El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y debe estar paralela al elemento sin que la anotación se sobreponga con el elemento y no debe sobreponerse con otras anotaciones</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>	
			
<b>Alias</b>	Construcción Agua_L		


<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>		ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro.					
<b>ATRIBUTOS</b>							
<b>Nombre</b>	<b>Definición</b>	<b>Alias</b>	<b>Código</b>	<b>Tipo de dato</b>	<b>Unidades de medida</b>	<b>Referencia de dominio</b>	<b>Valores del Dominio</b>
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	240101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	240102	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO CONSTRUCCION</b>	<b>DE</b> Corresponde al tipo de obra civil o natural, presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con agua.	ETCA	240103	Texto	N/A	32	Ver Tabla 64
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	240104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	240105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	240106	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica	NMG	240107	Numérico y texto, 50	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	240108	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	240109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	240110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	240111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33

<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	240112	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	240113	Texto	N/A	1	Ver Tabla 35	
<b>PERIMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	240114	Numérico	Metros	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Intersección, Superposición y/o duplicidad en Construcciones de Agua (Topología).	El objeto no debe intersectarse entre sí.	Construcciones de Agua L, Cerca, Línea Demarcación, Lote L, Muro, Terraplén.	1	1	N/A	M:M		Intersección, Superposición y/o duplicidad.
Multipartes en Construcción Agua L (Topología)	El objeto Construcción Agua L no debe tener multipartes, excepto existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor categorización.	Construcción Agua L	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Construcciones de Agua L (Topología)	Verificar la continuidad y conectividad de elementos cuando existan elementos cercanos, de la misma capa o del mismo tipo	Construcción Agua L	3	1	N/A	1:1		Continuidad y Conectividad
Construcción agua se intersecta con Puntos de Control	La cerca pueden ser intersectadas por Puntos de Control	Construcción agua y Puntos de Control	4	1	Puntos de control puede intersectarse con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones agua pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción agua y curvas de nivel	5	1	Curvas de nivel puede intersectarse con construcciones agua Línea	1:M		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje Doble	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden	Construcción agua, Drenaje Doble	6	1	Drenaje doble puede contener construcciones agua Línea	1:1		Intersectar

	intersectarse con drenajes dobles							
Construcción agua se intersecta con Drenaje sencillo	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes sencillos	Construcción agua, Drenaje Sencillo	7	1	Drenaje sencillo puede intersectarse con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Humedal	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden construirse sobre humedales	Construcción agua y humedal	8	1	Humedal puede intersectarse con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Línea de Mar	Algunas construcciones de agua, como los malecones, pueden construirse sobre la Línea de Mar	Construcción agua y Línea de Mar	9	1	Línea de Mar puede intersectarse con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con vías	Algunas construcciones de agua, como los malecones, se pueden intersectar con vías	Construcción agua y Línea de Mar	10	0	Algunas vías son construidas sobre presas o diques	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Bosque	Algunas construcciones de agua, pueden intersectarse con bosques	Construcción agua y Bosque	11	1	Bosque puede contener construcciones agua Línea	M:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con matorral	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden intersectarse con matorral	Construcción agua y matorral	12	1	Matorral puede contener construcciones agua Línea	1:1		Intersectar



*Objeto: Construcción Agua P*

Nombre	Construcción Agua_P	Código	2401_P
<b>Definición</b>	<p>Obra civil natural o natural, presentes para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con el flujo de agua. La geometría P depende de la escala de trabajo, generalmente, escalas pequeñas como 1:100.000</p> <p>Las obras civiles que podemos encontrar representada en el objeto son:</p> <p><b>Dique:</b> Se utiliza esta línea para trazar los diques que definen los canales o cualquiera otro usado para contención o desviación. Si el ancho excede de .5mm, deberá trazarse con polígono. De lo contrario se realizará el trazo con línea sencilla. Los muros de contención incluyen todos los tipos de protección de orillas y pueden construirse de piedras hacinadas, concreto o madera. Los muros de contención hechos de sacos de arena no se incluirán a menos que tengan un carácter de permanente y estén sujetos a mantenimiento.</p> <p><b>Presa:</b> Se trazarán con línea sencilla si el ancho es inferior a .5mm. En los demás casos deberá trazarse con polígono.</p> <p><b>Malecón:</b> Se trazarán a escala cuando su longitud exceda de 1mm. Si la anchura trazada es de 0.5mm o menos se mostrará como una línea sólida. Si es más ancha de 0.5mm, se mostrará a escala con polígono.</p> <p><b>Embarcadero, muelle:</b> Se trazarán a escala cuando su longitud exceda de 1mm. Si la anchura trazada es de 0.5mm o menos se mostrará como una línea sólida. Si es más ancha de 0.5mm, se mostrará a escala con polígono.</p> <p><b>Sumidero:</b> Estos recolectores de agua serán capturados como punto exclusivamente para trabajos especiales de cartografía a escala 1:1000.</p>	<b>Imagen</b>	
			

	El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y cerca del punto en la posición que mejor se ajuste (sin Superposiciones entre anotaciones y sin Superposiciones con la grilla de la plancha).						
<b>Alias</b>	Construcción Agua_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	240101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	240102	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO DE CONSTRUCCION</b>	Corresponde al tipo de obra civil o natural, presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con agua.	ETCA	240103	Texto	N/A	0	Ver Tabla 64
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	240104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	240105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	240106	Dato	N/A	0	


<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica	NMG	240107	Numérico texto, 50	y	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	240108	Numérico		N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	240109	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	240110	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	240111	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	240112	Dato		N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	240113	Texto		N/A	1	Ver Tabla 35

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Construcción de Agua P (Topología)	El objeto "Construcción de Agua P" no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Construcción de Agua P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad.
Construcción agua se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones agua pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción agua y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel puede intersectarse con construcción agua punto	1:M		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje Doble	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes dobles	Construcción agua, Drenaje Doble	3	1	Drenajes dobles puede contener construcción agua punto	1:1		Intersectar

Construcción agua se intersecta con Drenaje sencillo	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes sencillos	Construcción agua, Drenaje Sencillo	4	1	Drenaje sencillo se puede intersectar con construcción agua punto	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Humedal	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden construirse sobre humedales	Construcción agua y humedal	5	1	Humedal puede contener construcción agua punto	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Línea de Mar	Algunas construcciones de agua, como los malecones, pueden construirse sobre la Línea de Mar	Construcción agua y Línea de Mar	6	1	Línea de Mar se puede intersectar con construcción agua punto	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con vías	Algunas construcciones de agua, como los malecones, se pueden intersectar con vías	Construcción agua y Línea de Mar	7	0	Algunas vías son construidas sobre presas o diques	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Bosque	Algunas construcciones de agua, pueden intersectarse con bosques	Construcción agua y Bosque	8	1	Bosque se puede intersectar con construcción agua punto	M:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con matorral	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden intersectarse con matorral	Construcción agua y matorral	10	1	Matorral se puede intersectar con construcción agua punto	1:1		Intersectar

7.1.7.2.1.1 Objeto Construcción P

<p><b>Nombre</b></p>	<p>Construcción P</p>	<p><b>Código</b></p>	<p>2325</p>
<p><b>Definición</b></p>	<p>Obra civil ya construida o edificada, destinada a varios tipos de usos. La geometría P depende de la escala de trabajo, generalmente 1:25000, 1:100.000, etc.</p> <p>En la captura de las construcciones se debe tener en cuenta que a) No se superponga la simbología.; b) En los sitios densamente poblados como las conurbaciones o zonas de transición (urbana _ rural) no se capturan todas las construcciones ni tampoco se generaliza; c) se capturan construcciones tipo punto cuando al borde de una vía se identifica un área sin cobertura; d) identifique e incluya construcciones al final de caminos y senderos. En el objeto geográfico de encontraran los siguientes elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Molino:</b> Se mostrarán dondequiera que sea posible ya que constituyen marcas terrestres.</li> <li>▪ <b>Pozo:</b> Se mostrarán los pozos taladrados para gas, petróleo y otros minerales que están en operación o en su defecto cuando constituyen marca terrestre.</li> <li>▪ <b>Tanque:</b> Los tanques para almacenamiento serán mostrados a escala cuando excedan de 0.82mm en sus dimensiones horizontales más largas con el código de construcción anexa. En los demás casos se capturará el centro del tanque como punto. En zonas donde existan numerosos tanques y resulte imposible mostrar cada tanque sin deformación, se omitirán algunos tanques.</li> <li>▪ <b>Monumento:</b> Se colocará un punto en el centro del monumento. Si excede los 0.8mm y se puede trazar a escala, deberá capturarse con construcción anexa en el código 4169.</li> <li>▪ <b>Silo:</b> Estas construcciones utilizadas para el almacenamiento se trazan con un punto. Si de acuerdo con sus dimensiones mayores a 0.8mm es posible trazar a escala, entonces captura con el código de construcción anexa.</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><b>Imagen</b></p> 	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Mina:</b> El feature tiene el dominio de “Instalación minera”, la cual hace referencia a las construcciones propias de la mina. Para escalas 25K y menores se utiliza los objetos geográficos Mina_P para hacer referencia a la mina de manera general, sin embargo para escalas mayores (10k, 5k, 2k, etc.) se utiliza el objeto geográfico de Mina_R para delimitar esta zona y Construcción_P dar mayor detalle de la misma. En los casos que la mina tenga nombre para escalas mayores a 10k, se debe crear un punto en Mina_P y asignarle el nombre, similar al tratamiento de las construcciones con la salvedad de que con la mina no es necesario ocultar el punto</li> <li>▪ <b>Edificación:</b> Con este elemento de punto se capturará las construcciones cuyas dimensiones sean inferiores al tamaño mínimo definido para el trazo de construcciones. El número que se muestre será el máximo que permita la escala, aplicando reglas de generalización. Para mapas a escala 1:10000 e inferiores se omitirá cobertizos, gallineros, garajes y otras construcciones exteriores similares de tamaño inferior al promedio de las viviendas, así como también las construcciones que no sean de carácter permanente a menos que constituyan marcas terrestres importantes. En comunidades pequeñas que presentan construcciones aisladas no es posible realizar la captura de la totalidad de las construcciones, sin embargo, es necesario dar el máximo de información posible. Será posible entonces omitir edificios, guardando el patrón uniforme que presenten las edificaciones.</li> </ul> <p>El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se rotula en la mejor posición cercana al punto.</p> <p>* Nota: Las únicas Construcciones_P que pueden ir dentro de Construcciones_R son aquellas que se debieron crear para asignar un topónimo o para darle simbología al polígono de la edificación, depende escala (1:1.000 - 1: 10.000).</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	
<b>Alias</b>	Construcción_P	

Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, código uso edificación, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232501	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232502	Geométrico	N/A	0	
<b>CODIGO EDIFICACION</b>	<b>USO</b> Corresponde al uso que se da a la obra civil.	Cude	232503	Numérico texto, 255	y N/A	1	Ver Tabla 65
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	232504	Numérico texto, 255	y N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232505	Numérico texto, 30	y N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232506	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica	NMG	232507	Numérico texto, 255	y N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	232508	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232509	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232510	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232511	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN</b>	<b>DE</b> Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	232512	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	232513	Texto	N/A	1	Ver Tabla 36

RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en P Construcción (Topología)	El objeto no debe estar superpuesto consigo mismo.	Construcción P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Construcción P Superposición y/o duplicidad (Topología)	Garantizar la no Superposición con elementos como bosques, cuerpos de agua o entre sí.	bosques, cuerpos de agua y Construcción P	2	1	N/A	M:M		Superposición y/o duplicidad
Construcción P se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción P y curvas de nivel	1	1	Curva de nivel se puede intersectar con construcción P	1:1		Intersectar
Construcción se intersecta con Paramento	Algunas construcciones punto pueden ubicarse dentro de paramentos	Construcción P, Paramento	2	1	Los paramentos pueden contener construcciones P	M:1		Intersectar
Construcción P se intersecta con Bosque	Algunas construcciones punto, pueden intersectarse con bosques	Construcción P y Bosque	3	1	Bosque puede contener construcciones P	M:1		Intersectar
Construcción P se intersecta con zona verde	Algunas construcciones punto, pueden intersectarse con zona verde	Construcción P y zona verde	4	1	Zona verde puede contener construcciones P	1:1		Intersectar



*Objeto Líneas de Demarcación*


<b>Nombre</b>	Línea de Demarcación	<b>Código</b>	2500				
<b>Definición</b>	Línea trazada sobre las Zona Duras, separación de bermas y números de pista de aterrizaje en escalas grandes.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Línea_Demarcacion						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	250001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	250002	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	250003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	250004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	250005	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	250006	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	250007	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	250008	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	250009	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	250010	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	250011	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	250012	Numérico	Metros	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Línea de demarcación se intersecta con Puntos de Control	Se puede colocar un punto de control sobre una línea de demarcación	línea de demarcación y Puntos de Control	1	1	Puntos de control se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar
línea de demarcación se intersecta con curvas de nivel	línea de demarcación pueden ser intersectadas por curvas de nivel	línea de demarcación y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar
línea de demarcación se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las líneas de demarcación	línea de demarcación y Red de Alta Tensión	4	1	Red de alta tensión se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar
línea de demarcación se intersecta con Zona Dura	Las líneas de demarcación quedan dentro de Zona Duras	línea de demarcación y Zona Dura	5	1	Zona Dura se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar

**Objeto: Lote L**

<b>Nombre</b>	Lote L		<b>Código</b>	2330L			
<b>Definición</b>	Subdivisión del terreno privado o público.		<b>Imagen</b>				
	Cuando exista evidencia de las líneas que demarcan el límite de una propiedad serán trazados para levantamientos especiales de escala grande.						
<b>Alias</b>	Lote_L						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233002	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	2323003	Numérico texto, 255	y N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233004	Numérico texto, 30	y N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233005	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233006	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233007	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32

<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233008	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233009	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233010	Dato		N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	233011	Texto		N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	233012	Numérico		Metros	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Intersección, Superposición y/o duplicidad en lote tipo línea (Topología).	El objeto Lote L no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cerca, Construcción Agua L, Línea L, Línea Demarcación o entre sí.	Cerca, Construcción Agua L, Línea Demarcación, Lote L	1	1	N/A	1:M		Intersección, Superposición y/o duplicidad.
Multipartes en lote tipo línea (Topología)	El objeto Lote L no debe tener multipartes, excepto que existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor extensión.	Lote L	2	1	N/A	1:M		Multipartes
Continuidad y Conectividad en lote tipo línea (Topología)	El objeto Lote L se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Lote L	3	1	N/A	1M		Continuidad y Conectividad
Lote se intersecta con Puntos de Control	Se puede colocar un punto de control sobre un lote	Lote y Puntos de Control	4	1	Se pueden ubicar puntos de control sobre lotes	1:1		Intersectar

Lote se intersecta con curvas de nivel	Los lotes pueden ser intersectados por curvas de nivel	Lote y curvas de nivel	5	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con canal doble	Los lotes pueden ser intersectados por canales dobles	Lote y canal doble	6	1	Los canales dobles se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con canal sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por canales sencillo	Lote y canal sencillo	7	1	Los canales sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con drenaje sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por drenaje sencillo	Lote y drenaje sencillo	8	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Los lotes contienen camino sendero	los lotes pueden tener internamente caminos o senderos	Lote y camino sendero	9	1	Los senderos se pueden intersectar con lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen antenas	los lotes pueden tener internamente antenas	Lote y antena	10	1	Las antenas pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen postes	los lotes pueden tener internamente postes	Lote y poste	11	1	Los Postes pueden estar contenidos dentro de lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen torres	los lotes pueden tener internamente torres	Lote y torre	12	1	Las torres pueden estar contenidos dentro de lotes	1:1		Contener
Lote se intersecta con Paramento	Algunas línea de demarcación pueden ubicarse dentro de paramentos	Lote y Paramento	13	1	Los paramentos pueden estar contenidos dentro de lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con tubería	Las tuberías intersectan los lotes	Lote y tubería	14	1	Las tuberías se pueden intersectar con lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las líneas de demarcación	Lote y Red de Alta Tensión	15	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con cerca	Las cercas puede cruzar lotes	Lote y cerca	16	1	Las cercas se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con bosque	Los lotes pueden intersectarse con bosques	Lote y bosque	17	1	Los bosques pueden contener lotes	1:1		Intersectar

**Objeto: Lote R**

<b>Nombre</b>	Lote R	<b>Código</b>	2330R				
<b>Definición</b>	Subdivisión del terreno privado o público.	<b>Imagen</b>					
	<p>Cuando exista evidencia de las líneas que demarcan el límite de una propiedad serán trazados para levantamientos especiales de escala grande. Para escalas grandes y detalladas (5K, 2K, 1K) los lotes tipo línea y región hacen referencia a la delimitación de predios incluyendo sus antejardines, conectando con el respectivo paramento.</p> <p><b>Escalas de Captura: 1:1.000 y 1:2.000</b></p>						
<b>Alias</b>	Lote_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233002	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233005	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233006	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233007	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233008	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233009	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233010	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	233011	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	233012	Metros	N/A	0	
<b>AREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	233013	Hectáreas	N/A	0	


#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición en lote tipo región (Topología).	El objeto Lote R no deberá superponerse con los objetos: Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Mina R, Piscina, Zona Dura y/o entre sí.	Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Mina R, Piscina, Zona Dura y/o entre sí.	1	1	N/A	M:M		Superposición
Lote se intersecta con Puntos de Control	Se puede colocar un punto de control sobre un lote	Lote y Puntos de Control	2	1	Los puntos de control pueden estar contenidos dentro de lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con curvas de nivel	Los lotes pueden ser intersectados por curvas de nivel	Lote y curvas de nivel	3	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con canal doble	Los lotes pueden ser intersectados por canales dobles	Lote y canal doble	4	1	Los canales dobles se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar

Lote se intersecta con canal sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por canales sencillo	Lote y canal sencillo	5	1	Los canales sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con drenaje sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por drenaje sencillo	Lote y drenaje sencillo	6	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Los lotes contienen camino sendero	los lotes pueden tener internamente caminos o senderos	Lote y camino sendero	7	1	Los senderos se pueden intersectar con lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen antenas	los lotes pueden tener internamente antenas	Lote y antena	8	1	Las antenas pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen postes	los lotes pueden tener internamente postes	Lote y poste	9	1	Los postes pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen torres	los lotes pueden tener internamente torres	Lote y torre	10	1	Las torres pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener
Lote se intersecta con Paramento	Algunas línea de demarcación pueden ubicarse dentro de paramentos	Lote y Paramento	11	1	Los paramentos pueden contener lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con tubería	Las tuberías intersectan los lotes	Lote y tubería	12	1	Las tuberías se pueden intersectar con lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las líneas de demarcación	Lote y Red de Alta Tensión	13	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con cerca	Las cercas puede cruzar lotes	Lote y cerca	14	1	Las cercas se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con bosque	Los lotes pueden intersectarse con bosques	Lote y bosque	15	1	Los bosques pueden contener cercas	1:1		Intersectar



**Objeto: Construcción R**

Nombre	Construcción R	Código	2320
<b>Definición</b>	<p>Construcción de carácter permanente, con usos residenciales (Habitable) o con diferentes usos para albergar animales, alimentos o personas transitoriamente (Anexa).</p> <p>Para la captura de los elementos se debe tener en cuenta las siguientes consideraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Generalmente se definen los edificios como construcciones techadas de fabricación sólida. En la mayoría de los casos tienen paredes pero esta no es una condición esencial. Se capturan a escala. Las construcciones deben tener un área mínima para la edición de 2.25 milímetros cuadrados. Para escalas como la 1:10000 y 1:25000 si el área es inferior se hará la edición como punto.</li><li>▪ Los edificios dentro de zonas edificadas se mostrarán colectivamente como polígonos. Cuando la separación entre dos construcciones es mayor de 0.5mm, deberá trazarse en forma individual.</li><li>▪ Se trazarán las áreas libres internas en polígonos cuyo lado más corto supere los 3mm por la escala. No se considera lado del polígono a las entrantes y salientes, las cuales se trazarán cuando excedan de .5mm a la escala del mapa.</li><li>▪ En las áreas periféricas al sector urbano donde las manzanas no se encuentran delimitadas por vías, se debe capturar las zonas construidas agrupándolas (sin capturar líneas de separación de construcciones).</li><li>▪ Las manzanas estarán formadas por el trazo de límites de vía ya sean definida o aproximada. Deberá capturarse como polígono si presenta esta condición.</li><li>▪ Todas las instalaciones para actividades deportivas serán capturadas como construcción tipo polígono.</li></ul>	<b>Imagen</b>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se capturan construcciones las cuales tengan área mínima de 1mm cuadrado a la escala de representación. Si las construcciones no cumplen con el área mínima se capturan como tipo punto.</li> <li>Todas las construcciones R deben tener diligenciado el campo ETCO para indicar si se trata de una construcción habitable o anexa.</li> <li>Se captura como región: Las atracciones mecánicas de carácter permanente dentro de los parques; Ruinas o Monumentos que excedan los 0.8mm en uno de sus lados; y todo tipo de construcción destinado para actividad diferente a la protección del ser humano de la intemperie.</li> </ul> <p>El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se almacena en la capa construcción quedando este punto dentro del polígono de Construcción_R y haciéndolo no visible; la anotación debe ir dentro del polígono si es posible o cerca de él.</p>						
<b>Alias</b>	Construcción_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232002	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO_CONSTRUCCION</b>	En este campo se clasifica si la construcción es Habitable o Anexa	ETCO	232003	Texto	N/A	1	Ver Tabla 66
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	232004	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232005	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232006	Dato		N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232007	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232008	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232009	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN DE</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	232010	Dato		N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	232011	Texto		N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	232012	Numérico		Metros	0	
<b>AREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	232013	Numérico		Hectáreas	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición en construcción tipo región (Topología).	El objeto Lote R no deberá superponerse con los objetos: Área Desecho, Construcción Agua R, Lote R, Mina R, Piscina, Zona Dura y/o entre sí.	Área Desecho, Construcción Agua R, Lote R, Mina R, Piscina, Zona Dura y/o entre sí.	1	1	N/A	M:M		Superposición
Construcción R puede contener Antenas	Se pueden colocar Antenas sobre las construcciones R	Construcción R y Antena	1	1	Las antenas pueden ubicarse dentro de construcciones R	1:1		contener

Construcción R se intersecta con curvas de nivel	Las Construcción R pueden ser intersectados por curvas de nivel	Construcción R y curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con construcciones R	1:1		Intersectar
Construcción R se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las Construcción R	Construcción R y Red de Alta Tensión	4	1	Redes de alta tensión se puede intersectar con construcciones R	1:1		Intersectar
Construcción R se intersecta con bosque	Las Construcción R pueden intersectarse con bosques	Construcción R y bosque	5	1	Los bosques pueden traslaparse con construcciones R	1:1		Traslapar

**Objeto: Mina R**

<b>Nombre</b>	Mina R	<b>Código</b>	2321				
<b>Definición</b>	<p>Excavación realizada en la superficie terrestre para la extracción de materia prima. (Cantera, Minas de carbón, entre otras). Las minas abiertas resultan en varios tipos de deformaciones temporales o permanentes del área donde se efectúa; si el área es superior a 2.5mm cuadrados deberá registrarse. En sitios donde el relieve es tal que las curvas de nivel sirven para ilustrar las interrupciones del terreno, aquellas se utilizan para marcar las áreas de cantera, hoyos, superficies excavadas.</p> <p>El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se rotula en la mejor posición cercana al punto.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Mina_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232102	Geométrico	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	232103	Numérico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará	Symbol	232104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

	el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232105	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232106	Dato	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232107	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232108	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232109	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN DE</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	232110	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	232111	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	232112	Numérico	Metros	0		
<b>AREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	232113	Numérico	Hectáreas	0		

#### RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Objeto Mina R	El objeto Mina R no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Área de Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Lote R, Paramento, Piscina, Zona Dura o entre sí.	Área de Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Lote R, Paramento, Piscina, Zona Dura, Mina R.	1	1	N/A	1:M		Superposición

Mina R puede contener puntos de control	Se pueden colocar puntos de control dentro de las minas tipo polígono	Mina R y Puntos de control	2	1	Se pueden trazar puntos de control sobre minas polígono	1:1		contener
Mina R se intersecta con curvas de nivel	Las Construcción R pueden ser intersectados por curvas de nivel	Construcción R y curvas de nivel	3	0	Las curvas de niveles se pueden intersectar con Mina R	1:1		Intersectar
Mina R se puede traslapar con construcción agua	Los canales dobles pueden cruzar por minas tipo polígono	Mina R y Canal Doble	4	0	Mina R se puede intersectar con construcciones de agua como canales	1:1		Intersectar
Mina R se puede traslapar con drenaje Sencillo	Los drenajes sencillo pueden cruzar por minas tipo polígono	Mina R y drenaje Sencillo	5	0	Drenaje sencillo se intersecta con Mina R	1:1		Intersectar
Los puntos costero insular pueden están contenidos dentro de mina R	La inserción del nombre de costero insular puede quedar dentro del polígono de mina	Mina R y Costero Insular	6	1	Se pueden ubicar costeros insulares dentro de minas R	M:1		contener
Los puntos orografía pueden están contenidos dentro de mina R	La inserción del nombre de orografía puede quedar dentro del polígono de mina	Mina R y orografía	7	1	Se pueden ubicar puntos orográficos dentro de minas R	M:1		contener
Las vías puede cruzar las minas R	Dentro de los polígonos de las Minas pueden construirse vías	Mina R y Vías	8	0	Las vías pueden intersectarse con Mina R	M:1		Intersectar
Las antenas pueden estar contenidas dentro de Mina R	Dentro de las Minas R se pueden colocar antenas	Mina R y Antena	9	1	Se pueden ubicar antenas dentro de minas R	M:1		contener
Los postes pueden estar contenidos dentro de las Minas R	Se pueden colocar postes dentro de las Minas tipo polígono	Mina R y Poste	10	0	Se pueden ubicar postes dentro de minas R	M:1		contener
Las torres pueden estar contenidas dentro de Mina R	Dentro de las Minas R se pueden colocar torres	Mina R y Torres	11	0	Se pueden ubicar torres dentro de minas R	M:1		contener

Las minas pueden contener túneles	algunas minas poseen túneles para la explotación del subsuelo	Mina R y Túnel	12	1	Se pueden ubicar túneles dentro de minas R	1:M		contener
Las tuberías se pueden intersectar con Mina R	Las tuberías pueden intersectarse con Minas tipo polígono	Mina R y Tubería	13	0	Se pueden ubicar tuberías dentro de minas R	M:M		contener
Las Minas pueden contener cercas	Las minas pueden ser intersectadas por cercas o pueden contenerlas	Mina R y Cerca	14	1	Las cercas se pueden intersectar con minas R	1:M		contener
Minas R se intersecta con Construcción P	Dentro de las minas tipo polígono se pueden construir construcciones P	Mina y Construcción P	15	1	Se pueden ubicar construcciones P dentro de minas R	1:M		Intersectar
Mina R se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las Minas R	Mina R y Red de Alta Tensión	16	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con minas R	1:1		Intersectar
Mina R se intersecta con árbol	Las Minas R pueden contener árboles	Mina R y Árbol	17	1	Se pueden ubicar árboles dentro de minas R	1:1		contener



**Objeto: Mina P**


<b>Nombre</b>	Mina P	<b>Código</b>	2321P				
<b>Definición</b>	Excavación realizada en la superficie terrestre para la extracción de materiales de depósitos naturales. (Cantera, Minas de carbón, entre otras). La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Mina_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232102	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	232103	Numérico y texto, 50	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	232104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232106	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	232107	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	232111	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	232112	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Mina P (Topología)	El objeto no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Mina P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Mina P se intersecta con curvas de nivel	Las minas pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Mina P y curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Minas P	1:1		Intersectar
Mina P se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las Minas P	Mina P y Red de Alta Tensión	3	1	Red de alta tensión se puede intersectar con Mina P	1:1		Intersectar

**Objeto: Muro**

<b>Nombre</b>	Muro	<b>Código</b>	2310				
<b>Definición</b>	<p>Estructura permanente que sirve como elemento de contención o de separación.</p> <p>Se capturan los elementos más sobresalientes, teniendo en cuenta un criterio de generalización de acuerdo con la escala a la vez que serán omitidos a lo largo de carreteras, ferrocarriles, canales y elementos similares; deberá ser capturado si complementan una construcción y están por encima de 3 milímetros de longitud a la escala.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Muro						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo de material, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	231001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	231002	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO_MATERIAL</b>	Identifica el material de construcción del objeto (Piedra, malla, Bahareque)	TTME	231003	Texto	N/A	1	Ver Tabla 67
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	231004	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	231005	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	231006	Dato	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	231007	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	231008	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	231009	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	231010	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	231011	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	231012	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	231012	Numérico	Metros	0		

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Muro (Topología).	El objeto Muro no debe estar superpuesto con: Cerca, Construcción Agua L, Línea Demarcación, Terraplén o entre sí.	Cerca, Construcción Agua L, Línea Demarcación, Terraplén, Muro.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Muro (Topología)	El objeto Muro no debe tener multipartes, excepto	Muro	2	1	N/A	1:1		Multipartes

	existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor extensión.							
Continuidad y Conectividad en Muro (Topología)	El objeto Muro se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Muro	3	1	N/A	1:M		Conectividad
Muro se interseca con curvas de nivel	Los Muros pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Muro y curvas de nivel	4	1	Curva de nivel se puede intersectar con muro	1:M		Intersectar
El Muro se interseca con redes de alta tensión	Los muros pueden intersectarse con redes de alta tensión	Mina p y Redes de alta tensión	5	1	Red de alta tensión se puede intersectar con muro	1:1		Intersectar
Muro se intersectan con Lote	Los lotes pueden contener muros o se pueden intersectar	Muro y Lote	6	0	Lote se puede intersectar con muro	1:1		contener

**Objeto: Piscina**

<b>Nombre</b>	Piscina		<b>Código</b>	2339			
<b>Definición</b>	<p>Estanque artificial con destino al deporte, recreación o piscicultura. incluye toda clase de depósitos artificiales de agua sin cubierta como salinas, camaroneras, piscinas de enfriamiento, tanques de agua, piscinas recreativas, lagunas de oxidación etc.</p> <p>Incluye toda clase de depósitos artificiales de agua sin cubierta como salinas, camaroneras, piscinas de enfriamiento, tanques de agua, piscinas recreativas, lagunas de oxidación etc. Se captura solo aquellos que sea posible representarlos a escala sin exageración, es decir solo aquellos cuyo ancho sea superior a 5mm.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000 y 1:2.000.</p>		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Piscina						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233901	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233902	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233903	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233904	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233905	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233906	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233907	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233908	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233909	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233910	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	233911	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	233912	Numérico	Metros	0	
<b>AREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	233913	Numérico	Hectáreas	0	


#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Piscina (Topología).	El objeto Piscina no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Lote R, Mina R, Paramento, Zona Dura y Piscina.	Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Lote R, Mina R, Paramento, Zona Dura y Piscina.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad

	Paramento, Zona Dura o entre sí.							
El Piscina se intersecta con redes de alta tensión	Las Piscinas pueden intersectarse con redes de alta tensión	Piscina y redes de alta tensión	1	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con piscinas	1:1		Intersectar




*Objeto: Parque P*

<b>Nombre</b>	Parque (Punto)	<b>Código</b>	2309				
<b>Definición</b>	<p>Instalación predominantemente artificial, equipada con dispositivos recreativos. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas. El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se rotula en la mejor posición cercana al punto.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:10.000 y 1:25.000.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Parque P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230901	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230902	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	230903	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230904	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230905	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230906	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230907	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230908	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32	
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230909	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230910	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación.	FECHA_MODIFICACION	230911	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	230912	Texto	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Parque tipo punto. (Topología)	El objeto no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Parque P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Parque se intersecta con curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar los parques	Parque p y Curva de Nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con parques	1:1		Intersectar
Parque P se intersecta con redes de alta tensión	Los parques punto pueden intersectarse con redes de alta tensión	Parque y redes de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con parques	1:1		Intersectar
Parques punto no se pueden intersectar con otros elementos punto	Los Parques punto no pueden intersectarse ni sobreponerse con ningún otro elemento punto.	Parque y demás elementos punto	3	1	Ningún elemento punto se sobrepone con otro elemento punto	1:1		Intersectar

**Objeto: Parque R**


<b>Nombre</b>	Parque (Región)	<b>Código</b>	2309 R				
<b>Definición</b>	<p>Instalación predominantemente artificial, equipada con dispositivos recreativos. La representación como punto (P) se realiza en escalas grandes. El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se rotula en la mejor posición cercana al punto.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1: 2.000 y 1:5.000.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Parque R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Fecha, RuleID,						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230901	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230902	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230903	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230904	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230905	Dato	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230906	Numérico	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	230907	Dato	Metros	0		
<b>AREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	230908	Dato	Hectáreas	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	230909	Texto	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Parque tipo región.	El objeto no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Parque R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Parque R se intersecta con curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar los parques	Parque R y Curva de Nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con parques	1:M		Contener
Parque R puede contener Vías	Dentro de los parques pueden trazarse vías	Parque R y Vías	2	1	Las vías pueden estar dentro de los parques	1:M		Contener
Parque R puede contener puntos de control	Los parques representados como polígono pueden contener puntos de control	Parque R y Puntos de Control	3	1	Los Puntos de Control pueden ubicarse dentro de los parques	1:M		Contener
Parque R pueden contener superficies de agua	Dentro de los parques se pueden contener superficies de agua	Parque R y superficies de agua	4	1	Muchas superficies de agua pueden estar dentro de los Parques R o intersectarse con ellos	1:M	Embalse, manglar, morichal, pantano	Contener
Parque R puede contener árboles	Los Parques pueden contener árboles	Parque R y árbol	5	1	Pueden haber árboles dentro de Parque R	1:M		Contener

Parque R puede contener grupos de árboles	Los Parques polígono pueden contener grupos de árboles	Parque R y Grupo de árboles	6	1	Grupos de árboles pueden estar contenidos dentro de Parque R	1:M		Contener
Parque R puede contener construcciones de agua	Los Parques polígono pueden contener construcciones de agua	Parque R y construcciones de agua	7	1	Pueden crearse construcciones de Agua dentro de Parques R	1:M		Contener
Parque R puede intersectarse con Instalaciones construcciones para transporte	Los Parque R puede intersectarse con Instalaciones construcciones para transporte	Parque R e Instalaciones construcciones para transporte	8	1	Instalaciones construcciones para transporte pueden intersectarse o contenerse dentro de Parques R	1:M	Peaje y Terminal	Contener
Parque R puede contener construcciones	Los Parques R pueden contener construcciones	Parque R y construcciones	11	1	Pueden crearse construcciones dentro de los parques	1:M		Contener
Parque R puede contener zonas duras	Los parque R pueden contener zonas duras como parqueaderos	Parque R y Zona Dura	12	1	Pueden existir zonas duras como parqueaderos dentro de parques R	1:M		Contener
Parque R puede intersectarse con red de alta tensión	Los Parques R pueden intersectarse con redes de alta tensión	Parque R y Red de Alta Tensión	13	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar o intersectar parques R	1:M		Intersectar
Parque R puede intersectarse con cercas	Los parques R pueden intersectarse o contener Cercas	Parque R y Cerca			Cercas pueden intersectarse o contenerse dentro de parques R	1:M		Intersectar

\* El objeto Parque R, generalmente es utilizado para escalas grades como 1:1000

*Objeto: Planta de Tratamiento*

<b>Nombre</b>	Planta de Tratamiento	<b>Código</b>	2305
<b>Definición</b>	Instalaciones para el almacenamiento, tratamiento, purificación y suministro del agua para un área o una ciudad.	<b>Imagen</b>	
	Son construcciones que después de la etapa de reconocimiento de campo se identifiquen como plantas de tratamiento. El nombre geográfico proviene de reconocimiento de campo y se rotula en la mejor posición cercana al punto.  <b>Escalas de Captura:</b> 1:10.000 y 1:25.000		
<b>Alias</b>	Planta de Tratamiento		
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PK Cue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.		

**ATRIBUTOS**


Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230501	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230502	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	230503	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230504	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230505	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230506	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230507	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230508	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230509	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230510	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	230511	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	230512	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Planta de Tratamiento no se superpone consigo mismo (Topología)	El objeto no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Planta de Tratamiento	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Planta de tratamiento puede estar dentro de un paramento	Los Paramentos contienen plantas de tratamiento	Planta de tratamiento y paramento	1	1	Los paramentos pueden contener plantas de tratamiento	1:1		Contener
planta de tratamiento se intersecta con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden intersectar plantas de tratamiento	Plantas de tratamiento y redes de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con redes de alta tensión	1:1		Intersectar

**Objeto: Tapa Cámara**

<b>Nombre</b>	Tapa Cámara			<b>Código</b>	2336		
<b>Definición</b>	Cubierta presente sobre cajas de infraestructura subterránea como tubería, cables telefónicos, gas, entre otros. Entre los elementos a representar son: <b>a) Tapa de Cámara de Servicios Públicos:</b> Para trabajos especiales se captura tipo punto. <b>b) Tapa de Alcantarilla:</b> Para mapas a escala 1:2000 y trabajos especiales se captura como punto.  <b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000 y 1:2.000			<b>Imagen</b>			
							
<b>Alias</b>	Tapa Cámara						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, Tipo Cámara, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233601	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233602	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO_CAMARA</b>	Identifica el tipo uso de la tapa (alcantarilla, servicios públicos).	TIPO_CAMARA	233603	Numérico y texto, 50	N/A	1	Ver Tabla 40
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233604	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233605	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233606	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233607	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233608	Numérico y texto, 2	N/A	0	Ver Tabla 32




<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233609	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233611	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	233612	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Tapa Cámara (Topología).	El objeto no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Tapa Cámara	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Curvas de nivel intersecta con tapas de alcantarilla	Las curvas de nivel pueden intersectar las tapas cámara	Curvas de nivel y Tapa Cámara	1	1	Tapa cámara se puede intersectar con curvas de nivel	1:1		Intersectar
Cicloruta contiene tapa cámara	las tapas de servicios públicos se pueden colocar sobre Cicloruta	Tapa cámara y Cicloruta	2	1	Cicloruta se puede intersectar con tapas cámara	M:1		contener
Límite vía intersecta con tapas cámara	Los límite vía se pueden intersectar con tapas cámara	Límite vía y Tapa cámara	3	1	Límites de vía se pueden intersectar con tapas cámara	1:1		Intersectar
Teleférico intersecta con tapa cámara	Las líneas del teleférico pueden intersectar las tapas cámara	Líneas de teleférico y Tapas cámara	4	1	Teleférico se puede intersectar con tapa cámara	1:1		Intersectar
Aeropuerto R contiene tapa Cámara	Los aeropuertos representados como polígono pueden contener tapas de servicios o alcantarillado	Aeropuerto R y Tapa Cámara	5	1	Los aeropuertos pueden contener tapas cámara	1:M		contener
Límite Manzana puede contener Tapas Cámara	Dentro de los límite manzana se pueden colocar Tapas de servicios públicos	Límite Manzana y Tapa Cámara	6	1	Los límites manzana se puede intersectar con tapas cámara	1:M		contener
tapa cámara se intersecta con redes de alta tensión	Las tapas de las cámaras pueden ser intersectadas por redes de alta tensión	tapa cámara y redes de alta tensión	8	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con tapas cámara	1:1		Intersectar

**Objeto: Paramento**

<b>Nombre</b>	Paramento		<b>Código</b>	2338			
<b>Definición</b>	<p>El paramento es el borde que define el límite de un conjunto o bloque de construcciones contiguas, consolidado y rodeado en todos sus costados por vías peatonales o límites de vía. Siendo polígonos que cubren áreas completamente construidas dentro de las manzanas sin incluir las áreas libres internas. Se utiliza siempre que no se interrumpa la continuidad de las construcciones. Si hay al menos una edificación aislada, deberá capturarse completamente los elementos como construcciones.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Paramento						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233801	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233802	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233803	Numérico texto, 255 y	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233804	Numérico texto, 30 y	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233805	Dato	N/A	0	


<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233806	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233807	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233808	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233809	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233810	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	233811	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	233812	Numérico	Metros	0	
<b>SHAPE_AREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	233813	Numérico	Hectáreas	0	

**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Paramento (Topología).	El objeto Paramento no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Mina R, Piscina, Zona Dura y paramento, cobertura vegetal, Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Jagüey, Laguna, Madrevieja, Manglar, Morichal, Pantano y Otros cuerpos de Agua.	Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Mina R, Piscina, Zona Dura y paramento, cobertura vegetal, Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Jagüey, Laguna, Madrevieja, Manglar, Morichal, Pantano y Otros cuerpos de Agua.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Curvas de nivel intersecta con Paramento	Las curvas de nivel pueden intersectar con paramentos	Curvas de nivel y Paramento	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con paramento	1:1		Intersectar

Paramento contiene construcción P	Dentro de los paramentos pueden colocarse construcciones tipo Punto por el nombre.	Paramento y Construcción P	2	1	Las construcciones P se pueden intersectar con paramento	M:1		contener
Paramento y límite manzana se traslapa	Los paramentos se pueden intersectar con los límites de manzana	Paramento y Límite de Manzana	4	1	Límite manzana se puede traslapar con paramento	1:1		Intersectar
Los paramentos pueden contener otros textos	Dentro de los paramentos se puede hacer inserción de otros textos	Paramento y otros textos	8	1	Otros textos se pueden insertar dentro de paramento	1:M		contener
Paramento se intersecta con redes de alta tensión	Los paramentos pueden ser intersectadas por redes de alta tensión	Paramento y redes de alta tensión	10	1	Redes de alta tensión se pueden intersectar con paramento	1:1		Intersectar

**Objeto: Terraplén**

<b>Nombre</b>	Terraplén	<b>Código</b>	2343				
<b>Definición</b>	Macizo de tierra con que se rellena un hueco, o que se levanta para hacer una defensa, un camino u otra obra semejante.	<b>Imagen</b>					
	Se capturan todos los que sean fotointerpretable. Para cada terraplén se debe verificar la dirección de captura, ya que la simbología debe quedar de tal forma que las líneas perpendiculares no queden sobre el cuerpo de agua.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.						
<b>Alias</b>	Terraplén						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha,PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID Y Perímetro.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	234301	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	234302	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	234303	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	234304	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	234305	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	234306	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	234307	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	234308	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	234309	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	234310	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	234311	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	234312	Numérico	Metros	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Terraplén (Topología).	El objeto Terraplén no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cerca, Construcción Agua L, Línea Demarcación, Muro, entre sí.	Cerca, Construcción Agua L, Línea Demarcación, Muro, Terraplén.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad

Multipartes en Terraplén (Topología)	El objeto Terraplén no debe tener multipartes, excepto existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor longitud.	Terraplén.	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Terraplén (Topología)	El objeto Terraplén se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Terraplén.	3	1	N/A	1:M		Conectividad
Curvas de nivel interseca con Terraplén	Las curvas de nivel pueden intersectar con Terraplén	Curvas de nivel y Terraplén	4	1	Curvas de nivel se puede intersectar con terraplén	1:1		Intersectar
Terraplén se interseca con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden pasar por encima del terraplén	Terraplén y Redes de alta tensión	5	0	Redes de alta tensión se puede intersectar con terraplén	1:1		Intersectar
Terraplén se interseca con lote	Los lotes pueden intersectarse o contener terraplén	Terraplén y lote	6	1	Lote puede contener terraplén	1:1		contener
Terraplén se interseca con árbol	Las copas de los árboles se pueden intersectar con la línea del terraplén	Terraplén y árbol	7	1	Árbol se puede intersectar con terraplén	1:1		Intersectar

**Objeto: Zona Dura**

<b>Nombre</b>	Zona Dura	<b>Código</b>	2307				
<b>Definición</b>	Línea de borde para delimitar aéreas de práctica deportiva, recreativa y otras asfálticas o de concreto.	<b>Imagen</b>					
	Las zonas duras aplican para áreas cuya superficie evidencia pavimento, asfalto, adoquín u otro material que sea fotointerpretable en la ortofoto y que es diferenciable de zonas verdes o alguna otra cobertura. El nombre geográfico se captura en el reconocimiento de campo y se rotula en la mejor posición dentro del polígono si es posible, o cerca de este.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.						
<b>Alias</b>	Zona Dura						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230701	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230702	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230703	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230704	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230705	Dato	N/A	0	



<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	230706	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230707	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230708	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230709	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230710	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN DE</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	230711	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	230712	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	230713	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	230714	Numérico	Hectáreas	0	

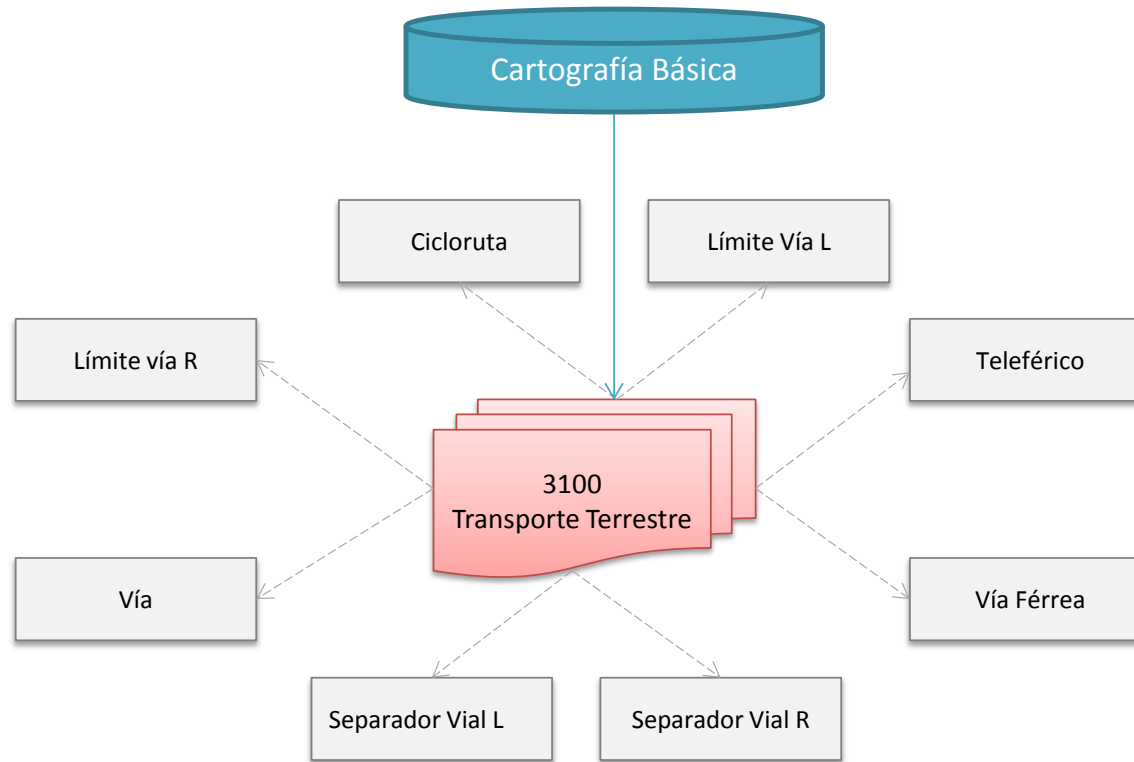
#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Zona Dura (Topología).	El objeto Zona Dura no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Lote R, Mina R, Paramento, Piscina y entre sí.	Área Desecho, Construcción Agua R, Construcción R, Lote R, Mina R, Paramento, Piscina y Zona Dura.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Zona Dura se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Zona Duras	Zona Dura y Curvas de nivel	1	1	Curvas de nivel se puede intersectar con Zona Dura	1:M		Intersectar

Zona Dura puede contener otros textos	Se pueden realizar puntos de inserción de textos dentro de zonas duras	Zona Dura y Otros Textos	3	1	Otros textos pueden contenerse dentro de Zona Dura	1:1		contener
Zona Dura se intersecta con límite manzana	Las Zona Duras se pueden intersectar o traslapar con el límite de manzana	Zona Dura y límite manzana	5	1	Límite manzana se puede intersectar con Zona Dura	1:1		Intersectar
Zona Dura contiene líneas de demarcación	Las Zona Duras, como las canchas, contienen líneas de demarcación	Zona Dura y línea de demarcación	6	1	Líneas de demarcación puede intersectarse con Zona Dura	1:1		contener
Zona Dura se intersecta con redes de alta tensión	Las Zona Duras pueden ser intersectadas por redes de alta tensión	Zona Dura y redes de alta tensión	7	1	Redes de alta tensión se pueden intersectar con Zona Dura	1:1		Intersectar

- Grupo: Transporte terrestre

En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo



**Ilustración 3.** Grupo: Transporte terrestre, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Transporte Terrestre	<b>Código</b>	3100
<b>Definición</b>	<p>Infraestructura necesaria para la circulación de los vehículos terrestres que transportan las mercancías o las personas. Suelen estar dispuestas en el territorio conectando los núcleos de población de tal manera que se genere una red o malla de diferente densidad dependiendo del tráfico generado en la zona, normalmente las redes más densas se sitúan en torno a los nudos o lugares en los que se conectan varios ejes o sirven de intercambiador entre medios de transporte diferentes.</p> <p>Para la captura de objetos geográficos contenidos en el grupo, se deberá tener en cuenta las siguientes consideraciones Generales:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Las vías inferiores a 7 mm de longitud, a la escala del mapa, no se muestran en mapas a escala mediana. En el caso de mapas a escala grande, esta restricción aplica para caminos y senderos.</li> <li>▪ En áreas bien desarrolladas, en mapas de escala mediana que requieran generalización, debe mostrarse los caminos que revistan mayor importancia por su categoría.</li> <li>▪ Los bordes de una vía deben estar equidistantes del centro de la misma. Debe evitarse el desplazamiento a menos que sea requerido por efectos de generalización.</li> <li>▪ Las vías coincidentes o paralelas a corrientes de agua cuya distancia entre sí sea inferior a 1 mm, medido desde los respectivos ejes, se omiten en mapas a escalas mediana y pequeña, si no requiere ser conectadas las vías. Si el trazo de una carretera se dificulta porque la imagen está oscurecida por nubes o vegetación densa, el tramo debe conectarse con una indicación de alineamiento aproximado. Si el segmento oscurecido es inferior a 12 mm a la escala, no es necesario utilizar alineación aproximada.</li> <li>▪ Si al final de una vía no hay elemento, ésta se deja abierta.</li> <li>▪ Cuando exista duda de la clasificación de una vía, ella se captura con la categoría inferior.</li> <li>▪ Cualquier carretera cuya vía transitada tenga un ancho inferior o igual a 5 m se interpreta como de una sola vía.</li> <li>▪ Las vías cuyo ancho es igual o superior a 1 mm a la escala del mapa se trazan con límite de vía. En los demás casos se trazan como eje vial.</li> <li>▪ En mapas de escala mediana y pequeña, las vías denominadas “doble calzada”, se trazan como eje vial en cada uno de los sentidos, en las categorías vía tipo 1 o vía tipo 3, según corresponda. Cuando se presenta ampliación de las calzadas por peajes o balanza, se mantiene el eje vial y las áreas ampliadas se capturan como zona dura.</li> <li>▪ Tramos inferiores a 50 mm de largo no implican un cambio en la categoría de la vía para ejes viales.</li> <li>▪ Las vías aisladas menores a 7 mm a la escala, no se capturan.</li> <li>▪ Cuando una vía se traza por su eje, se debe continuar el trazo al pasar por los centros poblados a menos que el ancho sea igual o superior a 1 mm a la escala del mapa, en su recorrido.</li> </ul> <p>En mapas urbanos, si los paramentos sobresalen a la vía, esta última debe proyectarse y aceptarse la sobre posición.</p>		

**Objetos del Grupo**

- Cicloruta
- Límite Vía\_L
- Límite vía R
- Teleférico
- Vía
- Vía Férrea
- Separador Vial L
- Separador Vial R

**Objeto: Cicloruta**

<b>Nombre</b>	Cicloruta	<b>Código</b>	3130				
<b>Definición</b>	<p>Calzada destinada de manera permanente a la circulación de bicicletas, ubicada en el andén, el separador, o segregada de la calzada vehicular, debidamente señalizada y delimitada.</p> <p>Para su captura se debe tener en cuenta:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vías demarcadas y destinadas exclusivamente para el tránsito en bicicletas.</li> <li>▪ Se trazan cuando el ancho de la vía permite la definición de ambos lados de la vía, es decir cuando el ancho sea superior a 0.4mm a la escala del mapa. No deberá trazarse como eje Vial.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1:2.000</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Cicloruta						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	313001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	313002	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	313003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	313004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	313005	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	313006	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	313007	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	313008	Numérico	Metros	0	
<b>Rule ID</b>	Identificador Único	Rule ID	313009	Texto	N/A	0	

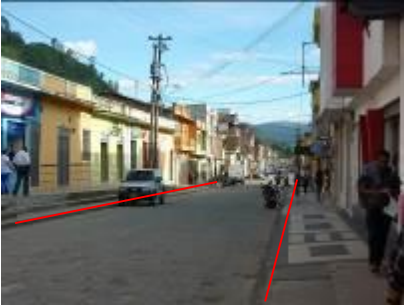
**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Cicloruta (Topología)	El objeto Cicloruta no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Limite Vía, Teleférico, Vía Férrea, Vía o entre sí.	Limite Vía, Teleférico, Vía Férrea, Vía, Cicloruta.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Cicloruta (Topología)	El objeto Cicloruta no debe tener multipartes, excepto existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor longitud.	Cicloruta	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Cicloruta (Topología)	El objeto Cicloruta se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Cicloruta	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad
Cicloruta se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Cicloruta	Cicloruta y Curvas de nivel	4	1	Las Cicloruta se pueden intersectar con curva de nivel	1:M		Intersectar
Cicloruta se intersecta con construcción canal sencillo	Las Cicloruta pueden ser intersectadas por canales sencillos	Cicloruta y construcción_Agua	5	1	Los canales son construcciones de agua que se pueden intersectar con Cicloruta	1:1		Intersectar
Cicloruta se intersecta con drenaje sencillo	Las Cicloruta pueden ser intersectadas por drenajes sencillos	Cicloruta y drenaje sencillo	6	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con Cicloruta	1:1		Intersectar

Las Cicloruta se intersectan con puentes	Cuando pasa por un cuerpo de agua una Cicloruta puede dibujarse sobre los puentes	Cicloruta y puente	7	1	Los puentes pueden dar continuidad a una Cicloruta	1:M	No aplica cuando por escala la Cicloruta se representa como punto	contener
Las Cicloruta pueden intersectar las redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de las Cicloruta	Red de alta tensión y Cicloruta	8	0	Redes de alta tensión se pueden intersectar con Cicloruta	1:1		Intersectar
Las Cicloruta se pueden intersectan con tuberías	Las Cicloruta se pueden intersectar con tuberías	Cicloruta y tubería	9	1	Las tuberías se pueden intersectar con Cicloruta	1:M		Intersectar
Las Cicloruta pueden intersectarse con árboles	Las copas de los árboles se pueden intersectar con las Cicloruta en captura	Cicloruta y árbol	10	1	Los árboles se pueden intersectar con Cicloruta	1:1	No aplica cuando por escala la Cicloruta se representa como punto	Intersectar
Cicloruta se puede intersectar con límite Vial	Las Cicloruta se pueden intersectar o traslapar con límites Vial	Cicloruta y límite Vial	11	1	Los límites Viales se pueden intersectar con Cicloruta	1:1		Intersectar




**Objeto: Límite Vía L**

<b>Nombre</b>	Límite Vía (Línea)	<b>Código</b>	3112L				
<b>Definición</b>	<p>Constituye el borde de la vía y se define en las áreas urbanas de mapas a escala grande por borde de andén. Se debe utilizar este elemento cuando el ancho de la vía sea igual o superior a 1 milímetro a la escala del mapa. Los separadores, glorietas de tráfico y las intersecciones en trébol son delineadas donde quiera que sea posible como límite de vía. Para escalas 1:5.000 o menores, el ancho de la vía se define por el ancho de las calzadas sin incluir berma cuando ella es claramente identificable, en: a) Las áreas urbanas de mapas escala grande por borde de andén. b) En áreas rurales o no urbanizadas estará definida por el borde de la zona dura.</p> <p>Los límites de vía se dejan con geometría polígono, solo sí todo el límite tiene la misma clasificación; en caso contrario, si se detecta algún segmento del límite de vía cuya clasificación cambie, se debe dejar como línea, conservando dicha clasificación y marcando como excepción el error topológico asociado, es por ello que los límites de vía deben ser de igual clasificación en los dos extremos de la vía.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Son capturadas en escalas grandes y medianas (5k, 2k, 1k) dependiendo de los parámetros propios del proyecto, para las otras escalas deben hacer referencia a accesos a áreas privadas o estaciones de servicio igualmente dependiendo de los parámetros del proyecto.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Límite Vía L						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio

<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	311201	Numérico	N/A	0		
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	311202	Geométrico	N/A	0		
<b>TIPO_LIMITE</b>	Identifica el tipo de dominio del objeto. Indica si límite es definido o aproximado	Tipo_Limite	311203	Texto	N/A	1		Ver Tabla 68
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	311204	Numérico y texto, 255	N/A	1		Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	311205	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	311206	Dato	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	311207	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	311208	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	311209	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	311210	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	311211	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	311212	Texto	N/A	0		Ver Tabla 38
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	311213	Numérico	Metros	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol

Superposición y/o duplicidad en Limite de Vía L (Topología)	El objeto Limite Vía no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cicloruta, Teleférico, Vía Férrea, Vía o entre sí.	Cicloruta, Teleférico, Vía Férrea, Vía o entre sí.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Limite de Vía L (Topología)	El objeto Limite Vía no debe tener multipartes, excepto existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor categorización.	Límite de Vía L	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Limite de Vía L (Topología)	El objeto Limite Vía se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Límite de Vía L	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad
Límite Vía se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Límite Vía	Límite Vía y Curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con límites de vía	1:M		Intersectar
Límite Vía se puede intersectar con vía	Los límites de las Vías se pueden intersectar o traslapar con las vías	Límite vía y vía	2	1	N/A	1:1		Intersectar
Límite vía puede contenerse dentro de aeropuerto	Dentro de los aeropuertos pueden existir límites de vía	Límite Vía y Aeropuerto	3	1	Los aeropuertos pueden contener límites de vía	1:1		Contener
Los Límites Vía pueden intersectar las redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de los Límites Vía	Límite Vía y Red de Alta Tensión	4	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con límites de vía	1:1		Intersectar
Los Límites Vía se pueden intersectan con tuberías	Los Límites Vía se pueden intersectar con tuberías	Límites Vía y tubería	5	1	Las tuberías se pueden intersectar con límites de vía	1:M		Intersectar

**Objeto: Límite Vía R**

<b>Nombre</b>	Límite Vía (Región)	<b>Código</b>	3112R				
<b>Definición</b>	Polígono que determina una vía dispuesta para el paso de automotores. Constituye el borde de la vía y estará definida en las áreas urbanas de mapas escala grande por borde de andén. En áreas rurales o no urbanizadas estará definida por el borde de la zona dura.	<b>Imagen</b>					
	Constituye el borde de la vía y estará definida en: a) las áreas urbanas de mapas escala grande por borde de andén. b) En áreas rurales o no urbanizadas estará definida por el borde de la zona dura. Los separadores, glorietas de tráfico y las intersecciones en trébol serán delineadas donde quiera que sea posible como límite de vía. No se requiere trazar una línea medianera para indicar la existencia de un separador cuando este no se puede trazar a escala.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.						
<b>Alias</b>	Límite Vía R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	311201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	311202	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO_LIMITE</b>	Identifica el tipo de dominio del objeto. Indica si límite es definido o aproximado	Tipo_Limite	311203	Texto	N/A	1	Ver tabla 68

<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	311204	Numérico y texto, 255	N/A	1		Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	311205	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	311206	Dato	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	311207	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	311208	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	311209	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	311210	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	311211	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	311212	Texto	N/A	1		Ver Tabla 39
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	311213	Numérico	N/A	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	311214	Numérico	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Limite de Vía R (Topología)	No debe estar superpuesto o duplicado entre sí.	Límite de Vía R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad

Límite Vía se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Límite Vía	Límite Vía y Curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Límites de vía región	1:M		Intersectar
Límite Vía se puede intersectar con vía	Los límites de las Vías se pueden intersectar o traslapar con las vías	Límite vía y vía	3	1	N/A	1:1		Intersectar
Límite vía puede contenerse dentro de aeropuerto	Dentro de los aeropuertos pueden existir límites de vía	Límite Vía y Aeropuerto	4	1	Los aeropuertos pueden contener Límites de vía región	1:1		contener
Los Límites Vía pueden intersectar las redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de los Límites Vía	Límite Vía y Red de Alta Tensión	5	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con Límites de vía región	1:1		Intersectar
Los Límites Vía se pueden intersectan con tuberías	Los Límites Vía se pueden intersectar con tuberías	Límites Vía y tubería	6	1	Las tuberías se pueden intersectar con Límites de vía región	1:M		Intersectar

**Objeto: Vía**

<b>Nombre</b>	Vía	<b>Código</b>	3101
<b>Definición</b>	<p>Camino delimitado para el tráfico vehicular, animal o personas, clasificadas de acuerdo con características estructurales.</p> <p>Para su captura se debe tener en cuenta:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Graficar las vías por el centro de la calzada es decir se captura el eje Vial;</li><li>▪ Categorizar las vías de acuerdo con la información suministrada en la capa de Red_Vial_Principal;</li><li>▪ Actualice aquellas vías (senderos, caminos), en zonas que evidencien un cambio en la imagen satelital.</li><li>▪ Evidencie la existencia de vías tipo 1, tipo 2, tipo 3 y tipo 4 que pasen por drenajes sencillos permanentes o dobles y agregue puente tipo punto en la intersección, para el caso de drenajes dobles con cauce mayor a 51 metros deben ser de tipo línea (las dos líneas del puente deben ser capturadas como un solo elemento). Si las vías son tipo 5 y 6, o se encuentran clasificadas como caminos o senderos se colocan puntos de pontón en el cruce con drenajes sencillos permanentes.</li><li>▪ Las vías que cruzan drenaje doble y en las cuales el puente se identifica en la imagen se dejan continuas.</li><li>▪ Garantizar que las vías no estén superpuestas con construcciones_P, las vías no pueden cruzar bosques a excepción que se vean claramente en la imagen y estén clasificadas como tipo 1 al 5, en tal caso se debe dividir el bosque, dándole continuidad a la vía.</li></ul>	<b>Imagen</b>	

- Es importante tener presente las características de cada tipo de vía para realizar su respectiva clasificación (Tipo Vía).
- Las vías tipo 5, tipo 6, tipo 7 y tipo 8 no establecen un ancho determinado, solo sus características en el estado de su superficie y accesibilidad, es por eso que se simboliza con una línea sencilla e interrumpida y con las excepciones de la tipo 5 donde su simbología es continua de línea doble (se aclara que la simbología contiene la doble línea y se le aplica a un eje Vial NO a los límites de vía) y la tipo 8 (peatonales) que se presentan en zonas donde se pueden delimitar muy bien su ancho (adoquín, concreto, pavimento o empedrados) en lo rural o en lo urbano. Aquí empleamos dos líneas continuas paralelas y hacemos el proceso de unión de geometrías (merge).
- Vías que sean capturadas con doble línea deberán tener un ancho superior a 1 milímetro a la escala del mapa y serán editadas como límites de vía (definida para vías tipo 1 y 3 o aproximada para vías tipo 2 y 4). En casos donde una vía tipo 5 sea capturada con doble línea, si su ancho es superior a 1 milímetro se editará como límite de vía aproximado de lo contrario se editará como eje vía en tipo 5. Para escala 1: 1.000.
- Para las escalas grandes como 1:1000 y 1:2000 encontraremos en la zona urbana límites de vías y vías tipo 8. Con muy poca frecuencia encontraremos vías tipo 5, 6 y 7, sin embargo en dado caso se editarán como eje Viales. En la zona rural se encontrarán límites de vía y ejes Viales.
- Para las escalas pequeñas 1:10000 y 1:25000 encontraremos en la zona urbana límites de vías y excepcionalmente en la escala 1:10000 vías tipo 8. Con muy poca frecuencia encontraremos vías tipo 5, 6 y 7, sin embargo en dado caso se editarán como eje Viales. Para las zonas rurales encontraremos ejes Viales (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7). Las vías de doble calzada se trazarán ejes Viales paralelamente (tipo 3) y como límite de vía los separadores que lo ameriten entre ellos.
- Las vías tipo 6 y senderos generalmente están asociadas a zonas rurales, lo que implica que en zonas urbanas no deben existir este tipo de vías.

**Escalas de Captura:** Aplica a todas las escalas.





<b>Alias</b>	Vía						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo_Vía, Estado_Superficie, Número_Carriles, Accesibilidad, Proyecto, símbolo, Fecha,PKCue, Nombre, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, y longitud.						
<b>ATRIBUTOS</b>							
<b>Nombre</b>	<b>Definición</b>	<b>Alias</b>	<b>Código</b>	<b>Tipo de dato</b>	<b>Unidades de medida</b>	<b>Referencia de dominio</b>	<b>Valores del Dominio</b>
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	310101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	310102	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO_VIA</b>	Indica el tipo de vía representada.	Tipo_Via	310103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 69

<b>ESTADO_SUPERFICIE</b>	Indica el estado de la Vía (Pavimentada, Sin pavimentar, Sin afirmado).	TEDS	310104	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver Tabla 42
<b>NUMERO_CARRILES</b>	Indica cuantos carriles tiene la vía.	TNUV	310105	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver tabla 43
<b>ACCESIBILIDAD</b>	Indica en que tiempo es transitable.	TACC	310106	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver tabla 44
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	310107	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	310108	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	310109	Dato		N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	310110	Numérico texto, 255	y	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	310111	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	310112	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	310113	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	310114	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN DE</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	310115	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	310116	Texto	N/A	1	Ver Tabla 41
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	310117	Numérico	N/A	0	
<b>RELACIONES</b>							

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Vía (Topología)	El objeto Vía no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cicloruta, Limite de Vía, Teleférico, Vía Férrea o entre sí.	Cicloruta, Limite de Vía, Teleférico, Vía Férrea y Vía.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Vía (Topología)	El objeto Vía no debe tener multipartes, excepto existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor categorización.	Vía	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Vía (Topología)	El objeto Vía se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Vía	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad
Vía se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Vía	Vía y Curvas de nivel	4	1	Las curvas de nivel se intersectan con vías	1:M		Intersectar
Vía se intersecta con puntos de control	Las vías pueden intersectarse o contener puntos de control	Vías y puntos de control	5	1	Los puntos de control se intersectan con vías	1:M		Contener
Vías se pueden intersectar con construcciones agua como canales	Las construcciones agua como canales dobles y sencillos se pueden intersectar o traslapar con las vías	vía y canal doble	6	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con canales	1:1		Intersectar


Las vías se pueden intersectar con ciénagas	Es posible que en tiempo seco se construyas vías sobre ciénagas	Vía y Ciénaga	7	1	Las ciénagas pueden ser intersectadas por vías	1:1		Intersectar
Las vías pueden intersectar drenajes dobles	Las vías cruzan por encima de drenajes dobles	Vías y drenajes dobles	8	1	Los drenajes dobles pueden ser intersectados por vías	1:M		Intersectar
Las vías pueden intersectar drenajes sencillo	Las vías cruzan por encima de drenajes sencillo	Vías y drenajes sencillo	9	1	Los drenajes sencillos pueden ser intersectados por vías	1:M		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con pantano	Se pueden construir vías sobre terreno pantanoso	Vías y pantanos	10	1	Los pantanos pueden ser intersectados por vías	1:1		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con teleférico	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías	Vías y teleférico	11	0	Los teleféricos se pueden intersectar con vías	1:1		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes pueden cruzar por encima de las vías	Vía y red de alta tensión	12	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con vías	1:M		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con mina R	Las minas tipo polígono pueden intersectarse o contener vías	Vías y Mina R	13	0	Las minas se pueden intersectar con vías	1:1		Intersectar
Vías se intersecta con bosque	Se pueden construir vías sobre bosques	Vía y Bosque	14	1	Los bosques pueden contener vías	1:1		Intersectar
Vías se intersecta con zona verde	Se pueden construir vías sobre zonas verdes	Vía y zona verde	15	1	Las zonas verdes pueden contener vías	1:1		Intersectar

Vía se interseca con árbol	las copas de los árboles se pueden intersectar con vías	Vía y árbol	16	1	Los árboles se pueden intersectar con vías	1:M		Intersectar
Los Vía se pueden intersectan con tuberías	Los Vía se pueden intersectar con tuberías	Vía y tubería	17	0	Las tuberías se pueden intersectar con vías	1:M		Intersectar

#### OPERACIONES

Nombre	Atributos	Nombre de Otros Objetos	Definición	Definición Formal
Ampliación	Tipo de Vía	Túnel, Puente, Peaje	Pueden cambiar las características de la vía que la conviertan en una vía de mayor importancia	

*Objeto: Vía Férrea*

<b>Nombre</b>	Vía Férrea	<b>Código</b>	3103				
<b>Definición</b>	<p>Infraestructura Vial que consta de dos rieles paralelos con travesaños, por el que se desplazan los trenes. El objeto contiene la siguiente clasificación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Ferrocarril:</b> Se captura siempre que se evidencie la existencia de ferrocarril, su trazado se realiza por el eje.</li> <li>▪ <b>Funicular:</b> Corresponde a la vía de desplazamiento de los vagones del funicular</li> <li>▪ <b>Metro:</b> Constituido por los rieles de desplazamiento de los vagones del metro.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Vía_Ferrea						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo_vía, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, Nombre, RuleID, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	310301	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	310302	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO_VIA_FERREA</b>	Campo que identifica el tipo de vía férrea que se quiere representar (metro, funicular, ferrocarril).	Tipo_Via_Ferrea	310303	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 70
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	310304	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	310305	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	310306	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	310307	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	310308	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	310309	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	310310	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	310311	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	310312	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	310313	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	310314	Numérico	N/A	0		

#### RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Vía Férrea (Topología)	El objeto Vía Férrea no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cicloruta, Limite Vía, Teleférico, Vía o entre sí.	Cicloruta, Limite Vía, Teleférico, Vía o Vía Férrea	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Vía Férrea (Topología)	El objeto Vía Férrea no debe tener multipartes, excepto existan	Vía Férrea	2	1	N/A	1:1		Multipartes



	intersecciones consigo misma priorizando la de mayor extensión.							
Continuidad y Conectividad en Vía Férrea (Topología)	El objeto Vía Férrea se deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Vía Férrea	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad
Vía Férrea se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Vía Férrea	Vía Férrea y Curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se intersectan con vías férreas	1:M		Intersectar
Vía férrea se puede intersectar con puntos de control	Las vías férreas se pueden intersectar o pueden contener puntos de control	Vía férrea y puntos de control	2	1	Los puntos de control se intersectan con vías férreas	1:M		Contener
Vías férreas se pueden intersectar con construcciones agua como canales	Las construcciones de agua como canales dobles y sencillos se pueden intersectar o traslapar con las vías Férrea	vía Férrea y construcción agua	3	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con canales	1:1		Intersectar
Las vías Férrea se pueden intersectar con ciénagas	Es posible que en tiempo seco se construyas vías Férrea sobre ciénagas	Vía Férrea y Ciénaga	4	1	Las ciénagas se pueden intersectar con vías férreas	1:1		Intersectar
Las vías Férrea pueden intersectar drenajes dobles	Las vías Férrea cruzan por encima de drenajes dobles	Vías Férrea y drenajes dobles	5	1	Los drenajes dobles pueden ser intersectados por vías férreas	1:M		Intersectar
Las vías Férrea pueden intersectar drenajes sencillo	Las vías Férrea cruzan por encima de drenajes sencillo	Vías Férrea y drenajes sencillo	6	1	Los drenajes sencillos pueden ser intersectados por vías férreas	1:M		Intersectar

Las vías Férrea se pueden intersectar con pantano	Se pueden construir vías Férreas sobre terreno pantanoso	Vías Férrea y pantanos	7	1	Los pantanos se pueden intersectar con vías férreas	1:1	metro	Intersectar
Las vías Férrea se pueden intersectar con teleférico	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías Férreas como tal.	Vías Férrea y teleférico	8	0	Los teleféricos se pueden intersectar con vías férreas	1:1	funicular	Intersectar
Las vías Férrea se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes pueden cruzar por encima de las vías Férrea	Vía Férrea y red de alta tensión	9	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con vías férreas	1:M		Intersectar
Las vías Férrea se pueden intersectar con mina R	Las minas tipo polígono pueden intersectarse o contener vías Férrea	Vías Férrea y Mina R	10	0	Las Minas R se pueden intersectar con vías férreas	1:1	metro	Intersectar
Vías Férrea se intersecta con bosque	Se pueden construir vías Férrea sobre bosques	Vía Férrea y Bosque	11	1	Los bosques se pueden intersectar con vías férreas	1:1	metro	Intersectar
Los Vía Férrea se pueden intersectan con tuberías	Los Vía Férrea se pueden intersectar con tuberías	Vía Férrea y tubería	12	0	Las tuberías se pueden intersectar con vías férreas	1:M		Intersectar

*Objeto: Teleférico*

<b>Nombre</b>	Teleférico	<b>Código</b>	3104				
<b>Definición</b>	Cable aéreo sostenido por torres y unido por tambores de tensión, que transporta vagonetas.	<b>Imagen</b>					
	Se captura los tendidos de cable destinados para el transporte e incluye los sistemas de metro cable. En esta categoría se capturan las bandas y cableados utilizados para el transporte.  <b>Escalas de Captura:</b> 1: 1.000, 1: 2.000, 1: 5.000.						
<b>Alias</b>	Teleférico						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	310401	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	310402	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	310403	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	310404	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	310405	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	310406	Numérico y texto, 255	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	310407	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	310408	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	310409	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	310410	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	310411	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	310412	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	310413	Numérico	N/A	0	

#### RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Teleférico (Topología)	El objeto Teleférico no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cicloruta, Limite de Vía, Vía Férrea, Vía y Cicloruta, Limite de Vía, Vía Férrea, Vía o entre sí.	Cicloruta, Limite de Vía, Vía Férrea, Vía y Teleférico	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Teleférico (Topología)	El objeto Teleférico no debe tener multipartes, excepto existan intersecciones consigo misma priorizando la de mayor extensión.	Teleférico	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Teleférico (Topología)	El objeto Teleférico deberá conectar con por lo menos otras líneas en cada extremo.	Teleférico	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad
Teleférico se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Teleférico, aunque este último este arriba del terreno	Teleférico y Curvas de nivel	4	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con teleférico	1:M		Intersectar

Construcciones de agua como canal sencillo se puede intersectar con Teleférico	Las construcciones de agua como canales sencillo se pueden intersectar o traslapar con las Teleférico	Teleférico y construcciones de agua	5	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con teleféricos	1:1		contener
Los teleféricos se pueden intersectar con drenajes sencillos	Los Teleféricos cruzan por encima de drenajes sencillo	Teleférico y drenajes sencillo	6	1	Los canales sencillos se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Los Teleféricos se pueden intersectar con vías férreas	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías Férreas como tal.	Teleférico y Vías Férrea	7	0	Las vías férreas se pueden intersectar con teleféricos	1:1	funicular	Intersectar
Teleférico se intersecta con bosque	Se pueden construir Teleférico sobre bosques	Teleférico y Bosque	8	1	Los bosques se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con Cicloruta	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las Cicloruta	Teleférico y Cicloruta	9	1	Las Cicloruta se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con límite vía	Los teleféricos pueden cruzar por encima de los límites vía	Teleférico y límite vía	10	1	Los límites vía se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con vías	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías	Teleférico y vía	11	1	Las vías se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con paso de nivel	Los teleféricos pueden cruzar por encima de los pasos de nivel	Teleférico y paso de nivel	12	1	Los pasos de nivel se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con puente	Los teleféricos pueden cruzar por encima de los puentes	Teleférico y puente	13	1	Los puentes se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con red de alta tensión	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las redes de alta tensión	Teleférico y red de alta tensión	14	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con terminal	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las terminales de transporte	Teleférico y terminal	15	1	Las terminales se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar

Teleférico se intersecta con torre	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las torres	Teleférico y torre	16	1	Las torres se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con áreas de desecho	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las áreas de desecho	Teleférico y área de desecho	17	1	Las áreas de desecho se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con central de energía	Los teleféricos pueden cruzar por encima de central de energía	Teleférico y central de energía	18	1	Las centrales de energía se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con cerca	Los teleféricos pueden cruzar por encima cercas	Teleférico y cerca	19	1	Las cercas se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con construcciones	Los teleféricos pueden cruzar por encima construcciones tanto punto como polígono	Teleférico y construcción	20	1	Las construcciones se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con líneas de demarcación	Los teleféricos pueden cruzar por encima de líneas de demarcación	Teleférico y líneas de demarcación	21	1	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con lote	Los teleféricos pueden cruzar por encima de lotes	Teleférico y lotes	22	1	Los lotes se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con parque	Los teleféricos pueden cruzar por encima o estar contenido dentro de un parque	Teleférico y parque	23	1	Los parques se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con planta de tratamiento	Los teleféricos pueden cruzar por encima de plantas de tratamientos	Teleférico y planta de tratamiento	24	1	Las plantas de tratamiento se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con tapa cámara	Los teleféricos pueden cruzar por encima de tapas cámara	Teleférico y tapa cámara	25	1	Las tapas cámara se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con paramento	Los teleféricos pueden cruzar por encima de paramento	Teleférico y paramento	26	1	Los paramentos se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar

Teleférico se intersecta con terraplén	Los teleféricos pueden cruzar por encima de un terraplén	Teleférico y terraplén	27	1	Los terraplén se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con Zona Dura	Se pueden construir Teleférico sobre Zona Duras	Teleférico y Zona Dura	28	1	Las Zona Duras se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con zona verde	Se pueden construir Teleférico sobre zonas verdes	Teleférico y zona verde	29	1	Las zonas verdes se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con árbol	las copas de los árboles se pueden intersectar con Teleférico	Teleférico y árbol	30	1	Los árboles se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Los Teleféricos se pueden intersectan con tuberías	Los Teleféricos se pueden intersectar con tuberías	Teleférico y tubería	31	0	Las tuberías se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar


**Objeto: Separador Vial R**

<b>Nombre</b>	Separador vial (Región)		<b>Código</b>	3120 R			
<b>Definición</b>	Marca para señalar y dividir la circulación en ciclovías, túneles, redondeles, orientación en bajadas de autopistas.		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Separador						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Nombre del Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, PK Cue, Perímetro, Área y RuleID						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	R312001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	R312002	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	R312003	Numérico texto, 255	y N/A	0	
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	R312004	Numérico texto, 30	y N/A	0	
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	R312005	Numérico texto, 255	y N/A	1	Ver Tabla 31
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	R312006	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	R312007	Numérico	N/A	0	



<b>PERÍMETRO</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	SHAPE LENG	R312008	Dato	Metros	0		
<b>AREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	R312009	Dato	Hectáreas	0		
<b>Rule ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	R312010	Texto	N/A	1		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Separador R (Topología)	El objeto Teleférico no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cicloruta, Limite de Vía, Vía Férrea, Vía o entre sí.	Cicloruta, Limite de Vía, Vía Férrea, Vía, Separador R y L.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Separador Vial se intersecta con Vía	Los separadores Viales se pueden marcar sobre las vías	Separador Vial y vía	1	1	Vía se pueden intersectar con separador Vial	1:1		Intersectar
Separador Vial se intersecta con Túnel	Los separadores Viales se pueden marcar sobre túneles	Separador Vial y túnel	2	1	Túnel se pueden intersectar con separador Vial	1:1		Intersectar

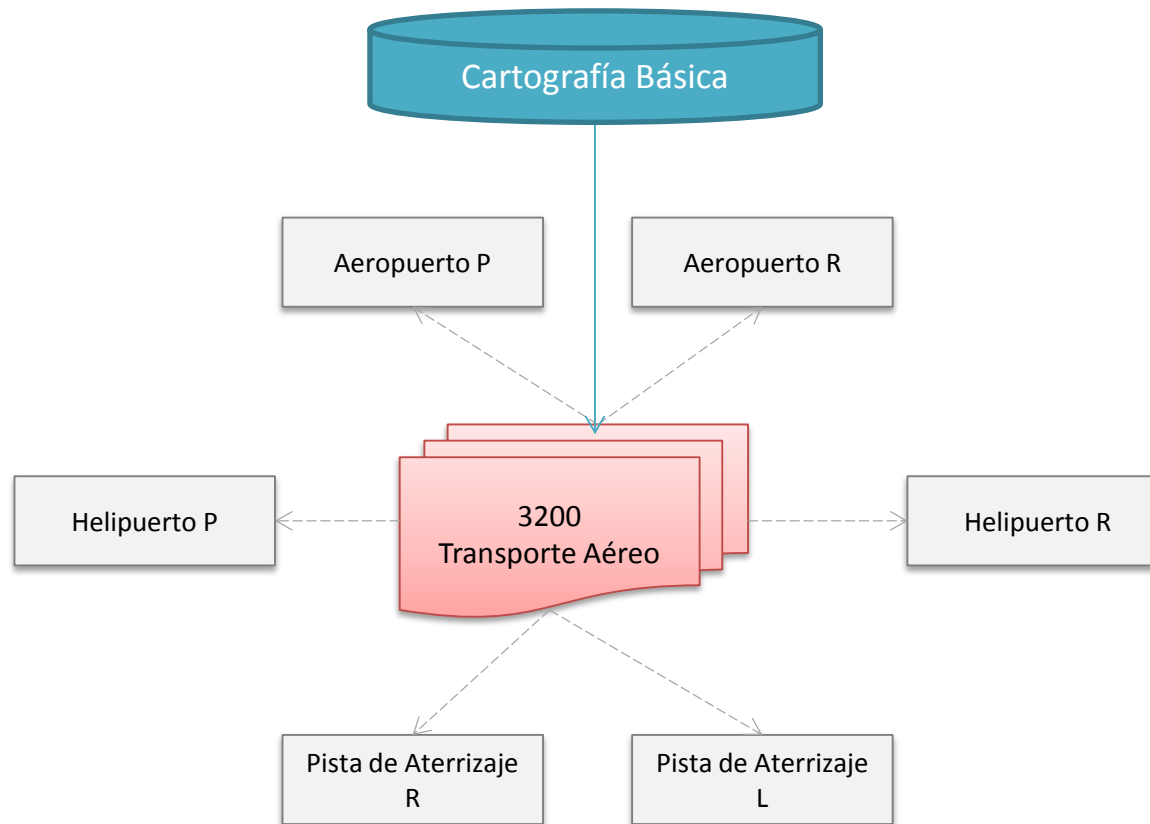
*Objeto: Separador Vial L*

<b>Nombre</b>	Separador Vial (Línea)		<b>Código</b>	3120 L			
<b>Definición</b>	Marca para señalar y dividir la circulación en ciclo vías, túneles, redondeles, orientación en bajadas de autopistas.		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Separador						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Nombre del Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, PK Cue, Perímetro, Área y RuleID						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	L312001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	L312002	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	L312003	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	L312004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	L312005	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	L312006	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	L312007	Numérico	N/A	0	

<b>PERÍMETRO</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	SHAPE_LENGTH	L312008	Dato	Metros	0		
<b>Rule ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	L312009	Texto	N/A	1		
<b>RELACIONES</b>								
<b>Nombre</b>	<b>Definición</b>	<b>Tipo objetos incluidos</b>	<b>Código</b>	<b>Indicador de Orden</b>	<b>Relación Inversa</b>	<b>Cardinalidad</b>	<b>Restricción</b>	<b>Nombre del Rol</b>
Superposición y/o duplicidad en Separador L (Topología)	El objeto Teleférico no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Cicloruta, Limite de Vía, Vía Férrea, Vía, Separador R y L.	Cicloruta, Limite de Vía, Vía Férrea, Vía, Separador R y L.	1	1	N/A	1:M		Superposición y/o duplicidad
Separador Vial se intersecta con Vía	Los separadores Viales se pueden marcar sobre las vías	Separador Vial y vía	1	1	Las vías se pueden intersectar con separador Vial	1:1		Intersectar
Separador Vial se intersecta con Túnel	Los separadores Viales se pueden marcar sobre túneles	Separador Vial y túnel	2	1	Los túneles se pueden intersectar con separador Vial	1:1		Intersectar

- Grupo: Transporte aéreo


En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



**Ilustración 4.** Grupo: Transporte aéreo, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Transporte Aéreo	<b>Código</b>	3200
<b>Definición</b>	<p>Incluye todos los objetos geográficos referidos al transporte aéreo. El transporte aéreo necesita para su funcionamiento de aeropuertos, que a su vez son grandes consumidoras de espacio, tanto para las pistas de aterrizaje y despegue como para las edificaciones necesarias para un correcto funcionamiento aeroportuario: Hangares, terminales de Viajeros y mercancías, aparcamientos, almacenes, edificios de servicios, etc. Los aeropuertos suelen ser nudos de comunicación de varios medios de transporte, por lo que a sus inmediaciones llegan autopistas, carreteras o líneas de ferrocarril, que facilitan la comunicación con el resto del país.</p> <p>Para su captura se deben tener las siguientes consideraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ No deben existir Construcciones_R capturadas sobre las pistas de aterrizaje, pueden estar colindantes pero no sobre la pista.</li> <li>▪ Los objetos geográficos con geometría punto son utilizados para escalas pequeñas (100k, 25k), para escalas mayores (10k, 5k, 2k) es necesario representarlos con geometría polígono.</li> </ul>		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aeropuerto</li> <li>• Helipuerto</li> <li>• Pista de Aterrizaje</li> </ul>		

**Objeto: Aeropuerto P**


<b>Nombre</b>	Aeropuerto (Punto)	<b>Código</b>	3201				
<b>Definición</b>	Punto que representa un conjunto de pistas, instalaciones y servicios destinados al tráfico regular de aeronaves. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Aeropuerto_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
<b>ATRIBUTOS</b>							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320104	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320105	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320106	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320107	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320111	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	320112	Texto	N/A	0	

**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Aeropuerto P, (Topología)	El objeto Aeropuerto P no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Aeropuerto P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Aeropuerto p se intersecta con Curvas de nivel	Los aeropuertos tipo punto se intersectan con curvas de nivel	Aeropuerto P y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con aeropuerto P	1:1		Intersectar

**Objeto: Aeropuerto R**

<b>Nombre</b>	Aeropuerto (Región)		<b>Código</b>	3201R			
<b>Definición</b>	Instalaciones, edificaciones y equipos, destinado a la operación de aeronaves		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Aeropuerto_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320105	Dato	N/A	0	




<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320106	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320107	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320108	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320109	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320110	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	320111	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	320112	Numérico	N/A	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	320112	Numérico	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Aeropuerto R, (Topología)	El objeto Aeropuerto R no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Aeropuerto R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Aeropuerto r se intersecta con Curvas de nivel	Los aeropuertos se intersectan con curvas de nivel	Aeropuerto R y curva de nivel	2	0	Curva de nivel se puede intersectar con aeropuerto R	1:1		Intersectar
Aeropuerto R contiene puntos de control	Los aeropuertos representados en polígono pueden contener puntos de control	Aeropuerto R y punto de control	3	1	Los puntos de control se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener

Aeropuerto R puede contener costero insular	Se pueden realizar puntos de inserción de costero insular dentro de aeropuertos tipo polígono	Aeropuerto R y costero Insular	4	1	Los costeros insulares se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener orografía	Se pueden realizar puntos de inserción de orografía dentro de aeropuertos tipo polígono	Aeropuerto R y orografía	5	1	Los puntos orográficos se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener pista de aterrizaje	Los aeropuertos representados como polígono contienen pistas de aterrizaje	Aeropuerto R y pista de aterrizaje	6	1	La pista de aterrizaje se puede intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener antenas	Los Aeropuertos tipo polígono pueden contener Antenas	Aeropuerto R y Antena	7	1	Las antenas se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener poste	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener postes	Aeropuerto R y Poste	8	1	Los postes se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener puente	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener puentes	Aeropuerto R y Puente	9	1	Los puentes se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener torres	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener torres	Aeropuerto R y Torre	10	1	Las torres se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener Túnel	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener toneles	Aeropuerto R y Túnel	11	1	Los túneles se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R se puede intersectar con tuberías	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener o se pueden intersectar con tuberías	Aeropuerto R y Tubería	12	1	Las tuberías se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Intersectar

Aeropuerto R puede contener Cerca	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener cerca	Aeropuerto R y Cerca	13	1	Las cercas se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Construcción P	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Construcciones tipo punto	Aeropuerto R y Construcción P	14	1	Las construcciones se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Líneas de demarcación	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Líneas de demarcación	Aeropuerto R y Líneas de demarcación	15	1	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Construcción R	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Construcciones anexas	Aeropuerto R y Construcción anexas	16	1	Las construcciones anexas se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Matorrales	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Matorrales	Aeropuerto R y Matorrales	17	1	Los matorrales se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener árboles	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener árboles	Aeropuerto R y árbol	18	1	Los árboles se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Zona Verde	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener zonas verdes	Aeropuerto R y zona verde	19	1	Las zonas verdes se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener

**Objeto: Helipuerto P**


<b>Nombre</b>	Helipuerto (Punto)	<b>Código</b>	3203 P				
<b>Definición</b>	Instalaciones, edificaciones y equipos, destinado a la operación de aeronaves (Helicópteros). La toponimia se captura de acuerdo con la identificada en clasificación de campo; se excluye la captura sobre edificaciones.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Helipuerto_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320301	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320302	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320303	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320304	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320305	Dato	N/A	0	

<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320306	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320307	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320311	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	320312	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Helipuerto P, (Topología)	El objeto Helipuerto P no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Helipuerto P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Helipuerto P se intersecta con Curvas de nivel	Los helipuertos se intersectan con curvas de nivel	Helipuerto P y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con helipuerto P	1:1		Intersectar

**Objeto: Helipuerto R**


<b>Nombre</b>	Helipuerto (Región)	<b>Código</b>	3203 R				
<b>Definición</b>	<p>Instalaciones, edificaciones y equipos, destinado a la operación de aeronaves (Helicópteros). Se captura como polígono la zona dura de las áreas demarcadas para el despegue y aterrizaje de helicópteros cuando su área es mayor a 1mm cuadrado a la escala; la toponimia se captura de acuerdo con la identificada en clasificación de campo; se excluye la captura sobre edificaciones. <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Helipuerto R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320301	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320302	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320303	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320304	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320305	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320306	Numérico y texto, 255	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320307	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320311	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	320312	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	320313	Numérico	N/A	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	320314	Numérico	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad Helipuerto (Topología)	El objeto Helipuerto R no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Helipuerto R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Helipuerto r se intersecta con Curvas de nivel	Los Helipuerto se intersectan con curvas de nivel	Helipuerto R y curva de nivel	2	0	Las curvas de nivel se intersectan con helipuerto R	1:1		Intersectar
Helipuerto R contiene puntos de control	Los Helipuerto representados en polígono pueden contener puntos de control	Helipuerto R y punto de control	3	1	Se pueden localizar puntos de control sobre helipuerto R	1:M		Contener
Helipuerto R puede contener Líneas de demarcación	Los Helipuerto tipo polígono pueden contener Líneas de demarcación	Helipuerto R y Líneas de demarcación	4	1	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con helipuerto R	1:M		Contener

**Objeto: Pista de Aterrizaje L**

<b>Nombre</b>	Pista de Aterrizaje (Línea)	<b>Código</b>	3202L				
<b>Definición</b>	Área rectangular definida en un campo de aviación o aeropuerto, utilizada para despegue y aterrizaje de aeronaves. Sí el ancho de la pista es inferior o igual (=) a 0.5mm, el elemento se traza como línea.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Pista_Aterrizaje_L						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320202	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320203	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320204	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320205	Dato	N/A	0	




<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica. Historia de un lugar.	NMG	320206	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320207	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320208	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320209	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320210	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320211	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	320212	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	320213	Numérico	N/A	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	320214	Numérico	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Pista de Aterrizaje L (Topología)	El objeto Teleférico no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Pista de Aterrizaje L	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Pista de Aterrizaje L (Topología)	El objeto Teleférico no debe tener multipartes.	Pista de Aterrizaje L	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad Pista de Aterrizaje L (Topología)	El objeto Teleférico deberá conectar con líneas en cada extremo.	Pista de Aterrizaje L	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad
Pista de aterrizaje L se intersecta con Curvas de nivel	Los Helipuerto se intersectan con curvas de nivel	Pista de aterrizaje L y curva de nivel	4	0	Las curvas de nivel se intersectan con las pistas de aterrizaje	1:1		Intersectar

**Objeto: Pista de Aterrizaje R**

<b>Nombre</b>	Pista de Aterrizaje R			<b>Código</b>	3202R		
<b>Definición</b>	Área rectangular definida en un campo de aviación o aeropuerto, utilizada para despegue y aterrizaje de aeronaves. Sí el ancho de la pista es superior a 0.4mm se captura como polígono.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Pista_Aterrizaje_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
<b>ATRIBUTOS</b>							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320202	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320203	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320204	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320205	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320206	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320207	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320208	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320209	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320210	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN DE</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320211	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	320212	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	320213	Numérico	N/A	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	320214	Numérico	N/A	0	

