



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

PROGRAMA DE VIVIENDA GRATUITA DE INTERÉS SOCIAL

LINEAMIENTOS PARA EL DISEÑO DE PARQUES

CONVENIO 343-2012 COLDEPORTES - MVCT



 coldeportes

 PROSPERIDAD
PARA TODOS

CONTENIDO

- Definición de parque
- Escalas y tipos de parque
- Lineamientos para el diseño de parques
- Requerimientos básicos para proyectos recreo-deportivos
- Proyectos piloto



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS



Los parques son un terreno destinado en el interior de una población a prados, jardines y arbolado para recreo y ornato¹. Históricamente han sido parte importante de las ciudades, como puntos de encuentro y sitios ideales para el ocio, la recreación y el deporte. En ellos se construye la memoria de la ciudad.

¹ Diccionario de la lengua española. URL: <http://lema.rae.es/drae/?val=parque>

Definición



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS



Fuente: <https://www.google.com>

Modelos de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS



Fuente: <https://www.google.com>

Modelos de parques



coldeportes

PROSPERIDAD PARA TODOS



Fuente: <https://www.google.com>

Modelos de parques



 coldeportes

 PROSPERIDAD
PARA TODOS

ESCALAS Y TIPOS DE PARQUES

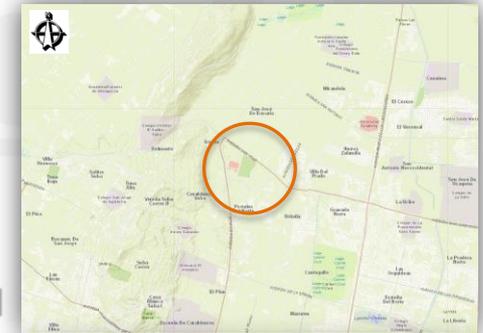
Escalas y tipos de parques

Con los parques se busca ofrecer a la comunidad una respuesta a sus necesidades físicas y recreativas de una forma incluyente (todos los grupos poblacionales y género)

Estos se pueden diferenciar de acuerdo con la infraestructura que se ofrece en cuatro (4) escalas:



