

PRESUPUESTO OFICIAL
"REVISIÓN Y COMPLEMENTACIÓN DE LOS ESTUDIOS Y DISEÑOS, CONSTRUCCIÓN Y PUESTA EN FUNCIONAMIENTO DE LA PRIMERA FASE DE LA UNIDAD APLICATIVA EL REDENTOR, EN LA CIUDAD DE BOGOTÁ D.C."

1. ETAPA 1. ELABORACIÓN, REVISIÓN Y COMPLEMENTACIÓN DE ESTUDIOS Y DISEÑOS

DESCRIPCIÓN	VALOR TOTAL
ELABORACIÓN, REVISIÓN Y COMPLEMENTACIÓN DE ESTUDIOS Y DISEÑOS	74.360.000,00
VALOR TOTAL IVA 19% SOBRE VALOR DE LA ETAPA 1	14.128.400,00
VALOR TOTAL ETAPA DE ESTUDIOS Y DISEÑOS	88.488.400,00

2. ETAPA 2. EJECUCIÓN DE OBRA CONSTRUCCIÓN Y PUESTA EN FUNCIONAMIENTO, DE LA PRIMERA FASE DE LA UNIDAD APLICATIVA EL REDENTOR, EN LA CIUDAD DE BOGOTÁ D.C.

ÍTEM	DESCRIPCIÓN	UND	CANTIDAD	PRECIOS UNITARIOS	VALOR TOTAL
1	Alojamientos, aulas, comedor, zona administrativa (Incluye redes eléctricas, hidráulicas, sanitarias con sus respectivas acometidas)	M2	1.796,00	1.458.000,00	2.618.568.000,00
2	Zona de servicios: Cocina, cuartos técnicos y baterías sanitarias (Incluye redes generales con sus respectivas acometidas)	M2	1.899,00	2.239.120,00	4.252.088.880,00
3	Circulaciones, rampas, escaleras, áreas de ingreso y salida y zonas verdes, con cubierta (Incluye estructura)	M2	1.537,00	455.050,00	699.411.850,00
4	Zonas duras sin cubierta (Circulaciones abiertas y parqueadero)	M2	4.328,00	136.800,00	592.070.400,00
5	Zonas blandas (arborización y empedradización, incluye preparación del suelo, suministro e instalación de juegos, incluyendo placa y acabados de piso)	M2	3.606,00	42.230,00	152.281.380,00
6	Cerramiento perimetral (Incluye cimentación)	ML	961,00	1.405.654,00	1.350.833.494,00
A	VALOR DIRECTO OBRA				9.665.254.004,00
	Administración	15%			1.449.788.101,00
	Imprevistos	3%			289.957.620,00
	Utilidad	5%			483.262.700,00
	Valor IVA sobre la utilidad	19%			91.819.913,00
B	VALOR COSTOS INDIRECTOS				2.314.828.334,00
	COSTO TOTAL ETAPA 2 - OBRA (A+B)	23,000%			11.980.082.338,00
3. COSTO DE ACTIVIDADES CON EJECUCION CONDICIONAL					33.000.000,00
4. VALOR TOTAL OFERTA (1 + 2 + 3)					12.101.570.738,00


JESUS WILMER BASURTO SÁNCHEZ
 RTE LEGAL