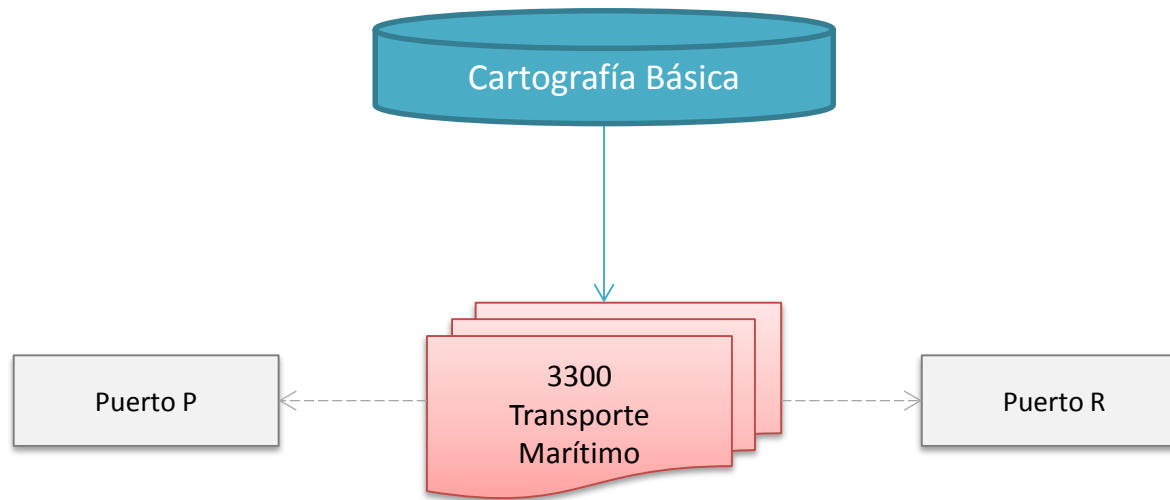
#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Pista de Aterrizaje R (Topología)	El objeto Pista de Aterrizaje R no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Pista de Aterrizaje R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad

Pista de aterrizaje R se intersecta con Curvas de nivel	Los Helipuerto se intersectan con curvas de nivel	Pista de aterrizaje R y curva de nivel	2	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con pistas de aterrizaje R	1:1		Intersectar
Pista de aterrizaje R contiene puntos de control	Las Pistas de aterrizaje representados en polígono pueden contener puntos de control	Pista de aterrizaje R y punto de control	3	1	Los puntos de control se pueden intersectar con pista de aterrizaje R	1:M		Contener
Pista de aterrizaje R puede contener líneas de demarcación	Las Pistas de Aterrizaje representadas como polígono pueden contener líneas de demarcación	Pista de aterrizaje R y líneas de demarcación	4	0	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con pista de aterrizaje R	1:1		Contener

- *Grupo: Transporte marítimo*


En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo



*Ilustración 5. Grupo: Transporte marítimo, objetos geográficos*

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Transporte Marítimo	<b>Código</b>	3300
<b>Definición</b>	<p>Incluye todos los objetos geográficos referidos al transporte marítimo y fluvial. El transporte marítimo está centrado en la actualidad prácticamente en el transporte de mercancías, quedando el de pasajeros reducido a los viajes de placer o cruceros y al transporte de corta distancias realizados por de los Ferry. En el transporte fluvial, los ríos son excelentes vías para adentrarse en los continentes.</p>		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puerto P</li> <li>• Puerto R</li> </ul>		

**Objeto: Puerto P**


<b>Nombre</b>	Puerto (Punto)						<b>Código</b>	3301P
<b>Definición</b>	<p>Conjunto de obras, instalaciones y servicios que proporcionan el espacio necesario para la estancia de los buques mientras realizan operaciones de carga, descarga, almacenaje y tránsito de Viajeros. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.</p> <p>Se captura como punto si en clasificación de campo se identifica el nombre geográfico y sea menor a 1mm cuadrado a la escala.</p> <p><b>Escala de Captura:</b> 1: 25.000</p>						<b>Imagen</b>	
								
<b>Alias</b>	Puerto_P							
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.							
ATRIBUTOS								
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio	
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	330101	Numérico	N/A	0		
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	330102	Geométrico	N/A	0		
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	330103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31	

<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	330104	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	330105	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	330106	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	330107	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	330108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32	
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	330109	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	330110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	330111	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	330112	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	330113	Numérico	N/A	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	330114	Numérico	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Puerto P, (Topología)	El objeto Puerto P no debe estar superpuesto y/o	Puerto P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad



	duplicarse entre sí.							
Puerto P se interseca con Curvas de nivel	Puerto P se intersectan con curvas de nivel	Puerto P y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Puerto P	1:1		Intersectar

**Objeto: Puerto R**

<b>Nombre</b>	Puerto (Región)		<b>Código</b>	3301 R			
<b>Definición</b>	<p>Conjunto de obras, instalaciones y servicios que proporcionan el espacio necesario para la estancia de los buques mientras realizan operaciones de carga, descarga, almacenaje y tránsito de Viajeros.</p> <p>Se captura como punto si en clasificación de campo se identifica el nombre geográfico y sea mayor a 1mm cuadrado a la escala.</p>		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Puerto R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	330101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	330102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	330103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	330104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	330105	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	330106	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	330107	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	330108	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	330109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	330110	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	330111	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	330112	Numérico	N/A	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	330113	Numérico	N/A	0	

#### RELACIONES

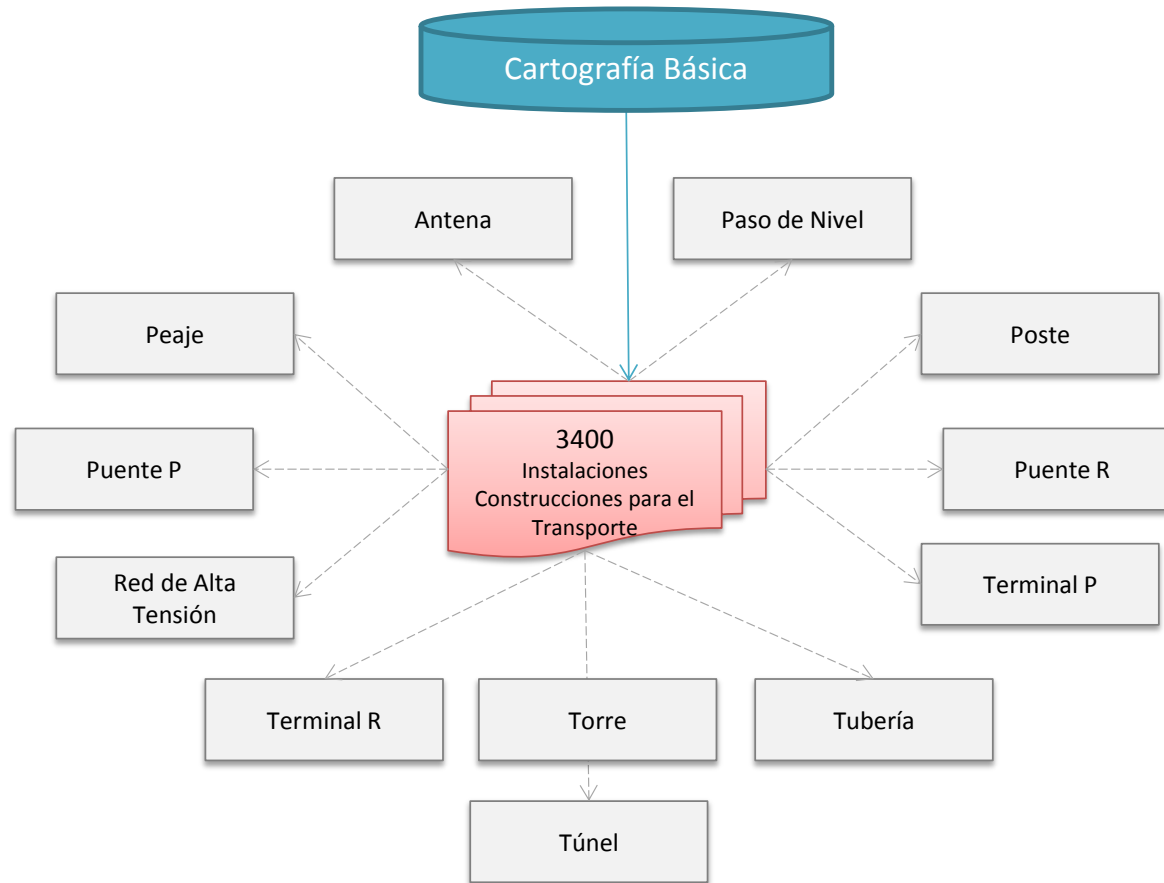
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Puerto R, (Topología)	El objeto Puerto R no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Puerto R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Puerto R se intersecta con Curvas de nivel	Los puertos intersectan con curvas de nivel	Puertos R y curva de nivel	2	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con puertos	1:1		Intersectar
Puertos R contiene puntos de control	Los puertos representados en polígono pueden contener puntos de control	Puerto R y punto de control	3	1	Los puntos de control se pueden intersectar con puerto R	1:M		Contener

Puerto R puede contener costero insular	Se pueden realizar puntos de inserción de costero insular dentro de puertos tipo polígono	Puerto R y costero Insular	4	1	Costero insular se puede intersectar con Puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener orografía	Se pueden realizar puntos de inserción de orografía dentro de puertos tipo polígono	Puerto R y orografía	5	1	Puntos orográficos se pueden intersectar con puertos R	1:1		Contener
Puerto r se intersecta con vía	Los puertos se intersectan con vías	puerto R y vía	6	1	Vías se pueden intersectar con puertos R	1:1		Intersectar
Puerto se puede intersectar con Línea de Mar	Los puertos pueden contener o intersectarse con Líneas de Mar	Puerto R y Línea de Mar	7	1	Líneas de Mar se pueden intersectar con puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener antenas	Los puertos tipo polígono pueden contener Antenas	Puerto R y Antena	8	1	Antenas pueden estar contenidas dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R puede contener poste	Los puertos tipo polígono pueden contener postes	Puerto R y Poste	9	1	Poste puede estar contenidas dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R puede contener puente	Los puertos tipo polígono pueden contener puentes	Puerto R y Puente	10	1	Puente puede estar contenido dentro de puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener torres	Los puertos tipo polígono pueden contener torres	Puerto R y Torre	11	1	Torres pueden estar contenidas dentro de puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener Construcción P	Los puertos tipo polígono pueden contener Construcciones tipo punto	Puerto R y Construcción P	12	1	Construcciones P pueden estar contenidas dentro de puerto R	1:M		Contener

Puerto R puede contener Líneas de demarcación	Los puertos tipo polígono pueden contener Líneas de demarcación	Puerto R y Líneas de demarcación	13	1	Líneas de demarcación pueden estar contenidas dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R puede contener Construcción R	Los puertos tipo polígono pueden contener Construcciones anexas	Puerto R y Construcción anexas	14	1	Construcción R puede estar contenida dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R se puede intersectar redes de alta tensión	Los puertos representados como polígono, se pueden intersectar con redes de alta tensión	Puerto R y red de alta tensión	15	0	Redes de alta tensión se pueden intersectar con puertos R	1:1		Intersectar

- *Grupo: Instalaciones construcciones para transporte*


En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



**Ilustración 6.** Grupo: Instalaciones construcciones para el transporte, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código</b>	3400
<b>Definición</b>	Comprende los objetos geográficos que se relacionan con todas las modalidades e infraestructuras asociadas al desplazamiento y traslado de personas, mercaderías, y otros objetos o seres vivos.		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Antena</li> <li>• Paso de Nivel</li> <li>• Peaje</li> <li>• Poste</li> <li>• Puente P y R</li> <li>• Red de Alta Tensión</li> <li>• Terminal</li> <li>• Torre</li> <li>• Tubería</li> <li>• Túnel</li> </ul>		

**Objeto: Antena**

<b>Nombre</b>	Antena	<b>Código</b>	3418				
<b>Definición</b>	<p>Es un dispositivo (conductor metálico) diseñado con el objetivo de emitir o recibir ondas electromagnéticas de radio, televisión, teléfonos, etc. hacia el espacio libre.</p> <p>La captura comprende las antenas destinadas para las comunicaciones y se capturan en todos los casos como punto, independiente de sus dimensiones.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1:2.000 Y 1:5.000</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Antena						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341801	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341802	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341803	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341804	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341805	Dato	N/A	0	




<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341806	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341807	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341808	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341809	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341810	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341811	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Antena, (Topología)	El objeto Antena no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Antena	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Antena se intersecta con Curvas de nivel	Antena intersectan con curvas de nivel	Antena y curva de nivel	2	1	Curvas de nivel se pueden intersectar con antenas	1:1		Intersectar
Antena se intersecta con lote	Las antenas se pueden ubicar dentro de los lotes	Antena y lote	3	1	Los lotes pueden contener antenas	1:M		Contener
Antena puede intersectarse construcción R	Las Antenas pueden ubicarse dentro de las construcciones tipo polígono	Antena y Construcción anexas	4	1	Las construcciones R pueden intersectarse con antenas	1:M		Contener
Antena puede intersectarse Paramento	Dentro de los paramentos se pueden ubicar antenas	Antena y Paramento	5	1	Los paramentos pueden intersectarse con antenas	1:1		Contener
Antena se puede intersectar con zona verde	Dentro de las zonas verdes se pueden instalar antenas	Antena y zona verde	6	1	Las zonas verdes pueden intersectarse con antenas	M:1		Intersectar

*Objeto: Paso de Nivel*


<b>Nombre</b>	Paso de Nivel			<b>Código</b>	3412		
<b>Definición</b>	Sitio en donde una vía férrea se cruza con una carretera o un camino al mismo nivel. Se captura si es fotointerpretable o se identifica en reconocimiento de Campo.  <b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1:2.000 Y 1:5.000.			<b>Imagen</b>			
							
<b>Alias</b>	Paso_ Nivel						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341202	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341203	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341204	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341205	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341206	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341207	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341208	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341209	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341210	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341211	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Paso de Nivel, (Topología)	El objeto Paso de Nivel no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Paso de Nivel	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Paso de nivel se intersecta con Curvas de nivel	Paso de nivel se intersectan con curvas de nivel	Paso de nivel y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar
Paso de nivel se intersecta con vía férrea	La intersección del paso de nivel con las vías férreas es obligatoria	Paso de Nivel y Vía Férrea	3	1	Las vías férreas se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar
Paso de nivel se intersecta con vías	Los pasos de nivel se pueden intersectar con vías	Paso de nivel y vía	4	1	Las vías se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar
Paso de nivel se puede intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima del paso de nivel	Paso de nivel y red de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar

**Objeto: Peaje**


<b>Nombre</b>	Peaje	<b>Código</b>	3402				
<b>Definición</b>	<p>Construcción sobre una carretera, donde se paga el impuesto de derecho de tránsito en carreteras o autopistas. Se captura si es fotointerpretable o se identifica en reconocimiento de Campo.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Peaje						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	340201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	340202	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	340203	Numérico texto, 255	y N/A	1	Ver tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	340204	Numérico texto, 30	y N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	340205	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	340206	Numérico texto, 255	y N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	340207	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	340208	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	340209	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	340210	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	340211	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	340212	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Peaje, (Topología)	El objeto Peaje no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Peaje	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Peaje se intersecta con Curvas de nivel	Peaje se intersectan con curvas de nivel	Peaje y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se intersectan con peajes	1:1		Intersectar
Peaje se intersecta con vías	Los peajes se ubican sobre las vías principales	Peaje y vía	3	1	Las vías se intersectan con peajes	1:1		Intersectar
Peaje se puede intersectar con red de alta tensión	Los peajes están sobre vías que son cruzadas por redes de alta tensión	Peaje y red de alta tensión	4	1	Las redes de alta tensión cruzan por encima de los peajes	1:1		Intersectar

**Objeto: Poste**

<b>Nombre</b>	Poste	<b>Código</b>	3420				
<b>Definición</b>	Madero o columna colocada verticalmente para servir de apoyo a las líneas distribuidoras de energía. Se captura siempre y cuando sean fotoidentificables.  <b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000 y 1:2.000	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Poste						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	342001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	342002	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	342003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	342004	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	342005	Dato		N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	342006	Numérico		N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	342007	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	342008	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	342009	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	342010	Dato		N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	342011	Texto		N/A	0	

**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
--------	------------	------------------------	--------	--------------------	------------------	--------------	-------------	----------------

Superposición y/o duplicidad con Poste, (Topología)	El objeto Poste no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Poste	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Poste se intersecta con Curvas de nivel	Poste se intersectan con curvas de nivel	Poste y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se intersectan con postes	1:1		Intersectar
Poste se puede intersectar con aeropuerto R	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener postes	Poste y aeropuerto R	3	1	Los aeropuertos contienen postes	M:1		Contener
Poste se intersecta con área de desecho	Dentro de las áreas de desecho se pueden colocar postes	Poste y área de desecho	4	1	Las áreas de desecho pueden contener postes	1:1		Contener
Poste se intersecta con límite vía	Los postes pueden estar dentro de los límites vía	Poste y Límite vía	5	1	Los límites Viales pueden contener postes	1:1		Contener
Poste puede estar dentro de lote	Los lotes pueden contener postes	Poste y Lote	6	1	Los lotes pueden contener postes	M:1		Contener



Poste puede estar dentro de Mina R	Las minas tipo polígono pueden contener postes	Poste y Mina R	7	1	Las minas R pueden contener postes	M:1		Contener
Poste puede estar dentro de Parque R	Los parques tipo polígono pueden contener postes	Poste y Parque R	8	1	Los parques R pueden contener postes	M:1		Contener
Poste puede estar dentro de Paramento	Los Paramentos pueden contener postes	Poste y Paramento	9	1	Los paramentos pueden contener postes	M:1		Contener
Poste puede estar dentro de Zona Duras	Las Zona Duras pueden contener postes	Poste y Zona Dura	10	1	Las Zona Duras pueden contener postes	M:1		Contener
Postes pueden estar dentro de zonas verdes	Las zonas verdes pueden contener postes	Poste y zona verde	11	1	Las zonas verdes pueden contener postes	M:1		Contener

**Objeto: Puente P**

<b>Nombre</b>	Puente (Punto)		<b>Código</b>	3411P			
<b>Definición</b>	Representación de una estructura que permite atravesar sobre una depresión de terreno, se grafica de acuerdo con su función: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Puente vehicular:</b> Los puentes se trazan a escala si el ancho de la vía excede los 0.5mm y la longitud del puente es mayor a 3mm</li> <li>▪ <b>Puente férreo:</b> Se traza a escala si la longitud del puente es superior a 3mm</li> <li>▪ <b>Puente peatonal:</b> Se traza a escala si el ancho es superior a 0.5mm y la longitud del puente es superior a 3mm.</li> </ul> Escalas de Captura: 1:1.000, 1:2000 y 1:5.000.		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Puente_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Función Puente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341102	Geométrico	N/A	0	
<b>FUNCION_PUENTE</b>	Identifica el tipo de puente representado	TFPU	341103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 71
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	341104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341105	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341106	Dato	N/A	0		
<b>ROTACIÓN</b>	Indica el ángulo de rotación de la representación del puente	ROTACIÓN	341107	Numérico	n/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341108	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341109	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341110	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341111	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341112	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341113	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341114	Texto	N/A	1		Ver Tabla 46

**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Puente P (Topología)	El objeto Puente P no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Puente P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Puente P se intersecta con Curvas de nivel	Puente representado como punto se intersectan con curvas de nivel	Puente P y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar

Los puentes p se pueden intersectar con construcciones de agua	Se pueden crear puentes sobre construcciones de agua como canales dobles y sencillos	Puente P y canal doble	3	1	Los canales se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar
Los puentes p se pueden intersectar con drenaje dobles	Se pueden crear puentes sobre drenajes dobles	Puente P y drenaje doble	4	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar
Los puentes p se pueden intersectar con drenaje sencillo	Se pueden crear puentes sobre drenaje sencillo	Puente P y drenaje sencillo	5	1	Los drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Los puentes p se pueden intersectar con Cicloruta	Se pueden crear puentes sobre Cicloruta	Puente P y Cicloruta	6	1	Las Cicloruta se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar
Los puentes p se pueden intersectar con vías	Se pueden crear puentes sobre vías	Puente P y vías	7	1	Las vías se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar
Los puentes p se pueden intersectar con vías férreas	Se pueden crear puentes sobre vías férreas	Puente P y vías férreas	8	1	Las vías férreas se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar
Los puentes se pueden intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos tipo polígono se pueden crear puentes	Puente y Aeropuerto R	9	1	Los aeropuertos R pueden contener se pueden intersectar con puente P	1:1		Contener
Los puentes p se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de puentes	Puente P y redes de alta tensión	10	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar

**Objeto: Puente L**

<b>Nombre</b>	Puente (Línea)	<b>Código</b>	3411L				
<b>Definición</b>	<p>Representación de una estructura que permite atravesar sobre una depresión de terreno, se grafica de acuerdo con su función:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Puente vehicular:</b> Los puentes se trazan a escala si el ancho de la vía excede los 0.5mm y la longitud del puente es mayor a 3mm</li> <li>▪ <b>Puente férreo:</b> Se traza a escala si la longitud del puente es superior a 3mm</li> <li>▪ <b>Puente peatonal:</b> Se traza a escala si el ancho es superior a 0.5mm y la longitud del puente es superior a 3mm.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1:2000 y 1:5.000.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Puente_L						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Función Puente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341102	Geométrico	N/A	0	
<b>FUNCION_PUENTE</b>	Identifica el tipo de puente representado	TFPU	341103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 71
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	341104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341105	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341106	Dato	N/A	0		
<b>ROTACIÓN</b>	Indica el ángulo de rotación de la representación del puente	Rotación	341107	Numérico	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341108	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341109	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341110	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341111	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341112	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341113	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341114	Texto	N/A	1		Ver Tabla 45
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	341115	Numérico	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Puente L (Topología)	El objeto Puente L no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Puente L	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad

Puente L se intersecta con Curvas de nivel	Puente representado como punto se intersectan con curvas de nivel	Puente L y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con drenaje dobles	Se pueden crear puentes sobre drenajes dobles	Puente L y drenaje doble	3	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con drenaje sencillo	Se pueden crear puentes sobre drenaje sencillo	Puente L y drenaje sencillo	4	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con Cicloruta	Se pueden crear puentes sobre Cicloruta	Puente L y Cicloruta	5	1	Las Cicloruta se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con vías	Se pueden crear puentes sobre vías	Puente L y vías	6	1	Las vías se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con vías férreas	Se pueden crear puentes sobre vías férreas	Puente L y vías férreas	7	1	Las vías férreas se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes se pueden intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos tipo polígono se pueden crear puentes	Puente L y Aeropuerto R	8	1	Los Aeropuertos R pueden contener puentes L	1:1		Contener
Los puentes pueden contener postes	Los puentes pueden tener postes a los lados o por el centro	Puente L y poste	9	1	Los postes se pueden intersectar con puente L	1:M		Contener
Los puentes L se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de puentes	Puente L y redes de alta tensión	10	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con tuberías	Los puentes pueden cruzar por encima de tuberías	Puente L y tuberías	11	1	Las tuberías se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar

Puente se puede intersectar con construcciones de agua	Sobre las construcciones de agua como canales, se pueden crear puentes	Puente L y construcción Agua	12	1	Las construcciones de agua como canales, se pueden intersectar con puente L	M:1		Intersectar
Puente L se puede intersectar con Punto cota	Los puentes L puede intersectarse con puntos cota	Puente L y Punto Cota	13	1	Los puntos cota	1:1		Intersectar



*Objeto: Red de Alta Tensión*

<b>Nombre</b>	Red de Alta Tensión		<b>Código</b>	3414			
<b>Definición</b>	<p>Línea distribuidora de energía eléctrica sostenida por torres o postes dobles de acero, que por lo general cubre largas distancias en el campo; las líneas de transmisión de energía serán cartografiadas si pueden servir como marca terrestre en zonas de moderada o escasa edificación, trazando un eje o línea central.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Red de Alta Tensión						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341401	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341402	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341403	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341404	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341405	Dato	N/A	0	


<b>ROTACIÓN</b>	Indica el ángulo de rotación de la representación del puente		341406					
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341407	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341408	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341409	Numérico texto, 100	y N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341410	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341411	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341412	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	341413	Numérico	N/A	0		

**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Red de Alta Tensión (Topología)	El objeto Red de Alta Tensión no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Red de Alta Tensión	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Red de Alta Tensión (Topología)	El objeto Teleférico no debe tener multipartes.	Red de Alta Tensión	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad Red de Alta Tensión (Topología)	El objeto Red de Alta Tensión deberá conectar con líneas en cada extremo.	Red de Alta Tensión	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad

Las redes de alta tensión se pueden intersectar con cualquier objeto	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de casi cualquier objeto representado	Redes de alta tensión y todos los objetos	4	1	Todos los objetos se pueden intersectar con redes de alta tensión	M:M	Pistas de Aterrizaje	Intersectar
--	--	---	---	---	---	-----	----------------------	-------------

**Objeto: Terminal P**


<b>Nombre</b>	Terminal (Punto)	<b>Código</b>	3401				
<b>Definición</b>	Estructura identificada en campo, diseñada para el tráfico de vehículos de transporte público de pasajeros Intermunicipal.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Terminal_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	340101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	340102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	340103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	340104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	340105	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	340106	Numérico y texto, 255	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	340107	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	340108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	340109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	340110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN DE</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	340111	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	340112	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Terminal P (Topología)	El objeto Terminal P no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Terminal P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Terminal se puede intersectar con curva de nivel	Las terminales terrestres se pueden intersectar con curvas de nivel	Terminal P y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Terminal P	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos pueden colocarse terminales	Terminal y Aeropuerto R	2	1	Los aeropuertos R pueden contener terminales P	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de terminales	Terminal y Red de Alta tensión	3	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con Terminal P	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con Paramento	Un terminal puede estar ubicado dentro de un Paramento	Terminal y Paramento	4	1	Los paramentos se pueden intersectar con Terminal P	M:1		Intersectar

**Objeto: Terminal R**

<b>Nombre</b>	Terminal (Región)	<b>Código</b>	3401R				
<b>Definición</b>	Estructura identificada en campo, diseñada para el tráfico de vehículos de transporte público de pasajeros Intermunicipal.  <b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000 Y 1:2.000.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Terminal R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	340101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	340102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	340103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	340104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	340105	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	340106	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	340107	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	340108	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	340109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	340110	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	340111	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	340112	Numérico	N/A	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	340113	Numérico	N/A	0	


#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Terminal R (Topología)	Los polígonos del objeto Terminal R no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Terminal R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Terminal se puede intersectar con curva de nivel	Las terminales terrestres se pueden intersectar con curvas de nivel	Terminal R y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos pueden colocarse terminales	Terminal y Aeropuerto R	2	1	Los aeropuertos R se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de terminales	Terminal R y Red de Alta tensión	3	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar

Terminal puede contener túnel	Las terminales pueden contener túneles	Terminal R y Túnel	4	1	Los túneles se pueden intersectar con terminal R	1:1		Contener
Terminal se puede intersecta con tuberías	Las terminales pueden intersectarse con tuberías	Terminal R y tubería	5	1	Las tuberías se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal puede intersectarse con límite Vial	Las terminales pueden intersectarse o superponerse con límite Vial	Terminal R y límite Vial	6	1	Los límites Viales se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con Paramento	Un terminal puede estar ubicado dentro de un Paramento	Terminal y Paramento	7	1	Los paramentos se pueden solapar con terminales R	1:M		Intersectar
Terminal puede contener árbol	Las terminales pueden contener árboles	Terminal y árbol	8	1	Los árboles se pueden intersectar con terminal R	M:1		Contener
Terminas puede contener construcciones	La terminal puede contener construcciones	Terminal y construcción	9	1	Las construcciones están dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener Punto cota	Las terminales pueden contener puntos cotas	Terminal y punto cota	10	1	Los puntos cota se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal se puede intersectar con límite de vía	Las terminales se pueden intersectar con límites de vía	Terminal y límite de vía	11	1	Las vías se pueden intersectar con terminal R	1:M		Intersectar
Terminal puede contener postes	Las terminales pueden contener postes	Terminal y poste	12	1	Los postes se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener tapa alcantarilla	Las terminales pueden contener tapa alcantarilla	Terminal y tapa alcantarilla	13	1	Las tapas de alcantarilla se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener sumideros	Las terminales pueden contener construcciones de agua como sumideros	Terminal y construcción agua	14	1	Los sumideros se encuentran dentro de terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener puentes	Las terminales pueden contener puentes	Terminal y puente	15	1	Los puentes se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener



*Objeto: Torre*

<b>Nombre</b>	Torre	<b>Código</b>	3417				
<b>Definición</b>	<p>Construcción prefabricada de metal o cualquier otro material que se caracteriza por ser mucho más alta que ancha, utilizada para las comunicaciones y la conexión de redes eléctricas</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000 Y 1:2.000.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Torre						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341701	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341702	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341703	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341704	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341705	Dato	N/A	0	


<b>TIPO</b>	Identifica el tipo de red para la cual se usa dicha torre	TIPO	341706	Texto		1		Ver Tabla 72
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341707	Numérico texto, 255	y N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341708	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341709	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341710	Numérico texto, 100	y N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341711	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341712	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341713	Texto	N/A	1		Ver Tabla 47
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	341714	Numérico	N/A	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	341715	Numérico	N/A	0		

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Torre (Topología)	Los polígonos del objeto Torre no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Torre	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Torre se puede intersectar con curva de nivel	Las torres se pueden intersectar con curvas de nivel	Torre y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con torres	1:1		Intersectar
Torre se puede intersectar con banco de arena	Se pueden colocar torres dentro de bancos de arena	Torre y Banco de Arena	2	1	Los bancos de arena pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se puede intersectar con ciénaga	Se pueden colocar torres dentro de ciénagas	Torre y ciénaga	3	1	Las ciénagas pueden contener torres	1:1		Intersectar

Torre se puede intersectar con Pantano	Se pueden colocar torres dentro de Pantano	Torre y Pantano	4	1	Los pantanos pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con límite vía	Las torres pueden intersectarse con límites vía	Torre y Límite Vía	5	1	Los límite vía se pueden intersectar con torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con aeropuerto R	Las torres pueden intersectarse con aeropuerto tipo polígono	Torre y Aeropuerto R	6	1	Los aeropuerto R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con red de alta tensión	Las torres pueden intersectarse con redes de alta tensión	Torre y redes de alta tensión	7	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con red áreas de desecho	Las torres pueden ubicarse dentro de áreas de desecho	Torre y áreas de desecho	8	1	Las áreas de desecho pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con central de energía	Las torres se intersectan o se pueden ubicar dentro de las centrales de energía	Torre y central de energía	9	1	Las centrales de energía pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Lote R	Las torres de energía se pueden ubicar dentro de los lotes R	Torre y Lote R	10	1	Los lotes R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Mina R	Las torres de energía se pueden ubicar dentro de las minas tipo polígono	Torre y Mina R	11	1	Las minas R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Parque R	Las torres de energía se pueden ubicar dentro de los parques tipo polígono	Torre y Parque R	12	1	Los Parque R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Paramento	Las Torres se pueden ubicar dentro de los Paramento	Torre y Paramento	13	1	Los paramentos pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Bosque	Las Torres se pueden ubicar dentro de los Bosques	Torre y Bosques	14	1	Los bosques pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torres se intersecta con zona verde	Las torres se pueden ubicar dentro de zonas verdes	Torre y Zona Verde	15	1	Las zonas verdes pueden contener torres	1:1		Intersectar

**Objeto: Tubería**

<b>Nombre</b>	Tubería	<b>Código</b>	3415				
<b>Definición</b>	Serie de tubos conectados para el transporte de sólidos, líquidos o gases. Las tuberías para petróleo, gas o gasolina serán cartografiadas cuando sirvan como marcas terrestres en zonas de escasa construcción.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Tubería						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo fluido, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341501	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341502	Geométrico	N/A	0	
<b>TIPO_FLUIDO</b>	Identifica el Tipo de fluido que conduce	TTFL	341503	Texto	N/A	1	Ver Tabla 73
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341504	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341505	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341506	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341507	Numérico y texto, 255	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341508	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341509	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341510	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341511	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341512	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341513	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	341514	Numérico	N/A	0	


**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Tubería (Topología)	Los polígonos del objeto Tubería no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Tubería	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Tubería se puede intersectar con curva de nivel	Las tuberías se pueden intersectar con curvas de nivel	Tubería y curva de nivel	2	1	Curva de nivel se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Tubería se intersecta con puntos de control	Las tuberías pueden intersectarse con puntos de control	Tubería y puntos de control	3	1	Los puntos de control se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con drenajes dobles	Las tuberías pueden intersectarse con drenajes dobles	Tubería y drenaje doble	4	1	Los drenajes dobles se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con drenajes sencillo	Las tuberías pueden intersectarse con drenajes sencillo	Tubería y drenaje sencillo	5	1	Los drenajes sencillos se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar

Las tuberías pueden intersectarse con humedales	Las tuberías pueden intersectarse con humedales	Tubería y humedales	6	1	Los humedales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con manglar	Las tuberías pueden intersectarse con manglar	Tubería y manglar	7	1	Los manglares se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con morichal	Las tuberías pueden intersectarse con morichal	Tubería y morichal	8	1	Los morichales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con pantano	Las tuberías pueden intersectarse con pantano	Tubería y pantano	9	1	Los pantanos se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con límite vía	Las tuberías pueden intersectarse con límite vía	Tubería y límite vía	10	1	Los límites Viales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con teleférico	Las tuberías pueden pasar por debajo de los teleféricos	Tubería y teleférico	11	1	Los teleféricos se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con vías	Las tuberías pueden intersectarse con vías	Tubería y vía	12	1	Las vías se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Aeropuerto R	Las tuberías como agua o gas pueden intersectarse o contenerse dentro de los aeropuertos representados como polígono	Tubería y Aeropuerto R	13	1	Los aeropuertos R se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con puentes	Las tuberías pueden intersectarse con puentes ya que pueden cruzar las líneas por debajo de ellos	Tubería y puente	14	1	Los puentes se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con redes de alta tensión	Las tuberías pueden cruzar por debajo de las redes de alta tensión	Tubería y redes de alta tensión	15	1	Las redes de alta tensión se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con terminal R	Las tuberías de agua o gas pueden intersectarse o contenerse dentro de las terminales representadas como polígono	Tubería y Terminal R	16	1	Las terminales polígono se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar

Las tuberías pueden contenerse dentro de túneles	Las tuberías pueden transportar líquidos o gases dentro de los túneles	Tubería y túnel	17	1	Los túneles se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Tuberías pueden intersectarse con otras tuberías	Se pueden intersectar las líneas de tuberías unas con otras	Tubería y tubería	18	1	Tuberías se pueden intersectar entre sí	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con áreas de desecho	Se pueden cruzar líneas de tuberías por áreas de desecho	Tubería y área de desecho	19	1	Área de desecho puede contener tuberías	1:1		Intersectar
Tubería puede intersectarse con cerca	Las tuberías pueden intersectarse con cercas	Tubería y cerca	20	1	Cercas se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con construcción de agua	Las tuberías pueden cruzar por construcciones de agua como canales	Tubería y construcción agua	21	1	Construcciones de agua como canales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con lotes	Las tuberías pueden cruzar lotes	Tubería y lotes	22	1	Los lotes se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Mina R	Las tuberías pueden cruzar minas tipo polígono	Tubería y mina R	23	1	Las minas R se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Muro	Las tuberías pueden cruzar muros	Tubería y muro	24	1	Los muros se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Parque R	Las tuberías pueden cruzar Parques tipo polígono	Tubería y Parque R	25	1	Los parques R se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con tapas cámara	Las tuberías pueden cruzar o están debajo de las tapas cámara como las de servicios públicos	Tubería y tapa cámara	26	1	Las tapas cámara se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con matorrales	Las tuberías pueden cruzar matorrales	Tubería y matorrales	27	1	Los matorrales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con árboles	Las tuberías pueden intersectarse con las copas de los árboles	Tubería y árbol	28	1	Los árboles se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
tubería se intersecta con zona verde	Las tubería se pueden intersectar con zonas verdes	Tubería y Zona Verde	29	1	Las zonas verdes se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar

**Objeto: Túnel**

<b>Nombre</b>	Túnel	<b>Código</b>	3410				
<b>Definición</b>	<p>Paso subterráneo abierto artificialmente para establecer una comunicación. Se capturan cuando en reconocimiento de campo se identifican y constituyen marcas terrestres.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Túnel						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Nombre del Punto, Altura Proyecto, Símbolo, Fecha.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341002	Geométrico	N/A	0	
<b>NOMBRE GEOGRÁFICO</b>	Es un sustantivo propio, generalmente asociado a un término genérico para identificar a un rasgo geográfico y es un componente de la cultura o elemento importante de referencia en la historia de un lugar.	NMG	341003	Numérico y texto, 50	N/A	0	
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341004	Numérico y texto, 30	N/A	0	



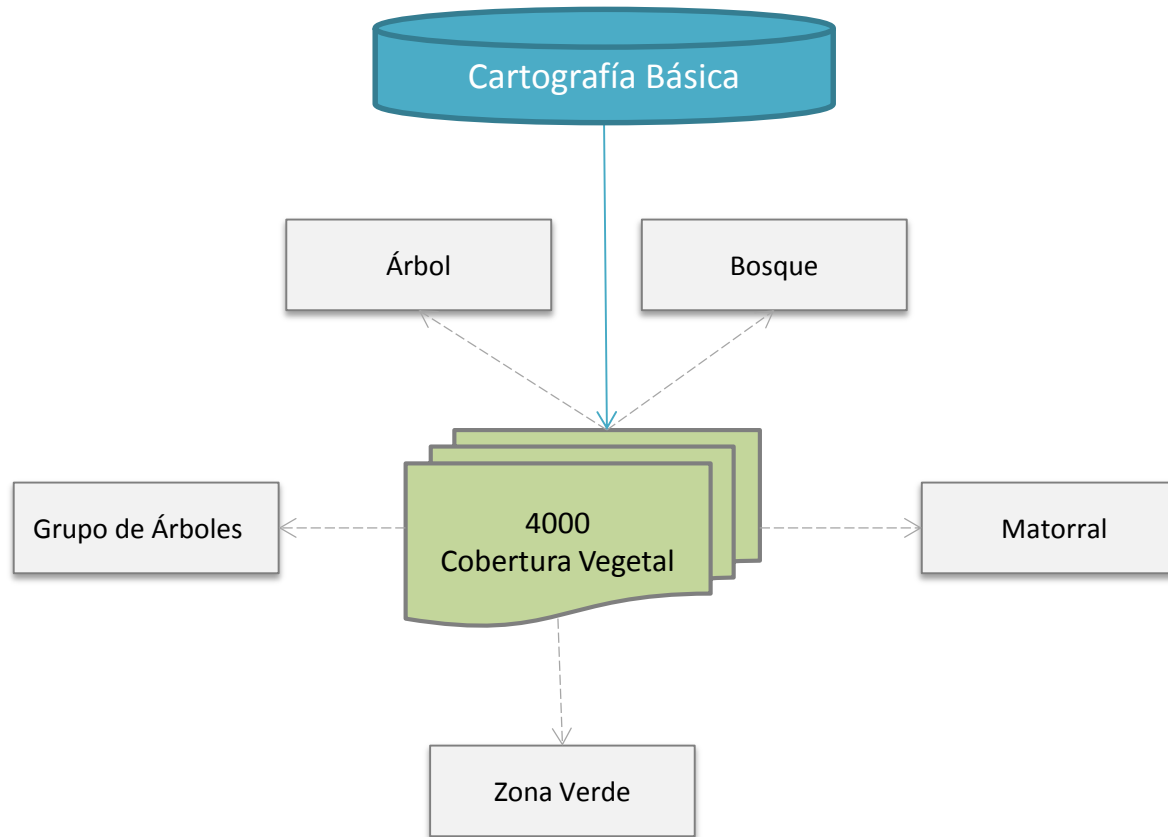
<b>SIMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341005	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341006	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341007	Numérico	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	SHAPE_LENG	341008	Dato	Metros	0	
<b>Rule ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	341009	Texto	N/A	1	

**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Túnel(Topología)	El objeto Túnel no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Red de Alta Tensión	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Túnel se intersecta con Vía	Los Túneles se pueden intersectar con las vías	Túnel y vía	2	1	Las vías pueden conectar túneles	1:1		Intersectar
Túnel puede contener tubería	Los túneles contienen tubería	Túnel y tubería	3	1	Las tuberías están dentro de los túneles	1:M		Intersectar

- *Grupo: Cobertura vegetal*


En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



*Ilustración 7. Grupo: Cobertura vegetal, objetos geográficos*


<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código</b>	4000
<b>Definición</b>	<p>Capa de vegetación natural que cubre la superficie terrestre, comprendiendo una amplia gama de biomásas con diferentes características fisonómicas y ambientales que van desde pastizales hasta las áreas cubiertas por bosques naturales. También se incluyen las coberturas vegetales realizadas por el hombre como lo son las áreas de cultivos.</p> <p>Para la captura de los elementos se deben tener en cuenta las siguientes consideraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Deben capturarse los árboles, bosques-grupos de árboles, matorrales y zonas verdes para mapas a escala grande. En los demás casos sólo se captura bosques y zonas verdes.</li> <li>▪ Las áreas de cultivos constituidas por árboles o palmas no se capturan. Cuando se presenta dificultad para determinar la característica de cultivo, debe capturarse como bosque.</li> <li>▪ Árbol o árboles y matorrales se capturan a escalas 1:10 000 y 1:25 000 únicamente cuando se constituyen en referencia terrestre en áreas con escasos elementos cartográficos.</li> <li>▪ El objeto cobertura vegetal debe capturarse totalmente en la zona de periferia., y en la zona urbana debe capturarse fuera de los polígonos de construcción.</li> <li>▪ La captura de vegetación se debe hacer por la parte externa del follaje a su altura.</li> <li>▪ Si al capturar árboles se encuentra algunos con follaje amplio superior a 9 mm<sup>2</sup> a la escala, se debe capturar como bosque-grupo de árboles. De lo contrario se captura como punto en el código de árbol.</li> </ul>		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Árbol</li> <li>• Bosque</li> <li>• Grupo de árboles</li> <li>• Matorral</li> <li>• Zona Verde</li> </ul>		

**Objeto: Árbol**

<b>Nombre</b>	Árbol		<b>Código</b>	4201			
<b>Definición</b>	Plantas perenne de tronco leñoso y elevado que se ramifica a mayor y menor altura del suelo.		<b>Imagen</b>				
	Se traza con punto en mapas a escala 1:2000 o mayor. En mapas de escala 1:5.000 y menores se podrá incluir árboles aislados o grupos de árboles cuando ellos sirvan como puntos de referencia en áreas de poca información, se capturan cuando su altura sea mayor a 5 metros y su área (follaje) sea inferior o igual a 9mm <sup>2</sup> a la escala.  <b>Escalas de Captura:</b> 1:1000,1:2000 y casos especiales.						
<b>Alias</b>	Árbol						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	420101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	420102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	420103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	420104	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	420105	Dato	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	420106	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	420107	Numérico texto, 2	y N/A	0		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	420108	Numérico texto, 100	y N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	420109	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	420110	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	420111	Texto	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Árbol, (Topología)	El objeto Árbol no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Árbol	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Los árboles se pueden intersectar con cualquier elemento que no sea tipo punto ni estar contenida en cuerpos de agua como lagunas, jagüeyes etc.	como se representa la vista aérea, las copas de los árboles se pueden intersectar con cualquier elemento cuya representación no sea tipo punto	árboles y demás elementos	1	1	Todos los elementos que no sean punto se pueden intersectar con árbol	M:M	Elementos tipo punto	Intersectar

*Objeto: Bosque, Grupo de árboles*

Nombre	Bosque	Código	4107
<b>Definición</b>	<p>Área extensa cubierta de árboles perennes que muestran alturas mayores a 3 m. y densidad mayor del 50%.</p> <p>Se deben tener las siguientes consideraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El área mínima de edición de un bosque es de 6.25 mm cuadrados a la escala del mapa.</li> <li>• Los bosques de galería se pueden capturar con un mínimo de 1.2 mm de ancho a la escala y respetando el área mínima.</li> <li>• No deben existir polígonos de bosque colindantes, de ser así se debe evaluar con el insumo, si se trata de un claro se debe dar continuidad al elemento.</li> <li>• Generalmente los puntos de cota fotogramétrica y las construcciones van en los claros de los bosques; sin embargo de presentarse se deberá reportar y discutirlo técnicamente.</li> <li>• Los grupos de árboles se podrán agrupar como una sola unidad cuando las distancias entre ellos sean inferiores a 2.5mm.</li> </ul> <p>Se omitirán:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hileras de árboles y fajas de vegetación de menos de 1.2mm de ancho.</li> <li>• Se harán excepciones en áreas de poca vegetación.</li> <li>• Se omitirán los desmontes o trochas de desmonte para líneas de energía.</li> </ul> <p>No debe</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En zonas de selva o bosque no se suspenderá el trazado por caminos.</li> <li>• No deben sobreponerse con drenajes dobles o cuerpos de agua.</li> <li>• Actualice solo en los casos en que sea evidente su cambio en la imagen, de lo contrario se dejan como viene el insumo preliminar.</li> </ul> <p>Agrupe árboles que tengan cercanía de 55 metros como polígono de bosque para escalas 25K.</p>		<p style="text-align: center;"><b>Imagen</b></p> 

	<b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.						
<b>Alias</b>	Bosque						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	410701	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	410702	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	410703	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	410704	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	410705	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	410706	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	410707	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	410708	Numérico y texto, 100	N/A	0	


<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	410709	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	410710	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	410711	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	410712	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	410713	Numérico	Hectáreas	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Bosque, Grupo de Árboles, (Topología)	El objeto Bosque Grupo Arboles no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Matorral, Puente L, Red Alta Tensión, Tubería y entre sí.	Bosque Grupo Arboles, Matorral, Puente L, Red Alta Tensión, Tubería.	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Bosque se puede intersectar o traslapar con cualquier elemento a excepción de pista de aterrizaje	Las copas de los árboles se pueden intersectar con cualquier elemento por sus copas	Bosque y demás elementos	1	1	Todos los elementos a excepción de pistas se pueden intersectar con bosques	1:M	Pistas de aterrizaje	Intersectar




**Objeto: Matorral**

<b>Nombre</b>	Matorral	<b>Código</b>	4108				
<b>Definición</b>	Grupo o asociación de plantas perennes de tronco leñoso elevado, que se ramifica a mayor o menor altura del suelo, se captura las áreas de vegetación arbustiva baja.  <b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1:2.000 Y 1:5.000	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Matorral						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	410801	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	410802	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	410803	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	410804	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	410805	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	410806	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	410807	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32	
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	410808	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	410809	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	410810	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	410811	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	410812	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	410813	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Matorral (Topología)	El objeto Matorral no debe estar superpuesto o duplicado con los objetos: Bosque Grupo Arboles y entre sí.	Matorral y Bosque Grupo Arboles	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad

*Objeto: Zona Verde*

<b>Nombre</b>	Zona Verde	<b>Código</b>	4102
<b>Definición</b>	<p>Espacio abierto empedrado de uso público, comunal o privado, destinado para la recreación y ambientación; es capturada con geometría tipo polígono a pesar de que en muchas ocasiones se debe delimitar esta zona con límites de vía o elementos que permitan delimitar la zona, se utiliza en levantamientos urbanos para la demarcación de áreas verdes en zonas recreativas.</p> <p>Al cartografiar se debe tener en cuenta:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ No capturar las áreas de antejardín.</li> <li>▪ Al representar cartográficamente una zona verde que cierra contra otros elementos como construcciones, vía, límite de manzana o paramentos se debe capturar y conectarla a las líneas de los otros elementos que la conforman y adicionar dentro de este polígono una semilla de zona verde.</li> <li>▪ La zona verde se capturará como polígono cuando existe una separación mayor de 0.50 mm de otros elementos.</li> <li>▪ En los casos en que la zona verde este delimitada claramente por vías peatonales y teniendo en cuenta que la vía prima sobre la zona verde, se capturan en el nivel de vía peatonal adicionándole la semilla de zona verde.</li> <li>▪ En escalas pequeñas y medianas la zona verde puede ser intersectada por vías peatonales, las demás vías deben delimitar estas zonas.</li> <li>▪ Para escalas grandes las vías servirán para delimitar estas zonas sin llegar a cruzarlas.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> 1:1.000, 1:2.000 Y 1:5.000.</p>	<b>Imagen</b>	
			
<b>Alias</b>	Zona Verde		
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.		
<b>ATRIBUTOS</b>			

Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	410201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	410202	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	410203	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	410204	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	410205	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	410206	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	410207	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	410208	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	410209	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	410210	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	410211	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	410212	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	410213	Numérico	Hectáreas	0	

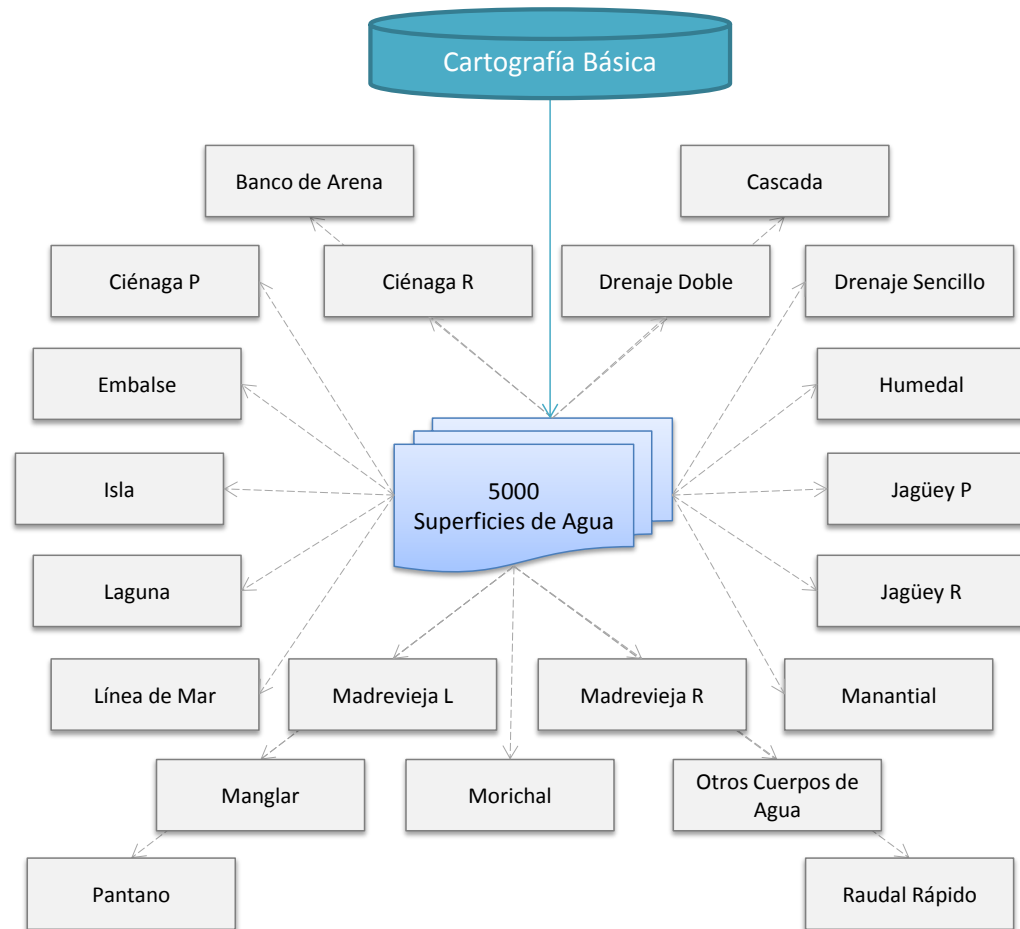
#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
zona verde se puede intersectar con curva de nivel	Las zonas verdes se pueden intersectar con curvas de nivel	zona verde y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se intersectan con zonas verdes	1:M		Intersectar

Zona Verde puede contener puntos de control	Dentro de las zonas verdes se pueden colocar puntos de control	zona verde y puntos de control	2	1	Los puntos de control se pueden ubicar dentro de zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde se puede intersectar con construcción agua	Por su simbología, se pueden trazar construcciones de agua como canales dentro de zona verde	zona verde y construcción de agua	3	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con zonas verdes	1:1		Intersectar
zona verde se puede intersectar con vías	Dentro de las zonas verdes se pueden trazar senderos	zona verde y vías	6	1	Las vías cruzan zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde se pueden intersectar con puentes	Se pueden colocar puentes para comunicar senderos en dentro de zonas verdes	zona verde y puente	7	1	Los puentes pueden estar en la vía	1:M		Intersectar
zona verde se puede intersectar con redes de alta tensión	Dentro de los zona verde se pueden trazar redes de alta tensión	zona verde y red de alta tensión	8	1	Las redes de alta tensión cruzan zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde puede contener torres	Dentro de la zona verde se pueden colocar torres	zona verde y torre	9	1	Las torres pueden ubicarse dentro de zonas verdes	1:M		Contener
zona verde se puede intersectar con tubería	Dentro de la zona verde se pueden trazar tuberías ya sea de agua o gas.	zona verde y tubería	10	1	Las tuberías cruzan zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde se puede intersectar con otros textos	Dentro de la zona verde se pueden colocar otros textos	zona verde y otros textos	11	1	Otros textos se pueden colocar sobre zonas verdes	1:M		Contener
Zona verde puede contener árboles	Las zonas verdes pueden contener árboles	Zona verde y árbol	12	1	Los árboles se encuentran dentro de zonas verdes	1:M		Contener
Zona verde se puede traslapar con bosque grupo de árboles	Las zonas verdes se pueden traslapar con grupos de árboles	Zona verde y bosque grupo de árboles	13	1	Los árboles se pueden intersectar con zonas verdes	1:1		Traslape

- Grupo: Superficies de agua

En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



**Ilustración 8.** Grupo: Superficies de agua, objetos geográficos


<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código</b>	5000
<b>Definición</b>	<p>Comprende los objetos geográficos naturales y artificiales de los cuales el agua en estado líquido es parte componente, así como otros asociados al medio marítimo, fluvial y lacustre.</p> <p>En la captura de estos elementos se debe tener en cuenta:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Los drenajes que pasan debajo de los puentes no se suspenden, se capturan en forma continua, la suspensión se realiza para la salida gráfica en el proceso de edición.</li> <li>▪ Los drenajes inferiores o iguales a 0.5 mm de ancho a escala, se trazan con línea sencilla y los drenajes superiores a 0.5 mm de ancho se trazan a escala con línea de borde de agua.</li> <li>▪ Los cuerpos de agua cuya área sea menor a 2.25 mm<sup>2</sup> a la escala no se capturan. Excepto en terrenos desérticos con escasez de cuerpos de agua o cuando sean cuerpos de agua que conecten drenajes sencillos.</li> <li>▪ Se captura drenajes sencillos mayores a 10 mm en forma lineal. Cuando se hallan áreas que contienen elementos similares, demasiado numerosos o muy pequeños para trazarlos a escala, no debe intentarse mostrar todos los elementos. A cambio mostrar por patrón representativo de símbolos para cubrir el área. Los drenajes no debe quedar suspendidos a menos que sea un drenaje que desaparece o se dispersa, capturando obligatoriamente este elemento.</li> <li>▪ En caso de empalmes entre modelos de imágenes obtenidos en tiempos diferentes, debe forzarse las líneas de borde de aguas a un nivel medio para garantizar la continuidad de los elementos, siempre que la distancia no exceda de 5 mm a la escala de representación.</li> <li>▪ Todos los drenajes deben capturarse en el sentido aguas abajo.</li> <li>▪ Los drenajes se conectan a las superficies de agua cuando puede así ser interpretado, de lo contrario, debe conectarse al lecho seco indicando la condición de drenaje que se dispersa. Si el tramo de drenaje que no puede ser interpretado es inferior a 5 mm a la escala de representación, debe extenderse el drenaje para conectar con otro drenaje o borde de agua.</li> </ul>		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Para garantizar la continuidad de los drenajes se omitirán interrupciones inferiores a un milímetro a la escala de representación. Si se presentan pequeños cuerpos de agua (inferior a 2.25 mm<sup>2</sup>), estos deben omitirse y dar continuidad al trazo del drenaje.</li> <li>▪ Los cuerpos de agua cuya área sea menor a 2.25 milímetros cuadrados a la escala no se capturan; excepto en terrenos desérticos con escasez de cuerpos de agua o cuando sean cuerpos de agua que conecten drenajes sencillos.</li> <li>▪ Para los drenajes donde se presente una interrupción de su cauce y esta interrupción sea menor o igual a 5 milímetros por la escala del mapa, se debe unir el elemento dándole continuidad digital y gráfica.</li> <li>▪ Capture aquellas superficies de agua que estén al final o al comienzo de un drenaje sencillo y que permitan la conectividad entre estos; los pantanos y madre viejas que se encuentran en el cruce de caminos, senderos, cercas, drenajes y curvas de nivel, pueden ir o no conectadas a los drenajes u otros cuerpos de agua.</li> <li>▪ Los drenajes que no desemboquen en algún cuerpo de agua deben tener el campo de dispersión con la palabra "SI".</li> <li>▪ Los cuerpos de agua no debe generar "hueco" sobre el lecho seco</li> <li>▪ Es necesario validar la topología y corregir los errores resultantes.</li> </ul> <p>La topología marcara como error aquellos drenajes que desemboquen el algún cuerpo de agua tipo polígono, se debe hacer una verificación visual de estos errores, ya que muchos de ellos pueden ser excepciones, pero otros puede obedecer al exceso o defecto en la longitud del drenaje sencillo con respecto al polígono de cuerpo de agua.</p>
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Banco de Arena</li> <li>• Catarata</li> <li>• Ciénaga</li> <li>• Drenaje Doble</li> <li>• Drenaje Sencillo</li> <li>• Embalse</li> <li>• Humedal</li> <li>• Isla</li> <li>• Jagüey</li> <li>• Laguna</li> <li>• Línea de Mar</li> <li>• Madre vieja</li> </ul>



- Manantial
- Manglar
- Morichal
- Otros Cuerpos de Agua
- Pantano
- Raudal Rápido

*Objeto: Banco de Arena*


<b>Nombre</b>	Banco de arena	<b>Código</b>	5201
<b>Definición</b>	<p>Depósito de materiales aluviales a lo largo del borde del lecho de un río, o en su parte central.</p> <p>Se identifican por: a) Los puntos semillas de la captura en la restitución. ) Visualmente con la ayuda de la fotografía aérea de la zona o c) están rodeados de agua o a las orillas de los causes y no poseen vegetación, esta información es verificable con la Ortofoto o imagen satelital.</p> <p>Para su captura tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ La captura de borde de agua debe realizarse en el sentido de las manecillas del reloj y las islas en el sentido contrario.</li> <li>▪ Se captura los bancos de arena o arenales de área superior a 4 mm<sup>2</sup> a la escala de representación y se indican con el símbolo de asterisco (*).</li> <li>▪ Se deberá dibujarse con esta línea los bordes de los lechos secos de drenaje cuyo ancho exceda de 1mm y la adyacencia con el cuerpo de agua mínimo sea de 1mm, de tal forma que permita mostrar los lechos arenosos. En los procesos de actualización no es necesario capturar las líneas sencillas que forman los drenajes trenzados.</li> </ul> <p>* El contorno del Banco Arena puede estar limitado por el área de la Ciénaga y/o Drenaje Doble.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<p><b>Imagen</b></p> 	
<b>Alias</b>	Banco de arena		

Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520105	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520106	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520207	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520109	Numérico y texto, 100	N/A	0	

<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520111	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	520112	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	520113	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	520114	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Banco de Arena (Topología)	El objeto Banco Arena no debe superponerse y/o duplicarse con los objetos: Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua o entre sí.	Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua, Banco de Arena.	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Banco de arena se puede intersectar con curva de nivel	Las banco de arena se pueden intersectar con curvas de nivel	banco de arena y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con bancos de arena	1:M		Intersectar
banco de arena se puede contener puntos de control	Dentro de los bancos de arena se pueden colocar puntos de control	banco de arena y puntos de control	2	1	Los puntos de control se pueden ubicar dentro de banco de arena	1:M		Contener
Banco de arena puede contener topónimos	Dentro de los bancos de arena se pueden colocar puntos de topónimos	Banco de arena y topónimo	3	1	Topónimos se pueden ubicar dentro de bancos de arena	1:M		Contener

Banco de arena se puede intersectar con redes de alta tensión	Dentro de los Banco de arena se pueden trazar redes de alta tensión	Banco de arena y red de alta tensión	4	1	Redes de alta tensión pueden cruzar bancos de arena	1:M		Intersectar
Banco de arena se puede intersectar con tubería	Dentro de los Banco de arena se pueden trazar tuberías.	Banco de arena y tubería	5	1	Tuberías cruzan bancos de arena	1:M		Intersectar
Banco de arena puede contener construcciones	Dentro de algunos bancos de arena pueden existir construcciones	Banco de arena y construcciones	6	1	Algunas construcciones están dentro de bancos de arena	1:M		Contener
Banco de arena se puede intersectar con bancos de arena	Los bancos de arena pueden intersectarse con bancos de arena	Banco de arena y drenaje sencillo	7	1	Los drenajes sencillos cruzan a través de bancos de arena	1:M		Intersectar
Banco de arena se puede intersectar con otros textos	Dentro de los Banco de arena se pueden colocar otros textos	Banco de arena y otros textos	8	1	Otros textos se ubican dentro de bancos de arena	1:M		Contener

*Objeto: Cascada*

<b>Nombre</b>	Cascada	<b>Código</b>	5202				
<b>Definición</b>	<p>Caída natural de agua de un río u otra corriente por un brusco desnivel del terreno; representado a través de una línea que marca la diferencia de nivel en una caída de agua.</p> <p>Se captura si se identifican visualmente en la fotografía de la zona o cuando la clasificación de campo lo confirma.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Cascada						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520203	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520203	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520204	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520205	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520206	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520207	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520208	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520209	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520210	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520211	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	520212	Texto	N/A	0	Ver tabla 49
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	520213	Numérico	Metros	0	


#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Cruce, Intersección, Superposición y/o duplicidad en Cascada (Topología).	El objeto Cascada no debe cruzar, intersectarse y/o superponerse con los objetos: Drenaje Sencillo, Línea Costera, Madre Vieja L, Raudal Rápido, entre si	Drenaje Sencillo, Línea Costera, Madre Vieja L, Raudal Rápido, cruce.	1	1	N/A	M:M		Cruce, Intersección, Superposición y/o duplicidad.
Multipartes en Cascada. (Topología)	El objeto Cascada no debe tener multipartes	Cascada	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Cascada (Topología)	Verificar la continuidad y conectividad de elementos.	Cascada	3	1	N/A	1:1		Continuidad y Conectividad

Cascada se puede intersectar con curva de nivel	Las cascadas se pueden intersectar con curvas de nivel	cascada y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con curvas de nivel	1:M		Intersectar
Cascada se intersecta con drenajes	Las cascadas hacen parte de los drenajes, y su representación se debe intersectar con el drenaje	Cascada y drenaje	3	1	Los drenajes pueden contener cascadas	1:1		Intersectar
Cascada se puede intersectar con árbol	Las cascadas se pueden intersectar con las copas de los árboles	cascada y árbol	4	1	Los árboles se encuentran al lado de las cascadas	1:M		Intersectar
Cascada se puede intersectar con redes de alta tensión	Cascada se intersecta con red de alta tensión	Cascada y red de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión cruzan cascadas	1:1		Intersectar



**Objeto: Ciénaga P**


<b>Nombre</b>	Ciénaga (Punto)	<b>Código</b>	5201				
<b>Definición</b>	Deposito natural de agua, de variable extensión, de poca profundidad y de fondo fangoso. En temporadas lluviosas las ciénagas se convierten en áreas de acumulación del agua de los ríos, contribuyendo a que las inundaciones sean menos perjudiciales. Conceptualmente deben estar en zonas próximas al mar. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.; o como un elemento rotulador de las ciénagas tipo polígono, que no será visible en las salidas gráficas.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Ciénaga_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520103	Numérico texto, 255 y	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520104	Numérico texto, 30 y	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520105	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520106	Numérico texto, 255 y	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520107	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520108	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520109	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520110	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520111	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	520112	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Ciénaga P (Topología)	El objeto ciénaga P no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Ciénaga P	1	0	0	1:1	N/A	Superposición y/o duplicidad
Ciénaga P se puede intersectar con curva de nivel	Las Ciénagas representadas como punto, se pueden intersectar con curvas de nivel	ciénaga P y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con ciénagas P	1:1		Intersectar

**Objeto: Ciénaga R**

<b>Nombre</b>	Ciénaga (Región)	<b>Código</b>	5201				
<b>Definición</b>	<p>Deposito natural de agua, de variable extensión, de poca profundidad y de fondo fangoso. En temporadas lluviosas las ciénagas se convierten en áreas de acumulación del agua de los ríos, contribuyendo a que las inundaciones sean menos perjudiciales.</p> <p>Conceptualmente deben estar en zonas próximas al mar. Se deberán formar polígonos con áreas no inferiores a 2.25mm<sup>2</sup>, o su equivalente a 1.5mm X 1.5mm.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Ciénaga_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud, área y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	520103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520104	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520105	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520106	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520107	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520108	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520109	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520110	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520111	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	520112	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	520113	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	520114	Numérico	Hectáreas	0		

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con	El objeto Ciénaga no debe superponerse con los objetos: Banco de Arena, Drenaje	Banco de Arena, Drenaje Doble, Embalse,	1	0	0	1:M	N/A	Superposición y/o duplicidad

ciénaga tipo región (Topología)	Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre Vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua o entre si	Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre Vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua y Ciénaga						
Ciénaga R se puede intersectar con curva de nivel	Las Ciénagas representadas como polígono, se pueden intersectar con curvas de nivel	ciénaga R y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con ciénagas R	1:1		Intersectar
Ciénaga R se puede intersectar con red de alta tensión	Las Ciénagas representadas como polígono, se pueden intersectar con redes de alta tensión	Ciénaga R y red de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con ciénagas R	1:1		Intersectar
Ciénaga R se puede intersectar con árboles	Las Ciénagas representadas como polígono, se pueden intersectar con árboles	Ciénaga R y árboles	3	1	Los árboles se pueden intersectar con ciénagas R	1:M		Contener
Ciénaga R se puede intersectar con vías	Las ciénagas tipo polígono pueden contener vías	Ciénaga R y vía	4	1	Las vías cruzan la ciénagas R	1:M		Intersectar
Ciénaga R se puede intersectar con cercas	Las ciénagas tipo polígono pueden contener o intersectarse con cercas	Ciénaga R y cerca	5	1	Se pueden ubicar cercas dentro de ciénagas	1:M		Intersectarse
Ciénagas R se pueden intersectar con drenajes sencillos	Las ciénagas tipo polígono pueden contener drenajes por temporalidad	Ciénaga R y drenaje sencillo	6	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con ciénagas R	1:M		Intersectarse
Ciénagas R pueden contener construcciones	Las ciénagas representadas como polígono pueden contener construcciones	Ciénaga R y construcciones	7	1	Hay construcciones dentro de ciénagas	1:M		Contener

*Objeto: Drenaje Doble*

<b>Nombre</b>	Drenaje Doble	<b>Código</b>	5101
<b>Definición</b>	<p>Flujo de agua superficial que depende de la precipitación pluvial y/o afloramiento de aguas subterráneas y va a desembocar en otra corriente, en una laguna o en el mar. La representación como drenaje doble depende de la escala.</p> <p>Su captura se encuentra vinculada a la identificación visual en la fotografía de la zona por su geometría compleja o irregular con un ancho mayor a 0.4mm a la escala del mapa. Garantizando la consistencia topológica del elemento; haciendo coincidir el trazo de las islas, bancos de arena, el trazo del lecho seco, usando las herramientas que permiten el corte de un polígono con respecto al otro.</p> <p>Se debe tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ todos los drenajes dobles deben traer el polígono de cuerpo de agua y de lecho seco; el único caso en el que pueden carecer de cuerpo de agua es cuando sobre el lecho seco se captura el hilo de agua en drenaje sencillo.</li> <li>▪ Garantizar la continuidad de los drenajes dobles y siempre que se pueda evidenciar el curso del drenaje se deberá capturar con éste código el borde del curso del drenaje sobre el cuerpo de agua, de esta manera queda un borde de agua dentro de un cuerpo de agua y esto no genera una inconsistencia.</li> </ul> <p>Por último el topónimo estará asociado al drenaje doble.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<p><b>Imagen</b></p> 	
<b>Alias</b>	Drenaje Doble		
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, área y longitud.		


ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	510101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	510102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	510103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	510104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	510105	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	510106	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	510107	Numérico	N/A	0	
<b>TIPO</b>	Identificador de Tipo de Drenaje Doble (Lecho Seco y Cuerpo de agua)	Tipo	510108	Texto			Ver Tabla 74
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	510109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	510110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	510111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	510112	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	510113	Texto	N/A	0	Ver Tabla 48
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	510114	Numérico	Metros	0	

ÁREA		Área del elemento	SHAPE_AREA	510115	Numérico	Hect	0	
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Drenaje Doble (Topología)	El objeto Drenaje Doble no debe superponerse con los objetos: Banco Arena, Ciénaga, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre Vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua o entre sí.	Banco Arena, Ciénaga, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre Vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua y Drenaje Doble.	1	0	0	1:M	N/A	Superposición
Drenaje doble se puede intersectar con curva de nivel	Los drenajes dobles se pueden intersectar con curvas de nivel una sola vez	Drenaje doble y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con drenajes dobles	1:1		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con catarata	Los drenajes dobles se pueden intersectar con cataratas	Drenaje doble y cataratas	2	1	Las cataratas se encuentran dentro de los drenajes dobles	1:1		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con vías	Las vías pueden trazarse por encima de los drenajes	Drenaje doble y vías	3	1	Vías pueden cruzar drenajes dobles	1:M		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con vía férrea	Los drenajes dobles se pueden intersectar con vías férreas	Drenaje doble y vía férrea	4	1	Vías férreas pueden cruzar drenajes dobles	1:1		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con puente	Los drenajes dobles se pueden intersectar puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías sobre los drenajes	Drenaje doble y puente	5	1	Los puentes Permiten que una vía continúe sobre un drenaje doble	1:M		Intersectar



Drenaje doble se puede intersectar con tuberías	Los drenajes dobles se pueden intersectar con tuberías	Drenaje doble y tuberías	6	1	Las tuberías cruzan los drenajes	1:1		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con construcción agua	Los drenajes dobles se pueden intersectar con construcciones de agua, tales como las represas.	Drenaje doble y construcción Agua	7	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con drenajes dobles	1:M		Intersectar
Drenaje doble puede contener islas	La representación como drenaje doble puede contener islas	Drenaje doble e Isla	8	1	Las Islas se encuentran dentro de los drenajes dobles	1:M		Contener
Los drenajes dobles pueden contener raudales rápidos	Los drenajes dobles en algunas zonas contienen raudales rápidos	Drenaje doble y raudal rápido	9	1	Los raudales hacen parte del drenaje doble	1:M		Contener
Los drenajes dobles se intersecta con ciénagas	Los drenajes dobles pueden cruzar a través de ciénagas	Drenaje doble y ciénaga	10	1	Las ciénagas se pueden intersectar con drenajes dobles	M:1		Intersectar
Los drenajes dobles conectan con drenajes sencillos	Los drenajes dobles conectan con drenajes sencillos	Drenaje doble y drenaje sencillo	11	1	Los drenajes sencillos desembocan a un drenaje doble	M:1		Conectividad

**Objeto: Drenaje Sencillo**

<b>Nombre</b>	Drenaje Sencillo	<b>Código</b>	5124
<b>Definición</b>	<p>Flujo de agua superficial que depende de la precipitación pluvial y/o afloramiento de aguas subterráneas y va a desembocar en otra corriente, en una laguna o en el mar. Los drenajes dispersos son aquellos que no desembocan en otro cuerpo de agua, o desaparecen al ser no fotointerpretable, por ejemplo en corrientes subterráneas.</p> <p>En el elemento se capturan corrientes de agua natural con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ El ancho no exceda 0.5mm a la escala del mapa. (de lo contrario se clasifica en drenajes dobles)</li> <li>▪ En áreas de drenajes sencillos abundantes se podrá omitir los drenajes de menos de 10mm de largo.</li> <li>▪ Los drenajes que tengan menos de 5mm de longitud se omitirán a menos que ellos se consideren marcas terrestres.</li> <li>▪ En áreas áridas es muy importante incluir todo el drenaje que se pueda.</li> <li>▪ Incluir drenajes que tengan densidad de vegetación y/o se vea la huella del mismo en la imagen fuente.</li> </ul> <p>Se debe tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Su clasificación de permanentes e intermitentes se realiza en campo.</li> <li>▪ Un drenaje se clasifica en disperso de acuerdo con clasificación de campo o cuando el drenaje no desemboca en otro, ni en un cuerpo de agua definido.</li> <li>▪ Los drenajes permanentes no desemboquen en intermitentes.</li> <li>▪ Verificar el sentido de los drenajes, de tal forma que a medida que disminuye el valor de la altura de la curva de nivel, en la misma dirección se encuentre el nodo final del drenaje</li> <li>▪ Los drenajes que tengan nombre geográfico deben estar clasificados como permanentes a menos que la información de clasificación de campo indique lo contrario.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>	
<b>Alias</b>	Drenaje Sencillo		


Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Estado drenaje, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Dispersión, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512401	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512402	Geométrico	N/A	0	
<b>ESTADO_DRENAJE</b>	Indica si el drenaje es permanente o disperso.	TEDD	512403	Texto			Ver Tabla 75
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512404	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512405	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512406	Dato	N/A	0	
<b>DISPERSIÓN</b>	Indica si el drenaje es disperso o no.	Dispersión	512407	Texto	N/A	1	Ver Tabla 76
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512408	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512409	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512410	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512411	Numérico y texto, 100	N/A	0	

<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512412	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512413	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	512414	Texto	N/A	0		Ver Tabla 50
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	512415	Numérico	Metros	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Cruce, Intersección, Superposición y/o duplicidad en Drenaje Sencillo (Topología).	El objeto Drenaje Sencillo no debe cruzar, intersectarse o superponerse con los objetos: Cascada, Línea Costera, Madrevieja L, Raudal Rápido o entre sí.	Cascada, Línea Costera, Madrevieja L, Raudal Rápido, Drenaje Sencillo	1	1	N/A	M:M		Cruce, Intersección, Superposición y/o duplicidad.
Multipartes en Drenaje Sencillo. (Topología)	El objeto Drenaje Sencillo no debe tener multipartes, excepto existan intersecciones con cuerpos de agua (superficie) y sean consecuentes según clasificación de campo, o consigo misma priorizando la que contenga nombre geográfico y/o de mayor longitud.	Drenaje Sencillo, Superficies de Agua.	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad en Drenaje Sencillo (Topología)	Verificar la continuidad y conectividad de elementos.	Drenaje Sencillo	3	1	N/A	1:1		Continuidad y Conectividad

Drenaje sencillo se puede intersectar con curva de nivel	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con curvas de nivel una sola vez	Drenaje sencillo y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con drenajes sencillo	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con banco de arena	Drenaje sencillo se puede intersectar con banco de arena	Drenaje sencillo y banco de arena	2	1	Los bancos de arena se pueden intersectar con drenajes sencillo	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con catarata	las cataratas son representadas como líneas transversales a los drenajes, por lo tanto si se intersecta	Drenaje sencillo y catarata	3	1	Las cataratas hacen se intersectar o hacen parte del curso del drenaje	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo puede conectar con drenaje doble	Los drenajes sencillos deben tener conectividad con los drenajes dobles siempre que desemboquen a ellos	Drenaje sencillo y drenaje doble	4	1	Los drenajes dobles pueden conectar a drenajes sencillo	1:M		Conectividad
Drenaje sencillo puede conectar con humedal	Los drenajes sencillos deben tener conectividad con los humedales siempre que desemboquen a ellos	Drenaje sencillo y humedal	5	1	Los humedales se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Conectividad
Drenaje sencillo se intersecta con manglar	Los manglares son recorridos por drenajes, por lo tanto se intersectan	Drenaje sencillo y manglar	6	1	Los manglares se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se intersecta con morichal	Drenaje sencillo se intersecta con morichal	Drenaje sencillo y morichal	7	1	Los morichales se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se intersecta con pantano	Los pantanos son recorridos por drenajes, por lo tanto se intersectan	Drenaje sencillo y pantano	8	1	Los pantanos se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con vías	Las vías pueden trazarse por encima de los drenajes	Drenaje sencillo y vías	9	1	Las vías se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con vía férrea	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con vías férreas	Drenaje sencillo y vía férrea	10	1	Las vías férreas se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar

Drenaje sencillo se puede intersectar con puente	Los drenajes sencillo se pueden intersectar puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías sobre los drenajes	Drenaje sencillo y puente	11	1	Los puentes se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con redes de alta tensión	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con redes de alta tensión	Drenaje sencillo y redes de alta tensión	12	1	Las redes de alta tensión cruzan sobre los drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con Lote R	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con lotes representados como polígono	Drenaje sencillo y Lote R	13	1	Los lotes R se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con Mina R	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con minas representados como polígono	Drenaje sencillo y mina R	14	1	Las minas R se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con tuberías	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con tuberías	Drenaje sencillo y tuberías	15	1	Las tuberías se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con construcción agua	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con construcciones de agua, tales como las represas.	Drenaje sencillo y construcción Agua	16	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con matorral	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con matorral	Drenaje sencillo y matorral	17	1	Los matorrales se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con zona verde	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con zona verde	Drenaje sencillo y zona verde	18	1	Las zonas verdes se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con Bosque	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con Bosque	Drenaje sencillo y Bosque	19	1	Los bosques se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo puede intersectarse con cercas	Por su representación, las cercas pueden intersectarse con los drenajes sencillos	Drenaje sencillo y cerca	20	1	Las cercas cruzan los drenajes sencillos por su representación	1:M		Intersectar se

**Objeto: Embalse**


<b>Nombre</b>	Embalse	<b>Código</b>	5113				
<b>Definición</b>	<p>Depósito artificial en el que se almacenan las aguas de un río o un arroyo, generalmente mediante una presa o un dique que cierra la boca de un valle.</p> <p>Se representan si cumplen con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Elemento capturado de acuerdo con información proveniente de campo.</li> <li>▪ Polígonos con áreas no inferiores a 2.25mm<sup>2</sup>, o su equivalente a 1.5mm X 1.5mm.</li> <li>▪ Se deben identificar en la fotografía y/o imagen por su geometría.</li> <li>▪ Estar asociado al represamiento de un drenaje.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Embalse						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	511301	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	511302	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	511303	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	511304	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	511305	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	511306	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	511307	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	511308	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	511309	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	511310	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	511311	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	511312	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	511313	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	511314	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Embalse (Topología)	El objeto Embalse no debe superponerse con los objetos: Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal, Pantano,	Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal, Pantano,	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad



	R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua y entre sí.	Otros Cuerpos Agua y Embalse.						
Embalse puede conectarse con drenaje doble	Los embalses son alimentados por los drenajes dobles, por tanto se conectan.	embalse y drenaje doble	1	1	Los drenajes dobles pueden contener embalses	1:M		Conectividad
Embalse puede conectarse con drenaje sencillo	Los embalses son alimentados por los drenajes sencillos, por tanto se conectan.	embalse y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con embalse	1:M		Conectividad
Embalse se puede intersectar con puente	Los Embalses se pueden intersectar con puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías	Embalse y puente	4	1	Los puentes se pueden intersectar con embalse	1:M		Intersectar
Embalse se puede intersectar con redes de alta tensión	Los Embalses se pueden intersectar con redes de alta tensión	Embalse y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con embalse	1:1		Intersectar
Embalse se puede intersectar con construcción agua	Los Embalses se pueden intersectar con construcciones de agua, como compuertas	Embalse y construcción Agua	6	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con embalse	1:M		Intersectar
Embalse puede contener construcciones P	Los embalses pueden contener construcciones tipo Punto	Embalse y construcción P	7	1	Las construcciones pueden ubicarse sobre embalse	1:M		Contener
Embalse puede intersectarse con árboles	Las copas de los árboles pueden intersectarse con embalses	Embalse y árbol	8	1	Los árboles pueden ubicarse al lado de los embalses y sus copas extenderse al mismo	1:M		Intersectar

**Objeto: Humedal**


<b>Nombre</b>	Humedal		<b>Código</b>	5106			
<b>Definición</b>	Extensión de marismas, pantanos y turberas, o superficie cubierta de agua, sean estas de régimen natural o artificial, permanentes o temporales, estancadas o corrientes, dulces, salobres o saladas, incluidas las extensiones de agua marina.		<b>Imagen</b>				
	<p>Se representan si cumplen con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Elemento capturado de acuerdo con información proveniente de campo.</li> <li>▪ Se identifican por hacer parte de una zona forestal definida, o por estar reconocido por un ente administrativo.</li> <li>▪ Visualmente se puede confundir con pantano, solo a través de reconocimiento de campo se ratificara como humedal.</li> <li>▪ EL área mínima para captura es de 6.25mm cuadrados, o su equivalente a un polígono de 2.5mm X 2.5mm</li> <li>▪ Se deben identificar en la fotografía y/o imagen</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>						
<b>Alias</b>	Humedal						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	510601	Numérico	N/A	0	

<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	510602	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	510603	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	510604	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	510605	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	510606	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	510607	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	510608	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	510609	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	510610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	510611	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	510612	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	510613	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	510614	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Humedal (Topología)	El objeto Humedal no debe superponerse con los objetos: Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre Vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos Agua, Humedal.	Humedal	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Humedal puede conectarse con drenaje doble	Los humedales son alimentados por los drenajes dobles, por tanto se conectan.	humedal y drenaje doble	1	1	Los drenajes dobles cruzan a través de humedales	1:M		Conectividad
Humedal puede intersectarse con drenaje sencillo	Los humedales son intersectados por drenajes sencillos	Humedal y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos cruzan a través de humedales	1:M		Intersectar
Humedal se puede intersectar con vías	Las vías pueden trazarse por encima de los humedal	Drenaje sencillo y humedal	3	1	Las vías cruzan a través de humedales	1:M		Intersectar
humedal se puede intersectar con puente	Los humedales se pueden intersectar con puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías	humedal y puente	4	1	Los puentes están en las vías y por ende, en los humedales	1:M		Intersectar
Humedal se puede intersectar con redes de alta tensión	Los humedales se pueden intersectar con redes de alta tensión	Humedal y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión cruzan humedales	1:1		Intersectar

Humedal se puede intersectar con tuberías	Los humedales se pueden intersectar con tuberías	Humedal y tuberías	6	1	Las tuberías cruzan humedales	1:M		Intersectar
Humedal puede intersectarse con grupo de árboles	Las copas de los árboles pueden intersectarse con los humedales	Humedal y Bosque, grupo de árboles	7	1	Hay árboles en los humedales	1:M		Intersectar

*Objeto: Isla*

<b>Nombre</b>	Isla	<b>Código</b>	5206				
<b>Definición</b>	<p>Porción de tierra de dimensiones variables aislada en el mar, en una laguna o en un río.</p> <p>Se representan cumpliendo con las siguientes características:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se capturan las que sean representativas a la escala.</li> <li>▪ Se identifican por medio de la fotografía aquellos cuerpos de tierra con vegetación rodeados por un cuerpo de agua.</li> <li>▪ Las islas deben generar “hueco” sobre las superficies de agua y sobre los lechos secos.</li> <li>▪ El contorno de la Isla puede estar definida por el límite del área de la Ciénaga, Laguna, Drenaje Doble.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Isla						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520601	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520602	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520603	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520604	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520605	Dato		N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520606	Numérico texto, 255	y	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520607	Numérico		N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520608	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520609	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520610	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520611	Dato		N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	520612	Texto		N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	520613	Numérico		Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	520614	Numérico		Hectáreas	0	

#### RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Isla (Topología)	El objeto Isla no debe superponerse con los objetos: Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal,	Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal,	1	1	N/A	1:1		Superposición

	Pantano, Otros Cuerpos de Agua y entre sí.	Pantano, Otros Cuerpos de Agua e Isla.						
Isla puede contener puntos de control	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área de ciénaga	Isla y Ciénaga	1	1	Los puntos de control pueden ubicarse dentro de islas	1:M		Contener
Isla se puede intersectar con curvas de nivel	Las Islas pueden contener curvas de nivel	Isla y curva de nivel	2	1	0	1:M		Contener
Isla puede contenerse dentro de ciénaga	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área de ciénaga	Isla y Ciénaga	3	1	Las ciénagas pueden contener islas	M:1		Contener
Isla puede contenerse dentro de drenaje doble	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área del lecho seco de los drenajes dobles	Isla y drenaje doble	4	1	Los drenajes dobles pueden contener islas	M:1		Contener
Las Islas pueden estar dentro de lagunas	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área de la laguna	Isla y Laguna	5	1	Las lagunas pueden contener Islas	M:1		Contener
Isla puede contener topónimos	Dentro de las islas se pueden hacer puntos de inserción de topónimos	Isla y topónimos	6	1	Un topónimo se puede registrar dentro de una isla	1:M		Contener
Las Islas pueden contener construcciones dependiendo de la escala	Dentro de las islas se pueden realizar construcciones representadas como punto	Isla y construcción P	7	1	Según la escala, algunas construcciones se ubican dentro de Islas	1:M		Contener
Isla puede contener vías	Las Islas pueden contener vías	Isla y Vía	8	1	Vías cruzan islas	1:M		Contener
Las Islas se pueden intersectar con tuberías	Las Islas se pueden intersectar con tuberías	Isla y tubería	9	1	Tuberías pueden cruzar islas	1:1		Intersectar
Isla puede intersectarse con árbol	Las copas de los árboles pueden intersectarse con las Islas	Isla y árbol	10	1	Hay árboles dentro de islas	1:M		Intersectar



Isla puede contener bosque, grupos de árboles	Dentro de islas pueden presentarse bosques, grupos de árboles	Isla y Bosque, grupo de árboles	11	1	Pueden haber bosques dentro de islas	1:M		Contener
Isla puede contener Jagüey	Las islas pueden contener Jagüeyes	Isla y Jagüey	12	1	Pueden haber Jagüey dentro de Islas	1:M		Contener
Isla puede contener torre	Las Islas pueden contener torres	Isla y torre	13	1	Pueden localizarse torres en una Isla	1:M		Contener
Isla puede contener postes	Las Islas Pueden contener poste	Isla y poste	14	1	Pueden localizarse postes en una Isla	1:M		Contener


**Objeto: Jagüey P**

<b>Nombre</b>	Jagüey (Punto)	<b>Código</b>	5128P				
<b>Definición</b>	<p>Depósitos superficiales de agua en zonas con sequías estacionales prolongadas pequeñas y medianas represas de tipo artificial, comunes en todas las fincas y haciendas. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000 etc.</p> <p>Se representa cartográficamente cuando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se clasifica en reconocimiento de campo.</li> <li>▪ Se identifican por su geometría simple o regular y por ser de tamaño pequeño, comparado con otros cuerpos de agua naturales.</li> <li>▪ Cuando el cuerpo de agua no se puede trazar a escala se captura como un punto.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Jagüey_P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512801	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512802	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512803	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512804	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512805	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512806	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512807	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512808	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32	
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512809	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512810	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512811	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	512812	Texto	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad en Jagüey P (Topología)	El objeto no debe estar superpuesto consigo mismo.	Jagüey P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Jagüey P se puede intersectar con redes de alta tensión	Jagüey se puede intersectar con redes de alta tensión	Jagüey p y redes de alta tensión	1	1	Las redes de alta tensión pueden atravesar Jagüeyes	1:1		Intersectar
Jagüey P se puede intersectar con matorral	Los Jagüey pueden estar contenidos dentro de los matorrales	Jagüey y Matorral	2	1	Los Matorrales pueden contener Jagüey	1:1		Intersectar
Jagüey P se puede intersectar con Bosque	Los Jagüey pueden estar contenidos dentro de los bosques	Jagüey p y Bosque	3	1	Los bosques pueden contener Jagüey	M:1		Intersectar
Jagüey P se puede conectar con drenaje sencillo	Los Jagüey se pueden conectar a drenajes sencillos	Jagüey y drenaje sencillo	4	1	Los drenajes sencillos pueden conectar a Jagüey	1:1		Conectar

Jagüey P puede estar dentro de Islas	Los Jagüey pueden estar dentro de Islas	Jagüey e Isla	5	1	Las Islas pueden contener Jagüeyes	M:1		Contener
Jagüey P puede estar dentro de bancos de arena	Los Jagüey pueden estar dentro de bancos de arena	Jagüey y banco de arena	6	1	Los bancos de arena pueden contener Jagüeyes	M:1		Contener
Un Jagüey pueden estar dentro de una mina R	Los Jagüey pueden estar dentro de minas tipo polígono	Jagüey y Mina R	7	1	Las minas R pueden contener Jagüey	1:1		Contener

**Objeto: Jagüey R**

<b>Nombre</b>	Jagüey R	<b>Código</b>	5128R				
<b>Definición</b>	Depósitos superficiales de agua en zonas con sequías estacionales prolongadas pequeñas y medianas represas de tipo artificial, comunes en todas las fincas y haciendas.	<b>Imagen</b>					
	<p>Se representa cartográficamente cuando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se clasifica en reconocimiento de campo.</li> <li>▪ Debe tener un área no inferior a 2.25mm<sup>2</sup>, o su equivalente a 1.5mm X 1.5mm.</li> <li>▪ Se identifican por su geometría simple o regular y por ser de tamaño pequeño comparado con otros cuerpos de agua naturales.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>						
<b>Alias</b>	Jagüey_R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512801	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512802	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512803	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512804	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512805	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512806	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512807	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512808	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512809	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512810	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512811	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512812	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE LENG	512813	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE AREA	512814	Numérico	Hectáreas	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Jagüey tipo (Región) (Topología)	El objeto Jagüey R no debe superponerse con los objetos: Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal, Pantano,	Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Laguna, Madre vieja R,	1	1	N/A	1:1		Superposición

	Otros Cuerpos de Agua o entre sí.	Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos de Agua y Jagüey R.						
Jagüey R se puede intersectar con redes de alta tensión	Los Jagüey representados como polígono se puede intersectar con redes de alta tensión	Jagüey R y redes de alta tensión	1	1	Las redes de alta tensión pueden atravesar Jagüey	1:1		Intersectar
Jagüey R se puede intersectar con tubería	Los Jagüey son fuente de agua, por tanto se pueden intersectar o conectar con tuberías como las de agua	Jagüey R y tubería	2	1	Las tuberías pueden atravesar Jagüey tipo polígono	1:M		Intersectar
Jagüey R se puede intersectar con Bosque, grupo de árboles	Es probable que las copas de los árboles se intersecten con los Jagüey R	Jagüey R y Bosque, grupo de árboles	3	1	Los Bosques pueden contener Jagüey	1:M		Contener
Jagüey puede conectar con drenaje sencillo	Los Jagüey como cuerpos de agua pueden ser alimentados por drenajes sencillos	Jagüey R y drenaje sencillo	4	1	Los drenajes sencillos pueden alimentar un Jagüey	1:1		Conectar
Jagüey R puede estar dentro de Islas	Los Jagüey pueden estar dentro de Islas	Jagüey R e Isla	5	1	Las Islas pueden contener Jagüey	M:1		Contener
Jagüey P puede estar dentro de bancos de arena	Los Jagüey pueden estar dentro de bancos de arena	Jagüey R y banco de arena	6	1	Los bancos de arena pueden contener Jagüey	M:1		Contener
Un Jagüey pueden estar dentro de una mina R	Los Jagüey pueden estar dentro de minas tipo polígono	Jagüey R y Mina R	7	1	Las minas R pueden contener Jagüey	1:1		Contener

*Objeto: Laguna*

<b>Nombre</b>	Laguna	<b>Código</b>	5112				
<b>Definición</b>	<p>Depósito natural de agua generalmente dulce.</p> <p>Se representa cartográficamente cuando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se clasifica en reconocimiento de campo.</li> <li>▪ Por lo general el fenómeno geográfico se encuentran en zonas de alta montaña y están conectadas a la red de drenajes.</li> <li>▪ Debe tener un área no inferior a 2.25mm<sup>2</sup>, o su equivalente a 1.5mm X 1.5mm.</li> <li>▪ Se identifica en la fotografía o imagen de la zona por ser un cuerpo de agua con geometría compleja o irregular.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Laguna						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	511201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	511202	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	511203	Numérico texto, 255	Y N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	511204	Numérico texto, 30	Y N/A	0	



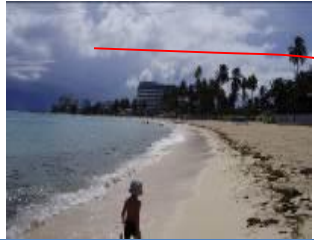
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	511205	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	511206	Numérico texto, 255	y N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	511207	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	511208	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	511209	Numérico texto, 100	y N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	511210	Numérico texto, 2	y N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	511211	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	511212	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	511213	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	511214	Numérico	Hectáreas	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Laguna (Topología)	El objeto Laguna no debe superponerse con los objetos: Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Madre Vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos de Agua o entre sí.	Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Madre Vieja R, Manglar, Morichal, Pantano, Otros Cuerpos de Agua y Laguna.	1	1	N/A	1:1		Superposición

Las lagunas pueden tener conectividad con drenajes	Las lagunas pueden ser alimentadas por drenajes, por tanto deben tener conectividad con ellos	Laguna y drenaje	1	1	Drenajes pueden alimentar lagunas	1:1		Conectividad
Laguna puede intersectarse con vías	Algunas lagunas por su dimensión pueden intersectarse con vías	Laguna y vía	2	1	Las vías pueden atravesar lagunas	1:1		Intersectar
Las lagunas pueden contener Islas	Algunas Lagunas de gran dimensión pueden contener Islas	Laguna e Isla	3	1	Las Islas pueden formarse dentro de lagunas	1:M		Contener
Laguna puede intersectarse con redes de alta tensión	Las Laguna puede intersectarse con redes de alta tensión	Laguna y red de alta tensión	4	1	Las redes de alta tensión pueden atravesar lagunas	1:M		Intersectar
Laguna se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden trazar a través de las lagunas	Laguna y tubería	5	1	Las tuberías pueden atravesar laguna	1:M		Intersectar
Las lagunas se pueden intersectar con construcciones de agua	Las lagunas se pueden intersectar o pueden contener construcciones de agua	Laguna y construcción de agua	6	1	Las construcciones de agua pueden intersectarse con lagunas	1:1		Intersectar
Laguna se puede intersectar con árbol	Es probable que las copas de los árboles se intersecten con las lagunas	Laguna y árbol	7	1	Árbol puede intersectarse con laguna	1:M		Intersectar
Laguna puede intersectarse con puerto	Las lagunas pueden intersectarse con puertos	Laguna y Puerto	8	1	Los pudes pueden adentrarse en la laguna generando intersección	1:1		Intersectar
Laguna Puede contener puentes	Los puentes hacen parte de la vía, y por tanto se pueden intersectar con laguna	Laguna y puente	9	1	Los puentes están en la vía y por ende también se intersectan con laguna	1:M		Intersectar