Parque metropolitano



Parque zonal



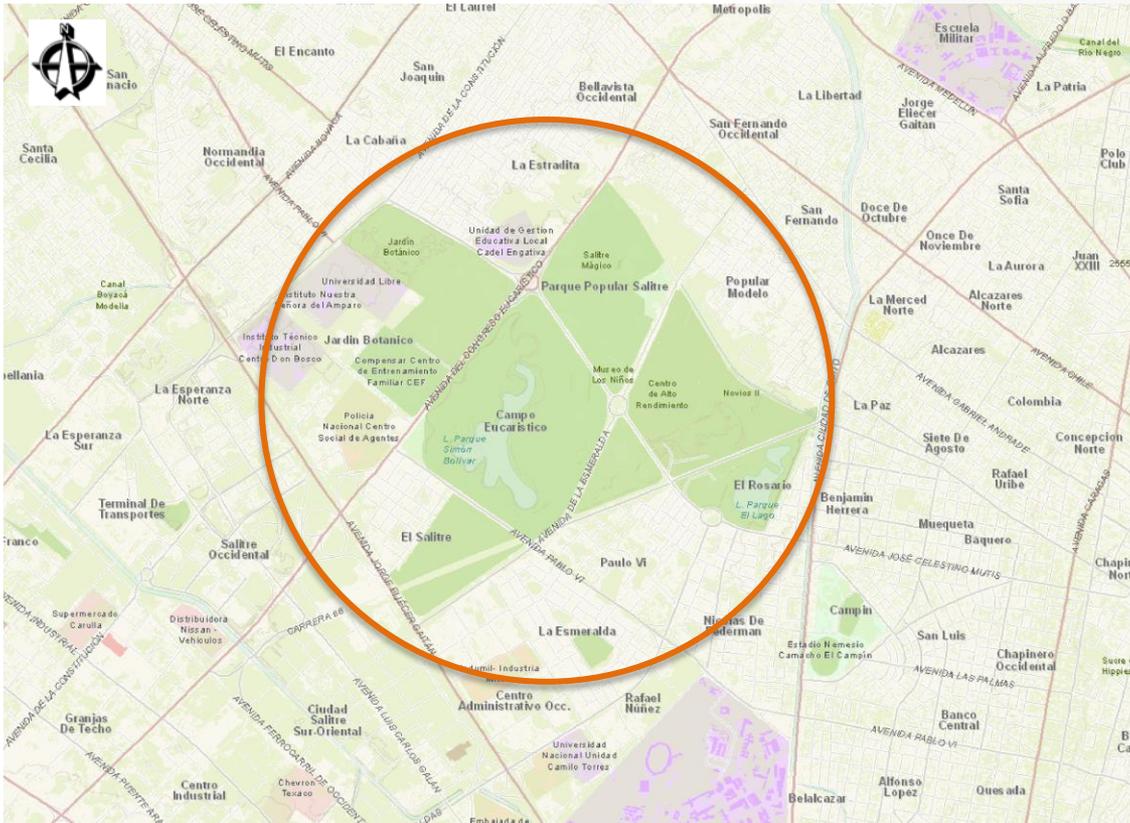
Parque vecinal



Parque de bolsillo

Escalas y tipos de parques

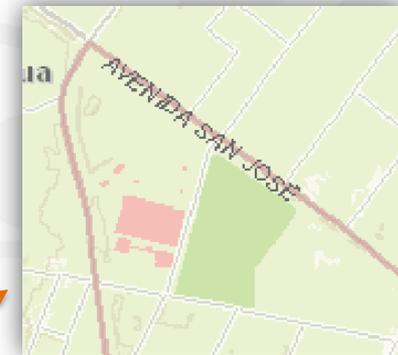
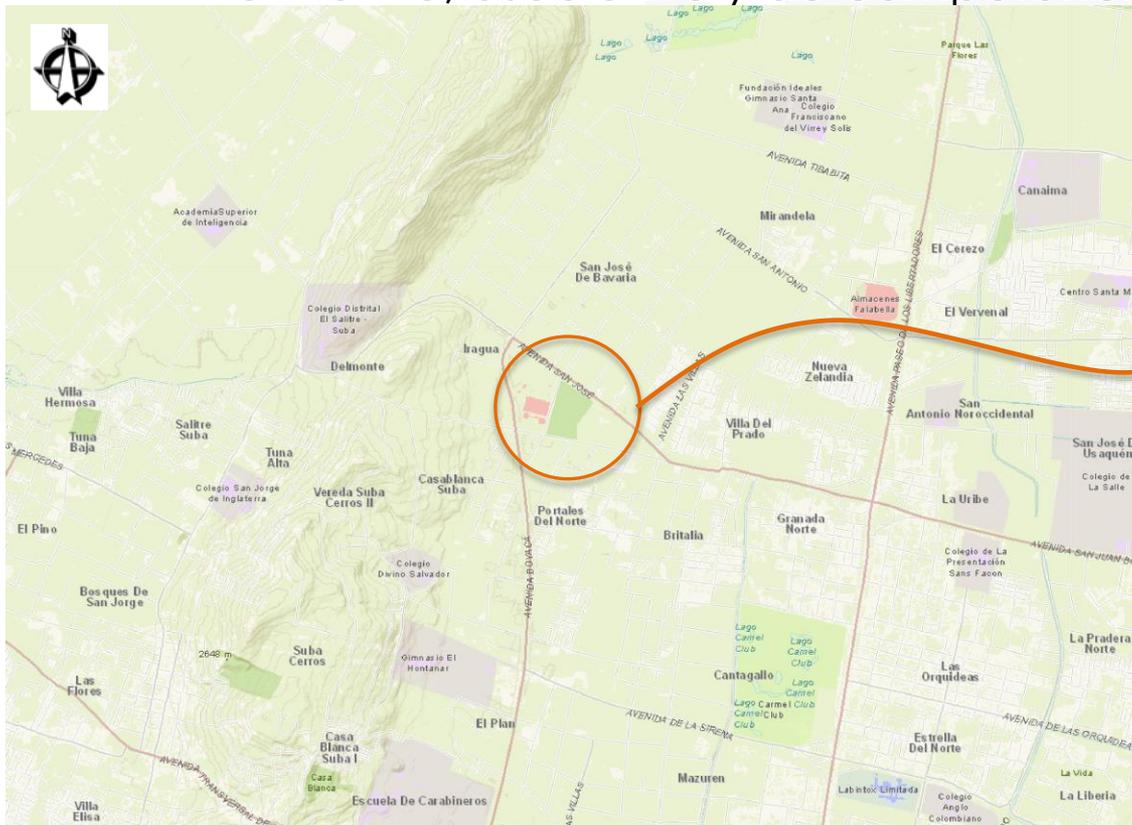
- **Metropolitano:** aquellos que cubren las necesidades de forma global para la práctica de alto rendimiento y deporte como espectáculo.



Fuente: <https://www.google.com>

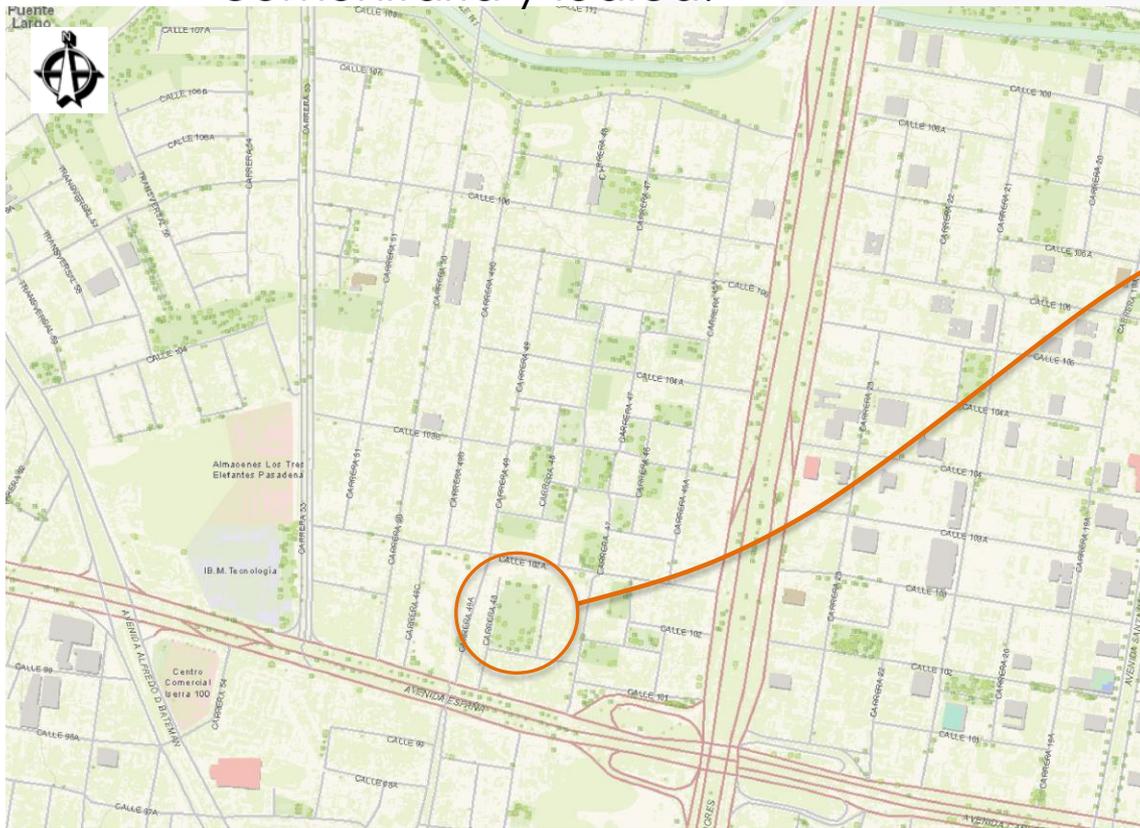
Escalas y tipos de parques

- **Zonal:** aquellos que cubren las necesidades de un sector de la ciudad que puede albergar equipamiento especializado y están encaminados a la práctica cualificada en el nivel formativo, asociativo y de competencia.

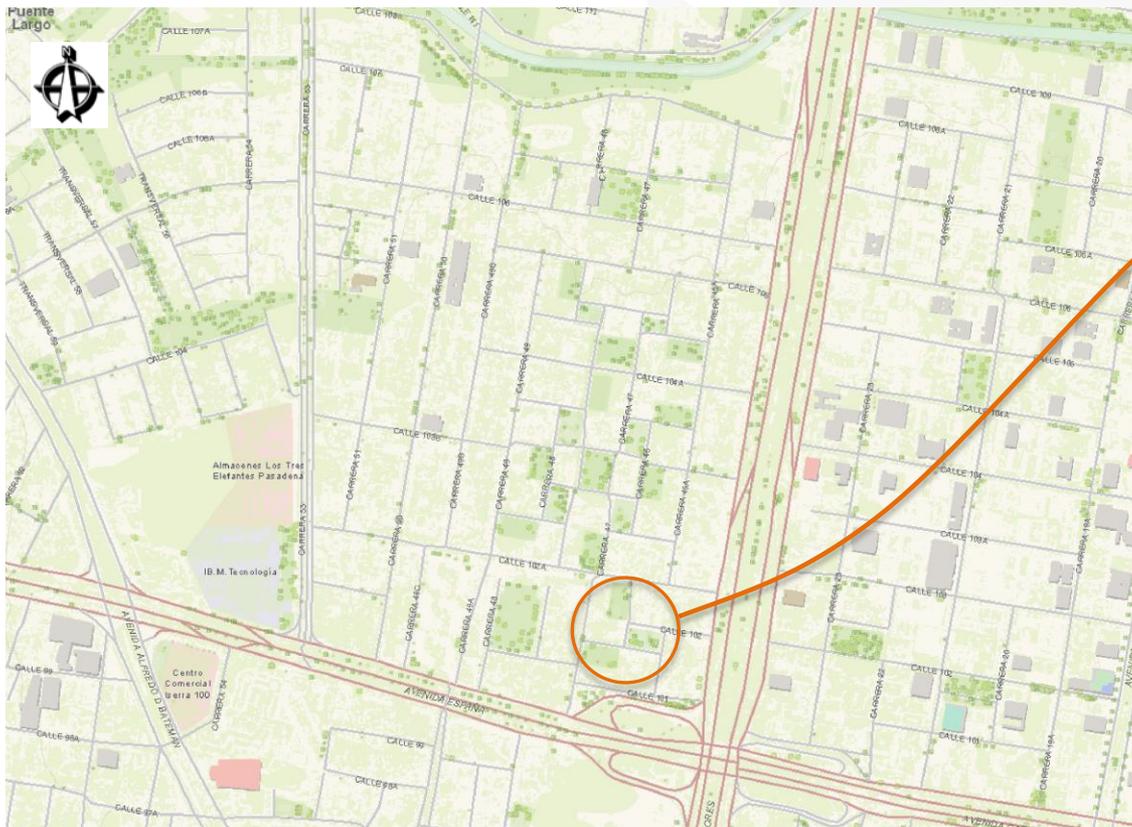


Escalas y tipos de parques

- **Vecinal:** áreas libres destinadas a la recreación, la reunión y la integración de la comunidad que cubren las necesidades a nivel de barrio y están encaminadas a la práctica recreativa, comunitaria y lúdica.



- **Bolsillo:** aquellos parques que por su área solamente pueden incluir dentro de su estructura espacios para la recreación de niños y adulto mayor.





 coldeportes

 PROSPERIDAD
PARA TODOS

LINEAMIENTOS PARA EL DISEÑO DE PARQUES

ESPACIOS CONSTITUTIVOS DEL PARQUE

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

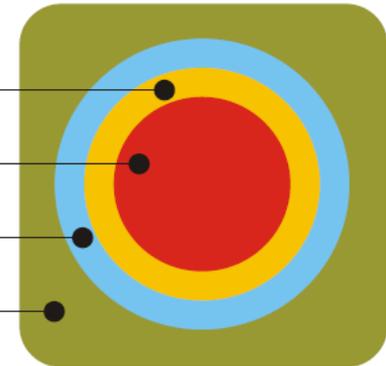
Espacios constitutivos: son las condiciones básicas para el funcionamiento de las dotaciones que involucra a los usuarios y que debe hacer parte del diseño arquitectónico.

Zona de Transición

Zona de Actividad

Zona de Control

Zona de Permanencia



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Área de actividad: es el espacio que ocupa el desarrollo directo de determinado evento.

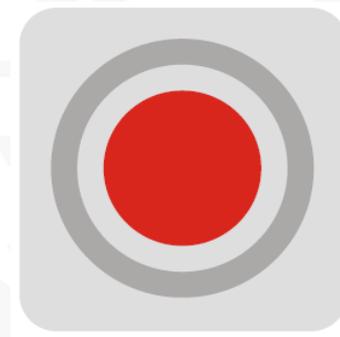
Juego: espacio que ocupa la dotación y las personas que se encuentren en el.

Deporte: espacio o superficie que cumple con las especificaciones técnicas o que están delimitadas exclusivamente para el desarrollo de la actividad deportiva.

Plazoleta: espacio en que si mismo ya esta delimitado para una actividad específica.

Escenario: espacio donde se llevan a cabo las presentaciones.

Zona de Transición
Zona de Actividad
Zona de Control
Zona de Permanencia



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Área de transición: es el espacio contiguo a la actividad donde circulan personas relacionadas con el evento.

Juego: espacio que ocupan las personas que mantienen relación directa con la dotación pero no necesariamente lo están utilizando, es un lugar para esperar turno de juego.

Deporte: espacio que hay entre el destinado para la práctica deportiva y los espectadores.

Plazoleta: espacio que hay entre el escenario y los espectadores.

Zona de Transición
Zona de Actividad
Zona de Control
Zona de Permanencia



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Área de control: es el espacio donde se ubican las personas que tienen relación indirecta con el evento.

Juego: espacio que ocupan los padres de familia, tutores y otras personas que necesitan tener control visual sobre quienes están utilizando la dotación.