**Objeto: Línea de Mar**

<b>Nombre</b>	Línea de Mar	<b>Código</b>	5127				
<b>Definición</b>	<p>Línea aproximada que define la zona de contacto entre la tierra firme y las aguas del mar.</p> <p>Es uno de los elementos más difíciles de interpretar y debe trazarse como el nivel de las aguas en la playa o costa. Si se presenta multitemporalidad en las imágenes, debe trazarse la línea de empalme a un nivel promedio de las aguas entre las imágenes.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Linea_Mar						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512701	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512702	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512703	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512704	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512705	Dato	N/A	0	

<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512706	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512707	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32	
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512708	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512709	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512710	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	512711	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	512712	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	512713	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Línea de Mar (Topología)	El objeto Línea Costera no debe superponerse con los objetos: Cascada, Drenaje Sencillo, Madre vieja L, Raudal Rápido y entre sí.	Cascada, Drenaje Sencillo, Madre vieja L, Raudal Rápido, Línea de Mar	1	1	N/A	1:1		Superposición
Multipartes en Línea de Mar (Topología)	El objeto Línea Costera no debe tener multipartes.	Línea de Mar	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Continuidad y Conectividad Línea de Mar (Topología)	El objeto Línea Costera se deberá conectar en cada extremo.	Línea de Mar	3	1	N/A	1: M		Continuidad y Conectividad
Las Líneas de Mar se pueden intersectar con puntos de control	Las Líneas de Mar se pueden intersectar con puntos de control	Línea de Mar y punto de control	1	1	Los puntos de control se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:1		Intersectar

Línea de Mar se puede intersectar con curvas de nivel	Línea de Mar se puede intersectar con curvas de nivel	Línea de Mar y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:1		Intersectar
Línea de Mar se puede intersectar con bancos de arena	Línea de Mar se puede intersectar con bancos de arena	Línea de Mar y bancos de arena	3	1	Los bancos de arena se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:1		Intersectar
líneas costera se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden intersectar con líneas costera	líneas costera y tubería	4	1	Las tuberías se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:M		Intersectar
líneas costera se puede intersectar con árbol	Es probable que las copas de los árboles se intersecten con las Líneas de Mar	líneas costera y árbol	5	1	Los árboles se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:M		Intersectar
Líneas de Mar se intersecta con construcción agua	Las Líneas de Mar se pueden intersectar con construcciones de agua como puertos y embarcaderos	Línea de Mar y construcción agua	6	1	Los puertos y embarcaderos son construcciones de agua que se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:M		Intersectar

**Objeto: Madre vieja L**

<b>Nombre</b>	Madre vieja (Línea)	<b>Código</b>	5125L				
<b>Definición</b>	<p>Meandro abandonado que forma una laguna, identificados por ser cursos antiguos del drenaje (depresiones) que ahora están secos. La representación como Línea (L) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000 etc.</p> <p>Para su captura se deberá tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ El elemento se confirma y clasifica en el reconocimiento de campo.</li> <li>▪ Se identifican en la fotografía de la zona por ser cursos antiguos del drenaje (depresiones) que ahora están secos.</li> <li>▪ Se trazará como línea o polígono en función del ancho de dibujo; si es inferior a 0.5mm es línea y mayor o igual a 0.5mm se traza como polígono.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Madre vieja L						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512501	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512502	Geométrico	N/A	0	


<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512503	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512504	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512505	Numérico texto, 255	y	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512506	Dato		N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512507	Numérico		N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512508	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512509	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512510	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512511	Dato		N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	512512	Texto		N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	512513	Numérico		Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	512514	Numérico		Hectáreas	0	
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol

Intersección, Superposición y/o duplicidad con Madre vieja tipo línea. (Topología)	El objeto Madre vieja L no debe superponerse con los objetos: Cascada, Drenaje Sencillo, Línea Costera, Raudal Rápido y entre sí.	Madre vieja L Cascada, Drenaje Sencillo, Línea Costera, Raudal Rápido	1	1	N/A	1:M		Intersección, Superposición y/o duplicidad.
Multipartes en Madre vieja tipo línea. (Topología)	El objeto Madre vieja L no debe tener multipartes	Madre vieja L	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Conectividad en con Madre vieja tipo línea (Topología)	El objeto Madre vieja L debe tocarse en ambos extremos de la línea, consigo mismo.	Madre vieja L	3	1	N/A	1:1		Conectividad
Madre vieja se pueden intersectar con puntos de control	Las Madre vieja se pueden intersectar con puntos de control	Madre vieja L y punto de control	1	1	Los puntos de control pueden ubicarse dentro de madre viejas	1:1		Intersectar
Madre vieja L se puede intersectar con bancos de arena	Las Madre vieja L se puede intersectar con bancos de arena	Madre vieja L y bancos de arena	2	1	Los bancos de arena pueden hacer parte de una madre vieja	1:1		Intersectar
Madre vieja L se puede intersectar con drenajes dobles	Las Madre vieja L se puede intersectar con los lechos secos de los drenajes dobles	Madre vieja L y drenaje doble	3	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con madre vieja	1:1		Intersectar
Madre vieja L se puede intersectar con curvas de nivel	Las Madre vieja L se puede intersectar curvas de nivel	Madre vieja L y curva de nivel	4	1	La curva de nivel puede intersectar madre vieja	1:1		Intersectar
Madre vieja L se puede intersectar con redes de alta tensión	Las Madre vieja L se puede intersectar con redes de alta tensión	Madre vieja L y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de madre vieja	1:1		Intersectar
Madre vieja L se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden intersectar con Madre vieja L	Madre vieja L y tubería	6	1	Las tuberías pueden cruzar por encima de madre vieja	1:M		Intersectar
Madre vieja L se puede intersectar con Mina R	Dentro de las minas polígono pueden quedar huellas de	Madre vieja L y mina R	7	1	Minas pueden abarcar terreno de madre vieja	1:M		Intersectar



	drenajes formando las								
	Madrevieja								


**Objeto: Madre Vieja R**

<b>Nombre</b>	Madrevieja (Región)		<b>Código</b>	5125 R			
<b>Definición</b>	<p>Meandro abandonado que forma una laguna, identificados por ser cursos antiguos del drenaje (depressiones) que ahora están secos.</p> <p>Para su captura se deberá tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>El elemento se confirma y clasifica en el reconocimiento de campo.</li> <li>Se identifican en la fotografía de la zona por ser cursos antiguos del drenaje (depressiones) que ahora están secos.</li> <li>Se trazará como línea o polígono en función del ancho de dibujo; si es inferior a 0.5mm es línea y mayor o igual a 0.5mm se traza como polígono.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Madrevieja R						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512501	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512502	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512503	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512504	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512505	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512506	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512507	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512508	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32	
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512509	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512510	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512511	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	512512	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	512513	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	512514	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Madre Vieja tipo región. (Topología)	El objeto Madre Vieja R no debe superponerse con los objetos Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Manglar, Morichal, Otros Cuerpos Agua, Pantano y entre sí.	Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Manglar, Morichal, Otros Cuerpos Agua, Pantano y Madre Vieja R.	1	1	N/A	1:M		Superposición
Madre Vieja R se pueden intersectar con puntos de control	Las Madre Vieja R se pueden intersectar con puntos de control	Madre Vieja R y punto de control	1	1	Los puntos de control se pueden ubicar dentro de madre vieja	1:1		Intersectar

Madrevieja R se puede intersectar con bancos de arena	Las Madrevieja R se puede intersectar con bancos de arena	Madrevieja R y bancos de arena	2	1	Los bancos de arena pueden hacer parte de una madre vieja	1:1		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con drenajes dobles	Las Madrevieja R se puede intersectar con los lechos secos de los drenajes dobles	Madrevieja R y drenaje doble	3	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con Madrevieja R	1:1		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con humedal	Las Madrevieja R se puede intersectar con los lechos secos de los humedal	Madrevieja R y humedal	4	1	Los humedales se pueden solapar con madre vieja R	1:1		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con redes de alta tensión	Las Madrevieja R se puede intersectar con redes de alta tensión	Madrevieja R y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de una madre vieja	1:1		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden intersectar con Madrevieja R	Madrevieja R y tubería	6	1	Las tuberías pueden intersectar Madrevieja	1:M		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con Mina R	Dentro de las minas polígono pueden quedar huellas de drenajes formando las Madrevieja	Madrevieja R y mina R	7	1	Mina puede abarcar terreno de una madre vieja	1:M		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con curva de nivel	Los parques polígono se pueden intersectar con curva de nivel	Madrevieja R y curva de nivel	8	1	Las curvas de nivel pueden intersectarse con madre vieja	1:M		Contener
Madrevieja R se puede intersectar con bosque	Las Madrevieja R pueden ser cubiertas por bosques o grupo de árboles	Madrevieja R y Bosque, grupo de árboles	9	1	Los bosques se pueden intersectar o solapar sobre madre vieja	1:M		Intersectar

**Objeto: Manantial**


<b>Nombre</b>	Manantial	<b>Código</b>	5105				
<b>Definición</b>	Fuente de donde brotan aguas subterráneas a la superficie terrestre. El elemento se captura de acuerdo con información proveniente de clasificación de campo.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Manantial						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	510501	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	510502	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	510503	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	510504	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	510505	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	510506	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	510507	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	510508	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	510509	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	510510	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	510511	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	510512	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Manantial. (Topología)	El objeto Manantial no debe estar superpuesto consigo mismo.	Manantial	1	1	N/A	1:M		Superposición
Manantial se pueden intersectar con drenaje doble	Los manantiales se pueden intersectar con el lecho seco de los drenajes dobles	Manantial y drenaje doble	1	1	Los drenajes dobles pueden conectar con manantiales	1:1		Intersectar
manantial se puede intersectar con redes de alta tensión	Las manantiales se puede intersectar con redes de alta tensión	manantial y redes de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión pueden intersectar manantiales	1:1		Intersectar
Manantial se puede intersectar con drenaje sencillo	Los Manantiales se pueden intersectar con drenajes sencillos y alimentarlos	Manantial y drenaje sencillo	3	1	Los drenajes sencillos pueden conectar con manantiales	1:1		Intersectar

**Objeto: Manglar**

<b>Nombre</b>	Manglar	<b>Código</b>	5116				
<b>Definición</b>	<p>Tipo de bosque compuesto por árboles y arbustos que están sobre las costas, en terrenos sometidos a inundaciones de agua salada y los cambios de las mareas.</p> <p>Para su captura se deberá tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Su captura es ratificada en el reconocimiento de campo.</li> <li>• Se identifica por medio de la fotografía de la zona y por su ubicación en zonas costeras con vegetación característica.</li> <li>• Su representación es lineal, completando áreas con las líneas de costa.</li> <li>• Incluir la letra M, la cual indica la clasificación de manglar.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Manglar						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	511601	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	511602	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	511603	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	511604	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	511605	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	511606	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	511607	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	511608	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	511609	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	511610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	511611	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	511612	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	511613	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	511614	Numérico	Hectáreas	0	


#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Manglar. (Topología)	El objeto Manglar no debe superponerse con los objetos: Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Doble, Embalse, Madre Vieja R, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre Vieja R, Morichal, Otros	Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre Vieja R, Morichal, Otros Cuerpos Agua, Pantano y Manglar.	1	1	N/A	1:M		Superposición



	Cuerpos Agua, Pantano y entre sí.							
Manglar se pueden intersectar con puntos de control	Los Manglares pueden intersectarse con puntos de control	Manglar y puntos de control	1	1	Se pueden ubicar puntos de control sobre manglares	1:M		Contener
Los manglares se pueden intersectar con curvas de nivel	Los manglares se pueden intersectar con curvas de nivel	Manglar y curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con manglares	1:M		Intersectar
Los manglares se intersectan con los drenajes sencillos	Los Manglares son intersectados por muchos drenajes sencillos	Manglar y drenaje sencillo	3	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con manglares	1:M		Intersectar
Los manglares se pueden intersectar con vías	Los manglares se pueden intersectar con vías	Manglar y vía	4	1	Las vías se pueden intersectar con manglares	1:1		Intersectar
Manglar se puede intersectar con antena	Se pueden colocar antenas dentro de los manglares	Manglar y antena	5	1	Las antenas se pueden intersectar con manglares	1:M		Contener
Manglar se puede intersectar con redes de alta tensión	Los manglares se puede intersectar con redes de alta tensión	Manglar y red de alta tensión	6	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar sobre manglares	1:M		Intersectar
Manglar se puede intersectar con tubería	Los Manglares se puede intersectar con tuberías	Manglar y tubería	7	1	Las tuberías pueden cruzar manglares	1:M		Intersectar
Los Manglares se pueden intersectar con cercas	los manglares pueden ser áreas muy extensas y se pueden intersectar o contener cercas	Manglar y cerca	8	1	Las cercas pueden estar sobre manglares	1:M		Contener

**Objeto: Morichal**

<b>Nombre</b>	Morichal	<b>Código</b>	5129				
<b>Definición</b>	<p>Plantío de palmeras de hojas anchas abanicadas que crecen a la orilla de los esteros. Se localizan principalmente en los llanos orientales.</p> <p>Para su captura se deberá tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se captura estará supeditada a información proveniente de clasificación de campo.</li> <li>• EL área mínima para su captura es de 6.25mm cuadrados, o su equivalente a un polígono de 2.5mm X 2.5mm.</li> <li>• Se identifican en la fotografía de la zona por ser cuerpos de agua con vegetación característica, localizada principalmente en los llanos orientales.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Morichal						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512901	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512902	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512903	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31


<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512904	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512905	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512906	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512907	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512908	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512909	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512910	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512911	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	512912	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	512913	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	512914	Numérico	Hectáreas	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Morichal. (Topología)	El objeto Morichal no debe superponerse con los objetos: Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Otros	Banco de Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar,	1	1	N/A	1:M		Superposición

	Cuerpos de Agua, Pantano y entre sí.	Otros Cuerpos de Agua, Pantano y Morichal.						
Los morichales se pueden intersectar con curvas de nivel	Los morichales se pueden intersectar con curvas de nivel	morichal y curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con morichales	1:M		Intersectar
Los morichales se intersectan con los drenajes sencillos	Los morichales son intersectados por muchos drenajes sencillos	morichal y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos pueden alimentar morichales	1:M		Intersectar
Los morichales se pueden intersectar con vías	Los morichales se pueden intersectar con vías	morichal y vía	3	1	Las vías pueden intersectar morichales	1:M		Intersectar
morichal se puede intersectar con construcción P	Se pueden colocar construcción P dentro de los morichales	morichal y construcción P	4	1	Las construcciones se pueden crear sobre morichales	1:M		Contener
morichal se puede intersectar con redes de alta tensión	Los morichales se puede intersectar con redes de alta tensión	morichal y red de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar morichales	1:M		Intersectar
morichal se puede intersectar con tubería	Los morichales se puede intersectar con tuberías	morichal y tubería	6	1	Las tuberías pueden cruzar morichales	1:M		Intersectar
Los morichales se pueden intersectar con cercas	los morichales se pueden intersectar o contener cercas	morichal y cerca	7	1	Las cercas se pueden intersectar con morichales	1:M		Contener


**Objeto: Pantano**

<b>Nombre</b>	Pantano	<b>Código</b>	5114				
<b>Definición</b>	<p>Terreno cenagoso ocupado por una capa de agua estancada, generalmente superficial.</p> <p>Para su captura se deberá tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se captura estará supeditada a información proveniente de clasificación de campo.</li> <li>• EL área mínima para su captura es de 6.25mm cuadrados, o su equivalente a un polígono de 2.5mm X 2.5mm.</li> <li>• Identificada en la imagen satelital o fotografía aérea de la zona</li> <li>• Conceptualmente se clasifican por su color característico en la fotografía así como su vegetación y localización geográfica característica.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Pantano						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	511401	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	511402	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	511403	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	511404	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	511405	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	511406	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	511407	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	511408	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	511409	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	511410	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	511411	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	511412	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	511413	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	511414	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición Pantano. (Topología)	El objeto Pantano no debe superponerse con los objetos: Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar,	Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Isla, Jagüey R, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Morichal,	1	1	N/A	1:M		Superposición

	Morichal, Otros Cuerpos de Agua y entre sí.	Otros Cuerpos de Agua y Pantano.						
Los pantanos se pueden intersectar con curvas de nivel	Los pantanos se pueden intersectar con curvas de nivel	pantano y curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectar pantanos	1:M		Intersectar
Los pantanos se intersectan con los drenajes sencillos	Los pantanos son intersectados por muchos drenajes sencillos	pantano y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos pueden intersectarse con pantanos	1:M		Intersectar
Los pantanos se pueden intersectar con vías	Los pantanos se pueden intersectar con vías	pantano y vía	3	1	Las vías pueden intersectarse con pantanos	1:M		Intersectar
pantanos se puede intersectar con construcción P	Se pueden colocar construcción P dentro de los pantanos	pantano y construcción P	4	1	Se pueden crear construcciones sobre pantanos	1:M		Contener
pantanos se puede intersectar con redes de alta tensión	Los pantanos se puede intersectar con redes de alta tensión	pantano y red de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar pantanos	1:M		Intersectar
Los pantanos se puede intersectar con tubería	Los pantanos se puede intersectar con tuberías	pantano y tubería	6	1	Las tuberías pueden cruzar pantanos	1:M		Intersectar
Los pantanos se pueden intersectar con bosques	Hay bosque pantanoso, por tanto, los pantanos se pueden intersectar con bosque	Pantano y bosque	7	0	Los bosques pueden traslaparse con pantanos	1:1		Intersectar
Los pantanos se pueden intersectar con cercas	los pantanos se pueden intersectar o contener cercas	pantanos y cerca	8	1	Las cercas pueden intersectarse con pantanos	1:M		Contener

**Objeto: Raudal Rápido**


<b>Nombre</b>	Raudal Rápido	<b>Código</b>	5207				
<b>Definición</b>	<p>Zona de un río en donde la corriente adquiere fuerte velocidad, debido a alteraciones en la superficie provocadas por obstrucciones tale como rocas y peñascos. En la Amazonía y Orinoquía colombiana se le conoce como Raudal.</p> <p>Para su captura se deberá tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se captura estará supeditada a información proveniente de clasificación de campo.</li> <li>• EL área mínima para su captura es de 6.25mm cuadrados, o su equivalente a un polígono de 2.5mm X 2.5mm.</li> <li>• Se identifican por medio de la fotografía, por las rocas características y remolinos de agua visibles.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Raudal Rápido						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520701	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520702	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el	Symbol	520703	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31



	objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520704	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520705	Dato		N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520706	Numérico texto, 255	y	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520707	Numérico		N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520708	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520709	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520710	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520711	Dato		N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	520712	Texto		N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE LENG	520713	Numérico		Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE AREA	520714	Numérico		Hectáreas	0	
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Intersección, Superposición y/o duplicidad en Raudal Rápido. (Topología)	El objeto Raudal Rápido no debe superponerse con los objetos: Cascada, Drenaje Sencillo, Línea Costera, Madre Vieja L, Raudal Rápido.	Cascada, Drenaje Sencillo, Línea Costera, Madre Vieja L, Raudal Rápido.	1	1	N/A	1:M		Intersección, Superposición y/o duplicidad.

	Costera, Madre Vieja L o entre sí.							
Multipartes en Raudal Rápido. (Topología)	El objeto Raudal Rápido no debe tener multipartes.	Raudal Rápido	2	1	N/A	1:1		Multipartes
Conectividad en Raudal Rápido (Topología)	El objeto Raudal Rápido se deberá conectar con por lo menos otras dos líneas en cada extremo.	Raudal Rápido	3	1	N/A	1:1		Conectividad
Raudal rápido se intersecta con drenaje doble	Los raudales están dentro de los drenajes, por tanto, se intersectan	Raudal rápido y drenaje doble	1	1	Drenaje doble puede intersectarse con raudal rápido	1:1		Intersectar
Raudal rápido se intersecta con drenaje sencillo	Raudal rápido se intersecta con drenaje sencillo	Raudal rápido y drenaje sencillo	2	0	Drenaje sencillo se puede intersectar con raudal rápido	1:1		Intersectar

*Objeto: Otros Cuerpos de Agua*

<b>Nombre</b>	Otros cuerpos de Agua		<b>Código</b>	5130			
<b>Definición</b>	Se hace referencia a las diferentes formas, aparte del río, que contiene agua. Se clasifican los cuerpos de agua que tengan características diferentes a las tratadas en el dataset o que no se tenga certeza de su clasificación.		<b>Imagen</b>				
	<p>Para su captura se deberá tener en cuenta que:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Son cuerpos de agua que tienen características diferentes a los objetos geográficos del grupo "Superficies de Agua" o que no se tiene certeza de su clasificación.</li> <li>• Se deberán formar polígonos con áreas no inferiores a 2.25mm<sup>2</sup>, o su equivalente a 1.5mm X 1.5mm.</li> <li>• Drenajes principales sin clasificar de más de 0.5mm de ancho,</li> <li>• Identificado en la imagen o en la fotografía de la zona.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>						
<b>Alias</b>	Otros_Cuerpos_Agua						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	513001	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	513002	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	513003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	513004	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	513005	Numérico texto, 255	y	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	513006	Dato		N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	513007	Numérico		N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	513008	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	513009	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	513010	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	513011	Dato		N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	513012	Texto		N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE LENG	513013	Numérico		Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE AREA	513014	Numérico		Hectáreas	0	

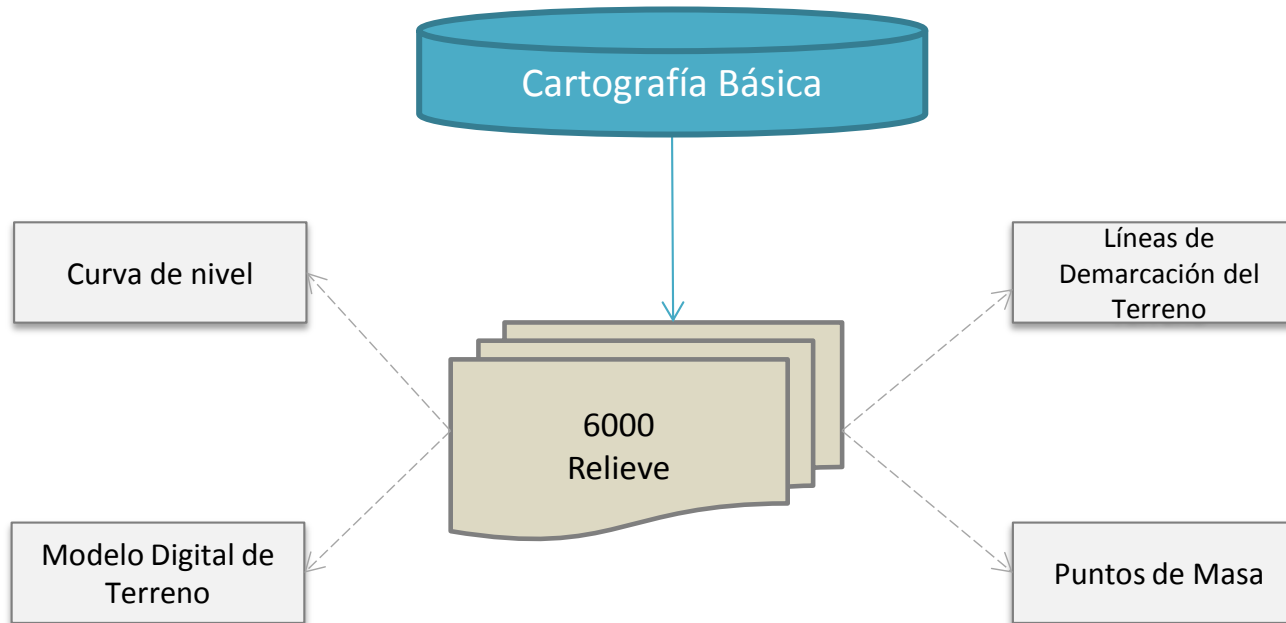
#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición con Otros cuerpos de agua. (Topología)	El objeto Otros Cuerpos Agua no debe superponerse con los objetos: Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Isla, Jagüey R, Morichal, Pantano, entre sí.	Banco Arena, Ciénaga, Drenaje Doble, Embalse, Humedal, Laguna, Madre vieja R, Manglar, Isla, Jagüey R, Morichal, Pantano, Otros cuerpos de agua.	1	1	N/A	1:M		Superposición.

Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con curvas de nivel	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con curvas de nivel	Otros cuerpos de agua y curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectar otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con puntos de control	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con puntos de control	Otros cuerpos de agua y puntos de control	2		Los puntos de control se pueden trazar sobre cuerpos de agua			
Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con vías	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con vías	Otros cuerpos de agua y vía	3	1	Las vías pueden intersectar cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con construcción P	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con construcciones, ya que generalmente corresponde a inundaciones	Otros cuerpos de agua y construcción P	4	1	Construcciones tipo punto pueden contenerse dentro de otros cuerpos de agua	1:M		Contener
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con redes de alta tensión	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con redes de alta tensión	Otros cuerpos de agua y red de alta tensión	5	1	Redes de alta tensión pueden intersectarse con otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con tubería	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con tuberías	Otros cuerpos de agua y tubería	6	1	Tuberías pueden intersectarse con otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con lote	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con lote	Otros cuerpos de agua y lote	7	1	Lotes pueden estar cubiertos por otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con bosques	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con bosques	Otros cuerpos de agua y bosque	8	0	Bosques pueden traslaparse con otros cuerpos de agua	1:1		Intersectar
Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con cercas	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar o contener cercas	Otros cuerpos de agua y cerca	9	1	Cercas pueden intersectarse con otros cuerpos de agua	1:M		Contener

- **Grupo: Relieve**


En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



**Ilustración 9.** Grupo: Relieve, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Relieve	<b>Código</b>	6000
<b>Definición</b>	Se entiende por Relieve a las formas de la superficie Terrestre. Aunque normalmente se asume que relieve es solo la morfología de la superficie de la tierra firme (continentes, islas y cayos), no obstante incluye también las formas del fondo del mar.		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Curva de nivel</li> <li>• Líneas de demarcación del terreno</li> <li>• Modelo digital de terreno P</li> <li>• Puntos de masa</li> </ul>		

**Objeto: Curva de Nivel**

Nombre	Curva de Nivel	Código	6101																		
<b>Definición</b>	<p>Línea imaginaria que une puntos del terreno con la misma altura, respecto al nivel del mar, tipificado de acuerdo con la información utilizada para su captura.</p> <p>A continuación se describirá algunas consideraciones para su captura:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se trazan las curvas de nivel con los siguientes intervalos básicos:</li> </ul> <table border="1" data-bbox="602 624 1100 932"> <thead> <tr> <th>ESCALA 1:</th> <th>CURVA ÍNDICE (metros)</th> <th>CURVA INTERMEDIA (metros)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 000</td> <td>5</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>2 000</td> <td>10</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>5 000</td> <td>25</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>10 000</td> <td>50</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>25 000</td> <td>100</td> <td>25</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>Las curvas de nivel no deben interrumpirse bajo los puentes.</li> <li>Las curvas de nivel en áreas arenosas solo se delinean cuando ellas se consideran de carácter más o menos permanente. En áreas donde el cambio de las arenas es continuo, no es necesario definir las.</li> <li>Cuando hay paso de vías sobre tuberías para drenajes la curva no se debe continuar bajo la vía sino que se debe devolver y generar curvas de depresión; si la diferencia de nivel es alta se debe capturar el terraplén.</li> <li>Para realizar el empalme de curvas entre bloques de imágenes obtenidas en diferente tiempo, que implique un cambio en la</li> </ul>	ESCALA 1:	CURVA ÍNDICE (metros)	CURVA INTERMEDIA (metros)	1 000	5	1	2 000	10	2	5 000	25	5	10 000	50	10	25 000	100	25		<p><b>Imagen</b></p> 
	ESCALA 1:	CURVA ÍNDICE (metros)	CURVA INTERMEDIA (metros)																		
1 000	5	1																			
2 000	10	2																			
5 000	25	5																			
10 000	50	10																			
25 000	100	25																			



	<p>topografía o nivel de las aguas, debe trazarse la curva llevando un cambio gradual para equilibrar el desnivel.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Es necesario validar la topología y corregir los errores resultantes.</li> <li>▪ Las curvas de nivel no se deben cruzar entre sí, ni con otras curvas.</li> <li>▪ En los pasos de curvas de nivel con los drenajes o canales deben tener la curvatura adecuada, es decir, el pico de la curva debe ir orientada hacia la parte superior del terreno.</li> <li>▪ Una curva de nivel no debe cruzar superficies de agua más de una vez.</li> <li>▪ Los pasos de curvas de nivel sobre límites de vía o zonas duras deben ser perpendiculares.</li> <li>▪ Las curvas de nivel deben ser continuas.</li> <li>▪ Evalúe los tipos de curva, deben clasificarse como intermedias o índices. Para las hojas en donde no se cuente con la totalidad de las curvas, éstas se deben generar a partir del DEM, teniendo en cuenta que en algunas zonas la diferencia de alturas será más notoria, debido a que se encuentran referidas unas al geoide y otras al elipsoide. En ningún caso se dejarán curvas incompletas.</li> </ul> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas</p>						
<b>Alias</b>	Curva de Nivel						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Proyecto, símbolo, Fecha, tipo curva de nivel, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610102	Geométrico	N/A	0	

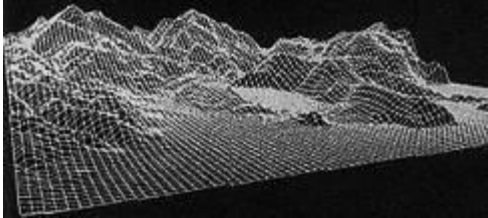
<b>ALTURA_SOBRE_NIVEL_MAR</b>	Indica la altura de la curva sobre el nivel del mar	TALT	610103	Numérico	N/A	0	
<b>TIPO_CURVA_NIVEL</b>	Identifica el tipo de curva de nivel que se está representando (Intermedia, Índice, suplementaria, Glaciar, Aproximada)	TTCN	610104	Texto	N/A	0	Ver Tabla 77
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	610105	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	610106	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610107	Dato	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	610108	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610112	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	610113	Texto	N/A	0	Ver Tabla 51

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Curva de Nivel (Topología)	El objeto Curva Nivel no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Curva de Nivel	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Multipartes en Curva de Nivel (Topología)	El objeto Curva de Nivel no debe tener multipartes.	Curva de Nivel	2	1	N/A	1:1		Multipartes


Continuidad y Conectividad en Curva de Nivel (Topología)	El objeto Curva Nivel debe tocarse en ambos extremos de la línea, consigo misma.	Curva de Nivel	3	1	N/A	1: 1		Continuidad y Conectividad
Curvas de nivel se intersectan con todos los elementos	Las curvas de nivel dan forma al terreno y se intersectan con todos los elementos	Curvas de Nivel y demás elementos	1	1	Todos los elementos se pueden intersectar con curvas	M:M	lagunas	Intersectar

*Objeto: Líneas de Demarcación de Terreno*

<b>Nombre</b>	Líneas de demarcación de terreno	<b>Código</b>	6103				
<b>Definición</b>	<p>Son líneas que muestran el cambio de pendiente del terreno. En este nivel se debe capturar las líneas que no pueden clasificarse en los códigos de los elementos planimétricos.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Líneas de demarcación de terreno						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Tipo de elevación, Fuente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610301	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610302	Geométrico	N/A	0	
TIPO_ELEVACIÓN	Identifica el tipo de elevación del terreno	TTET	610303	Numérico y texto, 30	N/A	1	
FUENTE	Indica el origen de la información implementada para el modelo	FTE	610304	Numérico y texto, 30	N/A	1	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	610305	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

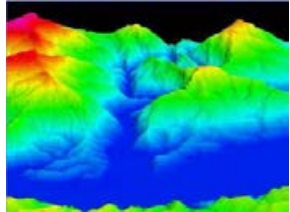
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	610306	Numérico y texto, 30	N/A	0		
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610307	Dato	N/A	0		
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32	
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610309	Numérico y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610311	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	610312	Texto	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Línea de demarcación de terreno (Topología)	El objeto Línea de demarcación no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Línea de demarcación	de 1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad

*Objeto: Puntos de Masa*

<b>Nombre</b>	Puntos de Masa		<b>Código</b>	6105			
<b>Definición</b>	Los puntos de masa son mediciones de altura de puntos; se convierten en nodos en la red TIN. Los puntos de masa son la entrada principal en un TIN y determinan la forma global de la superficie. Las TIN le permiten modelar superficies heterogéneas de una forma eficaz al incluir más puntos de masa en áreas donde la superficie es muy variable y menos en lugares donde es menos variable.		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Puntos_Masa						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Tipo de elevación, Fuente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610501	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610502	Geométrico	N/A	0	
COORDENADA X	Identifica la ubicación geográfica en Estes	COOR_X	610503	Numérico	N/A	0	
COORDENADA Y	Identifica la ubicación geográfica en Nortes	COOR_Y	610504	Numérico	N/A	0	
COORDENADA Z	Identifica la altura sobre el nivel del mar	COOR_Z	610505	Numérico	N/A	0	

SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	610506	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver Tabla 31
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	610507	Numérico texto, 30	y	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610508	Dato		N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610510	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610511	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610512	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
FECHA MODIFICACIÓN DE	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610513	Dato		N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	610514	Texto		N/A	0	

*Objeto: Modelo Digital de Terreno P*

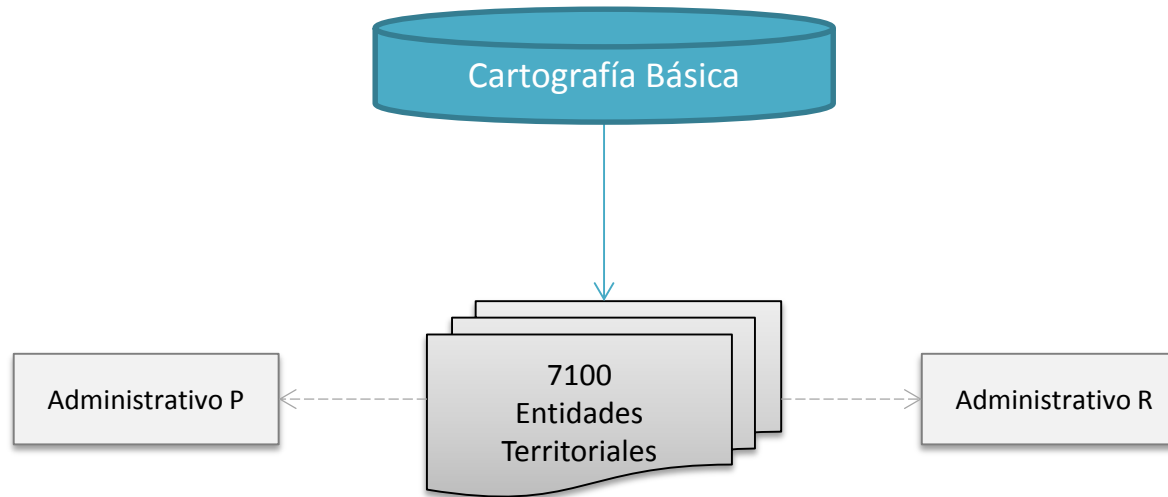
<b>Nombre</b>	Modelo digital de terreno P		<b>Código</b>	6104			
<b>Definición</b>	<p>Representación cuantitativa en formato digital de la superficie terrestre, contiene información acerca de la posición (X,Y) y la altitud (Z) de los elementos de la superficie. La denominación MDT (modelos digitales de terreno) es la genérica para todos los modelos digitales, incluyendo los DEM (modelos digitales de elevación) en los cuales la coordenada Z se refiere siempre a la elevación sobre el terreno.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Modelo digital de terreno P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Tipo de elevación, Fuente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610401	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610402	Geométrico	N/A	0	
ALTURA_SOBRE_NIVEL_MAR	Indica la altura de la curva sobre el nivel del mar	TALT	610403	Numérico	N/A	0	
TIPO_ELEVACIÓN	Identifica el tipo de elevación del terreno	TTET	610404	Numérico y texto, 30	N/A	1	



FUENTE	Indica el origen de la información implementada para el modelo	FTE	610405	Numérico y texto, 30	N/A	1	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	610406	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver tabla 31
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	610407	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610408	Dato	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610410	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610411	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610412	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610413	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	610414	Texto	N/A	0	

- *Grupo: Entidades territoriales y unidades administrativas*


En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



**Ilustración 10.** Grupo: Entidades territoriales y unidades administrativas, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Entidades Territoriales y Unidades Administrativas	<b>Código</b>	7100
<b>Definición</b>	<p>Entidades territoriales: Son entidades territoriales los departamentos, los distritos, los municipios y los territorios indígenas. (ARTICULO 286.); El Congreso Nacional puede decretar Entidades territoriales: la formación de nuevos Departamentos, siempre que se cumplan los requisitos exigidos en la Ley Orgánica del Ordenamiento Territorial y una vez verificados los procedimientos, estudios y consulta popular dispuestos por esta Constitución (Constitución Política de Colombia, 1991)</p> <p>Unidades Administrativas: Divisiones del territorio de las entidades territoriales, con el fin de mejorar la prestación de los servicios y asegurar la participación de la ciudadanía en el manejo de los asuntos públicos de carácter local (ARTICULO 318, Constitución Política de Colombia)</p> <p>Se deben tener las siguientes consideraciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Tener presente la precisión de la ubicación de los puntos, ya que generalmente las entidades administrativas son delimitadas por cuerpos naturales como drenajes o elementos de infraestructura civil como vías.</li> <li>▪ Densificar puntos en donde la cobertura de las entidades administrativas sea significativa.</li> </ul>		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrativo P y R</li> </ul>		

**Objeto: Administrativo P**

<b>Nombre</b>	Administrativo (Punto)	<b>Código</b>	7101				
<b>Definición</b>	<p>Subdivisión administrativa nacional que comprende los departamentos, distritos, municipios y territorios indígenas; gozan de autonomía para la gestión de sus intereses dentro de los límites de la Constitución y de la ley. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.</p> <p>Información proveniente de clasificación de campo y concordante con la "Codificación de la División Político Administrativa - DIVIPOLA". El nombre geográfico está integrado a los atributos del objeto y se rotula en la mejor posición cercana al punto, la rotulación de este elemento debe cumplir unas características establecidas para las fuente, tamaño y posición.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Administrativo P						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	710101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	710102	Geométrico	N/A	0	
<b>CODIGO_NOMBRE</b>	Tipo de entidad territorial o unidad administrativa	Codigo_Nombre	710103	Texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 54
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se	Symbol	710104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31

	representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).							
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	710105	Numérico y texto, 30	N/A	0		
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	710106	Dato	N/A	0		
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica, establecido por la ley.	NMG	710107	Numérico y texto, 255	N/A	0		
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	710108	Numérico	N/A	0		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	710109	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	710110	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	710111	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	710112	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	710113	Texto	N/A	1		Ver Tabla 55

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Administrativo (Topología)	El objeto Administrativo P no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Administrativo P	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad

Los Administrativos P se Pueden intersectar con curvas de nivel	Los Administrativos P se Pueden intersectar con curvas de nivel	Administrativo p y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectar curvas de nivel	1:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Manglar	Administrativo P se puede intersectar con Manglar	Administrativo P y Manglar	2	1	Los manglares pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Morichal	Administrativo P se puede intersectar con Morichal	Administrativo P y Morichal	3	1	Los morichales pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Red de alta tensión	Administrativo P se puede intersectar con Red de alta tensión	Administrativo P y Red de alta tensión	4	1	Las redes de alta tensión pueden intersectarse con administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Mina R	Administrativo P se puede intersectar con Mina tipo polígono	Administrativo P y Mina R	6	1	Las minas pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Paramento	Se pueden colocar puntos de administrativo dentro de paramentos	Administrativo P y Paramento	7	1	Dentro de un paramento se puede insertar un punto de administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Zona Verde	Se pueden colocar puntos de administrativo dentro de Zonas Verdes	Administrativo P y Zona Verde	8	1	Las zonas verdes pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Bosque	Se pueden colocar puntos de administrativo dentro de Bosques	Administrativo P y Bosque	9	1	Dentro de bosques se pueden insertar puntos de administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Matorral	Se pueden colocar puntos de administrativo dentro de Matorral	Administrativo P y Matorral	10	1	Dentro de matorrales se pueden insertar puntos de administrativo P	M:1		Intersectar



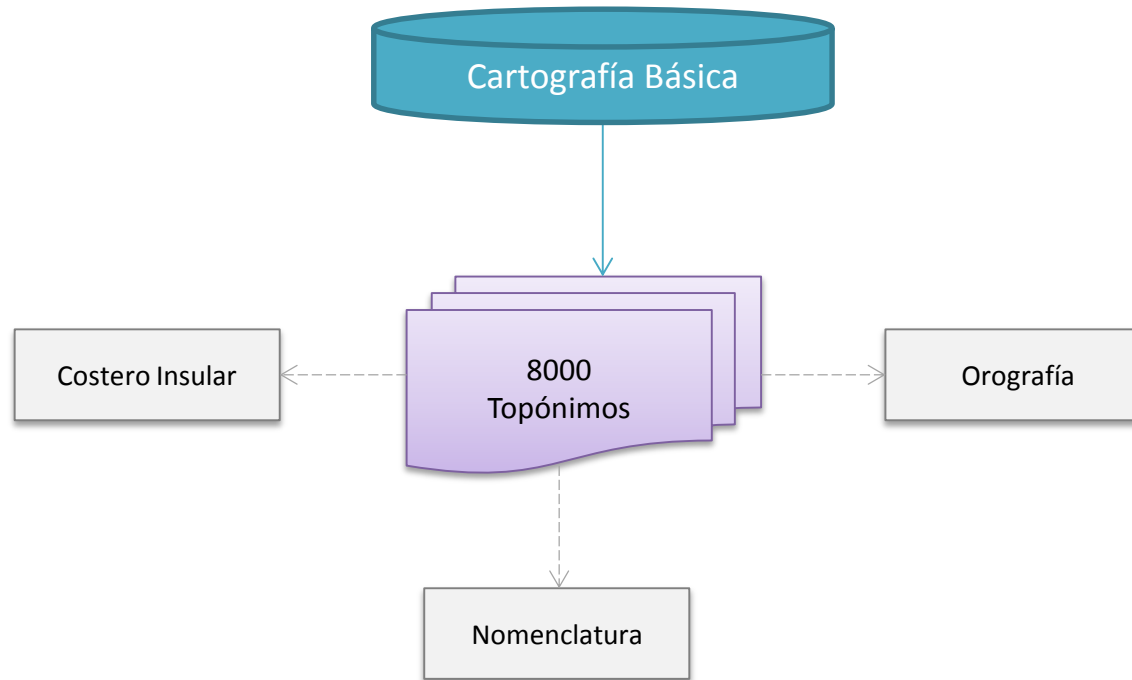
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	710101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	710102	Geométrico	N/A	0	
<b>CODIGO_NOMBRE</b>	Nombre de la entidad geográfica, establecido por la ley.	Codigo_Nombre	710103	Texto, 255	N/A	1	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	710104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	710105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	710106	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Es un sustantivo propio, generalmente asociado a un término genérico para identificar a un rasgo geográfico y es un componente de la cultura o elemento importante de referencia en la historia de un lugar.	NMG	710107	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	710108	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	710109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	710110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	710111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	710112	Dato	N/A	0	



<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	710113	Texto	N/A	1	Ver Tabla 55	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	710114	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	341715	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad con Administrativo R (Topología)	El objeto Administrativo R no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Administrativo R	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Los Administrativos R se Pueden intersectar con todos los elementos	Los Administrativos R se Pueden intersectar con todos los elementos por ser área administrativa	Administrativo R y todos los elementos	1	1	Todos los elementos se pueden intersectar o estar contenidos dentro de con administrativo R	M:M		Intersectar

- *Grupo: Topónimos*


En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



*Ilustración 11. Grupo: Topónimos, objetos geográficos*

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Topónimos	<b>Código</b>	8000
<b>Definición</b>	<p>Identifica una posición geográfica de referencia, de un nombre propio asignado a una entidad determinada a través del tiempo derivado del arraigo cultural e histórico de los habitantes de la zona.</p> <p>Se debe tener en cuenta verificar la información almacenada en las capas de topónimos con las imágenes aéreas análogas donde está consignada la información de clasificación obtenida en campo, revisando el valor atributivo de cada uno de los elementos garantizando que se le asigne a cada uno de los elementos capturados o actualizados el valor más actual existente. Por último para los elementos de nomenclatura para escalas 2k y 5k deben ir en medio de los límites de vía, no deben ir sobre las manzanas u otras áreas que no correspondan al corredor vial de la zona trabajada.</p> <p>* Usualmente en este objeto geográfico se capturan elementos con geometría punto, validando la duplicidad de los elementos capturados.</p>		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costero Insular</li> <li>• Orografía</li> <li>• Nomenclatura</li> </ul>		

*Objeto: Costero Insular*

<b>Nombre</b>	Costero Insular			<b>Código</b>	8400		
<b>Definición</b>	Hace referencia a posiciones geográficas aproximadas de sitios o lugares que describen un área costera.			<b>Imagen</b>			
	Se deben Identificar en Campo con un punto y son utilizados si la hoja comprende límites con el mar Caribe o el pacífico.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.						
<b>Alias</b>	Costero Insular						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	840001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	840002	Geométrico	N/A	0	
<b>CODIGO_NOMBRE</b>	Identifica el costero insular asociado al punto	Codigo_Nombre	840003	Texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 56
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	840004	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	840005	Numérico y texto, 30	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	840006	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	840007	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	840008	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	840009	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	840010	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	840011	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	840012	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	840013	Texto	N/A	0	


#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad y/o del objeto Costero Insular (Topología)	El objeto Costero Insular no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Costero Insular	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
costero insular se Pueden intersectar con curvas de nivel	costero insular se Pueden intersectar con curvas de nivel	costero insular y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectarse con costero insular	1:1		Intersectar

Costero insular se puede intersectar con banco de arena	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de bancos de arena	Costero insular y banco de arena	2	1	Dentro de los bancos de arena se pueden insertar costeros insulares	M:1		Intersectar
Costero insular se intersecta con ciénaga	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de ciénaga	Costero insular y ciénaga	3	1	Las ciénagas pueden tener puntos de costero insular	M:1		Intersectar
Costero insular se intersecta con isla	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de islas	Costero insular e isla	4	1	Las islas pueden contener costeros insulares	1:1		Intersectar
Costero insular se intersecta con Línea de Mar	Los puntos de costero insular se pueden intersectar con líneas costera	Costero insular y Línea de Mar	5	1	Las Líneas de Mar se pueden intersectar con costero insular	1:1		Intersectar
Costero insular se intersecta con manglar	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de manglar	Costero insular y manglar	6	1	Los manglares pueden contener costero insular	M:1		Intersectar
Costero insular se intersecta con pantano	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de pantano	Costero insular y pantano	7	1	Los pantanos pueden contener costero insular	M:1		Intersectar
Costero insular se intersecta con Mina R	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de minas tipo polígono	Costero insular y mina R	9	1	Las minas tipo polígono pueden contener costero insular	1:1		Intersectar
Costero insular se intersecta con Matorral	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de Matorrales	Costero insular y Matorral	11	1	Los matorrales pueden contener costero insular	M:1		Intersectar

Costero insular se puede intersectar con bosque	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de Bosques	Costero Insular y Bosque	12	1	Los bosques pueden contener costero insular	M:1		Intersectar
---	---	--------------------------	----	---	---	-----	--	-------------

*Objeto: Orografía*

<b>Nombre</b>	Orografía	<b>Código</b>	8100				
<b>Definición</b>	Clasificación del relieve y accidentes geográficos; capturado con geometría tipo punto de acuerdo con clasificación de campo.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Orografía						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	810001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	810002	Geométrico	N/A	0	
<b>CODIGO_NOMBRE</b>	Identifica el costero insular asociado al punto	Codigo_Nombre	810003	Texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 57
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	810004	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31




<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	810005	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	810006	Dato	N/A	0	
<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	810007	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	810008	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	810009	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	810010	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	810011	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	810012	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	810013	Texto	N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad y/o del objeto Orografía (Topología)	El objeto Orografía no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Orografía	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
orografía se Pueden intersectar con curvas de nivel	orografía se Pueden intersectar con curvas de nivel	orografía y curva de nivel	1	1	Curvas de nivel se puede intersectar con orografía	1:1		Intersectar
orografía se puede intersectar con banco de arena	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de bancos de arena	orografía y banco de arena	2	1	Banco de arena puede contener orografía	M:1		Intersectar

orografía se intersecta con ciénaga	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de ciénaga	orografía y ciénaga	3	1	Ciénagas pueden contener orografías	M:1		Intersectar
orografía se intersecta con isla	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de islas	orografía e isla	4	1	Isla puede contener orografía	1:1		Intersectar
orografía se intersecta con Línea de Mar	Los puntos de orografía se pueden intersectar con líneas costera	orografía y Línea de Mar	5	1	Línea de Mar se puede intersectar con orografía	1:1		Intersectar
orografía se intersecta con manglar	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de manglar	orografía y manglar	6	1	Manglar puede contener orografía	M:1		Intersectar
orografía se intersecta con pantano	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de pantano	orografía y pantano	7	1	Pantano puede contener orografía	M:1		Intersectar
orografía se intersecta con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con los puntos de orografía	orografía y red de alta tensión	8	1	Redes de alta tensión se puede intersectar con orografía	1:M		Intersectar
orografía se intersecta con Mina R	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de minas tipo polígono	orografía y mina R	9	1	Minas tipo polígono pueden contener puntos de orografía	1:1		Intersectar
orografía se intersecta con Matorral	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de Matorrales	orografía y Matorral	11	1	Los matorrales pueden intersectarse con puntos de orografía	M:1		Intersectar
orografía se puede intersectar con bosque	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de Bosques	orografía y Bosque	12	1	Los bosques pueden contener puntos de orografía	M:1		Intersectar

*Objeto: Nomenclatura*

<b>Nombre</b>	Nomenclatura			<b>Código</b>	8500		
<b>Definición</b>	Nombre de las Calles y Carreras (direcciones), es información capturada dentro de un casco urbano.			<b>Imagen</b>			
							
<b>Alias</b>	Nomenclatura						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	850001	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	850002	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	850003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	850004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	850005	Dato	N/A	0	

<b>NOMBRE_GEOGRAFICO</b>	Conjunto de caracteres alfanuméricos que se emplean para identificar una vía	NMG	850006	Numérico y texto, 255	N/A	0	
<b>PK_CUE</b>	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	850007	Numérico	N/A	0	
<b>ROTACIÓN</b>	Indica el ángulo de rotación del texto	Rotación	850008	Numérico	N/A	0	
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	850009	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	850010	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	850011	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	850012	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	850013	Texto	N/A	0	

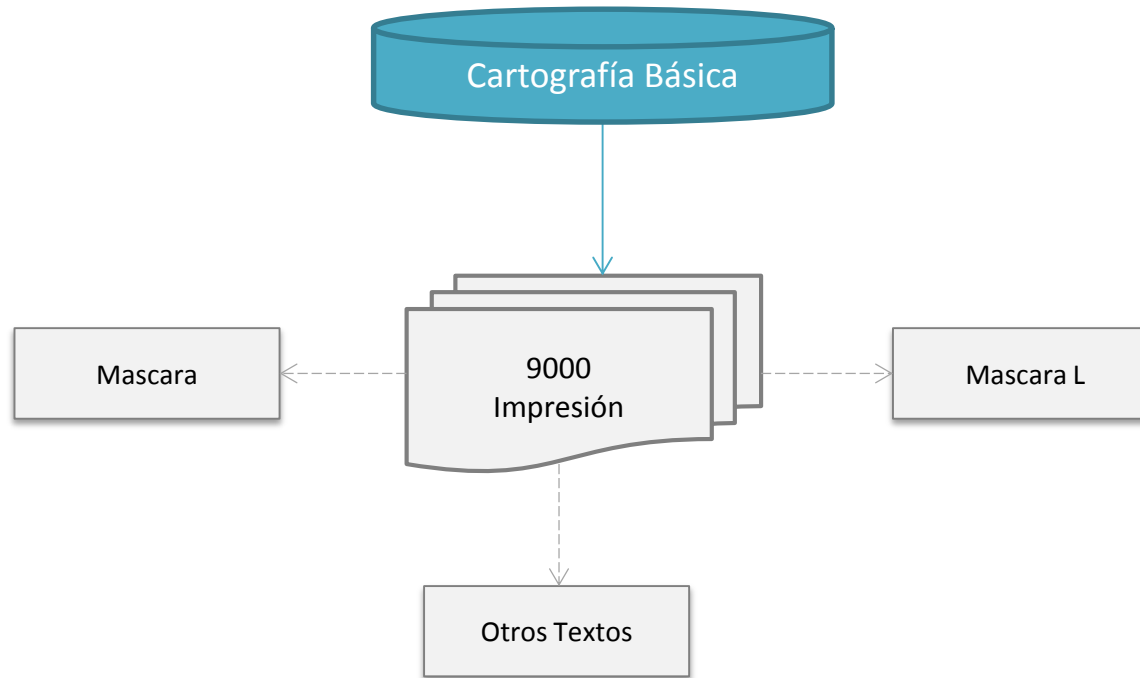
**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición del objeto Nomenclatura (Topología)	El objeto Nomenclatura no debe estar superpuesto.	Nomenclatura	1	1	N/A	1:1		Superposición
Nomenclatura se Pueden intersectar con curvas de nivel	Nomenclatura se Pueden intersectar con curvas de nivel	Nomenclatura y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con nomenclatura	M:M		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Cicloruta	Nomenclatura se puede intersectar con Cicloruta	Nomenclatura y Cicloruta	2	1	Las Cicloruta se pueden intersectar con nomenclaturas	M:1		Intersectar

Nomenclatura se puede intersectar con vías	Una nomenclatura puede pertenecer a una vía	Nomenclatura y vía	3	1	Las vías pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con vías férreas	Nomenclatura se puede intersectar con vías férreas	Nomenclatura y vía férrea	4	1	Las vías férreas pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Aeropuerto R	Nomenclatura se puede intersectar con Aeropuerto R	Nomenclatura y aeropuerto R	5	1	Los aeropuerto tipo polígono pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con construcciones	una nomenclatura puede pertenecer a una construcción	Nomenclatura y construcciones	6	1	Las construcciones pueden tener nomenclatura	01:01		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Muro	La Nomenclatura se puede colocar sobre muros	Nomenclatura y Muro	7	1	Los muros pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con límite manzana	Una nomenclatura se puede pertenecer a un límite manzana	Nomenclatura y límite Manzana	8	1	Las manzanas pueden contener nomenclatura	1:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Zona Verde	Nomenclatura se puede intersectar con Zona Verde	Nomenclatura y Zona Verde	9	1	Las zonas verdes pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar

- *Grupo: Impresión*

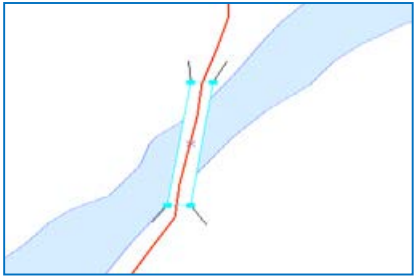
En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



**Ilustración 12.** Grupo: Impresión, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Impresión	<b>Código</b>	9000
<b>Definición</b>	<p>Este grupo comprende los objetos que ayudan a esconder otros objetos dándole una lógica a la realidad representada, también permite colocar otros textos al mapa que no pertenecen como tal al mismo, pero son una anotación a un elemento.</p> <p>* Los objetos geográficos contenidos en esta temática no se le valida la topología.</p>		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mascara</li> <li>• Mascara_L</li> <li>• Otros Textos</li> </ul>		

*Objeto: Mascara*

<b>Nombre</b>	Mascara	<b>Código</b>	9001				
<b>Definición</b>	<p>Es elemento visual que se utiliza para esconder y acomodar features tipo polígono, en la salida final, tener en cuenta utilizar la máscara para ocultar segmentos donde drenajes dobles desembocan en el mar.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Mascara						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, Tipo_Mascara, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	900101	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	900102	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	900103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	900104	Numérico y texto, 30	N/A	0	

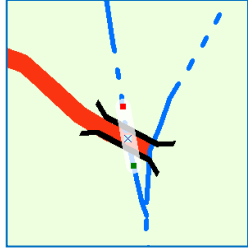


<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	900105	Dato	N/A	0	
<b>TIPO_MASCARA</b>	Permite seleccionar un tipo de máscara de acuerdo con el elemento que se quiere ocultar	TIPO_MASCARA	900106	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 58
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	900107	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	900108	Numérico y texto, 100	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	900109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA MODIFICACIÓN DE</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	900110	Dato	N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	900111	Texto	N/A	0	
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE LENG	900112	Numérico	Metros	0	
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE AREA	900113	Numérico	Hectáreas	0	

**RELACIONES**

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Mascara y todos los elementos	Las máscaras se pueden intersectar con cualquier elemento ya que no tiene problemas de topología	Mascara y todos los elementos	8	1	Todos los elementos se pueden enmascarar	M:M		Intersectar

*Objeto: Mascara\_L*


<b>Nombre</b>	Mascara_L	<b>Código</b>	9002				
<b>Definición</b>	Elemento visual que se utiliza para esconder y acomodar features tipo línea, en la salida final.  <b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.	<b>Imagen</b>					
							
<b>Alias</b>	Mascara_L						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, Tipo_Mascara, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	900201	Numérico	N/A	0	
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	900202	Geométrico	N/A	0	
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	900203	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	900204	Numérico y texto, 30	N/A	0	
<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	900205	Dato	N/A	0	

<b>TIPO_MASCARA</b>	Permite seleccionar un tipo de máscara de acuerdo con el elemento que se quiere ocultar	TIPO_MASCARA	900206	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver Tabla 58
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	900207	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	900208	Numérico texto, 100	y	N/A	0	
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	900209	Numérico texto, 2	y	N/A	1	Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	900210	Dato		N/A	0	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	900211	Texto		N/A	0	

#### RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Mascara se puede intersectar con todos los elementos	Las máscaras se pueden intersectar con cualquier elemento ya que no tiene problemas de topología	Mascara L y todos elementos	8	1	Todos los elementos se pueden intersectar con mascara tipo Línea	M:M		Intersectar

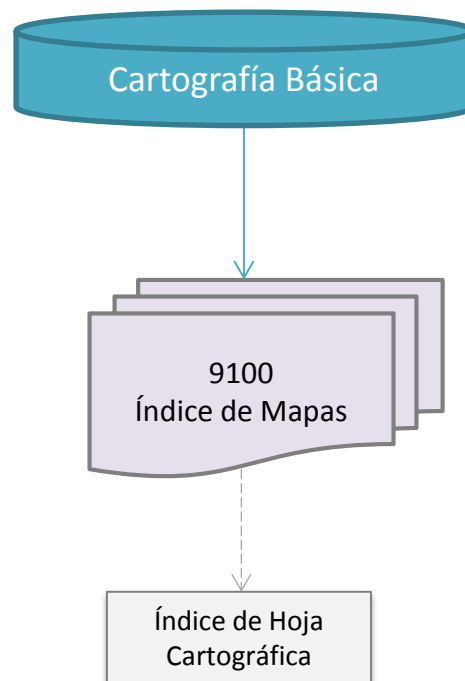
*Objeto: Otros Textos*

<b>Nombre</b>	Otros Textos	<b>Código</b>	9003					
<b>Definición</b>	<p>Se utiliza para hacer referencia a la toponimia de elementos geográficos que no se pueden clasificar dentro de ninguna entidad del modelo de datos y/o que no poseen nombre propio, pero del cual se conoce su clasificación o tipificación.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>	<b>Imagen</b>						
								
<b>Alias</b>	Otros_textos							
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Texto, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PK_Cue, Código_Nombre, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.							
ATRIBUTOS								
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio	
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	900301	Numérico	N/A	0		
<b>TEXTO</b>	Cadena de texto a mostrar en la plancha	TEXTO	900302	Numérico texto, 50	y			
<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	900303	Geométrico	N/A	0		
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	900304	Numérico texto, 255	y	N/A	1	Ver Tabla 31
<b>PROYECTO</b>	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	900305	Numérico texto, 30	y	N/A	0	

<b>FECHA</b>	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	900306	Dato	N/A	0		
<b>CODIGO_NOMBRE</b>	Permite identificar el subtipo al cual pertenece el topónimo	CODIGO_NOMBRE	900307	Numérico texto, 50	y N/A	1		
<b>CAMBIO</b>	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	900308	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 32
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	900309	Numérico texto, 100	y N/A	0		
<b>VIGENCIA</b>	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	900310	Numérico texto, 2	y N/A	1		Ver Tabla 33
<b>FECHA DE MODIFICACIÓN</b>	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	900311	Dato	N/A	0		
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	900312	Texto	N/A	0		Ver Tabla 60
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Otros Textos y demás elementos	Se pueden realizar puntos de inserción de otros textos sobre cualquier elemento de la base	Otros Textos y demás elementos de la base	1	1	0	M:M		Intersectar

- Grupo: Índice mapas

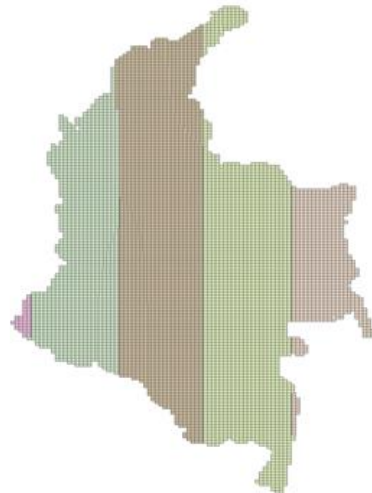
En la siguiente ilustración se relacionan los objetos geográficos contenidos en el grupo:



**Ilustración 13.** Grupo: Índice mapas, objetos geográficos

<b>Tema</b>	Cartografía Básica		
<b>Nombre</b>	Índice de mapas	<b>Código</b>	9100
<b>Definición</b>	El índice de escala representa gráficamente el área espacial del mapa, según grilla oficial establecida por escala, para cartográfica básica.		
<b>Objetos del Grupo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Índice de Escala</li> </ul>		

**Objeto: Índice de Hoja Cartográfica**

<b>Nombre</b>	Índice de Hoja Cartográfica		<b>Código</b>	9100			
<b>Definición</b>	<p>Polígono regular que representa gráficamente el área de cubrimiento establecido en la grilla de una hoja cartográfica y es utilizado como límite para llevar todos los vectores hasta limite definido en este objeto; teniendo en cuenta los elementos que tienen continuidad en otras hojas (Ej. Bosques, Construcciones_R, drenajes dobles, lagunas, pantanos, etc.).</p> <p>*Si la hoja está en coordenadas planas cartesianas, las unidades de las coordenadas de los cuatro vértices de la hoja deben ser cerrados, es decir, sin decimales.</p> <p><b>Escalas de Captura:</b> Aplica a todas las escalas.</p>		<b>Imagen</b>				
							
<b>Alias</b>	Índice_Hoja_Cartográfica						
<b>Nombres de los Atributos del objeto</b>	ObjectID, Escala, Geometría, símbolo, Plancha, Responsable, Estado, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
<b>OBJECTID</b>	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	910001	Numérico	N/A	0	
<b>ESCALA</b>	Identifica la escala de representación del mapa.	ESCALA	910002	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver tabla 61



<b>GEOMETRÍA</b>	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	910003	Geométrico	N/A	0		
<b>SÍMBOLO</b>	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	910004	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31	
<b>PLANCHA</b>	Identifica el nombre de la hoja cartográfica a la cual pertenece la zona que se está representando	PLANCHA	910005	Numérico y texto, 20	N/A	0		
<b>RESPONSABLE</b>	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	910006	Numérico y texto, 100	N/A	0		
<b>ESTADO</b>	Identifica el proceso en el cual se encuentra la hoja cartográfica	VIGENCIA	910007	Numérico y texto, 50	N/A	1	Ver Tabla 62	
<b>RULE ID</b>	Identificador Único de la Representación	RuleID	910008	Texto	N/A	0		
<b>PERÍMETRO</b>	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	910009	Numérico	Metros	0		
<b>ÁREA</b>	Área del elemento	SHAPE_AREA	910010	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Superposición y/o duplicidad y/o del objeto Índice de Hoja Cartográfica (Topología)	El objeto Índice de Hoja Cartográfica no debe estar superpuesto y/o duplicarse entre sí.	Índice de Hoja Cartográfica	1	1	N/A	1:1		Superposición y/o duplicidad
Índice escala contiene todos los elementos del mapa	Dentro del índice escala se enmarcan todos los elementos del mapa	Índice escala y todos los elementos del mapa	1	1	Todos los elementos están contenidos dentro de índice de escala	1:M		contener

### 7.1.8 Tablas de dominios

Los dominios hacen referencia a la lista de posibles valores que puede tomar un atributo. Se presentan en el dominio símbolo, Dominio cambio, el estado de la anotación, el valor del símbolo Booleano, dominio acceso, Dominio estado carreteras, Dominio carriles (en vías), dominio Administrativo, Dominio Costero Insular, Dominio función torres, Dominio Orografía, Dominio Otros textos, Dominio tipo mascara, Dominio tipo de representación, Dominio uso edificación y dominio alineación; así como también representan la simbología del atributo Rule ID.

Con algunas excepciones, los dominios correspondientes al RULEID se representan de la siguiente manera:

Tabla 30. Ejemplo tabla de dominio

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Nombre del objeto representado

Tabla 31. Dominio\_Symbol

DOMINIO - Dominio_Symbol		
Etiqueta	Código	Definición
Punto	1	Describe que el elemento capturado se representa en forma de punto
Línea	2	Describe que el elemento capturado se representa en forma de línea
Polígono	3	Describe que el elemento capturado se representa en forma de polígono

Tabla 32. Dominio\_Cambio

DOMINIO - Dominio_Cambio	
Desapareció solo el nombre, la entidad geográfica existe	1
Elemento modificado en parte del recorrido	2
Elemento modificado en la totalidad del recorrido	3

Tabla 33. Dominio\_Vigencia

DOMINIO - Dominio_Vigencia		
Etiqueta	Código	Definición
Vigente	0	Indica que el objeto se encuentra actualizado
No Vigente	1	Indica que el objeto no está actualizado

Tabla 34. Cerca, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Alambre
2	Madera
3	Viva

Tabla 35. Construcción Agua L, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Construcción Agua L
2	Canal Sencillo

Tabla 36. Construcción P, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Cementerio, Parque Cementerio
2	Establecimiento Educativo
3	Faro

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
4	Hotel
5	Iglesia
6	Industria
7	Instalación Minería
8	Molino
9	Monumento
10	Otras Construcciones
11	Pozo
12	Salud
13	Seguridad
14	Silo
15	Sitio de Interés
16	Tanque

Tabla 37. Construcción R, Dominio Rule ID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Anexa
2	Habitable

Tabla 38. Límite Vía L, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Aproximado
2	Definido

Tabla 39. Límite Vía R, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Aproximado
2	Definido
3	Interno

Tabla 40. Tapa Cámara, Dominio Tipo de Materia TTME

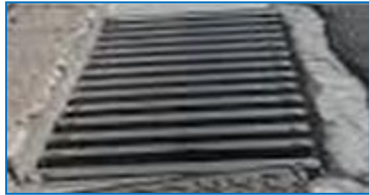

DOMINIO - Dominio_TTME			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Tapa de Alcantarilla	1	Cubierta en concreto o metal, presente sobre cajas de infraestructura subterránea.	
Tapa de Servicios Públicos	2	Cubierta en concreto o plástica, presente sobre cajas de infraestructura subterránea de tubería, cables telefónicos, gas, entre otros.	

Tabla 41. Vía, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Camino, Sendero
2	Límite de Vía Peatonal
3	Vía Tipo 1
4	Vía Tipo 2
5	Vía Tipo 3
6	Vía Tipo 4
7	Vía Tipo 5
8	Vía Tipo 6

Tabla 42.. Dominio Estado de Superficie TEDS




DOMINIO - Dominio_TEDS		
Etiqueta	Código	Imagen
Carretera de 2 o más carriles	3501	
Carretera Angosta	3502	
Sin Valor	Sin Valor	

Tabla 43. Dominio Número de Carriles\_TNUV

DOMINIO - Dominio_TNUV		
Etiqueta	Código	Imagen
Pavimentada	3301	
Sin Pavimentar	3306	
Sin Afirmado	3350	
En Construcción	1302	



Tabla 44. Dominio Accesibilidad TACC

DOMINIO - Dominio_TACC		
Etiqueta	Código	Imagen
Transitable en tiempo seco	3601	
Sin Valor	Sin Valor	-
Transitable todo el año	3600	

Tabla 45. Puente L, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Alcantarilla Pontón
2	Puente Férreo
3	Puente Peatonal
4	Puente Vehicular

Tabla 46. Puente P, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Alcantarilla Pontón
2	Puente Férreo
3	Puente Peatonal
4	Puente Vehicular

Tabla 47. Torre, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Comunicaciones
2	Energía Eléctrica
3	Otros Usos

Tabla 48. Drenaje Doble, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Cuerpo de Agua
2	Lecho Seco o Cauce

Tabla 49. Cascada Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Cascada Doble
2	Cascada Sencilla

Tabla 50. Drenaje sencillo, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Intermitente, NO
2	Intermitente, SI
3	Permanente, NO
4	Permanente, SI

Tabla 51. Curva de Nivel, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	De Glaciar
2	Índice
3	Índice Aproximada
4	Índice de Depresión
5	Índice de Depresión aproximada
6	Intermedia
7	Intermedia Aproximada
8	Intermedia de Depresión
9	Intermedia de Depresión aproximada
10	Suplementaria


Tabla 52. Administrativo, Dominio Elevación




DOMINIO - Dominio_Elevación	
Código	Descripción
1	Medida
2	Estimada




Tabla 53. Administrativo, Dominio Fuente



DOMINIO - Dominio_Elevación	
Código	Descripción
1	Lídar
2	Radar
3	Fotogrametría

Tabla 54. Administrativo, Dominio Código Nombre

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Área Metropolitana	8301	Entidad administrativa, formada por un conjunto de dos o más municipios integrados alrededor de un municipio núcleo o metrópoli, vinculados entre sí por estrechas relaciones de orden físico, económico y social, que para la programación y coordinación de su desarrollo y para la racional prestación de sus servicios públicos requiere una administración coordinada.	



DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Área Natural Única	8302	Superficie o ámbito geográfico que, por poseer condiciones biológicas especiales de flora o fauna se constituye en un escenario natural particular.	
Barrio	8303	Subdivisión, con identidad propia, de una unidad administrativa. Su origen puede ser una decisión administrativa (en cuyo caso equivale a un distrito), una iniciativa urbanística (p. ej. el conjunto de casas que una empresa construye para los obreros de una de sus fábricas) o, simplemente, un sentido común de pertenencia de sus habitantes basado en la proximidad o historia.	
Cabecera Municipal	8304	Área geográfica definida por un perímetro urbano, cuyos límites se establecen por acuerdos del concejo municipal. Corresponde al lugar en donde se ubica la sede administrativa de un municipio.	


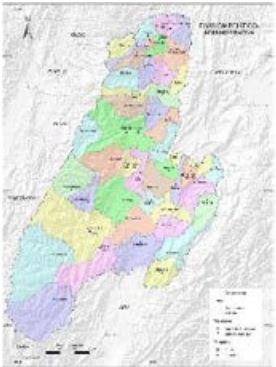
DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Capital	8324	Ciudad en donde residen los poderes públicos de un estado y los departamentos.	
Comuna	8328	Subdivisión administrativa menor que corresponde a una zona urbana.	
Localidad	8311	Lugar ocupado con una o más edificaciones utilizadas como viviendas, las cuales pueden estar habitadas o no, este lugar es reconocido por un nombre dado por alguna disposición legal o la costumbre.	



DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Caserío	8305	Sitio que presenta un conglomerado de viviendas, ubicado comúnmente al lado de una vía principal y que no tiene autoridad civil.	
Tierras colectivas de comunidades negras	8306	Es el conjunto de familias de ascendencia afrocolombiana que poseen una cultura propia, comparten una historia y tienen sus propias tradiciones y costumbres dentro de la relación campo-poblado, que revelan y conservan conciencia e identidad que las distinguen de otros grupos étnicos. Estos conjuntos de familias reciben unas titulaciones colectivas de las Comunidades Negras.	



DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Sector	8327	1) Área en zona rural o urbana que por sus características sociales, culturales o administrativas similares posee una jurisdicción determinada, la cual tiene un manejo local. 2). Espacio geográfico en que se divide el área urbana o rural para facilitar el manejo de la información catastral.	
Corregimiento	8307	Subdivisión administrativa de un municipio administrada por un corregidor. Unidad mínima municipal sin funciones político-administrativas y sin límites jurídicos.	
Corregimiento Departamental	8308	Estos corresponden a un poblado y sus alrededores que no alcanzan la categoría de municipio. Los corregimientos departamentales se distinguen de los corregimientos corrientes en que no son jurisdicción de ningún municipio. Este tipo de división se localiza en los Departamentos de Amazonas, Vaupés y Guainía.	








DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Distrito	8310	Entidad territorial que se crea en los municipios para garantizar el desarrollo armónico e integrado de una ciudad, la eficiente prestación de los servicios que lo caracterizan y la gestión de los asuntos propios de su territorio.	
Departamento	8309	Entidad territorial que goza de autonomía para la administración de los asuntos seccionales y la planificación y promoción del desarrollo económico y social dentro de su territorio en los términos establecidos por la Constitución y las leyes. Los departamentos ejercen funciones administrativas, de coordinación, de complementariedad de la acción municipal, de intermediación entre la nación y los municipios, y de prestación de los servicios que determinen la Constitución y las leyes.	



DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Inspección de Policía	8323	Instancia judicial en un área que puede o no ser amanzanada y que ejerce jurisdicción sobre un determinado territorio municipal, urbano o rural y que depende del departamento o del municipio. Es utilizada en la mayoría de los casos con fines electorales. Su máxima autoridad es un inspector de policía.	
Municipio	8312	Entidad territorial fundamental de la división político-administrativa del estado, con autonomía política, fiscal y administrativa dentro de los límites que le señalen la Constitución y las leyes de la república. Sus objetivos son la eficiente prestación de los servicios públicos a su cargo, la construcción de las obras que demande el progreso local, la ordenación de su territorio, la promoción de la participación comunitaria en la gestión de sus intereses y el mejoramiento social y cultural de sus habitantes.	



DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Parque Arqueológico	8313	Área o conjunto de áreas que por la importancia de los restos arqueológicos se someten a un régimen especial de administración y protección.	
Parque Nacional Natural	8314	Área que permite su autorregulación ecológica y cuyos ecosistemas en general no han sido alterados sustancialmente por la explotación u ocupación humana, y donde las especies vegetales y animales, complejos geomorfológicos y manifestaciones históricas o culturales tienen un valor científico, educativo, estético y recreativo; para su perpetuación se somete a un régimen adecuado de manejo, goza de un estatus especial y sus tierras son propiedad del Estado o de una corporación de carácter público.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Provincia	8315	Cada una de las partes en que se divide un territorio, geográfica, geológica o políticamente.	
Reserva Indígena	8318	Es un globo de terreno baldío ocupado por una o varias comunidades indígenas que fue delimitado y legalmente asignado por el INCORA a aquellas, para que ejerzan en él los derechos de uso y usufructo con exclusión de terceros.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Reserva Natural o Forestal	8319	<p>Área en la cual existen condiciones primitivas de flora, fauna y gea, y está destinada a la conservación, investigación y estudio de sus riquezas naturales.</p>	
Resguardo Indígena	8320	<p>Institución legal y sociopolítica de carácter especial conformada por una comunidad o parcialidad indígena que con un título de propiedad comunitaria posee su territorio y se rige para el manejo de este y de su vida interna por una organización ajustada al fuero indígena o a sus pautas o tradiciones culturales.</p>	
Ranchería Comunidad Indígena	8316	<p>Son asentamientos tradicionales wayú formados por cinco o seis casas. Cada ranchería tiene un nombre, que puede ser de una planta, un animal o un sitio geográfico. A un territorio que comprende varias rancherías se le designa con el apellido transmitido por línea materna: por ejemplo, la tierra de Los Uria.</p> <p>Los Wayú no se agrupan en pueblos y las</p>	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
		rancherías se encuentran lejos unas de las otras, para poder manejar más fácilmente los rebaños.	
República	8317	Forma de gobierno representativo en la que el poder reside en el pueblo, personificado este por un jefe supremo llamado presidente.	 A map of Mexico showing state boundaries and major cities. The map is titled 'ESTADOS UNIDOS MEXICANOS' and includes a legend and scale.
Santuario de Fauna y Flora	8321	Área dedicada a preservar especies o comunidades vegetales y animales silvestres, para conservar recursos genéticos de la fauna y flora nacional.	 A wooden sign for the 'SANTUARIO DE FLORA ISLA DE LA COCOTZA'. The sign features a logo with a blue and green landscape and text in Spanish describing the sanctuary's purpose and location.

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Vereda	8322	<p>Subdivisión territorial rural de los diferentes municipios del país. Las veredas comprenden principalmente zonas rurales, aunque en ocasiones puede contener un centro micro urbano. Comúnmente una vereda posee, entre 50 y 1200 habitantes aunque en algunos lugares podría variar dependiendo de su posición y concentración geográfica.</p> <p>Por ésta razón los municipios les han dado a las veredas la categoría de división territorial de carácter administrativo, agrupadas en corregimientos. En Colombia pueden contarse unas 30 mil veredas, que albergan la cuarta parte de la población nacional.</p>	
Región	8325	<p>Área o extensión determinada de tierra más grande que las subregiones o subdivisiones que la constituyen. La región es el entorno geográfico donde ocurre la acción humana y se asientan las ciudades. Las nuevas soluciones urbanas deben tomar en cuenta las regiones. La región es unidad geográfica, territorio comprendido dentro de límites naturales, discernible porque posee alguna característica físico-ambiental que lo identifica, lo individualiza y lo distingue inequívocamente de otros territorios. "Las regiones son perpetuas, tienen base geográfica y fundamento geopolítico, científicamente se puede mostrar su existencia, delimitarlas y mostrarlas en un mapa" (Juan B. Fernández R.). Los mapas de las regiones suelen mostrar la forma disgregada,</p>	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
		con frecuencia caótica, que adoptan las ciudades y poblaciones que las ocupan.	
Urbanización - Conjunto Residencial - Condominio	8350	Trecho de tierra donde se construyen varias casas de diseño similar según un plan de desarrollo.	
Zona Urbana	8326	Zona no rural de una sección administrativa, se caracteriza por que la densidad de construcción es mayor.	










DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Sitio	8351	Lugar destacable administrativamente dentro de la ciudad.	






Tabla 55. Administrativo\_PDominio\_RuleID


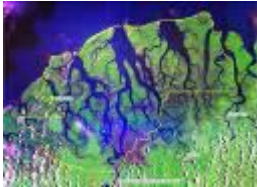


Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Administrativo P
2	Sitio





Tabla 56. Costero Insular, Dominio Código\_Nombre





DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Archipiélago	8401	Consiste en un grupo de islas que presentan entre sí grandes analogías, por su origen, su fauna y su flora y próximas unas de otras.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Arrecife	8402	Fila de piedras o escollos que unas veces se encuentra en alta mar, pegada a la costa o paralela a ella y que se hallan a flor de agua, aunque temporalmente pueden estar total o parcialmente sumergidas.	
Bahía	8403	Entrada de mar en la costa, de extensión considerable y apropiada para la entrada de grandes embarcaciones.	
Boca	8408	Entrada o salida del agua al mar, canal, lago o estrecho. Desembocadura de un río.	
Bajo	8404	Depresión u hondonada del terreno, que puede tener o no agua.	
Banco	8405	Zona del fondo de los mares, ríos y lagos de gran extensión que posee profundidades menores que las circundantes. Normalmente con suficiente agua para una navegación superficial segura y puede estar aislado o unido a la costa.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Bocana	8409	Término común de la costa Pacífica colombiana para designar a los estuarios con forma de embudo que son el resultado de las fuertes corrientes de marea y la redistribución de los sedimentos litorales.	
Brazo	8410	Parte o trozo de un río que se desprende del cauce principal y corre independientemente hasta unirse con él, o bien para ir a desembocar directamente en el mar, o en un lago.	
Ensenada	8417	Entrante del mar en la costa, en forma de recodo, menor que una bahía y mayor que una rada.	
Cabo	8411	Parte de tierra que penetra o avanza en el mar más que el resto de la costa. Se llama promontorio cuando la tierra que se prolonga es alta; punta cuando es aguda y lengua cuando es baja y arenosa.	
Canal	8413	Estrecho marítimo natural o artificial que sirve para establecer una comunicación entre dos océanos o entre un mar interior y un océano.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Cayo	8414	Isla pequeña y baja, formada por arena y fragmentos de coral, construida por las olas sobre una plataforma coralina, al mismo nivel que la marea o por encima de la misma	
Delta	8416	Isla o conjunto de islas en las desembocaduras de los grandes ríos, en los lagos o mares, formadas por depósitos de aluviones, gravas, fangos y arenas, que van rellenando poco a poco los fondos inmediatos de la costa llegando a formar conos de deyección submarinos.	
Estero	8418	Corriente que une un río con la mar y está sujeto a las mareas, corriente estrecha que la marea forma en las orillas del mar o de un río. Se diferencia de la marisma por su menor extensión y por la mayor permanencia de las inundaciones producidas por la marea. Terreno bajo y pantanoso que suele llenarse de agua por la lluvia, por el mar o por el desborde de un río o laguna cercanos.	
Estrecho	8419	Paso angosto comprendido entre dos tierras y por el cual se comunican las aguas de dos mares o partes de mar o ríos.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Golfo	8422	Gran porción de mar que penetra hacia la tierra firme entre dos cabos. Es de dimensiones mayores que la de una bahía, pero con un régimen libre de circulación hídrica.	
Islote	8423	Son pequeñas islas donde normalmente no viven seres humanos por su pequeño tamaño.	
mar	8425	Masa de agua salada generalmente de menor profundidad que el océano y con comunicación estrecha con las aguas y mares adyacentes, cuyas orillas bañan costas del mismo continente. Se diferencia del océano por su régimen hidrológico, así como por su forma y sus sedimentos.	
Océano	8427	Vasto cuerpo de agua salada intercomunicante que ocupa las grandes depresiones de la tierra y que circunda las tierras emergidas, dividido por estas últimas en varias porciones extensas que ocupan en total el 71% de la superficie terrestre.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Península	8428	Extensión de tierra que está rodeada de agua por todas partes excepto por una zona o Istmo que la une al continente. En general, el agua que rodea la tierra es el agua de mar, aunque también aparecen penínsulas en grandes lagos e incluso en otras extensiones menores de agua como estuarios o ríos.	
Peñón	8429	Cerro costero formado por una gran peña y rodeado casi totalmente por el mar, cualesquiera que sean sus dimensiones.	
Playa	8430	Área del litoral de pendiente suave hacia el mar, que recibe directamente el efecto del oleaje, que deposita arenas, gravas, guijarros, y cantos. Las playas están en constante actividad y se efectúan cambios rápidos en ellas por las olas de tormenta.	
Punta	8431	Extensión de tierra firme que penetra en el mar (o lago), generalmente de poca altura y de menor extensión que un cabo.	











DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Rincón	8432	Pequeña entrante del agua en la orilla de otra entrante mayor, o sea dentro de una ciénaga, ensenada o bahía	





Tabla 57. Orografía, Dominio Código\_Nombre





DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Altiplano	8101	Relieve plano o suavemente ondulado de extensión considerable, situado a una altura superior a los 2.000 msnm. y limitado en uno o varios de sus bordes por taludes escarpados. En la media y alta montaña de los Andes colombianos, entre altitudes de 2.300 a 3.200 m, se encuentran relieves planos de origen tectónico caracterizados por haber sido lagos y tener una estructura hidrográfica más o menos cerrada. Estas estructuras presentan extensiones variadas y etapas de formación diferenciadas de acuerdo con el proceso de sedimentación del lago.	
Boquerón	8103	Abertura natural entre montañas por donde generalmente pasa un río y en donde las vertientes son muy abruptas	





DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Terreno Sujeto a Inundación	8104	Terreno bajo inundado temporalmente hasta que la infiltración y/o evaporación lo desecan.	
Cañón	8105	Garganta profunda y estrecha labrada por un cauce fluvial caracterizado por la presencia de paredes laterales abruptas.	
Cerro	8106	Elevación peñascosa, aislada y de dimensiones relativamente más reducidas que la montaña, son laderas escarpadas que concurren a la cumbre, a veces sinuosa, con pendientes suavemente inclinadas y cima redondeada.	
Colina	8107	Elevación del terreno menor que la de un cerro o montaña y aislada en la llanura, con flancos suaves.	











DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Cordillera	8108	Agrupación o conjunto de montañas que se hallan encadenadas o alineadas y pertenecen a una sola unidad orogénica. Sucesión de montañas enlazadas entre sí.	
Cráter	8109	Depresión en forma de embudo, en la cima de un volcán o en la ladera, con diámetro que varía de decenas de metros a varios kilómetros. En el fondo del cráter se encuentran canales por los que ascendió el magma. Los cráteres gradualmente van perdiendo su forma original, por explosiones del mismo volcán, relleno de piroclastos de otro cercano y por erosión. Por extensión, también se le llama cráter a la depresión causada por el impacto de un meteorito en la superficie terrestre.	 <p>Fuente: Servicio Geológico de Colombia</p>
Cuchilla	8110	Cordillera secundaria o contrafuerte alargado y de flancos o vértices escarpados.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Cueva	8111	Cavidad subterránea natural o artificial, más o menos extensa. Cuando es de grandes dimensiones se le denomina caverna. (Léxico de términos geográficos)	
Depresión	8112	Forma de la superficie terrestre baja o hundida, que no está asociada a un valle.	
Farallón	8114	Cadena montañosa de gran pendiente. Con fuerte afloramiento rocoso.	
Loma	8115	Pequeña elevación del terreno con una configuración suave de sus laderas y bases. Su tamaño es superior al de las colinas e inferior al de los cerros.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Llanura	8116	Área continua de la superficie terrestre relativamente plana, a veces suavemente quebrada y ondulada, pero sin elevaciones o depresiones prominentes.	
Macizo	8117	Grupo masivo y extenso de montañas elevadas, constituido por rocas antiguas rígidas.	
Mesa	8118	Amplia elevación de cima plana compuesta por rocas tabulares o débilmente dislocadas. En las mesas se reconocen algunas veces, irregularidades insignificantes (depresiones, elevaciones).	
Meseta	8119	Término que describe grandes superficies elevadas y de relieve predominantemente llano.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Nudo	8121	Espacio geográfico donde se reúnen o cruzan dos o más sistemas montañosos.	
Peña	8122	Afloramiento rocoso elevado varios metros sobre su base, de superficie de inclinación fuerte a vertical.	
Pico	8123	Punta culminante de una montaña o de una sierra formada de rocas más duras y, por efecto selectivo producido por la erosión, se convierten en puntas predominantes del relieve.	
Playón	8125	Depósito aluvial en forma de media luna en la curva interior de un meandro de un río.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Ramal	8126	Parte de un sistema montañoso que se deriva del principal.	
Sabana	8127	Área cubierta por una vegetación principalmente herbácea, como las gramíneas. Las sabanas generalmente se encuentran en regiones bajas y cálidas, con una estación seca más o menos prolongada.	
Serranía	8128	Elevaciones sucesivas de montañas escarpadas en punta, a semejanza de una sierra.	
Sierra	8129	Forma del relieve accidentado con pendientes y desniveles muy pronunciados, se encuentra en la parte superior de una serranía.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Valle	8130	Depresión alargada generalmente recorrida por un curso de agua.	
Nevado	8132	Cima de una cordillera, montaña o macizo cubierta de nieve perpetúa.	
Glaciar	8134	Gran masa o un río de hielo que se forma por acumulación y compactación de la nieve en un terreno alto que se mueve lentamente por una pendiente o valle por encima de la línea de nieve. Se puede encontrar en zonas montañosas.	
Páramo	8135	Piso bioclimático localizado en las elevadas altiplanicies de la cordillera de los Andes, por encima de los 3.500 msnm. Se encuentra en Colombia, Ecuador, norte del Perú, Panamá, Venezuela y parte de Costa Rica. Son característicos los extensos pajonales, las plantas arrosetadas, entre ellas el frailejón y las de porte almohadillado.	


DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Volcán	8136	Abertura en la corteza terrestre, y más comúnmente en una montaña, por donde de tiempo en tiempo, fluye lava hacia la superficie, así como material piroclástico, gases y vapores ardientes. Con frecuencia se define como una elevación, generalmente con un cráter en la cima, formada por los productos expulsados.	

Tabla 58. Tipo Máscara, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
0	General
1	Bosque
2	Mar

Tabla 59. Mascara L, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
0	General
1	Bosque
2	Mar

Tabla 60. Otros Textos, Dominio\_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
9993	Relieve
9991	Rótulo
9992	Hidrografía

Tabla 61. Índice hoja cartográfica, Dominio\_Escala

DOMINIO - Dominio_Escala	
Código	Descripción
2000	2000
10000	10000
25000	25000
100000	100000
Otra	Otra
1000	1000
5000	5000

Tabla 62. Índice escala, Dominio\_Estado

DOMINIO - Dominio_Estado	
Código	Descripción
1	Cargue en Corporativa
2	En Proceso
3	Integrada
4	Publicada



### 7.1.9 Tablas de subtipos

Los subtipos administran un conjunto de subclases de entidad en una sola clase de entidad. Por lo general se utiliza en las tablas de clases de entidad para administrar diferentes comportamientos en los subconjuntos del mismo tipo de entidad.

Tabla 63. Subtipo Cerca TTME (Tipo de Material)







DOMINIO Y SUBTIPO - Dominio_TTME			
Descripción	Código Subtipo	Definición	Imagen
Viva	3331	Se utiliza cuando el cercado es con plantas o árboles	
Alambre	3333	Se utiliza cuando las cercas son de alambre	
Madera	3334	Se utiliza cuando las cercas son de madera	

Tabla 64. Subtipo Tipo de Construcción Agua ETCA

DOMINIO - Dominio_TTME			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Compuerta	5301	Puerta corrediza que se coloca en las esclusas de canales, presas y otras instalaciones hidráulicas, que permite controlar el flujo de agua o elevar el nivel de la misma.	
Dique	5302	Muro natural o artificial presente a través de un curso de agua con el objetivo de controlar el flujo o elevar el nivel del agua.	
Presa	5333	Estructura que se emplaza en una corriente de agua para embalsarla y/o desviarla para su posterior aprovechamiento o para protegerla.	
Malecón	5304	Murallón de piedra instalado a lo largo de un frente de agua para defensa y contención del oleaje.	














DOMINIO - Dominio_TTME			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Embarcadero/Muelle	3303	Estructura construida a la orilla del mar o de un río para facilitar el acceso y atraque de los barcos o canoas posibilitando el cargue o descargue de personas o materiales.	
Canal Sencillo	5103	Cauce artificial por donde se conduce agua.	
Bocatoma	5351	Estructura hidráulica destinada a derivar desde unos cursos de agua, río, arroyo, o canal; o desde un lago; o incluso desde el mar, una parte del agua disponible en esta, para ser utilizada en un fin específico, como pueden ser abastecimiento de agua potable.	

Tabla 65. Uso edificación, Subtipo Código uso construcción CUDE

Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Hotel	4131	Construcción destinada a prestar el servicio de hospedaje a personas de manera temporal.	
Monumento	4165	Obra pública de carácter conmemorativo destacada por su valor histórico o artístico.	
Sitio de Interés	2320	Lugar de alguna trascendencia, histórica, cultural, económica o turística de interés general.	
Seguridad	4166	Construcción para uso de las fuerzas armadas con fines de seguridad, protección y asistencia a la comunidad.	

Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Pozo	5620	Excavación o perforación hecha en la tierra o mar la extracción de líquidos o gases.	
Tanque	5610	Obra civil destinada a depósito de fluidos. Se captura como puntos los tanques para almacenamiento.	
Molino	5684	Construcción cuyo funcionamiento permite la transformación o extracción de elementos vitales como el viento y el agua.	
Silo	5608	Construcción utilizada como un depósito de alimentos, principalmente de granos. Estas construcciones utilizadas para el almacenamiento se trazan con un punto.	

Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Instalación Minera	2302	Construcción antrópica que apoya la extracción de minerales del suelo, subsuelo y el agua.	
Faro	3413	Torre alta iluminada situada en las costas o islas que sirve de guía a los navegantes durante la noche. Se mostrará como punto ya que su ubicación aislada a lo largo de vías navegables los hace sumamente valiosos como marcas terrestres.	
Industria	3680	Área que contiene edificaciones e instalaciones destinadas para la actividad industrial, dotado de la maquinaria, herramienta e instalaciones necesarias para la fabricación de ciertos objetos y obtención de determinados productos.	
Cementerio	3686	Terreno generalmente cercado, destinado a albergar cuerpos sin vida de personas.	





Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Otras Construcciones	4101	Corresponde a construcciones habitacionales, como fincas, haciendas, hatos.	
Establecimiento Educativo	4112	Edificio o conjunto de edificaciones, construido o acondicionado para impartir instrucción en cualquiera de las modalidades del sistema educativo nacional.	
Salud	4119	Instalación o conjunto de instalaciones, empleadas para brindar servicios de prevención, diagnóstico, tratamiento, hospitalización y rehabilitación a pacientes, (puesto o centro de salud, hospital, clínica, centros médicos, IPS).	
Iglesia	4129	Edificación construida para la congregación de personas que practican determinado culto religioso.	

Tabla 66. Construcción R, Subtipo Tipo de Construcción ETCO




Subtipo_ETCO			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Anexa	4169	Área urbanizada de un municipio o conjunto de edificaciones que ocupan un área fotoidentificable. Cuando es Anexa, son Construcciones no convencional con uso diferente al habitacional.	
Habitable	4101	Las construcciones habitables son destinadas a proteger satisfactoriamente de la intemperie a personas, animales o cosas.	

Tabla 67. Muro, Subtipo Tipo de Materia TTME

Subtipo - TTME			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Muro	2310	Pared que posee función estructural, usualmente usado para dividir predios	







Bahareque	3321	Muro construido con a partir de palos o cañas entretrejidas y barro	
Malla	3332	Muros construidos con malla metálica de celdas hexagonales de triple torsión.	
Piedra	2502	Muros construidos con piedra	

Tabla 68. Subtipo TIPO\_LIMITE

Subtipo - TIPO_LÍMITE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Definido	1	Presente sobre vías pavimentadas	









Aproximado	2	Presente sobre vías sin pavimentar	
Aproximado	3	Presente sobre vías internas de conjuntos residenciales	

Tabla 69. Vía, SubtipoTIPO\_VIA

Subtipo - TIPO_VIA			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Vía Tipo 1	1	Vía pavimentada, más de dos carriles para el tráfico vehicular, animal o personas, cuyo ancho excede de 5m.	

Subtipo - TIPO_VIA			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Vía Tipo 2	2	Vía Sin Pavimentar, más de dos carriles, para el tráfico vehicular, animal o personas, cuyo ancho excede de 5m.	
Vía Tipo 3	3	Vía Pavimentada y angosta, Transitable todo el año, cuyo ancho es inferior o igual a 5m.	
Vía Tipo 4	4	Vía Sin Pavimentar y angosta, para el tráfico vehicular, animal o personas, cuyo ancho es inferior o igual a 5m.	
Vía Tipo 5	5	Carreteable transitable en tiempo seco, para el tráfico vehicular, animal o personas.	
Vía Tipo 6	6	Carreteable sin afirmado, para el tráfico vehicular, animal o personas.	




Subtipo - TIPO_VIA			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Camino, Sendero	7	Camino rural para el tráfico de personas y animales.	
Peatonal Urbana	8	Vía presente en la zona urbana exclusiva para tránsito de personas	

Tabla 70. Vía Férrea, SubtipoTpo\_Via\_Ferrea

Subtipo - Tipo_Via_Ferrea			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Ferrocarril	1480	Infraestructura vial que consta de dos rieles paralelos con travesaños, por el que se desplazan los trenes.	




Subtipo - Tipo_Via_Ferrea			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Metro	1481	Ferrocarril destinado al transporte de personas por el interior de las grandes urbes y de sus áreas metropolitanas. Constituido por los rieles de desplazamiento de los vagones del metro. Actualmente en Colombia solo existe en el área metropolitana del Valle de Aburrá.	
Funicular	1482	Medio de transporte utilizado entre sitios cuya diferencia de altura es grande, que funciona por medio de cables y cadenas.	

Tabla 71. Puente, Subtipo Función\_PuenteTFPU

Subtipo - Función_Puente			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Puente Peatonal	4300	Construcción erigida sobre un río, corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas, para uso peatonal.	




Subtipo - Función_Puente			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Puente Férreo	4301	Construcción erigida sobre un río, corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas, para uso de trenes	
Puente Vehicular	4302	Construcción erigida sobre un río, corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas, para uso de vehículos	

Tabla 72. Torre, SubtipoTipo

Subtipo - TIPO		
Etiqueta	Código	Imagen
9999	Sin Uso	-
Comunicaciones	2804	




Subtipo - TIPO		
Etiqueta	Código	Imagen
Eléctrica	2803	
Otros Usos	2805	

Tabla 73. Tubería: SubtipoFuncion\_Tipo\_Fluido\_TTFL

Subtipo - Función_Tipo_Fluido			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Agua	4101	Serie de tubos conectados para el transporte de agua, principalmente potable	





Subtipo - Función_Tipo_Fluido			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Combustible	4102	Serie de tubos conectados para el transporte de gasolina o derivados de combustible	
Petróleo	4103	Serie de tubos conectados para el transporte de crudo	
Gas	4104	Serie de tubos conectados para el transporte de gases.	
Otros	9999	Serie de tubos conectados para el transporte de sólidos, líquidos o gases.	



Tabla 74. Subtipo Drenaje Doble, Tipo



Subtipo - Dominio_Tipo			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Cuerpo de Agua	1	Flujo de agua superficial que depende de la precipitación pluvial y/o afloramiento de aguas subterráneas y va a desembocar en otra corriente, en una laguna o en el mar.	
Lecho Seco	2	Abarca la concavidad del terreno por donde corre el cuerpo de agua, formando su cauce.	

Tabla 75. Drenaje Sencillo, Subtipo Estado\_Drenaje








Subtipo - Estado_Drenaje			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Intermitente	5102	Drenaje que tiene corriente hídrica en algunas temporadas del año	
Permanente	5101	Drenaje que posee corriente hídrica la mayor parte del año.	

Tabla 76. Drenaje Sencillo, Subtipo Dispersión

Subtipo _Dispersión			
Etiqueta		Código	Definición
DISPERSIÓN	SI	1	Drenaje que no evidencia continuidad en el terreno, identificando que se dispersa.
	NO	2	Drenaje que lleva sus aguas a otro cuerpo de agua o llega al límite de plancha.

Tabla 77. Curva de Nivel, Subtipo Tipo\_Curva\_Nivel

Subtipo - TTCN			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Índice	1000	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representadas en la cartografía con mayor espesor que las demás y siempre se acotan.	
Índice Aproximada	1001	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, estimadas mediante proyección o interpolación de las curvas conocidas.	
Intermedia	1010	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representadas en la cartografía con menor espesor que las índices no se acotan a menos que no existan índices.	
Intermedia Aproximada	1011	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, estimadas mediante proyección o interpolación de las curvas índices.	
Suplementaria	1030	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, se representan cuando las curvas índices e intermedias están muy separadas.	








Subtipo - TTCN			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Índice de Depresión	1032	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno.	
Índice de Depresión Aproximada	1020	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno y es calculada por interpolación de curvas de depresión conocidas.	
Intermedia de Depresión	1031	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno.	
Intermedia de Depresión Aproximada	1033	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno y es calculada por interpolación de curvas de nivel de depresión conocidas.	
De Glaciar	2900	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, en cuerpos congelados (glaciares).	

Tabla 78. Límite Manzana, Subtipo Tipo\_Manzana

Subtipo - tipo_manzana			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Manzana	1	Definida por estar totalmente rodeado por vías pavimentadas, siendo claramente identificable el sardinel o una separación clara entre la vía y el andén.	
Antejardín	2	Área entre lo construido (paramento) y el límite aproximado del lote, identificable principalmente a través de muros y mallas.	

## 7.2 CATÁLOGOS DE REPRESENTACIÓN

### 7.2.1 Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:1.000

El catálogo de representación tiene como propósito organizar y documentar la simbología utilizada para representar los objetos geográficos que conforman la cartografía básica de manera estructurada, interoperable y acorde con los procesos organizacionales de la entidad; es por esto que el catálogo, contiene doce (12) grupos correspondientes a cobertura vegetal, edificación obra civil, entidades territoriales y unidades administrativas, índice de mapas, instalaciones construcciones para el transporte, puntos de control, relieve, superficie de agua, topónimos, transporte aéreo, transporte marítimo fluvial y transporte terrestre e impresión.

#### 7.2.1.1 Identificación del catálogo

Tabla 79. Identificación del catálogo de representación.

IDENTIFICACIÓN DEL CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN			
<b>Nombre</b>	CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN CARTOGRAFÍA BÁSICA DIGITAL IGAC ESCALA 1:1.000	<b>Cargo</b>	Coordinador GIT Productos Cartográficos
<b>Escala</b>	1000	<b>Tipo de Responsable</b>	Custodio
<b>Alcance</b>	Este catálogo es para uso interno del Instituto Geográfico Agustín Codazzi, específicamente para la simbología de cartografía temática, además de ser un marco de referencia para los usuarios de la información geográfica producida por la institución y para el intercambio de la misma.	<b>Dirección</b>	Kr. 30 No. 48 – 51
<b>Versión</b>	V 1.0	<b>Ciudad</b>	Bogotá D.C.
<b>Fecha</b>	08/03/2016	<b>Departamento</b>	Cundinamarca
<b>Tipo de Fecha</b>	Revisión	<b>País</b>	Colombia
<b>Nombre de la Organización</b>	Instituto Geográfico Agustín Codazzi – IGAC, Subdirección de Geografía y Cartografía	<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:vamunoz@igac.gov.co">vamunoz@igac.gov.co</a>
<b>Responsable</b>	GIT Productos Cartográficos	<b>Número Teléfono</b>	57 1 3694010 Extensión 91029

### 7.2.1.2 Documentación del catálogo de representación

El presente catálogo se documenta de acuerdo con la estructura propuesta en el catálogo de objetos (tema, grupos y objetos).

#### - Tema: Cartografía básica

<b>Código</b>	0101
<b>Resumen</b>	La cartografía básica está orientada a la representación general de los elementos geográficos existentes en su ámbito, sin dar mayor intensidad a un fenómeno u otro (IGAC, Grupo IDE & GIG). Los símbolos cartográficos representan un tipo de objeto a través de un elemento gráfico que permite realizar la identificación visual de éste en un contexto geográfico.
<b>Grupos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Puntos de Control</li><li>• Edificación Obra Civil</li><li>• Transporte Terrestre</li><li>• Transporte Aéreo</li><li>• Transporte Marítimo</li><li>• Instalación Construcciones para Transporte</li><li>• Cobertura Vegetal</li><li>• Superficies de Agua</li><li>• Relieve</li><li>• Entidades Territoriales</li><li>• Topónimos</li><li>• Impresión</li><li>• Índice de Mapas</li></ul>

#### 7.2.1.2.1 Grupo: Punto de control



<b>Código</b>	1000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Puntos de Control
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Punto cota fotogramétrica</li><li>• Punto de control terrestre</li></ul>

*Objeto: Punto Cota Fotogramétrica*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control		<b>Código del grupo</b>	1000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	1202		<b>Código del atributo</b>	120211 120203		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Punto Cota Fotogramétrica		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT		
	<b>FUNCION DE</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF120211		Punto Cota Fotogramétrica	<b>SI</b> el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS120211-01				
CF120203		Punto Cota Fotogramétrica	<b>SI</b> el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS120203-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS120211-01	Punto Cota Fotogramétrica	Punto	X	Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño	4,17 pt
		CS120203-01	Punto Cota Fotogramétrica	Anotación	1237	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	7
						Tipo de Fuente	Arial

*Objeto: Punto de Control Terrestre*

<b>CONJUNTO DE</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control	<b>Código del grupo</b>	1000

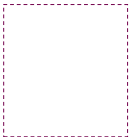
		Objeto		Atributo			
		Código del Objeto	1103	Código del atributo	110312 110303		
Nombre del Objeto		Punto de Control Terrestre		Nombre del atributo	RULE ID NMP		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF110312	Punto de Control Terrestre	SI el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSF110312-01				
	CF110303	Punto de Control Terrestre	SI el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS110303-01				
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS110312-01	Punto de Control Terrestre	Punto		Color	0,0,0 R,G,B
						Tamaño	4,1 pt
		CS110303-01	Punto de Control Terrestre	Anotación		Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	7
Tipo de Fuente	Arial						




- *Grupo: Edificación obra civil*

<b>Código</b>	2000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Edificación Obra Civil.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Área de Desecho</li><li>• Central de Energía</li><li>• Cerca</li><li>• Construcción Agua_L</li><li>• Construcción Agua_P</li><li>• Construcción Agua_R</li><li>• Construcción_P</li><li>• Construcción_R</li><li>• Línea de demarcación</li><li>• Lote_L</li><li>• Lote_R</li><li>• Mina_R</li><li>• Muro</li><li>• Paramento</li><li>• Parque_R</li><li>• Piscina</li><li>• Planta de Tratamiento</li><li>• Tapa Cámara</li><li>• Terraplén</li><li>• Zona Dura</li></ul>



*Objeto: Área de Desecho*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101	
	GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo		2000	
	Objeto				Atributo			
	Código del Objeto		2306		Código del atributo		230612 230603	
	Nombre del Objeto		Área de Desecho		Nombre del atributo		RULE ID NMG	
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función		Título		Especificación		
		CF230612	Área de Desecho		SI el objeto es "Área de Desecho" ENTONCES utilice el símbolo CS230612-01			
		CF230603	Área de Desecho		SI el objeto es "Área de Desecho" ENTONCES utilice la anotación CS230603-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo		Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS230612-01		Área de Desecho	Polígono		Relleno color	Null Color
							Patrón	2 1
							Terminaciones	Con medio patrón
							Posición	-1 pt
							Línea borde color	115,2,76 RGB
							Grosor Línea borde	0,399684 pt
							Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
							Tamaño de fuente	9
							Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Base Línea		
					Alineamiento Horizontal	Centrado		

*Objeto: Central de Energía*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
	GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo		2000		
	Objeto				Atributo				
	Código del Objeto		2304		Código del atributo		230412 230403		
	Nombre del Objeto		Central de Energía		Nombre del atributo		RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función		Título		Especificación			
		CF230412	Central de Energía		Si el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230412-01				
		CF230403	Central de Energía		Si el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230403-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo		Titulo		Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS230412-01		Central de Energía		Punto		Color del Punto	0,0,0 R,G,B
								Tamaño del Punto	2,66 pt
		CS230403-01		Central de Energía		Anotación	Subestación La Cumbre	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
								Tamaño de fuente	9
								Tipo de Fuente	Arial Narrow
								Alineamiento Vertical	BaseLínea
								Alineamiento Horizontal	Centrado

Objeto: Cerca

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	2311		Código del atributo	231112		
	Nombre del Objeto	Cerca		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCION DE OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF231112-3333		Alambre	SI el subtipo de dato es "Alambre" ENTONCES utilice el símbolo CF231112-3333-01				
CF231112-3331		Viva	SI el subtipo de dato es "Madera" ENTONCES utilice el símbolo CS231112-3331-02				
CF231112-3334		Madera	SI el subtipo de dato es "Viva" ENTONCES utilice el símbolo CS231112-3334-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS231112-3333-01	Alambre	Línea		<b>línea del símbolo cartográfico</b>	
						Patrón	14 6
						Terminaciones	Ninguna Restricción
						Posición	4 pt
						Color	0,0,0 RGB
						Tamaño de línea	0,283 pt
						<b>Marcador del símbolo cartográfico</b>	
						Tamaño	2,02
						Paso	20
						Terminaciones	Ninguna Restricción
		Color	0,0,0 RGB				
		Posición	1,5pt				
		CS231112-3331-02	Madera	Línea		<b>línea del símbolo cartográfico</b>	
						Patrón	14 6
Terminaciones	Ninguna Restricción						

					Posición	4 pt				
					Color	0,0,0 RGB				
					Tamaño de línea	2,02 pt				
					<b>Marcador del símbolo cartográfico</b>					
					Paso	5 5 5 5				
					Terminaciones	Ninguna Restricción				
					Color	130,130,130 R,G,B				
					Tamaño del punto	2,02 pt				
					CS231112-3334-03	Viva	Línea		Paso	5 5 5 5 5
									Terminaciones	Ninguna Restricción
									Posición	36,25 pt
									Desplazamiento de la línea	0 pt
									Color	56,168,0 RGB
									Tamaño del punto	3,99 pt

*Objeto: Construcción Agua R*


TEMA		Cartografía Básica	Código del tema	0101		
GRUPO		Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000		
Objeto			Atributo			
Código del Objeto	2401_R	Código del atributo	240112			
Nombre del Objeto	Construcción Agua R	Nombre del atributo	RULE ID			
CONJUNTO DE FUNCIONES FUNCION DE OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
	CF240112	Construcción Agua R	<b>SI</b> el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240112-01			
	CF240112-5302	Dique	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Dique" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5302-01			
	CF240112-5333	Presa	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Presa" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5333-02			
	CF240112-5304	Malecón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Malecón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5304-03			
	CF240112-3303	Embarcadero /Muelle	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Embarcadero/Muelle" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-3303-04			
	CF240112-5103	Canal Sencillo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Canal Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5103-05			
	CF240112-5351	Bocatoma	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Canal Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5351-06			
	CF240112-5350	Sumidero	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Canal Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5350-07			
	CONJUNTO DE SIMBOLOS SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad
CS240112-01		Construcción Agua R	Polígono		<i>línea superior</i>	
					Offset	0,4 pt
					Tamaño	0,32 pt
					Color	0,132,168 RGB
					<i>Línea intermedia</i>	
					Patrón	1 4
					Terminaciones	Ninguna restricción
					Color	0,132,168 RGB
					Tamaño de línea	0,8 pt
	<i>Línea inferior</i>					

				Offset	-0,4 pt
				Tamaño	0,32 pt
				Color	0,132,168 RGB
				<b>Relleno</b>	
				Color Relleno	255,255,255 RGB
CS240112-5302-01	Dique	Anotación	Dique de Aguablanca	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240112-5333-02	Presa	Anotación	Represa el Guavio	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240112-5304-03	Malecón	Anotación	Malecón Avenida del Río	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240112-3303-04	Embarcadero /Muelle	Anotación	Muelle Puerto Colombia	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240113-5103-05	Canal Sencillo	Anotación	Canal Sencillo	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

CS240112-5351-06	Bocatoma	Anotación	Bocatoma	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240112-5350-07	Sumidero	Anotación	sumidero	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado



*Objeto: Construcción Agua L*





<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2401_L	<b>Código del atributo</b>	240113 240112			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID FECHA_MODIFICACION			
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF240113-01	Construcción Agua L	<b>SI</b> el objeto es " Construcción Agua L " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240113-01			
		CF240112-5302	Dique	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Dique" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5302-01			
		CF240112-5333	Presa	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Presas" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5333-02			
		CF240112-5304	Malecón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Malecón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5304-03			
CF240112-3303		Embarcadero/ Muelle	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Embarcadero/Muelle" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-3303-04				
CF240112-5103		Canal Sencillo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Canal Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5103-05				
CF240112-5351		Bocatoma	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Bocatoma" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación lo CS240112-5351-06				
CF240112-5350	Sumidero	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sumidero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-5350-07					
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS240113-01	Construcción Agua L	Línea		<b>línea superior</b>	
						Offset	0,4 pt
						Tamaño	0,32 pt
						Color	0,132,168 R,G,B
						<b>Línea intermedia</b>	
						Patrón	1 4
						Terminaciones	Ninguna restricción
						Color	0,132,168 R,G,B

					Tamaño de línea	0,8 pt	
					<b>Línea inferior</b>		
					Offset	-0,4 pt	
					Tamaño	0,32 pt	
					Color	0,132,168 R,G,B	
		CS240113-5302-02	Dique	Anotación	Dique de Aguablanca	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS240113-5333-03	Presa	Anotación	Represa el Guavio	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS240113-5304-04	Malecón	Anotación	Malecón Avenida del Río	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240113-3303-05	Embarcadero/Muelle	Anotación	Muelle Puerto Colombia	Color de Fuente	0,0,0, RGB		
				Tamaño de fuente	9		

				Tipo de Fuente	Arial Narrow	
				Alineamiento Vertical	BaselÍnea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	
	CS240113-5351-06	Bocatoma	Anotación	Bocatoma	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS240113-5103-07	Canal Sencillo	Anotación	Canal Sencillo	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS240113-5350-08	Sumidero	Anotación	sumidero	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
Tipo de Fuente					Arial Narrow	
Alineamiento Vertical					BaselÍnea	
Alineamiento Horizontal					Centrado	

*Objeto: Construcción P*

CONJUNTO DE FUNCIONES				TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101
				GRUPO	Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000
				Objeto		Atributo	
				Código del Objeto	2325	Código del atributo	232513 23507
				Nombre del Objeto	Construcción P	Nombre del atributo	RULE ID NMG
				Código de la función	Titulo	Especificación	
				CF232513-3686	Cementerio	SI el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3686-01	
				CF232513-4112	Establecimiento educativo	SI el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4112-02	
				CF232513-3413	Faro	SI el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3413-03	
				CF232513-4131	Hotel	SI el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4131-04	
CF-232513-4129	Iglesia	SI el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4129-05					
CF232513-3680	Industria	SI el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3680-06					
CF232513-3692	Instalación Minera	SI el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3692-07					
CF232513-5684	Molino	SI el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5684-08					
CF232513-4165	Monumento	SI el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4165-09					
CF232513-4101	Otras Construcciones	SI el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4101-10					
CF232513-5620	Pozo	SI el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5620-11					
CF232513-4119	Salud	SI el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4119-12					
CF232513-4166	Seguridad	SI el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4166-13					
CF232513-5608	Silo	SI el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5608-14					
CF232513-2320	Sitio de Interés	SI el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-2320-2320-15					
CF232513-5610	Tanque	SI el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5610-16					
CF23507-3686	Cementerio	SI el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3686-01					
CF23507-4112	Establecimiento educativo	SI el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4112-02					

		CF23507-3413	Faro	SI el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3413-03			
		CF23507-4131	Hotel	SI el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4131-04			
		CF23507-4129	Iglesia	SI el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4129-05			
		CF23507-3680	Industria	SI el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3680-06			
		CF23507-3692	Instalación Minera	SI el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3692-07			
		CF23507-5684	Molino	SI el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-5684-08			
		CF23507-4165	Monumento	SI el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4165-09			
		CF23507-4101	Otras Construcciones	SI el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4101-10			
		CF23507-5620	Pozo	SI el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación - CS23507-5620-11			
		CF23507-4119	Salud	SI el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4119-01			
		CF23507-4166	Seguridad	SI el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4166-01			
		CF23507-5608	Silo	SI el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5608-01			
		CF23507-2320	Sitio de Interés	SI el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-2320-01			
		CF23507-5610	Tanque	SI el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5610-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS232513-3686-01	Cementerio	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de línea	6,99 pt
		CS232513-4112-02	Establecimiento educativo	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de línea	8 pt
		CS232513-3413-03	Faro	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de línea	8,67 pt
		CS232513-4131-04	Hotel	Punto		Color	Null Color
						Tamaño de línea	8 pt
		CS232513-4129-05	Iglesia	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de línea	8 pt
		CS232513-3680-06	Industria	Punto		Color	Null Color
						Tamaño de línea	8 pt

CS232513-3692-07	Instalación Minera	Punto		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño de línea	2,66 pt
CS232513-5684-08	Molino	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de línea	8 pt
CS232513-4165-09	Monumento	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de línea	6,99 pt
CS232513-4101-10	Otras Construcciones	Punto		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño de línea	2,66 pt
CS232513-5620-11	Pozo	Punto		Color	102,119,205, RGB
				Tamaño de línea	4,21 pt
CS232513-4119-12	Salud	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de línea	7,01 pt
CS232513-4166-13	Seguridad	Punto		Color	Null Color
				Tamaño de línea	8 pt
CS232513-5608-14	Silo	Punto		Color	104,104,104, R,G,B
				Tamaño de línea	7 pt
CS232513-2320-15	Sitio de Interés	Punto		Color	Null Color
				Tamaño de línea	8 pt
CS232513-5610-16	Tanque	Punto		Color	Null Color
				Tamaño de línea	8 pt
CS232507-3686-01	Cementerio	Anotación		Color de Fuente	0,0,0, R,G,B

				Cementerio Jardines de Paz	Tamaño de fuente	9
				Cementerio Jardines de Paz	Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cementerio Jardines de Paz	Alineamiento Vertical	BaselÍnea
				Cementerio Jardines de Paz	Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
	CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II	Tamaño de fuente	9
	CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II	Tipo de Fuente	Arial Narrow
	CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II	Alineamiento Vertical	BaselÍnea
	CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II	Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-3413-03	Faro	Anotación	Faro	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
	CS232507-3413-03	Faro	Anotación	Faro	Tamaño de fuente	9
	CS232507-3413-03	Faro	Anotación	Faro	Tipo de Fuente	Arial Narrow
	CS232507-3413-03	Faro	Anotación	Faro	Posición	Regular
	CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
	CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone	Tamaño de fuente	9
	CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone	Tipo de Fuente	Arial Narrow
	CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone	Alineamiento Vertical	BaselÍnea
	CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone	Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-4129-05	Iglesia	Anotación	Parroquia San Juan	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
	CS232507-4129-05	Iglesia	Anotación	Parroquia San Juan	Tamaño de fuente	9
	CS232507-4129-05	Iglesia	Anotación	Parroquia San Juan	Tipo de Fuente	Arial Narrow
	CS232507-4129-05	Iglesia	Anotación	Parroquia San Juan	Alineamiento Vertical	BaselÍnea

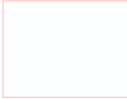
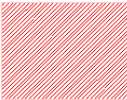
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-3680-06	Industria	Anotación	Parque Industrial	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaselÍnea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-2302-07	Instalación Minera	Anotación	Mina la Pelusa	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaselÍnea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5684-08	Molino	Anotación	Molino	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaselÍnea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4165-09	Monumento	Anotación	Monumento a los caídos	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaselÍnea
				Alineamiento Horizontal	Centrado



		CS232507-4101-10	Otras Construcciones	Anotación	La María	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Palatino Linotype
						Negrilla	Si
						Alineamiento Vertical	Baselínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS232507-5620-11	Pozo	Anotación	Pozo	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS232507-4119-12	Salud	Anotación	Hospital San José	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS232507-4166-13	Seguridad	Anotación	Escuela Militar	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselínea
Alineamiento Horizontal	Centrado						

		CS232507-5608-14	Silo	Anotación	Silo	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B		
						Tamaño de fuente	9		
						Tipo de Fuente	Arial Narrow		
						Alineamiento Vertical	BaselÍnea		
				CS232507-2320-15	Sitio de Interés	Anotación	Parque de los Pegazos	Alineamiento Horizontal	Centrado
		Color de Fuente	0,0,0, R,G,B						
		Tamaño de fuente	9						
		Tipo de Fuente	Arial Narrow						
				CS232507-5610-16	Tanque	Anotación	Tanque	Alineamiento Vertical	BaselÍnea
		Color de Fuente	0,0,0, R,G,B						
		Tamaño de fuente	9						
		Tipo de Fuente	Arial Narrow						
Alineamiento Horizontal	Centrado								


Objeto: Construcción R

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	2320		Código del atributo	232011		
	Nombre del Objeto	Construcción R		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la Función	Titulo	Especificación				
	CF232011-4169	Anexa	SI el subtipo de dato es "Anexa" ENTONCES utilice el símbolo CS232011-4169-01				
	CF232011-4101	Habitable	SI el subtipo de dato es "Habitable" ENTONCES utilice el símbolo CS232011-4101-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS232011-4169-01	Anexa	Polígono		<b>línea del símbolo cartográfico</b>	
						Color	255,190,190 R,G,B
						Tamaño de línea	1 pt
						<b>Relleno del símbolo cartográfico</b>	
		Color	Null				
		CS232011-4101-02	Habitable	Polígono		<b>línea del símbolo cartográfico</b>	
						Color	255,190,190 R,G,B
						Tamaño de línea	1 pt
						<b>Relleno del símbolo cartográfico</b>	
Color Trama	230,0,0 R,G,B						
Tamaño de línea	0,13 pt						
Ángulo	45						
Paso	2,0001 pt						
Offset	0 pt						


*Objeto: Línea de Demarcación*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2500		<b>Código del atributo</b>	250011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Línea de Demarcación		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF232011-4169	Anexa	SI el objeto es "Línea de demarcación" ENTONCES utilice el símbolo CS250011-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS250011-01	Línea de Demarcación	Línea		Color del Punto	115,38,0 RGB
						Tamaño de la Línea	0,35 pt


*Objeto: Lote L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2330L		<b>Código del atributo</b>	233011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Lote L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Nombre Dominio</b>	<b>Especificación</b>				
	CF233011	Lote L	SI el objeto es "Lote" ENTONCES utilice el símbolo CS233011-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS233011-01	Lote L	Línea		Color del Punto	69,80,138 RGB
						Tamaño de la Línea	0,3685 pt


*Objeto: Lote R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2330R	<b>Código del atributo</b>	233011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Lote R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
	CF233011	Lote R	SI el objeto es "Lote" ENTONCES utilice el símbolo CS233011-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS233011-01	Lote R	Polígono		<b><i>línea del símbolo cartográfico</i></b>	
					Tamaño de la Línea	0,3685 pt
					Color de línea	69,80,138 RGB
					<b><i>Relleno del símbolo cartográfico</i></b>	
					Color de relleno	Null

*Objeto: Mina R*

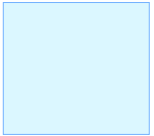
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2321		<b>Código del atributo</b>	232111		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mina R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF232111		Mina R	SI el objeto es "Mina R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS232111-01	Mina R	Polígono		Color de línea	110,110,110 RGB
						Tamaño de línea	0,4 pt
						Relleno	Null

*Objeto: Muro*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101	
	<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>		2000	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>		2310		<b>Código del atributo</b>		231012	
	<b>Nombre del Objeto</b>		Muro		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF231012		Muro	SI el objeto es "Muro" ENTONCES utilice el símbolo CS231012-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS231012-01	Muro	Línea		Color	160,0,60 R,G,B	
						Tamaño de línea	0,4 pt	



*Objeto: Piscina*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101				
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000				
		Objeto			Atributo					
		Código del Objeto	2339		Código del atributo	233911				
		Nombre del Objeto	Piscina		Nombre del atributo	RULE ID				
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación					
CF233911	Piscina		SI el objeto es "Piscina" ENTONCES utilice el símbolo CS233911-01							
CONJUNTO DE SIMBOLOS		SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor		
			CS233911-01	Piscina	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>			
							Color	115,178,255 R,G,B		
							Tamaño de línea	0,13 pt		
							<i>Relleno</i>			
							Color	219,247,255 R,G,B		



*Objeto: Parque R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101		
	<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>		2000		
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>		2309		<b>Código del atributo</b>		230912 230903		
	<b>Nombre del Objeto</b>		Parque R		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
		CF230912	Parque R	SI el objeto es "Parque R" ENTONCES utilice el símbolo CS230912-01					
CF230903		Parque R	SI el objeto es "Parque R" ENTONCES utilice la anotación CS230903-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>		
		CS230912-01	Parque R	Polígono		<b>línea</b>			
						Color	92,137,68 RGB		
						Tamaño de línea	0,31 pt		
						<b>Color Sólido</b>			
						Color	Null Color		
		CS230903-01	Parque R	Anotación	Parque Simón Bolívar	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B		
						Tamaño de fuente	9		
						Tipo de Fuente	Arial Narrow		
						Alineamiento Vertical	BaselÍnea		
						Alineamiento Horizontal	Centrado		


*Objeto: Planta de Tratamiento*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2305	<b>Código del atributo</b>	230512 230203			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Planta de Tratamiento	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230512		Planta de Tratamiento	<b>SI</b> el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230512-01				
CF230503		Planta de Tratamiento	<b>SI</b> el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230503-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230512-01	Planta de Tratamiento	Punto		Color Punto	Null Color
						Tamaño del Punto	8 pt
		CS230503-01	Planta de Tratamiento	Anotación	PTAR	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado


*Objeto: Tapa Cámara*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
	GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo		2000		
	Objeto				Atributo				
	Código del Objeto		2336		Código del atributo		233612		
	Nombre del Objeto		Tapa Cámara		Nombre del atributo		RULE ID		
	FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función		Titulo		Especificación			
CF233612-1		Tapa de Alcantarilla		SI el subtipo de dato es "Tapa de Alcantarilla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS233612-1-01					
CF233612-2		Tapa de Servicios Públicos		SI el subtipo de dato es "Tapa de Servicios Públicos" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS233612-2-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo		Titulo		Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS233612-1-01		Tapa de Alcantarilla		Punto		Color	0,0,0 RGB
								Tamaño Punto	5,05 pt
		CS233612-2-01		Tapa de Servicios Públicos		Punto		Color	0,0,0 RGB
								Tamaño Punto	5,61 pt

*Objeto: Paramento*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
	GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo		2000		
	Objeto				Atributo				
	Código del Objeto		2338		Código del atributo		233811		
	Nombre del Objeto		Paramento		Nombre del atributo		RULE ID		
	FUNCION DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación					
		CF233811	Paramento	SI el objeto es "Paramento" ENTONCES utilice el símbolo CS233811-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor		
		CS233811-01	Paramento	Polígono		<b>línea 1</b>			
						Color	230,76,0 RGB		
						Tamaño de línea	0,31 pt		
						<b>Color Sólido 1</b>			
						Color	Null Color		
						<b>Línea 2</b>			
						Tamaño	1,00006 pt		
						Color	255,255,255 RGB		
						<b>Color Sólido 2</b>			
Color Sólido	255,255,255 RGB								

*Objeto: Terraplén*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	2343	<b>Código del atributo</b>	234311				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Terraplén	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF234311		Terraplén	SI el objeto es "Terraplén" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS234311-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS234311-01	Terraplén	Línea		<b><i>línea principal del símbolo cartográfico</i></b>		
						Color	170,170,170 RGB	
						Tamaño línea	0,5102 pt	
						<b><i>Punto Principal símbolo cartográfico</i></b>		
						<b>Offset</b>		
						Offset	-2,1 pt	
						Contar	1	
						<b>Marca</b>		
						Color	170,170,170 RGB	
						Ángulo	90	
						Tamaño	4,25196 pt	
						<b>Alineación de línea</b>		
						Paso	5	
						posición	2,5 pt	
Offset	0 pt							

					Terminaciones	Sin Restricciones
					<b>Punto intermedio símbolo cartográfico</b>	
					<b>Offset</b>	
					Offset	-3,2 pt
					Contar	1
					<b>Marca</b>	
					Color	170,170,170 RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	6,25 pt
					<b>Alineación de línea</b>	
					Paso	5
					posición	0,5 pt
					Offset	0 pt
					Terminaciones	Sin Restricciones

*Objeto: Zona Dura*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2307		Código del atributo	230712 230706		
		Nombre del Objeto	Zona Deportiva		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
CF230712	Zona Dura		SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230712-01					
CF230712	Zona Dura		SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230706-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS230712-01	Zona Deportiva	Punto		Color Línea	115,38,0, R,G,B
							Tamaño de línea	0,35 pt
		Color de Relleno					Null Color	
		CS230706-0{2}	Zona Deportiva	Anotación	Zona Deportiva	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B	
						Tamaño de fuente	8	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	Base Línea	
		Alineamiento Horizontal	Centrado					

**7.2.1.2.2** *Grupo: Transporte terrestre*





<b>Código</b>	3100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Terrestre
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cicloruta</li><li>• Límite vía</li><li>• Separador R</li><li>• Separador L</li><li>• Teleférico</li><li>• Vía</li><li>• Vía Férrea</li></ul>

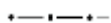
*Objeto: Cicloruta*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>	3100			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3130	<b>Código del atributo</b>	313009			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Cicloruta	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF313009	Cicloruta	SI el objeto es "Cicloruta" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS CF313009-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS313009-01	Cicloruta	Línea		Tamaño	0,21 pt
						Color	255,0,197 RGB

*Objeto: Límite Vía L*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3112L		Código del atributo	311212		
	Nombre del Objeto	Límite Vía L		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF311212-1	Límite Vía L Definido	SI el subtipo de dato es "Límite Definido" ENTONCES utilice el símbolo CS311212-1-01				
	CF311212-2	Límite Vía L Aproximado	SI el subtipo de dato es "Límite Aproximado" ENTONCES utilice el símbolo CS311212-2-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS311212-1-01	Límite Vía L Definido	Línea		Línea	
						Tamaño	0,31 pt
						Color	130,130,130 R,G,B
		CS311212-2-02	Límite Vía L Aproximado	Línea		Patrón	15 3
						Terminaciones	Sin restricciones
						Posición	0 pt
						Tamaño	0,31 pt
						Color	130,130,130 RGB
						Tamaño	0,283464 pt
Color	99,128,155 RGB						

*Objeto: Teleférico*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101				
	<b>GRUPO</b>		Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>		3100				
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>						
	<b>Código del Objeto</b>		3104		<b>Código del atributo</b>		310412 310406				
	<b>Nombre del Objeto</b>		Teleférico		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID NMG				
	FUNCIÓN DEL	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>							
CF310412		Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice el símbolo CF310412-01								
CF310406		Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice la anotación CF310406-01								
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>		<b>Valor</b>			
		CS310412-01	Teleférico	Línea		<b>Guiones</b>					
						Patrón	6 3				
						Terminaciones	Con Patrón Pleno				
						Posición	0 pt				
						<b>Línea de Guiones</b>					
						Tamaño	0,283464 pt				
						Color	0,0,0 R,G,B				
						<b>Marca</b>					
						Tamaño	2,04 pt				
						Angulo	0				
						<b>Largo de la Línea</b>					
						Paso	8 9 9 9 9				
						Terminaciones	Con medio Patrón				
						Posición	4,5 pt				
		Offset del final	0 pt								
CF310406-01	Teleférico	Anotación	Metro cable	Color de Fuente	0,0,0 R,G,B						
				Tamaño de fuente	8						
				Tipo de Fuente	Arial Narrow						

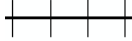
Objeto: Vía

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101	
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100	
		Objeto			Atributo		
		Código del Objeto	3101		Código del atributo	310116 310110	
		Nombre del Objeto	Vía		Nombre del atributo	RULE ID NMG	
FUNCION DE OBJETO		Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF310116-1	vía tipo 1	SI el subtipo de dato es "vía tipo 1" ENTONCES utilice el símbolo CS310116-1-01			
		CF310116-2	vía tipo 2	SI el subtipo de dato es "vía tipo 2" ENTONCES utilice el símbolo CS310116-2-02			
		CF310116-3	vía tipo 3	SI el subtipo de dato es "vía tipo 3" ENTONCES utilice el símbolo CS310116-3-03			
		CF310116-4	vía tipo 4	SI el subtipo de dato es "vía tipo 4" ENTONCES utilice el símbolo CS310116-4-04			
		CF310116-5	vía tipo 5	SI el subtipo de dato es "vía tipo 5" ENTONCES utilice el símbolo CS310116-5-05			
		CF310116-6	vía tipo 6	SI el subtipo de dato es "vía tipo 6 " ENTONCES utilice el símbolo CS310116-6-06			
		CF310116-7	camino sendero	SI el subtipo de dato es "camino sendero" ENTONCES utilice el símbolo CS310116-7-07			
		CF310116-8	Peatonal urbana	SI el subtipo de dato es "peatonal urbana" ENTONCES utilice el símbolo CS310116-8-08			
		CF310110-1	vía tipo 1	SI el subtipo de dato es "vía tipo 1" ENTONCES utilice la anotación CS310110-1-01			
		CF310110-2	vía tipo 2	SI el subtipo de dato es "vía tipo 2" ENTONCES utilice la anotación CS310110-2-02			
		CF310110-3	vía tipo 3	SI el subtipo de dato es "vía tipo 3" ENTONCES utilice la anotación CS310110-3-03			
		CF310110-4	vía tipo 4	SI el subtipo de dato es "vía tipo 4" ENTONCES utilice la anotación CS310110-4-04			
		CF310110-5	vía tipo 5	SI el subtipo de dato es "vía tipo 5" ENTONCES utilice la anotación CS310110-5-05			
		CF310110-6	vía tipo 6	SI el subtipo de dato es "vía tipo 6 " ENTONCES utilice la anotación CS310110-6-06			
		CF310110-7	Vía tipo 7	SI el subtipo de dato es "vía tipo 7" ENTONCES utilice la anotación CS310110-7-07			
		CF310110-8	Vía tipo 8	SI el subtipo de dato es "vía tipo 8" ENTONCES utilice la anotación CS310110-8-08			
		CONJUNTO	SÍMBOLOS	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica
CS310116-1-01	vía tipo 1			línea		Relleno color	130,130,130 RGB

				Tamaño	0,31 pt
CS310116-2-02	vía tipo 2	línea		<b>Línea Interna</b>	
				Patrón	6 615 3
				Terminaciones	Sin Restricciones
				Posición	0 pt
				Tamaño	0,31 pt
				Relleno color	130,130,130RGB
CS310116-3-03	vía tipo 3	línea		Relleno color	130,130,130RGB
				Tamaño	0,31 pt
CS310116-4-04	vía tipo 4	línea	 	<b>Línea Interna</b>	
				Patrón	15 3
				Terminaciones	Sin Restricciones
				Posición	0 pt
				Tamaño	0,31 pt
				Relleno color	130,130,130RGB
				<b>Línea Principal</b>	
				Tamaño	1 pt
CS310116-5-05	vía tipo 5	línea		Color	130,130,130RGB
				Tamaño	0,31 pt
				Patrón	15 3
				Terminaciones	Sin Restricciones
CS310116-6-06	vía tipo 6	línea		Patrón	5 2
				Posición	0 pt
				Tamaño	0,18 pt
				Color	230,0,0 R,G,B
CS310116-7-07	camino sendero	línea		Patrón	6 2 4 2 4 2 4 2
				Posición	-2 pt


				Tamaño	0,21 pt
				Color	130,130,130RGB
CS310116-8-08	Peatonal urbana	línea		Relleno color	142,45,168R,G,B
				Tamaño	0,31 pt
CS1310110-1-01	Vía Tipo 1	Anotación	Panamericana	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS1310110-2-02	Vía Tipo 2	Anotación	Auto. Norte	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS1310110-3-03	Vía Tipo 3	Anotación	Vía a La Cumbre	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-4-04	Vía Tipo 4	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-5-05	Vía Tipo 5	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-6-06	Vía Tipo 6	Anotación	Camino	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-7-07	Vía Tipo 7	Anotación	Sendero	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-8-08	Vía Tipo 8	Anotación	Peatonal Urbana	Color Fuente	0,0,0 R,G,B
				Tamaño Fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow

*Objeto: Vía Férrea*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3103			Código del atributo	310313 310307	
		Nombre del Objeto	Vía Férrea			Nombre del atributo	RULE ID NMG	
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF310313	Vía Férrea		SI el objeto es "Vía Férrea 7" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310313-01					
CF310307	Vía Férrea		SI el objeto es "Vía férrea" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310307-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS310313-01	Vía Férrea	Línea		Trama	
							Tamaño	4,252 pt
							Paso	6 6 6
							Terminaciones	Sin Restricciones
							Posición	18,5 pt
							Línea	
							Tamaño	0,2835 pt
			Color	0,0,0 RGB				
			CS310307-01	Vía Férrea	Anotación	Vía Férrea	Color de Fuente	0,0,0 R,G,B
Tamaño de fuente	9							
Tipo de Fuente	Arial Narrow							



*Objeto: Separador R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Terrestre	Código del grupo	3100		
		Objeto		Atributo			
		Código del Objeto	3120 R	Código del atributo	R312011		
		Nombre del Objeto	Separador R	Nombre del atributo	RULE ID		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la Función	Título	Especificación			
		CFR312011	Separador_R	SI el objeto "Separador" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS312010-01			
		CFR312003	Separador_R	SI el objeto es "separador" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS312003-01			
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CSR312010-01	Separador_R	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,41 pt
						Color	77,0,115 R,G,B
						<b>Color Sólido</b>	
		Color	Null Color				
		CSR312003-01	Separador_R	Anotación	Round Point Las Banderas	Color de Fuente	0,0,0 R,G,B
Tamaño de fuente	9						
Tipo de Fuente	Arial Narrow						

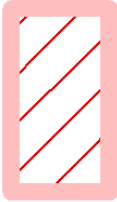
*Objeto: Separador L*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	3120		Código del atributo	R312010			
		Nombre del Objeto	Separador L		Nombre del atributo	RULE ID			
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la Función	Título	Especificación			
		CFR312009-01	Separador_L	SI el objeto "Separador" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS312009-01					
		CFR312009-01	Separador_L	SI el objeto es "Separador" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CV312003-01					
CONJUNTO DE SIMBOLOS		Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor	
				CS R312009-01	Separador_L	Línea		Tamaño	0,41 pt
								Color	77,0,115 R,G,B
				CS R312003-01	Separador_L	Anotación	Round Point Las Banderas	Color de Fuente	0,0,0 R,G,B
								Tamaño de fuente	9
		Tipo de Fuente	Arial Narrow						


- *Grupo: Transporte aéreo*

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Aéreo.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aeropuerto_R</li><li>• Helipuerto_P</li><li>• Helipuerto_R</li><li>• Pista de Aterrizaje_L</li><li>• Pista de Aterrizaje_R</li></ul>


*Objeto: Aeropuerto R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO	Transporte Aéreo	Código del grupo	3200			
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	3201R	Código del atributo	320111			
	Nombre del Objeto	Aeropuerto_R	Nombre del atributo	RULE ID			
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
		CF320111	Aeropuerto_R	Si el objeto es "Aeropuerto R" ENTONCES utilice el símbolo CS320111-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS320111-01	Aeropuerto R	Polígono		<b>línea Externa</b>	
						Color	237,190,190 RGB
						Tamaño de línea	1 pt
						<b>Trama</b>	
						Color Trama	230,0,0 RGB
						Tamaño de línea	0,13 pt
						Ángulo	45
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt
						<b>línea Interna</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	255,255,255 RGB
						<b>Color Sólido</b>	
Color	255,255,255 RGB						

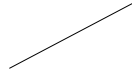
*Objeto: Helipuerto P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3203 P	<b>Código del atributo</b>	320312 320306			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Helipuerto P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF320312P		Helipuerto_P	SI el objeto es "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320312P-01				
CF320306P		Helipuerto_P	SI el objeto "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS320306P-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS320312-01	Helipuerto_P	Punto		Color de Fuente	120,120,120 RGB
						Tamaño	9,44 pt
		CS320306-01	Helipuerto_P	Anotación	Helipuerto	Color de Fuente	0,0,0 R,G,B
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow


*Objeto: Helipuerto R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	3200		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3203 R		Código del atributo	320312		
	Nombre del Objeto	Helipuerto R		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF320312R	Helipuerto_R	Si el objeto es "Helipuerto_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320312R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS320312R-01	Helipuerto_R	Polígono		<b><i>línea Externa</i></b>	
						Color	255,167,127 RGB
						Patrón	7 3
						Posición	-3,5 pt
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b><i>Línea Intermedia</i></b>	
						Color Trama	255,255,255 RGB
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b><i>Color Sólido</i></b>	
Color	Null Color						

*Objeto: Pista de Aterrizaje L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3202L	<b>Código del atributo</b>	320212 320206			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Pista de Aterrizaje L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF320212L	Pista de Aterrizaje L	<b>SI</b> el objeto es "Pista_Aterrizaje_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF320212L-01				
	CF320206L	Pista de Aterrizaje L	<b>SI</b> el objeto es "Pista_Aterrizaje_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF320206L-02				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CF320212L-01	Pista de Aterrizaje L	Línea		Color Fuente	0,0,0 R,G,B
	CF320206L-02	Pista de Aterrizaje L	Anotación	Pista de Aterrizaje	Color Fuente	0,0,0 R,G,B	
					Tamaño fuente	9	
					Ángulo	Sentido de la pista	
					Tipo Fuente	Arial Narrow	

*Objeto: Pista de Aterrizaje R*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101						
	GRUPO		Transporte Aéreo		Código del grupo		3200						
	Objeto				Atributo								
	Código del Objeto		3202R		Código del atributo		320212 320206						
	Nombre del Objeto		Pista de Aterrizaje R		Nombre del atributo		RULE ID						
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función		Titulo		Especificación							
CF320212R		Pista de Aterrizaje R		SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320212R-01									
CF320206R		Pista de Aterrizaje R		SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320206R-02									
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo		Titulo		Geometría		Muestra Grafica		Propiedad		Valor	
		CS320212R-01	Pista de Aterrizaje_R	Polígono		Color de Línea		0,0,0 R,G,B					
						Tamaño Línea		0,28 pt					
						Color Sólido		Null Color					
		CS320206R-02	Pista de Aterrizaje R	Anotación	Pista de Aterrizaje	Color de Fuente		0,0,0 R,G,B					
						Tamaño de fuente		9					
						Ángulo		Sentido de la pista					
						Tipo de Fuente		Arial Narrow					
						Alineamiento Horizontal		Centrado					
		Alineamiento Vertical		Base Línea									




- Grupo: Transporte marítimo

<b>Código</b>	3303
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Marítimo
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puerto_P</li> <li>• Puerto R</li> </ul>

*Objeto: Puerto\_P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3301			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3301P	<b>Código del atributo</b>	330112 330106			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puerto_P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF330112P	Puerto_P	SI el objeto "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS330112P-01				
	CF330112P	Puerto_P	SI el objeto es "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS330112P-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS330112P-01	Puerto_P	Línea		Color de Línea	0,0,0 R,G,B
	CS330112P-01	Puerto_P	Anotación	Puerto	Color de Fuente	0,0,0 R,G,B	
					Tamaño de fuente	9	
					Ángulo	Sentido de la pista	
					Tipo de Fuente	Arial Narrow	


*Objeto: Puerto\_R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo		<b>Código del grupo</b>	330111			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3301R		<b>Código del atributo</b>	330112			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puerto_R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
FUNCIÓN DEL	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
	CF330112R	Puerto	SI el objeto es "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS330112R-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS330112R-01	Puerto	Polígono		<b>Línea 1</b>		
						Patrón	7 3	
						Posición	-3,5 pt	
						tamaño	1,41732 pt	
						Color	255,167,127 RGB	
						<b>Línea 2</b>		
						Tamaño	1,41732 pt	
						Color	255,255,255 RGB	
						<b>Color Sólido</b>		
Color	Null Color							


- *Grupo: Instalaciones construcciones para transporte*

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Instalaciones Construcciones para Transporte
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Antena</li> <li>• Paso de Nivel</li> <li>• Peaje</li> <li>• Poste</li> <li>• Puente L</li> <li>• Red de Alta Tensión</li> <li>• Terminal P</li> <li>• Terminal R</li> <li>• Torre</li> <li>• Tubería</li> <li>• Túnel</li> </ul>

*Objeto: Antena*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica			<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte			<b>Código del grupo</b>	3400	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	3418			<b>Código del atributo</b>	341811	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Antena			<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID	
<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF341811	Antena	SI el objeto es "Antena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341811-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341811-01	Antena	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño	7,45 pt


*Objeto: Paso de Nivel*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101	
	<b>GRUPO</b>		Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>		3412	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>		3412		<b>Código del atributo</b>		341211	
	<b>Nombre del Objeto</b>		Paso de Nivel		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID	
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>		<b>Título</b>		<b>Especificación</b>		
CF341211		Paso de Nivel		SI el objeto es "Paso de Nivel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341211-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>		<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341211-01		Paso de Nivel	Punto		Color	230,0,0 RGB
							Tamaño	8,96 pt


*Objeto: Peaje*




<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3402		<b>Código del atributo</b>	340212 340206		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Peaje		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340212		Peaje	SI el objeto "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340212-01				
CF340206		Peaje	SI el objeto es "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340206-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340212-01	Peaje	Punto		Color	178,178,178 RGB
	CS340206-01	Peaje	Anotación	Peaje Chuzaca	Tamaño	2,66 pt	
					Color de Fuente	0,0,0, R,G,B	
					Tamaño de fuente	9	
					Tipo de Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
	Alineamiento Horizontal	Centrado					

*Objeto: Poste*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica			<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte			<b>Código del grupo</b>	3412	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	3420			<b>Código del atributo</b>	342011	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Poste			<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID	
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF342011		Poste	SI el objeto es "Poste" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS342011-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS342011-01	Poste	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	3,51 pt

*Objeto: Puente L*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	3412			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3411L	<b>Código del atributo</b>	341114 341108			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>CONJUNTO DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF341114L-4300	Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4300-01			
		CF341114L-4301	Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4301 CF341114L-4301-02			
		CF341114L-4302	Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L- CS341114L-4302-03			
		CF341114L-4303	Alcantaril la Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341114L-4303-04			
CF341108L-4300		Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4300-01				
CF341108L-4301		Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4301-02				
CF341108L-4302		Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4302-03				
CF341108L-4303		Alcantaril la Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4303-04				
<b>CONJUNTO SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CF341114L-4300-01	Peatonal	Línea		Color	0,0,0, R,G,B	
					Tamaño	8,24882 pt	

CF341114L-4301-02	Férreo	Línea		Color	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de línea	8,27 pt
CS341114L-4302-03	Vehicular	Línea		Color	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de línea	8,4 pt
CS341114L-4303-04	Alcantaril la Pontón	Línea		Color	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de línea	5 pt
CS341108L-4300-01	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4301-02	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4302-03	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	9




					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS341108L-4303-04	Alcantaril la Pontón	Anotación	Acueducto	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B	
				Tamaño de fuente	9	
				Tipo de Fuente	Arial Narrow	
				Alineamiento Vertical	BaseLínea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	


*Objeto: Red de Alta Tensión*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	3400			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3414	<b>Código del atributo</b>	341412			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Red de Alta Tensión	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF341412	Red de Alta Tensión	SI el objeto es "Red de Alta Tensión" ENTONCES utilice el símbolo CS341412-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341412-01	Red de Alta Tensión	Línea		<b><i>línea del símbolo cartográfico</i></b>	
						Patrón	2 1 2 1 2 1 2 4
						Terminaciones	Sin Restricciones
						posición	0 pt
						Color	0,0,0 R,G,B
						Tamaño de línea	0,283464 pt
						<b><i>Marcador del símbolo cartográfico</i></b>	
						Paso	15
						posición	0,5 pt
						Terminaciones	Sin Restricciones
						Color	0,0,0 RGB
						Tamaño del punto	1,84 pt



*Objeto: Terminal P*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3401		<b>Código del atributo</b>	340112 340106		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Terminal P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF340112	Terminal P	Si el objeto es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340112-01			
CF340106		Terminal P	Si el objeto de dato es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340106-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340112-01	Terminal P	Punto		Color	178,178,178 RGB
		CS340106-01	Terminal P	Anotación	Terminal Salitre	Tamaño	2,66 pt
						Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Terminal R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	3412		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3401R		Código del atributo	340111		
	Nombre del Objeto	Terminal R		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación				
	CF340111R	Terminal R	SI el objeto es "Terminal_R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340111R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS340111R-01	Terminal R	Polígono		<b><i>línea del símbolo cartográfico</i></b>	
						Color 1	255,190,190 RGB
						Tamaño	1 pt
						Color 2	255,255,255 R,G,B
						Tamaño	1 pt
						<b><i>Relleno del símbolo cartográfico</i></b>	
						Color Trama	230,0,0 R,G,B
						Tamaño de línea	0,13 pt
						Ángulo	45
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt
						Color Sólido	255,255,255 RGB

*Objeto: Torre*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3417		<b>Código del atributo</b>	341713 341707		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Torre		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DE	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF341713-2804		Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Comunicaciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2804-01				
CF341713-2803		Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2803-02				
CF341707-2804		Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2804-01				
CF341707-2803		Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2803-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341713-2804-01	Comunicaciones	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de línea	4,55 pt
		CS341713-2803-02	Eléctrica	Punto		Color	0,0,0, R,G,B
						Tamaño	7,22 pt
						Tamaño de línea	4,55 pt
		CS341707-2804-01	Comunicaciones	Anotación	Torre comunicaciones	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS341707-2803-02	Eléctrica	Anotación	Torre Eléctrica	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
						Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow		
				Alineamiento Vertical	BaseLínea		
				Alineamiento Horizontal	Centrado		

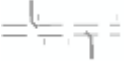
Objeto: Tubería	CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
		<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000		
		<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
		<b>Código del Objeto</b>	3415		<b>Código del atributo</b>	341513 341507		
		<b>Nombre del Objeto</b>	Tubería		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
		<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
			CF341513	Tubería	SI el subtipo de dato es "Tubería" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341513-01			
CF3415074101	Agua		SI el subtipo de dato es "Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074101-01					
CF3415074102	Combustible		SI el subtipo de dato es "Combustible" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074102-02					
CF3415074103	Petróleo		SI el subtipo de dato es "Petróleo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074103-03					
CF3415074104	Gas		SI el subtipo de dato es "Gas" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074104-04					
CF3415079999	Otros		SI el subtipo de dato es "Otros" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415079999-05					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CF341513-01	Tubería	Línea		<b>Guiones</b>		
						Patrón	6 1 2 1 2 1	
						Terminaciones	Sin Restricciones	
						Posición	0 pt	
						Tamaño	0,170078 pt	
						<b>Línea Interna</b>		
						Color	0,0,0 RGB	
						Tamaño	0,170078 pt	
						<b>línea Externa</b>		
						Color	255,255,255 RGB	
						Tamaño	2,00012 pt	

	CS3415074101-01	Agua	Anotación	Acueducto de Bogotá	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS3415074102-02	Combustible	Anotación	Combustible	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS3415074103-03	Petróleo	Anotación	Oleoducto Caño Limón	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS3415074104-04	Gas	Anotación	Gas Natural	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B

					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS3415079999-05	Otros	Anotación	Tubería	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado



Objeto: Túnel


CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3410		<b>Código del atributo</b>	341009 341003			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Túnel		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DE</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF341009	Túnel	SI el objeto "Túnel" ENTONCES utilice el símbolo CS341513-01					
	CF341003	Túnel	SI el objeto es "Túnel" ENTONCES utilice la anotación CS341003-01					
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS341513-01	túnel	Línea		<b>Línea 1</b>		
						Offset	0,8504 pt	
						Patrón	4 2	
						Terminaciones	Sin Restricciones	
						Tamaño	0,288 pt	
						Color	156,156,156 RGB	
						<b>Punto 1</b>		
						Offset	2 pt	
						Tamaño	7,61 pt	
						Angulo	90	
						Extremidad	Simplemente Comenzar	
						Posición	3,805 pt	
						<b>Línea 2</b>		
						Offset	0,8504 pt	

					Patrón	1
					Terminaciones	Sin Restricciones
					Posición	1 pt
					Tamaño	1,0008 pt
					Color	156,156,156 RGB
					<b>Punto 2</b>	
					Offset	-2 pt
					Contar	1
					Tamaño	7,61 pt
					Angulo	90
					Posición	3,805 pt
					<b>Línea 3</b>	
					Offset	-2 pt
					Patrón	1
					Terminaciones	Sin Restricciones
					Tamaño	1,0008 pt
					Color	156,156,156, RGB
					<b>Línea 4</b>	
					Offset	-0,8504 pt
					Patrón	4 2
Terminaciones	Sin Restricciones					
Tamaño	0,288 pt					
Angulo	156,156,156, RGB					
Color de Fuente	0,0,0, R,G,B					
Tamaño de fuente	9					
Tipo de Fuente	Arial Narrow					
Alineamiento Vertical	Baselínea					
Alineamiento Horizontal	Centrado					
CS341003-01	túnel	Anotación	Acueducto de Bogotá			


- *Grupo: Cobertura vegetal*

<b>Código</b>	4000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo cobertura vegetal.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Árbol</li> <li>• Bosque</li> <li>• Grupo de árboles</li> <li>• Matorral</li> <li>• Zona Verde</li> </ul>


*Objeto: Árbol*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código del grupo</b>	4000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	4201	<b>Código del atributo</b>	420111			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Árbol	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF420111		Árbol	SI el objeto es "Árbol" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS4201420111-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS4201420111-01	Árbol	Punto		Relleno color	56,168,0 RGB
						Tamaño del Punto	7,9 pt


*Objeto: Bosque Grupo de Árboles*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código del grupo</b>	4000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	4107	<b>Código del atributo</b>	410713				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Grupo de árboles	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
	CF410713	Bosque, Grupo de árboles	Si el objeto es "Bosque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410713-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS410713-01	Bosque, Grupo de árboles	Polígono		Relleno color	237,255,222 RGB	
							<b>Línea</b>	
							Paso	7
							Tamaño	7,01 pt
							Terminaciones	Sin Restricciones
							Posición	0,5 pt
							Color	56,168,0 RGB

*Objeto: Matorral*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal		<b>Código del grupo</b>	4000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	4108		<b>Código del atributo</b>	410813		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Matorral		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>FUNCIÓN DE</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF410813	Matorral	SI el objeto es "Matorral" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410813-01			
<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CS410813-01	Matorral	Polígono		Línea	245,255,227 RGB	
					Relleno color	245,255,227 RGB	


*Objeto: Zona Verde*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código del grupo</b>	4000		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	4102	<b>Código del atributo</b>	410213		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Zona Verde	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
		CF410213	Zona Verde	SI el objeto es "Zona Verde" ENTONCES utilice el símbolo CS410213-01		
CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS410213-01	Zona Verde	Polígono		<b>Color Sólido</b>	
					Color	242,255,237 RGB
					<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,31 pt
Color	242,255,237 RGB					

- *Grupo: Superficies de agua*


<b>Código</b>	5000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Superficies de Agua
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Banco de Arena</li><li>• Canal Doble</li><li>• Canal Sencillo</li><li>• Ciénaga R</li><li>• Drenaje Doble</li><li>• Drenaje Sencillo</li><li>• Embalse</li><li>• Humedal</li><li>• Isla</li><li>• Jagüey R</li><li>• Laguna</li><li>• Línea Costera</li><li>• Madrevieja L</li><li>• Madrevieja R</li><li>• Manantial</li><li>• Manglar</li><li>• Morichal</li><li>• Pantano</li><li>• Raudal Rápido</li></ul>

*Objeto: Banco de Arena*

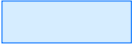
CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5201		Código del atributo	520112 520106		
		Nombre del Objeto	Banco de Arena		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF520112	Banco de Arena	SI el objeto de dato es "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01					
	CF520106	Banco de Arena	SI el objeto "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS520112-01	Banco de Arena	Polígono		<b>Línea</b>	
		Relleno color					242,163,13 R,G,B	
		Tamaño					0,4 pt	
		<b>Marca</b>						
		Tamaño					49,5015 pt	
		Color Marca					255,166,30 R,G,B	
		Paso X					49,5 pt	
		Paso Y					45,75 pt	
		Recorte					Marcadores de Clip en Contorno	
		<b>Color Sólido</b>						
		Color	255,255,255 RGB					
		CS520106-01	Banco de Arena	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
Tipo de Fuente	Arial Narrow							
Cursiva	si							




*Objeto: Ciénaga R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>		Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>		5201	<b>Código del atributo</b>	520112			
	<b>Nombre del Objeto</b>		Ciénaga R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF520112	Ciénaga R	Si el objeto es "Ciénaga R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS520112-01	Ciénaga R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	0 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	0,112,255 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						<b>Línea Intermedia</b>		
						Color	235,250,255 RGB	
						Tamaño	1 pt	
<b>Color Sólido</b>								
Color	235,250,255 R,G,B							

*Objeto: Drenaje Doble*

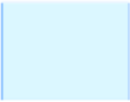
CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua	Código del grupo	5000			
		Objeto		Atributo				
		Código del Objeto	5101	Código del atributo	510113 510506			
		Nombre del Objeto	Drenaje Doble	Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Titulo	Especificación		
		CF510113	Drenaje doble	SI el objeto es "Drenaje doble" ENTONCES utilice el símbolo CS510113-01				
		CF510506	Drenaje doble	SI el objeto es "Drenaje doble" ENTONCES utilice la anotación CS510506-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS510113-01	Drenaje doble	Polígono		Línea	
		Color					0,112,255 R,G,B	
		Tamaño					0,13 pt	
		Color Sólido						
		Color	214,237,255 R,G,B					
		CS510506-01	Drenaje Doble	Anotación	<i>RÍO CAUCA</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B	
						Tamaño de fuente	8	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Negrilla	si	
Cursiva	si							

*Objeto: Drenaje Sencillo*


TEMA		Cartografía Básica		Código del tema	0101		
GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
Objeto				Atributo			
Código del Objeto		5124		Código del atributo	512414 512408		
Nombre del Objeto		Drenaje Sencillo		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF5124-512414-5101-1	Drenaje Sencillo Permanente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje_Permanente_Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS5124-512414-5101-1-01			
		CF512414-5101-2	Drenaje Sencillo Permanente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Permanente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5101-2-02			
		CF512414-5102-1	Drenaje Sencillo Intermitente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje_Intermitente_Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-1-03			
		CF512414-5102-2	Drenaje Sencillo Intermitente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Intermitente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-2-04			
		CF512408-01	Drenaje Sencillo	SI el objeto es "Drenaje Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF512408-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS5124-512414-5101-1-01	Drenaje Sencillo Permanente, Disperso	línea		Marca	
						Tamaño	4,08 pt
						Color	0,112,255 RGB
						Extremidad	Justo en el fin
						Posición	1,04187 pt
						Línea	
						Color	0,112,255 RGB
Tamaño	0,45 pt						

CS512414-5101-2-02	Drenaje Sencillo Permanente,	línea		Color	0,112,255 R,G,B
				Tamaño	0,453542 pt
CS512414-5102-1-03	Drenaje Sencillo Intermitente, Disperso	línea		<b>Marca</b>	
				Patrón	11,9 11,9
				Terminaciones	Ninguna Restricción
				Tamaño	0,51 pt
				Color	0,112,255, R,G,B
				<b>Marca</b>	
				Tamaño	4,08 pt
				Posición	1,04187 pt
				Color	0,112,255, R,G,B
				CS512414-5102-2-04	Drenaje Sencillo Intermitente
Tamaño	0,35 pt				
Terminaciones	Sin Restricciones				
Posición	22,95 pt				
<b>Línea</b>					
Patrón	11,9 11,9				
Terminaciones	Sin Restricciones				
Posición	1,7 pt				
Tamaño	0,46 pt				
Color	0,112,255, R,G,B				
CF512408-01	Drenaje Sencillo	Anotación	<b>Quebrada La Colorada</b>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si

*Objeto: Embalse*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5113		Código del atributo	511312 511306		
	Nombre del Objeto	Embalse		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF511312	Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511312-01			
CF511306		Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511306-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS511312-01	Embalse	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
	Tamaño					0,13 pt	
	Color					115,178,255, RGB	
	<b>Color sólido</b>						
	Color					219,247,255, RGB	
	CS511306-01	Embalse	Anotación	<i>Embalse</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B	
					Tamaño de fuente	10	
					Tipo de Fuente	Book Antiqua	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	
					Negrilla	si	
					Cursiva	si	

*Objeto: Humedal*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	5106	<b>Código del atributo</b>	510612 510606				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Humedal	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF510612		Humedal	<b>SI</b> el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF510612-01					
CF510606		Humedal	<b>SI</b> el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510606-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CF510612-01	Humedal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Sin Restricciones	
						Posición	0 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	102,205,171 R,G,B	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	

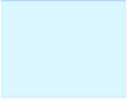
						<b>Línea Intermedia</b>	
						Color	255,255,255 R,G,B
						Tamaño	1 pt
						<b>Color Sólido</b>	
						Color	255,255,255 R,G,B
						Color de Fuente	60,150,100 R,G,B
						Tamaño de fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antigua
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si

*Objeto: Isla*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
	GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo		5000		
	Objeto				Atributo				
	Código del Objeto		5206		Código del atributo		520612 520606		
	Nombre del Objeto		Isla		Nombre del atributo		RULE ID		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función		Titulo	Especificación				
CF520612		Isla	SI el objeto es "Isla" ENTONCES utilice el símbolo CS520612-01						
CF520606		Isla	SI el objeto es "Isla" ENTONCES utilice la anotación CS520606-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor	
		CS520612-01		Isla	Polígono		Color 1		168,112,0 RGB
							Color 2		255,255,0 RGB
							Algoritmo		HSV
							Estilo		Buffer
							Intervalos		41
							Porcentaje		100
							Tamaño Línea		0,5 pt
		Color Línea		115,115,0 RGB					
		CS520606-01		Isla	Anotación	<i>Isla</i>	Color de Fuente		150,100,0 R,G,B
							Tamaño de fuente		10
							Tipo de Fuente		Arial Narrow
							Alineamiento Vertical		Base Línea
							Alineamiento Horizontal		Centrado
							Negrilla		No
Cursiva							Si		




*Objeto: Jagüey R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5128		<b>Código del atributo</b>	512812 512806			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Jagüey R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF512812		Jagüey R	<b>SI</b> el objeto es "Jagüey R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512812-01					
CF512806		Jagüey R	<b>SI</b> el objeto es "Jagüey R" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS512806-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS512812-01	Jagüey R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Color	0,112,255RGB	
						Tamaño	0,13 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	214,237,255 RGB	
						Color de Fuente	0,112,255 R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
		CS512806-01	Jagüey R	Anotación	<i>Jagüey Mayapo</i>	Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	
						Negrilla	Si	
						Cursiva	Si	

*Objeto: Laguna*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5112		Código del atributo	511212		511506
		Nombre del Objeto	Laguna		Nombre del atributo	RULE ID		NMG
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF511212	Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice el símbolo CS511212-01					
	CF511506	Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice la anotación. CS511506-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS511212-01	Laguna	Polígono		Línea Contorno	
		Color					0,112,255RGB	
		Tamaño					0,13 pt	
		Color Sólido						
		CS511506-01	Laguna	Anotación	<i>Laguna de Tota</i>	Color	214,237,255RGB	
						Color de Fuente	0,112,255 R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
Alineamiento Horizontal	Centrado							
Negrilla	Si							
Cursiva	Si							


*Objeto: Línea de Mar*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5127	<b>Código del atributo</b>	512711			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Línea de Mar	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF512711		Línea de Mar	Si el objeto es "Línea Costera" ENTONCES utilice el símbolo CS512711-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS512711-01	Línea de Mar	Línea		<b>Línea Contorno</b>	
	Color					0,112,255RGB	
	Tamaño					0,57 pt	


*Objeto: Madre vieja L*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua	Código del grupo	5000		
		Objeto		Atributo			
		Código del Objeto	5125L	Código del atributo	512512 512505		
		Nombre del Objeto	Madre vieja L	Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación	
		CF512512	Madre vieja L	Si el subtipo de dato es "Madre vieja L" ENTONCES utilice el símbolo CS512512-01			
		CF512505	Madre vieja L	Si el subtipo de dato es "Madre vieja L" ENTONCES utilice la anotación CS512505-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
						CS512512-01	Madre vieja L
		Color	0,112,255 RGB				
		Tamaño	0,13 pt				
		CS512505-01	Madre vieja L	Anotación	<i>Madre vieja</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño de fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
Cursiva	Si						


*Objeto: Madre vieja R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5125R		Código del atributo	512512 512506		
		Nombre del Objeto	Madre vieja R		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF512512	Madre vieja R		Si el objeto es "Madre vieja R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512512-01					
CF512506	Madre vieja R		Si el objeto es "Madre vieja R" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS512506-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS512512-01	Madre vieja R	Polígono		Línea Contorno	
		Color					0,112,255 RGB	
		Tamaño					0,13 pt	
		Color Sólido						
		CS512506-01	Madre vieja R	Anotación	<i>Madre vieja</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Negrilla	Si	
						Cursiva	Si	

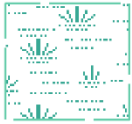
*Objeto: Manantial*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5105			Código del atributo	510512 510506	
		Nombre del Objeto	Manantial			Nombre del atributo	RULE ID NMG	
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código de la función	Titulo	Especificación				
		CF510512	Manantial	SI el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510512-01				
		CF510506	Manantial	SI el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510506-01				
		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS510512-01	Manantial	Punto		Color	0,112,255 RGB	
						Tamaño	8,17 pt	
		CF510506-01	Manantial	Anotación	<i>Manantial</i>	Color de Fuente	0,112,255 R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Negrilla	Si	
						Cursiva	Si	

*Objeto: Manglar*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5116		Código del atributo	511612 511606		
	Nombre del Objeto	Manglar		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
		CF511612	Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511612-01			
CF511606		Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF511606-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS511612-01	Manglar	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
						Color	56,168,0 RGB
						Tamaño	0,4 pt
						<b>Trama</b>	
						Tamaño	18,0015 pt
						Paso en X	18 pt
						Paso en Y	18 pt
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
						Color de Trama	112,168,4 R,G,B
						Color de Fuente	60,150,100 R,G,B
		Tamaño de fuente	10				
		Tipo de Fuente	Book Antiqua				
		Alineamiento Vertical	BaseLínea				
		Alineamiento Horizontal	Centrado				
Negrilla	Si						
Cursiva	Si						
CF511606-01	Manglar	Anotación	<i>Manglar</i>				


*Objeto: Morichal*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	5129		Código del atributo	512912 515905			
		Nombre del Objeto	Morichal		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
			CF512912	Morichal	SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF512912-01				
CF515905	Morichal		SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF515905-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS5129512 912	Morichal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
							<b>Guiones</b>		
							Patrón	16 2	
							Terminaciones	Con medio Patrón	
							Posición	0 pt	
							Tamaño	0,5 pt	
							Color	102,204,172 R,G,B	
							<b>Trama</b>		
							Tamaño	34,22 pt	
							Paso en X	34 pt	
							Paso en Y	30 pt	
							Color	56,168,148 RGB	
							Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	




						<b>Línea Intermedia</b>	
						Color	255,255,255 R,G,B
						Tamaño	1 pt
		CS5129512 905	Morchal	Anotación	<b>Morchal</b>	<b>Color Sólido</b>	
						Color	255,255,255 R,G,B
						Color de Fuente	60,150,100 R,G,B
						Tamaño de fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si

*Objeto: Pantano*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5114		Código del atributo	511412 511406		
Nombre del Objeto		Pantano		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación					
	CF511412	Pantano	SI el objeto es "Pantano" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511412-01					
	CF511406	Pantano	SI el objeto es "Pantano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS511406-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS511412-01	Pantano	Polígono		<b>Línea 1</b>	
							Patrón	16 2
							Terminaciones	Con medio Patrón
							Posición	0 pt
							Color	102,204,172 RGB
							<b>Trama</b>	
							Tamaño	34,22 pt
							Paso en X	34 pt
							Paso en Y	30 pt
							Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
							<b>Línea 2</b>	
							Tamaño	1 pt
							Color	255,255,255 R,G,B

		CS511406-01	Pantano	Anotación	<i>Pantano</i>	<b>Color sólido</b>	
						Color de Trama	255,255,255RGB
						Color de Fuente	60,150,100 RGB
						Tamaño	10
						Fuente	Book Antiqua
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si

*Objeto: Raudal Rápido*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5207		Código del atributo	520711 520706		
		Nombre del Objeto	Raudal Rápido		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF520711	Raudal Rápido		SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520711-01					
CF520706	Raudal Rápido		SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520706-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS520711-01	Raudal Rápido	Línea		<i>Marca</i>	
							Paso	0,9 0,6
							Terminaciones	Sin Restricciones
							Posición	0,75pt
							Color	0,77,168 RGB
							Tamaño	2,00126 pt
							<i>Largo de Línea</i>	
							Tamaño	0,71 pt
							Offset	1 pt
Color	Null Color							



CS520706-01	Raudal Rápido	Anotación	<b><i>Raudal</i></b>	Color de Fuente	0,112,255 R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si



- Grupo: Relieve

<b>Código</b>	6000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Relieve.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Curva de nivel</li> </ul>




*Objeto: Curva de Nivel*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Relieve	<b>Código del grupo</b>	6000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	6101	<b>Código del atributo</b>	610113 610103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Curva Nivel	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF610113-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1000-01	
		CF610113-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1001-02	
		CF610113-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1032-03	
		CF610113-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1020-04	
CF610113-1010		Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1010-05		
CF610113-1011		Intermedia aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1011-06		
CF610113-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1031-07			


	CF610113-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1033-08					
	CF610113-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1030-09					
	CF610113-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-2900-10					
	CF610103-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1000-01					
	CF610103-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1001-02					
	CF610103-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1032-03					
	CF610103-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1020-04					
	CF610103-1010	Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1010-05					
	CF610103-1011	Intermedia aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1011-06					
	CF610103-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1031-07					
	CF610103-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1033-08					
	CF610103-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1030-09					
	CF610103-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-2900-10					
	<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
CS610113-1000-01			Índice	Línea		Color	168,112,0 RGB	
						Tamaño	0,71 pt	
CS610113-1001-02			Índice aproximado	Línea		<b>Guiones</b>		
						Patrón	10 2	
				Terminaciones	Sin Restricciones			

				Posición	0 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Tamaño	0,71 pt
				<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,71 pt
				Color	168,112,0 RGB
				<b>Punto</b>	
				<b>offset</b>	
				offset	-0,7 pt
				Contar	1
				<b>Marca</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	3 pt
				<b>Distancia de línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Sin Restricciones
				Posición	0,5 pt
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	7 1
				Terminaciones	Sin Restricciones
				Posición	0 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Tamaño	0,71 pt
CS610113-1032-03	Índice de depresión	Línea			
CS610113-1020-04	Índice de Depresión Aproximada	Línea			



				<b>Offset</b>	
				Offset	-0,7 pt
				<b>Marca</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	2,83464 pt
				<b>Distancia de línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Sin Restricciones
				Posición	3,5 pt
CS610113-1010-05	Intermedia	Línea		Color	230,159,18 RGB
				Tamaño	0,35 pt
CS610113-1011-06	Intermedia aproximada	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	10 2
				Terminaciones	Sin Restricciones
				Posición	0 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	252,173,20 RGB
				Tamaño	0,35 pt
CS610113-1031-07	Intermedia de depresión	Línea		<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,35 pt
				Color	252,173,20 RGB
				<b>Punto</b>	
				<b>offset</b>	
				offset	-1,5 pt
				Contar	1

					<b>Marca</b>	
					Color	252,173,20 RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	3 pt
					<b>Distancia de línea</b>	
					Paso	8
					Terminaciones	Sin Restricciones
					Posición	0,5 pt
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	7 1
					Terminaciones	Sin Restricciones
					Color	0,32,92 RGB
					Offset	0 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	255,173,20 R,G,B
					Tamaño	0,35 pt
					<b>Offset</b>	
					Offset	-0,7 pt
					<b>Marca</b>	
					Color	255,173,20 R,G,B
					Ángulo	90
					Tamaño	2,9999 pt
					<b>Distancia de línea</b>	
					Paso	8
					Terminaciones	Sin Restricciones
					Posición	3,5 pt
CS610113-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Línea				

CS610113-1030-09	Suplementaria	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	8 2 7 2
				Terminaciones	Sin Restricciones
				Posición	0 pt
				Offset de la línea	0 pt
				<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,28 pt
CS610113-2900-10	Glaciar	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	4,5 1,5 4,5 1,5
				Posición	-2,25 pt
				<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,28 pt
CS610103-1000-01	Índice	Anotación	<b>300</b>	Color de Fuente	168,113,0 R,G,B
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1001-02	Índice aproximado	Anotación	<b>300</b>	Color de Fuente	168,113,0 R,G,B

				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1032-03	Índice de depresión	Anotación	<b>300</b>	Color de Fuente	168,113,0 R,G,B
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1020-04	Índice Depresión Aproximada	Anotación	<b>300</b>	Color de Fuente	255,173,20 RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1010-05	Intermedia	Anotación	<b>350</b>	Color de Fuente	255,173,20 RGB
				Tamaño de fuente	7

				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1011-06	Intermedia aproximada	Anotación	<b>265</b>	Color de Fuente	255,173,20 RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1031-07	Intermedia de depresión	Anotación	<b>55</b>	Color de Fuente	255,173,20 RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Anotación	<b>125</b>	Color de Fuente	255,173,20 RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si

					Cursiva	Si
CS610103-1030-09	Suplementaria	Anotación	<b>30</b>	Color de Fuente	de	255,173,20 RGB
				Tamaño de fuente	de	7
				Tipo de Fuente	de	Arial Narrow
				Posición		Regular
				Negrilla		Si
				Cursiva		Si
CS610103-2900-10	Glaciar	Anotación	<b>4000</b>	Color de Fuente	de	225,173,20 RGB
				Tamaño de fuente	de	7
				Tipo de Fuente	de	Arial Narrow
				Posición		Regular
				Negrilla		Si
				Cursiva		Si

- *Grupo: Entidades territoriales*

<b>Código</b>	7100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Entidades Territoriales.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrativo P</li> <li>• Administrativo R</li> </ul>

*Administrativo P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales	<b>Código del grupo</b>	7100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	7101	<b>Código del atributo</b>	710113 710103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF710113-1P	Administrativo P	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Administrativo P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-1P-01	
		CF710113-2P	Sitio	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-2P-02	
		CF7101038301P	Área Metropolitana	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Área Metropolitana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038301P-01	
		CF7101038302P	Área Natural Única	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Área Natural Única " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038302P-02	
CF7101038303P		Barrio	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Barrio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038303P-03		
CF7101038304P	Cabecera Municipal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cabecera Municipal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038304P-04			

CF7101038405P	Caserío	SI el subtipo de dato es " Caserío " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038405P-05
CF7101038325P	Capital de Departamento	SI el subtipo de dato es " Capital de Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038325P-06
CF7101038328P	Comuna	SI el subtipo de dato es " Comuna " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038328P-07
CF7101038307P	Corregimiento	SI el subtipo de dato es " Corregimiento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038307P-08
CF7101038308P	Corregimiento Departamental	SI el subtipo de dato es " Corregimiento Departamental " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038308P-09
CF7101038309P	Departamento	SI el subtipo de dato es " Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038309P-10
CF7101038310P	Distrito	SI el subtipo de dato es " Distrito " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038310P-11
CF7101038323P	Inspección de Policía	SI el subtipo de dato es " Inspección de Policía " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038323P-12
CF7101038311P	Localidad	SI el subtipo de dato es " Localidad " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038311P-13
CF7101038312P	Municipio	SI el subtipo de dato es " Municipio " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038312P-14
CF7101038313P	Parque Arqueológico	SI el subtipo de dato es " Parque Arqueológico " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038313P-15
CF7101038314P	Parque Nacional Natural	SI el subtipo de dato es " Parque Nacional Natural " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038314P-16
CF7101038315P	Provincia	SI el subtipo de dato es " Provincia " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038315P-17
CF7101038316P	Ranchería	SI el subtipo de dato es " Ranchería " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038316P-18



		CF7101038317P	República	SI el subtipo de dato es " República " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038317P-19			
		CF7101038318P	Reserva Indígena	SI el subtipo de dato es " Reserva Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038318P-20			
		CF7101038319P	Reserva Natural o Forestal	SI el subtipo de dato es " Reserva Natural o Forestal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038319P-21			
		CF7101038320P	Resguardo Indígena	SI el subtipo de dato es " Resguardo Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038320P-22			
		CF7101038321P	Santuario de Fauna y Flora	SI el subtipo de dato es " Santuario de Fauna y Flora " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038321P-23			
		CF7101038322P	Vereda	SI el subtipo de dato es " Vereda " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038322P-24			
		CF7101038325P	Región	SI el subtipo de dato es " Región " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038325P-25			
		CF7101038327P	Sector	SI el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038327P-26			
		CF7101038351P	Sitio	SI el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038351P-27			
		CF7101038306P	Tierras colectivas de comunidades negras	SI el subtipo de dato es " Tierras colectivas de comunidades negras " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038306P-28			
		CF7101038350P	Urbanización - conjunto residencial - condominio	SI el subtipo de dato es " Urbanización - conjunto residencial - condominio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038350P-29			
		CF7101038326P	Zona Urbana	SI el subtipo de dato es " Zona Urbana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038326P-30			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS710113-1P-01	Administrativo P	Punto		Tamaño	5 pt
						Color	Null
						Ángulo	0
CS710113-2P-02	Sitio	Punto		Tamaño	5 pt		

				+	Color	0,0,0, RGB
					Ángulo	0
CS7101038301P-01	Área Metropolitana	Anotación	<b>ÁREA METROPOLITANA DE MEDELLÍN</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	11	
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style	
				Negrilla	Si	
				Alineamiento Vertical	BaseLínea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	
CS7101038302P-02	Área Natural Única	Anotación	<b>ÁREA NATURAL</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	9	
				Tipo de Fuente	Arial Narrow	
				Negrilla	Si	
				Alineamiento Vertical	BaseLínea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	
CS7101038303P-03	Barrio	Anotación	LAS CRUCES	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	9,5	
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT	
				Alineamiento Vertical	BaseLínea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	
				CS7101038304P-04	Cabecera Municipal	Anotación
Tamaño de fuente	10					
Tipo de Fuente	Arial Narrow					
Negrilla	Si					
Alineamiento Vertical	BaseLínea					
Alineamiento Horizontal	Centrado					

					<b>Fuente Categoría</b>			
					Tipo Fuente	Bookman Old Style		
					Tamaño Fuente	7		
					Negrilla	Si		
					Alineamiento Vertical	BaseLínea		
		Alineamiento Horizontal	Centrado					
		CS7101038405P-05	Caserío	Anotación		<b>La Loma Caserío</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
							Tamaño de fuente	8
							Tipo de Fuente	Palatino Linotype
							Negrilla	Si
							Alineamiento Vertical	BaseLínea
							<b>Fuente Categoría</b>	
							Tipo Fuente	Bookman Old Style
							Tamaño Fuente	7
							Alineamiento Vertical	BaseLínea
							Negrilla	Si
		Alineamiento Horizontal	Centrado					
CS7101038325P-06	Capital de Departamento	Anotación		<b>MEDELLÍN CAPITAL DE DEPARTAMENTO</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB		
					Tamaño de fuente	11		
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style		
					Alineamiento Vertical	BaseLínea		
					<b>Fuente Categoría</b>			
					Tipo Fuente	Bookman Old Style		
					Tamaño Fuente	7		
Alineamiento Vertical	BaseLínea							

				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038328P-07	Comuna	Anotación	COMUNA 13	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038307P-08	Corregimiento	Anotación	Betania Corregimiento	<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
				Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038308P-09	Corregimiento Departamental	Anotación	PUERO ARICA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9

					Tipo de Fuente	Arial Narrow	
					Negrilla	Si	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	
		CS7101038309P-10	Departamento	Anotación	META	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	13
						Tipo de Fuente	Bookman Old Style
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
		CS7101038310P-11	Distrito	Anotación	CARTAGENA	Alineamiento Horizontal	Centrado
						Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	11
						Tipo de Fuente	Bookman Old Style
CS7101038323P-12	Inspección de Policía	Anotación	Aguadita Inspección de Policía	Alineamiento Vertical	BaseLínea		
				Alineamiento Horizontal	Centrado		
				<b>Fuente Nombre Geográfico</b>			
				Color de Fuente	0,0,0, RGB		
				Tamaño de fuente	9		
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype		
				Negrilla	Si		
				<b>Fuente Categoría</b>			
				Tipo Fuente	Bookman Old Style		
				Tamaño Fuente	7		

				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038311P-13	Localidad	Anotación	SUBA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038312P-14	Municipio	Anotación	SILVANIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	11
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038313P-15	Parque Arqueológico	Anotación	SAN AGUSTÍN	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038314P-16	Parque Nacional Natural	Anotación	PARQUE NACIONAL NATURAL EL COCUY	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado


	CS7101038315P-17	Provincia	Anotación	PROVINCIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	11
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038316P-18	Ranchería	Anotación	RANCHERÍA UTTA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038317P-19	República	Anotación	REPÚBLICA DE COLOMBIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	13
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038318P-20	Reserva Indígena	Anotación	<b>RESERVA INDÍGENA</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038319P-21	Reserva Natural o Forestal	Anotación	<b>RESERVA NATURAL</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	9	
				Tipo de Fuente	Arial Narrow	
				Alineamiento Vertical	BaseLínea	

				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038320P-22	Resguardo Indígena	Anotación	<b>RESGUARDO INDÍGENA CAÑO MOCHUELO</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038321P-23	Santuario de Fauna y Flora	Anotación	<b>SANTUARIO DE FAUNA Y FLORA LOS FLAMENCOS</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038322P-24	Vereda	Anotación	<b>VEREDA LOS OCOBOS</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038325P-25	Región	Anotación	<b>REGIÓN ANDINA</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038327P-26	Sector	Anotación	SECTOR LA LUCIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9,5
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT



				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038351P-27	Sitio	Anotación	<b>EL PORVENIR</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038306P-28	Tierras colectivas de comunidades negras	Anotación	<b>TIERRAS COLECTIVAS DE COMUNIDADES NEGRAS</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038350P-29	Urbanización - conjunto residencial - condominio	Anotación	<b>CONJUNTO RESIDENCIAL HIGUERILLOS</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8,5
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				CS7101038326P-30	Zona Urbana
Tamaño de fuente	8				
Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT				
Alineamiento Vertical	BaseLínea				
Alineamiento Horizontal	Centrado				

*Administrativo R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales		<b>Código del grupo</b>	7100		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	7101		<b>Código del atributo</b>	710113		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF710113-1R		Administrativo R	SI el objeto es "Administrativo R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF710113-1R-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del Símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CF710113-1R-01	Administrativo R	Polígono		Color Línea	110,110,110 RGB
						Tamaño Línea	0,4 pt
						Color Relleno	Null

- Grupo: Topónimos

<b>Código</b>	8000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Topónimos.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costero Insular</li> <li>• Orografía</li> <li>• Nomenclatura</li> </ul>

*Objeto: Costero Insular*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8400	<b>Código del atributo</b>	840013 84003	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Costero Insular	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF840013	Costero Insular	Si el objeto es "Costero Insular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS840013-01	
		CF84003-8401	Archipiélago	Si el subtipo de dato es "Archipiélago" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8401-01	
		CF84003-8402	Arrecife	Si el subtipo de dato es "Arrecife" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8402-02	
		CF84003-8403	Bahía	Si el subtipo de dato es "Bahía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8403-03	
CF84003-8404	Bajo	Si el subtipo de dato es "Bajo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8404-04			

CF84003-8405	Banco	Si el subtipo de dato es "Banco" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8405-05
CF84003-8408	Boca	Si el subtipo de dato es "Boca" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8408-06
CF84003-8409	Bocana	Si el subtipo de dato es "Bocana" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8409-07
CF84003-8410	Brazo	Si el subtipo de dato es "Brazo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84010-08
CF84003-8411	Cabo	Si el subtipo de dato es "Cabo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84011-09
CF84003-8413	Canal	Si el subtipo de dato es "Canal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84013-10
CF84003-8414	Cayo	Si el subtipo de dato es "Cayo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84014-11
CF84003-8416	Delta	Si el subtipo de dato es "Delta" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8416-12
CF84003-8417	Ensenada	Si el subtipo de dato es "Ensenada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8417-13
CF84003-8418	Estero	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8418-14
CF84003-8419	Estrecho	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8419-15
CF84003-8422	Golfo	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8422-16
CF84003-8423	Islote	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8423-17
CF84003-8424	Istmo	Si el subtipo de dato es "Istmo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8424-18
CF84003-8425	Mar	Si el subtipo de dato es "Mar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8425-19
CF84003-8427	Océano	Si el subtipo de dato es "Océano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8427-20
CF84003-8428	Península	Si el subtipo de dato es "Península" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8428-21

	CF84003-8429	Peñón	Si el subtipo de dato es “Peñón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8429-22			
	CF84003-8430	Playa	Si el subtipo de dato es “Playa” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8430-23			
	CF84003-8431	Punta	Si el subtipo de dato es “Punta” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8431-24			
	CF84003-8432	Rincón	Si el subtipo de dato es “Rincón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8432-25			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS840013-01	Costero Insular	Punto		Tamaño	2,66 pt
					color Punto	0,0,0 R,G,B
	CS84003-8401-01	Archipiélago	Anotación	<i>Archipiélago</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CSS84003-8402-02	Arrecife	Anotación	<i>Arrecife</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CSS84003-8403-03	Bahía	Anotación	<i>Bahía Solano</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si

CSS84003-8404-04	Bajo	Anotación	<i>Bajo</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8405-05	Banco	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8408-06	Boca	Anotación	<i>Boca</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
CSS84003-8409-07	Bocana	Anotación	<i>Bocana</i>	Cursiva	si
				Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si

CSS84003-84010-08	Brazo	Anotación	<i>Brazo</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-84011-09	Cabo	Anotación	<i>Cabo de la Vela</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-84013-10	Canal	Anotación	<i>Canal</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-84014-11	Cayo	Anotación	<i>Cayo</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8401-12	Delta	Anotación	<i>Delta</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10

				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8417-13	Ensenada	Anotación	<i>Ensenada</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-8418-14	Estero	Anotación	<i>Estero</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8419-15	Estrecho	Anotación	<i>Estrecho</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-8422-16	Golfo	Anotación	<i>Golfo</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si



	CSS84003-8423-17	Islote	Anotación	<i>Islote</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS84003-8424-18	Istmo	Anotación	<i>Istmo</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS84003-8425-19	Mar	Anotación	<i>Mar Caribe</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
CS84003-8427-20	Océano	Anotación	<i>Océano Pacífico</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B	
				Tamaño de fuente	15	
				Tipo de Fuente	Book Antiqua	
				Negrilla	si	
CS84003-8428-21	Península	Anotación	<i>Península de la Guajira</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B	
				Tamaño de fuente	10	

				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8429-22	Peñón	Anotación	<i>Peñón</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8430-23	Playa	Anotación	<i>Playa</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8431-24	Punta	Anotación	<i>Punta</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8432-25	Rincón	Anotación	<i>Rincón</i>	Color de Fuente	0,112,255, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si

*Objeto: Orografía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8100	<b>Código del atributo</b>	810013 810007	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Orografía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NOMBRE_GEOGRAFICO	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF810013	Orografía	SI el objeto es "Orografía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS810013-01	
		CF810007-8101	Altiplano	SI el subtipo de dato es "Altiplano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8101-01	
		CF810007-8103	Boquerón	SI el subtipo de dato es "Boquerón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8103-02	
		CF810007-8106	Cerro	SI el subtipo de dato es "Cerro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8106-03	
CF810007-8107		Colina	SI el subtipo de dato es "Colina" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8107-04		
CF810007-8108		Cordillera	SI el subtipo de dato es "Cordillera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8108-05		
CF810007-8109		Cráter	SI el subtipo de dato es "Cráter " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8109-06		
CF810007-8110		Cuchilla	SI el subtipo de dato es " Cuchilla " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8110-07		
CF810007-8111		Cueva	SI el subtipo de dato es " Cueva " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8111-08		

CF810007-8112	Depresión	SI el subtipo de dato es " Depresión " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8112-09
CF810007-8114	Farallón	SI el subtipo de dato es " Farallón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8114-10
CF810007-8134	Glaciar	SI el subtipo de dato es " Glaciar " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8134-11
CF810007-8116	Llanura	SI el subtipo de dato es " Llanura " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8116-12
CF810007-8115	Loma	SI el subtipo de dato es " Loma " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8115-13
CF810007-8117	Macizo	SI el subtipo de dato es " Macizo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8117-14
CF810007-8118	Mesa	SI el subtipo de dato es " Mesa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8118-15
CF810007-8119	Meseta	SI el subtipo de dato es " Meseta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8119-16
CF810007-8132	Nevado	SI el subtipo de dato es " Nevado " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8132-17
CF810007-8121	Nudo	SI el subtipo de dato es " Nudo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8121-18
CF810007-8135	Páramo	SI el subtipo de dato es " Páramo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8135-19
CF810007-8122	Peña	SI el subtipo de dato es " Peña " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8122-20
CF810007-8123	Pico	SI el subtipo de dato es " Pico " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8123-21
CF810007-8125	Playón	SI el subtipo de dato es " Playón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8125-22
CF810007-8126	Ramal	SI el subtipo de dato es " Ramal " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8126-23
CF810007-8127	Sabana	SI el subtipo de dato es " Sabana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8127-24
CF810007-8128	Serranía	SI el subtipo de dato es " Serranía " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8128-25

	CF810007-8129	Sierra	SI el subtipo de dato es "Sierra " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8129-26					
	CF810007-8104	Terreno Sujeto a Inundación	SI el subtipo de dato es " Terreno Sujeto a Inundación " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8104-26					
	CF810007-8130	Valle	SI el subtipo de dato es " Valle" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8130-27					
	CF810007-8136	Volcán	SI el subtipo de dato es " Volcán" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8136-28					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS810013-01	Orografía	Punto		Tamaño	2,66 pt	
						color Punto	0,0,0 RGB	
		CS810007-8101-01	Altiplano	Anotación	<i>Altiplano Cundiboyacense</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						<b>Cursiva</b>	si	
		CS810007-8103-02	Boquerón	Anotación	<i>Boquerón</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						<b>Cursiva</b>	si	
		CS810007-8106-03	Cerro	Anotación	<i>Cerro</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						<b>Cursiva</b>	si	
		CS810007-8107-04	Colina	Anotación	<i>Colina</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						<b>Cursiva</b>	si	
			Cordillera	Anotación	<i>CORDILLERA ORIENTAL</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B	

CS810007-8108-05				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8109-06	Cráter	Anotación	<i>Cráter</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8110-07	Cuchilla	Anotación	<i>Cuchilla</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8111-08	Cueva	Anotación	<i>Cueva</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8112-09	Depresión	Anotación	<i>Depresión</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8114-10	Farallón	Anotación	<i>Farallón</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8134-11	Glaciar	Anotación	<i>Glaciar</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
CS810007-8116-12	Llanura	Anotación	<i>Llanura</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10

				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8115-13	Loma	Anotación	<i>Loma</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8117-14	Macizo	Anotación	<i>Macizo</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8118-15	Mesa	Anotación	<i>Mesa</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8119-16	Meseta	Anotación	<i>Meseta</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8132-17	Nevado	Anotación	<i>Nevado del Ruiz</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8121-18	Nudo	Anotación	<i>Nudo</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8135-19	Páramo	Anotación	<i>Páramo</i>	Color de Fuente	60,150,100, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua

				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8122-20	Peña	Anotación	<i>Peña</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8123-21	Pico	Anotación	<i>Pico</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8125-22	Playón	Anotación	<i>Playón</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8127-23	Ramal	Anotación	<i>Ramal</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8127-24	Sabana	Anotación	<i>Sabana</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8128-25	Serranía	Anotación	<i>Serranía</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si
CS810007-8129-26	Sierra	Anotación	<i>Sierra</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				<b>Cursiva</b>	si



	CS810007-8104-26	Terreno Sujeto a Inundación	Anotación	<i>TSI</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					<b>Cursiva</b>	si
	CS810007-8130-27	Valle	Anotación	<i>Valle</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					<b>Cursiva</b>	si
	CS810007-8136-28	Volcán	Anotación	<i>Volcán</i>	Color de Fuente	150,100,0, R,G,B
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					<b>Cursiva</b>	si

*Objeto: Nomenclatura*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8100				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	8500	<b>Código del atributo</b>	850013 85006				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Nomenclatura	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF850013		Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS850013-01					
CF85006		Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS85006-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS850013-01	Nomenclatura	Punto		Tamaño	2,66 pt	
						color Punto	Null Color	
		CS85006-01	Nomenclatura	Anotación		AV Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, R,G,B
							Tamaño de fuente	7
							Tipo de Fuente	Arial Narrow

- Grupo: Impresión

<b>Código</b>	9000
<b>Resumen</b>	Este grupo comprende los objetos que ayudan a esconder otros objetos dándole una lógica a la realidad representada, también permite colocar otros textos al mapa que no pertenecen como tal al mismo, pero son una anotación a un elemento.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mascara</li> <li>• Mascara_L</li> <li>• Otros Textos</li> </ul>

*Objeto: Mascara R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Impresión		<b>Código del grupo</b>	9000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	9001		<b>Código del atributo</b>	900111		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara_R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF900111-OR	Mascara R	SI el subtipo de dato es "Mascara_R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-OR-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS900111-OR-01	Mascara R	Polígono		<b>Línea</b>	
	Tamaño					0,6 pt	
	Color					255,255,255, R,G,B	
	<b>Color Sólido</b>						
Color	255,255,255, R,G,B						

*Objeto: Mascara L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Impresión		<b>Código del grupo</b>	9000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	9002		<b>Código del atributo</b>	900211		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF900211L	Mascara L	SI el subtipo de dato es "Mascara_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF900211L-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CF900211L-01	Mascara L	Línea		<b>Línea</b>		
					Tamaño	0,6 pt	
					Color	255,255,255 RGB	
					<b>Color Sólido</b>		
					Color	255,255,255 RGB	

*Objeto: Otros Textos*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica			Código del tema	0101	
	GRUPO	Impresión			Código del grupo	9000	
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	9003			Código del atributo	900312	
	Nombre del Objeto	Otros Textos			Nombre del atributo	RULE ID	
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF900302-01	Otros Textos	SI el objeto es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-01				
	CF900302-9991	Rótulo	SI el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9991-01				
	CF900302-9992	Texto Hidrografía	SI el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9992-02				
	CF900302-9993	Texto Relieve	SI el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9993-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS900302-01	Otros Textos	Punto		Línea borde color	Null Color
						Tamaño	2,66 pt
		CS900302-9991-01	Rótulo	Anotación	Pastos	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	9
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
		CS900302-9992-02	Texto Hidrografía	Anotación	<i>Quebrada</i>	Color de Fuente	0,112,255, RGB
						Tamaño de fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
		CS900302-9993-03	Texto Relieve	Anotación	<i>Colinas</i>	Cursiva	Si
						Color de Fuente	150,100,0, RGB
						Tamaño de fuente	10
Tipo de Fuente	Arial Narrow						
Negrilla	No						
Cursiva	Si						

- Grupo: Índice de escala

<b>Código</b>	9100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Índice de Mapas.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Índice de escala</li> </ul>

*Objeto: Índice de Escala*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Índice de Mapas	<b>Código del grupo</b>	9100				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	9100	<b>Código del atributo</b>	910008				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Índice Escala	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF910008		Índice Escala	SI el subtipo de dato es "Índice Escala" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS910008-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>símbolos (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS910008-01	Índice Escala	Polígono		<b>Línea</b>		
						Tamaño	0,31 pt	
						Color	Null Color	
						<b>Color Sólido</b>		
						color	Null Color	

## 7.2.2 Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:2.000

El catálogo de representación tiene como propósito organizar y documentar la simbología utilizada para representar los objetos geográficos que conforman la cartografía básica de manera estructurada, interoperable y acorde con los procesos organizacionales de la entidad; es por esto que el catálogo, contiene doce (12) grupos correspondientes a cobertura vegetal, edificación obra civil, entidades territoriales y unidades administrativas, índice de mapas, instalaciones construcciones para el transporte, puntos de control, relieve, superficie de agua, topónimos, transporte aéreo, transporte marítimo fluvial y transporte terrestre e impresión.