Deporte: espacio que ocupan las personas relacionadas con la práctica deportiva, deportistas, jueces, técnicos, comentaristas, etc.

Plazoleta: espacio que hay entre el escenario y los espectadores.

Zona de Transición
Zona de Actividad
Zona de Control
Zona de Permanencia



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

Lineamientos para el diseño de parques

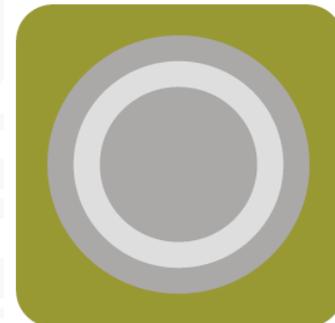


coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Área de permanencia: son los espacios para el ocio, equipamiento, dotaciones, plazoletas de observación, plazoletas de comidas, espacios con función múltiple.

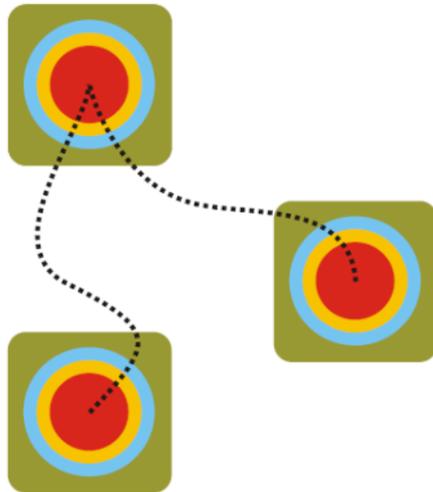
Zona de Transición
Zona de Actividad
Zona de Control
Zona de Permanencia



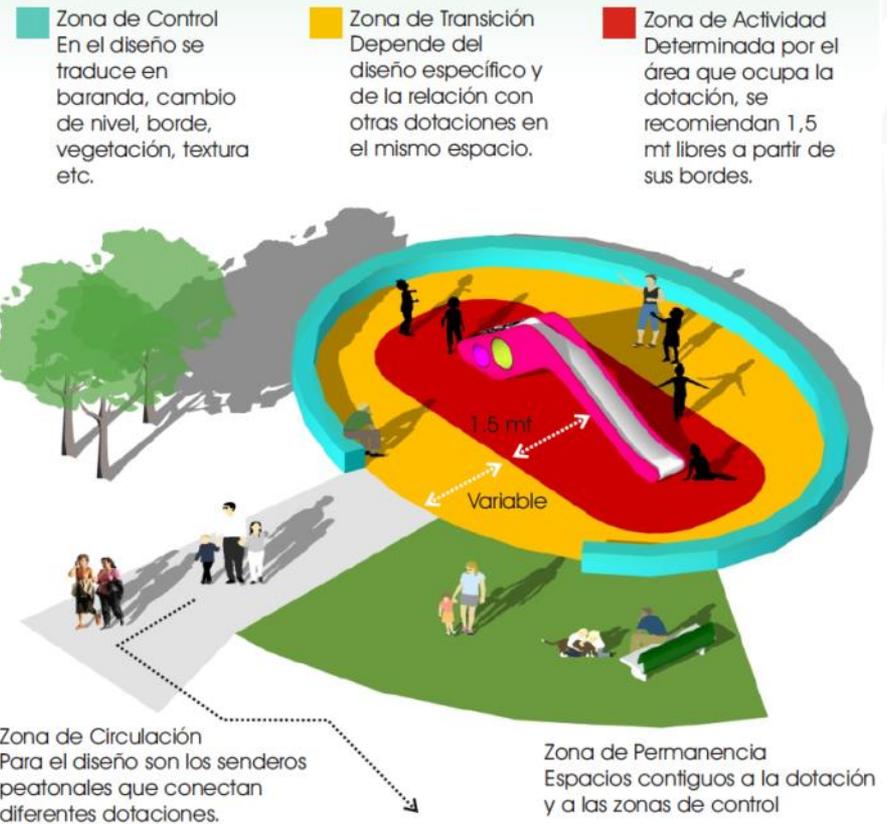
Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

Lineamientos para el diseño de parques

Área de circulación: es la conexión física entre las zonas de actividad que se traducen en senderos peatonales, caminos, ciclo-rutas recreativas, andenes, etc.



Zona de Transición
Zona de Actividad
Zona de Control
Zona de Permanencia



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010



 coldeportes

 PROSPERIDAD
PARA TODOS

COMPONENTES DEL PARQUE

Lineamientos para el diseño de parques



Consideraciones de diseño:

Agrupar los equipamientos deportivos al interior del parque para consolidar un área exclusiva de recreación activa.

Para la selección del equipamiento deportivo se debe tener en cuenta lo siguiente:

- Dotaciones deportivas cercanas o en el área de influencia
- Intereses de la comunidad en cuanto a prácticas deportivas

Superficies	<p>Acorde a la práctica deportiva. Si es un equipamiento reglamentado debe cumplir con las especificaciones técnicas de superficie (sintética, grama, madera)</p>	
Circulación	<p>No se restringe necesariamente con barrera física. Se limita en el momento de ejercer la práctica deportiva para no interrumpir a los participantes de la actividad. Debe mantenerse el espacio pertinente para la circulación perimetral. En los componentes deportivos, deben ser utilizados materiales permeables o semipermeables pero que no impidan la circulación peatonal.</p>	
Mobiliario	<p>Perimetral al equipamiento. Debe conformar espacios de permanencia para jugadores y espectadores. Debe garantizar el dominio visual. Conformar lugares de permanencia.</p>	
Localización	<p>Las canchas deben orientarse en sentido Norte-Sur para mitigar el impacto del sol en espacios abiertos. Ubicar los equipamientos en áreas abiertas debido a la posible afluencia de público.</p>	

Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

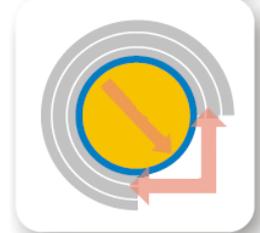


Consideraciones de diseño:

La plazoleta puede plantearse como remate y/o cruce de circulaciones. Dada su flexibilidad esta puede asumir diferentes funciones

- Acceso al parque o las diferentes dotaciones
- Lugar de permanencia
- Elemento para la recreación pasiva (miradores o estaciones de descanso)
- Elemento de transición entre dos equipamientos
- Espacio para organizar servicios auxiliares

Superficies	Semidura o Dura. Delimitar claramente el área de plazoleta por medio del cambio de textura, color del piso o cambio de niveles.
Circulación	No se restringe necesariamente con barrera física. Se limita en el momento de utilizar la plazoleta como escenario para algún evento especial. Debe mantenerse el espacio pertinente para la circulación perimetral.
Mobiliario	Perimetral a la plazoleta. Garantizar control visual de la plazoleta. En el caso de usar la plazoleta como escenario el manejo de niveles o del terreno puede conformar graderías hacia la plazoleta.
Localización	La plazoleta es un elemento articulador de otras dotaciones. Cuando tiene función de escenario debe ubicarse de tal manera que no interfiera con otras actividades. Las barreras naturales pueden definir áreas y funciones.



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010



Consideraciones de diseño:

Es un espacio para actividades no programadas que se pueden desarrollar en espacios que no necesitan amoblamiento específico o superficie dura.

Se recomienda en parques de cualquier escala, vecinales mayores a 5.000 m², zonales y metropolitanos.

Superficies	Blanda. No es necesario delimitar el espacio a través de cambios en la superficie. Se limita con la presencia de otros componentes espaciales.	
Circulación	Es un espacio de libre circulación. Se pueden plantear senderos de acuerdo al diseño pero en lo posible manteniendo la continuidad en el manejo de niveles.	
Mobiliario	El mobiliario se relaciona básicamente con actividades contiguas al multifunción. En lo posible hay que mantener el espacio libre de obstáculos.	
Localización	El multifunción sirve como articulador de otras áreas de actividad. Se puede ubicar en el centro del parque o en los extremos pero manteniendo su contacto con áreas de actividad.	

Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010



Componente ecológico

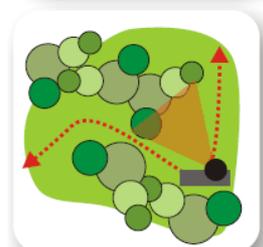
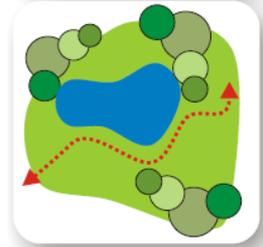
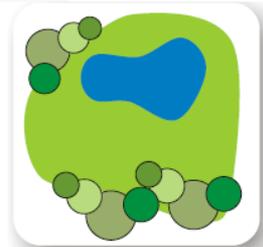
Consideraciones de diseño:

Es un espacio para la contemplación paisajística y para vincular elementos de la estructura ecológica a la oferta recreativa.

Se recomienda articular en el diseño elementos naturales preexistentes en el parque como bosques, cuerpos de agua, senderos ecológicos con el fin de vincularlos con la oferta de recreación pasiva.

Este tiene la función de equilibrar las condiciones ambientales del lugar y del entorno.

Superficies	Considerando la función ambiental del componente la superficie debe ser Blanda.
Circulación	Las circulaciones deben plantearse de modo que no afecten de manera negativa al componente natural, el objetivo es permitir el acercamiento preservando los procesos naturales.
Mobiliario	El mobiliario debe garantizar condiciones de limpieza y en el caso de pertenecer a la EEP deben incluirse los muebles propuestos por el SDA para áreas protegidas. Se debe consultar al IDRD o a la SDA la cartilla de mobiliario urbano para áreas protegidas.
Localización	El componente puede localizarse en parques de cualquier escala, no tiene restricciones porque su presencia contribuye al mejoramiento de las condiciones ambientales de su entorno.



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010



 coldeportes

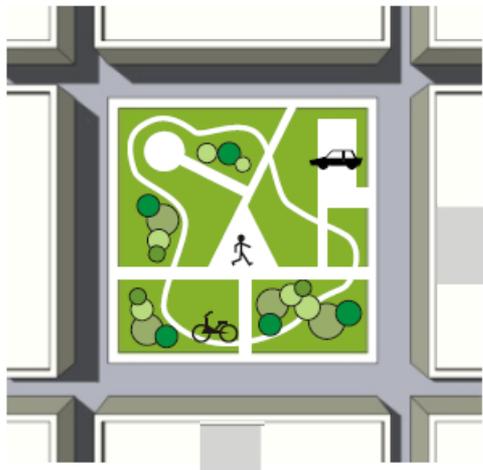
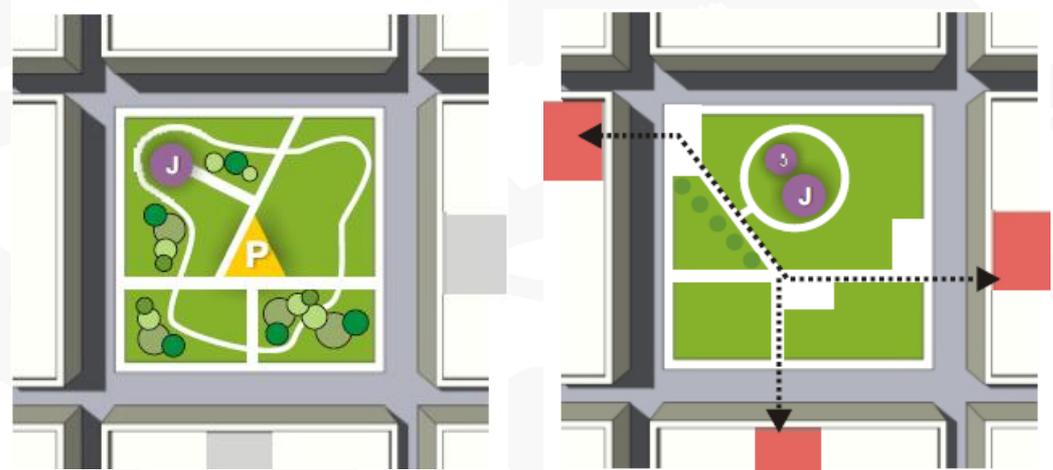
 PROSPERIDAD
PARA TODOS

ACCESOS Y CIRCULACIONES

Lineamientos para el diseño de parques

Consideraciones de diseño:

- Definir el sistema de circulaciones: de acuerdo al contexto urbano
- Conectar puntos de referencia: de acuerdo con los accesos
- Jerarquizar circulaciones: de acuerdo a la escala del parque



Peatones:

Vías, senderos, caminos.