### 7.2.2.1 Identificación del catálogo

Tabla 80. Identificación del catálogo de representación.

IDENTIFICACIÓN DEL CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN				
<b>Nombre</b>	CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN CARTOGRAFÍA BÁSICA DIGITAL IGAC ESCALA 1:2.000	<b>Cargo</b>	Coordinador	GIT Productos Cartográficos
<b>Escala</b>	2000	<b>Tipo de Responsable</b>	Custodio	
<b>Alcance</b>	Este catálogo es para uso interno del Instituto Geográfico Agustín Codazzi, específicamente para la simbología de cartografía temática, además de ser un marco de referencia para los usuarios de la información geográfica producida por la institución y para el intercambio de la misma.	<b>Dirección</b>	Kr. 30 No. 48 – 51	
<b>Versión</b>	V 1.0	<b>Ciudad</b>	Bogotá D.C.	
<b>Fecha</b>	30/01/2016	<b>Departamento</b>	Cundinamarca	
<b>Tipo de Fecha</b>	Revisión	<b>País</b>	Colombia	
<b>Nombre de la Organización</b>	Instituto Geográfico Agustín Codazzi – IGAC, Subdirección de Geografía y Cartografía	<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:vamunoz@igac.gov.co">vamunoz@igac.gov.co</a>	
<b>Responsable</b>	GIT Productos Cartográficos	<b>Número Teléfono</b>	57 1 3694010	

### 7.2.2.2 Documentación del catálogo de representación

El presente catálogo se documenta de acuerdo con la estructura propuesta en el catálogo de objetos (tema, grupos y objetos).

- *Tema: Cartografía básica*


<b>Código</b>	0101
<b>Resumen</b>	La cartografía básica está orientada a la representación general de los elementos geográficos existentes en su ámbito, sin dar mayor intensidad a un fenómeno u otro (IGAC, Grupo IDE & GIG). Los símbolos cartográficos representan un tipo de objeto a través de un elemento gráfico que permite realizar la identificación visual de éste en un contexto geográfico.
<b>Grupos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puntos de Control</li> <li>• Edificación Obra Civil</li> <li>• Transporte Terrestre</li> <li>• Transporte Aéreo</li> <li>• Transporte Marítimo</li> <li>• Instalación Construcciones para Transporte</li> <li>• Cobertura Vegetal</li> <li>• Superficies de Agua</li> <li>• Relieve</li> <li>• Entidades Territoriales</li> <li>• Topónimos</li> <li>• Impresión</li> <li>• Índice de Mapas</li> </ul>




- Grupo: Punto de control

<b>Código</b>	1000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Puntos de Control
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Punto cota fotogramétrica</li> <li>• Punto de control terrestre</li> </ul>

*Objeto: Punto Cota Fotogramétrica*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control	<b>Código del grupo</b>	1000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	1202	<b>Código del atributo</b>	120211 120203			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Punto Cota Fotogramétrica	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT			
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF120211	Punto Cota Fotogramétrica	SI el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS120211-01				
	CF120203	Punto Cota Fotogramétrica	SI el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS120203-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS120211-01	Punto Cota Fotogramétrica	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	4,17 pt
		CS120203-01	Punto Cota Fotogramétrica	Anotación	1237	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	6
						Tipo de Fuente	Arial


*Objeto: Punto de Control Terrestre*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101	
	<b>GRUPO</b>		Puntos de Control		<b>Código del grupo</b>		1000	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>		1103		<b>Código del atributo</b>		110312 110303	
	<b>Nombre del Objeto</b>		Punto de Control Terrestre		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID NMP	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF110312		Punto de Control Terrestre	SI el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSF110312-01					
CF110303		Punto de Control Terrestre	SI el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS110303-01					
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>		<b>Valor</b>
		CS110312-01	Punto de Control Terrestre	Punto		Color	0,0,0 RGB	
						Tamaño	13,55 pt	
		CS110303-01	Punto de Control Terrestre	Anotación	1237	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
						Tamaño de fuente	8	
						Tipo de Fuente	Arial	


- *Grupo: Edificación obra civil*

<b>Código</b>	2000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Edificación Obra Civil.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Área de Desecho</li><li>• Central de Energía</li><li>• Cerca</li><li>• Construcción Agua_L</li><li>• Construcción Agua_R</li><li>• Construcción_P</li><li>• Construcción_R</li><li>• Lote_L</li><li>• Lote_R</li><li>• Mina P</li><li>• Mina_R</li><li>• Muro</li><li>• Paramento</li><li>• Parque_P</li><li>• Piscina</li><li>• Planta de Tratamiento</li><li>• Tapa Cámara</li><li>• Terraplén</li><li>• Zona Dura</li></ul>

*Objeto: Área de Desecho*



CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	2306		Código del atributo	230612 230603		
	Nombre del Objeto	Área de Desecho		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF230612		Área de Desecho	SI el objeto es "Área de Desecho" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230612-01				
CF230603		Área de Desecho	SI el objeto es "Área de Desecho" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230603-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS230612-01	Área de Desecho	Polígono		Relleno color	Null Color
	Patrón					2 1	
	Terminaciones					Con medio patrón	
	Posición					-1 pt	
	Línea borde color					115,2,76 RGB	
	Grosor Línea borde					0,399684 pt	
	CS230603-01	Área de Desecho	Anotación	Relleno sanitario Doña Juana	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
					Tamaño de fuente	8	
					Tipo de Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	Base Línea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	

*Objeto: Central de Energía*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2304		<b>Código del atributo</b>	230412 230403		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Central de Energía		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230412		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230412-01				
CF230403		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230403-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230412-01	Central de Energía	Punto		Color del Punto	0,0,0 RGB
						Tamaño del Punto	2,66 pt
		CS230403-01	Central de Energía	Anotación	Central	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
							Alineamiento Horizontal

*Objeto: Cerca*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	2311	<b>Código del atributo</b>	231112				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Cerca	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Dominio</b>	<b>Especificación</b>				
CF231112-3333		Alambre	SI el subtipo de dato es "Alambre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF231112-3333-01					
CF231112-3331		Viva	SI el subtipo de dato es "Madera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3331-02					
CF231112-3334		Madera	SI el subtipo de dato es "Viva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3334-03					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS231112-3333-01	Alambre	Línea	— X —	<i><b>línea del símbolo cartográfico</b></i>		
						Patrón	14 6	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						Posición	-7 pt	
						Color	130,130,130 RGB	
						Tamaño de línea	0,283 pt	
						<i><b>Marcador del símbolo cartográfico</b></i>		
						Tamaño	2,02	
						Paso	20	
						Terminaciones	Ninguna Restricción	
						Color	130,130,130 RGB	
						Posición	10 pt	

CS231112-3331-02	Madera	Línea		<b>línea del símbolo cartográfico</b>	
				Patrón	14 6
				Terminaciones	Con medio patrón
				Posición	-7 pt
				Color	130,130,130 RGB
				Tamaño de línea	0,282897 pt
				<b>Marcador del símbolo cartográfico</b>	
				Paso	20
				Terminaciones	10 pt
				Color	130,130,130 RGB
Tamaño del punto	2,02 pt				
CS231112-3334-03	Viva	Línea		Paso	5 5 5 5 5
				Terminaciones	Ninguna Restricción
				Posición	2,5 pt
				Desplazamiento de la línea	0 pt
				Color	65,168,0 RGB
				Tamaño del punto	3,99 pt


*Objeto: Construcción Agua R*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO	Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000			
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	2401_R	Código del atributo	240112 240103			
	Nombre del Objeto	Construcción Agua R	Nombre del atributo	RULE ID NMG			
	FUNCION DE	Código de la función	Título	Especificación			
		CF240112	Construcción Agua R	SI el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240112-01			
CF240103		Construcción Agua R	SI el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240103-01				
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS240112-01	Construcción Agua R	Polígono		<b>Línea intermedia</b>	
						Patrón	1 4
						Terminaciones	Con Medio Patrón
						Posición	-0,5 pt
						Tamaño	0,8 pt
						Color	75,132,168 RGB
						<b>Línea Externa</b>	
						Offset	0,4 pt
						Tamaño	0,32 pt
						Color	75,132,168 RGB
						<b>Color Sólido</b>	
						Color Relleno	255,255,255 RGB



		CS240103-01	Construcción Agua R	Anotación	Dique de Aguablanca	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselina
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Construcción Agua L*









<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	2401_L	<b>Código del atributo</b>	240113 240112				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID FECHA_MODIFICACION				
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
		CF240113-1	Construcción Agua L	SI el objeto es " Construcción Agua L " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240113-1-01				
		CF240113-2	Canal Sencillo	SI el objeto es " Canal Sencillo " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240113-2-02				
		CS240112-2	Construcción Agua L	SI el subtipo de dato es " Construcción Agua L " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-1-01				
		CS240112-1	Canal Sencillo	SI el subtipo de dato es "Canal Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240112-1-02				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS240113-1-01	Canal Sencillo	Línea		<b>Marca</b>		
						Tamaño	4 pt	
						Paso	30	
						Terminaciones	Con medio vacío	
						Posición	15 pt	
						<b>Línea</b>		
						Tamaño	0,25 pt	
						Color	0,112,255 RGB	








CS240113-2-02	Construcción Agua L	Línea		<b><i>Línea Externa</i></b>	
				Offset	0,4 pt
				Tamaño	0,32 pt
				Color	0,132,168 RGB
				<b><i>Línea intermedia</i></b>	
				Patrón	1 4
				Terminaciones	Ninguna restricción
				Color	0,132,168 RGB
				Tamaño de línea	0,8 pt
				<b><i>Línea Interior</i></b>	
				Offset	-0,4 pt
				Tamaño	0,32 pt
				Color	0,132,168 RGB
CS240112-1-01	Canal Sencillo	Anotación	<i>Canal</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
				Alineamiento Vertical	Baselina
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240112-1-02	Construcción Agua L	Anotación	Dique de Aguablanca	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	Baselina
				Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Construcción P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	2325	<b>Código del atributo</b>	232513 23507	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF232513-3686	Cementerio	SI el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3686-01	
		CF232513-4112	Establecimiento educativo	SI el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4112-02	
		CF232513-3413	Faro	SI el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3413-03	
		CF232513-4131	Hotel	SI el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4131-04	
		CF-232513-4129	Iglesia	SI el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4129-05	
		CF232513-3680	Industria	SI el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3680-06	
CF232513-3692		Instalación Minera	SI el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3692-07		
CF232513-5684		Molino	SI el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5684-08		
CF232513-4165		Monumento	SI el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4165-09		
CF232513-4101	Otras Construcciones	SI el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4101-10			

	CF232513-5620	Pozo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5620-11				
	CF232513-4119	Salud	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4119-4119-12				
	CF232513-4166	Seguridad	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4166-13				
	CF232513-5608	Silo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5608-14				
	CF232513-2320	Sitio de Interés	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-2320-2320-15				
	CF232513-5610	Tanque	<b>SI</b> el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5610-16				
	CF23507-3686	Cementerio	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3686-01				
	CF23507-4112	Establecimiento educativo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4112-02				
	CF23507-3413	Faro	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3413-03				
	CF23507-4131	Hotel	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4131-04				
	CF23507-4129	Iglesia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4129-05				
	CF23507-3680	Industria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3680-06				
	CF23507-3692	Instalación Minera	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3692-07				
	CF23507-5684	Molino	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-5684-08				
	CF23507-4165	Monumento	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4165-09				
	CF23507-4101	Otras Construcciones	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4101-10				
	CF23507-5620	Pozo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación - CS23507-5620-11				
	CF23507-4119	Salud	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4119-01				
	CF23507-4166	Seguridad	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4166-01				
	CF23507-5608	Silo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5608-01				
	CF23507-2320	Sitio de Interés	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-2320-01				
	CF23507-5610	Tanque	<b>SI</b> el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5610-01				
<b>CONJUN</b>	<b>SÍMBOLO</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
			Cementerio	Punto		Color	0,0,0, RGB

CS232513-3686-01				Tamaño de línea	9,06 pt
CS232513-4112-02	Establecimiento educativo	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	5 pt
CS232513-3413-03	Faro	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	8,67 pt
CS232513-4131-04	Hotel	Punto		Color	178,178,178 RGB
				Tamaño de línea	2,66pt
CS232513-4129-05	Iglesia	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	5 pt
CS232513-3680-06	Industria	Punto		Color	178,178,178 RGB
				Tamaño de línea	2,66 pt
CS232513-3692-07	Instalación Minera	Punto		Color	178,178,178 RGB
				Tamaño de línea	2,66 pt
CS232513-5684-08	Molino	Punto		Color	0,0,0, RGB

				Tamaño de línea	5 pt
CS232513-4165-09	Monumento	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	7,98 pt
CS232513-4101-10	Otras Construcciones	Punto		Color	178,178,178 RGB
				Tamaño de línea	2,66 pt
CS232513-5620-11	Pozo	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	7,2 pt
CS232513-4119-12	Salud	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	7,01 pt
CS232513-4166-13	Seguridad	Punto		Color	178,178,178 RGB
				Tamaño de línea	2,66 pt
CS232513-5608-14	Silo	Punto		Color	104,104,104, RGB
				Tamaño de línea	7 pt
CS232513-2320-15	Sitio de Interés	Punto		Color	178,178,178 RGB
				Tamaño de línea	2,66 pt

CS232513-5610-16	Tanque	Punto		Color	104,104,104, RGB
				Tamaño de línea	7 pt
CS232507-3686-01	Cementerio	Anotación	Cementerio Jardines de Paz	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-3413-03	Faro	Anotación	Faro	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado




	CS232507-4129-05	Iglesia	Anotación	Parroquia San Juan	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-3680-06	Industria	Anotación	Parque Industrial	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-2302-07	Instalación Minera	Anotación	Mina la Peluza	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-5684-08	Molino	Anotación	Molino	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4165-09	Monumento	Anotación	Monumento a los caídos	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	8	


				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4101-10	Otras Construcciones	Anotación	La María	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5620-11	Pozo	Anotación	Pozo	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4119-12	Salud	Anotación	Hospital San José	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS232507-4166-13	Seguridad	Anotación	Escuela Militar	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow

				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5608-14	Silo	Anotación	Silo	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-2320-15	Sitio de Interés	Anotación	Parque de los Pegazos	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5610-16	Tanque	Anotación	Tanque	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

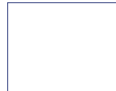
*Objeto: Línea de Demarcación*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2500	<b>Código del atributo</b>	250011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Línea de Demarcación	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
	CF232011-4169	Anexa	SI el objeto es "Línea de demarcación" ENTONCES utilice el símbolo CS250011-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS250011-01	Línea de Demarcación	Línea		Color del Punto	115,38,0 RGB
					Tamaño de la Línea	0,35 pt


*Objeto: Lote L*

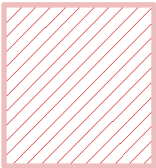
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>		0101		
	<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>		2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>		2330L	<b>Código del atributo</b>		233011		
	<b>Nombre del Objeto</b>		Lote L	<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Nombre Dominio</b>	<b>Especificación</b>				
CF233011		Lote L	SI el objeto es "Lote" ENTONCES utilice el símbolo CS233011-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS233011-01	Lote L	Línea		Color del Punto	69,80,138 RGB	
						Tamaño de la Línea	0,3685 pt	

*Objeto: Lote R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101						
	GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo		2000						
	Objeto				Atributo								
	Código del Objeto		2330R		Código del atributo		233011						
	Nombre del Objeto		Lote R		Nombre del atributo		RULE ID						
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función		Título		Especificación							
		CF233011		Lote R		Si el objeto es "Lote" ENTONCES utilice el símbolo CS233011-01							
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo		Titulo		Geometría		Muestra Gráfica		Propiedad		Valor	
		CS233011-01		Lote R		Polígono				<i>línea del símbolo cartográfico</i>			
										Tamaño de la Línea		0,3685 pt	
										Color de línea		69,81,138 RGB	
										<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>			
										Color de relleno		Null	


*Objeto: Construcción R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
		GRUPO	Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000			
		Objeto		Atributo				
		Código del Objeto	2320	Código del atributo	232011			
		Nombre del Objeto	Construcción R	Nombre del atributo	RULE ID			
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
		CF232011-4169	Anexa	SI el subtipo de dato es "Anexa" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232011-4169-01				
		CF232011-4101	Habitable	SI el subtipo de dato es "Habitable" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232011-4101-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor	
		CS232011-4169-01	Anexa	Polígono		<b>Línea 1</b>		
						Color		Color
						Tamaño		Tamaño
						<b>Color Sólido 1</b>		
						Color		Null Color
						<b>línea 2</b>		
						Color		255,255,255 RGB
						Tamaño		1,00006 pt
						<b>Color Sólido 2</b>		
Color						255,255,255 RGB		


	CS232011-4101-02	Habitable	Polígono		<b>línea 1</b>	
					Color	237,190,189RGB
					Tamaño de línea	1 pt
					<b>Color Sólido 1</b>	
					Color Trama	210, 4, 3 RGB
					Tamaño	0,13 pt
					Ángulo	45
					Paso	2,0001 pt
					<b>línea 2</b>	
					Color	255,255,255 RGB
					Tamaño	1 pt
					<b>Color Sólido 2</b>	
					Color	255,255,255 RGB




*Objeto: Mina R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2321	<b>Código del atributo</b>	232111		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mina R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
	CF232111	Mina R	SI el objeto es "Mina R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS232111-01	Mina R	Polígono		Color de línea	110,110,110 RGB
					Tamaño de línea	0,4 pt
					Relleno	Null

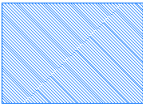
*Objeto: Mina P*

CONJUNTO DE FUNCIONES							TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
							GRUPO	Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000			
							Objeto			Atributo			
							Código del Objeto	2321	Código del atributo	232111 232103			
							Nombre del Objeto	Mina P	Nombre del atributo	RULE ID NMG			
							FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
								CF232111P	Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111P-01			
CF232103P	Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS232103P-01											
CONJUNTO DE SIMBOLOS							Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad		Valor
SIMBOLOS (S)													
CS232111P-01	Mina P	Polígono		Color del Punto	0,0,0 RGB								
				Tamaño del Punto	5,85 pt								
	Mina P	Anotación	Mina	Color de Fuente	0,0,0, RGB								
				Tamaño de fuente	8								
				Tipo de Fuente	Arial Narrow								
				Alineamiento Vertical	Base Línea								
Alineamiento Horizontal	Centrado												

*Objeto: Muro*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2310	<b>Código del atributo</b>	231012			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Muro	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF231012	Muro	SI el objeto es "Muro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231012-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS231012-01	Muro	Línea		Color	160,0,60 RGB
						Tamaño de línea	0,4 pt

*Objeto: Piscina*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2339		Código del atributo	233911		
		Nombre del Objeto	Piscina		Nombre del atributo	RULE ID		
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF233911	Piscina	SI el objeto es "Piscina" ENTONCES utilice el símbolo CS233911-01					
CONJUNTO DE SIMBOLOS		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad		Valor
						<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
		CS233911-01	Piscina	Polígono		Color	0,112,255 RGB	
						Tamaño de línea	0,2 pt	
						<i>Achurado del símbolo cartográfico</i>		
						Color Trama	0,112,255 RGB	
						Tamaño de línea	0,13 pt	
						Ángulo	135	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	



*Objeto: Parque R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica	Código del tema		0101	
	GRUPO		Edificación Obra Civil	Código del grupo		2000	
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto		2309	Código del atributo		230912 230903	
	Nombre del Objeto		Parque P	Nombre del atributo		RULE ID NMG	
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF230912P		ParqueP	SI el objeto es "Parque R" ENTONCES utilice el símbolo CS230912P-01				
CF230903P		Parque P	SI el objeto es "Parque R" ENTONCES utilice la anotación CS230903P-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS230912P-01	Parque P	Punto		Color Punto	Null Color
						Tamaño del Punto	5 pt
						<i>Color Sólido</i>	
		CS230903P-01	Parque R	Anotación	Parque del Café	Color	Null Color
						Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
		Alineamiento Horizontal	Centrado				

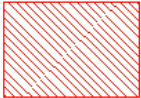
*Objeto: Planta de Tratamiento*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>		0101	
	<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>		2000	
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>		2305	<b>Código del atributo</b>		230512 230203	
	<b>Nombre del Objeto</b>		Planta de Tratamiento	<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID NMG	
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230512		Planta de Tratamiento	<b>SI</b> el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230512-01				
CF230503		Planta de Tratamiento	<b>SI</b> el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230503-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230512-01	Planta de Tratamiento	Punto		Color Punto	178,178,178, RGB
		CS230503-01	Planta de Tratamiento	Anotación	PTAR	Tamaño del Punto	2,66 pt
						Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Tapa Cámara*

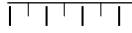
CONJUNTO DE FUNCIONES						
<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101
<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>		2000
<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
<b>Código del Objeto</b>		2336		<b>Código del atributo</b>		233612
<b>Nombre del Objeto</b>		Tapa Cámara		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID
FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF233612-1	Tapa de Alcantarilla	SI el subtipo de dato es "Tapa de Alcantarilla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS233612-1-01			
	CF233612-2	Tapa de Servicios Públicos	SI el subtipo de dato es "Tapa de Servicios Públicos" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS233612-2-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS						
SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
	CS233612-1-01	Tapa de Alcantarilla	Punto		Color	0,0,0 RGB
					Tamaño Punto	5,05 pt
	CS233612-2-01	Tapa de Servicios Públicos	Punto		Color	0,0,0 RGB
					Tamaño Punto	5,61 pt

*Objeto: Paramento*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	2338	<b>Código del atributo</b>	233811				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Paramento	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
	<b>FUNCION</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF233811		Paramento	Si el objeto es "Paramento" ENTONCES utilice el símbolo CS233811-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS233811-01	Paramento	Polígono		<b><i>línea del símbolo cartográfico</i></b>		
						Color	255,0,0 RGB	
						Tamaño de línea	0,566929 pt	
						<b><i>Achurado del símbolo cartográfico</i></b>		
						Color Trama	207,28,3 RGB	
						Tamaño de línea	0,13 pt	
						Ángulo	135	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	



*Objeto: Terraplén*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	2343		Código del atributo	234311		
	Nombre del Objeto	Terraplén		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
	CF234311	Terraplén	SI el objeto es "Terraplén" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS234311-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS234311-01	Terraplén	Línea		<i>línea principal del símbolo cartográfico</i>	
						Color	169,169,169 RGB
						Tamaño línea	0,5102 pt
						<i>Punto Principal símbolo cartográfico</i>	
						<b>Offset</b>	
						Offset	-1,13386 pt
						Contar	1
						<b>Marca</b>	
						Color	169,169,169 RGB
						Ángulo	90
						Tamaño	1,98425 pt
						<b>Alineación de línea</b>	
						Paso	5
Posición	2,5 pt						

					Offset	0 pt
					Terminaciones	Con medio vacío
					<b>Punto intermedio símbolo cartográfico</b>	
					<b>Offset</b>	
					Offset	-1,41732 pt
					Contar	1
					<b>Marca</b>	
					Color	169,169,169 RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	2,83465 pt
					<b>Alineación de línea</b>	
					Paso	5
					posición	5 pt
					Offset	0 pt
					Terminaciones	Con brecha


*Objeto: Zona Dura*

CONJUNTO DE FUNCIONES						
<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101
<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>		2000
<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
<b>Código del Objeto</b>		2307		<b>Código del atributo</b>		230712 230706
<b>Nombre del Objeto</b>		Zona Deportiva		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID NMG
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
	CF230712	Zona Dura	SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230712-01			
	CF230712	Zona Dura	SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230706-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS						
SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
	CS230712-01	Zona Deportiva	Punto		Color Línea	115,38,0, RGB
					Tamaño de línea	0,35 pt
					Color de Relleno	Null Color
	CS230706-02	Zona Deportiva	Anotación	Zona Deportiva	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Base Línea
					Alineamiento Horizontal	Centrado




- *Grupo: Transporte terrestre*

<b>Código</b>	3100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Terrestre
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cicloruta</li> <li>• Límite vía</li> <li>• Teleférico</li> <li>• Vía</li> <li>• Vía Férrea</li> </ul>


*Objeto: Cicloruta*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>	3100		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3130		<b>Código del atributo</b>	313009		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Cicloruta		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF313009	Cicloruta	SI el objeto es "Cicloruta" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS CF313009-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS313009-01	Cicloruta	Línea		Tamaño	0,21 pt
						Color	255,0,198 RGB

*Objeto: Límite Vía L*








CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3112L		Código del atributo	311212		
	Nombre del Objeto	Límite Vía L		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación				
	CF311212-1	Límite Vía L Definido	SI el subtipo de dato es " Límite Vía L Definido " ENTONCES utilice el símbolo CS311212-1-01				
	CF311212-2	Límite Vía L Aproximado	SI el subtipo de dato es " Límite Vía L Aproximado " ENTONCES utilice el símbolo CS311212-2-02				
	CF311212-3	Límite Vía L Interno	SI el subtipo de dato es " Límite Vía L Interno " ENTONCES utilice el símbolo CS311212-3-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS311212-1-01	Límite Vía L Definido	Línea		<i>Línea</i>	
						Tamaño	0,31 pt
						Color	130,130,130 RGB
		CS311212-2-02	Límite Vía L Aproximado	Línea		Patrón	15 3
						Terminaciones	Sin restricciones
						Posición	0 pt
						Tamaño	0,31 pt
						Color	130,130,130 RGB
						Tamaño	0,283464 pt
Color	99,128,155 RGB						
CS311212-3-03	Límite Vía L Interno	Línea		<i>Línea</i>			
				Tamaño	0,283464 pt		
				Color	99,128,155 RGB		

*Objeto: Teleférico*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>	3100			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3104		<b>Código del atributo</b>	310412 310406			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Teleférico		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF310412		Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice el símbolo CF310412-01					
CF310406		Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice la anotación CF310406-01					
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS310412-01	Teleférico	Línea		<b>Guiones</b>		
						Patrón	6 3	
						Terminaciones	Con Patrón Pleno	
						Posición	0 pt	
						<b>Línea de Guiones</b>		
						Tamaño	0,283464 pt	
						Color	0,0,0 RGB	
						<b>Marca</b>		
						Tamaño	2,04 pt	
						Angulo	0	
						<b>Largo de la Línea</b>		
						Paso	8 9 9 9 9	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
		Posición	4,5 pt					
Offset del final	0 pt							
CF310406-01	Teleférico	Anotación	Metro cable	Color de Fuente	0,0,0 RGB			
				Tamaño de fuente	8			
				Tipo de Fuente	Arial Narrow			

*Objeto: Vía*


TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
		GRUPO		Transporte Terrestre		Código del grupo		3100
Objeto				Atributo				
Código del Objeto		3101		Código del atributo		310116 310110		
Nombre del Objeto		Vía		Nombre del atributo		RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES		FUNCIÓN DE OBJETO		Código de la función	Título	Especificación		
				CF310116-1	vía tipo 1	SI el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-1-01		
				CF310116-2	vía tipo 2	SI el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-2-02		
				CF310116-3	vía tipo 3	SI el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-3-03		
				CF310116-4	vía tipo 4	SI el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-4-04		
				CF310116-5	vía tipo 5	SI el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-5-05		
				CF310116-6	vía tipo 6	SI el subtipo de dato es "vía tipo 6 " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-6-06		
				CF310116-7	camino sendero	SI el subtipo de dato es "camino sendero" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-7-07		
				CF310116-8	Peatonal urbana	SI el subtipo de dato es "peatonal urbana" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-8-08		
				CF310110-1	vía tipo 1	SI el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-1-01		
				CF310110-2	vía tipo 2	SI el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-2-02		
				CF310110-3	vía tipo 3	SI el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-3-03		
				CF310110-4	vía tipo 4	SI el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-4-04		
				CF310110-5	vía tipo 5	SI el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-5-05		
				CF310110-6	vía tipo 6	SI el subtipo de dato es "vía tipo 6 " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-6-06		
CF310110-7	Vía tipo 7	SI el subtipo de dato es "vía tipo 7" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-7-07						

		CF310110-8	Vía tipo 8	SI el subtipo de dato es "vía tipo 8" ENTONCES utilice la anotación CS310110-8-08				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor	
		CS310116-1-01	vía tipo 1	línea		Relleno color	230,0,0 RGB	
		CS310116-2-02	vía tipo 2	línea		<b>Línea Interna</b>		
						Patrón	6 6	
						Terminaciones	Con ½ Patrón	
						Posición	-3 pt	
						Tamaño	1,41647 pt	
		CS310116-3-03	vía tipo 3	línea		Relleno color	230,0,0 RGB	
		CS310116-4-04	vía tipo 4	línea		<b>Línea Interna</b>		
						Patrón	5 5	
Terminaciones	Con ½ Patrón							
Posición	-2,5 pt							
Tamaño	0,566928 pt							
Relleno color	255,255,255 RGB							
<b>Línea Principal</b>								
Tamaño	1 pt							
Color	230,0,0 RGB							
CS310116-5-05	vía tipo 5	línea		<b>Línea 1</b>				
				Tamaño	0,31 pt			
				Relleno color	255,255,255 RGB			
				<b>Línea 2</b>				
				Tamaño	0,31 pt			
CS310116-6-06	vía tipo 6	línea		Patrón	4 1,6			
				Posición	-2 pt			
				Tamaño	0,18 pt			
				Color	230,0,0 RGB			
CS310116-7-07	camino sendero	línea		Patrón	6 2 4 2 4 2 4 2			
				Posición	-3 pt			



				Tamaño	0,16 pt
				Color	0,0,0 RGB
CS310116-8-08	Peatonal urbana	línea		Relleno color	142,45,168 RGB
				Tamaño	0,31 pt
CS1310110-1-01	Vía Tipo 1	Anotación	Panamericana	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS1310110-2-02	Vía Tipo 2	Anotación	Auto. Norte	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS1310110-3-03	Vía Tipo 3	Anotación	Vía a La Cumbre	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-4-04	Vía Tipo 4	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-5-05	Vía Tipo 5	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-6-06	Vía Tipo 6	Anotación	Camino	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-7-07	Vía Tipo 7	Anotación	Sendero	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-8-08	Vía Tipo 8	Anotación	Peatonal Urbana	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow


*Objeto: Vía Férrea*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3103		Código del atributo	310313 310307		
		Nombre del Objeto	Vía Férrea		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF310313	Vía Férrea		SI el objeto es "Vía Férrea 7" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310313-01					
CF310307	Vía Férrea		SI el objeto es "Vía férrea" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310307-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
			CS310313-01	Vía Férrea	Línea		<b>Trama</b>	
							Tamaño	4,252 pt
							Paso	6 6 6
							Terminaciones	Con Medio Vacío
							Posición	3 pt
							<b>Línea</b>	
			Tamaño	0,2835 pt				
			Color	0,0,0 RGB				
			CS310307-01	Vía Férrea	Anotación	Vía Férrea	Color de Fuente	0,0,0 RGB
Tamaño de fuente	8							
Tipo de Fuente	Arial Narrow							

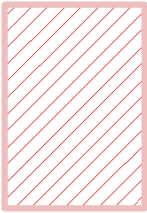
- Grupo: Transporte aéreo

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Aéreo.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aeropuerto_P</li> <li>• Aeropuerto_R</li> <li>• Helipuerto_P</li> <li>• Helipuerto_R</li> <li>• Pista de Aterrizaje_R</li> </ul>


*Objeto: Aeropuerto P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3201P	<b>Código del atributo</b>	320112 320106			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Aeropuerto_P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
CF320112P			Aeropuerto_P	SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320112P-01			
CF3320106P			Aeropuerto_P	SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CFS320106P-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS320112P-01	Aeropuerto_P	Punto		Tamaño	8,37 pt
						Color de Fuente	0,0,0 RGB
		CFS320106P-01	Aeropuerto_P	Anotación	Aeropuerto Palonegro	Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow


*Objeto: Aeropuerto R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101				
	GRUPO	Transporte Aéreo	Código del grupo	3200				
	Objeto		Atributo					
	Código del Objeto	3201R	Código del atributo	320111				
	Nombre del Objeto	Aeropuerto_R	Nombre del atributo	RULE ID				
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación				
	CF320111R	Aeropuerto_R	SI el objeto es "Aeropuerto R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320111R-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor	
		CS320111R-01	Aeropuerto R	Polígono		<b>línea Externa</b>		
						Color	237,190,189 RGB	
						Tamaño de línea	1 pt	
						<b>Trama</b>		
						Color Trama	230,4,3 RGB	
						Tamaño de línea	0,13 pt	
						Ángulo	45	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	
						<b>línea Interna</b>		
						Tamaño	1 pt	
						Color	255,255,255 RGB	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	255,255,255 RGB	



*Objeto: Helipuerto P*

TEMA		Cartografía Básica	Código del tema		0101		
		GRUPO		Transporte Aéreo	Código del grupo		3200
Objeto			Atributo				
Código del Objeto		3203 P	Código del atributo		320312 320306		
Nombre del Objeto		Helipuerto P	Nombre del atributo		RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF320312P	Helipuerto_P	SI el objeto es "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320312P-01			
		CF320306P	Helipuerto_P	SI el objeto "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS320306P-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS320312-01	Helipuerto_P	Punto		Color de Fuente	120,120,120 RGB
						Tamaño	9,44 pt
		CS320306-01	Helipuerto_P	Anotación	Helipuerto	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow

*Objeto: Helipuerto R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO	Transporte Aéreo	Código del grupo	3200			
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	3203 R	Código del atributo	320312			
	Nombre del Objeto	Helipuerto R	Nombre del atributo	RULE ID			
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF320312R	Helipuerto_R	SI el objeto es "Helipuerto_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320312R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS320312R-01	Helipuerto_R	Polígono		<b><i>línea Externa</i></b>	
						Color	255,167,128 RGB
						Patrón	7 3
						Posición	-3,5 pt
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b><i>Línea Intermedia</i></b>	
						Color Trama	255,255,255 RGB
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b><i>Color Sólido</i></b>	
Color	Null Color						


*Objeto: Pista de Aterrizaje R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	3200		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3202R		Código del atributo	320212		
		Nombre del Objeto	Pista de Aterrizaje R		Nombre del atributo	RULE ID		
		Código del Objeto	320206		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL		Código de la función	Titulo	Especificación				
		CF320212R	Pista de Aterrizaje R	SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320212R-01				
		CF320206R	Pista de Aterrizaje R	SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320206R-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS320212R-01	Pista de Aterrizaje_R	Polígono		Color de Línea	0,0,0 RGB	
						Tamaño Línea	0,28 pt	
						Color Sólido	Null Color	
		CS320206R-02	Pista de Aterrizaje R	Anotación		Color de Fuente	0,0,0 RGB	
						Tamaño de fuente	8	
						Ángulo	Sentido de la pista	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	
		Alineamiento Vertical	Base Línea					

- Grupo: Transporte marítimo


<b>Código</b>	3303
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Marítimo
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puerto_P</li> <li>• Puerto R</li> </ul>

*Objeto: Puerto\_P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3301			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3301P	<b>Código del atributo</b>	330112 330106			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puerto_P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF330112P	Puerto_P	SI el objeto "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS330112P-01				
	CF330112P	Puerto_P	SI el objeto es "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS330112P-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS330112P-01	Puerto_P	Línea		Color de Línea	0,0,0 RGB
						Tamaño	7,94 pt
		CS330112P-01	Puerto_P	Anotación	Puerto	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	8
						Ángulo	Sentido de la pista
				Tipo de Fuente	Arial Narrow		




*Objeto: Puerto\_R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	330111		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3301R		Código del atributo	330112		
	Nombre del Objeto	Puerto_R		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF330112R	Puerto	SI el objeto es "Puerto" ENTONCES utilice el símbolo CS330112R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS330112R-01	Puerto	Polígono		<b>Línea 1</b>	
						Patrón	7 3
						Posición	-3,5 pt
						tamaño	1,41732 pt
						Color	255,167,128 RGB
						<b>Línea 2</b>	
						Tamaño	1,41732 pt
						Color	255,255,255 RGB
						<b>Color Sólido</b>	
Color	Null Color						


- *Grupo: Instalaciones construcciones para transporte*

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Instalaciones Construcciones para Transporte
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Antena</li><li>• Paso de Nivel</li><li>• Peaje</li><li>• Poste</li><li>• Puente L</li><li>• Red de Alta Tensión</li><li>• Terminal P</li><li>• Terminal R</li><li>• Torre</li><li>• Tubería</li><li>• Túnel</li></ul>

*Objeto: Antena*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101
	<b>GRUPO</b>		Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>		3400
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>		3418		<b>Código del atributo</b>		341811
	<b>Nombre del Objeto</b>		Antena		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF341811		Antena	SI el objeto es "Antena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341811-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341811-01	Antena	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	7,45 pt


*Objeto: Paso de Nivel*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3412		<b>Código del atributo</b>	341211		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Paso de Nivel		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF341211	Paso de Nivel	SI el objeto es "Paso de Nivel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341211-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341211-01	Paso de Nivel	Punto		Color	210,4,3, RGB
					Tamaño	8,96 pt	


*Objeto: Peaje*




<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3402		<b>Código del atributo</b>	340212 340206		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Peaje		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340212		Peaje	SI el objeto "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340212-01				
CF340206		Peaje	SI el objeto es "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340206-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340212-01	Peaje	Punto		Color	Null
						Tamaño	5 pt
		CS340206-01	Peaje	Anotación	Peaje Chuzaca	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Poste*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3420		<b>Código del atributo</b>	342011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Poste		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF342011	Poste	SI el objeto es "Poste" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS342011-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS342011-01	Poste	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	3,51 pt

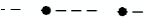
*Objeto: Puente L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3411L		<b>Código del atributo</b>	341114 341108		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>CONJUNTO DE OBJETOS</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF341114L-4300	Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4300-01			
		CF341114L-4301	Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4301 CF341114L-4301-02			
		CF341114L-4302	Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L- CS341114L-4302-03			
		CF341114L-4303	Alcantarilla Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341114L-4303-04			
CF341108L-4300		Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4300-01				
CF341108L-4301		Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4301-02				
CF341108L-4302		Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4302-03				
CF341108L-4303		Alcantarilla Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4303-04				
<b>CONJUNTO SÍMBOLOS</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CF341114L-4300-01	Peatonal	Línea		Color	104,130,61 RGB	
					Tamaño	0,5669 pt	


CF341114L-4301-02	Férreo	Línea		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño de línea	0,4 pt
CS341114L-4302-03	Vehicular	Línea		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño de línea	0,4 pt
CS341114L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Línea		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño de línea	0,4 pt
CS341108L-4300-01	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	Baselínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4301-02	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	Baselínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4302-03	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	Baselínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Anotación	Acueducto	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	Baselínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado




*Objeto: Red de Alta Tensión*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101				
	GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte	Código del grupo	3400				
	Objeto		Atributo					
	Código del Objeto	3414	Código del atributo	341412				
	Nombre del Objeto	Red de Alta Tensión	Nombre del atributo	RULE ID				
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación				
CF341412		Red de Alta Tensión	SI el objeto es "Red de Alta Tensión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341412-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor	
		CS341412-01	Red de Alta Tensión	Línea		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Patrón	2 1 2 1 2 1 2 4	
						Terminaciones	Sin Restricciones	
						posición	0 pt	
						Color	0,0,0 RGB	
						Tamaño de línea	0,283464 pt	
						<i>Marcador del símbolo cartográfico</i>		
						Paso	15	
						posición	0,5 pt	
						Terminaciones	Sin Restricciones	
						Color	0,0,0 RGB	
						Tamaño del punto	1,84 pt	




*Objeto: Terminal P*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	3412			
		Objeto		Atributo					
		Código del Objeto	3401		Código del atributo	340112		340106	
		Nombre del Objeto	Terminal P		Nombre del atributo	RULE ID		NMG	
		FUNCIÓN DEL		Código de la función	Título	Especificación			
		CF340112	Terminal P	SI el objeto es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340112-01					
		CF340106	Terminal P	SI el objeto de dato es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340106-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor	
				CS340112-01	Terminal P	Punto		Color	178,178,178 RGB
								Tamaño	2,66 pt
				CS340106-01	Terminal P	Anotación	Terminal Salitre	Color de Fuente	0,0,0, RGB
								Tamaño de fuente	8
								Tipo de Fuente	Arial Narrow
								Alineamiento Vertical	Base Línea
								Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Terminal R*


CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	3412				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	3401R	<b>Código del atributo</b>	340111				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Terminal R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
	FUNCIÓN DEL	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF340111R		Terminal R	SI el objeto es "Terminal_R" ENTONCES utilice el símbolo CS340111R-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS340111R-01	Terminal R	Polígono		<b>línea del símbolo cartográfico</b>		
						Color 1	255,190,189 RGB	
						Tamaño	1 pt	
						Color 2	255,255,255 RGB	
						Tamaño	1 pt	
						<b>Relleno del símbolo cartográfico</b>		
						Color Trama	230,0,0 RGB	
						Tamaño de línea	0,13 pt	
						Ángulo	45	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	
						Color Sólido	255,255,255 RGB	

Objeto: Torre

TEMA		Cartografía Básica		Código del tema	0101		
GRUPO		Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	2000		
Objeto				Atributo			
Código del Objeto		3417		Código del atributo	341713 341707		
Nombre del Objeto		Torre		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF341713-2804	Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Comunicaciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2804-01			
		CF341713-2803	Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2803-02			
		CF341713-2805	Otros Usos	SI el subtipo de dato es "Otros Usos" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2805-03			
		CF341707-2804	Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2804-01			
		CF341707-2803	Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2803-02			
		CF341707-2805	Otros Usos	SI el subtipo de dato es " Otros Usos " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2805-03			
		CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica
CS341713-2804-01	Comunicaciones			Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño de línea	4,55 pt
CS341713-2803-02	Eléctrica			Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	7,22 pt
						Tamaño de línea	4,55 pt
CS341713-2805-03	Otros Usos			Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño de línea	4,55 pt
CS341707-2804-01	Comunicaciones			Anotación	Torre comunicaciones	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8


				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341707-2803-02	Eléctrica	Anotación	Torre Eléctrica	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341707-2805-03	Otros Usos	Anotación	Torre Control	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Tubería*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3415		<b>Código del atributo</b>	341513 341507			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Tubería		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
		CF341513	Tubería	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Tubería" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341513-01				
CF3415074101		Agua	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074101-01					
CF3415074102		Combustible	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Combustible" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074102-02					
CF3415074103		Petróleo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Petróleo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074103-03					
CF3415074104		Gas	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Gas" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074104-04					
CF3415079999		Otros	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otros" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415079999-05					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CF341513-01	Tubería	Línea		<b>Guiones</b>		
						Patrón	6 1 2 1 2 1	
						Terminaciones	Sin Restricciones	
						Posición	0 pt	
						Tamaño	0,170078 pt	
						<b>Línea Interna</b>		
						Color	0,0,0 RGB	

				Tamaño	0,170078 pt
				<b>línea Externa</b>	
				Color	255,255,255RGB
				Tamaño	2,00012 pt
CS3415074101-01	Agua	Anotación	Acueducto de Bogotá	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415074102-02	Combustible	Anotación	Combustible	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415074103-03	Petróleo	Anotación	Oleoducto Caño Limón	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415074104-04	Gas	Anotación	Gas Natural	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415079999-05	Otros	Anotación	Tubería	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Túnel*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3410		Código del atributo	341009 341003		
		Nombre del Objeto	Túnel		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
	CF341009	Túnel	SI el objeto "Túnel" ENTONCES utilice el símbolo CS341513-01					
	CF341003	Túnel	SI el objeto es "Túnel" ENTONCES utilice la anotación CS341003-01					
CONJUNTO DE SIMBOLOS		SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
			CS341513-01	túnel	Línea		<b>Punto 1</b>	
							Offset	1,41732 pt
							Relativo a	Media Línea
							Tamaño	2,83465 pt
							Color	178,178,178 RGB
							<b>Punto 2</b>	
							Offset	4,8189 pt
							Tamaño	2,83465 pt
							Relativo a	Media Línea
							Color	178,178,178 RGB
							<b>Punto 3</b>	
							Offset	2,83465 pt
							Relativo a	Media Línea
							Tamaño	7,61 pt




						Color	178,178,178 RGB
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselina
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS341003-01	túnel	Anotación	Acueducto de Bogotá		

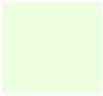
- *Grupo: Cobertura vegetal*

<b>Código</b>	4000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo cobertura vegetal.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Árbol</li> <li>• Bosque</li> <li>• Grupo de árboles</li> <li>• Matorral</li> <li>• Zona Verde</li> </ul>


*Objeto: Árbol*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código del grupo</b>	4000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	4201	<b>Código del atributo</b>	420111			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Árbol	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF420111	Árbol	SI el objeto es "Árbol" ENTONCES utilice el símbolo CS4201420111-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS420142011 1-01	Árbol	Punto		Relleno color	56,168,0 RGB
						Tamaño del Punto	6,23622 pt


*Objeto: Bosque Grupo de Árboles*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO	Cobertura Vegetal	Código del grupo	4000			
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	4107	Código del atributo	410713			
	Nombre del Objeto	Grupo de árboles	Nombre del atributo	RULE ID			
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCION DE OBJETOS	Código de la función	Título	Especificación			
		CF410713	Bosque, Grupo de árboles	SI el objeto es "Bosque" ENTONCES utilice el símbolo CS410713-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS410713-01	Bosque, Grupo de árboles	Polígono		Relleno color	237,255,222 RGB
						<i>Línea</i>	
						Tamaño	0,399968 pt
Color	237,255,222 RGB						

*Objeto: Matorral*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal		<b>Código del grupo</b>	4000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	4108			<b>Código del atributo</b>	410813		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Matorral			<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF410813		Matorral	SI el objeto es "Matorral" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410813-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS410813-01	Matorral	Polígono		Relleno color	237,254,222 RGB	

*Objeto: Zona Verde*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO	Cobertura Vegetal	Código del grupo	4000			
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	4102	Código del atributo	410213			
	Nombre del Objeto	Zona Verde	Nombre del atributo	RULE ID			
	FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF410213	Zona Verde	SI el objeto es "Zona Verde" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410213-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS410213-01	Zona Verde	Polígono		<b>Línea</b>	
						Color	0,205,20 RGB
						Tamaño	0,31 pt
						<b>Patrón de Achurado</b>	
						Color Achurado	0,205,20 RGB
						Tamaño	0,226772 pt
						Angulo	45
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt


- *Grupo: Superficies de agua*

<b>Código</b>	5000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Superficies de Agua
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Banco de Arena</li><li>• Canal Doble</li><li>• Canal Sencillo</li><li>• Ciénaga R</li><li>• Ciénaga P</li><li>• Drenaje Doble</li><li>• Drenaje Sencillo</li><li>• Embalse</li><li>• Humedal</li><li>• Isla</li><li>• Jagüey R</li><li>• Laguna</li><li>• Línea Costera</li><li>• Madrevieja R</li><li>• Manantial</li><li>• Manglar</li><li>• Morichal</li><li>• Otros cuerpos de agua</li><li>• Pantano</li><li>• Raudal Rápido</li></ul>

*Objeto: Banco de Arena*



CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica			Código del tema	0101	
	GRUPO	Superficies de Agua			Código del grupo	5000	
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5201			Código del atributo	520112 520106	
	Nombre del Objeto	Banco de Arena			Nombre del atributo	RULE ID NMG	
	FUNCION DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
		CF520112	Banco de Arena	<b>SI</b> el objeto de dato es "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01			
CF520106		Banco de Arena	<b>SI</b> el objeto "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS520112-01	Banco de Arena	Polígono		<b>Línea</b>	
						Relleno color	242,163,13 RGB
						Tamaño	0,22 pt
						<b>Marca</b>	
						Tamaño	95,2515 pt
						Color Marca	255,166,30 RGB
						Paso X	96 pt
						Paso Y	48 pt
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
						<b>Color Sólido</b>	
		Color	255,255,255 RGB				
		CS520106-01	Banco de Arena	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color de Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño de fuente	10
Tipo de Fuente	Arial Narrow						
Cursiva	si						

*Objeto: Ciénaga R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101						
	GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo		5000						
	Objeto				Atributo								
	Código del Objeto		5201		Código del atributo		520112						
	Nombre del Objeto		Ciénaga R		Nombre del atributo		RULE ID						
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función		Titulo		Especificación							
		CF520112		Ciénaga R		SI el objeto es "Ciénaga R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01							
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo		Titulo		Geometría		Muestra Gráfica		Propiedad		Valor	
		CS520112-01		Ciénaga R		Polígono				<b>Línea Contorno</b>			
										<b>Guiones</b>		<b>Guiones</b>	
										Patrón		16 2	
										Terminaciones		Con medio Patrón	
										Posición		-8 pt	
										Tamaño		0,5 pt	
										Color		90,112,255 RGB	
										<b>Trama</b>			
										Tamaño		34,22 pt	
										Paso en X		34 pt	
										Paso en Y		30 pt	
										Recorte		Marcadores de Clip en Contorno	
										<b>Línea Intermedia</b>			
										Color		235,249,255 RGB	
Tamaño										1 pt			
<b>Color Sólido</b>													
Color		235,249,255 RGB											







*Objeto: Drenaje Doble*

TEMA		Cartografía Básica	Código del tema		0101		
GRUPO		Superficies de Agua	Código del grupo		5000		
Objeto			Atributo				
Código del Objeto		5101	Código del atributo		510113 510506		
Nombre del Objeto		Drenaje Doble	Nombre del atributo		RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF510113-1	Cuerpo De Agua	SI el objeto es " Cuerpo De Agua " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-1-01			
		CF510113-2	Lecho Seco	SI el objeto es " Lecho Seco " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-2-02			
		CF510113	Drenaje Doble	SI el objeto es " Drenaje Doble " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS510506-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS510113-1-01	Cuerpo de Agua	Polígono		<b>Línea</b>	
						Color	Color
						Tamaño	Tamaño
						<b>Color Sólido</b>	
		Color	Color				
		CS510113-2-02	Lecho Seco	Polígono		<b>Línea</b>	
						Color	242,163,13 RGB
						Tamaño	0,708661 pt
						<b>Marca</b>	
Tamaño	95,2515 pt						
Paso en X	96,0001pt						

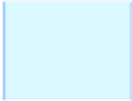
					Paso en Y	47,9999 pt
					Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
					<b>Color Sólido</b>	
					Color	255,250,181RGB
					Color de Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
					CS510506-01	Drenaje Doble

*Objeto: Drenaje Sencillo*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5124		Código del atributo	512414 512408		
		Nombre del Objeto	Drenaje Sencillo		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación		
		CF5124-512414-5101-1	Drenaje Sencillo Permanente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje_Permanente_Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS5124-512414-5101-1-01				
		CF512414-5101-2	Drenaje Sencillo Permanente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Permanente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5101-2-02				
		CF512414-5102-1	Drenaje Sencillo Intermitente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje_Intermitente_Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-1-03				
		CF512414-5102-2	Drenaje Sencillo Intermitente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Intermitente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-2-04				
		CF512408-01	Drenaje Sencillo	SI el objeto es "Drenaje Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF512408-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
			CS5124-512414-5101-1-01	Drenaje Sencillo Permanente, Disperso	línea		<b>Marca</b>	
							Tamaño	4,08 pt
							Color	0,112,255 RGB
							Extremidad	Justo en el fin
							Posición	1,04187 pt
							<b>Línea</b>	
							Color	0,112,255 RGB
Tamaño	0,45 pt							

	CS512414-5101-2-02	Drenaje Sencillo Permanente,	línea		Color	0,112,255 RGB
					Une	Ronda
					Tamaño	0,453542 pt
	CS512414-5102-1-03	Drenaje Sencillo Intermitente, Disperso	línea		<b>Marca</b>	
					Patrón	11,9 1,70079 0,850394 1,70079 0,850394
					Terminaciones	Ninguna Restricción
					Tamaño	0,51 pt
					Color	0,112,255, RGB
					<b>Marca</b>	
					Tamaño	4,08 pt
	Posición	1,04187 pt				
	CS512414-5102-2-04	Drenaje Sencillo Intermitente	línea		Patrón	11,9 1,70079 0,850394 1,70079 0,850394
					Terminaciones	Ninguna Restricción
					Tamaño	0,510001 pt
					Color	0,112,255, RGB
CF512408-01	Drenaje Sencillo	Anotación	<i>Quebrada La Colorada</i>	Color de Fuente	0,112,255, RGB	
				Tamaño de fuente	10	
				Tipo de Fuente	Book Antiqua	
				Negrilla	si	
				Cursiva	si	

*Objeto: Embalse*

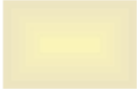
CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua	Código del grupo	5000			
		Objeto		Atributo				
		Código del Objeto	5113	Código del atributo	511312 511306			
		Nombre del Objeto	Embalse	Nombre del atributo	RULE ID NMG			
FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Titulo	Especificación				
		CF511312	Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511312-01				
		CF511306	Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511306-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
			CS511312-01	Embalse	Polígono		Línea Contorno	
		Tamaño					0,13 pt	
		Color					115,178,254 RGB	
		CS511306-01	Embalse	Anotación	<i>Embalse</i>	Color sólido		
						Color	219,247,255 RGB	
						Color de Fuente	0,112,255, RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
Alineamiento Horizontal	Centrado							
Negrilla	si							
Cursiva	si							

*Objeto: Humedal*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
	GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo		5000		
	Objeto				Atributo				
	Código del Objeto		5106		Código del atributo		510612 510606		
	Nombre del Objeto		Humedal		Nombre del atributo		RULE ID NMG		
	FUNCION DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación					
		CF510612	Humedal	SI el objeto es "Humedal" ENTONCES utilice el símbolo CF510612-01					
CF510606		Humedal	SI el objeto es "Humedal" ENTONCES utilice la anotación CF510606-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad		Valor	
		CF510612-01	Humedal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>			
						<b>Guiones</b>			
						Patrón	16 2		
						Terminaciones	Con medio Patrón		
						Posición	-8 pt		
						Tamaño	0,5 pt		
						Color	102,204,178 RGB		
						<b>Trama</b>			
						Tamaño	34,22 pt		
						Paso en X	34 pt		
						Paso en Y	30 pt		
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno		
						<b>Línea Intermedia</b>			
						Color	255,255,255 RGB		

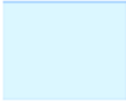
						Tamaño	1 pt
						<b>Color Sólido</b>	
						Color	255,255,255 RGB
		CF510606-01	Humedal	Anotación	<i>Humedal Córdoba</i>	Color de Fuente	60,150,100 RGB
						Tamaño de fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si

*Objeto: Isla*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5206		<b>Código del atributo</b>	520612 520606		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Isla		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF520612	Isla	SI el objeto es "Isla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520612-01			
CF520606		Isla	SI el objeto es "Isla" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520606-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS520612-01	Isla	Polígono		Color 1	237,229,194 RGB
						Color 2	252,248,184 RGB
						Algoritmo	HSV
						Estilo	Buffer
						Intervalos	70
						Porcentaje	100
						Tamaño Línea	0
						Color Línea	237,229,194 RGB
		CS520606-01	Isla	Anotación	<i>Isla</i>	Color de Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño de fuente	10
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Negrilla	No
Cursiva	Si						




*Objeto: Jagüey R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	5128		Código del atributo	512812 512806			
		Nombre del Objeto	Jagüey R		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación				
			CF512812	Jagüey R	SI el objeto es "Jagüey R" ENTONCES utilice el símbolo CS512812-01				
CF512806	Jagüey R		SI el objeto es "Jagüey R" ENTONCES utilice la anotación CS512806-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor	
			CS512812-01	Jagüey R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
							Color	0,112,254 RGB	
							Tamaño	0,13 pt	
							<b>Color Sólido</b>		
			Color	214,237,255 RGB					
			CS512806-01	Jagüey R	Anotación	<i>Jagüey Mayapo</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB	
							Tamaño de fuente	10	
							Tipo de Fuente	Book Antiqua	
							Alineamiento Vertical	BaseLínea	
Alineamiento Horizontal	Centrado								
Negrilla	Si								
Cursiva	Si								


*Objeto: Laguna*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101		
	<b>GRUPO</b>		Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>		5000		
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>		5112		<b>Código del atributo</b>		511212 511506		
	<b>Nombre del Objeto</b>		Laguna		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
		CF511212	Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice el símbolo CS511212-01					
CF511506		Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice la anotación CS511506-01						
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>		<b>Valor</b>	
		CS511212-01	Laguna	Polígono		<b>Línea Contorno</b>			
						Color	0,112,255 RGB		
						Tamaño	0,13 pt		
						<b>Color Sólido</b>			
		CS511506-01	Laguna	Anotación	<i>Laguna de Tota</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB		
						Tamaño de fuente	10		
						Tipo de Fuente	Book Antiqua		
						Alineamiento Vertical	BaseLínea		
						Alineamiento Horizontal	Centrado		
Negrilla	Si								
Cursiva	Si								


*Objeto: Línea de Mar*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5127		<b>Código del atributo</b>	512711		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Línea de Mar		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF512711	Línea de Mar	SI el objeto es "Línea Costera" ENTONCES utilice el símbolo CS512711-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS512711-01	Línea de Mar	Línea		<b>Línea Contorno</b>	
						Color	0,112,255 RGB
						Tamaño	0,566928 pt


*Objeto: Madre vieja R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	5125R			Código del atributo	512512 512505		
		Nombre del Objeto	Madre vieja R			Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación				
CF512512R	Madre vieja R		SI el subtipo de dato es "Madre vieja R" ENTONCES utilice el símbolo CS512512R-01						
CF512505R	Madre vieja R		SI el subtipo de dato es "Madre vieja R" ENTONCES utilice la anotación CS512505R-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor	
			CS512512R-01	Madre vieja R	Línea		<b>Línea Contorno</b>		
							Color	90,112,255 RGB	
							Tamaño	0,13 pt	
							<b>Color Sólido</b>		
			CS512505R-01	Madre vieja R	Anotación	<i>Madre vieja</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB	
							Tamaño de fuente	10	
							Tipo de Fuente	Book Antiqua	
							Negrilla	Si	
			Cursiva	Si					

*Objeto: Manantial*


CONJUNTO DE FUNCIONES						
TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101
GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo		5000
Objeto			Atributo			
Código del Objeto		5105		Código del atributo		510512 510506
Nombre del Objeto		Manantial		Nombre del atributo		RULE ID NMG
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF510512	Manantial	Si el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510512-01			
	CF510506	Manantial	Si el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510506-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS						
SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
	CS510512-01	Manantial	Punto		Color	0,112,255 RGB
					Tamaño	8,17 pt
	CF510506-01	Manantial	Anotación	<i>Manantial</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	Si
				Cursiva	Si	

*Objeto: Manglar*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>			0101	
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>			5000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5116	<b>Código del atributo</b>			511612 511606	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Manglar	<b>Nombre del atributo</b>			RULE ID NMG	
	FUNCIÓN DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF511612		Manglar	Si el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511612-01				
CF511606		Manglar	Si el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF511606-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS511612-01	Manglar	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
						Color	56,168,0 RGB
						Tamaño	0,4 pt
						<b>Trama</b>	
						Tamaño	18,0015 pt

CF511606-01	Manglar	Anotación	<i>Manglar</i>	Paso en X	18 pt
				Paso en Y	18 pt
				Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
				Color de Trama	112,168,4 RGB
				Color de Fuente	60,150,100 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

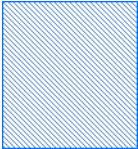
*Objeto: Morichal*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	5129	<b>Código del atributo</b>	512912 515905				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Morichal	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
		CF512912	Morichal	SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF512912-01				
CF515905		Morichal	SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF515905-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS5129512912	Morichal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	102,204,172 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Color	82,169,148 RGB	




CS5129512905	Morichal	Anotación	<i>Morichal</i>	Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
				<b><i>Línea Intermedia</i></b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Tamaño	1 pt
				<b><i>Color Sólido</i></b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Color de Fuente	60,150,100 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

*Objeto: Otros Cuerpos de Agua*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5130		<b>Código del atributo</b>	513012 513005			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Otros Cuerpos de Agua		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF513012		Otros Cuerpos de Agua	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otros Cuerpos de Agua" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS513012-01					
CF513005		Otros Cuerpos de Agua	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otros Cuerpos de Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS513005-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS513012-01	Otros Cuerpos de Agua	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Tamaño	0,2 pt	
						Color	0,112,255 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	0,13 pt	
						Ángulo	135	
						Paso	2,00012 pt	
						Color Trama	0,112,255 RGB	


CS513005-01	Otros Cuerpos de Agua	Anotación	<i>Terreno inundado</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	Base Línea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

*Objeto: Pantano*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101				
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000				
		Objeto			Atributo					
		Código del Objeto	5114		Código del atributo	511412 511406				
		Nombre del Objeto	Pantano		Nombre del atributo	RULE ID NMG				
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación					
			CF511412	Pantano	SI el objeto es "Pantano" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511412-01					
CF511406	Pantano		SI el objeto es "Pantano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS511406-01							
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor		
			CS511412-01	Pantano	Polígono					
									<b>Línea 1</b>	
									Patrón	16 2
									Terminaciones	Con medio Patrón
									Posición	0 pt
									Color	102,204,172 RGB
									<b>Trama</b>	
									Tamaño	34,22 pt
									Paso en X	34 pt
									Paso en Y	30 pt
									Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
									<b>Línea 2</b>	
									Tamaño	1 pt
									Color	255,255,255 RGB
									<b>Color sólido</b>	

					Color de Trama	255,255,255RGB
					Color Fuente	60,150,100 RGB
					Tamaño	10
					Fuente	Book Antiqua
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
	CS511406-01	Pantano	Anotación	<i>Pantano</i>		

*Objeto: Raudal Rápido*



CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5207		Código del atributo	520711 520706		
	Nombre del Objeto	Raudal Rápido		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF520711	Raudal Rápido	SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520711-01				
	CF520706	Raudal Rápido	SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520706-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad	Valor
		CS520711-01	Raudal Rápido	Línea		<b>Marca</b>	
						Paso	3
						Terminaciones	Con medio vacío
						Posición	1,5 pt
						Tamaño	5,67 pt
						Paso	3
						<b>Largo de Línea</b>	
						Tamaño	5,67 pt
						Ángulo	30
						Color	60,77,168 RGB
		CS520706-01	Raudal Rápido	Anotación	<i>Raudal</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
Alineamiento Vertical	Base Línea						
Alineamiento Horizontal	Centrado						
Negrilla	Si						
Cursiva	Si						

- Grupo: Relieve



<b>Código</b>	6000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Relieve.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Curva de nivel</li> </ul>



*Objeto: Curva de Nivel*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Relieve	<b>Código del grupo</b>	6000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	6101	<b>Código del atributo</b>	610113 610103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Curva Nivel	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF610113-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1000-01	
		CF610113-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1001-02	
		CF610113-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1032-03	
		CF610113-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1020-04	
CF610113-1010	Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1010-05			




	CF610113-1011	Intermedia aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1011-06			
	CF610113-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1031-07			
	CF610113-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1033-08			
	CF610113-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1030-09			
	CF610113-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-2900-10			
	CF610103-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1000-01			
	CF610103-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1001-02			
	CF610103-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1032-03			
	CF610103-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1020-04			
	CF610103-1010	Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1010-05			
	CF610103-1011	Intermedia aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1011-06			
	CF610103-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1031-07			
	CF610103-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1033-08			
	CF610103-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1030-09			
	CF610103-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-2900-10			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS610113-1000-01	Índice	Línea		Color	168,112,0 RGB
					Tamaño	0,71 pt
	CS610113-1001-02	Índice aproximado	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	10 2	



				Terminaciones	Con medio patrón
				Posición	-5 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Tamaño	0,71 pt
				<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,71 pt
				Color	168,112,0 RGB
				<b>Punto</b>	
				<b>offset</b>	
				offset	-1,49981 pt
				Contar	1
				<b>Marca</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	3 pt
				<b>Distancia de línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Con medio vacío
				Posición	4
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	7 1
				Terminaciones	Con medio patrón
				Posición	0 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Tamaño	0,71 pt
CS610113-1032-03	Índice de depresión	Línea			
CS610113-1020-04	Índice de Depresión Aproximada	Línea			

					<b>Offset</b>	
					Offset	-1,41732 pt
					<b>Marca</b>	
					Color	168,112,0 RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	2,83464 pt
					<b>Distancia de línea</b>	
					Paso	8
					Terminaciones	Con medio vacío
					Posición	8 pt
	CS610113-1010-05	Intermedia	Línea		Color	230,159,18 RGB
					Tamaño	0,35 pt
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	10 2
					Terminaciones	Con medio patrón
					Posición	-5 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	252,173,20 RGB
					Tamaño	0,35 pt
					<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,35 pt
					Color	252,173,20 RGB
					<b>Punto</b>	
					<b>offset</b>	
					offset	-1,5 pt
					Contar	1
					<b>Marca</b>	
	CS610113-1031-07	Intermedia de depresión	Línea			

				Color	252,173,20 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	3 pt
				<b>Distancia de línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Con medio vacío
				Posición	4
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	7 1
				Terminaciones	Con medio patrón
				Color	-3,5 pt
				Offset	7 1
				<b>Línea</b>	
				Color	255,173,20 RGB
				Tamaño	0,35 pt
				<b>Offset</b>	
				Offset	-1,41732 pt
				<b>Marca</b>	
				Color	255,173,20 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	2,9999 pt
				<b>Distancia de línea</b>	
				Paso	255,173,20 RGB
				Terminaciones	90
				Posición	2,9999 pt
				<b>Guiones</b>	
CS610113-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Línea			
	Suplementaria	Línea			

	CS610113-1030-09				Patrón	8 2 7 2
					Terminaciones	Con medio patrón
					Posición	-4 pt
					Offset de la línea	0 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	252,173,20 RGB
					Tamaño	0,31 pt
	CS610113-2900-10	Glaciar	Línea		<b>Guiones</b>	
					Patrón	4,5 1,5 4,5 1,5
					Posición	-2,25 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	0,112,255 RGB
					Tamaño	0,28 pt
					CS610103-1000-01	Índice
Tamaño de fuente	7					
Tipo de Fuente	Arial Narrow					
posición	Regular					
Negrilla	Si					
Cursiva	Si					
CS610103-1001-02	Índice aproximado	Anotación		Color de Fuente		
				Tamaño de fuente	7	
				Tipo de Fuente	Arial Narrow	
				posición	Regular	

				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1032-03	Índice de depresión	Anotación	300	Color de Fuente	168,113,0 RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1020-04	Índice Depresión Aproximada	Anotación	300	Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1010-05	Intermedia	Anotación	350	Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1011-06	Intermedia aproximada	Anotación	265	Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow

					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1031-07	Intermedia de depresión	Anotación	55		Color de Fuente	255,173,20 RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
					Color de Fuente	255,173,20 RGB
Tamaño de fuente	7					
Tipo de Fuente	Arial Narrow					
Posición	Regular					
Negrilla	Si					
Cursiva	Si					
CS610103-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Anotación	125		Color de Fuente	255,173,20 RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
Cursiva	Si					
CS610103-1030-09	Suplementaria	Anotación	30		Color de Fuente	255,173,20 RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
Cursiva	Si					
CS610103-2900-10	Glaciar	Anotación	4000		Color de Fuente	225,173,20 RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si

- Grupo: Entidades territoriales


<b>Código</b>	7100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Entidades Territoriales.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrativo P</li> <li>• Administrativo R</li> </ul>

*Administrativo P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales	<b>Código del grupo</b>	7100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	7101	<b>Código del atributo</b>	710113 710103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF710113-1P	Administrativo P	SI el subtipo de dato es "Administrativo P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-1P-01	
		CF710113-2P	Sitio	SI el subtipo de dato es "Sitio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-2P-02	
		CF7101038301P	Área Metropolitana	SI el subtipo de dato es " Área Metropolitana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038301P-01	
		CF7101038302P	Área Natural Única	SI el subtipo de dato es " Área Natural Única " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038302P-02	
CF7101038303P	Barrio	SI el subtipo de dato es " Barrio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038303P-03			

CF7101038304P	Cabecera Municipal	SI el subtipo de dato es "Cabecera Municipal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038304P-04
CF7101038405P	Caserío	SI el subtipo de dato es " Caserío " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038405P-05
CF7101038325P	Capital de Departamento	SI el subtipo de dato es " Capital de Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038325P-06
CF7101038328P	Comuna	SI el subtipo de dato es " Comuna " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038328P-07
CF7101038307P	Corregimiento	SI el subtipo de dato es " Corregimiento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038307P-08
CF7101038308P	Corregimiento Departamental	SI el subtipo de dato es " Corregimiento Departamental " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038308P-09
CF7101038309P	Departamento	SI el subtipo de dato es " Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038309P-10
CF7101038310P	Distrito	SI el subtipo de dato es " Distrito " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038310P-11
CF7101038323P	Inspección de Policía	SI el subtipo de dato es " Inspección de Policía " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038323P-12
CF7101038311P	Localidad	SI el subtipo de dato es " Localidad " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038311P-13
CF7101038312P	Municipio	SI el subtipo de dato es " Municipio " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038312P-14
CF7101038313P	Parque Arqueológico	SI el subtipo de dato es " Parque Arqueológico " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038313P-15
CF7101038314P	Parque Nacional Natural	SI el subtipo de dato es " Parque Nacional Natural " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038314P-16
CF7101038315P	Provincia	SI el subtipo de dato es " Provincia " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038315P-17
CF7101038316P	Ranchería	SI el subtipo de dato es " Ranchería " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038316P-18
CF7101038317P	República	SI el subtipo de dato es " República " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038317P-19
CF7101038318P	Reserva Indígena	SI el subtipo de dato es " Reserva Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038318P-20
CF7101038319P	Reserva Natural o Forestal	SI el subtipo de dato es " Reserva Natural o Forestal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038319P-21
CF7101038320P	Resguardo Indígena	SI el subtipo de dato es " Resguardo Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038320P-22
CF7101038321P	Santuario de Fauna y Flora	SI el subtipo de dato es " Santuario de Fauna y Flora " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038321P-23
CF7101038322P	Vereda	SI el subtipo de dato es " Vereda " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038322P-24
CF7101038325P	Región	SI el subtipo de dato es " Región " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038325P-25



	CF7101038327P	Sector	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038327P-26			
	CF7101038351P	Sitio	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038351P-27			
	CF7101038306P	Tierras colectivas de comunidades negras	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Tierras colectivas de comunidades negras " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038306P-28			
	CF7101038350P	Urbanización - conjunto residencial - condominio	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Urbanización - conjunto residencial - condominio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038350P-29			
	CF7101038326P	Zona Urbana	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Zona Urbana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038326P-30			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b> <b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS710113-1P-01	Administrativo p	Punto		Tamaño	5 pt
					Color	Null
					Ángulo	0
	CS710113-2P-02	Sitio	Punto		Tamaño	5 pt
					Color	0,0,0, RGB
					Ángulo	0
	CS7101038301P-01	Área Metropolitana	Anotación	<b>ÁREA METROPOLITANA DE MEDELLÍN</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	11
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038302P-02	Área Natural Única	Anotación	<b>ÁREA NATURAL</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	Baselínea	

					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038303P-03	Barrio	Anotación	LAS CRUCES		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9,5
					Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038304P-04	Cabecera Municipal	Anotación	LA HORMIGA CABECERA MUNICIPAL		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Categoría</b>		
					Tipo Fuente	Bookman Old Style
					Tamaño Fuente	7
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038405P-05	Caserío	Anotación	La Loma Caserío		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Palatino Linotype
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
				<b>Fuente Categoría</b>		

					Tipo Fuente	Bookman Old Style
					Tamaño Fuente	7
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Negrilla	Si
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038325P-06	Capital de Departamento	Anotación	<b>MEDELLÍN CAPITAL DE DEPARTAMENTO</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	7	
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style	
				Alineamiento Vertical	Baselínea	
				<b>Fuente Categoría</b>		
				Tipo Fuente	Bookman Old Style	
				Tamaño Fuente	7	
				Alineamiento Vertical	Baselínea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	
CS7101038328P-07	Comuna	Anotación	<b>COMUNA 13</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	10	
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype	
				Negrilla	Si	
				Alineamiento Vertical	Baselínea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	
CS7101038307P-08	Corregimiento	Anotación	<b>Betania Corregimiento</b>	<b>Fuente Nombre Geográfico</b>		
				Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	10	
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype	
				Negrilla	Si	

					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					<b>Fuente Categoría</b>	
					Tipo Fuente	Bookman Old Style
					Tamaño Fuente	7
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038308P-09	Corregimiento Departamental	Anotación	<b>PUERO ARICA</b>		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038309P-10	Departamento	Anotación	<b>META</b>		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	13
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038310P-11	Distrito	Anotación	<b>CARTAGENA</b>		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	11
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038323P-12	Inspección de Policía	Anotación	<b>Aguadita</b> Inspección de Policía		<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
					Color de Fuente	0,0,0, RGB

					Tamaño de fuente	9				
					Tipo de Fuente	Palatino Linotype				
					Negrilla	Si				
					Alineamiento Vertical	Baselínea				
					Alineamiento Horizontal	Centrado				
					<b>Fuente Categoría</b>					
					Tipo Fuente	Bookman Old Style				
					Tamaño Fuente	7				
					Alineamiento Vertical	Baselínea				
					Alineamiento Horizontal	Centrado				
					CS7101038311P-13	Localidad	Anotación	SUBA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
									Tamaño de fuente	8
									Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
									Alineamiento Vertical	Baselínea
Alineamiento Horizontal	Centrado									
CS7101038312P-14	Municipio	Anotación	SILVANIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB					
				Tamaño de fuente	11					
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style					
				Alineamiento Vertical	Baselínea					
				Alineamiento Horizontal	Centrado					
CS7101038313P-15	Parque Arqueológico	Anotación	SAN AGUSTÍN	Color de Fuente	0,0,0, RGB					
				Tamaño de fuente	9					
				Tipo de Fuente	Arial Narrow					
				Negrilla	Si					
				Alineamiento Vertical	Baselínea					


					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038314P-16	Parque Nacional Natural	Anotación	PARQUE NACIONAL NATURAL EL COCUY		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038315P-17	Provincia	Anotación	PROVINCIA		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	11
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	Baselínea
CS7101038316P-18	Ranchería	Anotación	RANCHERÍA UTTA		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
CS7101038317P-19	República	Anotación	REPÚBLICA DE COLOMBIA		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	13
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	Baselínea
CS7101038318P-20	Reserva Indígena	Anotación	RESERVA INDÍGENA		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea

					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038319P-21	Reserva Natural o Forestal	Anotación	RESERVA NATURAL		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038320P-22	Resguardo Indígena	Anotación	RESGUARDO INDÍGENA CAÑO MOCHUELO		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038321P-23	Santuario de Fauna y Flora	Anotación	SANTUARIO DE FAUNA Y FLORA LOS FLAMENCOS		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038322P-24	Vereda	Anotación	VEREDA LOS OCOBOS		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038325P-25	Región	Anotación	REGIÓN ANDINA		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	Baselínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado

	CS7101038327P-26	Sector	Anotación	SECTOR LA LUCIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9,5
					Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038351P-27	Sitio	Anotación	EL PORVENIR	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Palatino Linotype
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
	CS7101038306P-28	Tierras colectivas de comunidades negras	Anotación	TIERRAS COLECTIVAS DE COMUNIDADES NEGRAS	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Palatino Linotype
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
	CS7101038350P-29	Urbanización - conjunto residencial - condominio	Anotación	CONJUNTO RESIDENCIAL HIGUERILLOS	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8,5
					Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038326P-30	Zona Urbana	Anotación	ZONA URBANA	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño de fuente	8	
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT	
				Alineamiento Vertical	BaselÍnea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	



*Administrativo R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales		<b>Código del grupo</b>	7100		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	7101		<b>Código del atributo</b>	710113		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF710113-1R		Administrativo R	SI el objeto es "Administrativo R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF710113-1R-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del Símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CF710113-1R-01	Administrativo R	Polígono		Color Línea	130,130,130 RGB	
					Tamaño Línea	0,28 pt	
					Color Relleno	Null	


- *Grupo: Topónimos*

<b>Código</b>	8000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Topónimos.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costero Insular</li> <li>• Orografía</li> <li>• Nomenclatura</li> </ul>

*Objeto: Costero Insular*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8000
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>	
	<b>Código del Objeto</b>	8400	<b>Código del atributo</b>	840013 84003
	<b>Nombre del Objeto</b>	Costero Insular	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE
	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
	CF840013	Costero Insular	Si el objeto es "Costero Insular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS840013-01	
	CF84003-8401	Archipiélago	Si el subtipo de dato es "Archipiélago" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8401-01	
	CF84003-8402	Arrecife	Si el subtipo de dato es "Arrecife" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8402-02	
	CF84003-8403	Bahía	Si el subtipo de dato es "Bahía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8403-03	
CF84003-8404	Bajo	Si el subtipo de dato es "Bajo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8404-04		

CF84003-8405	Banco	Si el subtipo de dato es "Banco" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8405-05
CF84003-8408	Boca	Si el subtipo de dato es "Boca" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8408-06
CF84003-8409	Bocana	Si el subtipo de dato es "Bocana" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8409-07
CF84003-8410	Brazo	Si el subtipo de dato es "Brazo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84010-08
CF84003-8411	Cabo	Si el subtipo de dato es "Cabo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84011-09
CF84003-8413	Canal	Si el subtipo de dato es "Canal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84013-10
CF84003-8414	Cayo	Si el subtipo de dato es "Cayo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84014-11
CF84003-8416	Delta	Si el subtipo de dato es "Delta" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8416-12
CF84003-8417	Ensenada	Si el subtipo de dato es "Ensenada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8417-13
CF84003-8418	Estero	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8418-14
CF84003-8419	Estrecho	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8419-15
CF84003-8422	Golfo	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8422-16
CF84003-8423	Islote	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8423-17
CF84003-8424	Istmo	Si el subtipo de dato es "Istmo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8424-18
CF84003-8425	Mar	Si el subtipo de dato es "Mar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8425-19
CF84003-8427	Océano	Si el subtipo de dato es "Océano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8427-20
CF84003-8428	Península	Si el subtipo de dato es "Península" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8428-21

	CF84003-8429	Peñón	Si el subtipo de dato es “Peñón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8429-22			
	CF84003-8430	Playa	Si el subtipo de dato es “Playa” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8430-23			
	CF84003-8431	Punta	Si el subtipo de dato es “Punta” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8431-24			
	CF84003-8432	Rincón	Si el subtipo de dato es “Rincón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8432-25			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS840013-01	Costero Insular	Punto		Tamaño	5 pt
					color Punto	0,0,0 RGB
	CS84003-8401-01	Archipiélago	Anotación	Archipiélago	Color de Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CSS84003-8402-02	Arrecife	Anotación	Arrecife	Color de Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CSS84003-8403-03	Bahía	Anotación	Bahía Solano	Color de Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
CSS84003-8404-04	Bajo	Anotación	Bajo	Color de Fuente	150,100,0 RGB	
				Tamaño de fuente	10	

					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
CSS84003-8405-05	Banco	Anotación	Banco de Arena		Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
CSS84003-8408-06	Boca	Anotación	Boca		Color de Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
CSS84003-8409-07	Bocana	Anotación	Bocana		Color de Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
CSS84003-84010-08	Brazo	Anotación	Brazo		Color de Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
CSS84003-84011-09	Cabo	Anotación	Cabo de la Vela		Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow

					Cursiva	si
CSS84003-84013-10	Canal	Anotación	Canal		Color de Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
CSS84003-84014-11	Cayo	Anotación	Cayo		Color de Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
CSS84003-8401-12	Delta	Anotación	Delta		Color de Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
CSS84003-8417-13	Ensenada	Anotación	Ensenada		Color de Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
CSS84003-8418-14	Estero	Anotación	Estero		Color de Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	Estrecho	Anotación	Estrecho		Color de Fuente	150,100,0 RGB

	CSS84003-8419-15				Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
	CSS84003-8422-16	Golfo	Anotación	Golfo	Color de Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
	CSS84003-8423-17	Islote	Anotación	Islote	Color de Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS84003-8424-18	Istmo	Anotación	Istmo	Color de Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS84003-8425-19	Mar	Anotación	Mar Caribe	Color de Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
CS84003-8427-20	Océano	Anotación	Océano Pacífico	Color de Fuente	0,112,255 RGB	
				Tamaño de fuente	15	


				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CS84003-8428-21	Península	Anotación	Península de la Guajira	Color de Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8429-22	Peñón	Anotación	Peñón	Color de Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8430-23	Playa	Anotación	Playa	Color de Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	Si
CS84003-8431-24	Punta	Anotación	Punta	Color de Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8432-25	Rincón	Anotación	Rincón	Color de Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si



*Objeto: Orografía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8100	<b>Código del atributo</b>	810013 810007	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Orografía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NOMBRE_GEOGRAFICO	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF810013	Orografía	SI el objeto es "Orografía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS810013-01	
		CF810007-8101	Altiplano	SI el subtipo de dato es "Altiplano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8101-01	
		CF810007-8103	Boquerón	SI el subtipo de dato es "Boquerón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8103-02	
		CF810007-8106	Cerro	SI el subtipo de dato es "Cerro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8106-03	
		CF810007-8107	Colina	SI el subtipo de dato es "Colina" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8107-04	
		CF810007-8108	Cordillera	SI el subtipo de dato es "Cordillera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8108-05	
		CF810007-8109	Cráter	SI el subtipo de dato es "Cráter " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8109-06	
		CF810007-8110	Cuchilla	SI el subtipo de dato es " Cuchilla " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8110-07	
CF810007-8111		Cueva	SI el subtipo de dato es " Cueva " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8111-08		
CF810007-8112		Depresión	SI el subtipo de dato es " Depresión " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8112-09		
CF810007-8114		Farallón	SI el subtipo de dato es " Farallón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8114-10		

CF810007-8134	Glaciar	SI el subtipo de dato es " Glaciar " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8134-11
CF810007-8116	Llanura	SI el subtipo de dato es " Llanura " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8116-12
CF810007-8115	Loma	SI el subtipo de dato es " Loma " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8115-13
CF810007-8117	Macizo	SI el subtipo de dato es " Macizo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8117-14
CF810007-8118	Mesa	SI el subtipo de dato es " Mesa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8118-15
CF810007-8119	Meseta	SI el subtipo de dato es " Meseta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8119-16
CF810007-8132	Nevado	SI el subtipo de dato es " Nevado " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8132-17
CF810007-8121	Nudo	SI el subtipo de dato es " Nudo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8121-18
CF810007-8135	Páramo	SI el subtipo de dato es " Páramo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8135-19
CF810007-8122	Peña	SI el subtipo de dato es " Peña " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8122-20
CF810007-8123	Pico	SI el subtipo de dato es " Pico " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8123-21
CF810007-8125	Playón	SI el subtipo de dato es " Playón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8125-22
CF810007-8126	Ramal	SI el subtipo de dato es " Ramal " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8126-23
CF810007-8127	Sabana	SI el subtipo de dato es " Sabana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8127-24
CF810007-8128	Serranía	SI el subtipo de dato es " Serranía " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8128-25
CF810007-8129	Sierra	SI el subtipo de dato es " Sierra " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8129-26

	CF810007-8104	Terreno Sujeto a Inundación	SI el subtipo de dato es " Terreno Sujeto a Inundación " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8104-26					
	CF810007-8130	Valle	SI el subtipo de dato es " Valle" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8130-27					
	CF810007-8136	Volcán	SI el subtipo de dato es " Volcán" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8136-28					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS810013-01	Orografía	Punto		Tamaño	5 pt	
						color Punto	0,0,0 RGB	
		CS810007-8101-01	Altiplano	Anotación	Altiplano Cundiboyacense	Color de Fuente	150,100,0, RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Cursiva	si	
		CS810007-8103-02	Boquerón	Anotación	Boquerón	Color de Fuente	150,100,0, RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Cursiva	si	
		CS810007-8106-03	Cerro	Anotación	Cerro	Color de Fuente	150,100,0, RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Cursiva	si	
		CS810007-8107-04	Colina	Anotación	Colina	Color de Fuente	150,100,0, RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Cursiva	si	
		CS810007-8108-05	Cordillera	Anotación	CORDILLERA ORIENTAL	Color de Fuente	150,100,0, RGB	
						Tamaño de fuente	10	
				Tipo de Fuente	Arial Narrow			

				Cursiva	si
CS810007-8109-06	Cráter	Anotación	Cráter	Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8110-07	Cuchilla	Anotación	Cuchilla	Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8111-08	Cueva	Anotación	Cueva	Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8112-09	Depresión	Anotación	Depresión	Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8114-10	Farallón	Anotación	Farallón	Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8134-11	Glaciar	Anotación	Glaciar	Color de Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8116-12	Llanura	Anotación	Llanura	Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si

	CS810007-8115-13	Loma	Anotación	Loma	Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8117-14	Macizo	Anotación	Macizo	Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8118-15	Mesa	Anotación	Mesa	Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8119-16	Meseta	Anotación	Meseta	Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8132-17	Nevado	Anotación	Nevado del Ruiz	Color de Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Cursiva	si
	CS810007-8121-18	Nudo	Anotación	Nudo	Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8135-19	Páramo	Anotación	Páramo	Color de Fuente	60,150,100, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Book Antiqua
					Cursiva	si
	Peña	Anotación	Peña	Color de Fuente	150,100,0, RGB	

CS810007-8122-20				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8123-21	Pico	Anotación	Pico	Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS810007-8125-22	Playón	Anotación	Playón	Cursiva	si
				Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
CS810007-8127-23	Ramal	Anotación	Ramal	Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
CS810007-8127-24	Sabana	Anotación	Sabana	Cursiva	si
				Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
CS810007-8128-25	Serranía	Anotación	Serranía	Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
CS810007-8129-26	Sierra	Anotación	Sierra	Cursiva	si
				Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
CS810007-8104-26		Anotación	TSI	Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Color de Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño de fuente	10

		Terreno Sujeto a Inundación			Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8130-27	Valle	Anotación	Valle	Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8136-28	Volcán	Anotación	Volcán	Color de Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño de fuente	10
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si

*Objeto: Nomenclatura*

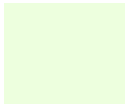
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8100				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	8500	<b>Código del atributo</b>	850013 85006				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Nomenclatura	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF850013		Nomenclatura	SI el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS850013-01					
CF85006		Nomenclatura	SI el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS85006-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS850013-01	Nomenclatura	Punto		Tamaño	5 pt	
						color Punto	Null Color	
		CS85006-01	Nomenclatura	Anotación		AV Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, RGB
							Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow		

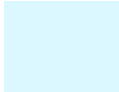


- Grupo: Impresión




<b>Código</b>	9000
<b>Resumen</b>	Este grupo comprende los objetos que ayudan a esconder otros objetos dándole una lógica a la realidad representada, también permite colocar otros textos al mapa que no pertenecen como tal al mismo, pero son una anotación a un elemento.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mascara</li> <li>• Mascara_L</li> <li>• Otros Textos</li> </ul>

*Objeto: Mascara R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Impresión	<b>Código del grupo</b>	9000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	9001	<b>Código del atributo</b>	900111			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara_R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
		CF900111-1R	Bosque	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Bosque " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-1R-01			
		CF900111-2R	Mar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Mar " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-2R-02			
		CF900111-0R	General	<b>SI</b> el subtipo de dato es " General " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-3R-03			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS900111-1R-01	Bosque	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,399968 pt
						Color	237,254,222, RGB

		CS900111-2R-02	Mar	Polígono		<b>Color Sólido</b>	
						color	237,255,222, RGB
						<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,13 pt
		CS900111-0R-03	General	Polígono		<b>Color Sólido</b>	
						color	219,247,255, RGB
						<b>Color Sólido</b>	
						color	214,237,255 RGB
		<b>Línea</b>					
		Tamaño	0,399968 pt				
<b>Color Sólido</b>							
color	255,255,255, RGB						

*Objeto: Mascara L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Impresión		<b>Código del grupo</b>	9000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	9002		<b>Código del atributo</b>	900211		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función (CF)</b>	<b>Nombre Dominio (s)</b>	<b>Especificación</b>				
	CF900211-1L	Bosque	Si el subtipo de dato es "Bosque" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-1L-01				
	CF900211-2L	Mar	Si el subtipo de dato es "Mar" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-2L-02				
	CF900211-0L	General	Si el subtipo de dato es "General" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-0L-03				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS900211-1L-01	Bosque	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	237,255,222, RGB
		CS900211-2L-02	Mar	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,453542 pt
						Color	90,112,255 RGB
		CS900211-0L-03	General	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	255,255,255 RGB

*Objeto: Otros Textos*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Impresión		Código del grupo	9000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	9003		Código del atributo	900312		
Nombre del Objeto		Otros Textos		Nombre del atributo	RULE ID			
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación					
	CF900302-01	Otros Textos	Si el objeto es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-01					
	CF900302-9991	Rótulo	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9991-01					
	CF900302-9992	Texto Hidrografía	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9992-02					
	CF900302-9993	Texto Relieve	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9993-03					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Gráfica	Propiedad		Valor
								Línea borde color
		CS900302-01	Otros Textos	Punto			Tamaño	5 pt
		CS900302-9991-01	Rótulo	Anotación	Pastos		Color de Fuente	0,0,0, RGB
							Tamaño fuente	8
							Tipo de Fuente	Arial Narrow
		CS900302-9992-02	Texto Hidrografía	Anotación	Quebrada		Color de Fuente	0,112,255 RGB
							Tamaño fuente	8
							Tipo Fuente	Book Antiqua
							Negrilla	Si
		CS900302-9993-03	Texto Relieve	Anotación	Colinas		Cursiva	Si
							Color Fuente	150,100,0 RGB
							Tamaño de fuente	8
	Tipo de Fuente					Arial Narrow		
	Negrilla					No		
	<b>Cursiva</b>	Si						

- Grupo: Índice de escala

<b>Código</b>	9100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Índice de Mapas.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Índice de escala</li> </ul>

*Índice de Escala*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Índice de Mapas	<b>Código del grupo</b>	9100			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	9100	<b>Código del atributo</b>	910008			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Índice Escala	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF910008	Índice Escala	Si el subtipo de dato es "Índice Escala" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS910008-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Gráfica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS910008-01	Índice Escala	Polígono			
	<b>Línea</b>						
	Tamaño						0,31 pt
	Color						0,0,0, RGB
	<b>Color Sólido</b>						
color						Null Color	

### 7.2.3 Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:5.000

El catálogo de representación tiene como propósito organizar y documentar la simbología utilizada para representar los objetos geográficos que conforman la cartografía básica de manera estructurada, interoperable y acorde con los procesos organizacionales de la entidad; es por esto que el catálogo, contiene doce (12) grupos correspondientes a cobertura vegetal, edificación obra civil, entidades territoriales y unidades administrativas, índice de mapas, instalaciones construcciones para el transporte, puntos de control, relieve, superficie de agua, topónimos, transporte aéreo, transporte marítimo fluvial y transporte terrestre e impresión.