Bicicletas:

Ciclo rutas perimetrales,
circuitos recreativos internos.



Vehículos:

Accesos vehiculares,
Parqueaderos, circuitos
internos.

Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Accesos y circulaciones

Consideraciones de diseño:

Se recomienda anchos mínimos de 2,20 m cuando se utilicen exclusivamente para circulación.

No apto en lugares de permanencia

Se recomienda mantener los anchos mínimos libres de mobiliario. Este se puede instalar ampliando las circulaciones o en zonas de mayor dimensión.



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Accesos y circulaciones

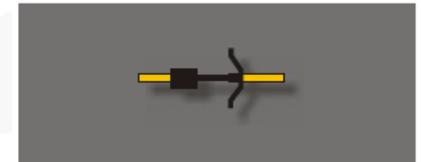
Consideraciones de diseño:

La franja de ciclo-ruta esta destinada al desplazamiento de personas en bicicleta.

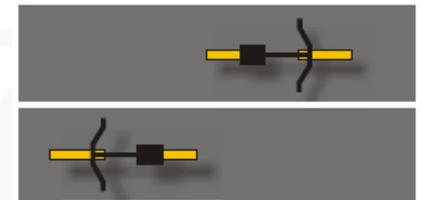
En ningún caso el ancho de andén puede ser inferior al ancho de la ciclo-ruta.

Ancho mínimo unidireccional:
2,20m

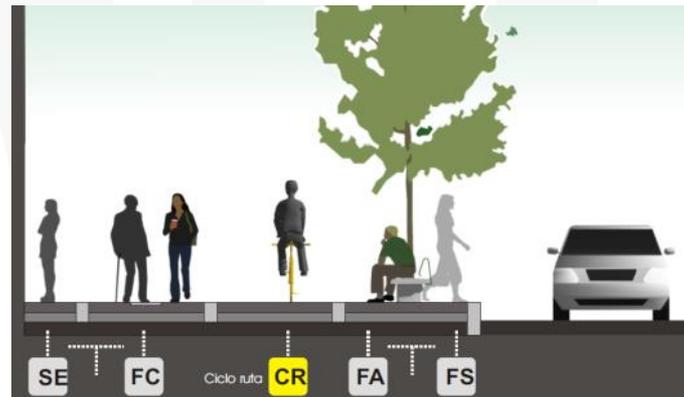
Ancho mínimo bidireccional:
2,80m



Unidireccional →



← Bidireccional →



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

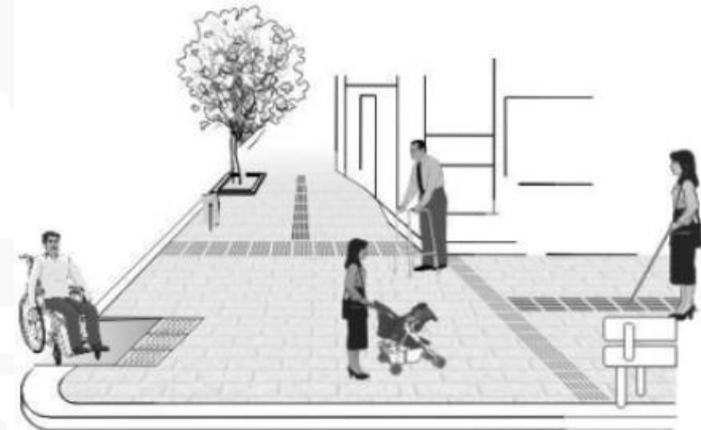
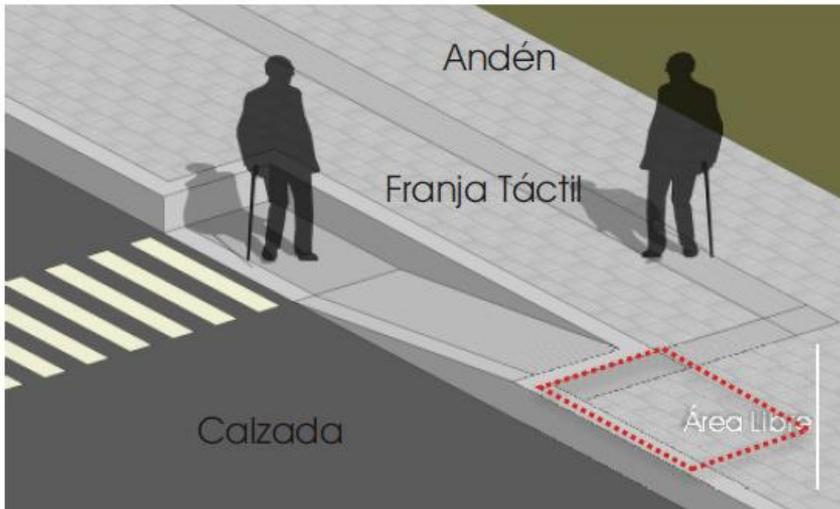
Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Accesos y circulaciones



En el evento donde se cuente con el área suficiente, la señalización táctil se debe prolongar hasta la rampa.

Consideraciones de diseño:

Se recomienda ubicar las rampas en las esquinas del parque.

Debe estar libre de obstáculos y la superficie ser antideslizante.