#### 7.2.3.1 Identificación del catálogo

Tabla 81. Identificación del catálogo de representación

IDENTIFICACIÓN DEL CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN			
<b>Nombre</b>	<b>CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN CARTOGRAFÍA BÁSICA DIGITAL IGAC ESCALA 1:5.000</b>	<b>Cargo</b>	Coordinador    GIT    Productos Cartográficos
<b>Escala</b>	5000	<b>Tipo de Responsable</b>	Custodio
<b>Alcance</b>	Este catálogo es para uso interno del Instituto Geográfico Agustín Codazzi, específicamente para la simbología de cartografía temática, además de ser un marco de referencia para los usuarios de la información geográfica producida por la institución y para el intercambio de la misma.	<b>Dirección</b>	Kr. 30 No. 48 – 51
<b>Versión</b>	V 1.0	<b>Ciudad</b>	Bogotá D.C.
<b>Fecha</b>	08/03/2016	<b>Departamento</b>	Cundinamarca
<b>Tipo de Fecha</b>	Revisión	<b>País</b>	Colombia
<b>Nombre de la Organización</b>	Instituto Geográfico Agustín Codazzi – IGAC, Subdirección de Geografía y Cartografía	<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:vamunoz@igac.gov.co">vamunoz@igac.gov.co</a>
<b>Responsable</b>	GIT Productos Cartográficos	<b>Número Teléfono</b>	57 1 3694010 Extensión 91029

### 7.2.3.2 Documentación del catálogo de representación

El presente catálogo se documenta de acuerdo con la estructura propuesta en el catálogo de objetos (tema, grupos y objetos).

- *Tema: Cartografía básica*

<b>Código</b>	0101
<b>Resumen</b>	La cartografía básica está orientada a la representación general de los elementos geográficos existentes en su ámbito, sin dar mayor intensidad a un fenómeno u otro (IGAC, Grupo IDE & GIG). Los símbolos cartográficos representan un tipo de objeto a través de un elemento gráfico que permite realizar la identificación visual de éste en un contexto geográfico.
<b>Grupos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Puntos de Control</li><li>• Edificación Obra Civil</li><li>• Transporte Terrestre</li><li>• Transporte Aéreo</li><li>• Transporte Marítimo</li><li>• Instalación Construcciones para Transporte</li><li>• Cobertura Vegetal</li><li>• Superficies de Agua</li><li>• Relieve</li><li>• Entidades Territoriales</li><li>• Topónimos</li><li>• Impresión</li><li>• Índice de Mapas</li></ul>

- Grupo: Punto de control


<b>Código</b>	1000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Puntos de Control
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Punto cota fotogramétrica</li> <li>• Punto de control terrestre</li> </ul>

*Objeto: Punto Cota Fotogramétrica*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control	<b>Código del grupo</b>	1000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	1202	<b>Código del atributo</b>	120211 120203			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Punto Cota Fotogramétrica	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT			
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCION DE</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF120211	Punto Cota Fotogramétrica	<b>SI</b> el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS120211-01			
		CF120203	Punto Cota Fotogramétrica	<b>SI</b> el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS120203-01			
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS120211-01	Punto Cota Fotogramétrica	Punto	×	Color	0,0,0, RGB
	CS120203-01	Punto Cota Fotogramétrica	Anotación	1237	Tamaño	4,17 pt	
					Color de Fuente	0,0,0, RGB	
					Tamaño de fuente	6	
Tipo de Fuente	Arial						



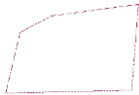
*Objeto: Punto de Control Terrestre*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control	<b>Código del grupo</b>	1000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	1103	<b>Código del atributo</b>	110312 110303			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Punto de Control Terrestre	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMP			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF110312		Punto de Control Terrestre	<b>SI</b> el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSF110312-01				
CF110303		Punto de Control Terrestre	<b>SI</b> el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS110303-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS110312-01	Punto de Control Terrestre	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	13,55 pt
		CS110303-01	Punto de Control Terrestre	Anotación	1237	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño Fuente	8
						Tipo Fuente	Arial

- *Grupo: Edificación obra civil*

<b>Código</b>	2000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Edificación Obra Civil.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Área de Desecho</li><li>• Central de Energía</li><li>• Cerca</li><li>• Construcción Agua_R</li><li>• Construcción Agua_L</li><li>• Construcción_P</li><li>• Construcción_R</li><li>• Línea de demarcación</li><li>• Lote_L</li><li>• Lote_R</li><li>• Mina_R</li><li>• Mina P</li><li>• Muro</li><li>• Paramento</li><li>• Parque_R</li><li>• Piscina</li><li>• Planta de Tratamiento</li><li>• Tapa Cámara</li><li>• Terraplén</li><li>• Zona Dura</li></ul>



*Objeto: Área de Desecho*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2306		Código del atributo	230612 230603		
		Nombre del Objeto	Área de Desecho		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación		
		CF230612	Área de Desecho	SI el objeto es "Área de Desecho" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230612-01				
		CF230603	Área de Desecho	SI el objeto es "Área de Desecho" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230603-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS230612-01	Área de Desecho	Polígono		Relleno color	Null Color
		Patrón					2 1	
		Terminaciones					Con medio patrón	
		Posición					-1 pt	
		Línea borde color					115,2,76 RGB	
		Grosor Línea borde					0,399684 pt	
		CS230603-01	Área de Desecho	Anotación	Relleno sanitario Doña Juana	Color Fuente	0,0,0, RGB	
						Tamaño Fuente	8	
						Tipo Fuente	Arial Narrow	
Alineamiento Vertical	Base Línea							
				Alineamiento Horizontal	Centrado			

*Objeto: Central de Energía*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2304	<b>Código del atributo</b>	230412 230403			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Central de Energía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230412		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230412-01				
CF230403		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230403-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230412-01	Central de Energía	Punto	■	Color del Punto	0,0,0 RGB
						Tamaño del Punto	2,66 pt
		CS230403-01	Central de Energía	Anotación	Central	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
							Alineamiento Horizontal

Objeto: Cerca

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101				
	GRUPO	Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000				
	Objeto		Atributo					
	Código del Objeto	2311	Código del atributo	231112				
	Nombre del Objeto	Cerca	Nombre del atributo	RULE ID				
	FUNCIÓN DE	Código de la función	Dominio	Especificación				
CF231112-3333		Alambre	SI el subtipo de dato es "Alambre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF231112-3333-01					
CF231112-3331		Viva	SI el subtipo de dato es "Madera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3331-02					
CF231112-3334		Madera	SI el subtipo de dato es "Viva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3334-03					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS231112-3333-01	Alambre	Línea		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Patrón	14 6	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						Posición	-7 pt	
						Color	130,130,130 RGB	
						Tamaño línea	0,2 pt	
						<i>Marcador del símbolo cartográfico</i>		
						Paso	20	
						Posición	10 pt	
						Color	130,130,130 RGB	
		Tamaño punto	2,02 pt					
		CS231112-3331-02	Madera	Línea		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Patrón	14 6	
						Terminaciones	Con medio patrón	
Posición	-7 pt							
Color	130,130,130 RGB							

CS231112-3334-03	Viva	Línea		Tamaño línea	0,282897 pt
				<b> Marcador del símbolo cartográfico </b>	
				Paso	20
				Terminaciones	10 pt
				Color	130,130,130 RGB
				Tamaño punto	2,02 pt
				Paso	5 5 5 5 5
				Terminaciones	Ninguna Restricción
				Posición	2,5 pt
				Desplazamiento de la línea	0 pt
				Color	65,168,0 RGB
				Tamaño punto	3,99 pt


*Objeto: Construcción Agua R*

TEMA		Cartografía Básica		Código del tema	0101	
GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000	
Objeto				Atributo		
Código del Objeto	2401_R			Código del atributo	240113 240107	
Nombre del Objeto	Construcción Agua R			Nombre del atributo	RULE ID NMG	
CONJUNTO DE FUNCIONES  FUNCION DE OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
	CF240113	Construcción Agua R	SI el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240112-01			
	CF240107-5302	Dique	SI el objeto es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5302-01			
	CF240107-5303	Presa	SI el objeto es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5303-02			
	CF240107-5304	Malecón	SI el objeto es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5304-03			
	CF240107-3303	Embarcadero /Muelle	SI el objeto es " Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-3303-04			
	CF240107-5350	Sumidero	SI el objeto es " Sumidero " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5350-05			
	CF240107-5301	Compuerta	SI el objeto es " Compuerta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5301-06			
	CONJUNTO DE SIMBOLOS  SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad
CS240112-01		Construcción Agua R	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>	
					Color	0,76,115 RGB
					Tamaño línea	0,699874 pt
					<i>Relleno</i>	
Color Relleno		255,255,255 RGB				
CS240107-5302-01		Dique	Anotación	Dique de Aguablanca	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño Fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
	Alineamiento Vertical				BaseLínea	

					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5303-02	Presa	Anotación	Represa el Guavio		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño Fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Rotación	N/A
CS240107-5304-03	Malecón	Anotación	Malecón Avenida del Río		Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño Fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-3303-04	Embarcadero /Muelle	Anotación	Muelle Puerto Colombia		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño Fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5350-05	Sumidero	Anotación	Sumidero		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño Fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5301-06	Compuerta	Anotación	Compuerta		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño Fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado



*Objeto: Construcción Agua L*




<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	2401_L	<b>Código del atributo</b>	240113 240107				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID FECHA_MODIFICACION				
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
		CF240113L	Construcción Agua R	<b>SI</b> el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240113L-01				
		CF240107-5301L	Compuerta	<b>SI</b> el objeto es " Compuerta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5301L-02				
		CF240107-5302L	Dique	<b>SI</b> el objeto es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5302L-03				
		CF240107-5333L	Presa	<b>SI</b> el objeto es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5333L-04				
CF240107-5304L		Malecón	<b>SI</b> el objeto es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5304L-05					
CF240107-3303L		Embarcadero / Muelle	<b>SI</b> el objeto es "Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-3303L-06					
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS240113L-01	Construcción Agua L	Línea		<i>Línea intermedia</i>		
						Patrón	1 4	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						Posición	-0,5 pt	
						Tamaño	0,8 pt	
						Color	75,132,168 RGB	
						<i>Línea externa</i>		
						Offset	0,4 pt	








				Contar	1
				Tamaño	0,32 pt
				Color	75,132,168 RGB
				<b>Línea Interna</b>	
				Offset	-0,4 pt
				Contar	1
				Tamaño	0,32 pt
				Color	75,132,168 RGB
CS240107-5301L-02	Compuerta	Anotación	Compuerta	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5302L-03	Dique	Anotación	Dique	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5333L-04	Presa	Anotación	Presa	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5304L-05	Malecón	Anotación	Malecón	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado







	CS240107-3303L-06	Embarcadero / Muelle	Anotación	Muelle	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Construcción P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	2325	<b>Código del atributo</b>	232513 23507	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF232513-3686	Cementerio	SI el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3686-01	
		CF232513-4112	Establecimiento educativo	SI el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4112-02	
		CF232513-3413	Faro	SI el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3413-03	
		CF232513-4131	Hotel	SI el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4131-04	
		CF-232513-4129	Iglesia	SI el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4129-05	
		CF232513-3680	Industria	SI el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3680-06	
		CF232513-3692	Instalación Minera	SI el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3692-07	
		CF232513-5684	Molino	SI el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5684-08	
		CF232513-4165	Monumento	SI el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4165-09	
		CF232513-4101	Otras Construcciones	SI el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4101-10	
		CF232513-5620	Pozo	SI el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5620-11	
		CF232513-4119	Salud	SI el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4119-4119-12	
CF232513-4166		Seguridad	SI el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4166-13		
CF232513-5608		Silo	SI el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5608-14		
CF232513-2320		Sitio de Interés	SI el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-2320-2320-15		
CF232513-5610		Tanque	SI el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5610-16		
CF23507-3686	Cementerio	SI el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3686-01			

	CF23507-4112	Establecimiento educativo	SI el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4112-02				
	CF23507-3413	Faro	SI el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3413-03				
	CF23507-4131	Hotel	SI el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4131-04				
	CF23507-4129	Iglesia	SI el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4129-05				
	CF23507-3680	Industria	SI el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3680-06				
	CF23507-3692	Instalación Minera	SI el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3692-07				
	CF23507-5684	Molino	SI el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-5684-08				
	CF23507-4165	Monumento	SI el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4165-09				
	CF23507-4101	Otras Construcciones	SI el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4101-10				
	CF23507-5620	Pozo	SI el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación - CS23507-5620-11				
	CF23507-4119	Salud	SI el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4119-01				
	CF23507-4166	Seguridad	SI el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4166-01				
	CF23507-5608	Silo	SI el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5608-01				
	CF23507-2320	Sitio de Interés	SI el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-2320-01				
	CF23507-5610	Tanque	SI el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5610-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS232513-3686-01	Cementerio	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño línea	9,06 pt
		CS232513-4112-02	Establecimiento educativo	Punto		Color	0,0,90, RGB
						Tamaño línea	8,67 pt
		CS232513-3413-03	Faro	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño línea	8,67 pt

CS232513-4131-04	Hotel	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	2,58pt
CS232513-4129-05	Iglesia	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño línea	5 pt
CS232513-3680-06	Industria	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	2,58 pt
CS232513-3692-07	Instalación Minera	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	2,58 pt
CS232513-5684-08	Molino	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño línea	5 pt
CS232513-4165-09	Monumento	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño línea	7,98 pt
CS232513-4101-10	Otras Construcciones	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	2,58 pt

CS232513-5620-11	Pozo	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño línea	7,2 pt
CS232513-4119-12	Salud	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño línea	7,01 pt
CS232513-4166-13	Seguridad	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	2,58 pt
CS232513-5608-14	Silo	Punto		Color	104,104,104, RGB
				Tamaño línea	7 pt
CS232513-2320-15	Sitio de Interés	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	2,58 pt
CS232513-5610-16	Tanque	Punto		Color	104,104,104, RGB
				Tamaño línea	7 pt
CS232507-3686-01	Cementerio	Anotación	<b>Cementerio Jardines de Paz</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si

					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Negrilla	Si
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-3413-03	Faro	Anotación	Faro		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Posición	Regular
CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4129-05	Iglesia	Anotación	Parroquia San Juan		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea


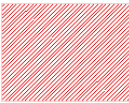


				Color Fuente	0,0,0, RGB
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-3680-06	Industria	Anotación	Parque Industrial	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-2302-07	Instalación Minera	Anotación	Mina la Peluza	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5684-08	Molino	Anotación	Molino	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4165-09	Monumento	Anotación	Monumento a los caídos	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6


					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Negrilla	Si
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4101-10	Otras Construcciones	Anotación	La María		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Palatino Linotype
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5620-11	Pozo	Anotación	Pozo		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4119-12	Salud	Anotación	Hospital San José		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	Seguridad	Anotación	Escuela Militar		Color Fuente	0,0,0, RGB

CS232507-4166-13				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5608-14	Silo	Anotación	Silo	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS232507-2320-15	Sitio de Interés	Anotación	Parque de los Pegazos	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS232507-5610-16	Tanque	Anotación	Tanque	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado


*Objeto: Construcción R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101				
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000				
		Objeto			Atributo					
		Código del Objeto	2320		Código del atributo	232011				
		Nombre del Objeto	Construcción R		Nombre del atributo	RULE ID				
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación					
CF232011-4169	Anexa		SI el subtipo de dato es "Anexa" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF232011-4169-01							
CF232011-4101	Habitable		SI el subtipo de dato es "Habitable" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232011-4101-02							
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor		
			CF232011-4169-01	Anexa	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>			
							Color	237,190,189 RGB		
							Tamaño de línea	1 pt		
							<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>			
							Color	Null		
							<i>línea del símbolo cartográfico</i>			
			CS232011-4101-02	Habitable	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>			
							Color	237,190,189 RGB		
							Tamaño de línea	1 pt		
							<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>			
							Color Trama	230,4,3 RGB		
							Tamaño de línea	0,13 pt		
							Ángulo	45		
Paso	2,0001 pt									
Offset	0 pt									


*Objeto: Línea de Demarcación*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2500		<b>Código del atributo</b>	250011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Línea de Demarcación		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF232011-4169		Anexa	Si el objeto es "Línea de demarcación" ENTONCES utilice el símbolo CS250011-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS250011-01	Línea de Demarcación	Línea		Color Punto	115,38,0 RGB
						Tamaño Línea	0,35 pt


*Objeto: Lote L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2330L		<b>Código del atributo</b>	233011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Lote L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Nombre Dominio</b>	<b>Especificación</b>			
CF233011		Lote L	SI el objeto es "Lote" ENTONCES utilice el símbolo CS233011-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS233011-01	Lote L	Línea		Color Punto	69,81,138 RGB
						Tamaño Línea	0,3685 pt

*Objeto: Lote R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica	Código del tema	0101		
	GRUPO		Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto		2330R	Código del atributo	233011		
	Nombre del Objeto		Lote R	Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF233011		Lote R	SI el objeto es "Lote" ENTONCES utilice el símbolo CS233011-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS233011-01	Lote R	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>	
						Tamaño Línea	0,3685 pt
						Color línea	69,81,138 RGB
						<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>	
						Color relleno	Null

*Objeto: Mina R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2321	<b>Código del atributo</b>	232111			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mina R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF232111	Mina R	SI el objeto es "Mina R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111-01			
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS232111-01	Mina R	Polígono		Color de línea	110,110,110 RGB
						Tamaño de línea	0,4 pt



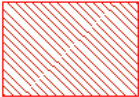
*Objeto: Mina P*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2321		Código del atributo	232111 232103		
		Nombre del Objeto	Mina P		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación				
		CF232111P	Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111P-01				
		CF232103P	Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS232103P-01				
CONJUNTO DE SIMBOLOS		Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor
						CS232111P-01	Mina P	Polígono
		Tamaño del Punto	5,85 pt					
		CS232103P-01	Mina P	Anotación	Mina	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
						Tamaño de fuente	7	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	Base Línea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	


*Objeto: Muro*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101
	<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>		2000
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>		2310		<b>Código del atributo</b>		231012
	<b>Nombre del Objeto</b>		Muro		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF231012		Muro	SI el objeto es "Muro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231012-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS231012-01	Muro	Línea		Color	160,0,60 RGB
						Tamaño línea	0,4 pt

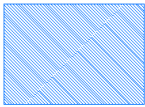
*Objeto: Paramento*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	2338		Código del atributo	233811		
	Nombre del Objeto	Paramento		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF233811	Paramento	SI el objeto es "Paramento" ENTONCES utilice el símbolo CS233811-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS233811-01	Paramento	Polígono		<b><i>línea del símbolo cartográfico</i></b>	
						Color	255,0,0 RGB
						Tamaño de línea	0,566929 pt
						<b><i>Achurado del símbolo cartográfico</i></b>	
						Color Trama	207,28,3 RGB
						Tamaño de línea	0,13 pt
						Ángulo	135
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt

*Objeto: Parque R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	2309		Código del atributo	230912 230903			
		Nombre del Objeto	Parque P		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación			
		CF230912P	Parque P	SI el objeto es "Parque R" ENTONCES utilice el símbolo CS230912P-01					
		CF230903P	Parque R	SI el objeto es "Parque R" ENTONCES utilice la anotación CS230903P-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS230912P-01	Parque P	Punto		Línea		
		Color					92,137,68 RGB		
		Tamaño de línea					0,31 pt		
		Color Sólido							
		CS230903P-01	Parque R	Anotación	Parque del Café	Color	Null Color		
						Color de Fuente	0,0,0, RGB		
						Tamaño de fuente	9		
						Tipo de Fuente	Arial Narrow		
						Alineamiento Vertical	BaseLínea		
Alineamiento Horizontal	Centrado								



*Objeto: Piscina*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101				
	GRUPO	Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000				
	Objeto		Atributo					
	Código del Objeto	2339	Código del atributo	233911				
	Nombre del Objeto	Piscina	Nombre del atributo	RULE ID				
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación				
	CF233911	Piscina	SI el objeto es "Piscina" ENTONCES utilice el símbolo CS233911-01					
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS233911-01	Piscina	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Color	0,112,255 RGB	
						Tamaño de línea	0,2 pt	
						<i>Achurado del símbolo cartográfico</i>		
						Color Trama	0,112,255 RGB	
						Tamaño de línea	0,13 pt	
						Ángulo	135	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	

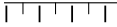
*Objeto: Planta de Tratamiento*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101	
	<b>GRUPO</b>		Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>		2000	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>		2305		<b>Código del atributo</b>		230512 230203	
	<b>Nombre del Objeto</b>		Planta de Tratamiento		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID NMG	
	FUNCION DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF230512		Planta de Tratamiento	SI el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230512-01					
CF230503		Planta de Tratamiento	SI el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230503-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>		<b>Valor</b>
		CS230512-01	Planta de Tratamiento	Punto		Color Punto		178,178,178, RGB
						Tamaño del Punto		2,66 pt
		CS230503-01	Planta de Tratamiento	Anotación	PTAR	Color de Fuente		0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente		7
						Tipo de Fuente		Arial Narrow
						Alineamiento Vertical		Baselínea
		Alineamiento Horizontal		Centrado				

*Objeto: Tapa Cámara*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2336	<b>Código del atributo</b>	233612			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Tapa Cámara	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF233612-1		Tapa de Alcantarilla	Si el subtipo de dato es "Tapa de Alcantarilla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS233612-1-01				
CF233612-2		Tapa de Servicios Públicos	Si el subtipo de dato es "Tapa de Servicios Públicos" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS233612-2-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS233612-1-01	Tapa de Alcantarilla	Punto		Color	0,0,0 RGB
	CS233612-2-01	Tapa de Servicios Públicos	Punto		Tamaño Punto	5,05 pt	
					Color	0,0,0 RGB	
					Tamaño Punto	5,61 pt	


*Objeto: Terraplén*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2343		<b>Código del atributo</b>	234311			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Terraplén		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF234311		Terraplén	SI el objeto es "Terraplén" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS234311-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS234311-01	Terraplén	Línea		<b><i>línea principal del símbolo cartográfico</i></b>		
						Color	169,169,169 RGB	
						Tamaño línea	0,5102 pt	
						<b><i>Punto Principal símbolo cartográfico</i></b>		
						<b>Offset</b>		
						Offset	-1,98425 pt	
						Contar	1	
						<b>Marca</b>		
						Color	169,169,169 RGB	
Ángulo	90							
Tamaño	4,25196 pt							
<b>Alineación de línea</b>								



					Paso	5
					posición	2,5 pt
					Offset	0 pt
					Terminaciones	Con medio vacío
					<b>Punto intermedio símbolo cartográfico</b>	
					<b>Offset</b>	
					Offset	-1,27559 pt
					Contar	1
					<b>Marca</b>	
					Color	169,169,169 RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	2,83465 pt
					<b>Alineación de línea</b>	
					Paso	5
					posición	5 pt
					Offset	0 pt
					Angulo línea	0


*Objeto: Zona Dura*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2307		<b>Código del atributo</b>	230712 230706		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Zona Deportiva		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230712		Zona Dura	SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230712-01				
CF230712		Zona Dura	SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230706-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230712-01	Zona Deportiva	Punto		Color Línea	115,38,0RGB
						Tamaño de línea	0,35 pt
						Color de Relleno	Null Color
		CS230706-02	Zona Deportiva	Anotación	Zona Deportiva	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño Fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
					Alineamiento Horizontal	Centrado	



- *Grupo: Transporte terrestre*

<b>Código</b>	3100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Terrestre
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cicloruta</li> <li>• Límite vía L</li> <li>• Separador</li> <li>• Separador L</li> <li>• Teleférico</li> <li>• Vía</li> <li>• Vía Férrea</li> </ul>


*Objeto: Cicloruta*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>	3100		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3130	<b>Código del atributo</b>	313009		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Cicloruta	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
	CF313009	Cicloruta	SI el objeto es "Cicloruta" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS CF313009-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS313009-01	Cicloruta	Línea		Tamaño	0,21 pt
					Color	255,0,198 RGB


*Objeto: Límite Vía L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>	3100			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3112L		<b>Código del atributo</b>	311212			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Límite Vía L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF311212-1		Límite Vía L Definido	Si el subtipo de dato es " Límite Vía L Definido " ENTONCES utilice el símbolo CS311212-1-01					
CF311212-2		Límite Vía L Aproximado	Si el subtipo de dato es " Límite Vía L Aproximado " ENTONCES utilice el símbolo CS311212-2-02					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS311212-1-01	Límite Vía L Definido	Línea		<b>Línea</b>		
						Tamaño	0,31 pt	
		CS311212-2-02	Límite Vía L Aproximado	Línea		Color	130,130,130 RGB	
						Patrón	15 3	
						Patrón	15 3	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						Posición	-7,5 pt	
						Tamaño	0,31 pt	
		Color	130,130,130 RGB					


*Objeto: Separador R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>	3100			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3120R	<b>Código del atributo</b>	312011 312003			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Separador R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la Función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF312011R		Separador_R	SI el subtipo de dato es "Separador_R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS312011R-01				
CF312003R		Separador_R	SI el subtipo de dato es "Separador_R" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS312003R-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS312011R-01	Separador_R	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,41 pt
						Color	77,0,115RGB
		CS312003R-01	Separador_R	Anotación	Round Point Las Banderas	<b>Color Sólido</b>	
						Color	Null Color
						Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño Fuente	8
						Tipo Fuente	Arial Narrow

*Objeto: Separador L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>	3100			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3120	<b>Código del atributo</b>	312010 312003			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Separador L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS (S)</b>	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la Función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF312010L	Separador_L	SI el subtipo de dato es "Separador_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS312010L-01			
		CF312003L	Separador_L	SI el subtipo de dato es "Separador_L" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS312003L-01			
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS (S)</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS312010L-01	Separador_L	Línea		Tamaño	0,41 pt
						Color	77,0,115 RGB
		CS312003L-01	Separador_L	Anotación	Round Point Las Banderas	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Arial Narrow



*Objeto: Teleférico*







CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	3104		Código del atributo	310412 310406			
		Nombre del Objeto	Teleférico		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
			CF310412	Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice el símbolo CF310412-01				
CF310406	Teleférico		SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice la anotación CF310406-01						
CONJUNTO DE SIMBOLOS		SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS310412-01	Teleférico	Línea		<b>Marca</b>		
							Color	0,0,0 RGB	
							Tamaño	2,04 pt	
							Paso	8 9 9 9 9	
							Terminaciones	Con medio vacío	
							Posición	4,5 pt	
							<b>Dashes</b>		
							Patrón	6 3	
							Terminaciones	Con medio patrón	
							Posición	-3 pt	
							<b>Línea</b>		
							Tamaño	0,283464 pt	
							Color	0,0,0 RGB	
			CF310406-01	Teleférico	Anotación	Metro cable	Color Fuente	0,0,0 RGB	
							Tamaño fuente	8	
							Tipo Fuente	Arial Narrow	

*Objeto: Vía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>	3100	
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	3101		<b>Código del atributo</b>	310116 310110	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Vía		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
		CF310116-1	vía tipo 1	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-1-01		
		CF310116-2	vía tipo 2	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-2-02		
		CF310116-3	vía tipo 3	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-3-03		
		CF310116-4	vía tipo 4	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-4-04		
CF310116-5		vía tipo 5	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-5-05			
CF310116-6		vía tipo 6	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 6 " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-6-06			
CF310116-7		camino sendero	<b>SI</b> el subtipo de dato es "camino sendero" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-7-07			
CF310116-8	Peatonal urbana	<b>SI</b> el subtipo de dato es "peatonal urbana" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-8-08				




		CF310110-1	vía tipo 1	SI el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-1-01			
		CF310110-2	vía tipo 2	SI el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-2-02			
		CF310110-3	vía tipo 3	SI el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-3-03			
		CF310110-4	vía tipo 4	SI el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-4-04			
		CF310110-5	vía tipo 5	SI el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-5-05			
		CF310110-6	vía tipo 6	SI el subtipo de dato es "vía tipo 6 " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-6-06			
		CF310110-7	Vía tipo 7	SI el subtipo de dato es "vía tipo 7" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-7-07			
		CF310110-8	Vía tipo 8	SI el subtipo de dato es "vía tipo 8" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-8-08			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS310116-1-01	vía tipo 1	línea		Relleno color	230,0,0 RGB
						Tamaño	2 pt
		CS310116-2-02	vía tipo 2	línea		<b>Línea Interna</b>	
						Patrón	6 6
						Terminaciones	Con medio Patrón
						Posición	-3 pt
						Tamaño	1,41647 pt
						Relleno color	255,255,255 RGB
						<b>Línea Principal</b>	
Tamaño	2 pt						
Color	230,0,0 RGB						
CS310116-3-03	vía tipo 3	línea		Relleno color	230,0,0 RGB		

				Tamaño	1 pt
CS310116-4-04	vía tipo 4	línea		<b>Línea Interna</b>	
				Patrón	5 5
				Terminaciones	Con medio Patrón
				Posición	-2,5 pt
				Tamaño	0,566928 pt
				Relleno color	255,255,255 RGB
				<b>Línea Principal</b>	
				Tamaño	1 pt
Color	230,0,0 RGB				
CS310116-5-05	vía tipo 5	línea		Relleno color	255,255,255 RGB
				Tamaño	0,708661 pt
				Relleno color	255,0,0 R,G,G
				Tamaño	0,992126 pt
CS310116-6-06	vía tipo 6	línea		Patrón	4 1,6
				Posición	-2 pt
				Tamaño	0,18 pt
				Color	230,0,0 RGB
CS310116-7-07	camino sendero	línea		Patrón	6 2 4 2 4 2 4 2
				Posición	-3 pt
				Tamaño	0,16 pt
				Color	0,0,0 RGB
CS310116-8-08	Peatonal urbana	línea		Relleno color	142,45,168 RGB
CS1310110-1-01	Vía Tipo 1	Anotación	Panamericana	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS1310110-2-02	Vía Tipo 2	Anotación	Auto. Norte	Color Fuente	0,0,0 RGB

						Tamaño fuente	8		
						Tipo Fuente	Arial Narrow		
		CS1310110-3-03	Vía Tipo 3	Anotación	Vía a La Cumbre	Color Fuente	0,0,0 RGB	Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow		
		CS1310111-4-04	Vía Tipo 4	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB	Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow		
		CS1310111-5-05	Vía Tipo 5	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB	Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow		
		CS1310111-6-06	Vía Tipo 6	Anotación	Camino	Color Fuente	0,0,0 RGB	Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow		
		CS1310111-7-07	Vía Tipo 7	Anotación	Sendero	Color Fuente	0,0,0 RGB	Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow		
		CS1310111-8-08	Vía Tipo 8	Anotación	Peatonal Urbana	Color Fuente	0,0,0 RGB	Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow		


*Objeto: Vía Férrea*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>	3100			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3103		<b>Código del atributo</b>	310313 310307			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Vía Férrea		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF310313		Vía Férrea	SI el objeto es "Vía Férrea 7" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310313-01					
CF310307		Vía Férrea	SI el objeto es "Vía férrea" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310307-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS310313-01	Vía Férrea	Línea		<b>Trama</b>		
						Tamaño	4,252 pt	
						Paso	6 6 6	
						Terminaciones	Con Medio Vacío	
						Posición	3 pt	
						<b>Línea</b>		
						Tamaño	0,2835 pt	
		Color	0,0,0 RGB					
		CS310307-01	Vía Férrea	Anotación	Via Férrea	Color de Fuente	0,0,0 RGB	
Tamaño fuente	7							
Tipo de Fuente	Arial Narrow							

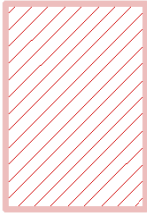
- Grupo: Transporte aéreo

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Aéreo.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aeropuerto_P</li> <li>• Aeropuerto_R</li> <li>• Helipuerto_P</li> <li>• Helipuerto_R</li> <li>• Pista de Aterrizaje_R</li> </ul>


*Objeto: Aeropuerto P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3201P	<b>Código del atributo</b>	320112 320106		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Aeropuerto_P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
CF320112P		Aeropuerto_P	SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320112P-01			
CF3320106P		Aeropuerto_P	SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CFS320106P-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS320112P-01	Aeropuerto_P	Punto		Tamaño	8,37 pt
					Color de Fuente	0,0,0 RGB
	CFS320106P-01	Aeropuerto_P	Anotación	Aeropuerto Palonegro	Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow


*Objeto: Aeropuerto R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO	Transporte Aéreo	Código del grupo	3200			
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	3201R	Código del atributo	320111			
	Nombre del Objeto	Aeropuerto_R	Nombre del atributo	RULE ID			
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF320111R	Aeropuerto_R	SI el objeto es "Aeropuerto R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320111R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS320111R-01	Aeropuerto R	Polígono		<b>línea Externa</b>	
						Color	237,190,189 RGB
						Tamaño de línea	1 pt
						<b>Trama</b>	
						Color Trama	230,4,3 RGB
						Tamaño de línea	0,13 pt
						Ángulo	45
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt
						<b>línea Interna</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	255,255,255 RGB
						<b>Color Sólido</b>	
Color	255,255,255 RGB						

*Objeto: Helipuerto P*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3203 P	<b>Código del atributo</b>	320312 320306			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Helipuerto P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF320312P		Helipuerto_P	SI el objeto es "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320312P-01				
CF320306P		Helipuerto_P	SI el objeto "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS320306P-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS320312-01	Helipuerto_P	Punto		Color de Fuente	120,120,120 RGB
						Tamaño	9,44 pt
		CS320306-01	Helipuerto_P	Anotación	Helipuerto	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow

*Objeto: Helipuerto R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	3200		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3203 R		Código del atributo	320312		
	Nombre del Objeto	Helipuerto R		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF320312R		Helipuerto_R	Si el objeto es "Helipuerto_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320312R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS320312R-01	Helipuerto_R	Polígono		<b><i>línea Externa</i></b>	
						Color	255,167,128 RGB
						Patrón	7 3
						Posición	-3,5 pt
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b><i>Línea Intermedia</i></b>	
						Color Trama	255,255,255 RGB
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b><i>Color Sólido</i></b>	
Color	Null Color						




*Objeto: Pista de Aterrizaje R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	3200		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3202R			Código del atributo	320212 320206	
		Nombre del Objeto	Pista de Aterrizaje R			Nombre del atributo	RULE ID	
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF320212R	Pista de Aterrizaje R		SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320212R-01					
CF320206R	Pista de Aterrizaje R		SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320206R-02					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS320212R-01	Pista de Aterrizaje_R	Polígono		Color de Línea	0,0,0 RGB
							Tamaño Línea	0,28 pt
							Color Sólido	Null Color
			CS320206R-02	Pista de Aterrizaje R	Anotación	Pista de Aterrizaje	Color de Fuente	0,0,0 RGB
							Tamaño de fuente	7
							Ángulo	Sentido de la pista
							Tipo de Fuente	Arial Narrow
							Alineamiento Horizontal	Centrado
			Alineamiento Vertical	Base Línea				


- Grupo: Transporte marítimo

<b>Código</b>	3303
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Marítimo
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puerto_P</li> <li>• Puerto R</li> </ul>

*Objeto: Puerto\_P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3301			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3301P	<b>Código del atributo</b>	330112 330106			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puerto_P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF330112P	Puerto_P	SI el objeto "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS330112P-01			
		CF330112P	Puerto_P	SI el objeto es "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS330112P-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS330112P-01	Puerto_P	Línea		Color de Línea	0,0,0 RGB
						Tamaño	7,94 pt
		CS330112P-01	Puerto_P	Anotación	Puerto	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	8
						Ángulo	Sentido de la pista
						Tipo de Fuente	Arial Narrow


*Objeto: Puerto\_R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
	GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	330111			
	Objeto			Atributo				
	Código del Objeto	3301R		Código del atributo	330112			
	Nombre del Objeto	Puerto_R		Nombre del atributo	RULE ID			
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación				
CF330112R		Puerto	SI el objeto es "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS330112R-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS330112R-01	Puerto	Polígono		<b>Línea 1</b>		
						Patrón	7 3	
						Posición	-3,5 pt	
						tamaño	1,41732 pt	
						Color	255,167,128 RGB	
						<b>Línea 2</b>		
						Tamaño	1,41732 pt	
						Color	255,255,255 RGB	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	Null Color	


- *Grupo: Instalaciones construcciones para transporte*

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Instalaciones Construcciones para Transporte
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Antena</li><li>• Paso de Nivel</li><li>• Peaje</li><li>• Poste</li><li>• Puente P</li><li>• Puente L</li><li>• Red de Alta Tensión</li><li>• Terminal P</li><li>• Terminal R</li><li>• Torre</li><li>• Tubería</li><li>• Túnel</li></ul>

*Objeto: Antena*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3400		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3418		<b>Código del atributo</b>	341811		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Antena		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF341811	Antena	SI el objeto es "Antena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341811-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341811-01	Antena	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	7,45 pt


*Objeto: Paso de Nivel*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	3412		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3412		Código del atributo	341211		
	Nombre del Objeto	Paso de Nivel		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
	CF341211	Paso de Nivel	SI el objeto es "Paso de Nivel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341211-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLO	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS341211-01	Paso de Nivel	Punto		Color	210,4,3, RGB
						Tamaño	8,96 pt

*Objeto: Peaje*




<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3402		<b>Código del atributo</b>	340212 340206		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Peaje		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340212		Peaje	SI el objeto "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340212-01				
CF340206		Peaje	SI el objeto es "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340206-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340212-01	Peaje	Punto		Color	Null
						Tamaño	5 pt
		CS340206-01	Peaje	Anotación	Peaje Chuzaca	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Poste*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3420		<b>Código del atributo</b>	342011		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Poste		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF342011	Poste	SI el objeto es "Poste" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS342011-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS342011-01	Poste	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	3,51 pt







*Objeto: Puente P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica			<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte			<b>Código del grupo</b>	2000	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	3411P			<b>Código del atributo</b>	341114 341108	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente P			<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Especificación</b>				
		CF341114-4300P	SI el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4300-01				
		CF341114-4301P	SI el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4301-02				
		CF341114-4302P	SI el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4302-03				
		CF341114-4303P	SI el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4303-04				
CF341108-4300P		SI el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4300-01					
CF341108-4301P		SI el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4301-02					
CF341108-4302P		SI el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4302-03					
CF341108-4303P		SI el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4303-04					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CF341114P-4300-01	Peatonal	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño	8,27 pt
		CF341114P-4301-02	Férreo	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño de línea	8,4 pt
		CF341114P-4302-03	Vehicular	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño de línea	8,4 pt
CF341114P-4303-04	Alcantarilla Pontón	Punto		Color	0,0,0, RGB		


				]]	Tamaño de línea	4,67 pt
	CF341108-4300P	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CF341108-4301P	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CF341108-4302P	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CF341108-4303P	Alcantarilla Pontón	Anotación	Acueducto	Color de Fuente	0,0,0, RGB
Tamaño de fuente					8	
Tipo de Fuente					Arial Narrow	
Alineamiento Vertical					BaseLínea	
Alineamiento Horizontal					Centrado	

*Objeto: Puente L*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3411L		<b>Código del atributo</b>	341114 341108			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Especificación</b>				
			CF341114L-4300	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4300-01				
			CF341114L-4301	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4301 CF341114L-4301-02				
			CF341114L-4302	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L- CS341114L-4302-03				
			CF341114L-4303	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341114L-4303-04				
CF341108L-4300			<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4300-01					
CF341108L-4301			<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4301-02					
CF341108L-4302			<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4302-03					
CF341108L-4303			<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4303-04					
<b>Código del símbolo</b>			<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
CF341114L-4300-01	Peatonal	Línea		Color	104,130,61 RGB			
				Tamaño	0,5669 pt			
	Férreo	Línea		Color	156,156,156 RGB			

CF341114L-4301-02				Tamaño línea	0,4 pt
CS341114L-4302-03	Vehicular	Línea		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño línea	0,4 pt
CS341114L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Línea		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño línea	0,4 pt
CS341108L-4300-01	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4301-02	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4302-03	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341108L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Anotación	Acueducto	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado


*Objeto: Red de Alta Tensión*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema		0101	
	GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo		3400	
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	3414		Código del atributo		341412	
	Nombre del Objeto	Red de Alta Tensión		Nombre del atributo		RULE ID	
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
	CF341412	Red de Alta Tensión	SI el objeto es "Red de Alta Tensión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341412-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS341412-01	Red de Alta Tensión	Línea		<i>línea del símbolo cartográfico</i>	
						Patrón	2 1 2 1 2 1 2 4
						Terminaciones	Con medio patrón
						posición	-1 pt
						Color	0,0,0 RGB
						Tamaño de línea	0,283464 pt
						<i>Marcador del símbolo cartográfico</i>	
						Paso	15
						posición	15 pt
						Terminaciones	Con brecha
						Color	0,0,0, RGB
						Tamaño del punto	1,84 pt



*Objeto: Terminal P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3401		<b>Código del atributo</b>	340112 340106		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Terminal P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340112		Terminal P	<b>SI</b> el objeto es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340112-01				
CF340106		Terminal P	<b>SI</b> el objeto de dato es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340106-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340112-01	Terminal P	Punto		Color	178,178,178 RGB
		CS340106-01	Terminal P	Anotación	Terminal Salitre	Tamaño	2,66 pt
						Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Terminal R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	3412		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3401R		Código del atributo	340111		
		Nombre del Objeto	Terminal R		Nombre del atributo	RULE ID		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación				
		CF340111R	Terminal R	SI el objeto es "Terminal_R" ENTONCES utilice el símbolo CS340111R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS340111R-01	Terminal R	Polígono		<b>línea del símbolo cartográfico</b>		
						Color 1	237,190,189 RGB	
						Tamaño de línea	0,3 pt	
						Color 2	255,255,255 RGB	
						Tamaño de línea	1 pt	
						<b>Relleno del símbolo cartográfico</b>		
						Color Trama	230,4,3 RGB	
						Tamaño de línea	0,13 pt	
						Ángulo	45	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	
						Color Sólido	255,255,255 RGB	

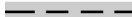
*Objeto: Torre*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3417		<b>Código del atributo</b>	341713 341707		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Torre		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF341713-2804	Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Comunicaciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2804-01			
		CF341713-2803	Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2803-02			
		CF341713-2805	Otros Usos	SI el subtipo de dato es "Otros Usos" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2805-03			
		CF341707-2804	Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2804-01			
CF341707-2803		Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2803-02				
CF341707-2805		Otros Usos	SI el subtipo de dato es " Otros Usos " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2805-03				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CS341713-2804-01	Comunicaciones	Punto		Color	0,0,0, RGB	
					Tamaño de línea	4,55 pt	
	CS341713-2803-02	Eléctrica	Punto		Color	0,0,0, RGB	
					Tamaño	7,22 pt	




				Tamaño de línea	4,55 pt
CS341713-2805-03	Otros Usos	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	4,55 pt
CS341707-2804-01	Comunicaciones	Anotación	Torre comunicaciones	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341707-2803-02	Eléctrica	Anotación	Torre Eléctrica	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341707-2805-03	Otros Usos	Anotación	Torre Control	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Tubería*

TEMA		Cartografía Básica		Código del tema	0101		
GRUPO		Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	2000		
Objeto			Atributo				
Código del Objeto		3415		Código del atributo	341513 341507		
Nombre del Objeto		Tubería		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
		CF341513	Tubería	SI el subtipo de dato es "Tubería" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341513-01			
		CF3415074101	Agua	SI el subtipo de dato es "Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074101-01			
		CF3415074102	Combustible	SI el subtipo de dato es "Combustible" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074102-02			
		CF3415074103	Petróleo	SI el subtipo de dato es "Petróleo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074103-03			
		CF3415074104	Gas	SI el subtipo de dato es "Gas" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074104-04			
		CF3415079999	Otros	SI el subtipo de dato es "Otros" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415079999-05			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CF341513-01	Tubería	Línea		<b>Guiones</b>	
						Patrón	6 1 2 1 2 1
						Terminaciones	Con medio patrón
						Posición	-3 pt
						Tamaño	0,283464 pt
						<b>Línea</b>	
						Color Línea	204,204,204 RGB
		Tamaño	2,00012 pt				
			Agua	Anotación	Acueducto de Bogotá	Color Fuente	0,0,0, RGB

CS3415074101-01				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415074102-02	Combustible	Anotación	Combustible	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS3415074103-03	Petróleo	Anotación	Oleoducto Caño Limón	Alineamiento Horizontal	Centrado
				Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS3415074104-04	Gas	Anotación	Gas Natural	Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415079999-05	Otros	Anotación	Tubería	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Túnel*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3410		<b>Código del atributo</b>	341009 341003		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Túnel		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Nombre Dominio</b>	<b>Especificación</b>			
CF341513		Túnel	SI el subtipo de dato es "Túnel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341513-01				
CF341003		Túnel	SI el subtipo de dato es "Túnel" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341003-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341513-01	túnel	Línea		<i>Línea 1</i>	
						Offset	0,8504 pt
						Patrón	4 2
						Terminaciones	Sin Restricciones
						Tamaño	0,288 pt
						Color	156,156,156 RGB



					Acueducto de Bogotá	<b>Línea 4</b>						
						Offset	-0,8504 pt					
						Patrón	4 2					
						Terminaciones	Sin Restricciones					
						Tamaño	0,288 pt					
						Angulo	156,156,156, RGB					
						Color Fuente	0,0,0, RGB					
						Tamaño fuente	8					
						Tipo Fuente	Arial Narrow					
						Alineamiento Vertical	BaseLínea					
						Alineamiento Horizontal	Centrado					
						CF341003-01	túnel	Anotación				

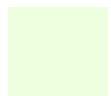
- *Grupo: Cobertura vegetal*

<b>Código</b>	4000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo cobertura vegetal.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Árbol</li> <li>• Bosque</li> <li>• Grupo de árboles</li> <li>• Matorral</li> <li>• Zona Verde</li> </ul>

*Objeto: Árbol*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código del grupo</b>	4000		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	4201	<b>Código del atributo</b>	420111		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Árbol	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
		CF420111	Árbol	SI el objeto es "Árbol" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS4201420111-01		
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS4201420111-01	Árbol	Punto		Relleno color	Null
					Tamaño del Punto	5 pt

*Objeto: Bosque Grupo de Árboles*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Cobertura Vegetal		Código del grupo	4000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	4107		Código del atributo	410713		
	Nombre del Objeto	Grupo de árboles		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCION DE	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF410713		Bosque, Grupo de árboles	SI el objeto es "Bosque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410713-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS410713-01	Bosque, Grupo de árboles	Polígono		Color Sólido	237,254,222 RGB



*Objeto: Matorral*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal		<b>Código del grupo</b>	4000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	4108		<b>Código del atributo</b>	410813		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Matorral		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF410813		Matorral	SI el objeto es "Matorral" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410813-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>		<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS410813-01	Matorral	Polígono			Relleno color	237,254,222 RGB

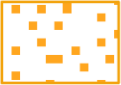
*Objeto: Zona Verde*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Cobertura Vegetal		Código del grupo	4000		
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	4102		Código del atributo	410213		
	Nombre del Objeto	Zona Verde		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF410213		Zona Verde	SI el objeto es "Zona Verde" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410213-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS410213-01	Zona Verde	Polígono		Línea	
						Color	0,205,20 RGB
						Tamaño	0,31 pt
						Patrón de Achurado	
						Color Achurado	0,205,20 RGB
						Tamaño	0,226772 pt
						Angulo	45
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt


- *Grupo: Superficies de agua*

<b>Código</b>	5000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Superficies de Agua
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Banco de Arena</li><li>• Canal Doble</li><li>• Canal Sencillo</li><li>• Ciénaga R</li><li>• Ciénaga P</li><li>• Drenaje Doble</li><li>• Drenaje Sencillo</li><li>• Embalse</li><li>• Humedal</li><li>• Isla</li><li>• Jagüey R</li><li>• Laguna</li><li>• Línea de Mar</li><li>• Madrevieja R</li><li>• Manantial</li><li>• Manglar</li><li>• Morichal</li><li>• Pantano</li><li>• Raudal Rápido</li></ul>



*Objeto: Banco de Arena*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5201		Código del atributo	520112 520106		
		Nombre del Objeto	Banco de Arena		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF520112	Banco de Arena		SI el objeto de dato es "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01					
CF520106	Banco de Arena		SI el objeto "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS520112-01	Banco de Arena	Polígono		<b>Línea</b>	
							Relleno color	242,163,13 RGB
							Tamaño	0,22 pt
							<b>Marca</b>	
							Tamaño	95,2515 pt
							Color Marca	255,166,30 RGB
							Paso X	96 pt
							Paso Y	48 pt
							Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
<b>Color Sólido</b>								
Color	255,255,255RGB							
CS520106-01	Banco de Arena	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB			
				Tamaño fuente	10			
				Tipo Fuente	Arial Narrow			
				Cursiva	si			

*Objeto: Ciénaga R*



<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5201		<b>Código del atributo</b>	520112			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Ciénaga R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
	CF520112	Ciénaga R	SI el objeto es "Ciénaga R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS520112-01	Ciénaga R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	90,112,255 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						<b>Línea Intermedia</b>		
						Color	235,249,255 RGB	
Tamaño	1 pt							
<b>Color Sólido</b>								
Color	235,249,255 RGB							

*Objeto: Drenaje Doble*



CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5101		Código del atributo	510113 510506		
		Nombre del Objeto	Drenaje Doble		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Titulo	Especificación		
		CF510113-1	Cuerpo de Agua	SI el objeto es " Cuerpo De Agua " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-1-01				
		CF510113-2	Lecho Seco	SI el objeto es " Lecho Seco " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-2-02				
		CF510113	Drenaje Doble	SI el objeto es " Drenaje Doble " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS510506-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS510113-1-01	Cuerpo de Agua	Polígono		<b>Línea</b>	
							Color	90,112,255 RGB
							Tamaño	0,13 pt
							<b>Color Sólido</b>	
			Color	Color				
			CS510113-2-02	Lecho Seco	Polígono		<b>Línea</b>	
							Color	242,163,13 RGB
							Tamaño	0,708661 pt
							<b>Marca</b>	
Tamaño	95,2515 pt							
Paso en X	96pt							
Paso en Y	48 pt							
Recorte	Marcadores de Clip en Contorno							

		CS510506-01	Drenaje Doble	Anotación	<i>RÍO CAUCA</i>	<b>Color Sólido</b>	
						Color	255,250,180 RGB
						Color Fuente	0,112,255, RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	si
						Cursiva	si

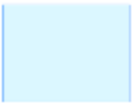
Objeto: Drenaje Sencillo

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5124		<b>Código del atributo</b>	512414 512408		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Drenaje Sencillo		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF512414-5101-1	Drenaje Sencillo Permanente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje_Permanente_Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5101-1-01			
		CF512414-5101-2	Drenaje Sencillo Permanente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Permanente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5101-2-02			
		CF512414-5102-1	Drenaje Sencillo Intermitente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje_Intermitente_Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-1-03			
		CF512414-5102-2	Drenaje Sencillo Intermitente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Intermitente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-2-04			
CF512408-01		Drenaje Sencillo	SI el objeto es "Drenaje Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF512408-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CS512414-5101-1-01	Drenaje Sencillo Permanente, Disperso	línea		Color	0,112,255 RGB	
					Une	Miter	
					Tamaño	0,45 pt	
		línea		Color	0,112,255 RGB		




	CS512414-5101-2-02	Drenaje Sencillo Permanente,			Une	Ronda	
					Tamaño	0,45 pt	
	CS512414-5102-1-03	Drenaje Sencillo Intermitente, Disperso	línea			<b>Marca</b>	
						Patrón	11,9 1,70079 0,850394 1,70079 0,850394
						Terminaciones	Ninguna Restricción
						Tamaño	0,459788 pt
						Color	0,112,255, RGB
						<b>Marca</b>	
						Tamaño	4,08 pt
						Posición	1,04187 pt
	Color	0,112,255, RGB					
	CS512414-5102-2-04	Drenaje Sencillo Intermitente	línea			Patrón	11,9 1,70079 0,850394 1,70079 0,850394
						Terminaciones	Ninguna Restricción
						Tamaño	0,459788 pt
						Color	0,112,255, RGB
CF512408-01	Drenaje Sencillo	Anotación	<i>Quebrada La Colorada</i>		Color de Fuente	0,112,255, RGB	
					Tamaño de fuente	8	
					Tipo de Fuente	Book Antiqua	
					Negrilla	si	
					Cursiva	si	

*Objeto: Embalse*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5113		<b>Código del atributo</b>	511312 511306			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Embalse		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF511312		Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511312-01					
CF511306		Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511306-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS511312-01	Embalse	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Tamaño	0,13 pt	
						Color	115,178,254 RGB	
						<b>Color sólido</b>		
						Color	219,247,255 RGB	
		CS511306-01	Embalse	Anotación	<i>Embalse</i>	Color de Fuente	0,112,255, RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
Alineamiento Horizontal	Centrado							
Negrilla	si							
Cursiva	sí							

*Objeto: Humedal*

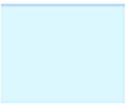
CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5106		Código del atributo	510612 510606		
		Nombre del Objeto	Humedal		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF510612	Humedal		SI el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF510612-01					
CF510606	Humedal		SI el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510606-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CF510612-01	Humedal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
							<b>Guiones</b>	
							Patrón	16 2
							Terminaciones	Con medio Patrón
							Posición	-8 pt
							Tamaño	0,5 pt
							Color	102,205,171 RGB
							<b>Trama</b>	
							Tamaño	34,22 pt
							Paso en X	34 pt
							Paso en Y	30 pt
							Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
							<b>Línea Intermedia</b>	

		CF51060 6-01	Humedal	Anotación	<i>Humedal Córdoba</i>	Color	255,255,255 RGB
						Tamaño	1 pt
						<b>Color Sólido</b>	
						Color	255,255,255 RGB
						Color Fuente	60,150,100 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si


*Objeto: Isla*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	5206		Código del atributo	520612 520606			
		Nombre del Objeto	Isla		Nombre del atributo	RULE ID			
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación				
			CF520612	Isla	SI el objeto es "Isla" ENTONCES utilice el símbolo CS520612-01				
CF520606	Isla		SI el objeto es "Isla" ENTONCES utilice la anotación CS520606-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS520612-01	Isla	Polígono		Color 1	49,18,93 RGB	
							Color 2	56,27,99 RGB	
							Algoritmo	HSV	
							Estilo	Buffer	
							Intervalos	70	
							Porcentaje	100	
							Ángulo	0	
							<b>Línea</b>		
							Tamaño	1,5 pt	
							Color	237,229,194 RGB	
			CS520606-01	Isla	Anotación	<i>Isla</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB	
							Tamaño fuente	10	
							Tipo Fuente	Arial Narrow	
							Alineamiento Vertical	Base Línea	
							Alineamiento Horizontal	Centrado	
							Negrilla	No	
Cursiva	Si								


*Objeto: Jagüey R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5128		Código del atributo	512812 512806		
		Nombre del Objeto	Jagüey R		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF512812	Jagüey R		SI el objeto es "Jagüey R" ENTONCES utilice el símbolo CS512812-01					
CF512806	Jagüey R		SI el objeto es "Jagüey R" ENTONCES utilice la anotación CS512806-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS512812-01	Jagüey R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
							Color	115,178,254 RGB
							Tamaño	0,13 pt
			<b>Color Sólido</b>					
			Color	219,246,255 RGB				
			CS512806-01	Jagüey R	Anotación	<i>Jagüey Mayapo</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
							Tamaño fuente	10
							Tipo Fuente	Book Antiqua
							Alineamiento Vertical	BaseLínea
Alineamiento Horizontal	Centrado							
Negrilla	Si							
Cursiva	Si							

*Objeto: Laguna*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5112		Código del atributo	511212 511506		
		Nombre del Objeto	Laguna		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación					
	CF511212	Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice el símbolo CS511212-01					
	CF511506	Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice la anotación CS511506-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS511212-01	Laguna	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Color	90,112,255 RGB	
						Tamaño	0,13 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
		Color	214,237,255RGB					
		CS511506-01	Laguna	Anotación	<i>Laguna de Tota</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB	
						Tamaño de fuente	10	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
Alineamiento Horizontal	Centrado							
Negrilla	Si							
Cursiva	Si							

*Objeto: Línea de Mar*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5127		Código del atributo	512711		
	Nombre del Objeto	Línea de Mar		Nombre del atributo	RULE ID		
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF512711	Línea de Mar	SI el objeto es "Línea Costera" ENTONCES utilice el símbolo CS512711-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS512711-01	Línea de Mar	Línea		<i>Línea Contorno</i>	
						Color	0,112,255 RGB
						Tamaño	0,566928 pt




*Objeto: Madre Vieja R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5125R		Código del atributo	512512 512505		
		Nombre del Objeto	Madre Vieja R		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF512512R	Madre Vieja R		Si el subtipo de dato es "Madre Vieja R" ENTONCES utilice el símbolo CS512512R-01					
CF512505R	Madre Vieja R		Si el subtipo de dato es "Madre Vieja R" ENTONCES utilice la anotación CS512505R-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS512512R-01	Madre Vieja R	Línea		<b>Línea Contorno</b>	
							Color	90,112,255 RGB
							Tamaño	0,13 pt
							<b>Color Sólido</b>	
			CS512505R-01	Madre Vieja R	Anotación	<i>Madre Vieja</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
							Tamaño de fuente	10
							Tipo de Fuente	Book Antiqua
							Negrilla	Si
							Cursiva	Si

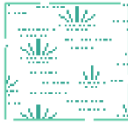
*Objeto: Manantial*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5105		<b>Código del atributo</b>	510512 510506		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Manantial		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF510512		Manantial	SI el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510512-01				
CF510506		Manantial	SI el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510506-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS510512-01	Manantial	Punto		Color	90,112,255 RGB
						Tamaño	8,17 pt
		CF510506-01	Manantial	Anotación	<i>Manantial</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño de fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
				Cursiva	Si		

*Objeto: Manglar*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101				
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000				
		Objeto			Atributo					
		Código del Objeto	5116		Código del atributo	511612 511606				
		Nombre del Objeto	Manglar		Nombre del atributo	RULE ID NMG				
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación					
	CF511612	Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511612-01							
	CF511606	Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF511606-01							
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor		
						<i>Línea Contorno</i>				
		CS511612-01	Manglar	Polígono				Color	65,168,0 RGB	
								Tamaño	0,4 pt	
								<i>Trama</i>		
								Tamaño	18,0008 pt	
								Paso en X	18 pt	
								Paso en Y	18 pt	
								Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
								Color Trama	112,168,4 RGB	
		CF511606-01	Manglar	Anotación	<i>Manglar</i>			Color Fuente	60,150,100 RGB	
								Tamaño fuente	10	
								Tipo Fuente	Book Antiqua	
								Alineamiento Vertical	BaseLínea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado			
						Negrilla	Si			
		Cursiva	Si							

*Objeto: Morichal*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5129		Código del atributo	512912 515905		
		Nombre del Objeto	Morichal		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF512912	Morichal		SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF512912-01					
CF515905	Morichal		SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF515905-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS5129512 912	Morichal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
							<b>Guiones</b>	
							Patrón	16 2
							Terminaciones	Con medio Patrón
							Posición	-8 pt
							Tamaño	0,5 pt
							Color	102,204,172 RGB
							<b>Trama</b>	
							Tamaño	34,22 pt
							Paso en X	34 pt
							Paso en Y	30 pt
							Color	82,169,148 RGB
							Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
<b>Línea Intermedia</b>								
Color	255,255,255 RGB							


		CS5129512 905	Morichal	Anotación	<i>Morichal</i>	Tamaño	1 pt
						<b>Color Sólido</b>	
						Color	255,255,255 RGB
						Color Fuente	60,150,100 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si

Objeto: Pantano

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema			0101	
	GRUPO	Superficies de Agua	Código del grupo			5000	
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	5114	Código del atributo			511412 511406	
	Nombre del Objeto	Pantano	Nombre del atributo			RULE ID NMG	
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF511412	Pantano	SI el objeto es "Pantano" ENTONCES utilice el símbolo CS511412-01			
CF511406		Pantano	SI el objeto es "Pantano" ENTONCES utilice la anotación CS511406-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS511412-01	Pantano	Polígono		<b>Línea 1</b>	
						Patrón	16 2
						Terminaciones	Con medio Patrón
						Posición	-8 pt
						Color	102,204,172 RGB
						<b>Trama</b>	
						Tamaño	34,22 pt
						Paso en X	34 pt
						Paso en Y	30 pt
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
						<b>Línea 2</b>	
						Tamaño	1 pt

	CS511406-01	Pantano	Anotación	<i>Pantano</i>	Color	255,255,255 RGB
					<b>Color sólido</b>	
					Color Trama	255,255,255 RGB
					Color Fuente	60,150,100 RGB
					Tamaño	10
					Fuente	Book Antiqua
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si

*Objeto: Raudal Rápido*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	5207		Código del atributo	520711 520706			
		Nombre del Objeto	Raudal Rápido		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
			CF520711	Raudal Rápido	SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520711-01				
CF520706	Raudal Rápido		SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520706-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS520711-01	Raudal Rápido	Línea		Marca		
							Paso	3	
							Terminaciones	Con medio vacío	
							Posición	1,5 pt	
							Tamaño	3 pt	
							Largo de Línea		
							Tamaño	5,67 pt	
							Ángulo	30	
							Color	60,77,168 RGB	





		CS520706-01	Raudal Rápido	Anotación	<i>Raudal</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si

- Grupo: Relieve



<b>Código</b>	6000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Relieve.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Curva de nivel</li> </ul>



*Objeto: Curva de Nivel*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Relieve	<b>Código del grupo</b>	6000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	6101	<b>Código del atributo</b>	610113 610103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Curva Nivel	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF610113-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1000-01	
		CF610113-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1001-02	
		CF610113-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1032-03	
		CF610113-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1020-04	
CF610113-1010		Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1010-05		
CF610113-1011	Intermedia aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1011-06			

	CF610113-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1031-07			
	CF610113-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1033-08			
	CF610113-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1030-09			
	CF610113-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-2900-10			
	CF610103-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1000-01			
	CF610103-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1001-02			
	CF610103-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1032-03			
	CF610103-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1020-04			
	CF610103-1010	Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1010-05			
	CF610103-1011	Intermedia aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1011-06			
	CF610103-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1031-07			
	CF610103-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1033-08			
	CF610103-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1030-09			
	CF610103-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-2900-10			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS610113-1000-01	Índice	Línea		Color	168,112,0 RGB
					Tamaño	0,71 pt
	CS610113-1001-02	Índice aproximado	Línea		<b>Guiones</b>	
					Patrón	10 2
					Terminaciones	Con medio patrón
				Posición	-5 pt	



					Color	168,112,0 RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	2,83464 pt
					<b>Distancia de línea</b>	
					Paso	8
					Terminaciones	Con medio vacío
					Posición	8 pt
	CS610113-1010-05	Intermedia	Línea		Color	230,159,18RGB
					Tamaño	0,35 pt
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	10 2
					Terminaciones	Con medio patrón
					Posición	-5 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	252,173,20RGB
					Tamaño	0,35 pt
					<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,35 pt
					Color	252,173,20RGB
					<b>Punto</b>	
					<b>offset</b>	
					offset	-1,5 pt
					Contar	1
					<b>Marca</b>	
					Color	252,173,20RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	3 pt
	CS610113-1031-07	Intermedia de depresión	Línea			

					<b>Distancia de línea</b>	
					Paso	8
					Terminaciones	Con medio vacío
					Posición	4
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	7 1
					Terminaciones	Con medio patrón
					Color	-3,5 pt
					Offset	7 1
					<b>Línea</b>	
					Color	255,173,20RGB
					Tamaño	0,35 pt
					<b>Offset</b>	
					Offset	-1,41732 pt
					<b>Marca</b>	
					Color	255,173,20RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	2,9999 pt
					<b>Distancia de línea</b>	
					Paso	255,173,20RGB
					Terminaciones	90
					Posición	2,9999 pt
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	8 2 7 2
					Terminaciones	Con medio patrón
					Posición	-4 pt
					Offset de la línea	0 pt
CS610113-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Línea				
CS610113-1030-09	Suplementaria	Línea				

					<b>Línea</b>	
					Color	252,173,20RGB
					Tamaño	0,31 pt
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	4,5 1,5 4,5 1,5
					Posición	-2,25 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	0,112,255 RGB
					Tamaño	0,28 pt
CS610113-2900-10	Glaciar	Línea			Color de Fuente	168,113,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1000-01	Índice	Anotación	300		Color Fuente	168,113,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1001-02	Índice aproximado	Anotación	300		Color Fuente	168,113,0 RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS610103-1032-03	Índice de depresión	Anotación	300		Color Fuente	168,113,0 RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow

				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1020-04	Índice Depresión Aproximada	Anotación	300	Color de Fuente	255,173,20 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1010-05	Intermedia	Anotación	350	Color Fuente	255,173,20RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1011-06	Intermedia aproximada	Anotación	265	Color de Fuente	255,173,20 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1031-07	Intermedia de depresión	Anotación	55	Color Fuente	255,173,20RGB
				Tamaño fuente	7



				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Anotación	125	Color Fuente	255,173,20RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1030-09	Suplementaria	Anotación	30	Color Fuente	255,173,20 GB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-2900-10	Glaciar	Anotación	4000	Color Fuente	225,173,20RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

- Grupo: Entidades territoriales

<b>Código</b>	7100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Entidades Territoriales.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrativo P</li> <li>• Administrativo R</li> </ul>

*Administrativo P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales	<b>Código del grupo</b>	7100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	7101	<b>Código del atributo</b>	710113 710103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF710113-1P	Administrativo P	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Administrativo P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-1P-01	
		CF710113-2P	Sitio	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-2P-02	
		CF7101038301P	Área Metropolitana	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Área Metropolitana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038301P-01	
		CF7101038302P	Área Natural Única	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Área Natural Única " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038302P-02	
CF7101038303P		Barrio	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Barrio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038303P-03		
CF7101038304P		Cabecera Municipal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cabecera Municipal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038304P-04		
CF7101038405P	Caserío	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Caserío " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038405P-05			

CF7101038325P	Capital de Departamento	SI el subtipo de dato es " Capital de Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038325P-06
CF7101038328P	Comuna	SI el subtipo de dato es " Comuna " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038328P-07
CF7101038307P	Corregimiento	SI el subtipo de dato es " Corregimiento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038307P-08
CF7101038308P	Corregimiento Departamental	SI el subtipo de dato es " Corregimiento Departamental " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038308P-09
CF7101038309P	Departamento	SI el subtipo de dato es " Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038309P-10
CF7101038310P	Distrito	SI el subtipo de dato es " Distrito " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038310P-11
CF7101038323P	Inspección de Policía	SI el subtipo de dato es " Inspección de Policía " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038323P-12
CF7101038311P	Localidad	SI el subtipo de dato es " Localidad " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038311P-13
CF7101038312P	Municipio	SI el subtipo de dato es " Municipio " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038312P-14
CF7101038313P	Parque Arqueológico	SI el subtipo de dato es " Parque Arqueológico " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038313P-15
CF7101038314P	Parque Nacional Natural	SI el subtipo de dato es " Parque Nacional Natural " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038314P-16
CF7101038315P	Provincia	SI el subtipo de dato es " Provincia " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038315P-17
CF7101038316P	Ranchería	SI el subtipo de dato es " Ranchería " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038316P-18
CF7101038317P	República	SI el subtipo de dato es " República " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038317P-19
CF7101038318P	Reserva Indígena	SI el subtipo de dato es " Reserva Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038318P-20
CF7101038319P	Reserva Natural o Forestal	SI el subtipo de dato es " Reserva Natural o Forestal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038319P-21
CF7101038320P	Resguardo Indígena	SI el subtipo de dato es " Resguardo Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038320P-22
CF7101038321P	Santuario de Fauna y Flora	SI el subtipo de dato es " Santuario de Fauna y Flora " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038321P-23
CF7101038322P	Vereda	SI el subtipo de dato es " Vereda " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038322P-24
CF7101038325P	Región	SI el subtipo de dato es " Región " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038325P-25
CF7101038327P	Sector	SI el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038327P-26
CF7101038351P	Sitio	SI el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038351P-27

	CF7101038306P	Tierras colectivas de comunidades negras	Si el subtipo de dato es " Tierras colectivas de comunidades negras " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038306P-28			
	CF7101038350P	Urbanización - conjunto residencial - condominio	Si el subtipo de dato es " Urbanización - conjunto residencial - condominio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038350P-29			
	CF7101038326P	Zona Urbana	Si el subtipo de dato es " Zona Urbana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038326P-30			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS710113-1P-01	Administrativo P	Punto		Tamaño	5 pt
					Color	Null
					Ángulo	0
	CS710113-2P-02	Sitio	Punto	+	Tamaño	5 pt
					Color	0,0,0, RGB
					Ángulo	0
	CS7101038301P-01	Área Metropolitana	Anotación	<b>ÁREA METROPOLITANA DE MEDELLÍN</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	11
					Tipo de Fuente	Bookman Old Style
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038302P-02	Área Natural Única	Anotación	<b>ÁREA NATURAL</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	9
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
Negrilla					Si	
Alineamiento Vertical					BaseLínea	

				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038303P-03	Barrio	Anotación	LAS CRUCES	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9,5
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038304P-04	Cabecera Municipal	Anotación	<b>LA HORMIGA CABECERA MUNICIPAL</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038405P-05	Caserío	Anotación	<b>La Loma Caserío</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				<b>Fuente Categoría</b>	

				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038325P -06	Capital de Departamento	Anotación	<b>MEDELLÍN CAPITAL DE DEPARTAMENTO</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Color de Fuente	0,0,0, RGB
CS7101038328P -07	Comuna	Anotación	<b>COMUNA 13</b>	Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
CS7101038307P -08	Corregimiento	Anotación	<b>Betania Corregimiento</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	10
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si

				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038308P -09	Corregimiento Departamental	Anotación	PUERO ARICA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038309P -10	Departamento	Anotación	META	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	13
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038310P -11	Distrito	Anotación	CARTAGENA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	11
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

				<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
CS7101038323P -12	Inspección de Policía	Anotación	<b>Aguadita</b> Inspección de Policia	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
Alineamiento Horizontal	Centrado				
CS7101038311P -13	Localidad	Anotación	SUBA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038312P -14	Municipio	Anotación	SILVANIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	11
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038313P -15	Parque Arqueológico	Anotación	SAN AGUSTÍN	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9




				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038314P -16	Parque Nacional Natural	Anotación	PARQUE NACIONAL NATURAL EL COCUY	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038315P -17	Provincia	Anotación	PROVINCIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	11
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038316P -18	Ranchería	Anotación	RANCHERÍA UTTA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038317P -19	República	Anotación	REPÚBLICA DE COLOMBIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	13
				Tipo de Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea

				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038318P-20	Reserva Indígena	Anotación	<b>RESERVA INDÍGENA</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038319P-21	Reserva Natural o Forestal	Anotación	<b>RESERVA NATURAL</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038320P-22	Resguardo Indígena	Anotación	<b>RESGUARDO INDÍGENA CAÑO MOCHUELO</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038321P-23	Santuario de Fauna y Flora	Anotación	<b>SANTUARIO DE FAUNA Y FLORA LOS FLAMENCOS</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038322P-24	Vereda	Anotación	<b>VEREDA LOS OCOBOS</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow

				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038325P -25	Región	Anotación	<b>REGIÓN ANDINA</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038327P -26	Sector	Anotación	SECTOR LA LUCIA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	9,5
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038351P -27	Sitio	Anotación	EL PORVENIR	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS7101038306P -28	Tierras colectivas de comunidades negras	Anotación	<b>TIERRAS COLECTIVAS DE COMUNIDADES NEGRAS</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

CS7101038350P -29	Urbanización - conjunto residencial - condominio	Anotación	CONJUNTO RESIDENCIAL HIGUERILLOS	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8,5
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038326P -30	Zona Urbana	Anotación	ZONA URBANA	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

*Administrativo R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Entidades Territoriales		Código del grupo	7100		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	7101		Código del atributo	710113		
		Nombre del Objeto	Administrativo R		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación					
	CF710113-1R	Administrativo R	SI el objeto es "Administrativo R" ENTONCES utilice el símbolo CF710113-1R-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del Símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CF710113-1R-01	Administrativo R	Polígono		Color Línea	0,0,0 RGB
							Tamaño Línea	0,28 pt
							Color Relleno	Null

- Grupo: Topónimos

<b>Código</b>	8000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Topónimos.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costero Insular</li> <li>• Orografía</li> <li>• Nomenclatura</li> </ul>

*Objeto: Costero Insular*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8400	<b>Código del atributo</b>	840013 84003	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Costero Insular	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF840013	Costero Insular	Si el objeto es "Costero Insular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS840013-01	
		CF84003-8401	Archipiélago	Si el subtipo de dato es "Archipiélago" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8401-01	
		CF84003-8402	Arrecife	Si el subtipo de dato es "Arrecife" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8402-02	
		CF84003-8403	Bahía	Si el subtipo de dato es "Bahía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8403-03	
CF84003-8404		Bajo	Si el subtipo de dato es "Bajo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8404-04		

CF84003-8405	Banco	Si el subtipo de dato es "Banco" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8405-05
CF84003-8408	Boca	Si el subtipo de dato es "Boca" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8408-06
CF84003-8409	Bocana	Si el subtipo de dato es "Bocana" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8409-07
CF84003-8410	Brazo	Si el subtipo de dato es "Brazo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84010-08
CF84003-8411	Cabo	Si el subtipo de dato es "Cabo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84011-09
CF84003-8413	Canal	Si el subtipo de dato es "Canal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84013-10
CF84003-8414	Cayo	Si el subtipo de dato es "Cayo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84014-11
CF84003-8416	Delta	Si el subtipo de dato es "Delta" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8416-12
CF84003-8417	Ensenada	Si el subtipo de dato es "Ensenada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8417-13
CF84003-8418	Estero	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8418-14
CF84003-8419	Estrecho	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8419-15
CF84003-8422	Golfo	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8422-16
CF84003-8423	Islote	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8423-17
CF84003-8424	Istmo	Si el subtipo de dato es "Istmo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8424-18
CF84003-8425	Mar	Si el subtipo de dato es "Mar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8425-19
CF84003-8427	Océano	Si el subtipo de dato es "Océano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8427-20
CF84003-8428	Península	Si el subtipo de dato es "Península" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8428-21

	CF84003-8429	Peñón	Si el subtipo de dato es “Peñón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8429-22				
	CF84003-8430	Playa	Si el subtipo de dato es “Playa” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8430-23				
	CF84003-8431	Punta	Si el subtipo de dato es “Punta” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8431-24				
	CF84003-8432	Rincón	Si el subtipo de dato es “Rincón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8432-25				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS840013-01	Costero Insular	Punto		Tamaño	5 pt
						color Punto	0,0,0 RGB
		CS84003-8401-01	Archipiélago	Anotación	<i>Archipiélago</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Cursiva	si
		CSS84003-8402-02	Arrecife	Anotación	<i>Arrecife</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Cursiva	si
		CSS84003-8403-03	Bahía	Anotación	<i>Bahía Solano</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	si
						Cursiva	si
		CSS84003-8404-04	Bajo	Anotación	<i>Bajo</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Cursiva	si
		CSS84003-8405-05	Banco	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Cursiva	si



	CSS84003-8408-06	Boca	Anotación	<i>Boca</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
	CSS84003-8409-07	Bocana	Anotación	<i>Bocana</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
	CSS84003-84010-08	Brazo	Anotación	<i>Brazo</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
	CSS84003-84011-09	Cabo	Anotación	<i>Cabo de la Vela</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Arial Narrow
	CSS84003-84013-10	Canal	Anotación	<i>Canal</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño fuente	10
Tipo Fuente					Book Antiqua	
Negrilla					si	
Cursiva					si	
CSS84003-84014-11	Cayo	Anotación	<i>Cayo</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	
				Tamaño fuente	10	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
CSS84003-8401-12	Delta	Anotación	<i>Delta</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB	
				Tamaño fuente	10	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
	Ensenada	Anotación	<i>Ensenada</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	


CSS84003-8417-13				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
CSS84003-8418-14	Estero	Anotación	<i>Estero</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8419-15	Estrecho	Anotación	<i>Estrecho</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
CSS84003-8422-16	Golfo	Anotación	<i>Golfo</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
CSS84003-8423-17	Islote	Anotación	<i>Islote</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8424-18	Istmo	Anotación	<i>Istmo</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8425-19	Mar	Anotación	<i>Mar Caribe</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10

				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CS84003-8427-20	Océano	Anotación	<i>Océano Pacífico</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	15
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CS84003-8428-21	Península	Anotación	<i>Península de la Guajira</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8429-22	Peñón	Anotación	<i>Peñón</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8430-23	Playa	Anotación	<i>Playa</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	Si
CS84003-8431-24	Punta	Anotación	<i>Punta</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8432-25	Rincón	Anotación	<i>Rincón</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si

*Objeto: Orografía*

<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101
<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8100
<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>	
<b>Código del Objeto</b>	8100	<b>Código del atributo</b>	810013 810007
<b>Nombre del Objeto</b>	Orografía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NOMBRE_GEOGRAFICO
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b> <b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>
	CF810013	Orografía	SI el objeto es "Orografía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS810013-01
	CF810007-8101	Altiplano	SI el subtipo de dato es "Altiplano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8101-01
	CF810007-8103	Boquerón	SI el subtipo de dato es "Boquerón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8103-02
	CF810007-8106	Cerro	SI el subtipo de dato es "Cerro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8106-03
	CF810007-8107	Colina	SI el subtipo de dato es "Colina" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8107-04
	CF810007-8108	Cordillera	SI el subtipo de dato es "Cordillera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8108-05
	CF810007-8109	Cráter	SI el subtipo de dato es " Cráter " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8109-06
	CF810007-8110	Cuchilla	SI el subtipo de dato es " Cuchilla " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8110-07
	CF810007-8111	Cueva	SI el subtipo de dato es " Cueva " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8111-08
	CF810007-8112	Depresión	SI el subtipo de dato es " Depresión " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8112-09
	CF810007-8114	Farallón	SI el subtipo de dato es " Farallón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8114-10
	CF810007-8134	Glaciar	SI el subtipo de dato es " Glaciar " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8134-11

CF810007-8116	Llanura	SI el subtipo de dato es " Llanura " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8116-12
CF810007-8115	Loma	SI el subtipo de dato es " Loma " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8115-13
CF810007-8117	Macizo	SI el subtipo de dato es " Macizo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8117-14
CF810007-8118	Mesa	SI el subtipo de dato es " Mesa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8118-15
CF810007-8119	Meseta	SI el subtipo de dato es " Meseta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8119-16
CF810007-8132	Nevado	SI el subtipo de dato es " Nevado " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8132-17
CF810007-8121	Nudo	SI el subtipo de dato es " Nudo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8121-18
CF810007-8135	Páramo	SI el subtipo de dato es " Páramo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8135-19
CF810007-8122	Peña	SI el subtipo de dato es " Peña " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8122-20
CF810007-8123	Pico	SI el subtipo de dato es " Pico " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8123-21
CF810007-8125	Playón	SI el subtipo de dato es " Playón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8125-22
CF810007-8126	Ramal	SI el subtipo de dato es "Ramal " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8126-23
CF810007-8127	Sabana	SI el subtipo de dato es "Sabana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8127-24
CF810007-8128	Serranía	SI el subtipo de dato es "Serranía " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8128-25
CF810007-8129	Sierra	SI el subtipo de dato es "Sierra " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8129-26
CF810007-8104	Terreno Sujeto a Inundación	SI el subtipo de dato es " Terreno Sujeto a Inundación " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8104-26
CF810007-8130	Valle	SI el subtipo de dato es " Valle" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8130-27

	CF810007-8136	Volcán	SI el subtipo de dato es " Volcán" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8136-28			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS810013-01	Orografía	Punto		Tamaño	5 pt
	CS810007-8101-01	Altiplano	Anotación	<i>Altiplano Cundiboyacense</i>	color Punto	0,0,0 RGB
					Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Arial Narrow
	CS810007-8103-02	Boquerón	Anotación	<i>Boquerón</i>	Cursiva	si
					Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
	CS810007-8106-03	Cerro	Anotación	<i>Cerro</i>	Tipo Fuente	Arial Narrow
					Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
	CS810007-8107-04	Colina	Anotación	<i>Colina</i>	Cursiva	si
					Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
	CS810007-8108-05	Cordillera	Anotación	<i>CORDILLERA ORIENTAL</i>	Tipo Fuente	Arial Narrow
					Color Fuente	150,100,0, RGB
Tamaño fuente					10	
CS810007-8109-06	Cráter	Anotación	<i>Cráter</i>	Cursiva	si	
				Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	10	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	

CS810007-8110-07	Cuchilla	Anotación	<i>Cuchilla</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8111-08	Cueva	Anotación	<i>Cueva</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8112-09	Depresión	Anotación	<i>Depresión</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8114-10	Farallón	Anotación	<i>Farallón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8134-11	Glaciar	Anotación	<i>Glaciar</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8116-12	Llanura	Anotación	<i>Llanura</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8115-13	Loma	Anotación	<i>Loma</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8117-14	Macizo	Anotación	<i>Macizo</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si

CS810007-8118-15	Mesa	Anotación	<i>Mesa</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8119-16	Meseta	Anotación	<i>Meseta</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8132-17	Nevado	Anotación	<i>Nevado del Ruiz</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8121-18	Nudo	Anotación	<i>Nudo</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8135-19	Páramo	Anotación	<i>Páramo</i>	Color Fuente	60,150,100, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8122-20	Peña	Anotación	<i>Peña</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8123-21	Pico	Anotación	<i>Pico</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8125-22	Playón	Anotación	<i>Playón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si



CS810007-8127-23	Ramal	Anotación	<i>Ramal</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8127-24	Sabana	Anotación	<i>Sabana</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8128-25	Serranía	Anotación	<i>Serranía</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8129-26	Sierra	Anotación	<i>Sierra</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8104-26	Terreno Sujeto a Inundación	Anotación	<i>TSI</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8130-27	Valle	Anotación	<i>Valle</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8136-28	Volcán	Anotación	<i>Volcán</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si

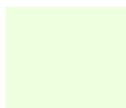
*Objeto: Nomenclatura*

CONJUNTO DE FUNCIONES						
<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101	
<b>GRUPO</b>		Topónimos		<b>Código del grupo</b>	8100	
<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
<b>Código del Objeto</b>		8500		<b>Código del atributo</b>	850013 85006	
<b>Nombre del Objeto</b>		Nomenclatura		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF850013	Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS850013-01			
	CF85006	Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS85006-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS						
SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
	CS850013-01	Nomenclatura	Punto		Tamaño	5 pt
					color Punto	Null Color
	CS85006-01	Nomenclatura	Anotación	AV Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow

- Grupo: Impresión



<b>Código</b>	9000
<b>Resumen</b>	Este grupo comprende los objetos que ayudan a esconder otros objetos dándole una lógica a la realidad representada, también permite colocar otros textos al mapa que no pertenecen como tal al mismo, pero son una anotación a un elemento.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mascara</li> <li>• Mascara_L</li> <li>• Otros Textos</li> </ul>

*Objeto: Mascara R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Impresión	<b>Código del grupo</b>	9000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	9001	<b>Código del atributo</b>	900111			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara_R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF900111-1R	Bosque	SI el subtipo de dato es " Bosque " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-1R-01			
		CF900111-2R	Mar	SI el subtipo de dato es " Mar " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-2R-02			
		CF900111-0R	General	SI el subtipo de dato es " General " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-3R-03			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS900111-1R-01	Bosque	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,399968 pt
						Color	237,254,222, RGB

					<b>Color Sólido</b>	
					Color	237,255,222, RGB
					<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,13 pt
					Color	219,247,255, RGB
					<b>Color Sólido</b>	
					color	214,237,255 RGB
					<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,399968 pt
					Color	237,255,222 RGB
<b>Color Sólido</b>						
Color	255,255,255 RGB					

*Objeto: Mascara L*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Impresión		Código del grupo	9000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	9002		Código del atributo	900211		
	Nombre del Objeto	Mascara L		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función (CF)	Nombre Dominio (s)	Especificación			
CF900211-1L		Bosque	SI el subtipo de dato es "Bosque" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-1L-01				
CF900211-2L		Mar	SI el subtipo de dato es "Mar" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-2L-02				
CF900211-0L		General	SI el subtipo de dato es "General" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-0L-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS900211-1L-01	Bosque	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	237,255,222, RGB
		CS900211-2L-02	Mar	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,453542 pt
						Color	90,112,255 RGB
		CS900211-0L-03	General	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	255,255,255 RGB


*Objeto: Otros Textos*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Impresión		Código del grupo	9000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	9003		Código del atributo	900312		
	Nombre del Objeto	Otros Textos		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF900302-01	Otros Textos	Si el objeto es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-01				
	CF900302-9991	Rótulo	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9991-01				
	CF900302-9992	Texto Hidrografía	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9992-02				
	CF900302-9993	Texto Relieve	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9993-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS900302-01	Otros Textos	Punto		Línea borde color	Null Color
						Tamaño	5 pt
		CS900302-9991-01	Rótulo	Anotación	Pastos	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Arial Narrow
		CS900302-9992-02	Texto Hidrografía	Anotación	<i>Quebrada</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
		CS900302-9993-03	Texto Relieve	Anotación	<i>Colinas</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
Negrilla	No						
					Cursiva	Si	

- Grupo: Índice de escala

<b>Código</b>	9100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Índice de Mapas.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Índice de escala</li> </ul>

*Índice de Escala*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Índice de Mapas	<b>Código del grupo</b>	9100			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	9100	<b>Código del atributo</b>	910008			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Índice Escala	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF910008	Índice Escala	Si el subtipo de dato es "Índice Escala" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS910008-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS910008-01	Índice Escala	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,28 pt
						Color	0,0,0, RGB
						<b>Color Sólido</b>	
color	Null Color						

## 7.2.4 Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:10.000

El catálogo de representación tiene como propósito organizar y documentar la simbología utilizada para representar los objetos geográficos que conforman la cartografía básica de manera estructurada, interoperable y acorde con los procesos organizacionales de la entidad; es por esto que el catálogo, contiene doce (12) grupos correspondientes a cobertura vegetal, edificación obra civil, entidades territoriales y unidades administrativas, índice de mapas, instalaciones construcciones para el transporte, puntos de control, relieve, superficie de agua, topónimos, transporte aéreo, transporte marítimo fluvial y transporte terrestre e impresión.

### - Identificación del catálogo

Tabla 82. Identificación del catálogo de representación.

IDENTIFICACIÓN DEL CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN			
<b>Nombre</b>	<b>CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN CARTOGRAFÍA BÁSICA DIGITAL IGAC ESCALA 1:10.000</b>	<b>Cargo</b>	Coordinador GIT Productos Cartográficos
<b>Escala</b>	10000	<b>Tipo de Responsable</b>	Custodio
<b>Alcance</b>	Este catálogo es para uso interno del Instituto Geográfico Agustín Codazzi, específicamente para la simbología de cartografía temática, además de ser un marco de referencia para los usuarios de la información geográfica producida por la institución y para el intercambio de la misma.	<b>Dirección</b>	Kr. 30 No. 48 – 51
<b>Versión</b>	V 1.0	<b>Ciudad</b>	Bogotá D.C.
<b>Fecha</b>	08/03/2016	<b>Departamento</b>	Cundinamarca
<b>Tipo de Fecha</b>	Revisión	<b>País</b>	Colombia
<b>Nombre de la Organización</b>	Instituto Geográfico Agustín Codazzi – IGAC, Subdirección de Geografía y Cartografía	<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:vamunoz@igac.gov.co">vamunoz@igac.gov.co</a>
<b>Responsable</b>	GIT Productos Cartográficos	<b>Número Teléfono</b>	57 3694010 Extensión 91029



- **Documentación del catálogo de representación**

El presente catálogo se documenta de acuerdo con la estructura propuesta en el catálogo de objetos (tema, grupos y objetos).