La salida de la rampa debe coincidir con sumideros o cunetas de desagüe



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

Lineamientos para el diseño de parques

Consideraciones de diseño:

Garantizar el tránsito peatonal y vehicular de forma segura por medio de la adecuada disposición de sus elementos

La iluminación artificial clarifica la distribución y el diseño del parque, debe responder a un sistema organizado donde se enfatice:

- Los accesos
- Las circulaciones
- Las zonas de actividad y lugares de reunión
- Puntos focales
- La arquitectura

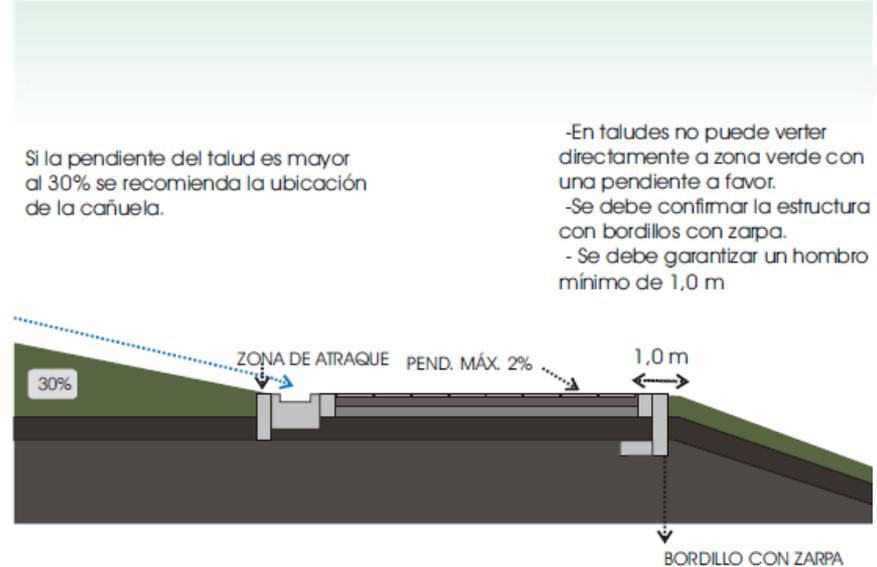
Perimetral	Complementar la iluminación existente en las calles circundantes. Proyectar una imagen segura del parque acentuando su carácter e incentivando el uso. Ubicación: En andenes y bordes del Parque.
Interior	Mejorar la visibilidad para facilitar la movilidad al interior del parque. Las luminarias pueden ser bajas para crear diferentes ambientes. Ubicación: En circulaciones interiores.
Permanencia	Garantizar y promover el uso continuo del parque en condiciones adecuadas. Acentuar las áreas de actividad en horario nocturno. Ubicación: Áreas de actividad y lugares de permanencia.



1 ZONAS VERDES A RAS CON LOS SENDEROS

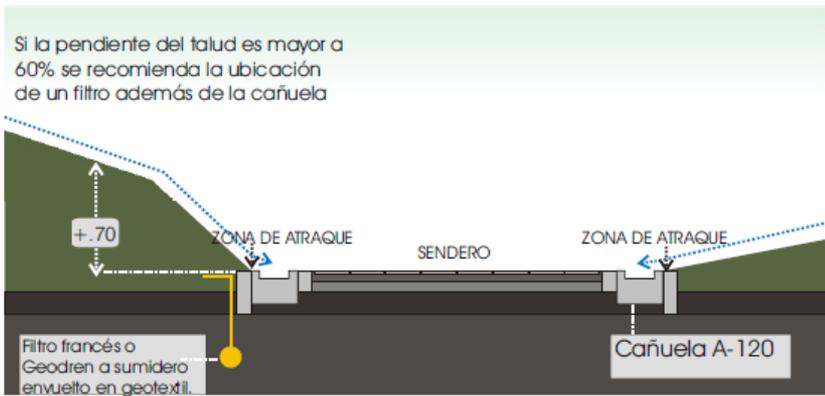


3 DRENAJE A ZONA VERDE



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010

2 DRENAJE DE PENDIENTE MAYOR A .70 MTS



4 DRENAJE CONTIGUO A EDIFICACIÓN



Fuente: Cartilla de Lineamientos para el Diseño de Parques. IDRD. Subconstrucciones. Área Técnica. 2010



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Mobiliario



Fuente: <https://www.google.com>

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Mobiliario



Fuente: <https://www.google.com>

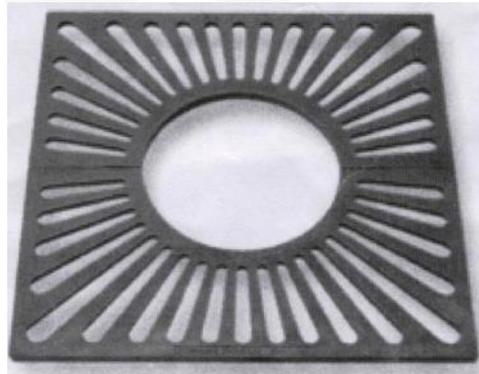
Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Mobiliario



Fuente: <https://www.google.com>

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Mobiliario



Fuente: <https://www.google.com>

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Mobiliario



Fuente: <https://www.google.com> y archivo propio

Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Equipamiento deportivo



Fuente: <https://www.google.com> y archivo propio

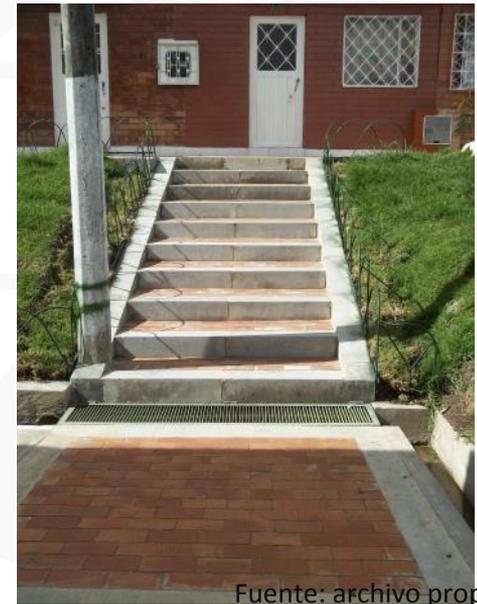
Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Soluciones constructivas