- **Tema: Cartografía básica**

<b>Código</b>	0101
<b>Resumen</b>	La cartografía básica está orientada a la representación general de los elementos geográficos existentes en su ámbito, sin dar mayor intensidad a un fenómeno u otro (IGAC, Grupo IDE & GIG). Los símbolos cartográficos representan un tipo de objeto a través de un elemento gráfico que permite realizar la identificación visual de éste en un contexto geográfico.
<b>Grupos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puntos de Control</li> <li>• Edificación Obra Civil</li> <li>• Transporte Terrestre</li> <li>• Transporte Aéreo</li> <li>• Transporte Marítimo</li> <li>• Instalación Construcciones para Transporte</li> <li>• Cobertura Vegetal</li> <li>• Superficies de Agua</li> <li>• Relieve</li> <li>• Entidades Territoriales</li> <li>• Topónimos</li> <li>• Impresión</li> <li>• Índice de Mapas</li> </ul>

- Grupo: Punto de control

<b>Código</b>	1000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Puntos de Control
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hito Límite</li> <li>• Punto cota fotogramétrica</li> <li>• Punto de control terrestre</li> </ul>


*Objeto: Hito Límite*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica			<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control			<b>Código del grupo</b>	1000	
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	1104			<b>Código del atributo</b>	110413 110403	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Hito Límite			<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID	
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Nombre Dominio</b>	<b>Especificación</b>			
		CF110413	Hito Límite	SI el subtipo de dato es "Hito Límite" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS110413-01			
		CF110403	Hito Límite	SI el subtipo de dato es "Hito Límite" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS110403-01			
		<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS110413-01	Hito	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	4,1 pt
		CS110403-01	Hito	Anotación	Hito-1995-I	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Arial

*Objeto: Punto Cota Fotogramétrica*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Puntos de Control		Código del grupo	1000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	1202		Código del atributo	120211 120203			
		Nombre del Objeto	Punto Cota Fotogramétrica		Nombre del atributo	RULE ID TALT			
		FUNCIÓN DE	Código de la función	Título	Especificación				
	CF120211	Punto Cota Fotogramétrica	SI el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" ENTONCES utilice el símbolo CS120211-01						
	CF120203	Punto Cota Fotogramétrica	SI el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" ENTONCES utilice la anotación CS120203-01						
CONJUNTO DE SIMBOLOS		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor	
		CS120211-01	Punto Cota Fotogramétrica	Punto	X	Color		0,0,0, RGB	
						Tamaño		3,13 pt	
		CS120203-01	Punto Cota Fotogramétrica	Anotación	1237	Color de Fuente		0,0,0, RGB	
						Tamaño de fuente		6	
Tipo de Fuente						Arial			

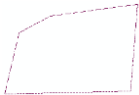
*Objeto: Punto de Control Terrestre*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control		<b>Código del grupo</b>	1000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	1103		<b>Código del atributo</b>	110312 110303		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Punto de Control Terrestre		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMP		
<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF110312	Punto de Control Terrestre	<b>SI</b> el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSF110312-01				
	CF110303	Punto de Control Terrestre	<b>SI</b> el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS110303-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS110312-01	Punto de Control Terrestre	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	9,05 pt
		CS110303-01	Punto de Control Terrestre	Anotación	1237	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Arial

- *Grupo: Edificación obra civil*

<b>Código</b>	2000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Edificación Obra Civil.
<b>Grupos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Área de Desecho</li><li>• Central de Energía</li><li>• Cerca</li><li>• Construcción Agua_L</li><li>• Construcción Agua_P</li><li>• Construcción Agua_R</li><li>• Construcción_P</li><li>• Construcción_R</li><li>• Mina_P</li><li>• Mina R</li><li>• Muro</li><li>• Paramento</li><li>• Parque_P</li><li>• Piscina</li><li>• Planta de Tratamiento</li><li>• Terraplén</li><li>• Zona Dura</li></ul>



Objeto: Área de Desecho

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	2306		Código del atributo	230612 230603			
		Nombre del Objeto	Área de Desecho		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación			
		CF230612	Área de Desecho	SI el objeto es "Área de Desecho" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230612-01					
		CF230603	Área de Desecho	SI el objeto es "Área de Desecho" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230603-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor	
								Relleno color	Null Color
		CS230612-01	Área de Desecho	Polígono				Patrón	2 1
								Terminaciones	Con medio patrón
								Posición	-1 pt
								Línea borde color	115,2,76 RGB
								Grosor Línea borde	0,399684 pt
								Color de Fuente	0,0,0, RGB
		CS230603-01	Área de Desecho	Anotación	Relleno sanitario Doña Juana			Tamaño de fuente	7
								Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea		
						Alineamiento Horizontal	Centrado		


*Objeto: Central de Energía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2304	<b>Código del atributo</b>	230412 230403			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Central de Energía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230412		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230412-01				
CF230403		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230403-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230412-01	Central de Energía	Punto	■	Color del Punto	0,0,0 RGB
	CS230403-01	Central de Energía	Anotación	Central	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
					Tamaño de fuente	7	
					Tipo de Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	


Objeto: Cerca

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2311		Código del atributo	231112		
		Nombre del Objeto	Cerca		Nombre del atributo	RULE ID		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DE	Código de la función	Dominio	Especificación				
		CF231112-3333	Alambre	SI el subtipo de dato es "Alambre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF231112-3333-01				
		CF231112-3331	Viva	SI el subtipo de dato es "Madera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3331-02				
		CF231112-3334	Madera	SI el subtipo de dato es "Viva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3334-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS231112-3333-01	Alambre	Línea		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Patrón	14 5	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						Posición	-7 pt	
						Color	130,130,130 RGB	
						Tamaño de línea	0,2 pt	
						<i>Marcador del símbolo cartográfico</i>		
						Paso	19	
						Posición	9,5 pt	
						Color	130,130,130 RGB	
		Tamaño del punto	2,83465 pt					
		CS231112-3331-02	Madera	Línea		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Patrón	14 5	
						Terminaciones	Con medio patrón	




					Posición	-7 pt
					Color	130,130,130 RGB
					Tamaño de línea	0,2 pt
					<b> Marcador del símbolo cartográfico </b>	
					Paso	19
					Terminaciones	9,5 pt
					Color	130,130,130 RGB
					Tamaño del punto	2,83465 pt
	CS231112-3334-03	Viva	Línea		Paso	5
					Terminaciones	Con medio vacío
					Posición	2,5 pt
					Desplazamiento de la línea	0 pt
					Color	65,168,0 RGB
					Tamaño del punto	2,83465 pt

*Objeto: Construcción Agua R*

TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101	
		GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo	
Objeto				Atributo			
Código del Objeto		2401_R		Código del atributo		240113 240107	
Nombre del Objeto		Construcción Agua R		Nombre del atributo		RULE ID NMG	
CONJUNTO DE FUNCIONES  FUNCION DE OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF240113	Construcción Agua R	SI el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240112-01				
	CF240107-5302	Dique	SI el objeto es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5302-01				
	CF240107-5303	Presa	SI el objeto es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5303-02				
	CF240107-5304	Malecón	SI el objeto es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5304-03				
	CF240107-3303	Embarcadero /Muelle	SI el objeto es " Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-3303-04				
	CF240107-5350	Sumidero	SI el objeto es " Sumidero " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5350-05				
	CF240107-5301	Compuerta	SI el objeto es " Compuerta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5301-06				
	CONJUNTO DE SIMBOLOS  SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	
CS240112-01		Construcción Agua R	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
					Color	47,76,115RGB	
					Tamaño línea	0,699999 pt	
					<i>Relleno</i>		
Color Relleno		255,255,255 RGB					
	Dique	Anotación	Dique de Aguablanca	Color Fuente	0,0,0, RGB		

	CS240107-5302-01				Tamaño fuente	7	
					Tipo Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
	CS240107-5303-02	Presas	Anotación	Represa el Guavio		Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Posición	Regular
	CS240107-5304-03	Malecón	Anotación	Malecón Avenida del Río		Rotación	N/A
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
	CS240107-3303-04	Embarcadero /Muelle	Anotación	Muelle Puerto Colombia		Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
	CS240107-5350-05	Sumidero	Anotación	Sumidero		Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Color Fuente	0,0,0, RGB
	CS240107-5301-06	Compuerta	Anotación	Compuerta		Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*i. Objeto: Construcción Agua L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2401_L		<b>Código del atributo</b>	240113 240107		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID FECHA_MODIFICACION		
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF240113L	Construcción Agua L	SI el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240113L-01			
		CF240107-5301L	Compuerta	SI el objeto es " Compuerta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5301L-02			
		CF240107-5302L	Dique	SI el objeto es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5302L-03			
		CF240107-5333L	Presa	SI el objeto es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5333L-04			
CF240107-5304L		Malecón	SI el objeto es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5304L-05				
CF240107-3303L		Embarcadero / Muelle	SI el objeto es "Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-3303L-06				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CS240113L-01	Construcción Agua L	Línea		Color Línea	0,76,115 RGB	
					Grosor Línea	0,699874 pt	
	CS240107-5301L-02	Compuerta	Anotación	Compuerta	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
					Tamaño de fuente	7	

				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5302L-03	Dique	Anotación	Dique	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
CS240107-5333L-04	Presa	Anotación	Presa	Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS240107-5304L-05	Malecón	Anotación	Malecón	Alineamiento Horizontal	Centrado
				Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				CS240107-3303L-06	Embarcadero / Muelle
Tamaño de fuente	7				
Tipo de Fuente	Arial Narrow				
Alineamiento Vertical	BaseLínea				
Alineamiento Horizontal	Centrado				
Color de Fuente	0,0,0, RGB				
Tamaño de fuente	7				

Objeto: Construcción Agua P





CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2401_P	<b>Código del atributo</b>	240113 240112			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	FUNCIÓN DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CFP240113	Construcción Agua P	SI el subtipo de dato es "Construcción_Agua_P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSP2401240113			
		CF2401125302	Dique	SI el subtipo de dato es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125302-01			
		CF2401125303	Presa	SI el subtipo de dato es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125303-02			
		CF2401125304	Malecón	SI el subtipo de dato es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125304-03			
CF2401123330		Embarcadero /Muelle	SI el subtipo de dato es " Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401123330-04				
CF2401125351		Bocatoma	SI el subtipo de dato es " Bocatoma " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125351-05				
CF2401125350		Sumidero	SI el subtipo de dato es " Sumidero " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125350-06				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CSP2401240113	Construcción Agua P	Punto		Color	Null
		CS2401125302-01	Dique	Anotación	Dique de Aguablanca	Tamaño línea	5 pt
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
	Presa	Anotación	Represa el Guavio	Color Fuente	0,0,0, RGB		













	CS2401125303-02				Tamaño fuente	7	
					Tipo Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	
	CS2401125304-03	Malecón	Anotación	Malecón Avenida del Río		Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS2401123330-04	Embarcadero /Muelle	Anotación	Muelle Puerto Colombia		Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS2401125351-05	Bocatoma	Anotación	Bocatoma		Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS2401125350-06	Sumidero	Anotación	sumidero		Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado	

*Objeto: Construcción P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	2325	<b>Código del atributo</b>	232513 23507	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF232513-3686	Cementerio	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3686-01	
		CF232513-4112	Establecimiento educativo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4112-02	
		CF232513-3413	Faro	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3413-03	
		CF232513-4131	Hotel	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4131-04	
		CF-232513-4129	Iglesia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4129-05	
		CF232513-3680	Industria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3680-06	
		CF232513-3692	Instalación Minera	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3692-07	
		CF232513-5684	Molino	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5684-08	
		CF232513-4165	Monumento	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4165-09	
		CF232513-4101	Otras Construcciones	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4101-10	
		CF232513-5620	Pozo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5620-11	
CF232513-4119		Salud	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4119-4119-12		
CF232513-4166		Seguridad	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4166-13		
CF232513-5608		Silo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5608-14		
CF232513-2320		Sitio de Interés	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-2320-2320-15		
CF232513-5610	Tanque	<b>SI</b> el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5610-16			
CF23507-3686	Cementerio	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3686-01			



	CF23507-4112	Establecimiento educativo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4112-02				
	CF23507-3413	Faro	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3413-03				
	CF23507-4131	Hotel	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4131-04				
	CF23507-4129	Iglesia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4129-05				
	CF23507-3680	Industria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3680-06				
	CF23507-3692	Instalación Minera	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3692-07				
	CF23507-5684	Molino	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-5684-08				
	CF23507-4165	Monumento	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4165-09				
	CF23507-4101	Otras Construcciones	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4101-10				
	CF23507-5620	Pozo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación - CS23507-5620-11				
	CF23507-4119	Salud	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4119-01				
	CF23507-4166	Seguridad	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4166-01				
	CF23507-5608	Silo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5608-01				
	CF23507-2320	Sitio de Interés	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-2320-01				
	CF23507-5610	Tanque	<b>SI</b> el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5610-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS232513-3686-01	Cementerio	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño línea	6,99 pt
		CS232513-4112-02	Establecimiento educativo	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño línea	6,39 pt
		CS232513-3413-03	Faro	Punto		Color	0,0,0, RGB
						Tamaño línea	6,5 pt
		CS232513-4131-04	Hotel	Punto		Color	104,104,104 RGB
						Tamaño línea	1,52 pt
				Iglesia	Punto		Color

CS232513-4129-05					Tamaño línea	6,39 pt
CS232513-3680-06	Industria	Punto			Color	104,104,104 RGB
					Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-3692-07	Instalación Minera	Punto			Color	104,104,104 RGB
					Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-5684-08	Molino	Punto			Color	0,0,0, RGB
					Tamaño línea	6,45 pt
CS232513-4165-09	Monumento	Punto			Color	0,0,0, RGB
					Tamaño línea	4,01 pt
CS232513-4101-10	Otras Construcciones	Punto			Color	104,104,104 RGB
					Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-5620-11	Pozo	Punto			Color	0,0,0, RGB
					Tamaño línea	7,2 pt
CS232513-4119-12	Salud	Punto			Color	0,0,0, RGB
					Tamaño línea	4,91 pt
CS232513-4166-13	Seguridad	Punto			Color	104,104,104 RGB
					Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-5608-14	Silo	Punto			Color	104,104,104, RGB
					Tamaño línea	5,6 pt
CS232513-2320-15	Sitio de Interés	Punto			Color	104,104,104 RGB
					Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-5610-16	Tanque	Punto			Color	104,104,104, RGB
					Tamaño línea	5,6 pt
CS232507-3686-01	Cementerio	Anotación		Cementerio Jardines de Paz	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Negrilla	Si

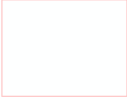
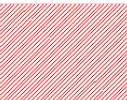
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	Colegio Pio II	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-3413-03	Faro	Anotación	Faro	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Posición	Regular
CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	Hotel Blue Tone	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4129-05	Iglesia	Anotación	Parroquia San Juan	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Color Fuente	0,0,0, RGB

				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-3680-06	Industria	Anotación	Parque Industrial	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-2302-07	Instalación Minera	Anotación	Mina la Peluza	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5684-08	Molino	Anotación	Molino	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4165-09	Monumento	Anotación	Monumento a los caídos	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow


				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4101-10	Otras Construcciones	Anotación	La María	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5620-11	Pozo	Anotación	Pozo	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4119-12	Salud	Anotación	Hospital San José	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-4166-13	Seguridad	Anotación	Escuela Militar	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6

				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5608-14	Silo	Anotación	Silo	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-2320-15	Sitio de Interés	Anotación	Parque de los Pegazos	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS232507-5610-16	Tanque	Anotación	Tanque	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Construcción R*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	2320		Código del atributo	232011			
		Nombre del Objeto	Construcción R		Nombre del atributo	RULE ID			
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación						
	CF232011-4169	Anexa	SI el subtipo de dato es "Anexa" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF232011-4169-01						
	CF232011-4101	Habitable	SI el subtipo de dato es "Habitable" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232011-4101-02						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor	
						<i>línea del símbolo cartográfico</i>		Color	255,190,190 RGB
		CF232011-4169-01	Anexa	Polígono		Tamaño línea		1 pt	
						<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>		Color	Null
		CS232011-4101-02	Habitable	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		Color	255,190,190 RGB
						Tamaño línea		1 pt	
						<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>		Color Trama	230,0,0 RGB
						Tamaño línea		0,13 pt	
						Ángulo		45	
						Paso		2,0001 pt	
						Offset		0 pt	

*Objeto: Mina R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2321	<b>Código del atributo</b>	232111			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mina R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF232111		Mina R	SI el objeto es "Mina R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS232111-01	Mina R	Polígono		Color de línea	110,110,110 RGB
						Tamaño de línea	0,4 pt



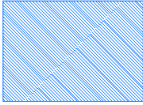
*Objeto: Mina P*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2321		Código del atributo	232111 232103		
		Nombre del Objeto	Mina P		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación		
		CF232111P	Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111P-01				
		CF232103P	Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS232103P-01				
CONJUNTO DE SIMBOLOS		SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS232111P-01	Mina P	Polígono		Color del Punto	0,0,0 RGB
		Tamaño del Punto					5,85 pt	
		CS232103P-01	Mina P	Anotación	Mina	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
						Tamaño de fuente	7	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	Base Línea	
Alineamiento Horizontal	Centrado							


*Objeto: Muro*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2310		<b>Código del atributo</b>	231012		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Muro		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF231012	Muro	SI el objeto es "Muro" ENTONCES utilice el símbolo CS231012-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS231012-01	Muro	Línea		Color	160,0,60 RGB
						Tamaño de línea	0,4 pt


*Objeto: Piscina*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO		Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000			
	Objeto			Atributo				
	Código del Objeto	2339	Código del atributo	233911				
	Nombre del Objeto	Piscina	Nombre del atributo	RULE ID				
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación				
CF233911		Piscina	SI el objeto es "Piscina" ENTONCES utilice el símbolo CS233911-01					
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS233911-01	Piscina	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Color	0,112,255 RGB	
						Tamaño línea	0,2 pt	
						<i>Achurado del símbolo cartográfico</i>		
						Color Trama	0,112,255 RGB	
						Tamaño línea	0,13 pt	
						Ángulo	135	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	

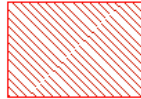
Objeto: Parque P

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2309		<b>Código del atributo</b>	230912 230903		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Parque P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Nombre Dominio</b>	<b>Especificación</b>			
CF230912		Parque P	SI el subtipo de dato es "Parque P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS2309230903				
CF230903		Parque P	SI el subtipo de dato es "Parque P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS2309230912	Parque P	Punto		Color Punto	104,104,104 RGB
		CS2309230903	Parque P	Anotación	Parque del Café	Tamaño del Punto	1,52 pt
						Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	7
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

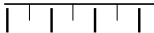
*Objeto: Planta de Tratamiento*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
		GRUPO	Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000			
		Objeto		Atributo				
		Código del Objeto	2305	Código del atributo	230512 230203			
		Nombre del Objeto	Planta de Tratamiento	Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
CF230512	Planta de Tratamiento		SI el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230512-01					
CF230503	Planta de Tratamiento		SI el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230503-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS230512-01	Planta de Tratamiento	Punto		Color Punto	178,178,178, RGB
		Tamaño del Punto					2,66 pt	
		CS230503-01	Planta de Tratamiento	Anotación	PTAR	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
						Tamaño de fuente	7	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
Alineamiento Horizontal	Centrado							

*Objeto: Paramento*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
	GRUPO		Edificación Obra Civil		Código del grupo		2000		
	Objeto				Atributo				
	Código del Objeto		2338		Código del atributo		233811		
	Nombre del Objeto		Paramento		Nombre del atributo		RULE ID		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación					
		CF233811	Paramento	SI el objeto es "Paramento" ENTONCES utilice el símbolo CS233811-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor		
		CS233811-01	Paramento	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>			
						Color	255,0,0 RGB		
						Tamaño de línea	0,566929 pt		
						<i>Achurado del símbolo cartográfico</i>			
						Color Trama	207,28,3 RGB		
						Tamaño de línea	0,13 pt		
						Ángulo	135		
						Paso	2,0001 pt		
						Offset	0 pt		


*Objeto: Terraplén*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	2343		Código del atributo		234311		
		Nombre del Objeto	Terraplén		Nombre del atributo		RULE ID		
FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación						
	CF234311	Terraplén	SI el objeto es "Terraplén" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS234311-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS234311-01	Terraplén	Línea		<b><i>línea principal del símbolo cartográfico</i></b>		
							Color	178,178,178RGB	
							Tamaño línea	0,449969 pt	
							<b><i>Punto Principal símbolo cartográfico</i></b>		
							<b>Offset</b>		
							Offset	-1,27559 pt	
							Contar	1	
							<b>Marca</b>		
							Color	178,178,178 RGB	
							Ángulo	90	
							Tamaño	4,25196 pt	
							<b>Alineación de línea</b>		
Paso	5								

	posición	2,5 pt
	Offset	0 pt
	Terminaciones	Con medio vacío
	<b>Punto intermedio símbolo cartográfico</b>	
	<b>Offset</b>	
	Offset	-1,98425 pt
	Contar	1
	<b>Marca</b>	
	Color	178,178,178RGB
	Ángulo	90
	Tamaño	4,25197 pt
	<b>Alineación de línea</b>	
	Paso	5
	posición	5 pt
	Offset	0 pt
	Angulo a línea	0



*Objeto: Zona Dura*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2307		Código del atributo	230712 230706		
		Nombre del Objeto	Zona Deportiva		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación		
		CF230712	Zona Dura	SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230712-01				
		CF230712	Zona Dura	SI el objeto es "Zona Deportiva" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230706-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS230712-01	Zona Deportiva	Punto		Color Línea	115,38,0, RGB
							Tamaño de línea	0,35 pt
			CS230706-02	Zona Deportiva	Anotación	Zona Deportiva	Color de Relleno	Null Color
							Color de Fuente	0,0,0, RGB
							Tamaño de fuente	7
							Tipo de Fuente	Arial Narrow
							Alineamiento Vertical	Base Línea
Alineamiento Horizontal	Centrado							

- Grupo: Transporte terrestre



<b>Código</b>	3100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Terrestre
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Límite vía L</li> <li>• Límite vía R</li> <li>• Teleférico</li> <li>• Vía</li> <li>• Vía Férrea</li> </ul>

ii. Objeto: Límite Vía L

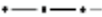
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>	3100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	3112L	<b>Código del atributo</b>	311212	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Límite Vía L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
CF311212-1		Límite Vía L Definido	Si el subtipo de dato es " Límite Vía L Definido " ENTONCES utilice el símbolo CS311212-1-01		
CF311212-2		Límite Vía L Aproximado	Si el subtipo de dato es " Límite Vía L Aproximado " ENTONCES utilice el símbolo CS311212-2-02		

		CF311212-3	Límite Vía L Interno	SI el subtipo de dato es "Límite Definido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSL31123112123			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS311212-1-01	Límite Vía L Definido	Línea	—————	<i>Línea</i>	
						Tamaño	0,283464 pt
						Color	130,130,130RGB
		CS311212-2-02	Límite Vía L Aproximado	Línea	- - - - -	Patrón	5 1
						Terminaciones	Con medio patrón
						Posición	-2,5 pt
						Tamaño	0,283464 pt
						Color	130,130,130RGB
		CS311212-3-03	Límite Vía L Interno	Línea	—————	<i>Línea</i>	
						Tamaño	0,283464 pt
						Color	99,128,155 RGB

*Objeto: Límite Vía R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3112		Código del atributo	311212		
		Nombre del Objeto	Límite Vía R		Nombre del atributo	RULE ID		
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación		
		CF3112-1R	Límite Vía R Aproximado	SI el subtipo de dato es "Límite Aproximado" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS3112-1R-01				
		CF3112-2R	Límite Vía R Definido	SI el subtipo de dato es "Límite Definido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS3112-2R-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS3112-1R-01	Límite Vía R Aproximado	Polígono		Línea	
		Tamaño					0,31 pt	
		Color					130,130,130 RGB	
		Patrón					15 3	
		Terminaciones					Con medio patrón	
		Posición					7,5 pt	
		Color Sólido						
		Color	Null Color					
		CS3112-2R-02	Límite Vía L Definido	Polígono		Línea		
Tamaño	0,31 pt							
Color	130,130,130 RGB							
Color Sólido								
Color	Null Color							




*Objeto: Teleférico*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>	3100			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3104		<b>Código del atributo</b>	310412 310406			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Teleférico		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF310412		Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice el símbolo CF310412-01					
CF310406		Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice la anotación CF310406-01					
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CF310412-01	Teleférico	Línea		<b>Guiones</b>		
						Patrón	9 4,5	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						Posición	4,5 pt	
						<b>Línea de Guiones</b>		
						Tamaño	0,2835 pt	
						Color	0,0,0 RGB	
						<b>Marca</b>		
						Tamaño	1,69 pt	






					Angulo	0
					<b>Largo de la Línea</b>	
					Paso	13,5
					Terminaciones	Con medio vacío
					Posición	6,75 pt
					Offset del final	0 pt
	CF310406-01	Teleférico	Anotación	Metro cable	Color de Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño de fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow

*Objeto: Vía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre		<b>Código del grupo</b>	3100		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3101		<b>Código del atributo</b>	310116 310110		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Vía		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF310116-1	vía tipo 1	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-1-01			
		CF310116-2	vía tipo 2	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-2-02			
		CF310116-3	vía tipo 3	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-3-03			
		CF310116-4	vía tipo 4	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-4-04			
CF310116-5		vía tipo 5	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-5-05				
CF310116-6		vía tipo 6	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 6 " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-6-06				
CF310116-7		camino sendero	<b>SI</b> el subtipo de dato es "camino sendero" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-7-07				
CF310116-8		Peatonal urbana	<b>SI</b> el subtipo de dato es "peatonal urbana" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-8-08				
CF310110-1	vía tipo 1	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-1-01					

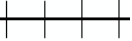
	CF310110-2	vía tipo 2	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-2-02			
	CF310110-3	vía tipo 3	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-3-03			
	CF310110-4	vía tipo 4	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-4-04			
	CF310110-5	vía tipo 5	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-5-05			
	CF310110-6	vía tipo 6	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 6" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-6-06			
	CF310110-7	Vía tipo 7	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 7" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-7-07			
	CF310110-8	Vía tipo 8	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 8" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-8-08			
	<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b> <b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>
CS310116-1-01		vía tipo 1	línea		Relleno color	230,0,0 RGB
					Tamaño	2 pt
CS310116-2-02		vía tipo 2	línea		<b>Línea Interna</b>	
					Patrón	6 6
					Terminaciones	Con medio Patrón
					Posición	-3 pt
					Tamaño	1,41647 pt
					Relleno color	255,255,255 RGB
					<b>Línea Principal</b>	
					Tamaño	2 pt
Color		230,0,0 RGB				
CS310116-3-03		vía tipo 3	línea		Relleno color	230,0,0 RGB
					Tamaño	1 pt
CS310116-4-04	vía tipo 4	línea		<b>Línea Interna</b>		



					Patrón	5 5
					Terminaciones	Con medio Patrón
					Posición	-2,5 pt
					Tamaño	0,566928 pt
					Relleno color	255,255,255 RGB
					<b>Línea Principal</b>	
					Tamaño	1 pt
					Color	230,0,0 RGB
CS310116-5-05	vía tipo 5	línea			Relleno color	255,255,255 RGB
					Tamaño	0,566929 pt
					Relleno color	255,0,0 RGB
					Tamaño	0,992126 pt
CS310116-6-06	vía tipo 6	línea			Patrón	4 1,6
					Posición	-2 pt
					Tamaño	0,18 pt
					Color	230,0,0 RGB
CS310116-7-07	camino sendero	línea			Patrón	6 2 4 2 4 2 4 2
					Posición	-3 pt
					Tamaño	0,16 pt
					Color	0,0,0 RGB
CS310116-8-08	Peatonal urbana	línea			Relleno color	142,45,168 RGB
					Tamaño	0,31 pt
CS1310110-1-01	Vía Tipo 1	Anotación		Panamericana	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
CS1310110-2-02	Vía Tipo 2	Anotación		Auto. Norte	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7

				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS1310110-3-03	Vía Tipo 3	Anotación	Vía a La Cumbre	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-4-04	Vía Tipo 4	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-5-05	Vía Tipo 5	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-6-06	Vía Tipo 6	Anotación	Camino	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-7-07	Vía Tipo 7	Anotación	Sendero	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-8-08	Vía Tipo 8	Anotación	Peatonal Urbana	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow

*Objeto: Vía Férrea*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>	3100				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	3103	<b>Código del atributo</b>	310313 310307				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Vía Férrea	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF310313		Vía Férrea	SI el objeto es "Vía Férrea" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310313-01					
CF310307		Vía Férrea	SI el objeto es "Vía férrea" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310307-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS310313-01	Vía Férrea	Línea		<b>Trama</b>		
						Tamaño	4,25 pt	
						Ángulo	90	
						Patrón	6 6 6 6	
						Terminaciones	Con Medio Vacío	
						Posición	3 pt	
						<b>Línea</b>		
						Tamaño	0,2835 pt	
						Color	0,0,0 RGB	
						CS310307-01	Vía Férrea	Anotación
Tamaño de fuente	7							
Tipo de Fuente	Arial Narrow							


- *Grupo: Transporte aéreo*

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Aéreo.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aeropuerto_P</li><li>• Helipuerto_P</li><li>• Helipuerto_R</li><li>• Pista de Aterrizaje_L</li><li>• Pista de Aterrizaje_R</li></ul>


*Objeto: Aeropuerto P*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	3200		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3201P		Código del atributo	320112 320106		
		Nombre del Objeto	Aeropuerto_P		Nombre del atributo	RULE ID		
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF320112P	Aeropuerto_P		SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320112P-01					
CF3320106P	Aeropuerto_P		SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CFS320106P-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
SÍMBOLO (S)	CS320112P-01							Aeropuerto_P
	CFS320106P-01	Aeropuerto_P	Anotación	Aeropuerto Palonegro	Color fuente	0,0,0 RGB		
					Tamaño fuente	7		
					Tipo Fuente	Arial Narrow		


*Objeto: Helipuerto P*

CONJUNTO DE FUNCIONES							TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101		
							GRUPO	Transporte Aéreo	Código del grupo	3200		
							Objeto			Atributo		
							Código del Objeto	3203 P		Código del atributo	320312 320306	
							Nombre del Objeto	Helipuerto P		Nombre del atributo	RULE ID NMG	
							Código de la función	Titulo	Especificación			
CF320312P	Helipuerto_P	SI el objeto es "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320312P-01										
CF320306P	Helipuerto_P	SI el objeto "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS320306P-01										
CONJUNTO DE SÍMBOLOS												
SÍMBOLOS (S)												
Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor							
CS320312-01	Helipuerto_P	Punto		Color Fuente	120,120,120 RGB							
				Tamaño	7,85 pt							
CS320306-01	Helipuerto_P	Anotación	Helipuerto	Color Fuente	0,0,0 RGB							
				Tamaño fuente	7							
				Tipo de Fuente	Arial Narrow							

*Objeto: Helipuerto R*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica	Código del tema		0101	
	GRUPO		Transporte Aéreo	Código del grupo		3200	
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto		3203 R	Código del atributo		320312	
	Nombre del Objeto		Helipuerto R	Nombre del atributo		RULE ID	
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF320312R		Helipuerto_R	SI el objeto es "Helipuerto_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320312R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS320312R-01	Helipuerto_R	Polígono		<b>línea Externa</b>	
						Color	229,167,128 RGB
						Patrón	7 3
						Posición	-3,5 pt
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b>Línea Intermedia</b>	
						Color Trama	255,255,255 RGB
						Tamaño de línea	1,41732 pt
						<b>Color Sólido</b>	
Color	Null Color						

*Objeto: Pista de Aterrizaje L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo		<b>Código del grupo</b>	3200		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3202L		<b>Código del atributo</b>	320212 320206		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Pista de Aterrizaje L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF320212L		Pista de Aterrizaje L	SI el subtipo de dato es "Pista_Aterrizaje_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF320212L-01				
CF320206L		Pista de Aterrizaje L	SI el subtipo de dato es "Pista_Aterrizaje_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF320206L-02				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CF320212L-01	Pista de Aterrizaje L	Línea		Color Fuente	0,0,0 RGB
	CF320206L-02	Pista de Aterrizaje L	Anotación	Pista de Aterrizaje	Color Fuente	0,0,0 RGB	
					Tamaño fuente	7	
					Ángulo	Sentido de la pista	
					Tipo Fuente	Arial Narrow	



*Objeto: Pista de Aterrizaje R*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo		<b>Código del grupo</b>	3200		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3202R		<b>Código del atributo</b>	320212 320206		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Pista de Aterrizaje R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF320212R		Pista de Aterrizaje R	SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320212R-01				
CF320206R		Pista de Aterrizaje R	SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320206R-02				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS320212R-01	Pista de Aterrizaje_R	Polígono		Color de Línea	0,0,0 RGB
						Tamaño Línea	0,28 pt
						Color Sólido	Null Color
		CS320206R-02	Pista de Aterrizaje R	Anotación	Pista de Aterrizaje	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	7
						Ángulo	Sentido de la pista
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
		Alineamiento Horizontal	Centrado				
		Alineamiento Vertical	Base Línea				

- Grupo: Transporte marítimo

<b>Código</b>	3303
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Marítimo
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puerto_P</li> </ul>

iii. Objeto: Puerto\_P


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3301		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3301P	<b>Código del atributo</b>	330112 330106		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puerto_P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
		CF330112P	Puerto_P	SI el objeto "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS330112P-01		
		CF330112P	Puerto_P	SI el objeto es "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS330112P-01		
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		Puerto_P	Línea		Color de Línea	0,0,0 RGB

		CS330112P-01				Tamaño	5,6 pt
		CS330112P-01	Puerto_P	Anotación	Puerto	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	7
						Ángulo	Sentido de la pista
						Tipo de Fuente	Arial Narrow

- *Grupo: Instalaciones construcciones para transporte*

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Instalaciones Construcciones para Transporte
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Paso de Nivel</li><li>• Peaje</li><li>• Puente P</li><li>• Puente L</li><li>• Red de Alta Tensión</li><li>• Terminal P</li><li>• Terminal R</li><li>• Torre</li><li>• Tubería</li><li>• Túnel</li></ul>

*Objeto: Paso de Nivel*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica	Código del tema	0101		
	GRUPO		Instalaciones Construcciones para Transporte	Código del grupo	3412		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto		3412	Código del atributo	341211		
	Nombre del Objeto		Paso de Nivel	Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF341211		Paso de Nivel	SI el objeto es "Paso de Nivel" ENTONCES utilice el símbolo CS341211-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLO	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS341211-01	Paso de Nivel	Punto		Color	166,18,99 RGB
						Tamaño	8,96 pt

*Objeto: Peaje*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3402		<b>Código del atributo</b>	340212 340206		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Peaje		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340212		Peaje	SI el objeto "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340212-01				
CF340206		Peaje	SI el objeto es "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340206-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340212-01	Peaje	Punto		Color	Null
	CS340206-01	Peaje	Anotación	Peaje Chuzaca	Color de Fuente	0,0,0, RGB	
					Tamaño de fuente	7	
					Tipo de Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	



*Objeto: Puente P*



<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	2000				
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3411P	<b>Código del atributo</b>	341114 341108				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
		CF341114-4300P	Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4300-01				
		CF341114-4301P	Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4301-02				
		CF341114-4302P	Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4302-03				
		CF341114-4303P	Alcantarilla Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4303-04				
CF341108-4300P		Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4300-01					
CF341108-4301P		Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4301-02					
CF341108-4302P		Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4302-03					
CF341108-4303P		Alcantarilla Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4303-04					
<b>CONJ</b>	<b>SÍMB</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	

CF341114P-4300-01	Peatonal	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño	8,27 pt
CF341114P-4301-02	Férreo	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	8,4 pt
CF341114P-4302-03	Vehicular	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	8,4 pt
CF341114P-4303-04	Alcantarilla Pontón	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	4,67 pt
CF341108-4300P	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CF341108-4301P	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CF341108-4302P	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CF341108-4303P	Alcantarilla Pontón	Anotación	Acueducto	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado




*Objeto: Puente L*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3411L		<b>Código del atributo</b>	341114 341108			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>CONJUNTO DE OBJETOS</b>	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
			CF341114L-4300	Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4300-01			
			CF341114L-4301	Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4301 CF341114L-4301-02			
			CF341114L-4302	Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L- CS341114L-4302-03			
			CF341114L-4303	Alcantarilla Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341114L-4303-04			
CF341108L-4300			Peatonal	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4300-01				
CF341108L-4301			Férreo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4301-02				
CF341108L-4302			Vehicular	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4302-03				
CF341108L-4303	Alcantarilla Pontón	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4303-04						
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>		
	CF341114L-4300-01	Peatonal	Línea		Color	104,130,61 RGB		
		Férreo	Línea		Tamaño	0,5669 pt		
					Color	156,156,156 RGB		

CF341114L-4301-02				Tamaño de línea	0,4 pt
CS341114L-4302-03	Vehicular	Línea		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño de línea	0,4 pt
CS341114L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Línea		Color	156,156,156 RGB
				Tamaño de línea	0,4 pt
CS341108L-4300-01	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS341108L-4301-02	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS341108L-4302-03	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS341108L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Anotación	Acueducto	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado


*Objeto: Red de Alta Tensión*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3400			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3414		<b>Código del atributo</b>	341412			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Red de Alta Tensión		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF341412		Red de Alta Tensión	<b>SI</b> el objeto es "Red de Alta Tensión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341412-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS341412-01	Red de Alta Tensión	Línea		<i><b>línea del símbolo cartográfico</b></i>		
						Patrón	2 1 2 1 2 1 2 4	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						posición	-1 pt	
						Color	0,0,0 RGB	
						Tamaño línea	0,283464 pt	
						<i><b>Marcador del símbolo cartográfico</b></i>		
						Paso	15	
						posición	15 pt	
						Terminaciones	Con brecha	
						Color	0,0,0, RGB	
						Tamaño punto	1,84 pt	



*Objeto: Terminal P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3401		<b>Código del atributo</b>	340112 340106		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Terminal P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340112		Terminal P	<b>SI</b> el objeto es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340112-01				
CF340106		Terminal P	<b>SI</b> el objeto de dato es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340106-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340112-01	Terminal P	Punto		Color	178,178,178 RGB
						Tamaño	2,66 pt
		CS340106-01	Terminal P	Anotación	Terminal Salitre	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	7
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Terminal R*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101	
	GRUPO		Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo		3412	
	Objeto				Atributo			
	Código del Objeto		3401R		Código del atributo		340111	
	Nombre del Objeto		Terminal R		Nombre del atributo		RULE ID	
	FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Título	Especificación			
		CF340111R	Terminal R	SI el objeto es "Terminal_R" ENTONCES utilice el símbolo CS340111R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS340111R-01	Terminal R	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>		
						Color 1	237,190,189 RGB	
						Tamaño de línea	0,3 pt	
						Color 2	255,255,255 RGB	
						Tamaño de línea	1 pt	
						<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>		
						Color Trama	230,4,3 RGB	
						Tamaño de línea	0,13 pt	
						Ángulo	45	
						Paso	2,0001 pt	
						Offset	0 pt	
						Color Sólido	255,255,255 RGB	

*Objeto: Torre*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3417		<b>Código del atributo</b>	341713 341707		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Torre		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF341713-2804	Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Comunicaciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2804-01			
		CF341713-2803	Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2803-02			
		CF341713-2805	Otros Usos	SI el subtipo de dato es "Otros Usos" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2805-03			
		CF341707-2804	Comunicaciones	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2804-01			
CF341707-2803		Eléctrica	SI el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2803-02				
CF341707-2805		Otros Usos	SI el subtipo de dato es " Otros Usos " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2805-03				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341713-2804-01	Comunicaciones	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño de línea	4,01 pt
		CS341713-2803-02	Eléctrica	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	5,78999 pt
	Otros Usos	Punto			Color	0,0,0 RGB	

CS341713-2805-03				Tamaño de línea	4,01 pt
CS341707-2804-01	Comunicaciones	Anotación	Torre comunicaciones	Color de Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño de fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341707-2803-02	Eléctrica	Anotación	Torre Eléctrica	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS341707-2805-03	Otros Usos	Anotación	Torre Control	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado


*Objeto: Tubería*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	2000			
		Objeto		Atributo					
		Código del Objeto	3415		Código del atributo	341513 341507			
		Nombre del Objeto	Tubería		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Título	Especificación					
		CF341513	Tubería	SI el subtipo de dato es "Tubería" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341513-01					
		CF3415074101	Agua	SI el subtipo de dato es "Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074101-01					
		CF3415074102	Combustible	SI el subtipo de dato es "Combustible" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074102-02					
		CF3415074103	Petróleo	SI el subtipo de dato es "Petróleo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074103-03					
		CF3415074104	Gas	SI el subtipo de dato es "Gas" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074104-04					
		CF3415079999	Otros	SI el subtipo de dato es "Otros" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415079999-05					
SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor			
	CF341513-01	Tubería	Línea		<b>Guiones</b>				
					Patrón	6 1 2 1 2 1			
					Terminaciones	Con medio patrón			
					Posición	-3 pt			
					Tamaño	0,1 pt			
					<b>Línea</b>				
					Color Línea	169,169,169 RGB			
	Tamaño	1,5 pt							
		Agua	Anotación		Acueducto de Bogotá	Color Fuente	0,0,0, RGB		



	CS3415074101-01				Tamaño de fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS3415074102-02	Combustible	Anotación	Combustible	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS3415074103-03	Petróleo	Anotación	Oleoducto Caño Limón	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS3415074104-04	Gas	Anotación	Gas Natural	Alineamiento Horizontal	Centrado
					Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
CS3415079999-05	Otros	Anotación	Tubería	Alineamiento Vertical	BaseLínea	
				Alineamiento Horizontal	Centrado	
				Color Fuente	0,0,0, RGB	
				Tamaño fuente	7	
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Túnel*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	2000		
		Objeto		Atributo				
		Código del Objeto	3410		Código del atributo	341009 341003		
		Nombre del Objeto	Túnel		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DE	Código de la función	Nombre Dominio	Especificación			
	CF341513	Túnel	SI el subtipo de dato es "Túnel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341513-01					
	CF341003	Túnel	SI el subtipo de dato es "Túnel" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341003-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS341513-01	Túnel	Línea		<b>Punto 1</b>	
							Offset	1,41732 pt
							Tamaño	2,83465 pt
							Color	178,178,178 RGB
							Angulo	0
							Relativo a	Línea media
							<b>Punto 2</b>	
							Offset	4,8189 pt
							Contar	1
Tamaño	2,83465 pt							
Color	178,178,178RGB							

					Angulo	0
					Relativo a	Línea media
					<b>Línea 4</b>	
					Offset	2,83465 pt
					Contar	1
					Tamaño	7,61 pt
					Ángulo	180
					Relativo a	Línea media
					Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					CF341003-01	túnel


- *Grupo: Cobertura vegetal*

<b>Código</b>	4000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo cobertura vegetal.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bosque Grupo de árboles</li> <li>• Zona Verde</li> </ul>

*iv. Objeto: Bosque Grupo de Árboles*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código del grupo</b>	4000		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	4107	<b>Código del atributo</b>	410713		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Grupo de árboles	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF410713	Bosque, Grupo de árboles	SI el objeto es "Bosque" ENTONCES utilice el símbolo CS410713-01			
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS410713-01	Bosque, Grupo de árboles	Polígono		<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,399968 pt
					Color	237,255,222RGB
					<b>Color Sólido</b>	
Color	237,255,222 RGB					

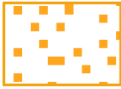
*Objeto: Zona Verde*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>		0101		
	<b>GRUPO</b>		Cobertura Vegetal		<b>Código del grupo</b>		4000		
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>		4102		<b>Código del atributo</b>		410213		
	<b>Nombre del Objeto</b>		Zona Verde		<b>Nombre del atributo</b>		RULE ID		
	FUNCIÓN DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
CF410213		Zona Verde	Si el objeto es "Zona Verde" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410213-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>		<b>Valor</b>	
		CS410213-01	Zona Verde	Polígono		<b>Línea</b>			
						Color	0,205,20 RGB		
						Tamaño	0,31 pt		
						<b>Patrón de Achurado</b>			
						Color Achurado	0,205,20 RGB		
						Tamaño	0,226772 pt		
						Angulo	45		
						Paso	2,0001 pt		
		Offset	0 pt						


- *Grupo: Superficies de agua*

<b>Código</b>	5000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Superficies de Agua
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Banco de Arena</li><li>• Canal Doble</li><li>• Canal Sencillo</li><li>• Cascada</li><li>• Ciénaga R</li><li>• Ciénaga P</li><li>• Drenaje Doble</li><li>• Drenaje Sencillo</li><li>• Embalse</li><li>• Humedal</li><li>• Isla</li><li>• Jagüey P</li><li>• Jagüey R</li><li>• Laguna</li><li>• Línea de Mar</li><li>• Madre Vieja R</li><li>• Madre Vieja L</li><li>• Manantial</li><li>• Manglar</li><li>• Morichal</li><li>• Otros Cuerpos de Agua</li><li>• Pantano</li><li>• Raudal Rápido</li></ul>

*Objeto: Banco de Arena*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5201		Código del atributo	520112 520106		
	Nombre del Objeto	Banco de Arena		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF520112	Banco de Arena	SI el objeto de dato es "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01				
	CF520106	Banco de Arena	SI el objeto "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS520112-01	Banco de Arena	Polígono		<b>Línea</b>	
						Relleno color	242,163,13 RGB
						Tamaño	0,22 pt
						<b>Marca</b>	
						Tamaño	95,2515 pt
						Color Marca	255,166,30 RGB
						Paso X	96 pt
						Paso Y	48 pt
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
						<b>Color Sólido</b>	
		Color	255,255,255RGB				
		CS520106-01	Banco de Arena	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color de Fuente	150,100,0 RGB
Tamaño de fuente	9						
Tipo de Fuente	Arial Narrow						
Cursiva	si						

*Objeto: Cascada*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>		Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>		5202	<b>Código del atributo</b>	520212 520106		
	<b>Nombre del Objeto</b>		Cascada	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
			CF520212-1	Cascada Sencilla	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cascada Sencilla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520212-1-01		
			CF520212-2	Cascada Doble	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cascada Doble" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520212-2-02		
			CF520106	Cascada Sencilla	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cascada Sencilla" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-01		
			CF520106	Cascada Doble	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Cascada Doble" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-02		
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS520212-1-01	Cascada Sencilla	línea		<b>Línea</b>	
						Offset	1 pt
						Color	Null
						Tamaño	0,71 pt
						<b>Marca</b>	
						Tamaño	4 pt
		Ángulo	10				




				Paso	3
				Paso Y	48 pt
				Terminaciones	Ninguna Restricción
				Color Marca	0,51,125 RGB
CS520212-2-02	Cascada Doble	línea		<b>Línea</b>	
				Color	0,77,168 RGB
				Tamaño	3 pt
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	1,6 0,8 1,6 0,8
				Terminaciones	Ninguna Restricción
				CS520106-01	Cascada Doble
Tamaño fuente	8				
Tipo de Fuente	Book Antiqua				
Negrilla	si				
Cursiva	si				
CS520106-02	Cascada Sencilla	Anotación	<i>Cascada</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si



*Objeto: Ciénaga P*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101						
	GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo		5000						
	Objeto				Atributo								
	Código del Objeto		5201		Código del atributo		520112 520106						
	Nombre del Objeto		Ciénaga P		Nombre del atributo		RULE ID NMG						
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función		Titulo		Especificación							
CF520112		Ciénaga P		SI el subtipo de dato es "Ciénaga P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF520112-01									
CF520106		Ciénaga P		SI el subtipo de dato es "Ciénaga P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-02									
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo		Titulo		Geometría		Muestra Grafica		Propiedad		Valor	
		CS520112-01		Ciénaga P		Punto				Color		Null	
										Tamaño		3,22 pt	
		CS520106-02		Ciénaga		Anotación		<i>Ciénaga Caño Negro</i>		Color Fuente		0,112,255, RGB	
										Tamaño fuente		8	
										Tipo Fuente		Book Antiqua	
										Negrilla		si	
								Cursiva		si			

*Objeto: Ciénaga R*



CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	5201	<b>Código del atributo</b>	520112				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Ciénaga R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
	CF520112	Ciénaga R	SI el objeto es "Ciénaga R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS520112-01	Ciénaga R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	80,140,255 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						<b>Línea Intermedia</b>		
						Color	235,249,255 RGB	
						Tamaño	1 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	235,249,255RGB	

*Objeto: Drenaje Doble*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	5101	<b>Código del atributo</b>	510113 510506				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Drenaje Doble	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF510113-1		Cuerpo De Agua	<b>SI</b> el objeto es " Cuerpo De Agua " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-1-01					
CF510113-2		Lecho Seco	<b>SI</b> el objeto es " Lecho Seco " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-2-02					
CF510113		Drenaje Doble	<b>SI</b> el objeto es " Drenaje Doble " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS510506-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS510113-1-01	Cuerpo de Agua	Polígono		<b>Línea</b>		
						Color	90,112,255 RGB	
						Tamaño	0,13 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	214,237,255 RGB	
						<b>Línea</b>		
		CS510113-2-02	Lecho Seco	Polígono		<b>Línea</b>		
						Color	255,160,30 RGB	
						Tamaño	0,708661 pt	
<b>Marca</b>								

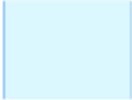
					Tamaño	95,2515 pt
					Paso en X	96,0001 pt
					Paso en Y	47,9999 pt
					Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
					<b>Color Sólido</b>	
					Color	255,250,180 RGB
					Color Fuente	0,112,255, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
Cursiva	si					
CS510506-01	Drenaje Doble	Anotación		<i>RÍO CAUCA</i>		

*Objeto: Drenaje Sencillo*

TEMA		Cartografía Básica		Código del tema	0101		
GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
Objeto			Atributo				
Código del Objeto		5124		Código del atributo	512414 512408		
Nombre del Objeto		Drenaje Sencillo		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF512414-5101-1	Drenaje Sencillo Permanente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje Permanente Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5101-1-01			
		CF512414-5101-2	Drenaje Sencillo Permanente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Permanente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5101-2-02			
		CF512414-5102-1	Drenaje Sencillo Intermitente Disperso	SI el subtipo de dato es "Drenaje Intermitente Disperso" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-1-03			
		CF512414-5102-2	Drenaje Sencillo Intermitente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Intermitente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-2-04			
		CF512408-01	Drenaje Sencillo	SI el objeto es "Drenaje Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF512408-01			
		CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica
CS512414-5101-1-01	Drenaje Sencillo Permanente, Disperso			línea		Color	0,112,255 RGB
						Une	Miter
						Tamaño	0,45 pt
CS512414-5101-2-02	Drenaje Sencillo Permanente,			línea		Color	0,112,255 RGB
						Une	Ronda
						Tamaño	0,45 pt


	CS512414-5102-1-03	Drenaje Sencillo Intermitente, Disperso	línea		<b>Marca</b>				
					Patrón	11,9	1,70079	0,850394	1,70079
					Terminaciones	Ninguna Restricción			
					Tamaño	0,459788 pt			
					Color	0,112,255, RGB			
						<b>Marca</b>			
	Tamaño	4,08 pt							
	Posición	1,04187 pt							
	Color	0,112,255, RGB							
	CS512414-5102-2-04	Drenaje Sencillo Intermitente	línea		Patrón	11,9	1,70079	0,850394	1,70079
Terminaciones					Ninguna Restricción				
Tamaño					0,459788 pt				
Color					0,112,255, RGB				
CF512408-01	Drenaje Sencillo	Anotación	<i>Quebrada La Colorada</i>	Color de Fuente	0,112,255, RGB				
				Tamaño de fuente	8				
				Tipo de Fuente	Book Antiqua				
				Negrilla	si				
				Cursiva	si				

*Objeto: Embalse*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5113		Código del atributo	511312 511306		
		Nombre del Objeto	Embalse		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Titulo	Especificación				
		CF511312	Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511312-01				
		CF511306	Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511306-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS511312-01	Embalse	Polígono		Línea Contorno	
		Tamaño					0,13 pt	
		Color					115,178,254 RGB	
		Color sólido						
		Color	219,247,255 RGB					
		CS511306-01	Embalse	Anotación	<i>Embalse</i>	Color de Fuente	0,112,255, RGB	
						Tamaño de fuente	8	
						Tipo de Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
Alineamiento Horizontal	Centrado							
Negrilla	si							
Cursiva	si							




*Objeto: Humedal*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5106		<b>Código del atributo</b>	510612 510606			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Humedal		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF510612		Humedal	SI el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF510612-01					
CF510606		Humedal	SI el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510606-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CF510612-01	Humedal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	102,205,171 RGB	
						<b>Trama</b>		

CF510606-01	Humedal	Anotación	<i>Humedal Córdoba</i>	Tamaño	34,22 pt
				Paso en X	34 pt
				Paso en Y	30 pt
				Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
				<b>Línea Intermedia</b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Tamaño	1 pt
				<b>Color Sólido</b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Color Fuente	60,150,100 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

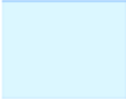
*Objeto: Isla*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>		Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>		Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>		5206	<b>Código del atributo</b>	520612 520606			
	<b>Nombre del Objeto</b>		Isla	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
		CF520612	Isla	<b>SI</b> el objeto es "Isla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520612-01				
CF520606		Isla	<b>SI</b> el objeto es "Isla" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520606-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS520612-01	Isla	Polígono		Color 1	49,18,93 RGB	
						Color 2	56,27,99 RGB	
						Algoritmo	HSV	
						Estilo	Buffer	
						Intervalos	70	
						Porcentaje	100	
						Ángulo	0	
		CS520606-01	Isla	Anotación	<i>Isla</i>	Color de Fuente	150,100,0 RGB	
						Tamaño fuente	9	
						Tipo Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	Base Línea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	
						Negrilla	No	
Cursiva	Si							


*Objeto: Jagüey P*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5128		<b>Código del atributo</b>	512812 512806		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Jagüey P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	FUNCION DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF512812		Jagüey P	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Jagüey P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512812-01				
CF512806		Jagüey P	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Jagüey P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS512806-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS512812-01	Jagüey P	Punto		Color 1	0,169,230 RGB
						Tamaño	3,74 pt
		CS512806-01	Jagüey P	Anotación	<i>Jagüey Mayapo</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
				Cursiva	Si		


*Objeto: Jagüey R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101		
	GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo		5000		
	Objeto				Atributo				
	Código del Objeto		5128		Código del atributo		512812 512806		
	Nombre del Objeto		Jagüey R		Nombre del atributo		RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación					
		CF512812	Jagüey R	SI el objeto es "Jagüey R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512812-01					
CF512806		Jagüey R	SI el objeto es "Jagüey R" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS512806-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor		
		CS512812-01	Jagüey R	Polígono		<i>Línea Contorno</i>			
						Color		115,178,254 RGB	
						Tamaño		0,13 pt	
						<i>Color Sólido</i>			
		Color		219,246,255 RGB					
		CS512806-01	Jagüey R	Anotación	<i>Jagüey Mayapo</i>	Color Fuente		0,112,255 RGB	
						Tamaño fuente		8	
						Tipo Fuente		Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical		BaseLínea	
						Alineamiento Horizontal		Centrado	
						Negrilla		Si	
						Cursiva		Si	


*Objeto: Laguna*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5112		<b>Código del atributo</b>	511212 511506			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Laguna		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF511212		Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice el símbolo CS511212-01					
CF511506		Laguna	SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice la anotación CS511506-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS511212-01	Laguna	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Color	90,112,255 RGB	
						Tamaño	0,13 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
		CS511506-01	Laguna	Anotación	<i>Laguna de Tota</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	
						Tamaño fuente	8	
						Tipo Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	
Negrilla	Si							
Cursiva	Si							

*Objeto: Línea de Mar*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5127	<b>Código del atributo</b>	512711			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Línea de Mar	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF512711		Línea de Mar	SI el objeto es "Línea Costera" ENTONCES utilice el símbolo CS512711-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS512711-01	Línea de Mar	Línea		<b>Línea Contorno</b>	
					Color	90,112,255 RGB	
					Tamaño	0,57 pt	

*Objeto: Madrevejeja L*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5125L		<b>Código del atributo</b>	512512 512505		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Madrevejeja L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF512512		Madrevejeja L	Si el subtipo de dato es "Madrevejeja L" ENTONCES utilice el símbolo CS512512-01				
CF512505		Madrevejeja L	Si el subtipo de dato es "Madrevejeja L" ENTONCES utilice la anotación CS512505-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS512512-01	Madrevejeja L	Línea		Color	0,115,255 RGB
	CS512505-01	Madrevejeja L	Anotación	<i>Madrevejeja</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	
					Tamaño fuente	8	
					Tipo Fuente	Book Antiqua	
					Negrilla	Si	
					Cursiva	Si	




*Objeto: Madre Vieja R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	5125R	<b>Código del atributo</b>	512512 512505				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Madre Vieja R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
	CF512512R	Madre Vieja R	Si el subtipo de dato es "Madre Vieja R" ENTONCES utilice el símbolo CS512512R-01					
	CF512505R	Madre Vieja R	Si el subtipo de dato es "Madre Vieja R" ENTONCES utilice la anotación CS512505R-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS512512R-01	Madre Vieja R	Línea		<b>Línea Contorno</b>		
						Color	90,112,255 RGB	
						Tamaño	0,13 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
		CS512505R-01	Madre Vieja R	Anotación	<i>Madre Vieja</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	
						Tamaño fuente	8	
						Tipo Fuente	Book Antiqua	
						Negrilla	Si	
						Cursiva	Si	

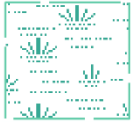
*Objeto: Manantial*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5105		<b>Código del atributo</b>	510512 510506		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Manantial		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF510512		Manantial	Si el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510512-01				
CF510506		Manantial	Si el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510506-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS510512-01	Manantial	Punto		Color	90,112,255 RGB
	CF510506-01	Manantial	Anotación	<i>Manantial</i>	Tamaño	7,69 pt	
					Color Fuente	0,112,255 RGB	
					Tamaño fuente	8	
					Tipo Fuente	Book Antiqua	
					Negrilla	Si	
	Cursiva	Si					

*Objeto: Manglar*

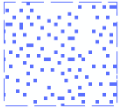
CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
	Objeto			Atributo				
	Código del Objeto	5116		Código del atributo	511612	11606		
	Nombre del Objeto	Manglar		Nombre del atributo	RULE ID	NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación				
	CF511612	Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511612-01					
	CF511606	Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF511606-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS511612-01	Manglar	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Color	65,168,0 RGB	
						Tamaño	0,4 pt	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	18,0008 pt	
						Paso en X	18 pt	
						Paso en Y	18 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						Color Trama	112,168,4 RGB	
						Color Fuente	60,150,100 RGB	
		Tamaño fuente	8					
		Tipo Fuente	Book Antiqua					
		Alineamiento Vertical	BaseLínea					
		Alineamiento Horizontal	Centrado					
Negrilla	Si							
Cursiva	Si							
CF511606-01	Manglar	Anotación		<i>Manglar</i>				

*Objeto: Morichal*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5129		<b>Código del atributo</b>	512912 515905			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Morichal		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>					
	CF512912	Morichal	SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF512912-01					
	CF515905	Morichal	SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF515905-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS5129512912	Morichal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	102,204,172 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	


CS5129512905	Morichal	Anotación	<i>Morichal</i>	Paso en X	34 pt
				Paso en Y	30 pt
				Color	82,169,148 RGB
				Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
				<b>Línea Intermedia</b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Tamaño	1 pt
				<b>Color Sólido</b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Color de Fuente	60,150,100 RGB
				Tamaño de fuente	8
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
Negrilla	Si				
Cursiva	Si				

*Objeto: Otros Cuerpos de Agua*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	5130	<b>Código del atributo</b>	513012 513005				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Otros Cuerpos de Agua	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG				
	<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF513012			Otros Cuerpos de Agua	SI el subtipo de dato es "Otros Cuerpos de Agua" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS13012-01				
CF513005			Otros Cuerpos de Agua	SI el subtipo de dato es "Otros Cuerpos de Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS513005-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS13012-01	Otros Cuerpos de Agua	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Patrón	4,67717 1,41732	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-2,33858 pt	
						Tamaño	0,2 pt	
						Color	90,112,255 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	95,2515 pt	
						Paso en X	96 pt	

CS513005-01	Otros Cuerpos de Agua	Anotación	<i>Terreno inundado</i>	Paso en Y	48 pt
				Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
				<b>Color sólido</b>	
				Color de Trama	Null
				Color de Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Negrilla	Si
Cursiva	Si				


Objeto: Pantano

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5114		Código del atributo	511412 511406		
	Nombre del Objeto	Pantano		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF511412	Pantano	SI el objeto es "Pantano" ENTONCES utilice el símbolo CS511412-01				
	CF511406	Pantano	SI el objeto es "Pantano" ENTONCES utilice la anotación CS511406-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS511412-01	Pantano	Polígono		<b>Línea 1</b>	
						Patrón	16 2
						Terminaciones	Con medio Patrón
						Posición	-8 pt
						Color	102,205,171RGB
						<b>Trama</b>	
						Tamaño	34,22 pt
						Paso en X	34 pt
						Paso en Y	30 pt
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
						<b>Línea 2</b>	
						Tamaño	1 pt



	CS511406-01	Pantano	Anotación	<i>Pantano</i>	Color	255,255,255RGB
					<b>Color sólido</b>	
					Color de Trama	255,255,255RGB
					Color de Fuente	60,150,100 RGB
					Tamaño	8
					Fuente	Book Antiqua
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si

*Objeto: Raudal Rápido*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5207		<b>Código del atributo</b>	520711 520706		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Raudal Rápido		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF520711		Raudal Rápido	SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520711-01				
CF520706		Raudal Rápido	SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520706-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS520711-01	Raudal Rápido	Línea		<b>Línea Contorno</b>	
						Patrón	0,8 1,6 0,8 1,6 0,8 1,6
						Terminaciones	Con medio Patrón
						Posición	-0,4 pt
						Tamaño	3 pt
		Color	0,77,168 RGB				
CS520706-01		Anotación	<i>Raudal</i>	Color de Fuente	0,112,255 RGB		

						Tamaño de fuente	8
						Tipo de Fuente	Book Antiqua
			Raudal Rápido			Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si





- Grupo: Relieve




<b>Código</b>	6000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Relieve.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Curva de nivel</li> </ul>



*Objeto: Curva de Nivel*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Relieve	<b>Código del grupo</b>	6000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	6101	<b>Código del atributo</b>	610113 610103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Curva Nivel	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF610113-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1000-01	
		CF610113-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1001-02	
		CF610113-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1032-03	
		CF610113-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1020-04	
CF610113-1010	Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1010-05			


	CF610113-1011	Intermedia aproximada	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1011-06				
	CF610113-1031	Intermedia de depresión	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1031-07				
	CF610113-1033	Intermedia de depresión Aproximada	SI el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1033-08				
	CF610113-1030	Suplementaria	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1030-09				
	CF610113-2900	Glaciar	SI el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-2900-10				
	CF610103-1000	Índice	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1000-01				
	CF610103-1001	Índice aproximado	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1001-02				
	CF610103-1032	Índice de depresión	SI el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1032-03				
	CF610103-1020	Índice Depresión Aproximada	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1020-04				
	CF610103-1010	Intermedia	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1010-05				
	CF610103-1011	Intermedia aproximada	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1011-06				
	CF610103-1031	Intermedia de depresión	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1031-07				
	CF610103-1033	Intermedia de depresión Aproximada	SI el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1033-08				
	CF610103-1030	Suplementaria	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1030-09				
	CF610103-2900	Glaciar	SI el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-2900-10				
<b>CONJUNT</b>	<b>SÍMBOLO</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
			Índice	Línea		Color	168,112,0 RGB

CS610113-1000-01				Tamaño	0,71 pt
CS610113-1001-02	Índice aproximado	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	10 2
				Terminaciones	Con ½ patrón
				Posición	-5 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	168,112,0 RGB
Tamaño		0,71 pt			
CS610113-1032-03	Índice de depresión	Línea		<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,71 pt
				Color	168,112,0 RGB
				<b>Punto</b>	
				<b>offset</b>	
				offset	-1,49981 pt
				Contar	1
				<b>Marca</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	3 pt
				<b>Distancia línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Con ½ vacío
Posición	4				
CS610113-1020-04	Índice de Depresión Aproximada	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	7 1
				Terminaciones	Con ½ patrón
				Posición	-3,5 pt
<b>Línea</b>					

				Color	168,112,0 RGB
				Tamaño	0,71 pt
				<b>Offset</b>	
				Offset	-1,41732 pt
				<b>Marca</b>	
				Color	168,112,0 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	2,83464 pt
				<b>Distancia línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Con ½ vacío
				Posición	8 pt
CS610113-1010-05	Intermedia	Línea		Color	230,159,18RGB
				Tamaño	0,35 pt
CS610113-1011-06	Intermedia aproximada	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	10 2
				Terminaciones	Con ½ patrón
				Posición	-5 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	252,173,20RGB
				Tamaño	0,35 pt
CS610113-1031-07	Intermedia de depresión	Línea		<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,35 pt
				Color	252,173,20RGB
				<b>Punto</b>	
				<b>offset</b>	
				offset	-1,5 pt
				Contar	1
				<b>Marca</b>	

				Color	252,173,20RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	3 pt
				<b>Distancia línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Con ½ vacío
				Posición	4
CS610113-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	7 1
				Terminaciones	Con ½ patrón
				Color	-3,5 pt
				Offset	7 1
				<b>Línea</b>	
				Color	255,173,20RGB
				Tamaño	0,35 pt
				<b>Offset</b>	
				Offset	-1,41732 pt
				<b>Marca</b>	
				Color	255,173,20RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	2,9999 pt
<b>Distancia línea</b>					
Paso	255,173,20RGB				
Terminaciones	90				
Posición	2,9999 pt				
CS610113-1030-09	Suplementaria	Línea		<b>Guiones</b>	
				Patrón	8 2 7 2
				Terminaciones	Con ½ patrón



				Posición	-4 pt
				Offset la línea	0 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	252,173,20RGB
				Tamaño	0,31 pt
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	4,5 1,5 4,5 1,5
				Posición	-2,25 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	0,112,255 RGB
				Tamaño	0,28 pt
CS610113-2900-10	Glaciar	Línea			
				Color Fuente	168,113,0 RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1000-01	Índice	Anotación	300		
				Color Fuente	168,113,0 RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1001-02	Índice aproximado	Anotación	300		
				Color Fuente	168,113,0 RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si
CS610103-1032-03	Índice de depresión	Anotación	300		
				Color Fuente	168,113,0 RGB
				Tamaño fuente	6
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Posición	Regular
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

	CS610103-1020-04	Índice Depresión Aproximada	Anotación	300	Color Fuente	255,173,20RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
	Cursiva	Si				
	CS610103-1010-05	Intermedia	Anotación	350	Color Fuente	255,173,20RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
	Cursiva	Si				
	CS610103-1011-06	Intermedia aproximada	Anotación	265	Color Fuente	255,173,20RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
	Cursiva	Si				
	CS610103-1031-07	Intermedia de depresión	Anotación	55	Color Fuente	255,173,20RGB
					Tamaño fuente	6
Tipo Fuente					Arial Narrow	
Posición					Regular	
Negrilla					Si	
Cursiva	Si					
CS610103-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Anotación	125	Color Fuente	255,173,20RGB	
				Tamaño fuente	6	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Posición	Regular	
				Negrilla	Si	

					Cursiva	Si
CS610103-1030-09	Suplementaria	Anotación	30		Color Fuente	255,173,20RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-2900-10	Glaciar	Anotación	4000		Color Fuente	225,173,20RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si


- *Grupo: Entidades territoriales*

<b>Código</b>	7100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Entidades Territoriales.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrativo P</li> <li>• Administrativo R</li> </ul>

*i. Objeto: Administrativo P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales	<b>Código del grupo</b>	7100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	7101	<b>Código del atributo</b>	710113 710103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF710113-1P	Administrativo p	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Administrativo P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-1P-01	
		CF710113-2P	Sitio	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-2P-02	
		CF7101038301P	Área Metropolitana	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Área Metropolitana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038301P-01	
		CF7101038302P	Área Natural Única	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Área Natural Única " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038302P-02	
CF7101038303P	Barrio	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Barrio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038303P-03			

CF7101038304P	Cabecera Municipal	SI el subtipo de dato es "Cabecera Municipal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038304P-04
CF7101038405P	Caserío	SI el subtipo de dato es " Caserío " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038405P-05
CF7101038325P	Capital de Departamento	SI el subtipo de dato es " Capital de Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038325P-06
CF7101038328P	Comuna	SI el subtipo de dato es " Comuna " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038328P-07
CF7101038307P	Corregimiento	SI el subtipo de dato es " Corregimiento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038307P-08
CF7101038308P	Corregimiento Departamental	SI el subtipo de dato es " Corregimiento Departamental " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038308P-09
CF7101038309P	Departamento	SI el subtipo de dato es " Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038309P-10
CF7101038310P	Distrito	SI el subtipo de dato es " Distrito " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038310P-11
CF7101038323P	Inspección de Policía	SI el subtipo de dato es " Inspección de Policía " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038323P-12
CF7101038311P	Localidad	SI el subtipo de dato es " Localidad " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038311P-13
CF7101038312P	Municipio	SI el subtipo de dato es " Municipio " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038312P-14
CF7101038313P	Parque Arqueológico	SI el subtipo de dato es " Parque Arqueológico " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038313P-15
CF7101038314P	Parque Nacional Natural	SI el subtipo de dato es " Parque Nacional Natural " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038314P-16
CF7101038315P	Provincia	SI el subtipo de dato es " Provincia " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038315P-17
CF7101038316P	Ranchería	SI el subtipo de dato es " Ranchería " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038316P-18
CF7101038317P	República	SI el subtipo de dato es " República " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038317P-19
CF7101038318P	Reserva Indígena	SI el subtipo de dato es " Reserva Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038318P-20
CF7101038319P	Reserva Natural o Forestal	SI el subtipo de dato es " Reserva Natural o Forestal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038319P-21

	CF7101038320P	Resguardo Indígena	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Resguardo Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038320P-22			
	CF7101038321P	Santuario de Fauna y Flora	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Santuario de Fauna y Flora " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038321P-23			
	CF7101038322P	Vereda	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Vereda " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038322P-24			
	CF7101038325P	Región	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Región " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038325P-25			
	CF7101038327P	Sector	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038327P-26			
	CF7101038351P	Sitio	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038351P-27			
	CF7101038306P	Tierras colectivas de comunidades negras	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Tierras colectivas de comunidades negras " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038306P-28			
	CF7101038350P	Urbanización - conjunto residencial - condominio	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Urbanización - conjunto residencial - condominio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038350P-29			
	CF7101038326P	Zona Urbana	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Zona Urbana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038326P-30			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b> <b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS710113-1P-01	Administrativo P	Punto		Tamaño	2,66 pt
					Color	Null
					Ángulo	0
	CS710113-2P-02	Sitio	Punto		Tamaño	5 pt
					Color	0,0,0, RGB
					Ángulo	0
	CS7101038301P-01	Área Metropolitana	Anotación	<b>ÁREA METROPOLITANA DE MEDELLÍN</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	11
					Tipo Fuente	Bookman Old Style
Negrilla					Si	

				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038302P-02	Área Natural Única	Anotación	ÁREA NATURAL	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038303P-03	Barrio	Anotación	LAS CRUCES	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9,5
				Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS7101038304P-04	Cabecera Municipal	Anotación	LA HORMIGA CABECERA MUNICIPAL	Alineamiento Horizontal	Centrado
				Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
Alineamiento Horizontal	Centrado				
CS7101038405P-05	Caserío	Anotación	La Loma Caserío	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si

				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038325P-06	Capital de Departamento	Anotación	<b>MEDELLÍN CAPITAL DE DEPARTAMENTO</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038328P-07	Comuna	Anotación	<b>COMUNA 13</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038307P-08	Corregimiento	Anotación	<b>Betania Corregimiento</b>	<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
				Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado



					<b>Fuente Categoría</b>	
					Tipo Fuente	Bookman Old Style
					Tamaño Fuente	7
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038308P-09	Corregimiento Departamental	Anotación	<b>PUERO ARICA</b>		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038309P-10	Departamento	Anotación	<b>META</b>		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	13
					Tipo Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038310P-11	Distrito	Anotación	<b>CARTAGENA</b>		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	11
					Tipo Fuente	Bookman Old Style
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038323P-12	Inspección de Policía	Anotación	<b>Aguadita</b> Inspección de Policía		<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
					Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Palatino Linotype
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado


				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038311P-13	Localidad	Anotación	SUBA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038312P-14	Municipio	Anotación	SILVANIA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	11
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038313P-15	Parque Arqueológico	Anotación	SAN AGUSTÍN	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038314P-16	Parque Nacional Natural	Anotación	PARQUE NACIONAL NATURAL EL COCUY	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038315P-17	Provincia	Anotación	PROVINCIA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	11

				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038316P-18	Ranchería	Anotación	RANCHERÍA UTTA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038317P-19	República	Anotación	REPÚBLICA DE COLOMBIA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	13
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038318P-20	Reserva Indígena	Anotación	RESERVA INDÍGENA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038319P-21	Reserva Natural o Forestal	Anotación	RESERVA NATURAL	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038320P-22	Resguardo Indígena	Anotación	RESGUARDO INDÍGENA CAÑO MOCHUELO	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
		Anotación		Color Fuente	0,0,0, RGB

	CS7101038321P-23	Santuario de Fauna y Flora		<b>SANTUARIO DE FAUNA Y FLORA LOS FLAMENCOS</b>	Tamaño fuente	9	
					Tipo Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	
	CS7101038322P-24	Vereda	Anotación		<b>VEREDA LOS OCOBOS</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	9
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS7101038325P-25	Región	Anotación		<b>REGIÓN ANDINA</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	9
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS7101038327P-26	Sector	Anotación		<b>SECTOR LA LUCIA</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	9,5
						Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS7101038351P-27	Sitio	Anotación		<b>EL PORVENIR</b>	Alineamiento Horizontal	Centrado
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Palatino Linotype
CS7101038306P-28	Tierras colectivas de comunidades negras	Anotación		<b>TIERRAS COLECTIVAS DE COMUNIDADES NEGRAS</b>	Negrilla	Si	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	
					Color Fuente	0,0,0, RGB	
					Tamaño fuente	8	
					Tipo Fuente	Palatino Linotype	
					Negrilla	Si	

					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038350P-29	Urbanización - conjunto residencial - condominio	Anotación	CONJUNTO RESIDENCIAL HIGUERILLOS	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8,5
					Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038326P-30	Zona Urbana	Anotación	ZONA URBANA	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Administrativo R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales	<b>Código del grupo</b>	7100			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	7101	<b>Código del atributo</b>	710113			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF710113-1R		Administrativo R	SI el objeto es "Administrativo R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF710113-1R-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del Símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CF710113-1R-01	Administrativo R	Polígono		Color Línea	0,0,0 RGB
						Tamaño Línea	0,28 pt
						Color Relleno	Null

- Grupo: Topónimos


<b>Código</b>	8000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Topónimos.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costero Insular</li> <li>• Orografía</li> <li>• Nomenclatura</li> </ul>

ii. Objeto: Costero Insular

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8400	<b>Código del atributo</b>	840013 84003	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Costero Insular	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF840013	Costero Insular	Si el objeto es "Costero Insular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS840013-01	
		CF84003-8401	Archipiélago	Si el subtipo de dato es "Archipiélago" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8401-01	
		CF84003-8402	Arrecife	Si el subtipo de dato es "Arrecife" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8402-02	
		CF84003-8403	Bahía	Si el subtipo de dato es "Bahía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8403-03	
CF84003-8404	Bajo	Si el subtipo de dato es "Bajo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8404-04			

CF84003-8405	Banco	Si el subtipo de dato es "Banco" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8405-05
CF84003-8408	Boca	Si el subtipo de dato es "Boca" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8408-06
CF84003-8409	Bocana	Si el subtipo de dato es "Bocana" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8409-07
CF84003-8410	Brazo	Si el subtipo de dato es "Brazo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84010-08
CF84003-8411	Cabo	Si el subtipo de dato es "Cabo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84011-09
CF84003-8413	Canal	Si el subtipo de dato es "Canal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84013-10
CF84003-8414	Cayo	Si el subtipo de dato es "Cayo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84014-11
CF84003-8416	Delta	Si el subtipo de dato es "Delta" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8416-12
CF84003-8417	Ensenada	Si el subtipo de dato es "Ensenada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8417-13
CF84003-8418	Estero	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8418-14
CF84003-8419	Estrecho	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8419-15
CF84003-8422	Golfo	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8422-16
CF84003-8423	Islote	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8423-17
CF84003-8424	Istmo	Si el subtipo de dato es "Istmo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8424-18
CF84003-8425	Mar	Si el subtipo de dato es "Mar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8425-19
CF84003-8427	Océano	Si el subtipo de dato es "Océano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8427-20
CF84003-8428	Península	Si el subtipo de dato es "Península" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8428-21



	CF84003-8429	Peñón	Si el subtipo de dato es “Peñón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8429-22				
	CF84003-8430	Playa	Si el subtipo de dato es “Playa” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8430-23				
	CF84003-8431	Punta	Si el subtipo de dato es “Punta” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8431-24				
	CF84003-8432	Rincón	Si el subtipo de dato es “Rincón” <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8432-25				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS840013-01	Costero Insular	Punto		Tamaño	5 pt
		CS84003-8401-01	Archipiélago	Anotación	<i>Archipiélago</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Cursiva	si
		CSS84003-8402-02	Arrecife	Anotación	<i>Arrecife</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Cursiva	si
		CSS84003-8403-03	Bahía	Anotación	<i>Bahía Solano</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	si
		CSS84003-8404-04	Bajo	Anotación	<i>Bajo</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10

				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8405-05	Banco	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8408-06	Boca	Anotación	<i>Boca</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-8409-07	Bocana	Anotación	<i>Bocana</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-84010-08	Brazo	Anotación	<i>Brazo</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-84011-09	Cabo	Anotación	<i>Cabo de la Vela</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow

				Cursiva	si
CSS84003-84013-10	Canal	Anotación	<i>Canal</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-84014-11	Cayo	Anotación	<i>Cayo</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8401-12	Delta	Anotación	<i>Delta</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8417-13	Ensenada	Anotación	<i>Ensenada</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-8418-14	Estero	Anotación	<i>Estero</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
	Estrecho	Anotación	<i>Estrecho</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB

CSS84003-8419-15				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
CSS84003-8422-16	Golfo	Anotación	<i>Golfo</i>	Negrilla	si
				Cursiva	si
				Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
CSS84003-8423-17	Islote	Anotación	<i>Islote</i>	Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
				Color Fuente	150,100,0 RGB
CS84003-8424-18	Istmo	Anotación	<i>Istmo</i>	Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
				Color Fuente	150,100,0 RGB
CS84003-8425-19	Mar	Anotación	<i>Mar Caribe</i>	Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
				Color Fuente	0,112,255 RGB
CS84003-8427-20	Océano	Anotación	<i>Océano Pacífico</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	15

				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CS84003-8428-21	Península	Anotación	<i>Península de la Guajira</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8429-22	Peñón	Anotación	<i>Peñón</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8430-23	Playa	Anotación	<i>Playa</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	Si
CS84003-8431-24	Punta	Anotación	<i>Punta</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8432-25	Rincón	Anotación	<i>Rincón</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si

iii. Objeto: Orografía

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8100	<b>Código del atributo</b>	810013 810007	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Orografía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NOMBRE_GEOGRAFICO	
	FUNCIÓN DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF810013	Orografía	SI el objeto es "Orografía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS810013-01	
		CF810007-8101	Altiplano	SI el subtipo de dato es "Altiplano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8101-01	
		CF810007-8103	Boquerón	SI el subtipo de dato es "Boquerón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8103-02	
		CF810007-8106	Cerro	SI el subtipo de dato es "Cerro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8106-03	
		CF810007-8107	Colina	SI el subtipo de dato es "Colina" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8107-04	
		CF810007-8108	Cordillera	SI el subtipo de dato es "Cordillera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8108-05	
		CF810007-8109	Cráter	SI el subtipo de dato es " Cráter " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8109-06	
		CF810007-8110	Cuchilla	SI el subtipo de dato es " Cuchilla " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8110-07	
		CF810007-8111	Cueva	SI el subtipo de dato es " Cueva " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8111-08	
CF810007-8112		Depresión	SI el subtipo de dato es " Depresión " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8112-09		
CF810007-8114		Farallón	SI el subtipo de dato es " Farallón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8114-10		
CF810007-8134		Glaciar	SI el subtipo de dato es " Glaciar " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8134-11		
CF810007-8116		Llanura	SI el subtipo de dato es " Llanura " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8116-12		
CF810007-8115	Loma	SI el subtipo de dato es " Loma " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8115-13			

	CF810007-8117	Macizo	SI el subtipo de dato es " Macizo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8117-14				
	CF810007-8118	Mesa	SI el subtipo de dato es " Mesa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8118-15				
	CF810007-8119	Meseta	SI el subtipo de dato es " Meseta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8119-16				
	CF810007-8132	Nevado	SI el subtipo de dato es " Nevado " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8132-17				
	CF810007-8121	Nudo	SI el subtipo de dato es " Nudo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8121-18				
	CF810007-8135	Páramo	SI el subtipo de dato es " Páramo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8135-19				
	CF810007-8122	Peña	SI el subtipo de dato es " Peña " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8122-20				
	CF810007-8123	Pico	SI el subtipo de dato es " Pico " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8123-21				
	CF810007-8125	Playón	SI el subtipo de dato es " Playón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8125-22				
	CF810007-8126	Ramal	SI el subtipo de dato es " Ramal " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8126-23				
	CF810007-8127	Sabana	SI el subtipo de dato es " Sabana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8127-24				
	CF810007-8128	Serranía	SI el subtipo de dato es " Serranía " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8128-25				
	CF810007-8129	Sierra	SI el subtipo de dato es " Sierra " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8129-26				
	CF810007-8104	Terreno Sujeto a Inundación	SI el subtipo de dato es " Terreno Sujeto a Inundación " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8104-26				
	CF810007-8130	Valle	SI el subtipo de dato es " Valle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8130-27				
	CF810007-8136	Volcán	SI el subtipo de dato es " Volcán " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8136-28				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS810013-01	Orografía	Punto		Tamaño	2,66 pt
						color Punto	Null Color
		CS810007-8101-01	Altiplano	Anotación	<i>Altiplano Cundiboyacense</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
						Tamaño fuente	10
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Cursiva	si

CS810007-8103-02	Boquerón	Anotación	<i>Boquerón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8106-03	Cerro	Anotación	<i>Cerro</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8107-04	Colina	Anotación	<i>Colina</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8108-05	Cordillera	Anotación	<i>CORDILLERA ORIENTAL</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8109-06	Cráter	Anotación	<i>Cráter</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8110-07	Cuchilla	Anotación	<i>Cuchilla</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8111-08	Cueva	Anotación	<i>Cueva</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
	Depresión	Anotación	<i>Depresión</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB



	CS810007-8112-09				Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8114-10	Farallón	Anotación	<i>Farallón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8134-11	Glaciar	Anotación	<i>Glaciar</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Book Antiqua
					Cursiva	si
	CS810007-8116-12	Llanura	Anotación	<i>Llanura</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8115-13	Loma	Anotación	<i>Loma</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
Tamaño fuente					10	
Tipo Fuente					Arial Narrow	
Cursiva					si	
CS810007-8117-14	Macizo	Anotación	<i>Macizo</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	10	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
CS810007-8118-15	Mesa	Anotación	<i>Mesa</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	10	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
CS810007-8119-16	Meseta	Anotación	<i>Meseta</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	10	

				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8132-17	Nevado	Anotación	<i>Nevado del Ruiz</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8121-18	Nudo	Anotación	<i>Nudo</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8135-19	Páramo	Anotación	<i>Páramo</i>	Color Fuente	60,150,100, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8122-20	Peña	Anotación	<i>Peña</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8123-21	Pico	Anotación	<i>Pico</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8125-22	Playón	Anotación	<i>Playón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8127-23	Ramal	Anotación	<i>Ramal</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow

				Cursiva	si
CS810007-8127-24	Sabana	Anotación	<i>Sabana</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8128-25	Serranía	Anotación	<i>Serranía</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8129-26	Sierra	Anotación	<i>Sierra</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8104-26	Terreno Sujeto a Inundación	Anotación	<i>TSI</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8130-27	Valle	Anotación	<i>Valle</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8136-28	Volcán	Anotación	<i>Volcán</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si

*Objeto: Nomenclatura*

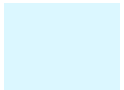
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Topónimos		<b>Código del grupo</b>	8100		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	8500		<b>Código del atributo</b>	850013 85006		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Nomenclatura		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF850013		Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS850013-01				
CF85006		Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS85006-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS850013-01	Nomenclatura	Punto		Tamaño	5 pt
						color Punto	Null Color
		CS85006-01	Nomenclatura	Anotación	<i>AV Cra 30</i>	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow

- *Grupo: Impresión*




<b>Código</b>	9000
<b>Resumen</b>	Este grupo comprende los objetos que ayudan a esconder otros objetos dándole una lógica a la realidad representada, también permite colocar otros textos al mapa que no pertenecen como tal al mismo, pero son una anotación a un elemento.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mascara</li> <li>• Mascara_L</li> <li>• Otros Textos</li> </ul>

*iv. Objeto: Mascara R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Impresión	<b>Código del grupo</b>	9000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	9001	<b>Código del atributo</b>	900111	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara_R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF900111-1R	Bosque	SI el subtipo de dato es " Bosque " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-1R-01	
		CF900111-2R	Mar	SI el subtipo de dato es " Mar " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-2R-02	
		CF900111-0R	General	SI el subtipo de dato es " General " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-3R-03	

CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS900111-1R-01	Bosque	Polígono		<b>Línea</b>		
						Tamaño	0,399968 pt	
						Color	237,254,222 RGB	
						<b>Color Sólido</b>		
		color	237,255,222 RGB					
		CS900111-2R-02	Mar	Polígono		<b>Línea</b>		
						Tamaño	0,13 pt	
						Color	219,247,255 RGB	
						<b>Color Sólido</b>		
Color	214,237,255 RGB							
CS900111-0R-03	General	Polígono		<b>Línea</b>				
				Tamaño	0,399968 pt			
				Color	237,255,222 RGB			
				<b>Color Sólido</b>				
Color	255,255,255 RGB							

*Objeto: Mascara L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Impresión		<b>Código del grupo</b>	9000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	9002		<b>Código del atributo</b>	900211		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función (CF)</b>	<b>Nombre Dominio (s)</b>	<b>Especificación</b>			
CF900211-1L		Bosque	SI el subtipo de dato es "Bosque" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-1L-01				
CF900211-2L		Mar	SI el subtipo de dato es "Mar" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-2L-02				
CF900211-0L		General	SI el subtipo de dato es "General" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-0L-03				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS900211-1L-01	Bosque	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	242,255,222RGB
		CS900211-2L-02	Mar	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,453542 pt
						Color	90,112,255 RGB
		CS900211-0L-03	General	Línea		<b>Línea</b>	
						Tamaño	1 pt
						Color	255,255,255RGB

*Objeto: Otros Textos*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Impresión		<b>Código del grupo</b>	9000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	9003		<b>Código del atributo</b>	900312		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Otros Textos		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF900302-01		Otros Textos	SI el objeto es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-01				
CF900302-9991		Rótulo	SI el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9991-01				
CF900302-9992		Texto Hidrografía	SI el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9992-02				
CF900302-9993		Texto Relieve	SI el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9993-03				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS900302-01	Otros Textos	Punto		Línea borde color	Null Color
						Tamaño	5 pt
		CS900302-9991-01	Rótulo	Anotación	Pastos	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Arial Narrow
		CS900302-9992-02	Texto Hidrografía	Anotación	<i>Quebrada</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
		CS900302-9993-03	Texto Relieve	Anotación	<i>Colinas</i>	Cursiva	Si
						Color Fuente	150,100,0 RGB
						Tamaño fuente	10
Tipo Fuente	Arial Narrow						
				Negrilla	No		
				Cursiva	Si		



## 7.2.5 Catálogo de representación cartografía básica digital IGAC escala 1:25.000

El catálogo de representación tiene como propósito organizar y documentar la simbología utilizada para representar los objetos geográficos que conforman la cartografía básica de manera estructurada, interoperable y acorde con los procesos organizacionales de la entidad; es por esto que el catálogo, contiene doce (12) grupos correspondientes a cobertura vegetal, edificación obra civil, entidades territoriales y unidades administrativas, índice de mapas, instalaciones construcciones para el transporte, puntos de control, relieve, superficie de agua, topónimos, transporte aéreo, transporte marítimo fluvial y transporte terrestre e impresión.

### - Identificación del catálogo

Tabla 83. Identificación del catálogo de representación.

IDENTIFICACIÓN DEL CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN			
<b>Nombre</b>	<b>CATÁLOGO DE REPRESENTACIÓN CARTOGRAFÍA BÁSICA DIGITAL IGAC ESCALA 1:25.000</b>	<b>Cargo</b>	Coordinador GIT Productos Cartográficos
<b>Escala</b>	25000	<b>Tipo de Responsable</b>	Custodio
<b>Alcance</b>	Este catálogo es para uso interno del Instituto Geográfico Agustín Codazzi, específicamente para la simbología de cartografía temática, además de ser un marco de referencia para los usuarios de la información geográfica producida por la institución y para el intercambio de la misma.	<b>Dirección</b>	Kr. 30 No. 48 – 51
<b>Versión</b>	V 1.0	<b>Ciudad</b>	Bogotá D.C.
<b>Fecha</b>	08/03/2016	<b>Departamento</b>	Cundinamarca
<b>Tipo de Fecha</b>	Revisión	<b>País</b>	Colombia
<b>Nombre de la Organización</b>	Instituto Geográfico Agustín Codazzi – IGAC, Subdirección de Geografía y Cartografía	<b>Correo electrónico</b>	<a href="mailto:vamunoz@igac.gov.co">vamunoz@igac.gov.co</a>
<b>Responsable</b>	GIT Productos Cartográficos	<b>Número Teléfono</b>	57 3694010 Extensión 91029

## - Documentación del catálogo de representación

El presente catálogo se documenta de acuerdo con la estructura propuesta en el catálogo de objetos (tema, grupos y objetos).