Fuente: archivo propio

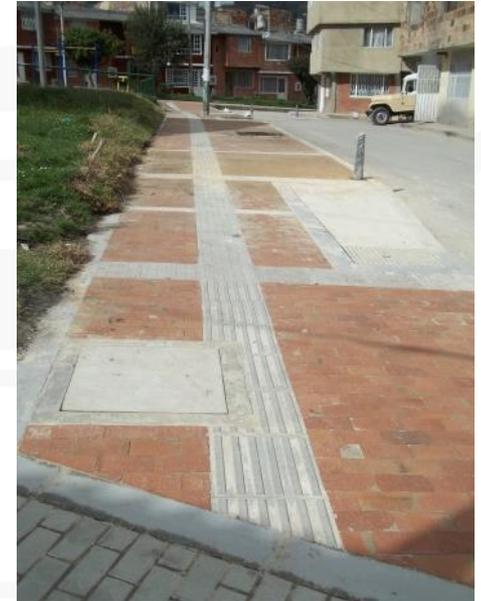
Lineamientos para el diseño de parques



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

Soluciones constructivas



Fuente: Archivo propio

Lineamientos para el diseño de parques



 coldeportes

 PROSPERIDAD
PARA TODOS

REQUERIMIENTOS BÁSICOS PARA PROYECTOS RECREO-DEPORTIVOS



Las intervenciones se deben realizar conforme a las áreas de cesión propuestas en cada uno de los proyectos.

Se proponen tres (3) escalas así:

- **Hasta 500 unidades de vivienda:** puede incluir juegos (juegos infantiles, gimnasios al aire libre, juegos de mesa y/o de piso) de acuerdo al grupo poblacional que se quiera beneficiar.
- **Entre 500 y 1500 unidades de vivienda:** puede incluir juegos y canchas recreativas dependiendo de la distribución espacial del área de cesión destinada para este fin.
- **Más de 1500 unidades de vivienda:** debe incluir juegos para los diferentes grupos poblacionales y canchas recreativas.

Requerimientos básicos para proyectos recreo-deportivos



PROYECTOS PILOTO



coldeportes

PROSPERIDAD
PARA TODOS

DEPARTAMENTO	MUNICIPIO	NOMBRE DEL PROYECTO	# VIP
ATLÁNTICO	BARRANQUILLA	Villas de San Pablo	832
ATLÁNTICO	BARRANQUILLA	Las Gardenias	4.000
ATLÁNTICO	GALAPA	Villa Olímpica	785
ATLÁNTICO	MALAMBO	Ciudadela Real del Caribe	720
ATLÁNTICO	SOLEDAD	Nueva Esperanza	1.557
BOLÍVAR	CARTAGENA	Ciudadela Bicentenario	896
BOLÍVAR	CARTAGENA	Villas de Aranjuez	2.800
CALDAS	MANIZALES	BOSQUES DE BENGALA	240
CESAR	VALLEDUPAR	Urbanización Nando Marin	2.080
CORDOBA	MONTERIA	URBANIZACION LA GLORIA	1.600
CORDOBA	MONTERIA	FINZENU	324
CORDOBA	CERETE	ALTOS DE LAS ACACIAS	448
CORDOBA	MONTERIA	URBANIZACION EL RECUERDO	3.000
CUNDINAMARCA	SOACHA	VILLA NUEVA	768
CUNDINAMARCA	TOCAIMA	URBANIZACIÓN SAN JACINTO	327
HUILA	NEIVA	DESARROLLO URBANO IV CENTENARIO FASE IV	1.140
LA GUAJIRA	VILLA NUEVA	URBANIZACION ROMAN GOMEZ OVALLE	354
MAGDALENA	SANTA MARTA	SANTA HELENA	4.000
MAGDALENA	FUNDACIÓN	URBANIZACIÓN LOS ROSALES	350

43 Proyectos parques piloto



DEPARTAMENTO	MUNICIPIO	NOMBRE DEL PROYECTO	# VIP
MAGDALENA	FUNDACIÓN	URBANIZACIÓN SHADDAI	600
NARIÑO	PASTO	URBANIZACION SAN LUIS	1.108
NARIÑO	PASTO	CONJUNTO RESIDENCIAL SAN SEBASTIAN	400
NARIÑO	PASTO	URBANIZACIÓN NUEVA SINDAGUA	406
NORTE DE SANTANDER	CUCUTA	CIUDADELA LOS ESTORAQUES	900
NORTE DE SANTANDER	CUCUTA	URBANIZACION CORMORANES	900
NORTE DE SANTANDER	CUCUTA	URBANIZACIÓN SAN FERNANDO DEL RODEO	330
NORTE DE SANTANDER	VILLA DEL ROSARIO	URBANIZACIÓN BUENA VISTA 2	294
NORTE DE SANTANDER	CUCUTA	CIUDAD EL RODEO	1.020
RISARALDA	DOS QUEBRADAS	PRIMAVERA MULTIFAMILIARES	90
RISARALDA	DOS QUEBRADAS	EL ENSUEÑO (Antes RESERVAS DEL PALMAR)	360
RISARALDA	DOS QUEBRADAS	MILENIUM PARQUE RESIDENCIAL	550
RISARALDA	PEREIRA	PROYECTO SALAMANCA	825
SUCRE	COROZAL	URBANIZACION DIOS Y PUEBLO	407
SUCRE	SINCELEJO	URBANIZACIÓN TIERRA GRATA II ETAPA	113
SUCRE	SINCELEJO	URBANIZACION VILLA ORIETA V ETAPA	190
SUCRE	SINCELEJO	URBANIZACION VILLA KAREN	300
SUCRE	SINCELEJO	ALTOS DE LA SABANA	2.183

43 Proyectos parques piloto



DEPARTAMENTO	MUNICIPIO	NOMBRE DEL PROYECTO	# VIP
VALLE	BUGA	Uninorte Etapa I	620
VALLE	CALI	Urbanización Casas de Llano Verde	3.471
VALLE	JAMUNDÍ	Plan Parcial El Rodeo Etapa II	1.000
VALLE	PALMIRA	MOLINOS DE CONFANDI	481
VALLE	ANDALUCIA	URB EL RETORNO	200
CUNDINAMARCA	SOACHA	CONJUNTO RESIDENCIAL TORRENTES ET 3 SL3	336
CUNDINAMARCA	SOACHA	CONJUNTO RESIDENCIAL TORRENTES ET 4 SL2, ET 2	312
TOTAL DE VIP			43.617

43 Proyectos parques piloto



 coldeportes

 PROSPERIDAD
PARA TODOS

GRACIAS