### *Tema: Cartografía básica*

<b>Código</b>	0101
<b>Resumen</b>	La cartografía básica está orientada a la representación general de los elementos geográficos existentes en su ámbito, sin dar mayor intensidad a un fenómeno u otro (IGAC, Grupo IDE & GIG). Los símbolos cartográficos representan un tipo de objeto a través de un elemento gráfico que permite realizar la identificación visual de éste en un contexto geográfico.
<b>Grupos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Puntos de Control</li><li>• Edificación Obra Civil</li><li>• Transporte Terrestre</li><li>• Transporte Aéreo</li><li>• Transporte Marítimo</li><li>• Instalación Construcciones para Transporte</li><li>• Cobertura Vegetal</li><li>• Superficies de Agua</li><li>• Relieve</li><li>• Entidades Territoriales</li><li>• Topónimos</li><li>• Impresión</li><li>• Índice de Mapas</li></ul>

- Grupo: Punto de control

<b>Código</b>	1000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Puntos de Control
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hito Límite</li> <li>• Punto cota fotogramétrica</li> <li>• Punto de control terrestre</li> </ul>


*Objeto: Hito Límite*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control	<b>Código del grupo</b>	1000		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	1104	<b>Código del atributo</b>	110413 110403		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Hito Límite	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Nombre Dominio</b>	<b>Especificación</b>	
CF110413			Hito Límite	SI el subtipo de dato es "Hito Límite" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS110413-01		
CF110403			Hito Límite	SI el subtipo de dato es "Hito Límite" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS110403-01		
	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS110413-01	Hito	Punto		Color	0,0,0 RGB
	CS110403-01	Hito	Anotación	Hito-1995-I	Tamaño	4,1 pt
					Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	8
					Tipo de Fuente	Arial

*Objeto: Punto Cota Fotogramétrica*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control	<b>Código del grupo</b>	1000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	1202	<b>Código del atributo</b>	120211 120203			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Punto Cota Fotogramétrica	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT			
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF120211		Punto Cota Fotogramétrica	SI el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS120211-01				
CF120203		Punto Cota Fotogramétrica	SI el objeto es "Punto Cota Fotogramétrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS120203-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS120211-01	Punto Cota Fotogramétrica	Punto	X	Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	3,13 pt
		CS120203-01	Punto Cota Fotogramétrica	Anotación	1237	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	6
						Tipo Fuente	Arial


*Objeto: Punto de Control Terrestre*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Puntos de Control	<b>Código del grupo</b>	1000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	1103	<b>Código del atributo</b>	110312 110303			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Punto de Control Terrestre	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMP			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF110312		Punto de Control Terrestre	<b>SI</b> el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSF110312-01				
CF110303		Punto de Control Terrestre	<b>SI</b> el objeto es "Punto de Control Terrestre" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS110303-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS110312-01	Punto de Control Terrestre	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	9,05 pt
		CS110303-01	Punto de Control Terrestre	Anotación	1237	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Arial



- *Grupo: Edificación obra civil*

<b>Código</b>	2000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Edificación Obra Civil.
<b>Grupos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Central de Energía</li><li>• Cerca</li><li>• Construcción Agua_L</li><li>• Construcción Agua_P</li><li>• Construcción Agua_R</li><li>• Construcción_P</li><li>• Construcción_R</li><li>• Mina_P</li><li>• Mina R</li><li>• Muro</li><li>• Piscina</li><li>• Planta de Tratamiento</li><li>• Zona Dura</li></ul>


*Objeto: Central de Energía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2304		<b>Código del atributo</b>	230412 230403		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Central de Energía		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230412		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230412-01				
CF230403		Central de Energía	SI el objeto es "Central de Energía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230403-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230412-01	Central de Energía	Punto		Color del Punto	0,0,0 RGB
						Tamaño del Punto	2,66 pt
		CS230403-01	Central de Energía	Anotación	Central	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	7
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado


*Objeto: Cerca*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2311		<b>Código del atributo</b>	231112			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Cerca		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DE</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Dominio</b>	<b>Especificación</b>				
CF231112-3333		Alambre	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Alambre" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF231112-3333-01					
CF231112-3331		Viva	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Madera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3331-02					
CF231112-3334		Madera	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Viva" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231112-3334-03					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS231112-3333-01	Alambre	Línea		<b><i>línea del símbolo cartográfico</i></b>		
						Patrón	14 5	
						Terminaciones	Con ½ patrón	
						Color	130,130,130 RGB	
						Tamaño línea	0,2 pt	
						<b><i>Marcador del símbolo cartográfico</i></b>		
						Paso	19	
						Posición	9,5 pt	
						Color	130,130,130 RGB	
						Tamaño punto	1,98425 pt	
		CS231112-3331-02	Madera	Línea		<b><i>línea del símbolo cartográfico</i></b>		
						Patrón	14 5	




				Terminaciones	Con ½ patrón
				Posición	-7 pt
				Color	130,130,130 RGB
				Tamaño línea	0,2 pt
				<b>Marcador del símbolo cartográfico</b>	
				Paso	19
				Posición	9,5 pt
				Desplazamiento de la línea	0 pt
				Color	130,130,130 RGB
				Tamaño punto	1,98425 pt
				Paso	5
				Terminaciones	Con ½ vacío
				Posición	2,5 pt
				Desplazamiento de la línea	0 pt
Color	56,168,0 RGB				
Tamaño punto	2,83465 pt				
CS231112-3334-03	Viva	Línea			

*Objeto: Construcción Agua R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2401_R	<b>Código del atributo</b>	240113 240107			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	FUNCION DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF240113	Construcción Agua R	SI el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240112-01			
		CF240107-5302	Dique	SI el objeto es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5302-01			
		CF240107-5303	Presa	SI el objeto es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5303-02			
		CF240107-5304	Malecón	SI el objeto es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5304-03			
CF240107-3303		Embarcadero/ Muelle	SI el objeto es " Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-3303-04				
CF240107-5350		Sumidero	SI el objeto es " Sumidero " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5350-05				
CF240107-5301		Compuerta	SI el objeto es " Compuerta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5301-06				
CONJUNTO DE SIMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CS240112-01	Construcción Agua R	Polígono		<b>línea del símbolo cartográfico</b>		
					Color	0,76,115 RGB	
					Tamaño línea	0,699874 pt	
					<b>Relleno</b>		
					Color Relleno	255,255,255 RGB	
	Dique	Anotación	Dique de Aguablanca	Color de Fuente	0,0,0, RGB		

	CS240107-5302-01				Tamaño fuente	7	
					Tipo Fuente	Arial Narrow	
					Alineamiento Vertical	BaseLínea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	
	CS240107-5303-02	Presa	Anotación	Represa el Guavio		Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Posición	Regular
	CS240107-5304-03	Malecón	Anotación	Malecón Avenida del Río		Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS240107-3303-04	Embarcadero/ Muelle	Anotación	Muelle Puerto Colombia		Alineamiento Horizontal	Centrado
						Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
	CS240107-5350-05	Sumidero	Anotación	Sumidero		Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
	CS240107-5301-06	Compuerta	Anotación	Compuerta		Alineamiento Horizontal	Centrado
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow

Objeto: Construcción Agua L

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2401_L	<b>Código del atributo</b>	240113 240107			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID FECHA_MODIFICACION			
	FUNCION DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF240113L	Construcción Agua L	SI el objeto es "Construcción Agua R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS240113L-01			
CF240107-5301L		Compuerta	SI el objeto es " Compuerta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5301L-02				
CF240107-5302L		Dique	SI el objeto es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5302L-03				
CF240107-5333L		Presa	SI el objeto es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5333L-04				
CF240107-5304L		Malecón	SI el objeto es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-5304L-05				
CF240107-3303L		Embarcadero/ Muelle	SI el objeto es "Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS240107-3303L-06				
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS240113L-01	Construcción Agua L	Línea		Color	0,76,115 RGB
		CS240107-5301L-02	Compuerta	Anotación	Compuerta	Tamaño	0,699874 pt
						Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
		CS240107-5302L-03	Dique	Anotación	Dique	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7

					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5333L-04	Presa	Anotación	Presa		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-5304L-05	Malecón	Anotación	Malecón		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS240107-3303L-06	Embarcadero / Muelle	Anotación	Muelle		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Construcción Agua P*





CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2401_P		<b>Código del atributo</b>	240113 240112		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Construcción Agua P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	FUNCION DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CFP240113	Construcción Agua P	SI el subtipo de dato es "Construcción_Agua_P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSP2401240113			
		CF2401125302	Dique	SI el subtipo de dato es " Dique " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125302-01			
		CF2401125303	Presa	SI el subtipo de dato es " Presa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125303-02			
		CF2401125304	Malecón	SI el subtipo de dato es " Malecón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125304-03			
CF2401123330		Embarcadero/Muelle	SI el subtipo de dato es " Embarcadero/Muelle " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401123330-04				
CF2401125351		Bocatoma	SI el subtipo de dato es " Bocatoma " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125351-05				
CF2401125350		Sumidero	SI el subtipo de dato es " Sumidero " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS2401125350-06				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CSP2401240113	Construcción Agua P	Punto		Color	Null
						Tamaño línea	1,52 pt
		CS2401125302-01	Dique	Anotación	Dique de Aguablanca	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CS2401125303-02	Presa	Anotación	Represa el Guavio	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Baselínea













				Alineamiento Horizontal	Centrado	
	CS2401125304-03	Malecón	Anotación	Malecón Avenida del Río	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS2401123330-04	Embarcadero/Muelle	Anotación	Muelle Puerto Colombia	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS2401125351-05	Bocatoma	Anotación	Bocatoma	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaselÍnea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS2401125350-06	Sumidero	Anotación	sumidero	Color Fuente	0,0,0 RGB
Tamaño fuente					7	
Tipo Fuente					Arial Narrow	
Alineamiento Vertical					BaselÍnea	
Alineamiento Horizontal					Centrado	

*Objeto: Construcción P*

TEMA		Cartografía Básica	Código del tema	0101
GRUPO		Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000
Objeto			Atributo	
Código del Objeto	2325	Código del atributo	232513 23507	
Nombre del Objeto	Construcción P	Nombre del atributo	RULE ID NMG	
CONJUNTO DE FUNCIONES  FUNCION DE OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación	
	CF232513-3686	Cementerio	SI el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3686-01	
	CF232513-4112	Establecimiento educativo	SI el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4112-02	
	CF232513-3413	Faro	SI el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3413-03	
	CF232513-4131	Hotel	SI el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4131-04	
	CF-232513-4129	Iglesia	SI el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4129-05	
	CF232513-3680	Industria	SI el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3680-06	
	CF232513-3692	Instalación Minera	SI el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-3692-07	
	CF232513-5684	Molino	SI el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5684-08	
	CF232513-4165	Monumento	SI el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4165-09	
	CF232513-4101	Otras Construcciones	SI el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4101-10	
	CF232513-5620	Pozo	SI el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5620-11	
	CF232513-4119	Salud	SI el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4119-12	
	CF232513-4166	Seguridad	SI el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-4166-13	
	CF232513-5608	Silo	SI el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5608-14	
	CF232513-2320	Sitio de Interés	SI el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-2320-15	
	CF232513-5610	Tanque	SI el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232513-5610-16	
	CF23507-3686	Cementerio	SI el subtipo de dato es "Cementerio" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3686-01	



	CF23507-4112	Establecimiento educativo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Establecimiento Educativo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4112-02				
	CF23507-3413	Faro	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Faro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3413-03				
	CF23507-4131	Hotel	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Hotel" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4131-04				
	CF23507-4129	Iglesia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Iglesia" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4129-05				
	CF23507-3680	Industria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Industria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3680-06				
	CF23507-3692	Instalación Minera	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Instalación Minera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-3692-07				
	CF23507-5684	Molino	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Molino" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-5684-08				
	CF23507-4165	Monumento	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Monumento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4165-09				
	CF23507-4101	Otras Construcciones	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otras Construcciones" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS23507-4101-10				
	CF23507-5620	Pozo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Pozo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación - CS23507-5620-11				
	CF23507-4119	Salud	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Salud" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4119-01				
	CF23507-4166	Seguridad	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Seguridad" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-4166-01				
	CF23507-5608	Silo	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Silo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5608-01				
	CF23507-2320	Sitio de Interés	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Sitio de interés" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-2320-01				
CF23507-5610	Tanque	<b>SI</b> el subtipo de dato es "tanque" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF23507-5610-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS232513-3686-01	Cementerio	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	6,99 pt
		CS232513-4112-02	Establecimiento educativo	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	6,39 pt
		CS232513-3413-03	Faro	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	6,99pt
		CS232513-4131-04	Hotel	Punto		Color	104,104,104 RGB
						Tamaño	1,52 pt
			Iglesia	Punto		Color	0,0,0 RGB

CS232513-4129-05				Tamaño línea	6,39 pt
CS232513-3680-06	Industria	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-3692-07	Instalación Minera	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-5684-08	Molino	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	6,45 pt
CS232513-4165-09	Monumento	Punto		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño de línea	4,01 pt
CS232513-4101-10	Otras Construcciones	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño de línea	1,52 pt
CS232513-5620-11	Pozo	Punto		Color	0,0,0 RGB
				Tamaño línea	3,47 pt
CS232513-4119-12	Salud	Punto		Color	0,0,0 RGB
				Tamaño línea	4,91 pt
CS232513-4166-13	Seguridad	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-5608-14	Silo	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	5,6 pt
CS232513-2320-15	Sitio de Interés	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	1,52 pt
CS232513-5610-16	Tanque	Punto		Color	104,104,104 RGB
				Tamaño línea	5,6 pt


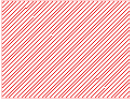
	CS232507-3686-01	Cementerio	Anotación	<b>Cementerio Jardines de Paz</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Negrilla	Si
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-4112-02	Establecimiento educativo	Anotación	<b>Colegio Pio II</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	67
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Negrilla	Si
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-3413-03	Faro	Anotación	<b>Faro</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Posición	Regular
	CS232507-4131-04	Hotel	Anotación	<b>Hotel Blue Tone</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
		Iglesia	Anotación	<b>Parroquia San Juan</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB

	CS232507-4129-05				Tamaño fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Color Fuente	0,0,0 RGB
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-3680-06	Industria	Anotación	<b>Parque Industrial</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS232507-2302-07	Instalación Minera	Anotación	<b>Mina la Peluza</b>	Alineamiento Horizontal	Centrado
					Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
	CS232507-5684-08	Molino	Anotación	<b>Molino</b>	Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
Negrilla					Si	
	Monumento	Anotación	<b>Monumento a los caídos</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB	


	CS232507-4165-09				Tamaño fuente	7
					Tipo de Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Negrilla	Si
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS232507-4101-10	Otras Construcciones	Anotación	<b>La María</b>	Color de Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño de fuente	6
					Tipo de Fuente	Palatino Linotype
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS232507-5620-11	Pozo	Anotación	<b>Pozo</b>	Alineamiento Horizontal	Centrado
					Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS232507-4119-12	Salud	Anotación	<b>Hospital San José</b>	Alineamiento Horizontal	Centrado
					Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS232507-4166-13	Seguridad	Anotación	<b>Escuela Militar</b>	Alineamiento Horizontal	Centrado	
				Color Fuente	0,0,0 RGB	
				Tamaño fuente	7	
					Tipo Fuente	Arial Narrow

		CS232507-5608-14	Silo	Anotación	<b>Silo</b>	Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
						Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
		Alineamiento Horizontal	Centrado				
		CS232507-2320-15	Sitio de Interés	Anotación	<b>Parque de los Pegazos</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
		CS232507-5610-16	Tanque	Anotación	<b>Tanque</b>	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Construcción R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2320		Código del atributo	232011		
		Nombre del Objeto	Construcción R		Nombre del atributo	RULE ID		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCION DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación				
		CF232011-4169	Anexa	SI el subtipo de dato es "Anexa" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF232011-4169-01				
		CF232011-4101	Habitable	SI el subtipo de dato es "Habitable" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232011-4101-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CF232011-4169-01	Anexa	Polígono		<b>línea del símbolo cartográfico</b>		
						Color	255,190,190 RGB	
						Tamaño línea	1 pt	
						<b>Relleno del símbolo cartográfico</b>		
						Color	Null	
		CS232011-4101-02	Habitable	Polígono		<b>línea del símbolo cartográfico</b>		
						Color	255,190,190 RGB	
						Tamaño línea	1 pt	
						<b>Relleno del símbolo cartográfico</b>		
						Color Trama	230,0,0 RGB	
						Tamaño línea	0,13 pt	
						Ángulo	45	
Paso	2,0001 pt							
Offset	0 pt							

*Objeto: Mina R*





<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2321		<b>Código del atributo</b>	232111		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mina R		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF232111		Mina R	SI el objeto es "Mina R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS232111-01	Mina R	Polígono		Color de línea	110,110,110 RGB
						Tamaño línea	0,4 pt



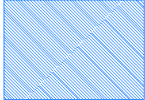
*Objeto: Mina P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2321		<b>Código del atributo</b>	232111 232103		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mina P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF232111P		Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS232111P-01				
CF232103P		Mina P	SI el objeto es "Mina P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS232103P-01				
<b>CONJUNTO DE SIMBOLOS</b>	<b>SIMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS232111P-01	Mina P	Polígono		Color Punto	0,0,0 RGB
						Tamaño Punto	5,85 pt
		CS232103P-01	Mina P	Anotación	Mina	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

Objeto: Muro

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2310	<b>Código del atributo</b>	231012			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Muro	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF231012-2502		Piedra	SI el subtipo de dato es "Piedra" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF231012-2502-01				
CF231012--2310		Muro	SI el subtipo de dato es "Muro" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231012-2310-02				
CF231012-3321		Bahareque	SI el subtipo de dato es "Bahareque" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231012-3321-03				
CF231012-3332		Malla	SI el subtipo de dato es "Malla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS231012-3332-04				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS231012-01	Piedra	Línea		Color	160,0,60 RGB
						Tamaño línea	0,4 pt
		CS231012-2310-02	Muro	Línea		Color	160,0,60 RGB
						Tamaño línea	0,4 pt
		CS231012-3321-03	Bahareque	Línea		Color	160,0,60 RGB
						Tamaño línea	0,4 pt
		CS231012-3332-04	Malla	Línea		Color	160,0,60 RGB
						Tamaño línea	0,4 pt


*Objeto: Piscina*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA		Cartografía Básica	Código del tema	0101		
	GRUPO		Edificación Obra Civil	Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto		2339	Código del atributo		233911	
	Nombre del Objeto		Piscina	Nombre del atributo		RULE ID	
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
CF233911		Piscina	SI el objeto es "Piscina" ENTONCES utilice el símbolo CS233911-01				
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS233911-01	Piscina	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>	
						Color	0,112,255 RGB
						Tamaño línea	0,2 pt
						<i>Achurado del símbolo cartográfico</i>	
						Color Trama	0,112,255 RGB
						Tamaño línea	0,13 pt
						Ángulo	135
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt


*Objeto: Parque P*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Edificación Obra Civil		Código del grupo	2000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	2309		Código del atributo	230912 230903		
		Nombre del Objeto	Parque P		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Nombre Dominio	Especificación				
		CF230912	Parque P	SI el subtipo de dato es "Parque P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS2309230903				
		CF230903	Parque P	SI el subtipo de dato es "Parque P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS2309230912	Parque P	Punto		Color Punto	Null color
		CS2309230903	Parque P	Anotación	Parque del Café	Tamaño del Punto	5 pt	
						Color de Fuente	0,0,0, RGB	
						Tamaño de fuente	7	
						Tipo de Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	

*Objeto: Planta de Tratamiento*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	2305		<b>Código del atributo</b>	230512 230203		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Planta de Tratamiento		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF230512		Planta de Tratamiento	SI el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230512-01				
CF230503		Planta de Tratamiento	SI el objeto es "Planta de Tratamiento" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230503-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS230512-01	Planta de Tratamiento	Punto		Color Punto	178,178,178 RGB
						Tamaño del Punto	2,66 pt
		CS230503-01	Planta de Tratamiento	Anotación	PTAR	Color de Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño de fuente	7
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Zona Dura*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Edificación Obra Civil		<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	2307		<b>Código del atributo</b>	230712 230706			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Zona Dura		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF230712		Zona Dura	SI el objeto es "Zona Dura" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS230712-01					
CF230712		Zona Dura	SI el objeto es "Zona Dura" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS230706-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS230712-01	Zona Dura	Punto		Color Línea	115,38,0 RGB	
						Tamaño línea	0,35 pt	
						Color Relleno	255,255,255 RGB	
		CS230706-02	Zona Dura	Anotación	Zona Dura	Color Fuente	0,0,0 RGB	
						Tamaño fuente	7	
						Tipo Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	Base Línea	
							Alineamiento Horizontal	Centrado

- *Grupo: Transporte terrestre*



<b>Código</b>	3100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Terrestre
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Límite vía L</li><li>• Límite vía R</li><li>• Teleférico</li><li>• Vía</li><li>• Vía Férrea</li></ul>

*Objeto: Límite Vía L*

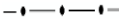
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>			0101	
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>			3100	
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3112L	<b>Código del atributo</b>			311212	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Límite Vía L	<b>Nombre del atributo</b>			RULE ID	
	<b>FUNCIÓN DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF311212-1		Límite Vía L Definido	Si el subtipo de dato es "Límite Vía L Definido" ENTONCES utilice el símbolo CS311212-1-01				
CF311212-2		Límite Vía L Aproximado	Si el subtipo de dato es "Límite Vía L Aproximado" ENTONCES utilice el símbolo CS311212-2-02				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS311212-1-01	Límite Vía L Definido	Línea	—————	<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,283464 pt
						Color	130,130,130 RGB
		CS311212-2-02	Límite Vía L Aproximado	Línea	- - - - -	Patrón	5 1
						Terminaciones	Con ½ patrón
						Posición	-2,5 pt
						Tamaño	0,283464 pt
		Color	130,130,130 RGB				



*Objeto: Límite Vía R*





CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3112		Código del atributo	311212		
	Nombre del Objeto	Límite Vía R		Nombre del atributo	RULE ID		
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
	CF3112-1R	Límite Vía R Aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Límite Aproximado" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS3112-1R-01				
	CF3112-2R	Límite Vía R Definido	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Límite Definido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS3112-2R-02				
	CF311212-3R	Límite Vía R Interno	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Límite Interno" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS311212-3R-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS3112-1R-01	Límite Vía R Aproximado	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,31 pt
						Color	130,130,130 RGB
						Patrón	15 3
						Terminaciones	Con medio patrón
						Posición	-2,5 pt-7,5 pt
						<b>Color Sólido</b>	
		Color	Null Color				
		CS3112-2R-02	Límite Vía L Definido	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,31 pt
						Color	130,130,130 RGB
						<b>Color Sólido</b>	
Color	255,217,168 RGB						
CS311212-3R-03	Límite Vía R Interno	Polígono		<b>Línea</b>			
				Tamaño	0,31 pt		
				Color	Null Color		
				<b>Color Sólido</b>			
				Color	Null Color		

*Objeto: Teleférico*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	3104		Código del atributo	310412		310406	
		Nombre del Objeto	Teleférico		Nombre del atributo	RULE ID		NMG	
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
			CF310412	Teleférico	SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice el símbolo CF310412-01				
CF310406	Teleférico		SI el objeto es "Teleférico" ENTONCES utilice la anotación CF310406-01						
CONJUNTO DE SIMBOLOS		SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CF310412-01	Teleférico	Línea		<b>Guiones</b>		
							Patrón	9 4,5	
							Terminaciones	Con medio patrón	
							Posición	4,5 pt	
							<b>Línea de Guiones</b>		
							Tamaño	0,2835 pt	
							Color	0,0,0 RGB	
							<b>Marca</b>		
							Tamaño	1,69 pt	
							Angulo	0	
							<b>Largo de la Línea</b>		
							Paso	13,5	
							Terminaciones	Con medio vacío	
			Posición	6,75 pt					
			Offset del final	0 pt					
			Color de Fuente	0,0,0 RGB					
Tamaño de fuente	7								
Tipo de Fuente	Arial Narrow								
CF310406-01	Teleférico	Anotación	Metro cable						

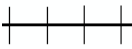
*Objeto: Vía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Transporte Terrestre	<b>Código del grupo</b>	3100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	3101	<b>Código del atributo</b>	310116 310110	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Vía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF310116-1	vía tipo 1	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-1-01	
		CF310116-2	vía tipo 2	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-2-02	
		CF310116-3	vía tipo 3	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-3-03	
		CF310116-4	vía tipo 4	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-4-04	
		CF310116-5	vía tipo 5	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-5-05	
		CF310116-6	vía tipo 6	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 6 " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-6-06	
		CF310116-7	camino sendero	<b>SI</b> el subtipo de dato es "camino sendero" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-7-07	
		CF310116-8	Peatonal urbana	<b>SI</b> el subtipo de dato es "peatonal urbana" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS310116-8-08	
		CF310110-1	vía tipo 1	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 1" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-1-01	
		CF310110-2	vía tipo 2	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 2" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-2-02	
		CF310110-3	vía tipo 3	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 3" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-3-03	
CF310110-4		vía tipo 4	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 4" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-4-04		
CF310110-5		vía tipo 5	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 5" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-5-05		
CF310110-6		vía tipo 6	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 6 " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-6-06		

	CF310110-7	Vía tipo 7	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 7" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-7-07			
	CF310110-8	Vía tipo 8	<b>SI</b> el subtipo de dato es "vía tipo 8" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS310110-8-08			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS SÍMBOLOS (5)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
	CS310116-1-01	vía tipo 1	línea		Relleno color	230,0,0 RGB
					Tamaño	2 pt
					<b>Línea Interna</b>	
					Patrón	6 6
					Terminaciones	Con medio Patrón
					Posición	-3 pt
					Tamaño	1,41647 pt
					Relleno color	255,255,255 RGB
					<b>Línea Principal</b>	
					Tamaño	2 pt
					Color	230,0,0 RGB
	CS310116-3-03	vía tipo 3	línea		Relleno color	230,0,0 RGB
					Tamaño	1 pt
					<b>Línea Interna</b>	
					Patrón	5 5
					Terminaciones	Con medio Patrón
				Posición	-2,5 pt	
				Tamaño	0,566928 pt	
				Relleno color	255,255,255 RGB	
				<b>Línea Principal</b>		
				Tamaño	1 pt	
				Color	230,0,0 RGB	
CS310116-5-05	vía tipo 5	línea		Relleno color	255,255,255 RGB	
				Tamaño	0,566929 pt	
				Relleno color	255,0,0 RGB	
				Tamaño	0,992126 pt	
CS310116-6-06	vía tipo 6	línea		Patrón	4 1,6	
				Posición	-2 pt	

				Tamaño	0,18 pt
				Color	230,0,0 RGB
CS310116-7-07	camino sendero	línea		Patrón	6 2 4 2 4 2 4 2
				Posición	-3 pt
				Tamaño	0,16 pt
				Color	0,0,0 RGB
CS310116-8-08	Peatonal urbana	línea		Relleno color	142,45,168 RGB
				Tamaño	0,31 pt
CS1310110-1-01	Vía Tipo 1	Anotación	Panamericana	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS1310110-2-02	Vía Tipo 2	Anotación	Auto. Norte	Color de Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo de Fuente	Arial Narrow
CS1310110-3-03	Vía Tipo 3	Anotación	Vía a La Cumbre	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-4-04	Vía Tipo 4	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-5-05	Vía Tipo 5	Anotación	Carretera la Estrella	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-6-06	Vía Tipo 6	Anotación	Camino	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-7-07	Vía Tipo 7	Anotación	Sendero	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS131011-8-08	Vía Tipo 8	Anotación	Peatonal Urbana	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow


Objeto: Vía Férrea

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Terrestre		Código del grupo	3100		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	3103		Código del atributo		310313 310307	
		Nombre del Objeto	Vía Férrea		Nombre del atributo		RULE ID NMG	
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación			
CF310313	Vía Férrea		SI el objeto es "Vía Férrea" ENTONCES utilice el símbolo CS310313-01					
CF310307	Vía Férrea		SI el objeto es "Vía férrea" ENTONCES utilice la anotación CS310307-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS310313-01	Vía Férrea	Línea		<b>Trama</b>	
							Tamaño	4,25 pt
							Ángulo	90
							Patrón	6 6 6 6
							Terminaciones	Con Medio Vacío
							Posición	3 pt
							<b>Línea</b>	
							Tamaño	0,2835 pt
			Color	0,0,0 RGB				
CS310307-01	Vía Férrea	Anotación	Vía Férrea	Color Fuente	0,0,0 RGB			
				Tamaño fuente	7			
				Tipo Fuente	Arial Narrow			

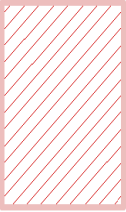
- Grupo: Transporte aéreo

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Aéreo.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aeropuerto_P</li> <li>• Helipuerto_P</li> <li>• Helipuerto_R</li> <li>• Pista de Aterrizaje_L</li> <li>• Pista de Aterrizaje_R</li> </ul>

v. Objeto: Aeropuerto P


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3201P	<b>Código del atributo</b>	320112 320106			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Aeropuerto_P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF320112P	Aeropuerto_P	SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320112P-01				
	CF3320106P	Aeropuerto_P	SI el objeto es "Aeropuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CFS320106P-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS320112P-01	Aeropuerto_P	Punto		Tamaño	5,94 pt
		CFS320106P-01	Aeropuerto_P	Anotación	Aeropuerto Palonegro	Color fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow	

*Objeto: Aeropuerto R*

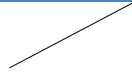
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3201R	<b>Código del atributo</b>	320112			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Aeropuerto_R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CFR320112		Aeropuerto_R	SI el subtipo de dato es "Aeropuerto R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CSR320112				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CSR320112	Aeropuerto R	Polígono		<b>línea 1</b>	
		Color		255,190,190 RGB			
		Tamaño línea		1 pt			
		<b>Trama</b>					
		Color Trama		230,0,0 RGB			
		Tamaño línea		0,13 pt			
		Ángulo		45			
		Paso		2,0001 pt			
		Offset		0 pt			
		<b>línea 2</b>					
		Tamaño		1 pt			
		Color		255,255,255 RGB			
		<b>Color Sólido</b>					
		Color		255,255,255 RGB			



*Objeto: Helipuerto P*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Transporte Aéreo		Código del grupo	3200		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3203 P		Código del atributo	320312 320306		
	Nombre del Objeto	Helipuerto P		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF320312P	Helipuerto_P	SI el objeto es "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS320312P-01				
	CF320306P	Helipuerto_P	SI el objeto "Helipuerto P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS320306P-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS320312-01	Helipuerto_P	Punto		Color Fuente	120,120,120 RGB
						Tamaño	7,85 pt
		CS320306-01	Helipuerto_P	Anotación	Helipuerto	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow		

*Objeto: Pista de Aterrizaje L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo	<b>Código del grupo</b>	3200			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3202L	<b>Código del atributo</b>	320212 320206			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Pista de Aterrizaje L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
CF320212L			Pista de Aterrizaje L	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Pista_Aterrizaje_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF320212L-01			
CF320206L			Pista de Aterrizaje L	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Pista_Aterrizaje_L" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF320206L-02			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CF320212L-01	Pista de Aterrizaje L	Línea		Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño	0,28 pt
		CF320206L-02	Pista de Aterrizaje L	Anotación	Pista de Aterrizaje	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Ángulo	Sentido de la pista
						Tipo Fuente	Arial Narrow


*Objeto: Pista de Aterrizaje R*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101		
		GRUPO	Transporte Aéreo	Código del grupo	3200		
		Objeto		Atributo			
		Código del Objeto	3202R	Código del atributo	320212 320206		
		Nombre del Objeto	Pista de Aterrizaje R	Nombre del atributo	RULE ID		
		FUNCION DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación		
	CF320212R	Pista de Aterrizaje R	SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320212R-01				
	CF320206R	Pista de Aterrizaje R	SI el objeto es "Pista_Aterrizaje_R" ENTONCES utilice el símbolo CS320206R-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
						CS320212R-01	Pista de Aterrizaje_R
		Tamaño Línea	0,28 pt				
		Color Sólido	Null Color				
		CS320206R-02	Pista de Aterrizaje R	Anotación	Pista de Aterrizaje	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Ángulo	Sentido de la pista
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		Alineamiento Vertical	Base Línea				


- Grupo: Transporte marítimo

<b>Código</b>	3303
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Transporte Marítimo
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puerto_P</li> <li>• Puerto R</li> </ul>

vi. Objeto: Puerto\_P

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica			<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Transporte Aéreo			<b>Código del grupo</b>	3301	
	<b>Objeto</b>				<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	3301P			<b>Código del atributo</b>	330112 330106	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puerto_P			<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG	
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF330112P		Puerto_P	SI el objeto "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS330112P-01				
CF330112P		Puerto_P	SI el objeto es "Puerto" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS330112P-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS330112P-01	Puerto_P	Línea		Color Línea	0,0,0 RGB
						Tamaño	5,6 pt
		CS330112P-01	Puerto_P	Anotación	Puerto	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Ángulo	Sentido de la pista
						Tipo Fuente	Arial Narrow


Objeto: Puerto\_R

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101				
	GRUPO	Transporte Aéreo	Código del grupo	3301				
	Objeto		Atributo					
	Código del Objeto	3301R	Código del atributo	330111				
	Nombre del Objeto	Puerto R	Nombre del atributo	RULE ID				
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la Función	Título	Especificación				
CFR330111		Puerto_R	SI el subtipo de dato es "Puerto_R" ENTONCES utilice el símbolo CSR1330111					
CONJUNTO DE SIMBOLOS	SIMBOLOS (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CSR330111	Puerto_R	Polígono		<b>línea Externa</b>		
						Color	255,167,127 RGB	
						Patrón	7 3	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						Posición	-3,5 pt	
						Tamaño línea	1,41732 pt	
						<b>Línea Intermedia</b>		
						Color Trama	255,255,255 RGB	
						Tamaño línea	1,41732 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	Null Color	

- *Grupo: Instalaciones construcciones para transporte*

<b>Código</b>	3200
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Instalaciones Construcciones para Transporte
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Paso de Nivel</li><li>• Peaje</li><li>• Puente P</li><li>• Puente L</li><li>• Red de Alta Tensión</li><li>• Terminal P</li><li>• Terminal R</li><li>• Torre</li><li>• Tubería</li><li>• Túnel</li></ul>

*Objeto: Paso de Nivel*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	3412			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3412	<b>Código del atributo</b>	341211			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Paso de Nivel	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF341211		Paso de Nivel	<b>SI</b> el objeto es "Paso de Nivel" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341211-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341211-01	Paso de Nivel	Punto		Color	166,18,99 RGB
						Tamaño	8,96 pt




*Objeto: Peaje*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3402		<b>Código del atributo</b>	340212 340206		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Peaje		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340212		Peaje	SI el objeto "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340212-01				
CF340206		Peaje	SI el objeto es "Peaje" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340206-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340212-01	Peaje	Punto		Color	Null
						Tamaño	1.52 pt
		CS340206-01	Peaje	Anotación	Peaje Chuzaca	Color Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado





*Objeto: Puente P*



<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	2000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3411P		<b>Código del atributo</b>	341114 341108		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Especificación</b>				
		CF341114-4300P	SI el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4300-01				
		CF341114-4301P	SI el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4301-02				
		CF341114-4302P	SI el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4302-03				
		CF341114-4303P	SI el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114P-4303-04				
CF341108-4300P		SI el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4300-01					
CF341108-4301P		SI el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4301-02					
CF341108-4302P		SI el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4302-03					
CF341108-4303P		SI el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF341108-4303-04					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CF341114P-4300-01	Peatonal	Punto		Color	0,0,0 RGB	
					Tamaño	8,27 pt	

CF341114P-4301-02	Férreo	Punto		Color	0,0,0 RGB
				Tamaño línea	8,4 pt
CF341114P-4302-03	Vehicular	Punto		Color	0,0,0 RGB
				Tamaño línea	8,4 pt
CF341114P-4303-04	Alcantarilla Pontón	Punto		Color	0,0,0 RGB
				Tamaño línea	4,67 pt
CF341108-4300P	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CF341108-4301P	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CF341108-4302P	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color Fuente	0,0,0 RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow

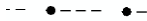
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado
		CF341108-4303P	Alcantarilla Pontón	Anotación	Acueducto	Color Fuente	0,0,0 RGB
						Tamaño fuente	7
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

Objeto: Puente L

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	3412			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3411L	<b>Código del atributo</b>	341114 341108			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Puente L	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	CONJUNTO DE OBJETO	FUNCIÓN DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
			CF341114L-4300	Peatonal	SI el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4300-01		
			CF341114L-4301	Férreo	SI el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L-4301 CF341114L-4301-02		
			CF341114L-4302	Vehicular	SI el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341114L- CS341114L-4302-03		
			CF341114L-4303	Alcantarilla Pontón	SI el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341114L-4303-04		
CF341108L-4300			Peatonal	SI el subtipo de dato es "Peatonal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4300-01			
CF341108L-4301			Férreo	SI el subtipo de dato es "Férreo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4301-02			
CF341108L-4302			Vehicular	SI el subtipo de dato es "Vehicular" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4302-03			
CF341108L-4303			Alcantarilla Pontón	SI el subtipo de dato es "Alcantarilla Pontón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341108L-4303-04			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
	CF341114L-4300-01	Peatonal	Línea		Color	0,0,0, RGB	
					Tamaño	8,27 pt	
	CF341114L-4301-02	Férreo	Línea		Color	0,0,0, RGB	
					Tamaño línea	8,4 pt	

CS341114L-4302-03	Vehicular	Línea		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño línea	8,4 pt
CS341114L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Línea		Color	0,0,0, RGB
				Tamaño línea	4,67 pt
CS341108L-4300-01	Peatonal	Anotación	Cra 30	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS341108L-4301-02	Férreo	Anotación	Puente Férreo de Girardot	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS341108L-4302-03	Vehicular	Anotación	El Progreso	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
CS341108L-4303-04	Alcantarilla Pontón	Anotación	Acueducto	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado


*Objeto: Red de Alta Tensión*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101				
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	3400				
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>					
	<b>Código del Objeto</b>	3414	<b>Código del atributo</b>	341412				
	<b>Nombre del Objeto</b>	Red de Alta Tensión	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID				
	FUNCIÓN DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF341412		Red de Alta Tensión	SI el objeto es "Red de Alta Tensión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341412-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS341412-01	Red de Alta Tensión	Línea		<i><b>línea del símbolo cartográfico</b></i>		
						Patrón	2 1 2 1 2 1 2 4	
						Terminaciones	Con medio patrón	
						posición	-1 pt	
						Color	0,0,0 RGB	
						Tamaño de línea	0,283464 pt	
						<i><b>Marcador del símbolo cartográfico</b></i>		
						Paso	15	
						Posición	15 pt	
						Desplazamiento de la línea	0 pt	
						Color	130,130,130 RGB	
						Tamaño del punto	1,84 pt	

*Objeto: Terminal P*




<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte		<b>Código del grupo</b>	3412		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	3401		<b>Código del atributo</b>	340112 340106		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Terminal P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF340112		Terminal P	<b>SI</b> el objeto es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS340112-01				
CF340106		Terminal P	<b>SI</b> el objeto de dato es "Terminal P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS340106-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS340112-01	Terminal P	Punto		Color	Null
						Tamaño	1,52 pt
		CS340106-01	Terminal P	Anotación	Terminal Salitre	Color de Fuente	0,0,0, RGB
						Tamaño de fuente	7
						Tipo de Fuente	Arial Narrow
						Alineamiento Vertical	Base Línea
						Alineamiento Horizontal	Centrado

*Objeto: Terminal R*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	3412		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3401R		Código del atributo	340111		
	Nombre del Objeto	Terminal R		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCION DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF340111R	Terminal R	SI el objeto es "Terminal_R" ENTONCES utilice el símbolo CS340111R-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS340111R-01	Terminal R	Polígono		<i>línea del símbolo cartográfico</i>	
						Color 1	255,190,190 RGB
						Tamaño línea	1 pt
						Color 2	255,255,255 RGB
						Tamaño línea	1 pt
						<i>Relleno del símbolo cartográfico</i>	
						Color Trama	230,0,0 RGB
						Tamaño línea	0,13 pt
						Ángulo	45
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt
						Color Patrón	255,255,255 RGB




*Objeto: Torre*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3417	<b>Código del atributo</b>	341713 341707			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Torre	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF341713-2804	Comunicaciones	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Comunicaciones" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2804-01			
CF341713-2803		Eléctrica	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2803-02				
CF341713-2805		Otros Usos	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Otros Usos" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS341713-2805-03				
CF341707-2804		Comunicaciones	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2804-01				
CF341707-2803		Eléctrica	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Eléctrica" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2803-02				
CF341707-2805		Otros Usos	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Otros Usos " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS341707-2805-03				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS341713-2804-01	Comunicaciones	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño línea	4,55 pt
		CS341713-2803-02	Eléctrica	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño	7,22 pt
		CS341713-2805-03	Otros Usos	Punto		Color	0,0,0 RGB
						Tamaño línea	4,55 pt
	Comunicaciones	Anotación		Color Fuente	0,0,0 RGB		


	CS341707-2804-01			Torre comunicaciones	Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS341707-2803-02	Eléctrica	Anotación	Torre Eléctrica	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
	CS341707-2805-03	Otros Usos	Anotación	Torre Control	Color Fuente	0,0,0 RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado	

Objeto: Tubería

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Instalaciones Construcciones para Transporte	<b>Código del grupo</b>	2000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	3415	<b>Código del atributo</b>	341513 341507			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Tubería	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	FUNCIÓN DE OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF341513	Tubería	SI el subtipo de dato es "Tubería" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF341513-01			
		CF3415074101	Agua	SI el subtipo de dato es "Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074101-01			
		CF3415074102	Combustible	SI el subtipo de dato es "Combustible" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074102-02			
		CF3415074103	Petróleo	SI el subtipo de dato es "Petróleo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074103-03			
CF3415074104		Gas	SI el subtipo de dato es "Gas" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415074104-04				
CF3415079999		Otros	SI el subtipo de dato es "Otros" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS3415079999-05				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CF341513-01	Tubería	Línea		<b>Guiones</b>	
						Patrón	6 1 2 1 2 1
						Terminaciones	Con medio patrón
						Posición	-3 pt
						Tamaño	0,1 pt
						<b>Línea</b>	
						Color Línea	169,169,169 RGB
		Tamaño	1,5 pt				
		CS3415074101-01	Agua	Anotación	Acueducto de Bogotá	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	7		

					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415074102-02	Combustible	Anotación	Combustible		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415074103-03	Petróleo	Anotación	Oleoducto Caño Limón		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415074104-04	Gas	Anotación	Gas Natural		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
CS3415079999-05	Otros	Anotación	Tubería		Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	7
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado


Objeto: Túnel

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Instalaciones Construcciones para Transporte		Código del grupo	2000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	3410		Código del atributo	341009 341003		
	Nombre del Objeto	Túnel		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DE OBJETO	Código de la función	Nombre Dominio	Especificación			
		CF341513	Túnel	SI el subtipo de dato es "Túnel" ENTONCES utilice el símbolo CS341513-01			
CF341003		Túnel	SI el subtipo de dato es "Túnel" ENTONCES utilice la anotación CF341003-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS341513-01	túnel	Línea		<b>Punto 1</b>	
						Offset	1,41732 pt
						Tamaño	2,83465 pt
						Posición	0
						Color	178,178,178 RGB
						<b>Punto 2</b>	
						Offset	4,8189 pt
						Tamaño	2,83465 pt
						Posición	0 pt
						Color	178,178,178 RGB
						<b>Línea 4</b>	
						Offset	2,83465 pt
						Tamaño	7,61 pt
						Ángulo	180
		Posición	0 pt				
		Color	178,178,178 RGB				
		Color Fuente	0,0,0 RGB				
		Tamaño fuente	7				
		Tipo de Fuente	Arial Narrow				
Alineamiento Vertical	BaseLínea						
Alineamiento Horizontal	Centrado						
CF341003-01	túnel	Anotación	Acueducto de Bogotá				


- *Grupo: Cobertura vegetal*

<b>Código</b>	4000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo cobertura vegetal.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bosque Grupo de árboles</li> <li>• Zona Verde</li> </ul>

*Objeto: Bosque Grupo de Árboles*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Cobertura Vegetal	<b>Código del grupo</b>	4000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	4107	<b>Código del atributo</b>	410713			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Grupo de árboles	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCION DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF410713	Bosque, Grupo de árboles	SI el objeto es "Bosque" ENTONCES utilice el símbolo CS410713-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS410713-01	Bosque, Grupo de árboles	Polígono		<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,399968 pt
						Color	237,255,222 RGB
						<b>Color Sólido</b>	
Color	237,255,222 RGB						

*Objeto: Zona Verde*


CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Cobertura Vegetal		Código del grupo	4000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	4102		Código del atributo	410213		
	Nombre del Objeto	Zona Verde		Nombre del atributo	RULE ID		
	FUNCIÓN DE	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF410213	Zona Verde	SI el objeto es "Zona Verde" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS410213-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS410213-01	Zona Verde	Polígono		<i>Línea</i>	
						Color	0,205,20 RGB
						Tamaño	0,31 pt
						<i>Patrón de Achurado</i>	
						Color Achurado	0,205,20 RGB
						Tamaño	0,226772 pt
						Angulo	45
						Paso	2,0001 pt
						Offset	0 pt

- Grupo: Superficies de agua


<b>Código</b>	5000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Superficies de Agua
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Banco de Arena</li><li>• Canal Doble</li><li>• Canal Sencillo</li><li>• Cascada</li><li>• Ciénaga R</li><li>• Ciénaga P</li><li>• Drenaje Doble</li><li>• Drenaje Sencillo</li><li>• Embalse</li><li>• Humedal</li><li>• Isla</li><li>• Jagüey P</li><li>• Jagüey R</li><li>• Laguna</li><li>• Línea de Mar</li><li>• Madrevieja R</li><li>• Madrevieja L</li><li>• Manantial</li><li>• Manglar</li><li>• Morichal</li><li>• Otros Cuerpos de Agua</li><li>• Pantano</li><li>• Raudal Rápido</li></ul>



*Objeto: Banco de Arena*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5201		<b>Código del atributo</b>	520112 520106			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Banco de Arena		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF520112		Banco de Arena	<b>SI</b> el objeto de dato es "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520112-01					
CF520106		Banco de Arena	<b>SI</b> el objeto "Banco de Arena" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS520112-01	Banco de Arena	Polígono		<b>Línea</b>		
						Relleno color	242,163,13 RGB	
						Tamaño	0,22 pt	
						<b>Marca</b>		
						Tamaño	95,2515 pt	
						Color Marca	255,166,30 RGB	
						Paso X	96 pt	
						Paso Y	48 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	255,255,255 RGB	
						CS520106-01	Banco de Arena	Anotación
		Tamaño fuente	9					
Tipo Fuente	Arial Narrow							
Cursiva	si							

Objeto: Cascada


TEMA		Cartografía Básica		Código del tema	0101		
GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
Objeto				Atributo			
Código del Objeto		5202		Código del atributo	520212 520106		
Nombre del Objeto		Cascada		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF520212-1	Cascada Sencilla	SI el subtipo de dato es "Cascada Sencilla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520212-1-01			
		CF520212-2	Cascada Doble	SI el subtipo de dato es "Cascada Doble" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520212-2-02			
		CF520106	Cascada Sencilla	SI el subtipo de dato es "Cascada Sencilla" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-01			
		CF520106	Cascada Doble	SI el subtipo de dato es "Cascada Doble" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-02			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS520212-1-01	Cascada Sencilla	línea		<b>Línea</b>	
						Offset	1 pt
						Color	Null
						Tamaño	0,71 pt
						<b>Marca</b>	
						Tamaño	4 pt
						Ángulo	10
						Paso	3
						Paso Y	48 pt

				Terminaciones	Ninguna Restricción
				Color de Marca	0,51,125 RGB
CS520212-2-02	Cascada Doble	línea		<b>Línea</b>	
				Color	0,77,168 RGB
				Tamaño	3 pt
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	1,6 0,8 1,6 0,8
				Terminaciones	Ninguna Restricción
				Color Fuente	0,112,255, RGB
				Tamaño fuente	8
CS520106-01	Cascada Doble	Anotación	<i>Salto de Los Micos</i>	Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
				Color Fuente	0,112,255, RGB
CS520106-02	Cascada Sencilla	Anotación	<i>Cascada</i>	Tamaño fuente	8
				Tipo de Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si



*Objeto: Ciénaga P*

CONJUNTO DE FUNCIONES	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5201		<b>Código del atributo</b>	520112 520106		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Ciénaga P		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF520112		Ciénaga P	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Ciénaga P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF520112-01				
CF520106		Ciénaga P	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Ciénaga P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520106-02				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS520112-01	Ciénaga P	Punto		Color	Null
						Tamaño	1.52 pt
		CS520106-02	Ciénaga	Anotación	<i>Ciénaga Caño Negro</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	si
						Cursiva	si

Objeto: Ciénaga R



CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
	Objeto			Atributo				
	Código del Objeto	5201		Código del atributo	520112			
	Nombre del Objeto	Ciénaga R		Nombre del atributo	RULE ID			
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación				
CF520112		Ciénaga R	SI el objeto es "Ciénaga R" ENTONCES utilice el símbolo CS520112-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS520112-01	Ciénaga R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	80,140,255 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						<b>Línea Intermedia</b>		
						Color	235,249,255 RGB	
						Tamaño	1 pt	
<b>Color Sólido</b>								
Color	235,250,255 RGB							

*Objeto: Drenaje Doble*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	5101		Código del atributo	510113 510506			
		Nombre del Objeto	Drenaje Doble		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF510113-1	Cuerpo De Agua	SI el objeto es " Cuerpo De Agua " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-1-01					
		CF510113-2	Lecho Seco	SI el objeto es " Lecho Seco " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510113-2-02					
		CF510113	Drenaje Doble	SI el objeto es " Drenaje Doble " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS510506-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS510113-1-01	Cuerpo de Agua	Polígono		Línea		Color
		Tamaño					0,13 pt		
		Color Sólido					Color	214,237,255 RGB	
		Línea					Color	255,160,30 RGB	
		CS510113-2-02	Lecho Seco	Polígono		Tamaño	0,708661 pt		
						Marca		Tamaño	95,2515 pt
						Paso en X	96,0001 pt		

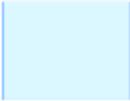
		CS510506-01	Drenaje Doble	Anotación	<b>RÍO CAUCA</b>	Paso en Y	47,9999 pt
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno
						<b>Color Sólido</b>	
						Color	255,250,180 RGB
						Color Fuente	0,112,255, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Negrilla	Si
						Cursiva	Si

*Objeto: Drenaje Sencillo*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5124		Código del atributo	512414 512408		
		Nombre del Objeto	Drenaje Sencillo		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
FUNCIÓN DEL OBJETO		Código de la función	Titulo	Especificación				
		CF512414-5101-2	Drenaje Sencillo Permanente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Permanente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5101-2-02				
		CF512414-5102-2	Drenaje Sencillo Intermitente	SI el subtipo de dato es "Drenaje Intermitente" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512414-5102-2-04				
		CF512408-01	Drenaje Sencillo	SI el objeto es "Drenaje Sencillo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF512408-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
			CS512414-5101-2-02	Drenaje Sencillo Permanente,	línea		Color	0,112,255 RGB
							Une	Ronda
							Tamaño	0,45 pt
			CS512414-5102-2-04	Drenaje Sencillo Intermitente	línea		Patrón	11,9 1,70079 0,850394 1,70079 0,850394
							Terminaciones	Ninguna Restricción
							Tamaño	0,459788 pt
							Color	0,112,255, RGB
			CF512408-01	Drenaje Sencillo	Anotación	<i>Quebrada La Colorada</i>	Color de Fuente	0,112,255, RGB
							Tamaño de fuente	8
Tipo de Fuente	Book Antiqua							
Negrilla	si							
				Cursiva	si			



*Objeto: Embalse*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5113		Código del atributo	511312 511306		
	Nombre del Objeto	Embalse		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF511312		Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511312-01				
CF511306		Embalse	SI el objeto es "Embalse" ENTONCES utilice el símbolo CS511306-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS511312-01	Embalse	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
						Tamaño	0,13 pt
						Color	115,178,254 RGB
						<b>Color sólido</b>	
		Color	219,247,255 RGB				
		CS511306-01	Embalse	Anotación	<i>Embalse</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
						Tamaño fuente	8
						Tipo Fuente	Book Antiqua
						Alineamiento Vertical	BaseLínea
Alineamiento Horizontal	Centrado						
Negrilla	si						
Cursiva	si						


*Objeto: Humedal*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5106		<b>Código del atributo</b>	510612 510606			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Humedal		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF510612		Humedal	SI el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF510612-01					
CF510606		Humedal	SI el objeto es "Humedal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510606-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CF510612-01	Humedal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						<b>Guiones</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Tamaño	0,5 pt	
						Color	102,205,171 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						<b>Línea Intermedia</b>		
						Color	255,255,255 RGB	
Tamaño	1 pt							


CF510606-01	Humedal	Anotación	<i>Humedal Córdoba</i>	<b>Color Sólido</b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Color Fuente	60,150,100 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

*i.*

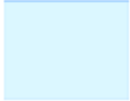
*Objeto: Isla*

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5206		Código del atributo	520612 520606		
		Nombre del Objeto	Isla		Nombre del atributo	RULE ID		
		FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
	CF520612	Isla	SI el objeto es "Isla" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520612-01					
	CF520606	Isla	SI el objeto es "Isla" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520606-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad		Valor
		CS520612-01	Isla	Polígono		Color 1	49,18,93 RGB	
						Color 2	56,27,99 RGB	
						Algoritmo	HSV	
						Estilo	Buffer	
						Intervalos	70	
						Porcentaje	100	
						Ángulo	0	
		CS520606-01	Isla	Anotación	<i>Isla</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB	
						Tamaño fuente	9	
						Tipo Fuente	Arial Narrow	
						Alineamiento Vertical	Base Línea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	
Negrilla	No							
Cursiva	Si							

Objeto: Jagüey P

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5128		Código del atributo	512812 512806		
	Nombre del Objeto	Jagüey P		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCION DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF512812	Jagüey P	SI el subtipo de dato es "Jagüey P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS512812-01			
CF512806		Jagüey P	SI el subtipo de dato es "Jagüey P" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS512806-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS512812-01	Jagüey P	Punto		Color 1	0,169,230 RGB
	CS512806-01	Jagüey P	Anotación	<i>Jagüey Mayapo</i>	Tamaño	3,74 pt	
					Color Fuente	0,112,255 RGB	
					Tamaño fuente	8	
					Tipo de Fuente	Book Antiqua	
					Negrilla	Si	
Cursiva	Si						


*Objeto: Jagüey R*

CONJUNTO DE FUNCIONES						
TEMA		Cartografía Básica		Código del tema		0101
GRUPO		Superficies de Agua		Código del grupo		5000
Objeto			Atributo			
Código del Objeto		5128		Código del atributo		512812 512806
Nombre del Objeto		Jagüey R		Nombre del atributo		RULE ID NMG
FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF512812	Jagüey R	SI el objeto es "Jagüey R" ENTONCES utilice el símbolo CS512812-01			
	CF512806	Jagüey R	SI el objeto es "Jagüey R" ENTONCES utilice la anotación CS512806-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS						
SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
	CS512812-01	Jagüey R	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
					Color	115,178,254 RGB
					Tamaño	0,13 pt
					<b>Color Sólido</b>	
	CS512806-01	Jagüey R	Anotación	<i>Jagüey Mayapo</i>	Color	219,246,255 RGB
					Color Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Book Antiqua
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si

*Objeto: Laguna*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	5112		Código del atributo	511212 511506		
		Nombre del Objeto	Laguna		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
CF511212	Laguna		SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice el símbolo CS511212-01					
CF511506	Laguna		SI el objeto es "Laguna" ENTONCES utilice la anotación CS511506-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
								SÍMBOLO (S)
		Color	0,112,255 RGB					
		Tamaño	0,13 pt					
		<b>Color Sólido</b>						
		CS511506-01	Laguna	Anotación	<i>Laguna de Tota</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	
						Tamaño fuente	8	
						Tipo Fuente	Book Antiqua	
						Alineamiento Vertical	BaseLínea	
						Alineamiento Horizontal	Centrado	
						Negrilla	Si	
						Cursiva	Si	

*Objeto: Línea de Mar*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua	<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5127	<b>Código del atributo</b>	512711			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Línea de Mar	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
		CF512711	Línea de Mar	Si el objeto es "Línea Costera" ENTONCES utilice el símbolo CS512711-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS512711-01	Línea de Mar	Línea		<b>Línea Contorno</b>	
						Color	0,112,255 RGB
						Tamaño	0,57 pt




*Objeto: Madrevieja L*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000		
	Objeto			Atributo			
	Código del Objeto	5125L		Código del atributo	512512 512505		
	Nombre del Objeto	Madrevieja L		Nombre del atributo	RULE ID NMG		
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación			
		CF512512	Madrevieja L	SI el subtipo de dato es "Madrevieja L" ENTONCES utilice el símbolo CS512512-01			
CF512505		Madrevieja L	SI el subtipo de dato es "Madrevieja L" ENTONCES utilice la anotación CS512505-01				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS512512-01	Madrevieja L	Línea		Color	0,115,255 RGB
	CS512505-01	Madrevieja L	Anotación	<i>Madrevieja</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	
					Tamaño fuente	8	
					Tipo Fuente	Book Antiqua	
					Negrilla	Si	
					Cursiva	Si	

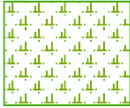
*Objeto: Madrevieja R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5125R			<b>Código del atributo</b>	512512 512505		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Madrevieja R			<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF512512R		Madrevieja R	Si el subtipo de dato es "Madrevieja R" ENTONCES utilice el símbolo CS512512R-01					
CF512505R		Madrevieja R	Si el subtipo de dato es "Madrevieja R" ENTONCES utilice la anotación CS512505R-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS512512R-01	Madrevieja R	Línea		<b>Línea Contorno</b>		
						Color	0,112,255 RGB	
						Tamaño	0,13 pt	
						<b>Color Sólido</b>		
						Color	214,237,255 RGB	
						CS512505R-01	Madrevieja R	Anotación
		Tamaño de fuente	8					
		Tipo de Fuente	Book Antiqua					
		Negrilla	Si					
Cursiva	Si							


*Objeto: Manantial*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5105		<b>Código del atributo</b>	510512 510506		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Manantial		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF510512		Manantial	SI el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS510512-01				
CF510506		Manantial	SI el objeto es "Manantial" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF510506-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS510512-01	Manantial	Punto		Color	0,112,255 RGB
	CF510506-01	Manantial	Anotación	<i>Manantial</i>	Tamaño	7,69 pt	
					Color Fuente	0,112,255 RGB	
					Tamaño fuente	8	
					Tipo Fuente	Book Antiqua	
					Negrilla	Si	
					Cursiva	Si	

*Objeto: Manglar*

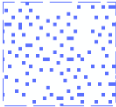
CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
	Objeto			Atributo				
	Código del Objeto	5116		Código del atributo	511612 511606			
	Nombre del Objeto	Manglar		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Titulo	Especificación				
	CF511612	Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511612-01					
	CF511606	Manglar	SI el objeto es "Manglar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF511606-01					
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS511612-01	Manglar	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
						Color	56,168,0 RGB	
						Tamaño	0,4 pt	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	18,0008 pt	
						Paso en X	18 pt	
						Paso en Y	18 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						Color Trama	112,168,4 RGB	
						Color Fuente	60,150,100 RGB	
		Tamaño fuente	8					
		Tipo Fuente	Book Antiqua					
		Alineamiento Vertical	BaseLínea					
		Alineamiento Horizontal	Centrado					
Negrilla	Si							
Cursiva	Si							
CF511606-01	Manglar	Anotación		<i>Manglar</i>				

*Objeto: Morichal*


CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101			
		GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000			
		Objeto			Atributo				
		Código del Objeto	5129		Código del atributo	512912 515905			
		Nombre del Objeto	Morichal		Nombre del atributo	RULE ID NMG			
		FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
			CF512912	Morichal	SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF512912-01				
CF515905	Morichal		SI el objeto es "Morichal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CF515905-01						
CONJUNTO DE SÍMBOLOS		SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
			CS51295129 12	Morichal	Polígono		<b>Línea Contorno</b>		
							<b>Guiones</b>		
							Patrón	16 2	
							Terminaciones	Con ½ Patrón	
							Posición	-8 pt	
							Tamaño	0,5 pt	
							Color	102,204,172 RGB	
							<b>Trama</b>		
							Tamaño	34,22 pt	
							Paso en X	34 pt	
							Paso en Y	30 pt	

CS51295129 05	Morichal	Anotación	<i>Morichal</i>	Color	82,169,148 RGB
				Recorte	Marcadores Clip Contorno
				<b><i>Línea Intermedia</i></b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Tamaño	1 pt
				<b><i>Color Sólido</i></b>	
				Color	255,255,255 RGB
				Color Fuente	60,150,100 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				Negrilla	Si
				Cursiva	Si

*Objeto: Otros Cuerpos de Agua*

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101	
	GRUPO	Superficies de Agua		Código del grupo	5000	
	Objeto			Atributo		
	Código del Objeto	5130		Código del atributo	513012 513005	
	Nombre del Objeto	Otros Cuerpos de Agua		Nombre del atributo	RULE ID NMG	
CONJUNTO DE FUNCIONES FUNCIÓN DEL	Código de la función	Titulo	Especificación			
	CF513012	Otros Cuerpos de Agua	SI el subtipo de dato es "Otros Cuerpos de Agua" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS13012-01			
	CF513005	Otros Cuerpos de Agua	SI el subtipo de dato es "Otros Cuerpos de Agua" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS513005-01			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS SÍMBOLOS (S)	Código del símbolo	Titulo	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
	CS13012-01	Otros Cuerpos de Agua	Polígono		<b>Línea Contorno</b>	
					Patrón	4,67717 1,41732
					Terminaciones	Con ½ Patrón
					Posición	-2,33858 pt
					Tamaño	0,2 pt
					Color	90,112,255 RGB
					<b>Trama</b>	
					Tamaño	95,2515 pt
					Paso en X	96 pt
					Paso en Y	48 pt
	Recorte	Marcadores Clip Contorno				
	<b>Color sólido</b>					
	Color de Trama	Null				
	Color Fuente	0,112,255 RGB				
Tamaño fuente	8					
Tipo Fuente	Book Antiqua					
Alineamiento Vertical	BaseLínea					
Alineamiento Horizontal	Centrado					
Negrilla	Si					
Cursiva	Si					
CS513005-01	Otros Cuerpos de Agua	Anotación		<i>Terreno inundado</i>		

*Objeto: Pantano*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	5114		<b>Código del atributo</b>	511412 511406			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Pantano		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
CF511412		Pantano	SI el objeto es "Pantano" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS511412-01					
CF511406		Pantano	SI el objeto es "Pantano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS511406-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS511412-01	Pantano	Polígono		<b>Línea 1</b>		
						Patrón	16 2	
						Terminaciones	Con medio Patrón	
						Posición	-8 pt	
						Color	102,205,171 RGB	
						<b>Trama</b>		
						Tamaño	34,22 pt	
						Paso en X	34 pt	
						Paso en Y	30 pt	
						Recorte	Marcadores de Clip en Contorno	
						<b>Línea 2</b>		
						Tamaño	1 pt	
						Color	255,255,255 RGB	



					<b>Color sólido</b>	
					Color de Trama	255,255,255 RGB
					Color Fuente	60,150,100 RGB
					Tamaño	8
					Fuente	Book Antiqua
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si



CS511406-01

Pantano

Anotación

*Pantano*

*Objeto: Raudal Rápido*


<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Superficies de Agua		<b>Código del grupo</b>	5000		
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	5207		<b>Código del atributo</b>	520711 520706		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Raudal Rápido		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG		
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
CF520711		Raudal Rápido	SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS520711-01				
CF520706		Raudal Rápido	SI el subtipo de dato es "Raudal Rápido" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS520706-01				
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLOS (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS520711-01	Raudal Rápido	Línea		<b>Línea Contorno</b>	
	Patrón					0,8 1,6 0,8 1,6 0,8 1,6	
	Terminaciones					Con medio Patrón	
	Posición					-0,4 pt	
	Tamaño					3 pt	
	CS520706-01	Raudal Rápido	Anotación		Color	0,77,168 RGB	
					Color Fuente	0,112,255 RGB	
					Tamaño fuente	8	
					Tipo Fuente	Book Antiqua	
					Alineamiento Vertical	Base Línea	
					Alineamiento Horizontal	Centrado	
					Negrilla	Si	
Cursiva					Si		




- Grupo: Relieve




<b>Código</b>	6000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Relieve.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Curva de nivel</li> </ul>



*Objeto: Curva de Nivel*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Relieve	<b>Código del grupo</b>	6000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	6101	<b>Código del atributo</b>	610113 610103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Curva Nivel	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID TALT	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF610113-1000	Índice	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1000-01	
		CF610113-1001	Índice aproximado	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1001-02	
		CF610113-1032	Índice de depresión	SI el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1032-03	
		CF610113-1020	Índice Depresión Aproximada	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1020-04	
CF610113-1010		Intermedia	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1010-05		
CF610113-1011	Intermedia aproximada	SI el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1011-06			

	CF610113-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1031-07				
	CF610113-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1033-08				
	CF610113-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-1030-09				
	CF610113-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS610113-2900-10				
	CF610103-1000	Índice	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1000-01				
	CF610103-1001	Índice aproximado	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice aproximado <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1001-02				
	CF610103-1032	Índice de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Índice de depresión" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1032-03				
	CF610103-1020	Índice Depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel Índice de Depresión aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1020-04				
	CF610103-1010	Intermedia	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1010-05				
	CF610103-1011	Intermedia aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia aproximada <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1011-06				
	CF610103-1031	Intermedia de depresión	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel intermedia de Depresión <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1031-07				
	CF610103-1033	Intermedia de depresión Aproximada	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Intermedia de depresión Aproximada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1033-08				
	CF610103-1030	Suplementaria	<b>SI</b> el subtipo de dato es "Curva de nivel suplementaria" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-1030-09				
	CF610103-2900	Glaciar	<b>SI</b> el subtipo de dato es " Curva de nivel Glaciar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS610103-2900-10				
<b>CONJUNTO</b>	<b>SÍMBOLO</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
		CS610113-1000-01	Índice	Línea		Color	168,112,0 RGB
						Tamaño	0,71 pt

	CS610113-1001-02	Índice aproximado	Línea		<b>Guiones</b>	
					Patrón	10 2
					Terminaciones	Con ½ patrón
					Posición	-5 pt
					<b>Línea</b>	
	Color	168,112,0 RGB				
	Tamaño	0,71 pt				
	CS610113-1032-03	Índice de depresión	Línea		<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,71 pt
					Color	168,112,0 RGB
					<b>Punto</b>	
					<b>offset</b>	
					offset	-1,49981 pt
Contar					1	
<b>Marca</b>						
Color					168,112,0 RGB	
Ángulo					90	
Tamaño	3 pt					
<b>Distancia línea</b>						
Paso	8					
Terminaciones	Con ½ vacío					
Posición	4					
CS610113-1020-04	Índice de Depresión Aproximada	Línea		<b>Guiones</b>		
				Patrón	7 1	
				Terminaciones	Con ½ patrón	
				Posición	-3,5 pt	
				<b>Línea</b>		
				Color	168,112,0 RGB	
				Tamaño	0,71 pt	
				<b>Offset</b>		
				Offset	-1,41732 pt	
				<b>Marca</b>		
Color	168,112,0 RGB					

				Ángulo	90
				Tamaño	2,83464 pt
				<b>Distancia línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Con ½ vacío
				Posición	8 pt
CS610113-1010-05	Intermedia	Línea		Color	230,159,18 RGB
				Tamaño	0,35 pt
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	10 2
				Terminaciones	Con ½ patrón
				Posición	-5 pt
				<b>Línea</b>	
				Color	252,173,20 RGB
				Tamaño	0,35 pt
				<b>Línea</b>	
				Tamaño	0,35 pt
				Color	252,173,20 RGB
				<b>Punto</b>	
				<b>offset</b>	
				offset	-1,5 pt
				Contar	1
				<b>Marca</b>	
				Color	252,173,20 RGB
				Ángulo	90
				Tamaño	3 pt
				<b>Distancia línea</b>	
				Paso	8
				Terminaciones	Con ½ vacío
				Posición	4
				<b>Guiones</b>	
				Patrón	7 1
				Terminaciones	Con ½ patrón
CS610113-1031-07	Intermedia de depresión	Línea			
CS610113-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Línea			

					Color	-3,5 pt
					Offset	7 1
					<b>Línea</b>	
					Color	255,173,20 RGB
					Tamaño	0,35 pt
					<b>Offset</b>	
					Offset	-1,41732 pt
					<b>Marca</b>	
					Color	255,173,20 RGB
					Ángulo	90
					Tamaño	2,9999 pt
					<b>Distancia línea</b>	
					Paso	255,173,20 RGB
					Terminaciones	90
					Posición	2,9999 pt
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	8 2 7 2
					Terminaciones	Con ½ patrón
					Posición	-4 pt
					Offset la línea	0 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	252,173,20 RGB
					Tamaño	0,31 pt
					<b>Guiones</b>	
					Patrón	4,5 1,5 4,5 1,5
					Posición	-2,25 pt
					<b>Línea</b>	
					Color	0,112,255 RGB
					Tamaño	0,28 pt
					Color Fuente	168,113,0 RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					posición	Regular
CS610113-1030-09	Suplementaria	Línea				
CS610113-2900-10	Glaciar	Línea				
CS610103-1000-01	Índice	Anotación	300			

					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1001-02	Índice aproximado	Anotación	300		Color Fuente	168,113,0 RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1032-03	Índice de depresión	Anotación	300		Color Fuente	168,113,0 RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1020-04	Índice Depresión Aproximada	Anotación	300		Color Fuente	255,173,20 RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1010-05	Intermedia	Anotación	350		Color Fuente	255,173,20 RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
CS610103-1011-06	Intermedia aproximada	Anotación	265		Color Fuente	255,173,20 RGB
					Tamaño fuente	6
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Posición	Regular
					Negrilla	Si
					Cursiva	Si
			55		Color Fuente	255,173,20 RGB



	CS610103-1031-07	Intermedia de depresión	Anotación		Tamaño fuente	6	
					Tipo Fuente	Arial Narrow	
					Posición	Regular	
					Negrilla	Si	
					Cursiva	Si	
	CS610103-1033-08	Intermedia de Depresión Aproximada	Anotación	125		Color Fuente	255,173,20 RGB
						Tamaño fuente	6
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Posición	Regular
						Negrilla	Si
	CS610103-1030-09	Suplementaria	Anotación	30		Color Fuente	255,173,20 RGB
						Tamaño fuente	6
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Posición	Regular
						Negrilla	Si
	CS610103-2900-10	Glaciar	Anotación	4000		Color Fuente	225,173,20 RGB
						Tamaño fuente	6
						Tipo Fuente	Arial Narrow
						Posición	Regular
						Negrilla	Si
					Cursiva	Si	

- Grupo: Entidades territoriales

<b>Código</b>	7100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Entidades Territoriales.
<b>Objeto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrativo P</li> <li>• Administrativo R</li> </ul>

*Objeto: Administrativo P*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales	<b>Código del grupo</b>	7100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	7101	<b>Código del atributo</b>	710113 710103	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo P	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCIÓN DE OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF710113-1P	Administrativo P	SI el subtipo de dato es "Administrativo P" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-1P-01	
		CF710113-2P	Sitio	SI el subtipo de dato es "Sitio" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS710113-2P-02	
		CF7101038301 P	Área Metropolitana	SI el subtipo de dato es " Área Metropolitana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038301P-01	
		CF7101038302 P	Área Natural Única	SI el subtipo de dato es " Área Natural Única " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038302P-02	
CF7101038303 P		Barrio	SI el subtipo de dato es " Barrio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038303P-03		
CF7101038304 P		Cabecera Municipal	SI el subtipo de dato es "Cabecera Municipal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038304P-04		

CF7101038405 P	Caserío	SI el subtipo de dato es " Caserío " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038405P-05
CF7101038325 P	Capital de Departamento	SI el subtipo de dato es "Capital de Departamento" <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038325P-06
CF7101038328 P	Comuna	SI el subtipo de dato es "Comuna" <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038328P-07
CF7101038307 P	Corregimiento	SI el subtipo de dato es "Corregimiento" <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038307P-08
CF7101038308 P	Corregimiento Departamental	SI el subtipo de dato es " Corregimiento Departamental " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038308P-09
CF7101038309 P	Departamento	SI el subtipo de dato es " Departamento " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038309P-10
CF7101038310 P	Distrito	SI el subtipo de dato es " Distrito " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038310P-11
CF7101038323 P	Inspección de Policía	SI el subtipo de dato es " Inspección de Policía " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038323P-12
CF7101038311 P	Localidad	SI el subtipo de dato es " Localidad " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038311P-13
CF7101038312 P	Municipio	SI el subtipo de dato es " Municipio " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038312P-14
CF7101038313 P	Parque Arqueológico	SI el subtipo de dato es " Parque Arqueológico " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038313P-15
CF7101038314 P	Parque Nacional Natural	SI el subtipo de dato es " Parque Nacional Natural " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038314P-16
CF7101038315 P	Provincia	SI el subtipo de dato es " Provincia " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038315P-17
CF7101038316 P	Ranchería	SI el subtipo de dato es " Ranchería " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038316P-18
CF7101038317 P	República	SI el subtipo de dato es " República " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038317P-19
CF7101038318 P	Reserva Indígena	SI el subtipo de dato es " Reserva Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038318P-20

	CF7101038319 P	Reserva Natural o Forestal	SI el subtipo de dato es " Reserva Natural o Forestal " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038319P-21			
	CF7101038320 P	Resguardo Indígena	SI el subtipo de dato es " Resguardo Indígena " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038320P-22			
	CF7101038321 P	Santuario de Fauna y Flora	SI el subtipo de dato es " Santuario de Fauna y Flora " <b>ENTONCES</b> utilice la CS7101038321P-23			
	CF7101038322 P	Vereda	SI el subtipo de dato es " Vereda " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038322P-24			
	CF7101038325 P	Región	SI el subtipo de dato es " Región " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038325P-25			
	CF7101038327 P	Sector	SI el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038327P-26			
	CF7101038351 P	Sitio	SI el subtipo de dato es " Sector " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038351P-27			
	CF7101038306 P	Tierras colectivas de comunidades negras	SI el subtipo de dato es " Tierras colectivas de comunidades negras " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038306P-28			
	CF7101038350 P	Urbanización - conjunto residencial - condominio	SI el subtipo de dato es " Urbanización - conjunto residencial - condominio " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038350P-29			
	CF7101038326 P	Zona Urbana	SI el subtipo de dato es " Zona Urbana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS7101038326P-30			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b> <b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS710113-1P-01	Administrativo P	Punto		Tamaño	2,66 pt
					Color	Null
					Ángulo	0
	CS710113-2P-02	Sitio	Punto		Tamaño	5 pt
					Color	0,0,0, RGB
					Ángulo	0

	CS7101038301 P-01	Área Metropolitana	Anotación	ÁREA METROPOLITANA DE MEDELLÍN	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	11
					Tipo Fuente	Bookman Old Style
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038302 P-02	Área Natural Única	Anotación	ÁREA NATURAL	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038303 P-03	Barrio	Anotación	LAS CRUCES	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					CS7101038304 P-04	Cabecera Municipal
	Tamaño fuente	10				
	Tipo Fuente	Arial Narrow				
Negrilla	Si					
Alineamiento Vertical	BaseLínea					
Alineamiento Horizontal	Centrado					
<b>Fuente Categoría</b>						
Tipo Fuente	Bookman Old Style					
Tamaño Fuente	7					
Negrilla	Si					
Alineamiento Vertical	BaseLínea					
Alineamiento Horizontal	Centrado					

CS7101038405 P-05	Caserío	Anotación	<b>La Loma Caserío</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Negrilla	Si
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				CS7101038325 P-06	Capital de Departamento
Tamaño fuente	7				
Tipo Fuente	Bookman Old Style				
Alineamiento Vertical	BaseLínea				
<b>Fuente Categoría</b>					
Tipo Fuente	Bookman Old Style				
Tamaño Fuente	7				
Alineamiento Vertical	BaseLínea				
Alineamiento Horizontal	Centrado				
CS7101038328 P-07	Comuna	Anotación	<b>COMUNA 13</b>		
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038307 P-08	Corregimiento	Anotación	<b>Betania Corregimiento</b>	<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
				Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	10

				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
				<b>Fuente Categoría</b>	
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Tamaño Fuente	7
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038308 P-09	Corregimiento Departamental	Anotación	<b>PUERO ARICA</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038309 P-10	Departamento	Anotación	<b>META</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	13
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038310 P-11	Distrito	Anotación	<b>CARTAGENA</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	11
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038323 P-12	Inspección de Policía	Anotación	<b>Aguadita</b> Inspección de Policía	<b>Fuente Nombre Geográfico</b>	
				Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9

					Tipo Fuente	Palatino Linotype				
					Negrilla	Si				
					Alineamiento Vertical	BaseLínea				
					Alineamiento Horizontal	Centrado				
					<b>Fuente Categoría</b>					
					Tipo Fuente	Bookman Old Style				
					Tamaño Fuente	7				
					Alineamiento Vertical	BaseLínea				
					Alineamiento Horizontal	Centrado				
					CS7101038311 P-13	Localidad	Anotación	SUBA	Color Fuente	0,0,0, RGB
									Tamaño fuente	8
									Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
									Alineamiento Vertical	BaseLínea
									Alineamiento Horizontal	Centrado
					CS7101038312 P-14	Municipio	Anotación	SILVANIA	Color Fuente	0,0,0, RGB
									Tamaño fuente	11
				Tipo Fuente	Bookman Old Style					
				Alineamiento Vertical	BaseLínea					
				Alineamiento Horizontal	Centrado					
CS7101038313 P-15	Parque Arqueológico	Anotación	<b>SAN AGUSTÍN</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB					
				Tamaño fuente	9					
				Tipo Fuente	Arial Narrow					
				Negrilla	Si					
				Alineamiento Vertical	BaseLínea					
				Alineamiento Horizontal	Centrado					
CS7101038314 P-16	Parque Nacional Natural	Anotación	<b>PARQUE NACIONAL NATURAL EL COCUY</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB					
				Tamaño fuente	9					
				Tipo Fuente	Arial Narrow					
				Negrilla	Si					




				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038315 P-17	Provincia	Anotación	PROVINCIA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	11
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038316 P-18	Ranchería	Anotación	RANCHERÍA UTTA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038317 P-19	República	Anotación	REPÚBLICA DE COLOMBIA	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	13
				Tipo Fuente	Bookman Old Style
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038318 P-20	Reserva Indígena	Anotación	<b>RESERVA INDÍGENA</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038319 P-21	Reserva Natural o Forestal	Anotación	<b>RESERVA NATURAL</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038320 P-22	Resguardo Indígena	Anotación	<b>RESGUARDO INDÍGENA CAÑO MOCHUELO</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9

				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038321 P-23	Santuario de Fauna y Flora	Anotación	<b>SANTUARIO DE FAUNA Y FLORA LOS FLAMENCOS</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038322 P-24	Vereda	Anotación	<b>VEREDA LOS OCOBOS</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038325 P-25	Región	Anotación	<b>REGIÓN ANDINA</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038327 P-26	Sector	Anotación	<b>SECTOR LA LUCIA</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	9,5
				Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado
CS7101038351 P-27	Sitio	Anotación	<b>EL PORVENIR</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Palatino Linotype
				Negrilla	Si
				Alineamiento Vertical	BaseLínea
				Alineamiento Horizontal	Centrado

	CS7101038306 P-28	Tierras colectivas de comunidades negras	Anotación	<b>TIERRAS COLECTIVAS DE COMUNIDADES NEGRAS</b>	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Palatino Linotype
					Negrilla	Si
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
	CS7101038350 P-29	Urbanización - conjunto residencial - condominio	Anotación	CONJUNTO RESIDENCIAL HIGUERILLOS	Color Fuente	0,0,0, RGB
					Tamaño fuente	8,5
					Tipo Fuente	ZurichLtCn BT
					Alineamiento Vertical	BaseLínea
					Alineamiento Horizontal	Centrado
					CS7101038326 P-30	Zona Urbana
	Tamaño fuente	8				
	Tipo Fuente	ZurichLtCn BT				
	Alineamiento Vertical	BaseLínea				
Alineamiento Horizontal	Centrado					

*Objeto: Administrativo R*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Entidades Territoriales	<b>Código del grupo</b>	7100		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	7101	<b>Código del atributo</b>	710113		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Administrativo R	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>			
	CF710113-1R	Administrativo R	SI el objeto es "Administrativo R" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CF710113-1R-01			
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del Símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CF710113-1R-01	Administrativo R	Polígono		Color Línea	110,110,110 RGB
					Tamaño Línea	0,4 pt
					Color Relleno	Null


- Grupo: Topónimos

<b>Código</b>	8000
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Topónimos.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costero Insular</li> <li>• Orografía</li> <li>• Nomenclatura</li> </ul>

*Objeto: Costero Insular*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8000	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8400	<b>Código del atributo</b>	840013 84003	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Costero Insular	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID CODIGO_NOMBRE	
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF840013	Costero Insular	Si el objeto es "Costero Insular" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS840013-01	
		CF84003-8401	Archipiélago	Si el subtipo de dato es "Archipiélago" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8401-01	
		CF84003-8402	Arrecife	Si el subtipo de dato es "Arrecife" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8402-02	
		CF84003-8403	Bahía	Si el subtipo de dato es "Bahía" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8403-03	
CF84003-8404	Bajo	Si el subtipo de dato es "Bajo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8404-04			

CF84003-8405	Banco	Si el subtipo de dato es "Banco" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8405-05
CF84003-8408	Boca	Si el subtipo de dato es "Boca" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8408-06
CF84003-8409	Bocana	Si el subtipo de dato es "Bocana" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8409-07
CF84003-8410	Brazo	Si el subtipo de dato es "Brazo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84010-08
CF84003-8411	Cabo	Si el subtipo de dato es "Cabo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84011-09
CF84003-8413	Canal	Si el subtipo de dato es "Canal" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84013-10
CF84003-8414	Cayo	Si el subtipo de dato es "Cayo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-84014-11
CF84003-8416	Delta	Si el subtipo de dato es "Delta" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8416-12
CF84003-8417	Ensenada	Si el subtipo de dato es "Ensenada" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8417-13
CF84003-8418	Estero	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8418-14
CF84003-8419	Estrecho	Si el subtipo de dato es "Estero" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8419-15
CF84003-8422	Golfo	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8422-16
CF84003-8423	Islote	Si el subtipo de dato es "Golfo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8423-17
CF84003-8424	Istmo	Si el subtipo de dato es "Istmo" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8424-18
CF84003-8425	Mar	Si el subtipo de dato es "Mar" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8425-19
CF84003-8427	Océano	Si el subtipo de dato es "Océano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8427-20
CF84003-8428	Península	Si el subtipo de dato es "Península" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8428-21
CF84003-8429	Peñón	Si el subtipo de dato es "Peñón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8429-22

	CF84003-8430	Playa	Si el subtipo de dato es "Playa" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8430-23			
	CF84003-8431	Punta	Si el subtipo de dato es "Punta" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8431-24			
	CF84003-8432	Rincón	Si el subtipo de dato es "Rincón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS84003-8432-25			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS840013-01	Costero Insular	Punto		Tamaño	5 pt
	CS84003-8401-01	Archipiélago	Anotación	<i>Archipiélago</i>	color Punto	0,0,0 RGB
					Color Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
	CSS84003-8402-02	Arrecife	Anotación	<i>Arrecife</i>	Cursiva	si
					Color Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
	CSS84003-8403-03	Bahía	Anotación	<i>Bahía Solano</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
					Tamaño fuente	8
					Tipo Fuente	Book Antiqua
					Negrilla	si
					Cursiva	si
	CSS84003-8404-04	Bajo	Anotación	<i>Bajo</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si

CSS84003-8405-05	Banco	Anotación	<i>Banco de Arena</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8408-06	Boca	Anotación	<i>Boca</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
CSS84003-8409-07	Bocana	Anotación	<i>Bocana</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
CSS84003-84010-08	Brazo	Anotación	<i>Brazo</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
CSS84003-84011-09	Cabo	Anotación	<i>Cabo de la Vela</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
	Canal	Anotación	<i>Canal</i>	Color Fuente	0,112,255, RGB




CSS84003-84013-10				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-84014-11	Cayo	Anotación	<i>Cayo</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8401-12	Delta	Anotación	<i>Delta</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8417-13	Ensenada	Anotación	<i>Ensenada</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
CSS84003-8418-14	Estero	Anotación	<i>Estero</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CSS84003-8419-15	Estrecho	Anotación	<i>Estrecho</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua

				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-8422-16	Golfo	Anotación	<i>Golfo</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CSS84003-8423-17	Islote	Anotación	<i>Islote</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8424-18	Istmo	Anotación	<i>Istmo</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8425-19	Mar	Anotación	<i>Mar Caribe</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si
CS84003-8427-20	Océano	Anotación	<i>Océano Pacífico</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	15
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si

				Cursiva	si
CS84003-8428-21	Península	Anotación	<i>Península de la Guajira</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8429-22	Peñón	Anotación	<i>Peñón</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	10
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8430-23	Playa	Anotación	<i>Playa</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	Si
CS84003-8431-24	Punta	Anotación	<i>Punta</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS84003-8432-25	Rincón	Anotación	<i>Rincón</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	8
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Negrilla	si
				Cursiva	si

*Objeto: Orografía*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101	
	<b>GRUPO</b>	Topónimos	<b>Código del grupo</b>	8100	
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>		
	<b>Código del Objeto</b>	8100	<b>Código del atributo</b>	810013 810007	
	<b>Nombre del Objeto</b>	Orografía	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NOMBRE_GEOGRAFICO	
	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>	
		CF810013	Orografía	SI el objeto es "Orografía" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS810013-01	
		CF810007-8101	Altiplano	SI el subtipo de dato es "Altiplano" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8101-01	
		CF810007-8103	Boquerón	SI el subtipo de dato es "Boquerón" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8103-02	
		CF810007-8106	Cerro	SI el subtipo de dato es "Cerro" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8106-03	
CF810007-8107		Colina	SI el subtipo de dato es "Colina" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8107-04		
CF810007-8108		Cordillera	SI el subtipo de dato es "Cordillera" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8108-05		
CF810007-8109		Cráter	SI el subtipo de dato es " Cráter " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8109-06		
CF810007-8110		Cuchilla	SI el subtipo de dato es " Cuchilla " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8110-07		
CF810007-8111		Cueva	SI el subtipo de dato es " Cueva " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8111-08		
CF810007-8112		Depresión	SI el subtipo de dato es " Depresión " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8112-09		
CF810007-8114		Farallón	SI el subtipo de dato es " Farallón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8114-10		
CF810007-8134		Glaciar	SI el subtipo de dato es " Glaciar " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8134-11		
CF810007-8116		Llanura	SI el subtipo de dato es " Llanura " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8116-12		
CF810007-8115		Loma	SI el subtipo de dato es " Loma " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8115-13		
CF810007-8117	Macizo	SI el subtipo de dato es " Macizo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8117-14			
CF810007-8118	Mesa	SI el subtipo de dato es " Mesa " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8118-15			
CF810007-8119	Meseta	SI el subtipo de dato es " Meseta " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8119-16			

	CF810007-8132	Nevado	SI el subtipo de dato es " Nevado " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8132-17			
	CF810007-8121	Nudo	SI el subtipo de dato es " Nudo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8121-18			
	CF810007-8135	Páramo	SI el subtipo de dato es " Páramo " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8135-19			
	CF810007-8122	Peña	SI el subtipo de dato es " Peña " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8122-20			
	CF810007-8123	Pico	SI el subtipo de dato es " Pico " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8123-21			
	CF810007-8125	Playón	SI el subtipo de dato es " Playón " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8125-22			
	CF810007-8126	Ramal	SI el subtipo de dato es "Ramal " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8126-23			
	CF810007-8127	Sabana	SI el subtipo de dato es "Sabana " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8127-24			
	CF810007-8128	Serranía	SI el subtipo de dato es "Serranía " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8128-25			
	CF810007-8129	Sierra	SI el subtipo de dato es "Sierra " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8129-26			
	CF810007-8104	Terreno Sujeto a Inundación	SI el subtipo de dato es " Terreno Sujeto a Inundación " <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8104-26			
	CF810007-8130	Valle	SI el subtipo de dato es " Valle" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8130-27			
	CF810007-8136	Volcán	SI el subtipo de dato es " Volcán" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS810007-8136-28			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS SÍMBOLO (S)	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS810013-01	Orografía	Punto		Tamaño	5 pt
					color Punto	Null Color
	CS810007-8101-01	Altiplano	Anotación	<i>Altiplano Cundiboyacense</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8103-02	Boquerón	Anotación	<i>Boquerón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si

	CS810007-8106-03	Cerro	Anotación	<i>Cerro</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	10
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8107-04	Colina	Anotación	<i>Colina</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
	CS810007-8108-05	Cordillera	Anotación	<i>CORDILLERA ORIENTAL</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
					Tamaño fuente	9
					Tipo Fuente	Arial Narrow
					Cursiva	si
CS810007-8109-06	Cráter	Anotación	<i>Cráter</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	9	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
CS810007-8110-07	Cuchilla	Anotación	<i>Cuchilla</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	9	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
CS810007-8111-08	Cueva	Anotación	<i>Cueva</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	9	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
CS810007-8112-09	Depresión	Anotación	<i>Depresión</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	
				Tamaño fuente	9	
				Tipo Fuente	Arial Narrow	
				Cursiva	si	
	Farallón	Anotación	<i>Farallón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB	


CS810007-8114-10				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS810007-8134-11	Glaciar	Anotación	<i>Glaciar</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Book Antiqua
CS810007-8116-12	Llanura	Anotación	<i>Llanura</i>	Cursiva	si
				Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
CS810007-8115-13	Loma	Anotación	<i>Loma</i>	Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
				Color Fuente	150,100,0, RGB
CS810007-8117-14	Macizo	Anotación	<i>Macizo</i>	Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8118-15	Mesa	Anotación	<i>Mesa</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
CS810007-8119-16	Meseta	Anotación	<i>Meseta</i>	Cursiva	si
				Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
CS810007-8132-17	Nevado	Anotación	<i>Nevado del Ruiz</i>	Tipo Fuente	Arial Narrow
				Color Fuente	0,112,255 RGB
				Tamaño fuente	9

				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8121-18	Nudo	Anotación	<i>Nudo</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8135-19	Páramo	Anotación	<i>Páramo</i>	Color Fuente	60,150,100RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Book Antiqua
				Cursiva	si
CS810007-8122-20	Peña	Anotación	<i>Peña</i>	Color Fuente	150,100,0 RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8123-21	Pico	Anotación	<i>Pico</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8125-22	Playón	Anotación	<i>Playón</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8127-23	Ramal	Anotación	<i>Ramal</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8127-24	Sabana	Anotación	<i>Sabana</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow



				Cursiva	si
CS810007-8128-25	Serranía	Anotación	<i>Serranía</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8129-26	Sierra	Anotación	<i>Sierra</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8104-26	Terreno Sujeto a Inundación	Anotación	<i>TSI</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8130-27	Valle	Anotación	<i>Valle</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si
CS810007-8136-28	Volcán	Anotación	<i>Volcán</i>	Color Fuente	150,100,0, RGB
				Tamaño fuente	9
				Tipo Fuente	Arial Narrow
				Cursiva	si

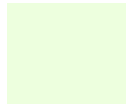
*Objeto: Nomenclatura*

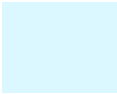
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Topónimos		<b>Código del grupo</b>	8100			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	8500		<b>Código del atributo</b>	850013 85006			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Nomenclatura		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID NMG			
	<b>FUNCION DEL</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>				
		CF850013	Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS850013-01				
CF85006		Nomenclatura	Si el objeto es "Nomenclatura" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS85006-01					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS850013-01	Nomenclatura	Punto		Tamaño	1,52 pt	
	CS85006-01	Nomenclatura	Anotación	AV Cra 30	Color Fuente	0,0,0, RGB		
					Tamaño fuente	7		
					Tipo de Fuente	Arial Narrow		

- Grupo: Impresión



<b>Código</b>	9000
<b>Resumen</b>	Este grupo comprende los objetos que ayudan a esconder otros objetos dándole una lógica a la realidad representada, también permite colocar otros textos al mapa que no pertenecen como tal al mismo, pero son una anotación a un elemento.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mascara</li> <li>• Mascara_L</li> <li>• Otros Textos</li> </ul>

ii. Objeto: Mascara R

CONJUNTO DE FUNCIONES	TEMA	Cartografía Básica	Código del tema	0101			
	GRUPO	Impresión	Código del grupo	9000			
	Objeto		Atributo				
	Código del Objeto	9001	Código del atributo	900111			
	Nombre del Objeto	Mascara_R	Nombre del atributo	RULE ID			
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL	Código de la función	Título	Especificación			
		CF900111-1R	Bosque	SI el subtipo de dato es " Bosque " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-1R-01			
		CF900111-2R	Mar	SI el subtipo de dato es " Mar " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-2R-02			
		CF900111-0R	General	SI el subtipo de dato es " General " <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS900111-3R-03			
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor
		CS900111-1R-01	Bosque	Polígono			
						<b>Línea</b>	
						Tamaño	0,399968 pt
						Color	237,254,222, RGB
						<b>Color Sólido</b>	
					color	237,255,222, RGB	

	CS900111-2R-02	Mar	Polígono		<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,13 pt
					Color	219,247,255, RGB
					<b>Color Sólido</b>	
					color	214,237,255 RGB
	CS900111-0R-03	General	Polígono		<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,399968 pt
					Color	237,255,222 RGB
					<b>Color Sólido</b>	
					color	255,255,255 RGB

*Objeto: Mascara L*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica		<b>Código del tema</b>	0101			
	<b>GRUPO</b>	Impresión		<b>Código del grupo</b>	9000			
	<b>Objeto</b>			<b>Atributo</b>				
	<b>Código del Objeto</b>	9002		<b>Código del atributo</b>	900211			
	<b>Nombre del Objeto</b>	Mascara L		<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID			
	<b>FUNCION DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función (CF)</b>	<b>Nombre Dominio (s)</b>	<b>Especificación</b>				
	CF900211-1L	Bosque	Si el subtipo de dato es "Bosque" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-1L-01					
	CF900211-2L	Mar	Si el subtipo de dato es "Mar" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-2L-02					
	CF900211-0L	General	Si el subtipo de dato es "General" ENTONCES utilice el símbolo CS900211-0L-03					
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLOS</b>	<b>SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>	
		CS900211-1L-01	Bosque	Línea		<b>Línea</b>		
						Tamaño	1 pt	
						Color	242,255,222 RGB	
		CS900211-2L-02	Mar	Línea		<b>Línea</b>		
						Tamaño	1 pt	
						Color	0,112,255 RGB	
		CS900211-0L-03	General	Línea		<b>Línea</b>		
						Tamaño	1 pt	
						Color	255,255,255 RGB	


Objeto: Otros Textos

CONJUNTO DE FUNCIONES		TEMA	Cartografía Básica		Código del tema	0101		
		GRUPO	Impresión		Código del grupo	9000		
		Objeto			Atributo			
		Código del Objeto	9003		Código del atributo	900312		
		Nombre del Objeto	Otros Textos		Nombre del atributo	RULE ID		
CONJUNTO DE FUNCIONES	FUNCIÓN DEL OBJETO	Código de la función	Título	Especificación				
		CF900302-01	Otros Textos	Si el objeto es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-01				
		CF900302-9991	Rótulo	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9991-01				
		CF900302-9992	Texto Hidrografía	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9992-02				
		CF900302-9993	Texto Relieve	Si el subtipo de dato es "Otros Textos" <b>ENTONCES</b> utilice la anotación CS900302-9993-03				
CONJUNTO DE SÍMBOLOS	SÍMBOLO (S)	Código del símbolo	Título	Geometría	Muestra Grafica	Propiedad	Valor	
		CS900302-01	Otros Textos	Punto		Línea borde color	Null Color	
						Tamaño	5 pt	
		CS900302-9991-01	Rótulo	Anotación	Pastos	Color Fuente	0,0,0, RGB	
						Tamaño fuente	7	
						Tipo Fuente	Arial Narrow	
		CS900302-9992-02	Texto Hidrografía	Anotación	<i>Quebrada</i>	Color Fuente	0,112,255 RGB	
						Tamaño fuente	8	
						Tipo Fuente	Book Antiqua	
						Negrilla	Si	
		CS900302-9993-03	Texto Relieve	Anotación	<i>Colinas</i>	Cursiva	Si	
						Color Fuente	150,100,0 RGB	
						Tamaño fuente	9	
Tipo Fuente	Arial Narrow							
Negrilla	No							
Cursiva	Si							

- Grupo: Índice de escala

<b>Código</b>	9100
<b>Resumen</b>	Especifica las propiedades de los símbolos y anotaciones, bajo las cuales se presentan los objetos del grupo Índice de Mapas.
<b>Objetos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Índice de escala</li> </ul>

*Índice de Escala*

<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>TEMA</b>	Cartografía Básica	<b>Código del tema</b>	0101		
	<b>GRUPO</b>	Índice de Mapas	<b>Código del grupo</b>	9100		
	<b>Objeto</b>		<b>Atributo</b>			
	<b>Código del Objeto</b>	9100	<b>Código del atributo</b>	910008		
	<b>Nombre del Objeto</b>	Índice Escala	<b>Nombre del atributo</b>	RULE ID		
<b>CONJUNTO DE FUNCIONES</b>	<b>FUNCIÓN DEL OBJETO</b>	<b>Código de la función</b>	<b>Título</b>	<b>Especificación</b>		
		CF910008	Índice Escala	SI el subtipo de dato es "Índice Escala" <b>ENTONCES</b> utilice el símbolo CS910008-01		
<b>CONJUNTO DE SÍMBOLO (S)</b>	<b>Código del símbolo</b>	<b>Título</b>	<b>Geometría</b>	<b>Muestra Grafica</b>	<b>Propiedad</b>	<b>Valor</b>
	CS910008-01	Índice Escala	Polígono		<b>Línea</b>	
					Tamaño	0,4 pt
					Color	110,110,110 RGB
					<b>Color Sólido</b>	
color	Null Color					

